



# MAFIA II

DEFINITIVE EDITION



# WICHTIGE GESUNDHEITSINFORMATIONEN: PHOTOSENSITIVE ANFÄLLE

## (ANFÄLLE DURCH LICHTEMPFFINDLICHKEIT)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# INHALT

<b>1</b>	<b><u>SETUP</u></b> .....	<b>1</b>	<b>SYSTEMANFORDERUNGEN</b>
<b>2</b>	<b><u>STORY</u></b>		
<b>3</b>	<b><u>SCHNELLSTART</u></b> .....	<b>3</b>	<b>HAUPTMENÜ</b>
		3	HAUPTMENÜ-OPTIONEN
		<b>5</b>	<b>TASTATUR-/MAUS-STEUERUNG</b>
		5	GEHEN (SET I)
		6	FAHREN (SET I)
		<b>7</b>	<b>HUD</b>
		7	WAFFENAUSWAHL
		8	RADAR
		9	MISSIONS-COUNTDOWN
		<b>9</b>	<b>SPIELFORTSCHRITT SPEICHERN</b>
<b>10</b>	<b><u>SPIELEN</u></b> .....	<b>10</b>	<b>BEWEGUNG &amp; KAMERASTEUERUNG</b>
		10	GEHEN
		10	FAHREN
		<b>10</b>	<b>KÄMPFEN</b>
		10	NAHKAMPF
		11	WAFFEN
		12	VERLETZUNGEN & TOD
		<b>12</b>	<b>AUTOS &amp; FAHREN</b>
		13	FAHREN (GRUNDLAGEN)
		13	STEUERUNG
		13	UNFÄLLE
		14	FAHRZEUGE STEHLEN
		<b>15</b>	<b>POLIZEI</b>
		15	"GESUCHT"-SYSTEM
		<b>16</b>	<b>FAHRZEUGE REPARIEREN, TUNEN &amp; LEGALISIEREN</b>
		16	SELBST REPARIEREN
		16	WERKSTATT AUFSUCHEN
		17	EIGENE GARAGEN
		<b>18</b>	<b>KARTE</b>
		18	KARTENSYMBOLS
		19	KARTENSTEUERUNG
		19	WEGPUNKTE SETZEN
<b>20</b>	<b><u>PAUSE-MENÜ</u></b>		
<b>21</b>	<b><u>EXTRAS</u></b>		
<b>23</b>	<b><u>GARANTIE &amp; KUNDENDIENST</u></b>		

# SETUP

## SYSTEMANFORDERUNGEN

### MINDESTANFORDERUNGEN

Betriebssystem:	Windows 8.1 64-bit
Intel CPU:	I5-2500K
AMD CPU:	AMD FX-8120
RAM:	6 GB
AMD GPU:	Radeon HD7870
NVIDIA GPU:	GeForce GTX 660
VIDEOSPEICHER:	2 GB
HD:	50 GB (freier Speicherplatz)

### EMPFOHLENE SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem:	Windows 8.1 64-bit
Intel CPU:	I7-3770
AMD CPU:	AMD FX 8350 4.0 Ghz
RAM:	8 GB
AMD GPU:	Radeon R9 290X
NVIDIA GPU:	GeForce GTX 780
VIDEOSPEICHER:	4 GB
HD:	50 GB (freier Speicherplatz)

**HART GENUG, UM DIR ZU NEHMEN, WAS DU WILLST. ZÄH GENUG, UM ES ZU BEHALTEN.**

Vito, der Sohn eines mittellosen Einwanderers, ist ein Italo-Amerikaner ohne Zukunft. Doch er versucht, sich aus der Armut zu befreien, die seine Kindheit prägte. Auf der Straße hat Vito gelernt, dass Leute seiner Herkunft es nur in der Mafia zu Wohlstand und Ansehen bringen können. Um dem harten Leben seiner Eltern zu entgehen, träumt er davon, ein Mafioso zu werden.

Als Kleinkrimineller steigt Vito zusammen mit seinem alten Freund Joe in die Welt des organisierten Verbrechens ein. Gemeinsam arbeiten sie hart, um sich in der Mafia zu behaupten und sich einen Namen zu machen. Nach einigen kleineren Jobs – Raubüberfällen und Autodiebstählen – erklimmen Vito und Joe rasch die Karriereleiter in den Mafia-Familien. Doch das Leben als Mafioso ist nicht so glamourös, wie es von außen scheint ...



## VITO SCALETTA

Vito Scaletta ist ein cleverer, übermütiger junger Sizilianer, der seine Jugend auf der Straße zubrachte, wo er Joe Barbaro kennenlernte, einen Mann fürs Grobe, der bald sein bester Freund wurde. Vito und Joe sahen als kleine Gangster die reichen Mafiosi durch Little Italy stolzieren und träumten von einem besseren Leben.



## JOE BARBARO

Joe Barbaro ist ebenso unbekümmert wie unberechenbar. Er ist ein Gewohnheitsgauner und von Jugend an Vitos bester Freund. Über zehn Jahre hielt sich das Duo mit kleinen Straftaten über Wasser. Joe lebt gern auf großem Fuß – harte Drinks, schnelle Autos, leichte Mädchen. Der Aufstieg auf der kriminellen Karriereleiter bringt ihm das nötige Kleingeld, um seine Laster zu finanzieren.

# SCHNELLSTART

## HAUPTMENÜ

Klicke auf eine Hauptmenü-Option, um die entsprechenden Untermenüs aufzurufen.



## HAUPTMENÜ-OPTIONEN

### Die Story

Hier kannst du die Schwierigkeit des Spiels festlegen (Leicht, Mittel, Schwer) und das Spiel beginnen.

### Zusätzliche Inhalte

Hier findest du neue und spannende zusätzliche Inhalte.

### Extras

Hier werden Sammelbare Objekte, Konzeptgrafiken und andere Funde gespeichert, nachdem du sie im Spiel entdeckt hast. Weitere Informationen über diese faszinierenden Entdeckungen findest du im Abschnitt Extras dieses Handbuchs.



### Optionen

Über das Optionen-Menü kannst du deine Spielsteuerung neu konfigurieren und diverse Spieleinstellungen anpassen.



