MAFIA III
DEFINITIVE EDITION
speedtree
HANGAR 13
2K

WICHTIGE GESUNDHEITSINFORMATIONEN: PHOTOSENSITIVE ANFÄLLE
(ANFÄLLE DURCH LICHTEMPFINDLICHKEIT)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Willkommen daheim, Lincoln.

NEW BORDEAUX. 1968.

Lincoln Clay ist aus Vietnam zurück, doch sein Empfang fiel sehr frostig aus. Der Black Mob, seine einzige Familie, wurde von der italienischen Mafia ausgelöscht, und er hat geschworen, Rache zu nehmen - notfalls alleine.

Ihre Aufgabe ist es nun, ein Geschäft nach dem anderen zu übernehmen und so die Macht der Mafia über New Bordeaux zu brechen. Es wird Zeit, auf den Trümmern von Lincolns Familie eine neue Familie aufzubauen.

Spielsteuerung

SPIELERBEWEGUNG

LINKS	A
RECHTS	D
VOR	W
ZURÜCK	S
SCHLEICHEN	X
SPRINTEN	LINKE SHIFT-TASTE
KLETTERN	LEERTASTE
GEHEN	FESTSTELLTASTE
DECKUNG	LINKE STRG-TASTE

FÄHIGKEITEN / NAHKAMPF

INFORMATIONSANSICHT AKTIVIEREN	V
NAHKAMPF	Q
KONTERN	LINKE ALT-TASTE
ADRENALINSPRITZE BENUTZEN	C
LEICHE AUFHEBEN/ABLEGEN	Y
PFEIFEN	T
KARTE	TAB

WAFFEN

ZOOM	RECHTE MAUSTASTE
ZIELFERNROHR BENUTZEN	F
FEUER	LINKE MAUSTASTE
NACHLADEN	R
MIT SPRENGSTOFF ZIELEN	G
SPRENGUNG ABBRECHEN	Q
VORHERIGE WAFFE	BILD HOCH
NÄCHSTE WAFFE	BILD RUNTER
WEGSTECKEN	H
ATEM ANHALTEN	LINKE SHIFT-TASTE
WAFFENSCHULTER WECHSELN	MITTLERE MAUSTASTE
EINHANDWAFFE BENUTZEN	1
ZWEIHANDWAFFE BENUTZEN	2
SPRENGLADUNG ANBRINGEN	LINKE MAUSTASTE

FAHRZEUGKAMPF

FEUER	LINKE MAUSTASTE
RAMMEN	STRG LINKS
ZIEL AUSWÄHLEN	F
ZIELMODUS	G

HUD

1. GESUNDHEIT
Ihre Gesundheit - dargestellt durch grüne Balken - nimmt ab, wenn Sie Schaden erleiden. Durch bestimmte Verbesserungen können Sie die Anzahl der Gesundheitsbalken, die Lincoln zur Verfügung stehen, erhöhen. Fällt Ihre Gesundheit auf Null, wachen Sie im nächstgelegenen Unterschlupf wieder auf.

2. MINIKARTE
Die Minikarte zeigt Ihnen nicht nur die unmittelbare Umgebung von Lincoln aus der Vogelperspektive, sie markiert auch Freunde, Feinde, Ziele und sonstige interessante Stellen in Ihrer Nähe an. Wenn Sie in einem Auto sitzen, zeigt Ihnen eine weiße Linie den schnellsten Weg zu Ihrem nächsten Ziel an.

3. GELD
Der linke Wert zeigt an, wie viel Geld Lincoln momentan mit sich führt - wird Lincoln im Kampf getötet, geht dieser Anteil verloren. Der Geldwert auf der rechten Seite ist sicher in Ihrem Tresor untergebracht und geht nicht verloren, wenn Lincoln ums Leben kommt. Ein Anruf bei der Consigliera über das Auswahlrad genügt, um das mitgeführte Geld in Sicherheit zu bringen.

4. AKTUELLES ZIEL
Hier sehen Sie, was Sie machen müssen, um den aktuellen Auftrag abzuschließen.

5. SICHERUNGEN
Mit jeweils drei Sicherungen können Sie ein Abhörgerät in einem der vielen Verteilerkästen im Spiel installieren.

6. HAUPT- UND NEBENWAFFE
Diese Symbole zeigen an, welche Waffen Sie gerade führen und wie viel Munition Sie dafür noch haben.

7. ADRENALINSPRITZEN
Mit den Adrenalinspritzen können Sie Lincolns Gesundheit wiederherstellen. Nachschub können Sie entweder käuflich im Mobilen Laden erwerben oder in einem der zahlreichen Medizinschränke finden.

8. ZIELORT
Dieses Symbol zeigt Ihnen für Ihr aktuelles Ziel relevante Orte und wie weit diese noch von Ihnen entfernt liegen.

9. SPRENGLADUNGEN & WURFGESCHOSSE
Granaten, Molotows und C-4 sind praktisch, um aus der Deckung heraus Gruppen von Gegnern auszuschalten. Nachschub können Sie über einen Anruf beim Waffenhändler ordern.

Früher oder später werden Sie die „Screaming Zemi" freischalten, eine Voodoopuppe, die sich zur Ablenkung werfen lässt. Die Anzahl der Puppen, die Sie im Inventar mit sich führen, wird hier ebenfalls angezeigt.

*Richtungshinweise erscheinen zusätzlich in Form von temporären Straßenschildern, die es Ihnen erlauben, sich auf die Straße zu konzentrieren, ohne ständig auf die Karte schauen zu müssen.

GEGNERISCHE AUFMERKSAMKEIT

Sie werden feststellen, dass Ihr Fadenkreuz ab und an von einem farbigen Viertelkreis umrahmt wird. Die verschiedenen Farben haben dabei verschiedene Bedeutungen:

WEISS

Vorsicht – Gegner in Ihrer Nähe haben Sie im Blick.

