

XBOX ONE

 **NBA 2K18**

**2K**



## **INHOUDSOPGAVE**

- 2 PRODUCTONDERSTEUNING**
- 3 BESTURING**
- 4 BESTURING**
- 4 AANVAL - BASIS
- 4 VERDEDIGING - BASIS
- 5 AANVAL - GEVORDERD
- 6 VERDEDIGING - GEVORDERD
- 7 PRO STICK™: SCHIETEN
- 8 PRO STICK™: DRIBBELEN
- 9 POST-MOVES
- 9 POST-SCHOTEN
- 10 BESTURING VERDEDIGING
- 11 NBA 2K18 GAMECREDITS**
- 20 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,  
LICENTIE-OVEREENKOMST &  
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



**WAARSCHUWING** Lees de handleiding bij het Xbox One-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

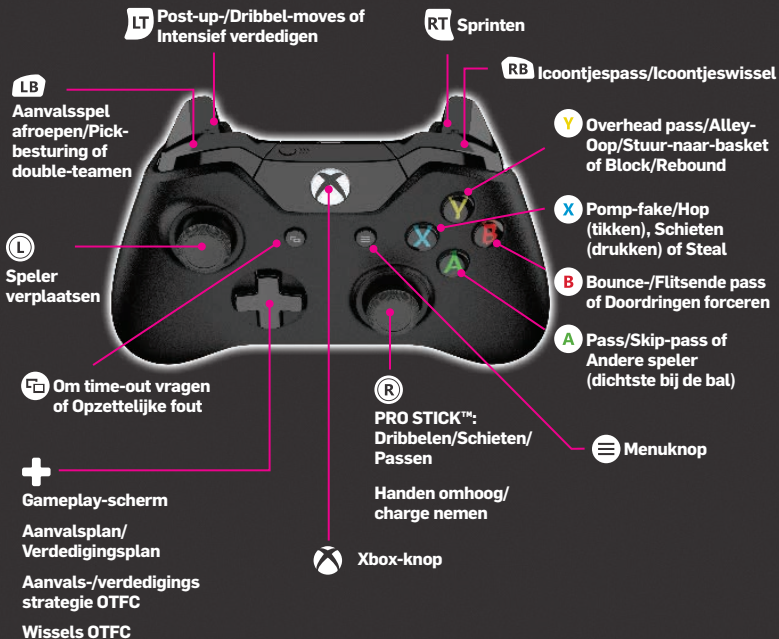


Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>






**Opmerking:** de online functies van NBA 2K18 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2019**. We behouden ons het recht voor om online functiesaan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) voor meer informatie.

# BESTURING

## XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER



# XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/ schieten/passen		Handen omhoog/charge nemen
Post-up-/dribbel-moves		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen/ Pick-besturing		Double-team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass (kort indrukken)/Skip-pass (ingedrukt houden)		Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken)		Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/Hop (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)		Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Overhead-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken), Stuur-naar-basket (ingedrukt houden)		Blocken/Rebounden
Gameplay-scherm		Gameplay-scherm
Aanvalsplan		Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC		Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op <b>LB</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Pick-besturing	Houd <b>LB</b> ingedrukt. Kies met <b>RB</b> voor Afrollen of Faden en kies met <b>LT</b> een kant voor de pick.
Bounce-pass	Druk kort op <b>B</b>
Overhead-pass	Druk kort op <b>Y</b>
Flitsende pass	2x kort drukken <b>B</b>
Alley-oop	2x kort drukken <b>Y</b>
Besturing ontvanger	<b>B</b> ingedrukt houden, dan de <b>LT</b> gebruiken om de geselecteerde ontvanger te verplaatsen - laat <b>B</b> los om de bal te passen
Leid-naar-basket-pass	Houd <b>Y</b> ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat <b>Y</b> los om de pass vroegtijdig te forceren
Fake-pass	<b>Y</b> + <b>B</b> (bij stilstaan of tijdens dribbelen)
Give & Go	Houd <b>A</b> ingedrukt om de passer te blijven besturen. Laat <b>A</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/Layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd <b>X</b> ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>RB</b> + <b>R</b>
Om time-out vragen	View-knop

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	
Verdedigend voetenwerk	 +  + 
Steal	Druk kort op 
Block	
Rebound	 (bal in de lucht)
Doordringen forceren	
Schwalbe	2x kort drukken 
Dribbelaar op de huid zitten	Houd  ingedrukt
Handen omhoog	Houd  ingedrukt
Hand uitsteken om speler af te schermen	Houd  ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	Houd  ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op  en houd daarna de actieknop ingedrukt van de gewenste double-teamer

# PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

## PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd <b>R</b> in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan <b>R</b> snel los
Runner/Floater (bij mid-range drive)	Houd <b>R</b> van de basket af
Hop-gather	Druk kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met <b>L</b> )
Spin-gather	<b>RT</b> + druk 2x kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd <b>R</b> naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen ( <b>R</b> bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	Druk 2x kort op <b>X</b> terwijl je de <b>L</b> richting de hand zonder bal houdt
Cradle-layup (als je naar basket dribbelt)	2x kort drukken op <b>X</b> terwijl je de <b>L</b> richting balhand houdt.
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Beweeg <b>R</b> richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> richting de basket
Dunken met sterke/ zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> naar links of rechts om met die hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> van de basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Zet de dunk/layup in, <b>R</b> in willekeurige richting terwijl in de lucht



Actie	Besturing
Step-through	Pomp-fake, houd daarna <b>Ⓢ</b> nogmaals voordat de pomp-fake eindigt

## PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Druk kort op <b>Ⓢ</b> links/rechts/ naar voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai <b>Ⓢ</b> en keer snel terug naar neutraal	Triple-threat
Triple-threat stepback	<b>RT</b> + <b>Ⓢ</b> kort van basket af	Triple-threat
Rhythm-dribbel	<b>Ⓢ</b> kort richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	<b>Ⓢ</b> kort naar hand met bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	<b>RT</b> + kort tikje met <b>Ⓢ</b> naar de hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	<b>RT</b> + <b>Ⓢ</b> kort richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	<b>Ⓢ</b> kort naar hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	<b>Ⓢ</b> Kort tussen hand zonder bal en rug van de speler	Dribbelen
Crossover (escape)	<b>RT</b> + kort tikje met <b>Ⓢ</b> naar de hand met de bal	Dribbelen
Achter de rug	<b>Ⓢ</b> kort van basket af	Dribbelen
Spindribbel	Draai <b>Ⓢ</b> van hand met bal om rug van speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spindribbel	Draai <b>Ⓢ</b> in een kwart cirkel van hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	<b>RT</b> + <b>Ⓢ</b> kort van basket af	Dribbelen

## POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  ingedrukt
Quick-spin	Draai  richting buitenste schouder
Hook-drive	Draai  richting binnenste schouder
Fakes	 Kort in willekeurige richting, maar van basket af
Dribbelhand wisselen	 kort van basket af
Pickup-dribbel	 kort richting basket
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 

## POST-SHOTEN

Actie	Besturing
Post hook-schot (korte afstand)	 richting basket (met  in neutrale stand)
Shimmy-hook-schot	 +  richting basket (met L in neutrale stand)
Post-fade (van verderaf)	 links of rechts van de basket af
Step-through layup	 richting basket (en houd  ondertussen richting basket)
Shimmy Fade	Houd  ingedrukt en beweeg dan  naar links of rechts van de basket af (met  in neutrale stand)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg  dan naar neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake, dan nogmaals  voordat pomp-fake eindigt

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen	Ⓔ	Altijd
Verdedigend voetenwerk	Ⓗ + Ⓡ + Ⓔ	Altijd
Steal	Druk kort op X	Altijd
Block	Y	Altijd
Rebound	Y (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren	B	Altijd
Schwalbe	2x kort drukken op B	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	Ⓗ ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	Ⓗ ingedrukt houden en Ⓗ bewegen richting dribbelaar	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Ⓔ in een richting houden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Ⓔ in een richting houden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team	LB	Altijd

# NBA 2K18 GAME CREDITS

## **VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.**

### **HOOFDTECHNICUS**

Andrew Marrinson

### **ARTDIRECTOR**

Joel Friesch

### **TECHNICI**

#### **AI-TECHNICI**

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### **TECHNICI**

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberg  
Evan Marsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu

Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bilua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefeji Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel

Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Igor Pevac  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Duc  
Evan Li  
John Conover  
Apuva Kumar  
Kemi Peng  
Chi-Hao Kuo

#### **TECHNICI (STAGIARS)**

Kshitij Jain  
Emre Findik  
Samuel Flores  
Zhen Feng  
Alex Longazo

#### **TECHNOLOGIEGROEP**

##### **DIRECTEUR TECHNOLOGIE**

Tim Walter

##### **HOOFD LIBRARY-TECHNICUS**

Ivar Olsen

##### **LIBRARY-TECHNIEK**

Boris Kazanski  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

##### **MAYA-SOFTWARETECHNICUS**

Andras Jambori

##### **TOOLS-TECHNICUS**

Prajwal Manjunath

##### **TOOLS-TECHNICUS BUILDS**

Nick Contini

#### **PRODUCTIE**

##### **UITVOEREND PRODUCENT**

Jeff Thomas

##### **SENIOR PRODUCENTEN**

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones  
Zach Timmerman

##### **GAMEPLAY-DIRECTEUR**

Mike Wang

##### **PRODUCTIE & DESIGN**

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keedy  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

