

 XBOX 360®

 **NBA 2K18**

**2K**

# NBA 2K18



## **INHOUD**

- 1 PRODUCTONDERSTEUNING**
- 2 BESTURING**
  - 2 AANVAL - BASIS
  - 2 AANVAL - GEVORDERD
  - 3 VERDEDIGING - GEVORDERD
  - 4 PRO STICK™: SCHIETEN
  - 4 PRO STICK™: DRIBBELEN
  - 5 POST-MOVES
  - 6 POST-SCHOTEN
  - 6 BESTURING VERDEDIGING
- 7 STEMINSTRUCTIES MET KINECT**
- 9 NBA 2K18 GAMECREDITS**
- 17 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,  
LICENTIE-OVEREENKOMST &  
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



**WAARSCHUWING** Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Let op:** de online functies van NBA 2K18 zullen volgens plan beschikbaar zijn tot en met **31 december 2019**, maar we behouden ons het recht voor online functionaliteiten te beëindigen na een opzegtermijn van 30 dagen.

Bezoek [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) voor meer informatie.

# XBOX 360-CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/passen		Handen omhoog / schaduwen / blokkeren
n.v.t.		Harde overtreding / vasthouden
Pass aanpassen		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen		Double Team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/touchpass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing		Doordringen forceren
Pomp-fake/hop-step (kort drukken) Schieten (drukken)		Steal
Post-up		Block/rebound
Karakteristieke vaardigheden- scherm		Karakteristieke vaardigheden- scherm
Snelle acties OTFC		Defensieve sets OTFC
Aanvalsstrategie OTFC		Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC
Time-out		Opzettelijke fout
Pauze		Pauze

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Ploeggenoot laten insnijden	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg  in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Houd  ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op  om het scherm te slippen)
Bounce-pass	+

Actie	Besturing
Overhead-/lob-pass	<b>L</b> + <b>Y</b>
Flitsende pass	<b>L</b> + <b>B</b>
Fake-pass	<b>X</b> + <b>A</b>
Alley-oop	<b>L</b> + <b>X</b> ( <b>RT</b> ) om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om zelf de alley-oop uit te voeren)
Alley-oop via bord	<b>L</b> + <b>X</b> als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	Druk op <b>A</b> en houd ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat <b>A</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/lay-up	Houd <b>X</b> ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>L</b> + <b>RT</b>

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	<b>RT</b>
Fast shuffle	<b>L</b> + <b>RT</b> + <b>RT</b>
Steal	Druk kort op <b>X</b>
Block	<b>Y</b>
Rebound	<b>Y</b> (bal in lucht)
Doordringen forceren	<b>B</b>
Zich laten vallen	Druk 2x kort op <b>B</b>
Vasthouden	Druk <b>R</b> in
Intensief verdedigen	Houd <b>L</b> ingedrukt
Shade Stance veranderen	<b>L</b> + <b>RT</b> links/rechts
Crowd Dribbler	Houd <b>L</b> ingedrukt en beweeg de linker joystick richting de dribbelende speler
Handen omhoog	<b>R</b> vasthouden
Speler afschermen	<b>R</b> vasthouden (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	<b>LB</b>

# PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

## PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jump-shot	Beweeg  in willekeurige richting
Pomp-fake	Zet een jump-shot in en laat dan  snel los
Runner/floater (tijdens een mid-range drive)	Houd  weg van de basket
Stepback jump-shot (zijwaartse dribbel)	Houd  Weg van de basket
Hop-gather	Druk kort op  tijdens een drive (bepaal de richting van de hop met  )
Spin-shot	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en houd dan ingedrukt
Halve spin-shot	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand
Normale lay-up (bij drive naar basket)	Houd  ingedrukt richting de basket
Euro-step lay-up (bij drive naar basket)	Houd  weg links/rechts
Hop-step lay-up (bij drive naar basket)	 + houd  links/rechts ingedrukt
Reverse lay-up (bij drive langs achterlijn)	Houd  richting achterlijn
Dunks (bij drive naar basket)	 + houd  richting de basket
Schot veranderen (in de lucht)	Start dunk/lay-up,  in willekeurige richting terwijl je in de lucht hangt
Step-through	Pomp-fake, dan nogmaals  voordat de pomp-fake eindigt

## PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Context
Triple-threat jab-step	Kort tikje met  links/rechts/vooruit	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai 	Triple-threat
Triple-threat stepback	 + kort tikje met  van basket af	Triple-threat
Stutter-step	 + kort tikje met  richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	 + kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	Kort tikje met  richting basket	Dribbelen

Actie	Besturing	Context
Crossover (voorlangs)	Tik kort op  richting de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Tik kort op  tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	Tik kort op  van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Halve spin	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Step-back	+ kort tikje met  van basket af	Dribbelen

## POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  in een willekeurige richting
Faceup-drive (uit stilstand)	richting bucket of achterlijn +
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	naar achterlijn +
Agressieve backdown	+  richting basket
Drive naar bucket	+  richting bucket
Drive naar achterlijn	+  naar de achterlijn toe
Quick-spin	Draai  naar buitenste schouder
Hook-drive	Draai  naar binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met  in een willekeurige richting maar van de basket af
Post-hop	Houd  naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op
Post-stepback	Houd  van de basket af en druk dan kort op
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting de basket en druk dan kort op

## POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post-hook (korte afstand)	richting basket
Post-fade (voorbeeld korte afstand)	links of rechts van basket af
Step-through lay-up	Houd  ingedrukt en beweeg dan  naar links of rechts richting basket
Shimmy-fade	Houd  ingedrukt en beweeg  naar links of rechts van de basket af
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd, beweeg daarna  naar neutrale positie
Up & under / step-through	Pomp-fake en dan  opnieuw voordat Pomp-fake eindigt

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen		Altijd
Fast shuffle	+  +	Altijd
Steal	Druk kort op	Altijd
Block		Altijd
Rebound	(bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Zich laten vallen	Druk 2x kort op	Verdedigen van speler met bal
Vasthouden	Druk  in	Altijd
Intensief verdedigen	Houd  ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance veranderen	+  links/rechts	Verdedigen van speler met bal
Crowd dribbler	Houd  ingedrukt en beweeg de linker joystick richting de dribbelende speler	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team		Altijd



# STEMINSTRUCTIES MET KINECT

Tijdens de game kun je voor diverse acties Kinect-steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
<b>Altijd actief</b>	
"Time Out" "Call Time Out"	Time-out aanvragen
"Switch Camera"	Naar volgende camerapositie
"Gatorade Dunk"	De coach dunken tijdens geschikte situaties

## Aanval

"Isolation" "Post play" "Pick and Roll" "Three Point"	Aanvalsspellen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

## Verdediging

"Double Team"	Twee AI-spelers laten double-teamen
"Help Me"	Hulp invoeren van je team
"Intentional Foul"	Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"	Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Bring in Bench Player [achternaam]/ [volledige naam]"	Maak een wissel met een bepaalde speler

## Verdediging

"Man to Man" "Zone 2-3" "Zone 3-2" "Halfcourt Press" "Fullcourt Press" "Halfcourt Trap" "Fullcourt Trap"	Verdedigingsset afroepen
--	--------------------------

## MyCAREER-aanval

"Alley-Oop," "Throw the Alley"	Om een alley-oop vragen
"Pass the ball to me" "Pass me the ball" "Pass the ball to [achternaam]/ [volledige naam]/[positie]"	Om een pass vragen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

