



# NBA 2K18



2K

 **NEDERLANDS - RAADPLEEG VOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT HET INSTELLINGENMENU VAN UW PLAYSTATION®4-SYSTEEM VOOR BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSGEGEVINGEN**

**VOORZORGSMAATREGELEN** - Deze gamedisk bevat software voor het PlayStation®4-systeem (PS4™-systeem) en voldoet uitsluitend aan de PS4™-specificaties voor de PAL-markt. Lees de veiligheidsgids voor het PS4™-systeem aandachtig door om er zeker van te zijn dat u deze gamedisk op de juiste manier gebruikt en bewaart.

**GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN** - Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Stop met spelen als u last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of knipperende lichten of geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten epilepsie hebben en zij kunnen een epileptische aanval krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u aan epilepsie lijdt en waarschuw direct een arts als u tijdens het spelen een van de volgende symptomen ervaart: gezichtsstoornissen, spiertrekkingen of andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuip trekkingen.

**GEZONDHEIDSWAARSCHUWING 3D** - Sommige mensen ervaren mogelijk ongemak (zoals pijnlijke of vermoeide ogen of misselijkheid) tijdens het bekijken van 3D-filmbeelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies. Als u een dergelijk ongemak ervaart, moet u het gebruik van uw televisie onmiddellijk staken tot de klachten zijn verdwenen. In het algemeen raden we u aan langdurig gebruik van uw PS4™-systeem te vermijden en elk uur dat u speelt een kwartier pauze te nemen. Bij het spelen van stereoscopische 3D-games of het bekijken van 3D-filmbeelden kan het echter per persoon verschillen hoe lang en hoe vaak u pauze moet nemen. Zorg dat u lang genoeg pauzeert om eventuele klachten te laten verdwijnen. Raadpleeg uw arts als de symptomen blijven bestaan. Het gezichtsvermogen van jonge kinderen (vooral kinderen jonger dan zes jaar) is nog in ontwikkeling. We raden u aan de arts of optometrist van uw kind te raadplegen voordat u jonge kinderen toestaat 3D-filmbeelden te bekijken of stereoscopische 3D-games te spelen. Volwassenen moeten toezicht houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de bovengenoemde aanbevelingen houden.

**VR GEZONDHEIDSWAARSCHUWING** - Sommige mensen kunnen last krijgen van bewegingsziekte, misselijkheid, disoriëntatie, wazig zien of andere klachten tijdens het bekijken van virtual reality content. Als deze symptomen optreden, stop dan onmiddellijk en verwijder de VR-headset.

**ILLEGAAL KOPIËREN** - Het gebruik van het PS4™-systeem en PS4™-gamedisks is gebonden aan een softwarelicentie. Het PS4™-systeem en de PS4™-gamedisks zijn voorzien van technische beschermingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijk beschermde werken op de PS4™-gamedisks te verhinderen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door deze mechanismen te omzeilen of op andere wijze is wettelijk verboden. Als u informatie hebt over illegaal gekopieerde producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beschermingsmaatregelen te omzeilen, stuurt u dan een e-mail naar [anti-piracy@eu.playstation.com](mailto:anti-piracy@eu.playstation.com) of belt u de lokale klantenservice.

**OUDERLIJK TOEZICHT INSTELLEN** - De beoordeling op de voorkant van de verpakking geeft aan voor welke leeftijd deze gamedisk geschikt is. Stel ouderlijk toezicht in op uw apparaat om te voorkomen dat jongere kinderen de game spelen. Zie voor meer informatie over leeftijdsclassificaties en het instellen van ouderlijk toezicht de snelstartgids die is meegeleverd met uw PS4™-systeem of ga naar [playstation.com/parents](http://playstation.com/parents)

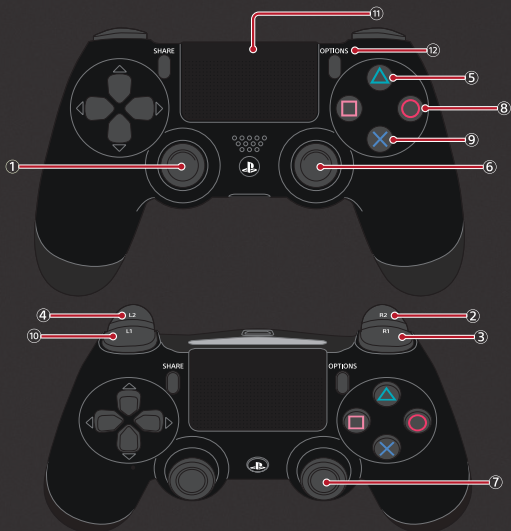
**HULP EN ONDERSTEUNING** - Ga naar [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) of bel het onderstaande telefoonnummer:

Nederlands ☎ **020 709 5025** Gesprekskosten kunnen verschillen afhankelijk van je provider voor je vaste / mobiele telefoon. Controleer dit bij je provider voordat je belt.