#### **VORMGEVINGSTEAM**

##### **HOOFD PERSONAGES**

Ann Sidenblad

##### **VORMGEVING PERSONAGES**

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Andy Foster  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

**OVERIGE PERSONAGEVORMGEVING**

Matt Fagan

**3D SCANNING-TECHNICUS**

Chris O'Neill

**HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING**

Stewart Graff

**TECHNISCHE VORMGEVING**Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang**AANVULLENDE TECHNISCHE****VORMGEVING**

Crysta Frost

**HOOFD OMGEVINGEN**

John Lee

**VORMGEVING OMGEVINGEN**Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar**HOOFD BELICHTING**

Joe Clark

**BELICHTINGSVORMGEVING**

Randy Cooper

**ANIMATIEREGIE**

Roy Tse

**HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE**

Elias "ELI" Figueroa

**HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK**

Jamie Wicks

**ANIMATIE**Eric Perrier  
Wilster Phung**AANVULLENDE ANIMATIE**Robert Firestone  
Sam Yazaji**PERFORMANCE-CAMERA**

Jonathan Lyons

**AANVULLENDE PERFORMANCE-CAMERA**

Justin Mettam

**HOOFD GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE**

Joel Flory

**ANIMATIE GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE**Alex Bittner  
Jean Lin  
Rhea Shetty  
Tim Waddy**DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**

Herman Fok

**HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**

Justin Cook

**VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE**Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau**GEBRUIKERSINTERFACE**Albert Carmona  
Andrew Michael Chin  
Blake Landry  
David Lee  
Jared Rubio Delamora  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Quinn Kaneko  
Rob Simmons**GEBRUIKERSINTERFACE MET DANK AAN**Matt Chalwell  
Chris O'Neil**STUDIODIRECTEUR VORMGEVING**Matt Crysdate  
Anton Dawson**PRODUCTENT VORMGEVING**Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang**FACE-CAPTURE**

Pixelgun Studio

**MET DANK AAN**2K Mocap  
Matt Chalwell  
Lee Olsen  
Miguel Carrasquillo  
Scape Martinez  
Tony Reynolds  
Virtuos  
XPEC Art Center**VC GELUIDSTEAM****DIRETEUR AUDIO**  
Joel Simmons**SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS**

Daniel Gardopee

**SENIOR AUDIOTECHNICUS**Todd Gunnerson  
Randy Rivas**AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

**SCRIPTSCHRIJVERS**Tor Unsworth  
Rhys Jones**AANVULLENDE AUDIO**

John Crysdate

**AUDIO-ASSISTANT**

Mason Thomas

**AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO**

Brian Buel

**AANVULLENDE AUDIONABEWERKING**Casey Cameron  
Paul Courselle**AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS**Kevin Assao  
Sean Sullivan  
Dan Schultz**TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS****WEDSTRIJDCOMMENTAAR**

Kevin Hartan

**ACHTERGRONDCOMMENTAAR**Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber**SPECIALE GAST**Kobe Bryant  
Kevin Garnett**VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD**

David Aldridge

**STUDIOPRESENTATOR**

Ernie Johnson

**STUDIOANALYSES**Shaquille O'Neal  
Kenneth Smith

**STADIONMROEPPER**

Peter Barto

**OMROEPPER PROMOTIES**Jay Styne  
Jimmy Hodson**SPAANSTALIGE VERSLAGGEVER**Sixto Miguel Serrano  
Antoni Dalmiel  
Jorge Quiroga**2KTV CAST****PRESENTATOR & PRODUCENT**

Rachel A. DeMita

**HOOFD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

**GAME-EXPERT & PRODUCENT**

Jonathan Smith

**PRODUCENT**

Jessica Teuscher

**UITVOEREND PRODUCENT**

Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**Rodney Johnson  
David Park**EDITOR**

Mary Dorochowicz

**EDITOR & CAMERA**Rodney Johnson  
David Park**HOOFD GRAPHICS**

Jolan Wood

**AUDIOMIXAGE**James Yanisko  
Brian Buel**AANVULLENDE CAMERA**

Ian Levasseur

**VC SOUTH****TECHNISCH DIRECTEUR**

Steve Rank

**CREATIEF DIRECTEUR**

Brian Silva

**DIRECTEUR**PRODUCTONTWIKKELING  
Chien Yu**TECHNICI**Mike Bowman  
Thang Nguyen  
David Msika  
Dave Wagner**MYCAREER CAST  
& TEAM MET****MyPLAYER/DJ**Shane Paul McGhie  
Shammy Wells  
Cameron Bedford  
B Fresh  
Sherry Cola  
Bryan Lee  
Scott Allen Perry  
Coach Draught  
Donathan Walters  
Boo Boo Thompson  
Nelson Scott  
Hannah Shapiro  
Veronika West  
Charlie Skiddoes  
Tom Gelo  
Aron Agrawal  
Eli Ezra  
Lil Jung  
Siddharth Dhananjay  
Derick Merrick/Erick Merrick  
Charles Parker Newton  
Doc Johnson  
Byron Bowers  
Jules Thompson  
Brian Moses  
Marco Spinelli  
Jeremy Berrick Gotch**MIKE REP**