BLAU

Die Polizei ist sich Ihrer Anwesenheit bewusst und beobachtet, ob Sie etwas Illegales tun.

ROT

Jemand schießt auf Sie. Anhand der Positionierung des Symbols können Sie erkennen, aus welcher Richtung Sie vom Gegner beschossen werden.

EINBRUCH

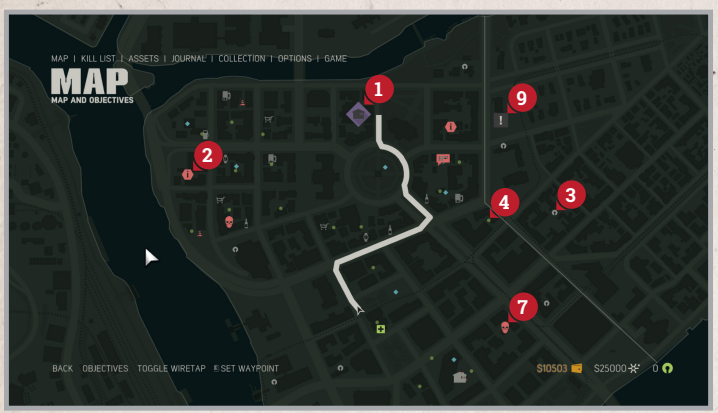
Sie werden regelmäßig auf verschlossene Türen und Verteilerkästen stoßen, aber zum Glück trägt Lincoln stets seine treue Brechstange bei sich:

Halten Sie **E** gedrückt, um den Einbruchprozess zu starten. Bewegen Sie die Maus, bis die Anzeige sich verkleinert und hellgrün verfärbt. Setzen Sie anschließend mit einem **Linksklick** den Zeitschalter in Gang. Um erfolgreich einzubrechen, müssen Sie mit **E** den Schalter im hervorgehobenen Bereich anhalten.

Das Optionsmenü

Über die **TAB**-Taste haben Sie Zugriff auf das Optionsmenü. Mit der Maus können Sie zwischen den verschiedenen Kategorien wechseln.

DIE KARTE



Die Karte bietet nicht nur einen detaillierten Überblick über das städtische Straßennetz, sie zeigt Ihnen auch über verschiedene Symbole verfügbare Aktivitäten und Sammelobjekte.

1. UNTERSCHLUPF

Unterschlüpfe dienen Lincoln oft als Ausgangspunkt. Die Anzahl der Unterschlüpfe steigt mit der Anzahl der Geschäfte, die sie übernehmen.

2. SONDERZIELE

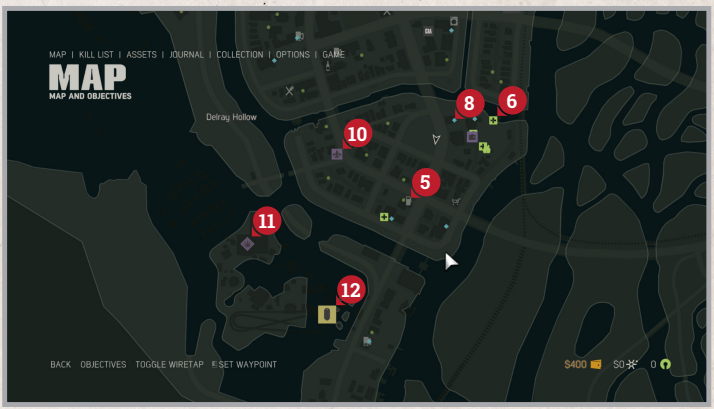
Suchen und zerstören Sie diese Ziele und ruinieren Sie so Geschäfte, die von der Mafia kontrolliert werden.

3. VERTEILERKASTEN

In jedem Verteilerkasten kann Lincoln Abhörgeräte installieren. Dadurch enthüllen Sie in diesem Bereich nicht nur Sammelobjekte, sondern markieren auch in der Informationsansicht Gegner, die sich in der Nähe befinden (mehr dazu im Abschnitt „Kampf").

4. SICHERUNGEN

Mit jeweils drei Sicherungen können Sie ein Abhörgerät in einem Verteilerkasten Ihrer Wahl installieren.



5. ANSÄSSIGE GESCHÄFTE
Rauben Sie diese aus, wenn Sie schnell etwas Geld und andere Vorräte benötigen.

6. MEDIZINSCHRÄNKE
In Medizinschränken finden Sie Adrenalinspritzen.

7. ZIELE DER ABSCHUSSLISTE
Diese hochrangigen Lieutenants und Capos sind für ihre Bosse wichtige Verbündete. Wenn Sie diese erledigen, fügen Sie Geschäften, die von der Mafia geführt werden, erheblichen Schaden zu.

8. SAMMELOBJEKTE
Vom Playboy bis zu kommunistischer Propaganda finden sich diese Sammelobjekte in ganz New Bordeaux.

9. UNTERHALTUNGEN
Besuchen Sie Lincolns Freunde und Kontakte, um sich über den aktuellen Stand der Dinge zu informieren.

10. INTERNE AUFTRÄGE
Kümmern Sie sich um die Bedürfnisse Ihrer Unterbosse, um deren Loyalität Ihnen gegenüber zu erhöhen (und sich Extrageld und Gefallen zu verdienen).

11. SCHWARZHANDEL
Aufträge, die im Namen der Lieutenants Ihrer Unterbosse erledigt werden – Emmanuel, Alma, und Nicki. Erhöhen die Loyalität der Unterbosse und bringen Ihnen Extrageld.

12. STORYAUFTRAG
Schließen Sie diese Aufträge oder Ziele ab, um die Story voranzutreiben.

SONSTIGE INFORMATIONEN

ABSCHUSSLISTE
Diese Liste enthält Informationen über Ihre Mafia-Ziele - lebendig oder nicht.