## **INHOUDSOPGAVE**

- 3 OM TE BEGINNEN**
- 5 CONTROLLERLAY-OUT**
- 5 PRODUCTONDERSTEUNING**
- 5 BESTURING**
  - 5 AANVAL - BASIS
  - 5 VERDEDIGING - BASIS
  - 6 AANVAL - GEVORDERD
  - 6 VERDEDIGING - GEVORDERD
- 7 PRO STICK™**
  - 7 PRO STICK™ SCHIETEN
  - 8 PRO STICK™ DRIBBELEN
  - 9 POST-SCHOTEN
  - 9 POST-MOVES
- 11 BESTURING VERDEDIGING**
- 12 NBA 2K18 GAMECREDITS**
- 19 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,  
LICENTIE-OVEREENKOMST &  
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



## Standaardbesturing:

① Speler verplaatsen	linker joystick
② Sprinten	<b>R2</b> -toets
③ Icoontjespass of -wissel	<b>R1</b> -toets
④ Post-up-/Dribbel-moves of Intensief verdedigen	<b>L2</b> -toets
⑤ Overhead pass/Alley-Oop/Stuur-naar-basket of Block/Rebound	△-toets
⑥ Dribbelen/Schieten/Passen of steal/Handen omhoog/Charge nemen	rechter joystick
⑦ N/A	<b>R3</b> -toets
⑧ Bounce-pass/Flitsende pass of Doordringen forceren	○-toets
⑨ Pass/Skip-pass of Andere speler (dichtste bij de bal)	×-toets
⑩ Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing of Double-teamen	<b>L1</b> -toets
⑪ Om time-out vragen of Opzettelijke fout	Op Touchpad-toets drukken
⑫ Pauzeren	OPTIONS-toets



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K18 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2019**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) voor meer informatie.

## BESTURING DUALSHOCK®4 DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen	Linker joystick	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/Schieten/ Passen	Rechter stick	Handen omhoog/Charge nemen
Post-up-/dribbel-moves	<b>L2</b>	Intensief verdedigen
Sprinten	<b>R2</b>	Sprinten
Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing	<b>L1</b>	Defensieve aanpassingen/ Doubleteamen
Icoontjespass	<b>R1</b>	Icoontjeswissel
Pass (kort indrukken)/Skip-pass (ingedrukt houden)	⊗	Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken), Besturing ontvanger (ingedrukt houden)	⊙	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/Hop-step (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)	⊞	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Overhead-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken), Stuur-naar-basket (ingedrukt houden)	⊠	Blocken/Rebouncen
Gameplay-scherm	↑	Gameplay-scherm
Aanvalsplan	→	Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC	←	Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC	↓	Wissels OTFC

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op <b>L1</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Overhead-pass	Druk kort op <b>△</b>
Flitsende pass	Druk 2x kort op <b>⊙</b>
Alley-oop	Druk 2x kort op <b>△</b>
Besturing ontvanger	<b>⊙</b> ingedrukt houden, dan de linker joystick gebruiken om de geselecteerde ontvanger te verplaatsen - laat <b>⊙</b> los om de bal te passen
Leid-naar-basket-pass	Houd <b>△</b> ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat <b>△</b> los om de pass vroegtijdig te forceren.
Fake-pass	<b>△</b> + <b>⊙</b>
Jump-pass	<b>⊖</b> + <b>⊗</b>
Give & Go	Houd <b>⊗</b> ingedrukt om de besturing van de passer over te nemen. Laat <b>⊗</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/Layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd <b>⊖</b> ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>R1</b> + rechter joystick

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	Linker joystick
Verdedigend voetenwerk	<b>R2</b> + <b>L2</b> + linker joystick
Steal	Druk kort op <b>⊖</b>
Block	<b>△</b>
Rebound	<b>△</b> (bal in de lucht)
Doordringen forceren	<b>⊙</b>
Schwalbe	Druk 2x kort op <b>⊙</b>
Speler afschermen	<b>L2</b> ingedrukt houden in de buurt van tegenstander

Intensief verdedigen	Houd <b>L2</b> ingedrukt
Dribbelaar op de huid zitten	<b>L2</b> ingedrukt houden en linker joystick bewegen richting dribbelaar
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden
Hand uitsteken om speler af te schermen	Rechter joystick vasthouden (tijdens verdedigen van de bal af)
Double-teamen	Houd <b>L1</b> ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op <b>L1</b> en hou daarna het icoontje ingedrukt van de gewenste double teamer

## PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

### PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Beweeg en houd rechter joystick in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan de rechter joystick snel los
Runner/Floater (mid-range dribbelend)	Rechter joystick van basket af
Hop-gather	Druk kort op <b>Ⓢ</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met linker joystick)
Spin-gather	<b>R2</b> + druk 2x kort op <b>Ⓢ</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd de rechter joystick naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen (rechter joystick bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	Druk 2x kort op <b>Ⓢ</b> terwijl je de linker joystick richting de hand zonder bal houdt
Cradle-layup (als je naar basket dribbelt)	2x kort drukken op <b>Ⓢ</b> terwijl je de linker joystick richting balhand houdt.
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Rechter joystick richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>R2</b> + rechter joystick richting basket
Dunken met sterke/zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	<b>R2</b> + rechter joystick naar links of rechts om met sterke of zwakke hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>R2</b> + rechter joystick van basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Start de dunk/layup en beweeg de rechter joystick in willekeurige richting terwijl je in de lucht bent

Actie	Besturing
Step-through	Pomp-fake en dan rechter joystick weer vasthouden voordat de pomp-fake eindigt

## PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Kort tikje met rechter joystick naar links/rechts/voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Rechter joystick draaien	Triple-threat
Triple-threat stepback	<b>R2</b> + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Triple-threat
Rhythm-dribbel	Kort tikje met rechter joystick richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	<b>R2</b> + rechter joystick richting ring bewegen en snel loslaten	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Kort tikje met rechter joystick tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug	Kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Half-spin	Draai rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	<b>R2</b> + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen



## POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post hoekshot (korte afstand)	Houd rechter joystick richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Shimmy-hook-schot	<b>R2</b> + rechter joystick richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Rechter joystick links of rechts van de basket af houden
Step-through layup	Houd rechter joystick richting basket (en houd linker joystick ondertussen richting basket)
Post-layup	Rechter joystick richting basket (terwijl linker joystick andere kant op is gericht)
Shimmy Fade	<b>R2</b> + houd rechter joystick links of rechts van de basket af (met linker joystick in neutrale stand)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd en beweeg de rechter joystick dan naar de neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake, daarna nogmaals rechter joystick voordat pomp-fake eindigt

## POST-MOVES (DRUK OP **L2** OM OP TE POSTEN)

Actie	Besturing
Post-moves	Linker joystick ingedrukt houden
Quick-spin	Draai rechter joystick richting buitenste schouder
Hoek-drive	Draai rechter joystick richting binnenste schouder
Fakes	Druk rechter joystick kort in willekeurige richting van de basket af
Dribbelhand wisselen	Kort tikje met rechter joystick van de basket af
Pickup-dribbel	Kort tikje met rechter joystick richting basket
Post-hop	Houd linker joystick naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op <b>Ⓜ</b>
Post-stepback	Houd de linker joystick van de basket af en tik dan kort op <b>Ⓜ</b>
Drop-step	Houd de linker joystick naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op <b>Ⓜ</b>

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen	Linker joystick	Altijd
Verdedigend voetenwerk	<b>R2</b> + <b>L2</b> + linker joystick	Altijd
Steal	Dr uk kort op <b>Ⓜ</b>	Altijd
Block	<b>△</b>	Altijd
Rebound	<b>△</b> (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren	<b>Ⓞ</b>	Altijd
Schwalbe	Druk 2x kort op <b>Ⓞ</b>	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	<b>L1</b> ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	<b>L2</b> ingedrukt houden en linker joystick bewegen richting dribbelaar	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-teamen	<b>L1</b>	Altijd

# BESTURING VAN DE BAL AF

## AANVAL

Actie	Besturing
Stilstaand contact maken	<b>L2</b>
Bewegend contact maken	<b>L2</b> terwijl je naar de verdediger beweegt
Duwen	Linker joystick richting verdediger
Spinbeweging	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en laat snel los
Transitie	Kort tikje met rechter joystick naar man met bal of naar basket
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg rechter joystick omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Linker joystick van aanvallende speler af of laat <b>L2</b> los
Verdediger meelokken	Linker joystick + rechter joystick richting verdediger

## DEFENSE

Actie	Besturing
Staan contact om speler af te schermen of te posten van de bal af	<b>L2</b>
Duwen	Linker joystick richting aanvaller
Opeens achter aanvaller wegstappen	Rechter joystick kort in de richting tikken waarin de aanvallende speler loopt te duwen
Transitie	Rechter joystick kort omhoog/omlaag/links/rechts
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg rechter joystick omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Linker joystick van aanvallende speler af
Bumpen	Houd <b>L2</b> vast terwijl je de loop van de aanvallende speler belemmert
Tik uitdelen	(Stilstaand) <b>L2</b> + rechter joystick richting aanvallende speler
Vasthouden	(terwijl de verdediger rent) linker joystick + rechter joystick richting de aanvallende speler

# NBA 2K18 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### HOOFDTECHNICUS

Andrew Marrinson

### ARTDIRECTOR

Joel Friesch

### TECHNICI

#### AI-TECHNICI

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### TECHNICI

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Hartan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVerigne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kei-Chuan Hsiao  
Igor Pevac  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch

John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Duc  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Kemi Peng  
Chi-Hao Kuo

#### TECHNICI (STAGIARS)

Kshitij Jain  
Emre Fındık  
Samuel Flores  
Zhen Feng  
Alex Longazo

### TECHNOLOGIEGROEP

#### DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Tim Walter

#### HOOFD LIBRARY-TECHNICUS

Ivar Olsen

#### LIBRARY-TECHNIEK

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### MAYA-SOFTWARETECHNICUS

Andras Jambori

#### TOOLS-TECHNICUS

Prajwal Manjunath

#### TOOLS-TECHNICUS BUILDS

Nick Contini

### PRODUCTIE

#### UITVOEREND PRODUCTENT

Jeff Thomas

#### SENIOR PRODUCTENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones  
Zach Timmerman

#### GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

#### PRODUCTIE & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort

Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

### VORMGEVINGSTEAM

#### HOOFD PERSONAGES

Ann Sidenblad

#### VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Andy Foster  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