# NBA 2K18 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC

### VIRTUOS

**PRODUCENT**  
Tang Mengjia

**TECHNISCH DIRECTEUR**  
Shi Qiang

**HOOFDPROGRAMMEUR**  
Phang Chingyoong

**PROGRAMMEUR**  
Gong Tianyi  
Xing Bo  
Meng Ao

**DATAMANAGER**  
Fang Yuqin

### VORMGEVINGSTEAM

**ARTDIRECTOR**  
Darren Baines

**VORMGEVING LEADER**  
Li Xiaoyi

**VORMGEVING OMGEVINGEN**  
Qiu Ziqian

### KWALITEITSBEWAKINGSTEAM

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
Bao Bo

**TEAMLEIDER KWALITEITSBEWAKING**  
Xu Lichao  
Gao Wenxin

**KWALITEITSBEWAKINGSTEAM**  
Wang Xuan  
Zhang Yingqi  
Song Yueyu

### STUDIOMANAGEMENT

**DIRECTEUR**  
Gilles Langourieux

**STUDIOMANAGER**  
Vivan Tian

**DIRECTEUR GROEPONTWIKKELING**  
Elijah Freeman

**IT-ONDERSTEUNING**  
Zheng Rui

### VISUAL CONCEPTS NOVATO

**HOOFD TECHNIEK**  
Andrew Marrinson

**ARTDIRECTOR**  
Joel Friesch

### TECHNICI

**AI-TECHNICI**  
Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

### TECHNICI

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Heiao  
Mark Chatfield  
Anish Ramaswamy  
Igor Pevac  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Duc  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Pujan Dave  
Kemj Peng  
Chi-Hao Kuo

### TECHNOLOGIEGROEP

**DIRECTEUR TECHNOLOGIE**  
Tim Walter

**HOOFD LIBRARY-TECHNICUS**  
Ivar Olsen

**LIBRARY-TECHNIEK**  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**MAYA-TOOLS  
SOFTWARETECHNICUS**  
Andras Jambori

**TOOLS-TECHNICUS**  
Prajwal Manjunath

**TOOLS-TECHNICUS BUILDS**  
Nick Contini

## PRODUCTIE

### UITVOEREND PRODUCTENT

Jeff Thomas

### SENIOR PRODUCTENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

### GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

### PRODUCTIE & DESIGN

Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon

### VORMGEVINGSTEAM

#### HOOFD PERSONAGES

Ann Sidenblad

#### VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

#### OVERIGE PERSONAGEVORMGEVING

Matt Fagan

#### 3D SCANNING-TECHNICUS

Chris O'Neill

#### HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Stewart Graff

#### TECHNISCHE VORMGEVING

Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang

#### AANVULLENDE TECHNISCHE VORMGEVING

Crysta Frost

#### HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

#### VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar

#### HOOFD BELICHTING

Joe Clark

#### BELICHTINGSVORMGEVING

Randy Cooper

#### ANIMATIEREGIE

Roy Tse

#### HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias "ELT" Figueroa

#### HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE

Derek Kurimoto

#### HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

#### ANIMATIE

Eric Perrier  
Wilster Phung

#### AANVULLENDE ANIMATIE

Robert Firestone  
Sam Yazaji

#### PERFORMANCE-CAMERA

Jonathan Lyons

#### AANVULLENDE PERFORMANCE-CAMERA

Justin Mettam

#### HOOFD GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE

Joel Flory

#### HOOFD

#### GELAATSUITDRUKKINGEN-PERFORMANCE

Alex Bittner  
Jean Lin  
Rhea Shetty

#### AANVULLENDE GELAATSUITDRUKKINGEN-

#### PERFORMANCE

Tim Waddy

#### DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

#### HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Justin Cook

#### VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE

Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

#### GEBRUIKERSINTERFACE

Albert Carmona  
Andrew Michael Chin  
Blake Landry  
David Lee  
Jared Rubio Delamora  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Quinn Kaneko  
Rob Simmons