VERBÜNDETE
Erfahren Sie mehr über Ihre Verbündeten.

JOURNAL
Schauen Sie ins Journal rein, wann immer Sie eine Zusammenfassung der bisherigen Ereignisse brauchen.

SAMMLUNG
Hier können Sie ausgiebig Ihre Sammelobjekte inspizieren: Playboys, Vargas-Bilder, Alben, kommunistische Propaganda, Repent-Magazine und Hot Rod-Magazine.

OPTIONEN
Hier können Sie verschiedene Steuerungs-, Spiel-, Audio- und Anzeigeeinstellungen anpassen.

SPIEL
Hier können Sie das Spiel mit Ihrem 2K-Konto verbinden und nach zusätzlichen Inhalten suchen.

Die Zerstörung der Mafia

New Bordeaux ist von Mafia-Geschäften verseucht - angefangen bei Drogenhandel bis hin zu Prostitution. Ihr Ziel: jedem einzelnen davon nach und nach den Geldhahn abdrehen und sie anschließend übernehmen.

Sie können diesen Geschäften auf verschiedene Weisen schaden, z. B. Nachschublager zerstören und wichtige Gangster ausschalten und sich ihrer Geldvorräte bemächtigen. Alle Angriffe auf ein Geschäft wirken sich anders auf den Profit dieses Geschäfts aus und sind mit verschiedenen Herausforderungen und Belohnungen verbunden. Sobald das Einkommen eines Geschäfts auf 0 $ fällt, rufen Sie damit den Geschäftsboss auf den Plan. Wenn Sie alle Geschäfte in einem Bezirk übernommen haben, unterliegt der Bezirk vollständig Ihrer Kontrolle.

IHR PERSONAL

UNTERBOSSE

Alleine kommt Lincoln in New Bordeaux nicht weit. Damit frisch übernommene Geschäfte laufen, muss er sie einem seiner drei Unterbosse zuweisen (die später auch ganze Bezirke verwalten werden):

CASSANDRA
Anführerin der haitianischen Gang und Lincolns erste wichtige Verbündete in New Bordeaux.

VITO SCALETTA
Ehemaliger Mafioso aus Empire Bay und Protagonist von Mafia II. Er regelt nun seine Geschäfte aus seinem Meeresfrüchte-Restaurant in New Bordeaux.

THOMAS BURKE
Als Mitglied der irischen Mafia hat er mit den Italienern sein eigenes Hühnchen zu rupfen.

Jeder Unterboss erhöht sein Einkommen, wenn er neue Gebiete zugeteilt bekommt – je größer ihr Reichtum, desto stärker ist auch ihre Loyalität zu dir. Da jeder Auftrag einen Unterboss bevorzugt und damit zwei andere benachteiligt, musst du deine Entscheidungen weise treffen: Konflikte sind jedoch unvermeidbar.

LIEUTENANTS

Jeder Unterboss hat einen Lieutenant in seinen Diensten.

Emmanuel Lazare
Kontrolliert den haitianischen Drogenring und ist seinem Unterboss Cassandra treu ergeben.

Alma Diaz
Hat noch eine Rechnung in Kuba offen und ist überzeugt, dass Vito ihr dabei helfen kann, diese zu begleichen.

Nicki Burke
Will New Bordeaux hinter sich lassen - und Burke ist ihr Ticket raus aus dieser Stadt.

VERBÜNDETE

Je mehr Territorien Ihre Unterbosse kontrollieren, desto mehr Verbündete können sie für Ihre Sache gewinnen. Einige dieser Verbündeten bieten spezielle Dienste an – gegen eine Gebühr versteht sich (oder einen Gefallen). Überlegen Sie sich bei jeder Zuweisung gut, welcher Unterboss die wertvollsten Verbündeten mitbringt.

Über das Auswahlrad können Sie auf die Verbündeten zugreifen. Innerhalb weniger Sekunden sind sie da bzw. ist die Dienstleistung erbracht.

CASSANDRA

WAFFENHÄNDLER: JACKIE DUVERNAY
Die Regierung ist nicht begeistert von Schwarzen mit Waffen, ganz zu schweigen von Schwarzen mit Waffenläden. Darum betreibt Jackie DuVernay still und leise einen mobilen Waffenladen direkt von der Ladefläche seines Vans. Wenn Sie im Einsatz Waffen oder medizinischen Nachschub brauchen, sollten Sie Jackie anrufen.

TELEFONVERMITTLUNG: JENNIFER „CLICKS" MORAN
Jennifer „Clicks" Moran arbeitet bei der Telefonvermittlung und kann in Ihrem Auftrag Anrufe abhören — und unterbrechen. Ihre Dienste sind besonders wertvoll, wenn Sie Wachposten und Zivilisten daran hindern wollen, Hilfe herbeizurufen.

VITO SCALETTA

ÜBERFALLKOMMANDO: BOBBY „DUCKS" NAVARRO
Bobby „Ducks" Navarro und sein Kommandoteam haben sich für Vito schon um manches „Problem" gekümmert. Wenn Sie Bobby anrufen, tauchen seine bewaffneten Jungs auf und verbessern Ihre Chancen gegen jeden Gegner.

CONSIGLIERA: BETTY JOHNSON
Vito vertraut seiner Freundin Betty Johnson seit Jahren seine Finanzen an. Ein Teil von Lincolns Barschaft geht verloren, wenn Sie im Feuergefecht unterliegen, also rufen Sie sie an, um Ihr Geld in Sicherheit zu bringen.

THOMAS BURKE

POLIZEIDIENSTLEITERIN: FIONA DAVIDSON
Fiona Davidson arbeitet im Auftrag von Burke bei der Polizei von New Bordeaux. Sie sitzt am Funkgerät der Einsatzleitung und kann mit etwas Bestechung dafür sorgen, dass die Cops zurückgerufen werden, wenn sie Ihnen auf den Fersen sind. Auch Cops haben ihren Preis.