Meghan Lennox

**JORDAN REP**

Ally Quinn

**UNDER ARMOUR REP**

Aly Trasher

**ADIDAS REP**

George Kareman

**GLOBAL SHOE REP**

Paul Ghiringhelli

**GATORADE REP (TED)**

Sam Cohan

**MOUNTAIN DEW REP**

Ben Knoll

**RECLAME/ADVERTENTIES****REGISSEUR SHOTS**

Matt Sampietro

**ATM**

Sheldon Bailey

**PROVING GROUND MC**Mason Thomas  
Chris Ernst**REGISTRATIE PROVING GROUND**

Kat Ann Nelson

**NBA-TEAMSCOUT**

Roy Werner

**PROVING GROUND-TEAMLID**

Austin Simon

Rachel A. DeMita, als haarzelf

Ronnie 2K, als zichzelf

**TEAM-TRAINER 1**

Dennis Ruet

**TEAM-TRAINER 2**

Ray Carbonel

**MEDEWERKER ALLEY-OOPS TATTOO**

Danielle O'Dea

**MEDEWERKER SWAG'S**

Melissa O'Keefe

**MEDEWERKER NBA STORE**

Evan deRouin

**MEDEWERKER FOOT LOCKER**

Joel Ferreira-Clifton

**BEDIENING GATORADE FUEL BAR**

Xander McNally

**MEDEWERKER JBL HEADPHONE  
STORE**

Jake Bohigian

**DJ FAN BOY**

Christian Papierniak

**VERSLAGGEVERS**Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak**NBA-STERREN**Joel Emblid, als zichzelf  
Devin Booker, als zichzelf  
Karl-Anthony Towns, als zichzelf  
D'Angelo Russell, als zichzelf  
Isaiah Thomas, als zichzelf  
Kyrie Irving, als zichzelf  
Kristaps Porzingis, als zichzelf  
Damian Lillard, als zichzelf  
Paul George, als zichzelf  
DeMar DeRozan, als zichzelf

## PRODUCTIE

### REGIE

Christian Papierniak

### PRODUCTIEMANAGER

Evan deRouin

### SCHRIJVERS

Jason Concepcion

### SCHRIJVERS

Jay Larson

### SCHRIJVERS

Jamal Olori

### AANVULLEND SCRIPT & REDACTIE

Ben Bishop

### AANVULLEND SCRIPT

Dan Indra

### AANVULLEND SCRIPT

Christian Papierniak

### CASTINGREGISSEUR

Dean Fronk

## MYGM STORY

### SCHRIJVER

James Marceda

### VERHAAL DOOR

Erick Boenisch

### GEREGISSEERD DOOR

Barry LaVergne

## MOTION-CAPTURE- AFDELING

### SUPERVISOR

David Washburn

### OPNAMELEIDING

Anthony Tominia

### SENIOR PRODUCTIEMANAGER

David Voci

### ONDERZOEK EN ONTWIKKELING

J. Mateo Baker

### TECHNISCHE LEIDING

Nateon Ajello

### PIPELINE-TECHNICUS

Charles Harris III

### ASSISTENT-DIRECTEUR

Alexandra Grant

### OPNAMETECHNICI II

Jennie Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

### OPNAMETECHNICI I

Roy Matos

### PODIUMBOW MOTION-CAPTURE

Viqui Peralta

### MOTION-CAPTURE-SPECIALIST II

Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

### MOTION-CAPTURE-SPECIALIST I

Jeremy Wages  
Michelle Hill

### PRODUCTIEASSISTENTEN

Marilyn Escobar  
Erica Cunningham  
Kenneth Ellis

### AUDIOTECHNICI MOTION-CAPTURE

Anthony Garcia  
Daniel Morales  
Garrett Montgomery

### MAKE-UP

Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones

### CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez  
Mike Montoya  
Cody Flowers  
Garrett Saur  
Telo Robinson  
Stephanie Sanchez

### AANVULLENDE AUDIO

### STADIONORGEL, BEATS,

Muziek & aanvullende

### IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron  
STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK  
Cody Mills

### BEAT MACHINE-MUZIEK

Gramoscope-muziek

### ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

### AANVULLENDE ONDERSTEUNING

CAPTURING  
Christopher Jones

### SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield

### SPELERSGEKLETS

Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dishone Johnson Jr.

### PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khalaisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

### CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Brian Bisby

### MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR

Linda Lind

### "BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"

Geschreven en geproduceerd door  
Linda Lind

## 2K SPORTS THEMAMUZIEK

### THE CONTEST EN NETWORK

### SPORTS TONIGHT

Geschreven, gemaakt en geproduceerd  
door Bill Kole

## **THE COMEBACK, THE RIVALRY EN THE BREAKDOWN**

Geschreven door Joel Simmons  
Opgenomen en geproduceerd door  
Bill Kole

## **2K THEMAMUZIEK**

Uitgevoerd door CosmoSquad

## **STADIONORDEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK**

Casey Cameron

## **MYPARK LAADMUZIEK & STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK**

Cody Mills

## **ZANGER VOLKSLIED**

Linda Lind

## **AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING**

Christopher Jones

## **MET DANK AAN**

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Driz  
Craig Rattmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

## **SPELERSGEKLETS**

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Davin Gischinski  
P.J. King  
Christian Nielsen-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

## **PUBLIEKSVELUIDEN**

Ben Anderson  
Scott Darone

Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phuing  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## **2K**

### **DIRECTEUR**

David Ismailer

### **SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN**

Jason Argent

### **PRESIDENT SPORTONTWIKKELING**

Greg Thomas

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

### **VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING**

Josh Atkins

### **CREATIEF DIRECTEUR**

Eric Simonich

### **SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE**

Jack Scalici

### **SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE**

Josh Orellana

### **ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE**

William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

### **SENIOR MARKTONDERZOEKER**

David Rees

### **MANAGER GEBRUIKERSTESTS**

Francesca Reyes

### **GEBRUIKERSONDERZOEK**

Jonathan Bonillas

## **2K MARKETINGTEAM**

### **VICEPRESIDENT MARKETING**

Alfie Brody

### **DIRECTEUR MARKETING**

Mike Rhinehart

### **SENIOR MERKMANAGER**

Andrew Blumberg  
William Inglis

### **VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA**

Ryan Jones

### **SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**

Ryan Peters

### **SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

### **PROJECTMANAGER**

Heidi Das

### **MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**

Ham Nguyen

### **PRODUCTIEONTWERP**

Nelson Chao

### **SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**

Christopher Maas

### **GRAFISCH ONTWERPER**

Chris Cratty

### **DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**

Kenny Crosbie

### **VIDEO-EDITOR/ONTWERPER MOTION GRAPHICS**

Michael Regelean  
Eric Neff

### **VIDEO-EDITOR**

Shane McDonald

### **ONDERSTEUNEND VIDEOPRODUCTIEMANAGER**

Nick Pytvanainen

### **HOOFD VORMGEVING, WEB**

Gabe Abarcar



**WEBDIRECTEUR**  
Nate Schaumborg

**SENIOR WEBDESIGNER**  
Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**  
Gryphon Myers

**WEBPRODUCENT**  
Tiffany Nelson

**SENIOR MANAGER  
CHANNELMARKETING**  
Anna Nguyen

**CHANNELMARKETINGMANAGER**  
Marc McCurdy

**PARTNERMARKETINGSPECIALIST**  
Kelsie Lahti

**DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**  
Ronnie Singh

**MANAGER SOCIALE MEDIA**  
Chris Manning

**ONDERSTEUNEND MANAGER**  
Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**  
Jessica Perez

**SENIOR DIRECTEUR  
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**  
Jessica Hopp

**MANAGER  
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**  
Greg Brownstein

**ONDERSTEUNEND MANAGER,  
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**  
Ashley Landry

**ONDERSTEUNEND MANAGER  
ZAKELIJKE PARTNERS**  
Aaron Hiscox

**SR. DIRECTEUR, VAKBEURZEN EN  
EVENTS**  
Lestie Zinn Abarcar

**MANAGER EVENEMENTEN**  
David Iskra

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**  
Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**  
David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISDATABASE**  
Mike Thompson

**HOOFD KLANTENSERVICE**  
Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING  
KLANTENSERVICE**  
Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa

## **2K BEDRIJFSVOERING**

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR  
RAADSMAN**  
Peter Welch

**RAADSMAN**  
Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**  
Steve Lux

**DIRECTEUR ANALYSES**  
Mehmet Turan

**SENIOR DATA-ANALIST**  
Adam Dobrin

**SENIOR ANALIST**  
Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**  
Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/  
BEDRIJFSVOERING**  
Xenia Mul