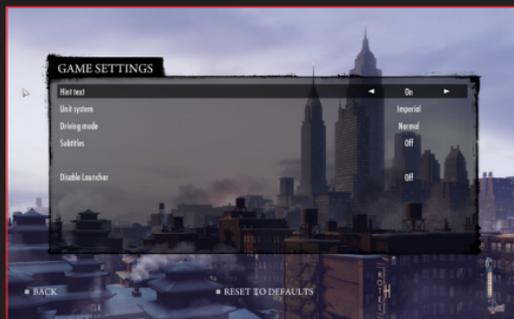
**Steuerung** Drück die A/D-Tasten um zwischen Gehen und Fahren hin- und herschalten. Klicke auf Steuerung um das Folgende zu ändern:

- **Maus invertieren** Hier kannst du die Maussicht invertieren.
- **Mausempfindlichkeit** Hier kannst du die Empfindlichkeit der Maus anpassen.
- **Automatisches Zielen** Hier kannst du das automatische Zielen ein-/ausschalten.
- **Vibration** Hier kannst du die Controller-Vibration ein-/ausschalten.
- **Tastatur anpassen** Hier kannst du die Tasten deiner Tastatur neu belegen.
- **Controller anpassen** Hier kannst du die Tasten deines Controllers neu belegen.



**Spieleinstellungen** Wenn du diese Optionen änderst, wirkt sich das auf das gesamte Spiel aus.

- **Untertitel** Hier kannst du die Untertitel im Spiel ein-/ausschalten.
- **Tipps** Hier kannst du die Tipps im Spiel ein-/ausschalten.
- **Einheitensystem** Hier kannst du festlegen, ob Einheiten metrisch oder britisch dargestellt werden.
- **Fahrmodus** Hier kannst du den Fahrmodus auf Normal (mit Lenk- und Bremshilfen) oder auf Simulation (keine Hilfen und die Beschleunigung ist realistischer für Fahrzeuge dieser Epoche) setzen.
- **Launcher (de)aktivieren** Den Spiellauncher (de)aktivieren



**Grafik** Video Anpassungen an Helligkeit, geometrischen Details, Framerate und anderen ähnlichen Funktionen

**Audio** Hier kannst du die Lautstärke für Soundeffekte, Stimmen, Musik und Radio einstellen. Für die Audioqualität hast du die Optionen Normal und Hoch.

# TASTATUR-/MAUS-STEUERUNG

## GEHEN

Nach oben / unten / links / rechts gehen	W / S / A / D oder ↑ / ↓ / ← / →
Sprinten	Linke oder rechte Shift-Taste gedrückt halten
Klettern	Leertaste oder Numpad I
In Deckung gehen	Strg links
Schleichen/Ducken	C oder Strg rechts
Zielen	Rechte Maustaste
Schießen	Linke Maustaste
Nachladen	R oder Numpad O
Aktion	E
Kamera hinter Vito zentrieren	Mittlere Maustaste
Waffenauswahl ↑ / ↓ / ← / →	4 oder Nummernblock 8 / 3 oder Nummernblock 2 / 1 oder Nummernblock 4 / 2 oder Nummernblock 6
Karte	Tab oder M
Leichter Treffer	Q oder linke Maustaste
Schwerer Treffer	Rechte Maustaste
Ausweichen	Leertaste oder Nummernblock I
Verspotten	E
Pause	Esc
Gehen/Rennen umschalten	Feststelltaste
Vorherige Waffe	Bild hoch oder Mausrad hoch
Nächste Waffe	Bild runter oder Mausrad runter
Holster	H

## FAHREN

Ein-/Aussteigen (Fahrzeug)	F oder Entf
Vom Gas gehen / Gas geben	W oder ↑
Bremsen / Zurücksetzen	S oder ↓
Nach links / rechts lenken	A / D oder ← / →
Handbremse	Leertaste oder Numpad I
Hupen	E
Kamerasicht ändern	Mittlere Maustaste
Vorheriger / Nächster Radiosender	, (Komma) / . (Punkt)
Tempobegrenzer	L
Nach hinten sehen	Shift links
Karte	M
Pause	Esc
Fenster einschlagen	Q



WAFFENAUSWAHL

MINIKARTE

## WAFFENAUSWAHL

Alle deine Waffen, darunter auch deine Fäuste, erscheinen nach Waffentyp geordnet in der Waffenauswahl.

- ▶ Die Punkte unterhalb des Waffensymbols zeigen dir an, wie viele Waffen eines bestimmten Typs du hast.
- ▶ Die Munitionsanzeige gibt dir an, wie viele Kugeln noch im aktuellen Magazin sind (links) sowie die Gesamtanzahl aller Kugeln, die Vito für diese Waffe bei sich trägt (rechts).



MUNITIONSANZEIGE

## Waffen auswählen

Verwende die Tasten des Numpads (unten), um deine Waffen auszuwählen. Drücke wiederholt die gleiche Numpad-Taste, um durch die Waffen des gleichen Typs zu schalten, die dir zur Verfügung stehen.

- |                         |  |
|-------------------------|--|
| ▶ 3 oder Nummernblock 2 | Gewehre, darunter Karabiner und Schrotflinten    |
| ▶ 1 oder Nummernblock 4 | Fäuste, Granaten, Molotow-Cocktails              |
| ▶ 2 oder Nummernblock 6 | Handfeuerwaffen, darunter Pistolen und Revolver. |
| ▶ 4 oder Nummernblock 8 | Maschinengewehre                                 |

## RADAR

Das Radar navigiert dich durch Empire Bay zu Missionszielen, Läden und anderen Geschäften sowie zu sicheren Gegenden. Die äußeren Ränder des Radars dienen außerdem als Sichtbarkeitsanzeige in Bezug auf die Polizei und Vitos Gesundheitsanzeige.

### Radarsymbole

**Schnellste Route** Dieses GPS zeigt dir die schnellste Route zu deinem Fahrtziel.

**Polizei** Diese Symbole zeigen an, wo Polizisten sind (entweder zu Fuß oder in einem Fahrzeug)

**Vito** Dieses Symbol gibt an, wo Vito ist und in welche Richtung er sich gerade bewegt.

**Missionsmarkierung** Gehe diesem Pfeil nach, um dein Missionsziel zu erreichen.

**Viertel** Der Name des Viertels, in dem du dich befindest, wird rechts unten im Bild angezeigt. Es gibt noch weitere Radarsymbole, die dich auf wichtige Punkte in Empire Bay aufmerksam machen. Im Abschnitt Karte dieses Handbuchs findest du eine Beschreibung dieser Symbole.

SCHNELLSTE ROUTE



POLIZEI IM FAHRZEUG

POLIZEI ZU FUSS

VITOS STANDORT

MISSIONSMARKIERUNG



### Sichtbarkeitsanzeige

Nimm dich vor der Polizei in Acht. Die blaue Anzeige links vom Radar beginnt sich zu füllen, wenn die Polizei Vito (zu Fuß) oder das Auto, das er fährt, verfolgt. Je länger diese Anzeige ist, desto wahrscheinlicher wird es, dass Vito von der Polizei erkannt wird. Wenn das gesamte Radar blau blinkt, sieht die Polizei Vito und ist ihm dicht auf den Fersen.