VALET: HANK MCGAHEE
Der Profi-Autodieb Hank McGahee stellt Ihnen seinen „Fuhrpark" zur Verfügung und ist damit gewissermaßen Ihr persönlicher Autohändler: wählen Sie ein Fahrzeug aus seiner Sammlung aus, ist es kurz darauf bei Ihnen.

> Erhöhe das Einkommen deiner Unterbosse, um die Dienste ihrer jeweiligen Geschäftspartner auszubauen. Die finanziellen Möglichkeiten sind jedoch begrenzt, also wäge gut ab, welche Dienste für deine Spielweise am nützlichsten sind.

Kampf

Durch seine Zeit in Vietnam ist Lincoln den Massen an Mafia-Schlägertypen ohne Ausbildung im Kampf weit überlegen. Von verschiedenen Überwältigungsmethoden im Nahkampf bis hin zum beidhändigen Waffengebrauch steht Ihnen ein reichhaltiges Arsenal an Techniken zur Verfügung, die Ihr Überleben sichern.

ZU FUSS

Lincoln ist zäh, aber nicht unverwundbar: bevor Sie sich auf ein Feuergefecht einlassen, sollten Sie sicherstellen, dass Sie mit der **linken Strg-Taste** in Deckung gehen können.

Hinweis: Wenn ein grüner Pfeil auf dem Boden erscheint, kann Lincoln eine potentielle Deckung „umkreisen", indem Sie **W** und gleichzeitig die **linke Strg-Taste** gedrückt halten. Sie können außerdem die Deckung wechseln, indem Sie **A** oder **D** in Richtung der Deckung drücken, zu der Sie sich hinbewegen wollen, und dabei die **linke Strg-Taste** drücken.

NAHKAMPF

Die Kampfszenarien in Mafia III: Definitive Edition erfordern den Einsatz verschiedener Waffen und Nahkampftechniken. Von letzterem stehen Lincoln mehrere zur Verfügung.

ÜBERWÄLTIGUNG AUS DEM LAUF

Um eine Überwältigung aus dem Lauf anzuwenden, halten Sie die **linke Shift-Taste** gedrückt und sprinten Sie auf den ahnungslosen Gegner zu. Drücken Sie die **Q** sobald Sie am Gegner dran sind.

BRUTALE ÜBERWÄLTIGUNG

Drücken und halten Sie nach einem Fausttreffer **Q** und lassen Sie **Q** im richtigen Augenblick los, um Ihren Gegner mit einem Angriff auszuschalten.

BETÄUBEN

Schießen Sie einem Gegner in den Arm oder ins Bein. Danach können Sie ihn ganz leicht mit **Q** überwältigen.

KONTERN

Wenn der Gegner Sie angreift, drücken Sie im richtigen Augenblick die **linke Alt-Taste**, um seinen Angriff zu kontern und den Spieß umzudrehen.

SCHLEICHEN

Nutzen Sie Ihre Umgebung, um sich Gegnern zu nähern. In vielen Fällen ist es besser, sich an Gegner anzuschleichen und einen nach dem anderen auszuschalten, anstatt aus allen Rohren zu schiessen.

Drücken Sie **X**, damit Lincoln in den Schleichmodus wechselt. Sich unauffällig zu verhalten, hilft Ihnen dabei, unbemerkt zu bleiben.

ÜBERWÄLTIGEN

Schalten Sie ahnungslose Gegner aus, indem Sie sich von hinten an sie heranschleichen und **Q** drücken. Unter Optionen > Spieleinstellungen können Sie festlegen, ob diese Überwältigung tödlich oder nicht tödlich sein soll.

ABLENKUNGEN

Haben Sie genug Territorien erobert, wird die „Screaming Zemi"-Voodoopuppe zu Ihrem Auswahlrad hinzugefügt. Werfen Sie diese Ablenkung, um die Aufmerksamkeit von Gegnern in der Nähe darauf zu lenken.

Wenn Sie **T** gedrückt halten, können Sie außerdem pfeifen und einen Gegner so in Reichweite für einen heimlichen Kill bringen.

INFORMATIONSANSICHT

Wo Sie auch hinwollen: die Informationssicht ist Ihr wichtigstes Hilfsmittel, um Ihre Chancen zu verbessern. Wenn Sie die **V**-Taste drücken, werden alle Gegner, die Sie entdeckt haben, rot markiert - selbst dann, wenn diese sich hinter einer Wand befinden. Wenn Sie den örtlichen Verteilerkasten verwanzt haben, wird's sogar noch besser: dann werden Ihnen alle Gegner angezeigt, unabhängig davon, ob sie diese entdeckt haben oder nicht.

HINTERM STEUER

Drücken Sie bei Kontakt mit einem anderen Auto **linke CTRL-Taste**, um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, es per Rammmanöver oder Überschlag von der Straße zu befördern.

Zielen Sie mit dem Rechten Stick und drücken Sie die **linke Maustaste**, um zu feuern. Mit der **F** schalten sie zwischen bestimmten Zielen wie Reifen, Fahrern, Beifahrern und Benzintanks durch. Warten Sie, bis sich die Zielerfassung grün färbt, um einen garantieren Treffer zu landen.
Sie können außerdem andere Wagen von der Seite rammen, indem Sie **linke CTRL-Taste** drücken.

IHRE FEINDE

DIE MAFIA

Ähnlich wie bei einer Armee kommen den unzähligen Handlagern der Mafia unterschiedliche Rollen zu. Diese zu kennen ist für Lincolns Erfolg im Kampf von entscheidender Bedeutung.

SCHWERER KÄMPFER: Trägt eine Schrotflinte und kann jede Menge Schaden einstecken, bevor er zu Boden geht.