#### MET DANK AAN

Matt Chalwell  
Chris O'Neil

#### STUDIODIRECTEUR VORMGEVING

Matt Crysdale  
Anton Dawson

#### PRODUCTENT VORMGEVING

Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang

#### FACE-CAPTURE

Pixelgun Studio

#### MET DANK AAN

2K Mocap  
Matt Chalwell  
Miquel Carrasquillo  
Scape Martinez  
Lee Olsen  
Tony Reynolds  
Virtuos  
XPEC Art Center

## **VC GELUIDSTEAM**

### **DIRETEUR AUDIO**

Joel Simmons

### **SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS**

Daniel Gardopee

### **SENIOR AUDIOTECHNICI**

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

### **AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

### **SCRIPTSCHRIJVERS**

Tor Unsworth  
Rhys Jones

### **AANVULLENDE AUDIO**

John Crysdale

### **AUDIO-ASSISTENT**

Mason Thomas

### **AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO**

Brian Buel

### **AANVULLENDE AUDIONABEWERKING**

Casey Cameron  
Paul Coursette

### **AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS**

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz

## **TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS**

### **WEDSTRIJDCOMMENTAAR**

Kevin Harlan

### **ACHTERGRONDCOMMENTAAR**

Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber

### **SPECIALE GAST**

Kobe Bryant  
Kevin Garnett

### **VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD**

David Aldridge

### **STUDIOPRESENTATOR**

Ernie Johnson

### **STUDIOANALYSES**

Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

### **STADIONMROEPEER**

Peter Barto

### **OMROEPEER PROMOTIES**

Jay Styne  
Jimmy Hodson

### **SPAANSTALIGE VERSLAGGEVER**

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## **2K SPORTS THEMAMUZIEK**

### **"THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"**

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

### **"THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE BREAKDOWN"**

Geschreven door Joel Simmons  
Gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

## **2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR COSMOSQUAD**

### **ORGEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE**

**IN-GAME MUZIEK**  
Casey Cameron

### **STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK**

Cody Mills

### **BEAT MACHINE-MUZIEK**

Gramoscope-muziek

### **ZANGER VOLKSLIED**

Linda Lind

### **AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING**

Christopher Jones

### **SPELERSGEKLETS**

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kammer  
Marlon Cowart  
Devin Gtischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.

### **PUBLIEKSGELUIDEN**

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

## **2K**

### **DIRECTEUR**

David Ismaier

### **SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN**

Jason Argent

### **PRESIDENT SPORTONTWIKKELING**

Greg Thomas

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

### **VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING**

Josh Atkins

### **CREATIEF DIRECTEUR**

Eric Simonich

### **SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE**

Jack Scalici

### **SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE**

Josh Orellana

**ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE**

William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

**SENIOR MARKTONDERZOEKER**

David Rees

**MANAGER GEBRUIKERSTESTS**

Francesca Reyes

**GEBRUIKERSONDERZOEK**

Jonathan Bonillas

**2K MARKETINGTEAM****VICEPRESIDENT MARKETING**

Alfie Brody

**DIRECTEUR MARKETING**

Mike Rhinehart

**SENIOR MERKMANAGER**

Andrew Blumberg  
William Inglis

**VICEPRESIDENT COMMUNICATIE**

NOORD- EN ZUID-AMERIKA  
Ryan Jones

**SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**

Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

**PROJECTMANAGER**

Heidi Oas

**MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**

Ham Nguyen

**PRODUCTIEONTWERP**

Nelson Chao

**SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**

Christopher Maas

**GRAFISCH ONTWERPER**

Chris Cratty

**DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**

Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR/ONTWERPER****MOTION GRAPHICS**