SICHTBARKEITSANZEIGE

## Vitos Gesundheitsanzeige

Wenn Vito verletzt wird, wird die grüne Anzeige rechts vom Radar kürzer. Wenn die Anzeige rot wird, ist Vito schwer verletzt, und wenn sie verschwindet, ist Vito gestorben und das Spiel vorbei.

Bei einem Neustart kehrst du zum zuletzt gespeicherten Punkt in der Story zurück.



VITOS GESUNDHEITSANZEIGE

## Schlösser knacken

Wenn du ein Schloss knackst, zeigt das Radar das Innenleben des entsprechenden Schlosses an. Im Abschnitt Schlösser knacken dieses Handbuchs findest du weitere Informationen hierzu.



## MISSIONS-COUNTDOWN

Einige Missionen müssen innerhalb eines bestimmten Zeitlimits erfüllt werden. Bei diesen Missionen siehst du oben rechts im Bild den Countdown-Timer. Wenn du es nicht schaffst, die Mission in der vorgegebenen Zeit zu erfüllen, ist das Spiel vorbei.

Bei einem Neustart kehrst du zum zuletzt gespeicherten Punkt in der Story zurück.



# SPIELFORTSCHRITT SPEICHERN

Dein Spiel wird im Verlauf der Story automatisch gespeichert.

**Wichtig:** Schalte deinen Computer nicht aus, wenn das Spiel speichert, ansonsten könnte dein Fortschritt verloren gehen.

# SPIELEN

## BEWEGUNG & KAMERASTEUERUNG

### GEHEN

- ▶ Benutze W / A / S / D oder die Cursortasten ↑ / ↓ / ← / →, um zu gehen.
- ▶ Halte zum Sprinten Shift links oder rechts gedrückt, während du rennst.
- ▶ Benutze die Maus, um die Kamera zu drehen.
- ▶ Benutze die mittlere Maustaste, um die Kamera auf Vito zu zentrieren.

### FAHREN

- ▶ Benutze A / D oder die Cursortasten ← / →, um dein Fahrzeug zu lenken.
- ▶ Benutze die mittlere Maustaste, um durch die verschiedenen Kamerapositionen zu schalten.

## KÄMPFEN

### NAHKAMPF

Zu Beginn seiner kriminellen Karriere kann Vito nur seine Fäuste einsetzen, um sich zu schützen. Die Grundlagen des Faustkampfes lernt er auf der Straße. Wenn er gegen schwierigere Gegner antritt, wird er lernen, sie so auszuknocken, dass sie nicht wieder aufstehen.



## Grundlegende Kampftechniken

**Leichter Treffer** Drücke Q oder linke Maustaste, um deinem Gegner einen leichten Schlag zu versetzen.

**Schwerer Treffer** Drücke die rechte Maustaste, um deinem Gegner einen harten Schlag zu versetzen.

**Ausweichen** Halte die Leertaste gedrückt, um den Schlägen deines Gegners auszuweichen.

**Kombos** Drücke Q und die Maustasten, um verheerende Kombinationen auszuteilen. Wenn die Combo-Aufforderung erscheint, drückst du die angezeigten Tasten, um einen vernichtenden Move auszuführen, während dein Gegner ohnmächtig ist!



## WAFFEN



## Waffen & Munition besorgen

Waffen und Munition kannst du in Waffengeschäften kaufen, sofern du es dir leisten kannst. In diesen Läden werden Pistolen, Revolver, Gewehre und Schrotflinten angeboten.

Wirkungsvollere Waffen erhältst du bei Lieferanten der Mafia.



## Schießen

- ▶ Zahlentaste oder Nummernblock nutzen, um einen Waffentyp zu wählen. Im Abschnitt Waffenauswahl dieses Handbuchs findest du eine ausführlichere Beschreibung hierzu.
- ▶ Benutze die Maus, um zu zielen. Drücke die linke Maustaste, um den Abzug zu ziehen.
- ▶ Drücke R, um nachzuladen.



## In Deckung gehen

Bringe Vito hinter ein Objekt oder eine Mauer und drücke Strg links, damit Vito in Deckung rutscht. Benutze den gleichen Befehl noch einmal, damit er die Deckung wieder verlässt.



## VERLETZUNGEN & TOD



### Verletzungen heilen

Wenn Vito verletzt wird, wird die Gesundheitsanzeige kürzer. Die Gesundheitsanzeige regeneriert sich nach und nach, füllt sich aber erst wieder (außer im Modus Leicht), wenn Vito etwas isst oder trinkt.

### Tod

Kugeln und Autounfälle können Vito umbringen. Wenn Vito stirbt, ist das Spiel vorbei und du beginnst wieder von deinem letzten Kontrollpunkt.



## AUTOS & FAHREN

In den Straßen, Gassen und Garagen von Empire Bay gibt es eine Vielzahl Autos und Lieferwagen – von der schicken Luxuskarosse bis hin zu großen Lieferwagen ist alles dabei, und sie alle haben ihre Vor- und Nachteile, die es auszureizen gilt. Eine große Limousine mag zwar PS-stark sein, wird aber dennoch von einem spritzigen Sportwagen abgehängt. Dafür ist die Limo schneller als ein Lieferwagen.

Beschädigte Fahrzeuge lassen sich schwieriger fahren, weshalb du sie reparieren lassen solltest.

## FAHREN (GRUNDLAGEN)

- ▶ Drücke **F** oder **Entf**, um in ein Fahrzeug ein- bzw. auszusteigen.
- ▶ Drücke **W** oder die Pfeiltaste **↑**, um Gas zu geben. Erhöhe allmählich den Tastendruck, um zu beschleunigen. Es ist nicht nötig, die Taste ganz runterzudrücken.
- ▶ Drücke **S** oder die Pfeiltaste **↓**, um zu bremsen. Sobald das Fahrzeug angehalten hat, lässt du die Taste entweder los oder drückst sie weiter, um zurückzusetzen.
- ▶ Benutze **A / D** oder die Pfeiltaste, um zu lenken.
- ▶ Benutze die Maus, um dich umzusehen. Benutze die mittlere Maustaste, um die Kamerasicht zu ändern.
- ▶ Drücke die Leertaste oder Numpad **I**, um die Handbremse zu ziehen und um Ecken zu rutschen, schnell anzuhalten und zu rutschen.
- ▶ Mit **.** (Punkt) und **,** (Komma) kannst du das Radio einstellen bzw. es ein-/ausschalten.
- ▶ **E** drücken, um zu hupen.