SCHARFSCHÜTZE: Hält Sie mit seinem Gewehr auf Distanz.

GUNNER: Feuert aus mittler Entfernung, vorzugsweise mit automatischen Waffen.

SCHÜTZE: Versucht, mit Handfeuerwaffen und Sprengladungen den Spieler aus der Deckung zu locken.

WACHPOSTEN: Verschlagene Kriminelle, die nach Verstärkungen (dargestellt durch ein Blitzsymbol) rufen, sobald sie Sie entdecken.

DIE POLIZEI

Die Polizei von New Bordeaux ist zwar nicht Ihr primäres Ziel, wird aber früher oder später Ihren Weg kreuzen.

Vermeiden Sie jede Form von ungewollter Aufmerksamkeit - werden Sie gegenüber Zivilisten nicht gewalttätig, wenn Polizei in der Nähe ist. Wenn Sie Gesetze brechen, indem Sie mit gezogener Waffe in der Gegend herumlaufen oder Autos knacken, können Sie die Aufmerksamkeit von Zeugen erregen. Erscheint ein Telefon-Symbol über deren Köpfen, laufen diese gesetzestreuen Bürger los zum nächsten Telefon oder zur nächsten Streife. Um das zu verhindern, müssen Sie sie unauffällig aus dem Verkehr ziehen.

Die Polizei ist die tödlichste und unnachgiebigste Fraktion in New Bordeaux. Im Kampf setzen Sie Ihnen unablässig nach, deshalb sollten Sie zusehen, dass Sie ihr entkommen, bis sich die Lage beruhigt hat. Um der Polizei zu entkommen, müssen Sie außerhalb ihres Aufmerksamkeitsradius bleiben, der auf Ihrer Minikarte angezeigt wird. Seien Sie jedoch vorsichtig: je mehr Gesetze Sie brechen, desto größer wird dieser Radius, und desto schwerer wird es, sie abzuschütteln.

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung") kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.take2games.com/eula (die „Website") veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE" BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE (EINSCHLIESSLICH ALLER DAMIT VERBUNDENEN SERVICES), DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA UND DEREN TOCHTERGESELLSCHAFTEN UND PARTNERN („LIZENZGEBER", „UNTERNEHMEN", „WIR", „UNS" ODER „UNSER") SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/privacy, SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/legal.

DIESE VEREINBARUNG ENTHÄLT IM ABSCHNITT „BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG " BINDENDE REGELUNGEN ZU INDIVIDUELLER SCHLICHTUNG UND DEM VERZICHT AUF SAMMELKLAGEN, DIE SICH INNERHALB DIESER VEREINBARUNG AUF IHRE RECHTE BEZÜGLICH EINES „STREITFALLS" (WIE WEITER UNTEN DEFINIERT) AUSWIRKEN. DURCH DIESE REGELUNGEN VERPFLICHTEN SIE SICH, STREITFÄLLE ZWISCHEN IHNEN UND DEM UNTERNEHMEN DURCH BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG STATT DURCH EINEN GERICHTSPROZESS ZU KLÄREN. SIE KÖNNEN DIE VERPFLICHTUNG ZU DIESER BINDENDEN INDIVIDUELLEN SCHLICHTUNG AUCH ABLEHNEN, DIE NÖTIGEN SCHRITTE DAZU SIND WEITER UNTEN ERKLÄRT.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

UM DIESE LIZENZVEREINBARUNG ZU AKZEPTIEREN, MÜSSEN SIE NACH DEN REGELN IHRES WOHNORTS DIE VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HABEN. SIE SIND FÜR ALLE RECHTLICHEN UND FINANZIELLEN FOLGEN VERANTWORTLICH, DIE SICH AUS IHRER NUTZUNG ODER DEM IHREM ZUGRIFF AUF UNSERE SOFTWARE ERGEBEN, EINSCHLIEßLICH ALLER HANDLUNGEN VON PERSONEN, DENEN SIE ZUGANG ZU IHREM NUTZERKONTO GEWÄHREN. SIE BESTÄTIGEN HIERMIT, DASS SIE DIE VOLLJÄHRIGKEIT ERREICHT HABEN, DIE BESTIMMUNGEN DIESER VEREINBARUNGEN VERSTANDEN HABEN UND DIESE AKZEPTIEREN (EINSCHLIEßLICH DER REGELUNGEN ZUR LÖSUNG VON STREITFÄLLEN). SIND SIE NOCH NICHT VOLLJÄHRIG, MÜSSEN IHRE ELTERN ODER GESETZLICHEN VERTRETER STATT IHNEN DIESE VEREINBARUNG AKZEPTIEREN.

LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z. B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) wie vom Lizenzgeber vorgesehen zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten). Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urhebersperrlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt, verändert, modifiziert oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu 150.000 US-Dollar pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen und keinen rechtlichen oder natürlichen Personen Anleitung oder Anweisung dazu zu geben;

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
- die Software in Zusammenarbeit mit Dritten zu verwenden, um um Geld oder andere Wertgegenstände zu spielen;
- die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpachten, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
- die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);
- eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
- die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- die Software in einem Computerspielcenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
- die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompilieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;

- Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
- einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
- zu cheaten (dazu gehört unter anderem auch das Ausnutzen von Exploits oder Spielfehlern) bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
- gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;
- die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures") zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragrafen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwaredokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpachten, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Der Lizenzgeber ist berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen, einschließlich unter anderem alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar dreißig (30) Tage nach vorheriger Ankündigung oder sofort, sofern ein Grund vorliegt, der außerhalb der Kontrolle des Unternehmens liegt oder Sie eine der Vereinbarungen oder Richtlinien im Zusammenhang mit dieser Software verletzt haben, einschließlich dieser Vereinbarung, der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers und/oder den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Charaktere, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urheberschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

INTERNETANSCHLUSS: Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto"), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Softwaredokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein softwarespezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto") einrichten, um auf die Software, ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung") und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände") kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG & VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielinternen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store" bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielinterner Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software-Store an Sie unterlizensiert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich Ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekaufte virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die Verwendung von virtueller Währung/virtueller Gegenstände in Zusammenarbeit mit Dritten, um um Geld oder andere Wertgegenstände zu spielen, ist untersagt. Die zugelassene Verwendung und zugelassenen Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.take2games.com/support oder, wenn es Produkte von Social Point betrifft, direkt an www.socialpoint.es/community/#support richten.