Michael Regelean  
Eric Neff

**VIDEO-EDITOR**

Shane McDonald

**ONDERSTEUNENDE MANAGER BEELDBEWERKING**

Nick Pytvanainen

**HOOFD VORMGEVING, WEB**

Gabe Abarcar

**WEBDIRECTEUR**

Nate Schaumberg

**SENIOR WEBDESIGNER**

Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**

Gryphon Myers

**WEBPRODUCENT**

Tiffany Nelson

**SENIOR MANAGER****CHANNELMARKETING**

Anna Nguyen

**CHANNELMARKETINGMANAGER**

Marc McCurdy

**PARTNERMARKETINGSPECIALIST**

Kelsie Lahti

**SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN**

Lesley Zinn Abarcar

**DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**

Ronnie Singh

**MANAGER SOCIALE MEDIA**

Chris Manning

**ONDERSTEUNEND MANAGER**

Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**

Jessica Perez

**DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS****EN LICENTIES**

Jessica Hopp

**MANAGER ZAKELIJKE****PARTNERS EN LICENTIES**

Greg Brownstein

**ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS****EN LICENTIES**

Ashley Landry

**ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS**

Aaron Hiscox

**MANAGER EVENEMENTEN**

David Iskra

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**

Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**

David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISBANK**

Mike Thompson

**HOOFD KLANTENSERVICE**

Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING****KLANTENSERVICE**

Alicia Nielsen

**SERVICECOMPAGNONS**

Ryosuke Kurosawa

**2K BEDRIJFSVOERING****SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN**

Peter Welch

**RAADSMAN**

Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**

Steve Lux

**DIRECTEUR ANALYTICS**

Mehmet Turan

**SENIOR DATA-ANALIST**

Adam Dobrin

**SENIOR ANALIST**

Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**

Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING**

Xenia Mul

**2K IT****SENIOR DIRECTEUR 2K IT**

Rob Roudebush

**TECHNISCH DIRECTEUR**

Russell Mains

**SENIOR IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR TECHNIEKMANAGER**  
Jon Heysek

**SENIOR NOC-MANAGER**  
Vaclav Dolezal

**SENIOR IT-MANAGER**  
Lee Ryan

**ONLINE-MANAGER**  
Scott Darone

**NETWERKTECHNICUS**  
Don Claybrook

**SYSTEEMTECHNICI**  
Joseph Davila  
Manish Patel  
Peter Fjåla  
Peter Pribylinec  
Radek Trojan

**SYSTEEMBEHEERDERS**  
Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff  
Jeremy Thompson

**IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST**  
Christopher Smith

**IT-ANALIST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN BEDRIJFSVOERING**  
Murray Pannett

**DIRECTEUR INTERNATIONALE  
MARKETING EN COMMUNICATIE**  
Jon Rooke

**HOOFD INTERNATIONALE PRODUCTMARKETING**  
David Halse

**SENIOR INTERNATIONAAL  
MERKMANAGER**  
Aurelien PalleGamage

**JUNIOR INTERNATIONAAL  
MERKMANAGER**  
James Dodd

**HOOFD INTERNATIONALE COMMUNICATIE**  
Wouter van Vugt

**INTERNATIONALE COMMUNICATIEMANAGER**  
Amy White

**MANAGER INTERNATIONALE  
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Roy Boateng

**HOOFD INTERNATIONALE GEBIEDEN  
EN EXPORTMARKETING**  
Warner Guinee

**MET DANK AAN**  
Dan Warren

## **PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONALE PRODUCENTEN**  
Mark Ward  
Jean-Sebastien Ferey

**DIRECTEUR CREATIEVE  
DIENSTEN EN LOKALISATIE**  
Nathalie Mathews

**HOOFD PROJECTMANAGER**  
Emma Lepeut

**PROJECTMANAGEMENT LOKALISATIE**  
Alessandro Irranca

**SENIOR MANAGER ONTWERP**  
Tom Baker

**GRAFISCH ONTWERPER**  
James Quinlan

**EXTERNE LOKALISATIETEAMS**  
Around the Word  
Robert Bock  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

## **GEBIEDSMARKETING- EN COMMUNICATIE 2K INTERNATIONAL**

**TEAM 2K INTERNATIONAL**  
Aaron Cooper  
Agnes Rosique  
Alison Gram  
Anne Speth  
Ben Seccombe  
Belinda Crow  
Carlo Voltz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Charlye Grafton-Chuck  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Diane Heinzelmann  
Francis Bouvard  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Julien Brossat  
Lieke Mandermakers  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Yoon Kim  
Zaida Gomez