## **2K IT**

**SENIOR DIRECTEUR 2K IT**  
Rob Roudebush

**TECHNISCH DIRECTEUR**  
Russell Mains

**SENIOR IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR TECHNIEMANAGER**  
Jon Heysek

**SENIOR NOC-MANAGER**  
Vaclav Dolezal

**SENIOR IT-MANAGER**  
Lee Ryan

**ONLINE-MANAGER**  
Scott Darone

**NETWERKTECHNICUS**  
Don Claybrook

**SYSTEEMTECHNICI**  
Joseph Davila  
Manish Patel  
Petr Fiala  
Peter Pribylinc  
Radek Trojan

**SYSTEEMBEHEERDERS**  
Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff  
Jeremy Thompson

**IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST**  
Christopher Smith

**IT-ANALIST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN  
BEDRIJFSVOERING**  
Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONALE  
MARKETING EN COMMUNICATIE**  
Jon Rooke

**HOOFD INTERNATIONALE  
PRODUCTMARKETING**  
David Halse

**SENIOR INTERNATIONAAL  
MERKMANAGER**  
Aurélien PalteGamage

**INTERNATIONALE JUNIOR  
MERKMANAGER**  
James Dodd

**HOOFD INTERNATIONALE  
COMMUNICATIE**  
Wouter van Vugt

**INTERNATIONALE  
COMMUNICATIEMANAGER**  
Amy White

**MANAGER INTERNATIONALE  
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Roy Boateng

**MET DANK AAN**  
Dan Warren

## **PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONAAL PRODUCENT**  
Mark Ward

## **2K INTERNATIONAL CREATIEVE SERVICES**

**DIRECTEUR CREATIEVE  
DIENSTEN EN LOKALISATIE**  
Nathalie Mathews

**HOOFD PROJECTMANAGER**  
Emma Lepeut

**SENIOR MANAGER ONTWERP**  
Tom Baker

**GRAFISCH ONTWERPER**  
James Quinlan

**EXTERNE LOKALISATIETEAMS**  
Around the Word  
Robert Böck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

## **GBIEDSMARKETING- EN COMMUNICATIE 2K INTERNATIONAL**

Aaron Cooper  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Alan Moore  
Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Maria Martínez  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoona Kim  
Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL  
BEDRIJFSVOERING**  
Anthony Dodd  
Phil Anderton  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

## **2K ASIA**

**ALGEMEEN MANAGER AZIË**  
Jason Wong

**MARKETINGDIRECTEUR AZIË**  
Diana Tan

**MARKETINGMANAGER AZIË**  
Daniel Tan

**MARKETINGMANAGERS JAPAN**  
Maïo Sawashima

**MARKETINGMANAGER CHINA**  
Calvin Shen

**MARKETINGMANAGER KOREA**  
Dina Chung

**SENIOR PRODUCTLEIDING**  
Rohan Ishwarta  
Alicia Ng

**MARKETINGASSISTENT JAPAN**  
Yukiko Hanzawa

**SENIOR LOKALISATIEMANAGER**  
Yosuke Yano

**LOKALISATIECOÖRDINATOREN**  
Pierre Guijarro  
Mao Iwai

## **TAKE-TWO ASIA**

**BEDRIJFSVOERING**  
Eileen Chong  
Veronica Kwaan  
Cherminé Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

**ZAKELIJKE ONTWIKKELING**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tlakaratna  
Anna Choi  
Cynthia Lee  
Hyun Jookyoung

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT  
KWALITEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
Scott Sanford

**TESTMANAGER  
KWALITEITSBEWAKING**  
Jeremy Ford

**TESTMANAGER  
KWALITEITSBEWAKING -  
ONDERSTEUNENDE TEAMS**  
Josh Lagerson

**PROJECTLEIDER**  
Luis Nieves

**HOOFDTESTERS- ONDERSTEUNENDE  
TEAMS**  
Chris Adams  
Nathan Bell  
Ashley Carey  
Phylcia Fletcher  
Timothy Erbil

**ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS**  
Alexander Coffin  
Joshua Collins  
Jeffrey Schrader  
Ana Garza  
Michelle Paredes  
Jordan Wineinger  
Steve Yun

**SENIOR TESTERS**  
Phillip Lui  
Thomas Sammons  
Tim Parham  
Rob Marrazzo  
Johnathon Lak  
Anthony Wair  
Adam Junior  
Cory Waterman  
James Schindler  
Joshua Brown-Sage  
Jamel Jordan-Butler  
Shaylea Gallagher  
Cassandra Del Hoyo  
Bar Peretz  
Greg Jefferson  
Kristine Naces  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Robert Klempner  
Bryan Reiss

**TESTERS KWALITEITSBEWAKING**  
Eduardo Bancud  
Deion Cyriacks  
Taylor Galauska  
Austin Anderson  
Bobby Cofield  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
Scott Luedtke  
Charles Maidman  
Edward Niecikowski  
Richard Pugh  
Jeff Mott