NICHTEINLÖSBARKEIT: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielinterne Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuändern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenüber noch anderen Person gegenüber für die Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrücklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen"), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu kündigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber„ seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden, und dafür die volle Verantwortung sowie die Haftung zu übernehmen. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstößen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischem Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals" des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons" oder der „Entity List" des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter www.take2games.com/privacy in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen. GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht gegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Erklärung oder Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Lände den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde und Sie in einem EU-Mitgliedsstaat wohnhaft gemeldet sind, garantiert der Lizenzgeber für die Funktionstüchtigkeit der Software und gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

IHRE PFLICHTEN GEGENÜBER DEM LIZENZGEBER

Sie sind in vollem gesetzlich zulässigen Umfang damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind, und dafür die volle Verantwortung sowie die Haftung zu übernehmen.

SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG HAFTET DER LIZENZGEBER IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHADEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

WENN SIE IN EINEM EU-MITGLIEDSSTAAT WOHNHAFT GEMELDET SIND, DANN IST DER LIZENZGEBER, UNGEACHTET DER OBEN DARGELEGTEN BESTIMMUNGEN, FÜR ALLE VERLUSTE ODER SCHÄDEN HAFTBAR, DIE IHNEN AUS EINER BEGRÜNDET VORHERSEHBAREN VERLETZUNG ODER MISSACHTUNG DIESER VEREINBARUNG DURCH DEN LIZENZGEBER ENTSTEHEN, NICHT JEDOCH FÜR UNVORHERSEHBARE VERLUSTE ODER SCHÄDEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigen. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software" bzw. „Restricted Computer Software" angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz(c)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software" in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights" in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt

waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG - BITTE LESEN SIE SICH DIESEN ABSCHNITT SORGFÄLTIG DURCH. DIE REGELUNGEN HIER KÖNNEN DIE IHNEN ZUSTEHENDEN RECHTE BETRÄCHTLICH VERÄNDERN, EINSCHLIESSLICH DES RECHTS, VOR EINEM GERICHT EINEN PROZESS ABZUSTRENGEN.