#### OVERICE PERSONAGEVORMGEVING

Matt Fagan

#### 3D SCANNING-TECHNICUS

Chris O'Neill

#### HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Stewart Graff

#### TECHNISCHE VORMGEVING

Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang

#### AANVULLENDE TECHNISCHE VORMGEVING

Crysta Frost

#### HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

#### VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar

#### HOOFD BELICHTING

Joe Clark

#### BELICHTINGSVORMGEVING

Randy Cooper

## ANIMATIEREGIE

Roy Tse

## HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias "ELI" Figueroa

## HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

## ANIMATIE

Eric Perrier  
Wilster Phung

## AANVULLENDE ANIMATIE

Robert Firestone  
Sam Yazaji

## PERFORMANCE-CAMERA

Jonathan Lyons

## AANVULLENDE PERFORMANCE-CAMERA

Justin Mettam

## HOOFD GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE

Joel Flory

## ANIMATIE GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE

Alex Bittner  
Jean Lin  
Rhea Shetty  
Tim Waddy

## DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

## HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Justin Cook

## VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE

Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

## GEBRUIKERSINTERFACE

Albert Carmona  
Andrew Michael Chin  
Blake Landry  
David Lee  
Jarad Rubio Delamora  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Quinn Kaneko  
Rob Simmons

## GEBRUIKERSINTERFACE MET DANK

AAN  
Matt Chalwell  
Chris O'Neil

## STUDIODIRECTEUR VORMGEVING

Matt Crysdale  
Anton Dawson

## PRODUCENT VORMGEVING

Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang

## FACE-CAPTURE

Pixelgun Studio

## MET DANK AAN

ZK Mocap  
Matt Chalwell  
Lee Olsen  
Miquel Carrasquillo  
Scape Martinez  
Tony Reynolds  
Virtuos  
XPEC Art Center

## VC GELUIDSTEAM

## DIRETEUR AUDIO

Joel Simmons

## SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS

Daniel Gardopee

## SENIOR AUDIOTECHNICI

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

## AUDIO ENGINEER

James Yanisko

## SCRIPTSCHRIJVERS

Tor Unsworth  
Rhys Jones

## AANVULLENDE AUDIO

John Crysdale

## AUDIO-ASSISTENT

Mason Thomas

## AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO

Brian Buel

## AANVULLENDE AUDIONABEWERKING

Casey Cameron  
Paul Courselle

## AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz

## TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS

## WEDSTRIJDCOMMENTAAR

Kevin Hartan

## ACHTERGRONDCOMMENTAAR

Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber

## SPECIALE GAST

Kobe Bryant  
Kevin Garnett

## VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD

David Aldridge

## STUDIOPRESENTATOR

Ernie Johnson

## STUDIOANALYSES

Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

## STADIONOMROEPER

Peter Barto

## OMROEPER PROMOTIES

Jay Styne  
Jimmy Hodson

## SPAANSTALIGE VERSLAGGEVER

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimlet  
Jorge Quiroga

## 2KTV CAST

## PRESENTATOR & PRODUCENT

Rachel A. DeMita

## HOOFD CAMERA & EDITOR

Alan Palmer

## GAME-EXPERT & PRODUCENT

Jonathan Smith

## PRODUCENT

Jessica Teuscher

## UITVOEREND PRODUCENT

Joel Simmons

## EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson  
David Park

## EDITOR

Mary Dorochowicz

## EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson  
David Park

## HOOFD GRAPHICS

Jolan Wood

## AUDIOMIXAGE

James Yanisko  
Brian Buel

## AANVULLENDE CAMERA

Ian Levasseur

## VC SOUTH

## TECHNISCH DIRECTEUR

Steve Ranck

## CREATIEF DIRECTEUR

Brian Silva

## DIRECTEUR PRODUCTONTWIKKELING

Chien Yu

## TECHNICI

Mike Bowman  
Thang Nguyen  
David Miska  
Dave Wagner

## **MYCAREER CAST & TEAM MET**

### **MyPLAYER/DJ**

Shane Paul McGhie  
Shammy Wells  
Cameron Bedford  
B Fresh  
Sherry Cola  
Brian Lee  
Scott Allen Parry  
Coach Draught  
Donathan Walters  
Boo Boo Thompson  
Nelson Scott  
Hannah Shapiro  
Veronika West  
Charlie Skiddoes  
Tom Gelo  
Aron Agrawal  
Eli Ezra  
Lil Juug  
Siddharth Dhananjay  
Derick Merrick/Erick Merrick  
Charles Parker Newton  
Doc Johnson  
Byron Bowers  
Jules Thompson  
Brian Moses  
Marco Spinelli  
Jeremy Berrick Gotch