## STEUERUNG

**Tacho** Anhand der weißen Nadel in der äußeren, schwarzen Anzeige kannst du deine Geschwindigkeit ablesen.

**Drehzahlmesser** Anhand der roten Nadel in der inneren, weißen Anzeige kannst du die Drehzahlen deines Motors ablesen.

**Tempobegrenzer** Drücke **L**, um den Tempobegrenzer zu aktivieren und sicherzugehen, dass du die erlaubte Höchstgeschwindigkeit (40 mph auf Straßen in geschlossenen Ortschaften, 70 mph auf dem Highway) nicht überschreitest. Auf dem Tacho ist ein roter Filter zu sehen, der die Höchstgeschwindigkeit anzeigt.

TEMPOBEGRENZER



DREHZAHLMESSER

TACHO

## UNFÄLLE

Zusammenstöße und Unfälle können ein Fahrzeug beschädigen, sodass es schlechter oder gar nicht mehr funktioniert. Bei Unfällen kann Vito zudem sterben.



### Scheiben einschlagen

Beginne deine Karriere als Autodieb, indem du die Scheibe an der Fahrerseite eines Autos einschlägst (Q drücken), das du klauen willst. Drücke dann F oder Entf, um reinzuspringen und zu flüchten.

Aber Vorsicht! Eine Scheibe einzuschlagen, ist nicht gerade leise. Wenn die Polizei Wind von dem Autoklau bekommt, sitzt sie dir schon bald im Nacken.



### Schlösser knacken

Dietriche zu kaufen, kann dir beim Autodiebstahl jede Menge Ärger ersparen. Schlösser zu knacken ist auch weniger auffällig als Scheiben einzuschlagen.

- ▶ Wenn Vito in der Nähe eines Schlosses ist, das geknackt werden kann (z.B. eine Autotür), beginnst du den Vorgang, indem du F drückst und gedrückt hältst. Das Radar zeigt daraufhin das Innenleben des Schlosses an.
- ▶ Drücke die Pfeiltaste ↓, um mit dem Schraubenschlüssel langsam den ersten Zapfen anzuheben. Sobald der Zapfen grün wird, drückst du E, um den Schraubenschlüssel zu benutzen. Wenn du Erfolg hattest, springst du zum nächsten Zapfen.
- ▶ Wiederhole diesen Vorgang beim nächsten Zapfen. Wenn es dir nicht gelungen ist, wird der Zapfen rot und du springst zurück zum vorherigen Zapfen.
- ▶ Wiederhole diesen Vorgang bei allen Zapfen, um das Schloss zu öffnen.



# POLIZEI

## “GESUCHT“-SYSTEM

Das “Gesucht“-System alarmiert dich, dass die Polizei nach dir oder einem Fahrzeug sucht, das du gerade fährst. Die folgenden Symbole erscheinen auf dem Bildschirm und weisen dich auf deinen Status hin.

### “Gesucht“-Status



Die Polizei weiß, wie du aussiehst und hat einen Steckbrief herausgegeben.



Die Polizei weiß, wie dein Fahrzeug aussieht. Es wäre vielleicht nicht dumm, das Kennzeichen zu ändern.

### “Gesucht“-Einstufung



Die Polizei will dir ein Bußgeld verpassen.



Die Polizei will dich festnehmen.



Die Polizei wird dich auf dich schießen, wenn sie dich sieht.



Die Polizei wird dich mit allen nötigen Mitteln aufhalten.

## Umgang mit der Polizei

Wenn du es mit der Polizei zu tun hast, stehen dir die unten aufgeführten Optionen zur Verfügung. Benutze die Pfeiltasten, um eine Aktion zu markieren, und drücke dann E, um sie auszuführen.

### Strafzettel

- Bußgeld bezahlen
- Bezahlung verweigern

### Verhaftung

- Ergeben
- Cops bestechen
- Verhaftung widersetzen

**Vergiss nicht:** Du kannst dich umziehen oder dein Auto legalisieren, um einer Verhaftung zu entgehen.



# FAHRZEUGE REPARIEREN, TUNEN & LEGALISIEREN

Wenn du zu viele Unfälle mit deinem Wagen baust, ist es schrottreif. Du kannst deinen Wagen auf der Straße (notdürftig) oder in deinen eigenen Garagen gegen eine Gebühr reparieren oder jemanden anheuern, der die Reparaturen in einer der Werkstätten in Empire Bay machen lässt.

## SELBST REPARIEREN

Wenn dein Auto seinen Geist aufgibt, kannst du es notdürftig selbst reparieren. Gehe dafür zur Vorderseite deines Fahrzeugs und drücke E, wenn du dazu aufgefordert wirst.

Mit dieser schnellen Reparatur sollte dein Auto es zumindest bis zur nächsten Werkstatt oder Garage schaffen.



## WERKSTATT AUFSUCHEN



Verwende die Karte, um eine Werkstatt zu finden. Fahre dann zu der Werkstatt, hupe und fahre hinein.

Wähle im Werkstatt-Menü aus, was an deinem Auto gemacht werden soll. Achte auch auf den Preis, um sicherzugehen, dass du dir die Arbeit auch leisten kannst. Benutze die linke Maustaste, um die Veränderungen an deinem Fahrzeug vornehmen zu lassen.



**Eigene Kennzeichen** Neue Kennzeichen sind wichtig, wenn die Polizei nach deinen alten Kennzeichen sucht. Der Mechaniker wird dir das gewünschte Kennzeichen geben. Benutze die Pfeiltasten, um die Buchstaben und Ziffern zu ändern und zur nächsten oder vorherigen Stelle des Kennzeichens zu springen. Benutze die linke Maustaste, um die Änderungen am Kennzeichen zu bestätigen.



**Reparieren** Lass den Wagen wieder in seinen Urzustand versetzen.

**Einfaches Tuning** Gib ein Tuning in Auftrag, das die Höchstleistung aus deinem Motor kitzelt.

**Sport-Tuning** Erweitertes Tuning, das die Leistung immens steigert.

**Neue Lackierung** Wähle eine eigene Farbe aus.

**Reifen wechseln** Wähle eigene Reifen und Felgen aus.

## EIGENE GARAGEN



Alle Häuser und Appartements von Vito haben Garagen, in denen du deine Autos parken kannst. Wenn ein Auto schrottreif ist, wird es am Folgetag zu deiner Garage gebracht. Du kannst beschädigte Autos hier gegen eine Gebühr reparieren lassen.



# KARTE



Drücke M, um den Karten-Bildschirm aufzurufen. Dein Missionsziel ist oben links zu sehen, und dein Missionssymbol wird auf der Karte angezeigt. Weitere Kartensymbole werden erscheinen, sobald du sie bei deinen Streifzügen durch Empire Bay entdeckt hast.