1. Die Regelungen in diesem Abschnitt zur bindenden individuellen Schlichtung gelten nicht, sofern sie dem geltenden Recht an Ihrem Wohnort widersprechen.
2. Sie und das Unternehmen stimmen überein, dass sämtliche Streitfälle, Ansprüche und Auseinandersetzungen, die sich zwischen Ihnen und dem Unternehmen bezüglich Produkten oder Dienstleistungen des Unternehmens ergeben (im Folgenden „Streitfälle"), durch bindenden individuelle Schlichtung (wie unten beschrieben) und nicht vor einem Gericht beigelegt werden sollen. Dabei spielt es keine Rolle, ob es sich um einen Verstoß gegen eine Vertragsbestimmung, ein Gesetz, eine Verordnung, eine Verfügung oder eine andere rechtliche Regelung, oder um einen Verstoß durch rechtswidrige Handlungen (einschließlich Betrug, Vorspiegelung falscher Tatsachen, Anstiftung zum Betrug und Fahrlässigkeit) handelt, abgesehen von den Angelegenheiten, die unter dem Punkt „Ausnahmen von der Schlichtung" aufgeführt sind. Ausdrücklich eingeschlossen sind Gültigkeit, Durchsetzbarkeit und Geltungsbereich des Abschnitts „BINDENDE INDIVIDUELLE SCHLICHTUNG" (abgesehen von der Durchsetzbarkeit des Verzichts auf Sammelklagen, wie weiter unten beschrieben. Der Begriff „Streitfall" soll juristisch so weit wie möglich gefasst sein und schließt unter anderem Angelegenheiten ein, die sich auf diese Vereinbarung, die Datenschutzrichtline, die Nutzungsvereinbarung und sämtliche anderen Vereinbarungen mit dem Unternehmen beziehen. Ihnen ist bewusst, dass es bei einer Schlichtung keinen Richter und keine Geschworenen gibt, und dass Gerichte nur begrenzten Einfluss auf Schlichtungsfälle nehmen können.
3. Ausnahmen von der Schlichtung. Sie und das Unternehmen stimmen überein, dass Ansprüche, die von Ihnen oder dem Unternehmen über ein Bagatellgericht auf individueller Basis geltend gemacht werden, nicht den Schlichtungsbestimmungen in diesem Abschnitt unterliegen. Zusätzlich können Sie oder das Unternehmen eine Unterlassungsverfügung erwirken, um den Status quo während einer laufenden Schlichtung zu wahren.
4. Verzicht auf Sammelklagen. DER HIER BESCHRIEBENE SCHLICHTUNGSPROZESS WIRD AUSSCHLIESSLICH AUF INDIVIDUELLER BASIS DURCHGEFÜHRT. Weder Sie noch das Unternehmen dürfen sich Streitfällen anschließen oder Fälle zusammenfassen, die gegen die jeweils andere Partei gerichtet sind. Zudem dürfen weder Sie noch das Unternehmen Fälle bezüglich eines Streitfalls binden schlichten, etwa als repräsentatives Mitglied einer Klasse oder als Staatsanwalt in privater Funktion. Darüber hinaus darf der Schlichter nicht Ansprüche bis zum maximalen gesetzlich zulässigen Umfang mehrerer Personen zusammenfassen, sofern Sie und das Unternehmen dem nicht zustimmen. Der Schlichter darf sämtliche Rechtsmittel ausnutzen, die gesetzlich zulässig sind, allerdings dürfen bei Beschlüssen gegen das Unternehmen nur Ihre Ansprüche zum Tragen kommen, und nicht die anderer Personen.
5. Recht zum Verzicht auf bindenden Schlichtung. WOLLEN SIE AUF DIE REGELUNGEN DER BINDENDEN INDIVIDUELLEN SCHLICHTUNG VERZICHTEN, MÜSSEN SIE UNS SCHRIFTLICH DARÜBER INFORMIEREN, UND ZWAR INNERHALB VON DREISSIG TAGEN NACHDEM SIE DIESER VEREINBARUNG ZUGESTIMMT, DIE SCHLICHTUNG ABER ABGELEHNT HABEN (ES SEI DENN, GESETZLICH IST EIN LÄNGERER ZEITRAUM VORGESEHEN). Ihre schriftliche Benachrichtigung schicken Sie bitte an: TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, LEGAL DEPARTMENT, ATTN: ARBITRATION OPT OUT, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036. Ihre Benachrichtigung muss Folgenden beinhalten: (1) Ihren vollständigen Namen; (2) Ihre Postanschrift; (3) Ihre Social-Club-Online-ID, falls sie eine besitzen; und (4) eine eindeutige Formulierung, dass sie Streitfälle mit dem Unternehmen nicht durch Schlichtung klären wollen. Sie sind dafür verantwortlich, dass das Unternehmen Ihre Benachrichtigung erhält, daher empfehlen wir, die Sendung per Einschreiben zu schicken.
6. Meldung eines Streitfalls. Wollen Sie einen Streitfall mit dem Unternehmen melden, müssen Sie eine schriftliche Meldung an folgende Adresse senden: TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, LEGAL DEPARTMENT, ATTN: ARBITRATION OF DISPUTE, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036. So hat das Unternehmen die Möglichkeit, den Streitfall einvernehmlich im Gespräch mit Ihnen zu lösen. Die Meldung muss innerhalb von zwei (2) Jahren nach Auftreten des Streitfalls versandt werden, keinesfalls aber nach dem Zeitpunkt, zu dem die Ansprüche verjährt wären. Durch eine verspätete Meldung verfallen sämtliche Ansprüche. Sollte das Unternehmen einen Streitfall mit Ihnen verhandeln lassen wollen, wird es die Meldung an die Adresse versenden, die für Sie gespeichert ist (sofern vorhanden). Sie und das Unternehmen verpflichten sich zu versuchen, Streitfälle mindestens 30 Tage lang nach Erhalt der Meldung einvernehmlich zu lösen. Lässt sich der Streitfall nicht innerhalb dieses Zeitraums lösen, können Sie oder das Unternehmen versuchen, den Anspruch entsprechend der hier dargelegten Regelungen zur Schlichtung durchzusetzen.
7. Regeln und Verfahren der Schlichtung. Die Schlichtung unterliegt dem U.S. Federal Arbitration Act sowie den Bundesgesetzen zur Schlichtung, und wird von der Judicial Arbitration Mediation Services, Inc. („JAMS") entsprechend der „JAMS Streamlined Arbitration Rules and Procedures" vom 1. Juli 2014 (den „JAMS-Regeln") durchgeführt, vorbehaltlich der Regelungen in diesem Dokument. Die JAMS-Regeln, einschließlich einer Anleitung zur Eröffnung einer Schlichtung, sind unter folgender URL einsehbar: http://www.jamsadr.com/rules-streamlined-arbitration. Das Unternehmen wird entsprechend der JAMS-Regeln ihre Kosten für die Schlichtung tragen. Sollten Sie nachweisen können, dass die Kosten der Schlichtung im Vergleich zu den Kosten eines Rechtsstreits deutlich höher sind, wird das Unternehmen nach Ermessen des Schlichters Gebühren für Einreichungen und Anhörungen übernehmen, sodass die Kosten der Schlichtung für Sie nicht mehr die Kosten eines Rechtsstreits überteigen. Die Anwaltskosten sind von der jeweiligen Seite zu tragen, es sei denn, eine Seite kann im Rahmen der Schlichtung die Erstattung der Kosten beantragen. In diesem Fall wird der Schlichter die Kosten entsprechend der gesetzlichen Regelungen verteilen.
8. Verhandlungsort der Schlichtung. Ist nach den JAMS-Regeln eine persönliche Anhörung nötig, wird diese entweder im Bezirk New York, New York oder in dem US-Bezirk stattfinden, in dem Sie wohnhaft sind.
9. Entscheidung des Schlichters. Sämtliche Entscheidungen und Urteile des Schlichters sind für beide Seite bindend und endgültig. Sofern nicht anders vereinbart, stellt eine Entscheidung die Basis für sämtliche rechtlichen Folgen dar. Der Schlichter darf sich nur der Rechtsmittel bedienen, die von den Seiten beantragt wurden und die nach seiner Ansicht durch glaubhafte Beweise gestützt werden. Sämtliche Entscheidungen können als rechtskräftiges Urteil von einem zuständigen Gericht durchgesetzt werden. Sollte eine Seite eine Entscheidung erfolglos anfechten, hat sie die Kosten und Anwaltsgebühren der Gegenseite zu übernehmen, die durch die Anfechtung der Entscheidung entstanden sind.