Darwin Layco  
Dolores Reynolds  
Kyle Bellas  
Charlene Artuz  
Jasun Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Datta  
Charles Golangco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherfey  
Jace McEwen  
Daniel Walsh  
Arthur Garza-Trevino  
Derek Hayes  
Dejon Cage  
Issiah Cardenas  
Andra Cruz  
Nicolas Demoranville  
Cameron Ess-Haghabadi  
Michaela Galindo  
Brianna Hughes  
Maranatha Malonzo  
Maximiliano Martinez  
Drew Morris  
Nicholas Beaupartant  
In Sin (Triffany) Cheong  
Regineid Clark  
Zachary Conover  
Michelle Foley  
Sierra Roberts  
Adam Schaefer  
Wenceslao Concina

#### **MET DANK AAN**

Lestlie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards

#### **2K INTERNATIONAL** **KWALITEITSBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
José Miñiana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD**  
**KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER**  
**KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**HOOFD KWALITEITSBEWAKING**  
**LOKALISATIE**

Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

**SENIOR TECHNICI**  
**KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Christopher Funke  
Harald Raschen  
Namer Merli  
Pablo Menéndez

**TECHNICI KWALITEITSBEWAKING**  
**LOKALISATIE**

Antoine Grelin  
Benny Johnson  
Clément Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Matteo Lanteri  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramón  
Samuel França  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rozej  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni López  
Tristan Breeden  
Will Vossler  
Yury Fesechka

#### **2K CHINA** **KWALITEITSBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
Steve Manners

**HOOFD KWALITEITSBEWAKING**  
Gao You Ming

**ASSISTENT PROJECTLEIDING**  
Huang Cheng  
Wang Yi Min

**TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Chen Ji Zhou  
Chen Jie Yu  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren  
Huang Hua  
Jia Jun Yu  
Jiang Xiao Yu  
Tian Meng Qi  
Long Fu Yu  
Wan Yue  
Wu Di  
Xie Zhong Hao  
Xin De Hua  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Yue Chang Yue  
Zhang Wei  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhao Ju Hao  
Zhou Dan

#### **2K CHINA** **KWALITEITSBEWAKING** **LOKALISATIE**

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
Du Jing

**PROJECTLEIDER**  
Zhu Jian

**HOOFDTESTERS**  
**KWALITEITSBEWAKING**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER**  
**KWALITEITSBEWAKING**  
Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**TESTERS KWALITEITSBEWAKING**  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang

Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang  
Dai Fang Jie  
Huang Hai

**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

**PRESIDENT WERELWIJDE  
PARTNERSHIPS**  
Salvatore LaRocca

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE  
& ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE  
& ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Vince Kearney

**UITVOEREND VICEPRESIDENT  
WERELWIJDE PARTNERSHIPS**  
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT  
WERELWIJDE PARTNERSHIPS**  
Matt Holt

**DIRECTEUR WERELWIJDE  
PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

**SPECIALIST WERELWIJDE  
PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

**COÖRDINATOR WERELWIJDE  
PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky

**ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR  
WERELWIJDE PARTNERSHIPS**  
Daniel Lupin

**MOTION-CAPTURE-ACTEURS**  
Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell  
Glenn Robinson III  
Marquese Chriss  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Walters

### **BASKETBALLERS**

Trev Abraham  
Josh Akegnon  
Dakarl Allen  
Josh Amej  
Doug Anderson  
Dominic Artis  
Dominique Barnes  
Charles Boozer  
Grayson "The Professor" Boucher  
Myree "Reemix" Bowden  
C.J. Brown  
Jerry Brown  
Michael Bryson  
Lydell Cardwell  
Amir Carraway  
Christian Cavanaugh  
Collin Chiverton  
Marqus Crawford  
James Davis  
Cody Demps  
Treaven Duffy  
E.J. Farris  
Bryce Goins  
Vincent Golsen  
Tim Harris  
Tyler Idowu  
Chuks Iroegbu  
Rae Jackson  
Darin Johnson  
Tajai Johnson  
Theo Johnson  
Tony Johnson  
Chris Jones  
Erik Kinney  
Carson MackNate Maxey  
Corey McIntosh  
Arron Mollet  
Marcus MorganLangston Morris-Walke  
Devin Murphy  
Chris Murry  
Devon Mynhier  
Scott O'Gallagher  
Akachi Okugo  
Herman Pratt IV  
Jerald "J.P." Pruitt  
Jeff Remington  
Dulani Robinson

Joey Rodriguez  
Morgan Sabia  
Julian Scott  
Matt Scott  
Austin Simon  
Chris Smith  
Gary "G" Smith  
Jordan Southerland  
Kammron Taylor  
T.J. Taylor  
Kyl Thomas  
Elijah White  
Larry Wickett  
Roshun Wynne, Jr.