### **MIKE REP**

Meghan Lennox

### **JORDAN REP**

Ally Quinn

### **UNDER ARMOUR REP**

Ally Trasher

### **ADIDAS REP**

George Kareman

### **GLOBAL SHOE REP**

Paut Ghiringhelli

### **GATORADE REP (TED)**

Sam Cohan

### **MOUNTAIN DEW REP**

Ben Knoll

## **RECLAME/ADVERTENTIES**

### **REGISSEUR SHOOTS**

Matt Sampietro

### **ATM**

Sheldon Bailey

### **PROVING GROUND MC**

Mason Thomas  
Chris Ernst

### **REGISTRATIE PROVING GROUND**

Kat Ann Nelson

### **NBA-TEAMSCOUT**

Roy Werner

### **PROVING GROUND-TEAMLIJF**

Austin Simon

Rachel A. DeMita, als haarzelf  
Ronnie 2K, als zichzelf

### **TEAM-TRAINER 1**

Dennis Ruel

### **TEAM-TRAINER 2**

Ray Carbonel

### **MEDEWERKER ALLEY-OOPS TATTOO**

Danielle O'Dea

### **MEDEWERKER SWAG'S**

Melissa O'Keefe

### **MEDEWERKER NBA STORE**

Evan deRouin

### **MEDEWERKER FOOT LOCKER**

Joel Ferreira-Clifton

### **BEDIENING GATORADE FUEL BAR**

Xander McNally

### **MEDEWERKER JBL HEADPHONE STORE**

Jake Bohigian

### **DJ FAN BOY**

Christian Papierniak

### **VERSLAGGEVERS**

Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak

## **NBA-STERREN**

Joel Embiid, als zichzelf  
Devin Booker, als zichzelf  
Karl-Anthony Towns, als zichzelf  
D'Angelo Russell, als zichzelf  
Isaiah Thomas, als zichzelf  
Kyrie Irving, als zichzelf  
Kristaps Porzingis, als zichzelf  
Damian Lillard, als zichzelf  
Paul George, als zichzelf  
DeMar DeRozan, als zichzelf

## **PRODUCTIE**

### **REGIE**

Christian Papierniak

### **PRODUCTIEMANAGER**

Evan deRouin

### **SCHRIJVERS**

Jason Concepcion

### **SCHRIJVERS**

Jay Larson

### **SCHRIJVERS**

Jamal Olori

### **AANVULLEND SCRIPT & REDACTIE**

Ben Bishop

### **AANVULLEND SCRIPT**

Dan Indra

### **AANVULLEND SCRIPT**

Christian Papierniak

### **CASTINGREGISSEUR**

Dean Frank

## **MyGM STORY**

### **SCHRIJVER**

James Marceda

### **VERHAAL DOOR**

Erick Boenisch

### **GEREGESSEERD DOOR**

Barry LaVergne

## **MOTION-CAPTURE- AFDELING**

### **SUPERVISOR**

David Washburn

### **OPNAMELEIDING**

Anthony Tominia

### **SENIOR PRODUCTIEMANAGER**

David Voci

### **ONDERZOEK EN ONTWIKKELING**

J. Mateo Baker

### **TECHNISCHE LEIDING**

Nateon Ajello

### **PIPELINE-TECHNICUS**

Charles Harris III

### **ASSISTENT-DIRECTEUR**

Alexandra Grant

### **OPNAMETECHNICI II**

Jennie Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

### **OPNAMETECHNICI I**

Roy Matos

### **PODIUMBOW MOTION-CAPTURE**

Viqui Peralta

### **MOTION-CAPTURE-SPECIALIST II**

Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

### **MOTION-CAPTURE-SPECIALIST I**

Jeremy Wages  
Michelle Hill

### **PRODUCTIEASSISTENTEN**

Marilyn Escobar  
Erica Cunningham  
Kenneth Ellis

### **AUDIOTECHNICI MOTION-CAPTURE**

Anthony Garcia  
Daniel Morales  
Garrett Montgomery

### **MAKE-UP**

Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones

## CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez  
Mike Montoya  
Cody Flowers  
Garrett Saur  
Italo Robinson  
Stephanie Sanchez

## AANVULLENDE AUDIO

**STADIONORGEL, BEATS,**  
Muziek & aanvullende

## IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron  
**STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK**  
Cody Mills

## BEAT MACHINE-MUZIEK

Gramscope-muziek

## ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

## AANVULLENDE ONDERSTEUNING

**CAPTURING**  
Christopher Jones

## SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield

## SPELERSGEKLETS

Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.

## PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

## CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Brian Bisby

## MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR

Linda Lind

## "BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"

Geschreven en geproduceerd door  
Linda Lind

## 2K SPORTS THEMAMUZIEK

## THE CONTEST EN NETWORK SPORTS TONIGHT

Geschreven, gemaakt en geproduceerd  
door Bill Kole

## THE COMEBACK, THE RIVALRY EN THE BREAKDOWN

Geschreven door Joel Simmons  
Opgenomen en geproduceerd door Bill  
Kole

## 2K THEMAMUZIEK

Uitgevoerd door CosmoSquad

## STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK

**EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK**  
Casey Cameron

## MYPARK LAADMUZIEK & STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK

Cody Mills

## ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

## AANVULLENDE ONDERSTEUNING

**CAPTURING**  
Christopher Jones

## MET DANK AAN

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

## SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino

Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

## PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## 2K

## DIRECTEUR

David Ismailler

## SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN

Jason Argent

## PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

## 2K CREATIEVE ONTWIKKELING

## VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

## CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

## SENIOR DIRECTEUR

## CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scatell

## SENIOR MANAGER

## CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

## ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

**SENIOR MARKTONDERZOEKER**

David Rees

**MANAGER GEBUIKERSTESTS**

Francesca Reyes

**GEBUIKERSONDERZOEK**

Jonathan Bonillas

**2K MARKETINGTEAM****VICEPRESIDENT MARKETING**

Alfie Brody

**DIRECTEUR MARKETING**

Mike Rhinehart

**SENIOR MERKMANAGER**Andrew Blumberg  
William Inglis**VICEPRESIDENT COMMUNICATIE****NOORD- EN ZUID-AMERIKA**

Ryan Jones

**SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**

Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR****MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