## KARTENSYMBOLS



Hauptmission



Aufgaben



Zuhause



Telefonzelle



Spieler-Wegpunkt



Werkstatt



Tankstelle



Bekleidungsgeschäft



Bar



Essen und Trinken



Waffengeschäft



Harry



Giuseppe



Bruskis Schrottplatz



Dereks Büro

## KARTENSTEUERUNG

- ▶ **F** Karte wird auf Vitos Position zentriert
- ▶ **Linke Maustaste** Wegpunkt setzen
- ▶ **Maus** Karte bewegen
- ▶ **Mausrad oder Bild auf/ab** Karte zoomen
- ▶ **Leertaste** Infos ausblenden

## WEGPUNKTE SETZEN



Verwende Wegpunkte, um wichtige Stellen zu markieren, die du wiederfinden möchtest.

- ▶ **Drücke F, um Vitos Markierung (roter Pfeil) auf der Karte zu zentrieren. Damit wird auch das gelbe Fadenkreuz auf Vitos Position zentriert.**
- ▶ **Benutze die Maus, um das Fadenkreuz zu der Position zu bewegen, an der du den Wegpunkt setzen möchtest. Benutze anschließend die linke Maustaste, um den Wegpunkt zu bestätigen.**
- ▶ **Der Wegpunkt wird ebenfalls auf dem Radar zu sehen sein.**



WAYPOINT

# PAUSE-MENÜ

Drücke Esc, um das Spiel anzuhalten. Wähle eine Menü-Option, um die entsprechenden Untermenüs aufzurufen.



## PAUSE-MENÜ-OPTIONEN

### Spiel fortsetzen

An aktuellem Punkt zum Spiel zurückkehren

### Mission erneut versuchen

Aktuelle Mission vom zuletzt gespeicherten Punkt aus erneut versuchen

### Optionen

#### Steuerung

- Maus invertieren Hier kannst du die Maussicht invertieren.
- Mausempfindlichkeit Hier kannst du die Empfindlichkeit der Maus anpassen.
- Automatisches Zielen Hier kannst du das automatische Zielen ein-/ausschalten.
- Vibration Hier kannst du die Controller-Vibration ein-/ausschalten.
- Tastatur anpassen Hier kannst du die Tasten deiner Tastatur neu belegen.
- Controller anpassen Hier kannst du die Tasten deines Controllers neu belegen.
- Drücke die Cursortasten A/D, um dir die Steuerung fürs Gehen und Fahren anzuzeigen.

### Spielstatistik

Verfolge deine Statistiken, während Vito immer tiefer in den Verbrechensumpf eintaucht.

### Beenden

Du kehrst zum Hauptmenü zurück.

# EXTRAS

Hier werden Sammelbare Objekte, Konzeptgrafiken und andere Funde gespeichert, nachdem du sie im Spiel entdeckt hast.



## EXTRAS-MENÜ-OPTIONEN

### Autozyklopädie

Sieh dir atemberaubende Aufnahmen der Fahrzeuge an, die du in Empire Bay fahren kannst. In der Legende kannst du technische Informationen zu jedem Fahrzeug nachlesen. Drücke die Pfeiltasten  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$ , um das Fahrzeug zu ändern.

Jeder Wagen und Lieferwagen verhält sich gemäß seines Typs, seiner PS und seines Fahrverhaltens realistisch.



### Sammelbare Objekte

**Playmates** Finde auf deinen Streifzügen klassische Playboy-Magazine und lies dir die Artikel durch.

**Steckbriefe** Sieh dir Fahndungsfotos der Verbrecher an, die für Mafia II und Mafia II: Definitive Edition verantwortlich sind.



## Konzeptgrafiken

**Zeichnungen** Sieh dir im Verlauf des Spiels umwerfende Grafiken aus den Story-Kapiteln an.

**Poster** Sammle Grafiken, die von Spielcharakteren und Story-Elementen inspiriert wurden.

**Pin-ups** Sammle künstlerische Pin-ups wunderschöner Frauen und sieh sie dir hier an. Pin-ups können nur freigeschaltet werden, wenn du die Missionen auf der Schwierigkeitsstufe Schwer erfüllst.



## Spielstatistik

Verfolge deine Statistiken, während Vito immer tiefer in den Verbrechenssumpf eintaucht.

## Mitwirkende

Sieh dir die Liste all jener Berühmt-Berühmten an, die bei der Verwirklichung von Mafia II und Mafia II: Definitive Edition mitgeholfen haben.



# INGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGBAR GESTELLTE SOFTWARE (EINSCHLIESSLICH ALLER DAMIT VERBUNDENEN SERVICES), DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGBAR GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA UND DEREN TOCHTERGESELLSCHAFTEN UND PARTNERN („LIZENZGEBER“, „UNTERNEHMEN“, „WIR“, „UNS“, „UNSER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

DIESE VEREINBARUNG ENTHÄLT IM ABSCHNITT „BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG“ BINDENDE REGELUNGEN ZU INDIVIDUELLER SCHLICHTUNG UND DEM VERZICHT AUF SAMMELKLAGEN, DIE SICH INNERHALB DIESER VEREINBARUNG AUF IHRE RECHTE BEZÜGLICH EINES „STREITFALLS“ (WIE WEITER UNTEN DEFINIERT) AUSWIRKEN. DURCH DIESE REGELUNGEN VERPFLICHTEN SIE SICH, STREITFÄLLE ZWISCHEN IHNEN UND DEM UNTERNEHMEN DURCH BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG STATT DURCH EINEN RICHTERSPROZESS ZU KLÄREN. SIE KÖNNEN DIE VERPFLICHTUNG ZU DIESER BINDENDEN INDIVIDUELLEN SCHLICHTUNG AUCH ABLEHNEN, DIE NÖTIGEN SCHRITTE DAZU SIND WEITER UNTEN ERKLÄRT.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

UM DIESE LIZENZVEREINBARUNG ZU AKZEPTIEREN, MÜSSEN SIE NACH DEN REGEL IHRES WOHNRORTS DIE VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HABEN. SIE SIND FÜR ALLE RECHTLICHEN UND FINANZIARLEN FOLGEN VERANTWORTLICH, DIE SICH AUS IHRER NUTZUNG ODER DEM IHREM ZUGRIFF AUF UNSERE SOFTWARE ERGEBEN, EINSCHLIESSLICH ALLER HANDLUNGEN VON PERSONEN, DENEN SIE ZUGANG ZU IHREM NUTZERKONTO GEWÄHREN. SIE BESTÄTIGEN HIERMIT, DASS SIE DIE VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HABEN, DIE BESTIMMUNGEN DIESER VEREINBARUNGEN VERSTANDEN HABEN UND DIESE AKZEPTIEREN (EINSCHLIESSLICH DER REGELUNGEN ZUR LÖSUNG VON STREITFÄLLEN). SIND SIE NOCH NICHT VOLLJÄHRIG, MÜSSEN IHRE ELTERN ODER GESETZLICHEN VERTRETER STATT IHNEN DIESE VEREINBARUNG AKZEPTIEREN.

## LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) wie vom Lizenzgeber vorgesehen zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten). Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszuliegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schaulpiele, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt, verändert, modifiziert oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt

werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu 150.000 US-Dollar pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

## LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen und keinen rechtlichen oder natürlichen Personen Anleitung oder Anweisung dazu zu geben:

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
- die Software in Zusammenarbeit mit Dritten zu verwenden, um um Geld oder andere Wertgegenstände zu spielen;
- die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
- die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);
- eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
- die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- die Software in einem Computerspielercenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
- die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;
- Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
- einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
- zu cheaten (dazu gehört unter anderem auch das Ausnutzen von Exploits oder Spiel Fehlern) bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
- gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;
- die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

**ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN:** Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

**ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE:** Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie

keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Software-Dokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpachten, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

**TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN.** Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Der Lizenzgeber ist berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuzuschränken, aussetzen oder zu kündigen, einschließlich unter anderem alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar dreißig (30) Tage nach vorheriger Ankündigung oder sofort, sofern ein Grund vorliegt, der außerhalb der Kontrolle des Unternehmens liegt oder Sie eine der Vereinbarungen oder Richtlinien im Zusammenhang mit dieser Software verletzt haben, einschließlich dieser Vereinbarung, der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers und/oder den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers.

**DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE.** Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Charaktere, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

**INTERNETANSCHLUSS:** Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

**BENUTZERKONTEN:** Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß lauffähig, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber

verbundenen Unternehmen, wie in der Software-Dokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

#### **VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE**

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

**VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE:** Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/Von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Zuwendung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

**VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG & VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN:** Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spieldaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software-Store an Sie unterlizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich Ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein

für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

**BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS:** Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

**VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE:** Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekaufte virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugänglicher Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenstände in Zusammenarbeit mit Dritten, um mit Geld oder andere Wertgegenstände zu spielen, ist untersagt. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support) oder, wenn es Produkte von Social Point betrifft, direkt an [www.socialpoint.es/community/#support](http://www.socialpoint.es/community/#support) richten.

**NICHTEINLOSBARKEIT:** Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Währungen.

**KEINE RÜCKERSTATTUNG:** Alle Käufe von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuändern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenüber noch anderen Person gegenüber für die Ausübung dieser Rechte.

**KEINE ÜBERTRAGUNG:** Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrücklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu kündigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen

Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden, und dafür die volle Verantwortung sowie die Haftung zu übernehmen. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

**STANDORT:** Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

#### BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgehens und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstößen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

#### DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie in diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten

und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen. **GEWÄHRLEISTUNG**

**BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG:** Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltende Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielekonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht gegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Erklärung oder Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen. Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde und Sie in einem EU-Mitgliedsstaat wohnhaft gemeldet sind, garantiert der Lizenzgeber für die Funktionsfähigkeit der Software und gibt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck und der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreibt.

#### **IHRE PFLICHTEN GEGENÜBER DEM LIZENZGEBER**

Sie sind in vollem gesetzlich zulässigem Umfang damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind, und dafür die volle Verantwortung sowie die Haftung zu übernehmen.

**SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG HAFTET DER LIZENZGEBER IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMIENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHADEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DIESER VEREINBARUNG AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREIBT (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.**

WENN SIE IN EINEM EU-MITGLIEDSSTAAT WOHNFHAFT GEMELDET SIND, DANN IST DER LIZENZGEBER, UNGEACHTET DER OBEN DARLEGEHENDEN BESTIMMUNGEN, FÜR ALLE VERLUSTE ODER SCHÄDEN HAFTBAR, DIE IHNEN AUS EINER BEGRÜNDET VORHERSEHBAREN VERLETZUNG ODER MISSACHTUNG DIESER VEREINBARUNG

DURCH DEN LIZENZGEBER ENTSTEHEN, NICHT JEDOCH FÜR UNVORHERSEHBARE VERLUSTE ODER SCHÄDEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

#### **BEENDIGUNG**

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigen. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele) wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

#### **EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN**

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz(c)(1) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz(c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nächstehend angegebenen Standort.

#### **BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTMITTEL**

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadenschadensanspruches Anspruch auf entsprechende billigsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

#### **STEUERN UND ABGABEN**

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten,

Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenersatzung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

#### **NUTZUNGSBEDINGUNGEN**

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

#### **VERSCHIEDENES**

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

#### **BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG - BITTE LESEN SIE SICH DIESEN ABSCHNITT SORGFÄLIG DURCH. DIE REGELUNGEN HIER KÖNNEN DIE IHNEN ZUSTEHENDE RECHTE BETRÄCHTLICH VERÄNDERN, EINSCHLIESSLICH DES RECHTS, VOR EINEM RICHTER EINEN PROZESS ABZUSTREITEN.**