**MYPARK DANSERS**  
Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kid Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly

**MET DANK AAN**  
Hameed Ali  
Billy "Dunkademics" Doran  
Simon Enciso  
Nate Garth  
Allen Huddleston II  
Tony Husary  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Michael Nunnally  
Calvin Otiono  
Chris Roberts  
Franklin Session  
Carlos Smothers  
Ryan Sypkens  
Jay Washington

**VISUELE CONCEPTEN**  
**MET DANK AAN**  
Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Digitale-verkoopsteam Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
David Boutry  
Juan Chavez

Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sabastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Andrew Farrier  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Joseph Gomez  
Zachary Romer  
Jeff Schrader  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgever van  
Take-Two Interactive Software, Inc.  
Alle handelsmerken zijn het eigendom  
van de betreffende eigenaars. De  
namen en logo's van alle arena's zijn  
handelsmerken van hun betreffende  
eigenaars en worden met toestemming  
gebruikt. Bepaalde gebruikte  
handelsmerken zijn eigendom van  
American Airlines, Inc. en worden  
door 2K Sports gebruikt onder  
licentie. Alle rechten voorbehouden.  
Copyright 2017 door STATS LLC.  
Commercieel gebruik of distributie  
van de gelicenseerde materialen  
zonder geschreven toestemming van  
STATS LLC is ten strengste verboden.  
Basketbalmaterialen geleverd door  
Gared Sports, de exclusieve leverancier  
van basketbalborden en ringen  
voor NBA-arena's. Deze software is  
gedeeltelijke gebaseerd op het werk  
van de Independent JPEG Group.  
Lokalisatietools en ondersteuning door  
XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse  
en het Bankers Life Fieldhouse-logo  
zijn handelsmerken van CNO Financial  
Group, Inc. en worden met toestemming  
gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM),  
Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs  
AB. Op delen van deze software berust  
copyright (c) 2014 Pablo Fernandez  
Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten  
voorbehouden.  
Emoji gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De baaltessen van de NBA en  
NBA-teams zijn het intellectueel  
eigendom van NBA Properties, Inc. en  
de betreffende NBA-teams. Copyright  
2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten  
voorbehouden.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/uea](http://www.take2games.com/uea). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELIJDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT, DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALS MEDDE HET PRIVACYBELIDOP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform de Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke rechten de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgegevens, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computer codes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrecht wetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtreddingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtredding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

#### Je stemt er mee in het volgende niet te doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalte waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming geven) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of andere opslagapparatuur omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om te prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, speler of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of
- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse export wetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan aan de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar onwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** Je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie bijvindend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. **ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-LEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.**

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorwerpen van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controle systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrolen te balanceren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKT INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijd licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te verspreiden, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te versenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morete rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toetschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een software onderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") van de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### **Virtuele munten en Virtuele items**

Als je met de Software doord tot spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, geldende volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele Items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie ver tegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleen Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaffen en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in substantie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's en VI's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen en hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoeveel Licentiegever eraan streeft om dergelijke berekeningen op een consistente redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij je stem in erme dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

**GERBUK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte virtuele munten en/of virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren over een aankomst of van toepassing zijn op munten of items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals verweergeen in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je persoonage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIEUWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstreken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Stillt zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitloefen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directuren, medewerkers en tussenspersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet of regelgeving, of een doobwaaste handeling die trap is gericht om de werking van de Software botemarmt of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt. **VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL**

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgegezet op of in worden verleid door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarde zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.



Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkler. Je erkent dat de Softwarewinkler niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkler geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software is in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkler is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkler. De Licentie voor de Software is een niet-overdraagbare Licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specialty Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkler is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

#### **VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE**

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens van andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### **GARANTIE**

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoonlijk computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-entiteit is gecertificeerd als compatibel met de game-entiteit waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-entiteit. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijk of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantietermijn terugneemt, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

#### **VERJWARING**

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzemt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

**INGEENGEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIIK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE, AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.**

**INGEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.**

**INGEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.**

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL, TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILIG WANGEDRAAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOUW TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTS GEBIEDT TOE RECHTS GEBIEDEN KUNNEN VERSCHILLEN. WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN ZIJN DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIT OVEREENKOMSTIG DOEL WE AFSTAND VAN ENIGE ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

## BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enige reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verliest Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle andere delen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruikersrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

## BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

## VERHAALSCHADELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt gezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalschadelijkheden.

## BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behouden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

## SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

## OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

**ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZELICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.**

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams moggeniet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).