**PROJECTMANAGER**

Heidi Oas

**MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**

Ham Nguyen

**PRODUCTIEONTWERP**

Nelson Chao

**SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**

Christopher Maas

**GRAFISCH ONTWERPER**

Chris Cratty

**DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**

Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR/ONTWERPER****MOTION GRAPHICS**Michael Regelean  
Eric Neff**VIDEO-EDITOR**

Shane McDonald

**ONDERSTEUNEND****VIDEOPRODUCTIEMANAGER**

Nick Pylvanainen

**HOOFD VORMGEVING, WEB**

Gabe Abarcar

**WEBDIRECTEUR**

Nate Schaumberg

**SENIOR WEBDESIGNER**

Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**

Gryphon Myers

**WEBPRODUCENT**

Tiffany Nelson

**SENIOR MANAGER****CHANNELMARKETING**

Anna Nguyen

**CHANNELMARKETINGMANAGER**

Marc McCurdy

**PARTNERMARKETINGSPECIALIST**

Kelsie Lahti

**DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**

Ronnie Singh

**MANAGER SOCIALE MEDIA**

Chris Manning

**ONDERSTEUNEND MANAGER**

Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**

Jessica Perez

**SENIOR DIRECTEUR****ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Jessica Hopp

**MANAGER****ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Greg Brownstein

**ONDERSTEUNEND MANAGER,****ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Ashley Landry

**ONDERSTEUNEND MANAGER****ZAKELIJKE PARTNERS**

Aaron Hiscox

**SR. DIRECTEUR, VAKBEURZEN EN****EVENTS**

Leslie Zinn Abarcar

**MANAGER EVENEMENTEN**

David Iskra

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**

Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**

David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISDATABASE**

Mike Thompson

**HOOFD KLANTENSERVICE**

Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING****KLANTENSERVICE**Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa**2K BEDRIJFSVOERING****SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR****RAADSMAN**

Peter Welch

**RAADSMAN**Justyn Sanderford  
Aaron Epstein**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**

Steve Lux

**DIRECTEUR ANALYSES**

Mehmet Turan

**SENIOR DATA-ANALIST**

Adam Dobrin

**SENIOR ANALIST**

Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**

Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/****BEDRIJFSVOERING**

Xenia Mut

**2K IT****SENIOR DIRECTEUR 2K IT**

Rob Roudebush

**TECHNISCH DIRECTEUR**

Russell Mains

**SENIOR IT-MANAGER**

Bob Jones

**SENIOR TECHNIEMANAGER**

Jon Heysek

**SENIOR NOC-MANAGER**

Vaclav Dolezal

**SENIOR IT-MANAGER**

Lee Ryan

**ONLINE-MANAGER**

Scott Darone

**NETWERKTECHNICUS**

Don Claybrook

**SYSTEEMTECHNICI**

Joseph Davila

Manish Patel

Petr Fiala

Peter Pribylinec

Radek Trojan

**SYSTEEMBEHEERDERS**

Fernando Ramirez

Tareq Abbassi

Scott Alexander

Davis Krieghoff

Jeremy Thompson

**IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST**

Christopher Smith

**IT-ANALIST**

Michael Caccia

**2K INTERNATIONAL****VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN****BEDRIJFSVOERING**

Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONALE****MARKETING EN COMMUNICATIE**