1. Die Regelungen in diesem Abschnitt zur bindenden individuellen Schlichtung gelten nicht, sofern sie dem geltenden Recht an Ihrem Wohnort widersprechen.
2. Sie und das Unternehmen stimmen überein, dass sämtliche Streitfälle, Ansprüche und Auseinandersetzungen, die sich zwischen Ihnen und dem Unternehmen bezüglich Produkten oder Dienstleistungen des Unternehmens ergeben (im Folgenden „Streitfälle“), durch bindende individuelle Schlichtung (wie unten beschrieben) und nicht vor einem Gericht beigelegt werden sollen. Dabei spielt es keine Rolle, ob es sich um einen Verstoß gegen eine Vertragsbestimmung, ein Gesetz, eine Verordnung, eine Verfügung oder eine andere rechtliche Regelung, oder um einen Verstoß durch rechtswidrige Handlungen (einschließlich Betrug, Vorspiegelung falscher Tatsachen, Anstiftung zum Betrug und Fahrlässigkeit) handelt, abgesehen von den Angelegenheiten, die unter dem Punkt „Ausnahmen von der Schlichtung“ aufgeführt sind. Ausdrücklich eingeschlossen sind Gültigkeit, Durchsetzbarkeit und Geltungsbereich des Abschnitts „BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG“ (abgesehen von der Durchsetzbarkeit des Verzichts auf Sammelklagen, wie weiter unten beschrieben. Der Begriff „Streitfall“ soll juristisch so weit wie möglich gefasst sein und schließt unter anderem Angelegenheiten ein, die sich auf diese Vereinbarung, die Datenschutzerklärung, die Nutzungsvereinbarung und sämtliche anderen Vereinbarungen mit dem Unternehmen beziehen. Ihnen ist bewusst, dass es bei einer Schlichtung keinen Richter und keine Geschworenen gibt, und dass Gerichte nur begrenzten Einfluss auf Schlichtungsfälle nehmen können.
3. Ausnahmen von der Schlichtung. Sie und das Unternehmen stimmen überein, dass Ansprüche, die von Ihnen und dem Unternehmen über ein Bagatellgericht auf individueller Basis geltend gemacht werden, nicht den Schlichtungsbestimmungen in diesem Abschnitt unterliegen. Zusätzlich können Sie oder das Unternehmen eine Unterlassungsverfügung erwirken, um den Status quo während einer laufenden Schlichtung zu wahren.
4. Verzicht auf Sammelklagen. DER HIER BESCHRIEBENE SCHLICHTUNGSPROZESS WIRD AUSSCHLIESSLICH AUF INDIVIDUELLER BASIS DURCHFÜHRT. Weder Sie noch das Unternehmen dürfen sich Streitfällen anschließen oder Fälle zusammenfassen, die gegen die jeweils andere Partei gerichtet sind. Zudem dürfen weder Sie noch das Unternehmen Fälle bezüglich eines Streitfalls binden schlichten, etwa als repräsentatives Mitglied einer Klasse oder als Staatsanwalt in privater Funktion. Darüber hinaus darf der Schlichter nicht Ansprüche bis zum maximalen gesetzlich zulässigen Umfang mehrerer Personen zusammenfassen, sofern Sie und das Unternehmen dem nicht zustimmen. Der Schlichter darf sämtliche Rechtsmittel ausnutzen, die gesetzlich zulässig sind, allerdings dürfen bei Beschlüssen gegen das Unternehmen nur Ihre Ansprüche zum Tragen kommen, und nicht die anderer Personen.
5. Recht zum Verzicht auf bindenden Schlichtung. WOLLEN SIE AUF DIE REGELUNGEN DER BINDENDEN INDIVIDUELLEN SCHLICHTUNG VERZICHTEN, MÜSSEN SIE UNS SCHRIFTLICH DARÜBER INFORMIEREN, UND ZWAR INNERHALB VON DREISSIG TAGEN NACHDEM SIE DIESER VEREINBARUNG ZUGESTIMMT, DIE SCHLICHTUNG ABER ABGELEHNT HABEN (ES SEI DENN, GEGENZÜGLICH IST EIN LÄNGERER ZEITRAUM VORGESEHEN). Ihre schriftliche Benachrichtigung schicken Sie bitte an: TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, LEGAL DEPARTMENT, ATTN: ARBITRATION OPT OUT, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036. Ihre Benachrichtigung muss Folgendes beinhalten: (1) Ihren vollständigen Namen, (2) Ihre Postanschrift, (3) Ihre Social-Club-Online-ID,

falls sie eine besitzen; und (4) eine eindeutige Formulierung, dass sie Streitfälle mit dem Unternehmen nicht durch Schlichtung klären wollen. Sie sind dafür verantwortlich, dass das Unternehmen Ihre Benachrichtigung erhält, daher empfehlen wir, die Sendung per Einschreiben zu schicken.

6. Meldung eines Streitfalls. Wollen Sie einen Streitfall mit dem Unternehmen melden, müssen Sie eine schriftliche Meldung an folgende Adresse senden: TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, LEGAL DEPARTMENT, ATTN: ARBITRATION OF DISPUTE, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036. So hat das Unternehmen die Möglichkeit, den Streitfall einvernehmlich im Gespräch mit Ihnen zu lösen. Die Meldung muss innerhalb von zwei (2) Jahren nach Auftreten des Streitfalls versandt werden, keinesfalls aber nach dem Zeitpunkt, zu dem die Ansprüche verjährt wären. Durch eine verspätete Meldung verfallen sämtliche Ansprüche. Sollte das Unternehmen einen Streitfall mit Ihnen verhandeln lassen wollen, wird es die Meldung an die Adresse versenden, die für Sie gespeichert ist (sofern vorhanden). Sie und das Unternehmen verpflichten sich zu versuchen, Streitfälle mindestens 30 Tage lang nach Erhalt der Meldung einvernehmlich zu lösen. Lässt sich der Streitfall nicht innerhalb dieses Zeitraums lösen, können Sie oder das Unternehmen versuchen, den Anspruch entsprechend der hier dargelegten Regelungen zur Schlichtung durchzusetzen.
7. Regeln und Verfahren der Schlichtung. Die Schlichtung unterliegt dem U.S. Federal Arbitration Act sowie den Bundesgesetzen zur Schlichtung, und wird von der Judicial Arbitration Mediation Services, Inc. („JAMS“) entsprechend der „JAMS Streamlined Arbitration Rules and Procedures“ vom 1. Juli 2014 (den „JAMS-Regeln“) durchgeführt, vorbehaltlich der Regelungen in diesem Dokument. Die JAMS-Regeln, einschließlich einer Anleitung zur Eröffnung einer Schlichtung, sind unter folgender URL einsehbar: <http://www.jamsadr.com/rules-streamlined-arbitration>. Das Unternehmen wird entsprechend der JAMS-Regeln Ihre Kosten für die Schlichtung tragen. Sollten Sie nachweisen können, dass die Kosten der Schlichtung im Vergleich zu den Kosten eines Rechtsstreits deutlich höher sind, wird das Unternehmen nach Ermessen des Schlichters Gebühren für Einreichungen und Anhörungen übernehmen, sodass die Kosten der Schlichtung für Sie nicht mehr die Kosten eines Rechtsstreits übersteigen. Die Anwaltskosten sind von der jeweiligen Seite zu tragen, es sei denn, eine Seite kann im Rahmen der Schlichtung die Erstattung der Kosten beantragen. In diesem Fall wird der Schlichter die Kosten entsprechend der gesetzlichen Regelungen verteilen.
8. Verhandlungsort der Schlichtung. Ist nach den JAMS-Regeln eine persönliche Anhörung nötig, wird diese entweder im Bezirk New York, New York oder in dem US-Bezirk stattfinden, in dem Sie wohnhaft sind.
9. Entscheidung des Schlichters. Sämtliche Entscheidungen und Urteile des Schlichters sind für beide Seite bindend und endgültig. Sofern nicht anders vereinbart, stellt eine Entscheidung die Basis für sämtliche rechtlichen Folgen dar. Der Schlichter darf sich nur der Rechtsmittel bedienen, die von den Seiten beantragt wurden und die nach seiner Ansicht durch glaubhafte Beweise gestützt werden. Sämtliche Entscheidungen können als rechtskräftiges Urteil von einem zuständigen Gericht durchgesetzt werden. Sollte eine Seite eine Entscheidung erfolglos anfechten, hat sie die Kosten und Anwaltsgebühren der Gegenseite zu übernehmen, die durch die Anfechtung der Entscheidung entstanden sind.
10. Dauerhaftes Inkraftbleiben. Dieser Abschnitt zur bindenden individuellen Schlichtung bleibt auch dann gültig, wenn die Regelung oder Nutzungsvereinbarung zwischen Ihnen und dem Unternehmen beendet wird.
11. Unveränderbarkeit der Bedingungen. Das Unternehmen kann zwar die Endnutzer-Lizenzvereinbarung, die Datenschutzerklärung, die Nutzungsvereinbarung und andere Vereinbarungen nach eigenem Ermessen anpassen, die Regelungen zur Schlichtung eines Streitfalls dürfen aber nicht mehr verändert werden, sobald ein Streitfall aufgetreten ist.
12. Salvatorische Klausel. Sollte sich ein Teil dieser Regelungen zur Schlichtung als ungültig, nicht durchsetzbar oder gesetzeswidrig erweisen, bleiben die anderen Bestimmungen davon unberührt, und die Regeln werden so ausgelegt, als wären die ungültigen, nicht durchsetzbaren oder gesetzeswidrigen Passagen nicht Teil der Vereinbarung. Die einzige Ausnahme zu dieser Regelung stellt die Bestimmung zum Verzicht auf Sammelklagen dar. Sollte sich das Verbot einer Schlichtung auf Basis einer Sammelklage als ungültig, nicht durchsetzbar oder gesetzeswidrig erweisen, dann wird damit die gesamte Regelung zur Schlichtung ungültig. Streitfälle werden dann entsprechend der anwendbaren Regeln für Sammelklage vor einem Gericht verhandelt. Sollte ein Streitfall aus irgendeinem Grund vor einem Gericht verhandelt und nicht durch Schlichtung geklärt werden, so soll dies ausschließlich vor einem Bundes- oder Landesgericht im Bezirk New York, New York geschehen. Fälle, die vor einem Landesgericht verhandelt werden, können, sofern gesetzlich zulässig, von beiden Seiten zu einem Bundesgericht verlegt werden.