10. Dauerhaftes Inkraftbleiben. Dieser Abschnitt zur bindenden individuellen Schlichtung bleibt auch dann gültig, wenn die Regelung oder Nutzungsvereinbarung zwischen Ihnen und dem Unternehmen beendet wird.
11. Unveränderbarkeit der Bedingungen. Das Unternehmen kann zwar die Endnutzer-Lizenzvereinbarung, die Datenschutzrichtlinie, die Nutzungsvereinbarung und andere Vereinbarungen nach eigenem Ermessen anpassen, die Regelungen zur Schlichtung eines Streitfalls dürfen aber nicht mehr verändert werden, sobald ein Streitfall aufgetreten ist.
12. Salvatorische Klausel. Sollte sich ein Teil dieser Regelungen zur Schlichtung als ungültig, nicht durchsetzbar oder gesetzeswidrig erweisen, bleiben die anderen Bestimmungen davon unberührt, und die Regeln werden so ausgelegt, als wären die ungültigen, nicht durchsetzbaren oder gesetzeswidrigen Passagen nicht Teil der Vereinbarung. Die einzige Ausnahme zu dieser Regelung stellt die Bestimmung zum Verzicht auf Sammelklagen dar. Sollte sich das Verbot einer Schlichtung auf Basis einer Sammelklage als ungültig, nicht durchsetzbar oder gesetzeswidrig erweisen, dann wird damit die gesamte Regelung zur Schlichtung ungültig. Streitfälle werden dann entsprechend der anwendbaren Regeln für Sammelklage vor einem Gericht verhandelt. Sollte ein Streitfall aus irgendeinem Grund vor einem Gericht verhandelt und nicht durch Schlichtung geklärt werden, so soll dies ausschließlich vor einem Bundes- oder Landesgericht im Bezirk New York, New York geschehen. Fälle, die vor einem Landesgericht verhandelt werden, können, sofern gesetzlich zulässig, von beiden Seiten zu einem Bundesgericht verlegt werden.

ANWENDBARES RECHT

Die vorliegende Vereinbarung wurde im Staat New York geschlossen und wird in Übereinstimmung mit den Gesetzen des Staates New York geregelt und ausgelegt, unabhängig von der Wahl der Rechtsgrundsätze. Sollte ein Streitfall nicht der bindenden individuellen Schlichtung unterliegen, verpflichten Sie und das Unternehmen sich, sich der ausschließlichen Gerichtsbarkeit des Staates und der Bundesgerichte zu unterwerfen, die im Bezirk New York im Staat New York ihren Sitz haben, und verzichten auf alle Einsprüche hinsichtlich Zuständigkeit, Standort oder Unzumutbarkeit des Gerichtsstands im Zusammenhang mit diesen Gerichten (dies wirkt sich nicht auf das Recht einer Partei aus, einen Fall vor einem Bundesgericht verhandeln zu lassen, sofern möglich). Für diesen Abschnitt sollen die jeweils weitreichendsten Regelungen gelten, die gesetzlich möglich sind. Wenn Sie etwa in einem EU-Mitgliedsstaat wohnhaft gemeldet sind, profitieren Sie von den obligatorischen Bestimmungen des Verbraucherschutzgesetzes des Mitgliedsstaates, in welchem Sie wohnhaft gemeldet sind, und sind berechtigt, vor einem Gericht des Mitgliedsstaates, in welchem Sie wohnhaft gemeldet sind, ein Gerichtsverfahren im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung anzustrengen. Sie bestätigen, dass, sollten Sie gegen irgendeinen Teil der Endnutzer-Lizenzvereinbarung, der Nutzungsbedingungen, der Datenschutzrichtlinie oder einer anderen gültigen Vereinbarung mit dem Unternehmen verstoßen, sei es durch Vertragsbruch oder Verletzung allgemeingültiger Gesetze oder anwendbarer staatlicher Statuten, dies eine bestätigende Verteidigung (sei diese gesetzlich oder billigend) gegen jeden Anspruch dar, den sie in Verbindung mit den Diensten oder der Software gegen das Unternehmen erheben. Sie und der Lizenzgeber stimmen überein, dass das UN-Kaufrecht (Wien, 1980) für diese Vereinbarung sowie für sämtliche Streitfälle und Transaktionen, die sich daraus ergeben, nicht gilt. Das Unternehmen hat das Recht, zivilrechtliche Klagen gegen Sie zu bemühen, sollten Sie gegen irgendeinen Teil der Endnutzer-Lizenzvereinbarung, der Nutzungsbedingungen, der Datenschutzrichtlinie oder einer anderen gültigen Vereinbarung, die im Zusammenhang mit der Software oder den Diensten steht, verstoßen, sei es durch Vertragsbruch oder Verletzung allgemeingültiger Gesetze oder anwendbarer staatlicher oder Bundesstatuten.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 110 WEST 44th STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA.

Die Benutzung dieser Software unterliegt allen weiteren Bedingungen der Endnutzerlizenzvereinbarung.

© 2002-2020 Take-Two Interactive Software, Inc. und dessen Tochterunternehmen. Entwickelt von Hangar 13. 2K, Hangar 13, Take-Two Interactive Software und dazugehörige Logos sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Nutzt Bink Video. Copyright © 1997-2020 by RAD Game Tools, Inc. MAFIA III: DEFINITIVE EDITION nutzt HAVOK®. © Copyright 1999-2020 Havok.com, Inc. (und Lizenzgeber). Besuchen Sie www.havok.com für weitere Informationen. © 2016 NVIDIA Corporation. NVIDIA, das NVIDIA-Logo und GEFORCE sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen der NVIDIA Corporation. Enthält Software von IDV. Alle anderen Marken und Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. All Rechte vorbehalten.

Dieses Videospiel ist rein fiktional und soll tatsächliche Ereignisse, Zeiten, Orte oder Personen des Spielsettings weder repräsentieren noch darstellen. Mafia III wurde von einem Team mit unterschiedlichsten Religionen und Denominationen entwickelt. Die Programmierer und Publisher dieses Spiels ermutigen in keinster Weise dazu, die in diesem Spiel dargestellten Verhaltensweisen nachzumachen noch heißen sie diese gut.

Technischer Kundendienst:
http://support.2k.com