Jon Rooke



**HOOFD INTERNATIONALE  
PRODUCTMARKETING**

David Halise

**SENIOR INTERNATIONAAL  
MERKMAMANAGER**

Aurélien PalleGamage

**INTERNATIONALE JUNIOR  
MERKMAMANAGER**

James Dodd

**HOOFD INTERNATIONALE  
COMMUNICATIE**

Wouter van Vugt

**INTERNATIONALE  
COMMUNICATIEMANAGER**

Amy White

**MANAGER INTERNATIONALE  
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**

Roy Boateng

**MET DANK AAN**

Dan Warren

**PRODUCTONTWIKKELING  
2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONAAL PRODUCTENT**

Mark Ward

**2K INTERNATIONAL  
CREATIEVE SERVICES**

**DIRECTEUR CREATIEVE  
DIENSTEN EN LOKALISATIE**

Nathalie Mathews

**HOOFD PROJECTMANAGER**

Emma Lepeut

**SENIOR MANAGER ONTWERP**

Tom Baker

**GRAFISCH ONTWERPER**

James Quinlan

**EXTERNE LOKALISATIETEAMS**

Around the Word

Robert Böck

Synthesis Iberia

Synthesis International srl

**GEBIEDSMARKETING-  
EN COMMUNICATIE  
2K INTERNATIONAL**

Aaron Cooper

Agnès Rosique

Allison Cram

Alan Moore

Ben Saccombe

Carlo Volz

Carlos Villasante

Caroline Rajcom

Dave Blank

Dennis de Bruin

Gemma Woolnough

Jan Sturm

Jean-Paul Hardy

John Ballantyne

Julien Brossat

Maria Martinez

Roger Langford

Sandra Mauri

Sandra Melero

Sean Phillips

Simon Turner

Stefan Eder

Warner Guinée

Yoonia Kim

Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL  
BEDRIJFSVOERING**

Anthony Dodd

Phil Anderton

Nisha Verma

Denisa Polcerova

Robert Willis

**2K ASIA**

**ALGEMEEN MANAGER AZIË**

Jason Wong

**MARKETINGDIRECTEUR AZIË**

Diana Tan

**MARKETINGMANAGER AZIË**

Daniel Tan

**MARKETINGMANAGERS JAPAN**

Maho Sawashima

**MARKETINGMANAGER CHINA**

Calvin Shen

**MARKETINGMANAGER KOREA**

Dina Chung

**SENIOR PRODUCTLEIDING**

Rohan Ishwarlal

Alicia Ng

**MARKETINGASSISTENT JAPAN**

Yukiko Hanzawa

**SENIOR LOKALISATIEMANAGER**

Yosuke Yano

**LOKALISATIECOÖRDINATOREN**

Pierre Gujjarro

Mao Iwai

**TAKE-TWO ASIA**

**BEDRIJFSVOERING**

Eileen Chong

Veronica Khuan

Chermine Tan

Takako Davis

Ryoko Hayashi

**ZAKELIJKE ONTWIKKELING**

Erik Ford

Syn Chua

Paul Adachi

Fumiko Okura

Hidekatsu Tani

Aiki Kihara

Ken Tilakaratna

Anna Choi

Cynthia Lee

Hyun Jookyong

**2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT  
KWALITEITSBEWAKING**

Alex Plachowski

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**

Scott Sanford

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**

Jeremy Ford

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**

**ONDERSTEUNENDE TEAMS**

Josh Lagerson

**PROJECTLEIDER**

Luis Nieves

**HOOFDTESTERS- ONDERSTEUNENDE  
TEAMS**

Chris Adams

Nathan Bell

Ashley Carey

Phyllicia Fletcher

Timothy Erbil

**ONDERSTEUNENDE  
HOOFDTESTERS**

Alexander Coffin

Jashua Collins

Jeffrey Schrader

Ana Garza

Michelle Paredes

Jordan Wineinger

Steve Yun

**SENIOR TESTERS**

Phillip Lui

Thomas Sammons

Tim Parham

Rob Marrazzo

Johnathon Lak

Anthony Wair

Adam Junior

Cory Waterman

James Schindler

Joshua Brown-Sage

Jemel Jordan-Butler

Shaylea Gallagher

Cassandra Del Hoy

Bar Peretz

Greg Jefferson

Kristine Naess

Andrew Garrett

Bryan Fritz

Hugo Dominguez

Robert Klempner

Brian Reiss

**TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Eduardo Bancud

Deion Cyracks

Taylor Galauksa

Austlin Anderson

Bobby Colfield

Max Ehrlich

Jessica Mitchell

Scott Luedtke

Charles Maidman

Edward Niecikowski

Richard Pugh

Jeff Mott

Darwin Layco

Dolores Reynolds

Kyle Bellas  
Charlene Artuz  
Jasun Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Dalie  
Charles Golangco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherfey  
Jace McEwen  
Daniel Walsh  
Arthur Garza-Trevino  
Derek Hayes  
Dejon Cage  
Isaijah Cardenas  
Andre Cruz  
Nicolas Demoranville  
Cameron Ess-Haghabadi  
Michaela Galindo  
Brianna Hughes  
Maranatha Malonzo  
Maximiliano Martinez  
Drew Morris  
Nicholas Beauparlant  
In Sin (Tiffany) Cheong  
Reginald Clark  
Zachary Conover  
Michelle Foley  
Sierra Roberts  
Adam Schaefer  
Wenceslao Concina

#### **MET DANK AAN**

Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards

#### **2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
José Miñana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD  
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER  
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

**SENIOR TECHNICI  
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Christopher Funke  
Harald Raschen  
Namer Merti  
Pablo Menéndez

#### **TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

Antoine Grelin  
Benny Johnson  
Clément Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Matteo Lanteri  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramón  
Samuel França  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni López  
Tristan Bredren  
Will Vossler  
Yury Fesechka

#### **2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Steve Manners

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
Gao You Ming

**ASSISTENT PROJECTLEIDING**  
Huang Cheng  
Wang Yi Min

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Chen Ji Zhou  
Chen Jie Yu  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren  
Huang Hua  
Jia Jun Yu  
Jiang Xiao Yu  
Tian Meng Qi  
Long Fu Yu  
Wan Yue  
Wu Di

Xie Zhong Hao  
Xin De Hua  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Yue Chang Yue  
Zhang Wei  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhao Ju Hao  
Zhou Dan

#### **2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Du Jing

**PROJECTLEIDER**  
Zhu Jian

**HOOFDTESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER KWALITEITSEBEWAKING**  
Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang  
Dai Fang Jie  
Huang Hai