#### **ANWENDBARES RECHT**

Die vorliegende Vereinbarung wurde im Staat New York geschlossen und wird in Übereinstimmung mit den Gesetzen des Staates New York geregelt und ausgelegt, unabhängig von der Wahl der Rechtsgrundsätze. Sollte ein Streitfall nicht der bindenden individuellen Schlichtung unterliegen, verpflichten Sie und das Unternehmen sich, sich der ausschließlichen Gerichtsbarkeit des Staates und

der Bundesgerichte zu unterwerfen, die im Bezirk New York im Staat New York ihren Sitz haben, und verzichten auf alle Ansprüche hinsichtlich Zuständigkeit, Standort oder Unzumutbarkeit des Gerichtsstands im Zusammenhang mit diesen Gerichten (dies wirkt sich nicht auf das Recht einer Partei aus, einen Fall vor einem Bundesgericht verhandeln zu lassen, sofern möglich). Für diesen Abschnitt sollen die jeweils weitreichendsten Regelungen gelten, die gesetzlich möglich sind. Wenn Sie etwa in einem EU-Mitgliedsstaat wohnhaft gemeldet sind, profitieren Sie von den obligatorischen Bestimmungen des Verbraucherschutzgesetzes des Mitgliedsstaates, in welchem Sie wohnhaft gemeldet sind, und sind berechtigt, vor einem Gericht des Mitgliedsstaates, in welchem Sie wohnhaft gemeldet sind, ein Gerichtsverfahren im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung anzustrengen. Sie bestätigen, dass, sollten Sie gegen irgendeinen Teil der Endnutzer-Lizenzvereinbarung, der Nutzungsbedingungen, der Datenschutzrichtlinie oder einer anderen gültigen Vereinbarung mit dem Unternehmen verstoßen, sei es durch Vertragsbruch oder Verletzung allgemeingültiger Gesetze oder anwendbarer staatlicher Statuten, dies eine bestätigende Verteidigung (sei diese gesetzlich

oder billigend) gegen jeden Anspruch dar, den sie in Verbindung mit den Diensten oder der Software gegen das Unternehmen erheben. Sie und der Lizenzgeber stimmen überein, dass das UN-Kaufrecht (Wien, 1980) für diese Vereinbarung sowie für sämtliche Streitfälle und Transaktionen, die sich daraus ergeben, nicht gilt. Das Unternehmen hat das Recht, zivilrechtliche Klagen gegen Sie zu bemühen, sollten Sie gegen irgendeinen Teil der Endnutzer-Lizenzvereinbarung, der Nutzungsbedingungen, der Datenschutzrichtlinie oder einer anderen gültigen Vereinbarung, die im Zusammenhang mit der Software oder den Diensten steht, verstoßen, sei es durch Vertragsbruch oder Verletzung allgemeingültiger Gesetze oder anwendbarer staatlicher oder Bundesstatuten.

**WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 110 WEST 44th STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA.**

Die Benutzung dieser Software unterliegt allen weiteren Bedingungen der Endnutzerlizenzvereinbarung.

## KUNDENDIENST

Besuche [HTTP://SUPPORT.2K.COM](http://support.2k.com) und erhalte Hilfe und Unterstützung zu Mafia II: Definitive Edition. Auf der Seite kannst du unsere Hilfefartikel entdecken und/oder eine Anfrage an den Kundenservice schreiben.

© 1998–2020 Take-Two Interactive Software, Inc. Alle Rechte vorbehalten. MAFIA II wird entwickelt von 2K Czech. 2K, 2K Czech, Illusion Engine, MAFIA, MAFIA II und damit verbundene Logos sind alle Warenzeichen von Take-Two Interactive Software, Inc. MAFIA II: DEFINITIVE EDITION entwickelt von d3t Ltd. d3t, das d3t Logo und alle anderen Produkt- oder Servicenamen von d3t Ltd sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von d3t Ltd (oder angeschlossenen Unternehmen) im Vereinigten Königreich oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken und Warenzeichen gehören ihren jeweiligen Eigentümern. Alle Rechte vorbehalten.

Die Inhalte dieses Videospieles sind frei erfunden und jegliche Ähnlichkeiten mit realen Ereignissen, Personen und Instanzen sind rein zufällig. Die Entwickler und Publisher dieses Videospieles befürworten, billigen oder ermutigen in keiner Weise die Verhaltensweisen, die in diesem Videospiele dargestellt werden.