**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

# NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

## PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

## VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Hrishi Karthikeyan

## SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Vince Kearney

## UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Emilio Collins

## VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Matt Holt

## DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keeffe

## SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Mary O'Laughlin

## COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky

## ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Daniel Lupin

## MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Karl-Anthony Towns

D'Angelo Russell

Glenn Robinson III

Marquese Chriss

Aaron Gordon

Zach LaVine

Ben McLemore

Austin Rivers

Lance Stephenson

Evan Turner

Dion Waiters

## BASKETBALLERS

Trev Abraham

Josh Akognon

Dakarai Allen

Josh Amej

Doug Anderson

Dominic Artis

Dominique Barnes

Charles Boozer

Grayson "The Professor" Boucher

Myree "Reemix" Bowden

C.J. Brown

Jerry Brown

Michael Bryson

Lydell Cardwell

Amir Carraway

Christian Cavanaugh

Collin Chiverton

Marqus Crawford

James Davis

Cody Demps

Treaven Duffy

E.J. Farris

Brian Goins

Vincent Golsen

Tim Harris

Tyler Idowu

Chuks Iroegbu

Rae Jackson

Darin Johnson

Tajal Johnson

Theo Johnson

Tony Johnson

Chris Jones

Erik Kinney

Carson MackNate Maxey

Corey McIntosh

Arron Mollat

Marcus MorganLangston Morris-Walker

Devin Murphy

Chris Murry

Devon Mynhier

Scott O'Gallagher

Akachi Okugo

Herman Pratt IV

Jerald "J.P." Pruiitt

Jeff Remington

Dulani Robinson

Joey Rodriguez

Morgan Sabia

Julian Scott

Matt Scott

Austin Simon

Chris Smith

Gary "G" Smith

Jordan Southland

Kammon Taylor

T.J. Taylor

Kyi Thomas

Elijah White

Larry Wickett

Roshun Wynne, Jr.

## MYPARK DANSERS

Denzel "Meechie" Harris

Daquan "Toosi" High

Judson Laipply

Eric "Kidd Strobe" Bassett

Gary "Noh-Justice" Morgan

David "Kid David" Shreibman

Tony Ly

## MET DANK AAN

Hameed Ali

Billy "Dunkademics" Doran

Simon Enciso

Nate Garth

Allen Huddleston II

Tony Husary

Aalim Moor

James Nunnally

Michael Nunnally

Calvin Ottono

Chris Roberts

Franklin Session

Carlos Smothers

Ryan Sypkens

Jay Washington

## VISUELE CONCEPTEN

### MET DANK AAN

Strauss Zelnick

Karl Statoff

Lainie Goldstein

Dan Emerson

Jordan Katz

David Cox

Steve Glückstein

Scott Patterson

Verkoopteam Take-Two

Digitale-verkopenteam Take-Two

Channelmarketingteam Take-Two

Siobhan Boes

Hank Diamond

Alan Lewis

Daniel Einzig

Christopher Fiumano

Pedram Rahbari

Jenn Kolbe

Greg Gibson

Take-Two juridisch team

David Boutry

Juan Chavez

Rajesh Joseph

Gaurav Singh

Alexander Raney

Barry Charleton

Jon Titus

Gail Hamrick

Tony MacNeill

Chris Bigelow

Brooke Grabrian

Katie Nelson

Chris Burton

Daniella Gutierrez

Betsy Ross

Pete Anderson

Maria Zamaniego

Nicholas Bublitz

Nicole Hillenbrand

Danielle Williams

Gwendoline Oliviero

Ariel Owens-Barham

Kyra Simon

Ashish Popli

Mark James

Christina Vu

Mark Little

Jean-Sabastien Ferey

Access Communications

Operation Sports

David Cook

Cameron Goodwin

Simon Cooke

Andrew Farrier

Tracy Carnahan

Sandra Smith Congdon

Chris Casanova

Ethan Abeles

Joseph Gomez

Zachary Romer

Jeff Schrader

Max Ehrlich

Jessica Mitchell

De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2017 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door Gareed Sports, de exclusieve leverancier van basketbalborden en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Emoji gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden.

# BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/euts](http://www.take2games.com/euts). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDEREGESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-2 INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

## LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan de bepalingen van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd zelf door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilvens en wetens de auteursrechten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de Licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

## VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

**Je stemt ermee in het volgende niet te doen:**

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopiën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hier toe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd van de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de stellen of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar onwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopiën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservecopiën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar onwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet

In deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlerend systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrolle te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geeft tot enig auteursrechtelijk belang, verleent je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht tot en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproducteren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") van de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### **Virtuele munten en Virtuele items**

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele Items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) mogelijk krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie verpooenwordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en/of nauw jaleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervan voor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservice is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je in je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen

inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

**GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je persoonsgeeft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek te indienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIET INWISSELAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstreken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om aan Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op ongerijpe wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overnemerd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het overnemen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst *Specially Designated Nationals* van het Amerikaanse ministerie van Financiën of van de lijst *Commerce Denied Person* of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in de paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of die landen, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platformen; (iii) het delen van je gamegegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

## GAARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software van hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mededeling of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijk of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitovert.

## VRIJWARING

Je gaat er mee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

**IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJVAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, OVERLIDEN DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAOD HOUT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE T AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OF DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.**

**IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLESCHADE (BEHALVEALS DIT IS VERSEIERT DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DEPRIJSOVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.**

**IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAOD HOUT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.**

**OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OF FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.**

**WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OKNEIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIJS AFHANKELIJK VAN DEPRESTATIES VAN INTERNET EN DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN NIETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIT OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.**

## BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software-reservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of wettaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.



## **BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING**

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/verhuurder is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

## **VERHAALSMOGELIJKHEDEN**

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeopstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

## **BELASTINGEN EN ONKOSTEN**

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

## **SERVICEVOORWAARDEN**

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

## **OVERIGE**

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## **TOEPASSELIJK RECHT**

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

**ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.**

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).