**INTERNATIONALE BEDRIJFSVOERING**  
Anthony Dodd  
Nisha Verma  
Phil Arderton

## **2K ASIA**

**ALGEMEEN MANAGER AZIË**  
Jason Wong

**MARKETINGDIRECTEUR AZIË**  
Diana Tan

**SENIOR MARKETINGMANAGER AZIË**  
Daniel Tan

**MARKETINGMANAGER JAPAN**  
Maho Sawashima

**MARKETINGMANAGER CHINA**  
Calvin Shen

**MARKETINGMANAGER KOREA**  
Dina Chung

**SENIOR PRODUCTLEIDING**  
Rohan Ishwarlal

**SENIOR PRODUCTLEIDING**  
Alicia Ng

**MARKETINGASSISTENT JAPAN**  
Yukiko Hanzawa

**SENIOR LOKALISATIEMANAGER**  
Yosuke Yano

**LOKALISATIECOÖRDINATOREN**  
Pierre Guijarro

**LOKALISATIECOÖRDINATOREN**  
Mao Iwai

**TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING**

Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

**TAKE-TWO ASIA  
ZAKELIJKE ONTWIKKELING**

Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakaratna  
Anna Choi  
Cynthia Lee  
Hyun Jookyoung

**2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
Jeremy Ford

**HOOFDTESTER  
KWALITEITSBEWAKING**  
Luis Nieves

**2K CHENGDU  
KWALITEITSBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
Steve Manners

**PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING**  
Gao You Ming

**ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTER  
KWALITEITSBEWAKING**  
Wang Yi Min

**TESTER KWALITEITSBEWAKING**

Charlene Artuz  
Chen Ji Zhou  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Jia Jun Yu  
Tian Meng Qi  
Wan Yue  
Wu Di  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhou Dan

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Du Jing

**PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Zhu Jian

**HOOFDTESTERS KWALITEITSBEWAKING**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**TESTERS KWALITEITS-  
BEWAKING LOKALISATIE**

Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang  
Dai Fang Jie  
Huang Hai

**MET DANK AAN**

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Wang He Fei  
Li Hua  
Zhang Pei

**2K  
KWALITEITSBEWAKINGONDERSTEUNING  
EN INZENDINGEN NAAR  
PLATFORMHOUDERS**

**DIRECTEUR**  
Scott Sanford

**HOOFDTESTER KWALITEITSBEWAKING**  
Chris Adams  
Nathan Bell  
Ashley Carey

**ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTER  
KWALITEITSBEWAKING**  
Jordan Wineinger  
Joshua Collins  
Zack Gartner  
Michelle Paredes

**SENIOR TESTERS KWALITEITSBEWAKING**  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Robert Klemperer

**TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Jasun Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Dalie  
Charles Golongco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherley

**2K INTERNATIONAL  
KWALITEITSBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Jose Minana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira



#### HOOFDEN KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

#### SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Christopher Funke  
Harald Raschen  
Pablo Menendez

#### TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Antoine Grelin  
Benny Johnson  
Clement Mosca  
Daniel Im  
Daniel Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez Cruz  
Etienne Dumont  
Frederic Crahin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schucker  
Matteo Lanteri  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramon  
Samuel Franca  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni Lopez  
Tristan Breeden  
Will Vossler  
Yury Fesechka

#### FOX STUDIOS

##### FOX STUDIOS

Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

#### PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

#### VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Hrishi Karthikeyan

#### SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Vince Kearney

#### UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Emilio Collins

#### VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Matt Holt

#### DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keefe

#### SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Mary O'Laughlin

#### COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky

#### ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Daniel Lupin

## MOTION-CAPTURE-ACTEURS

#### NBA-SPELERS

Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Will Cherry  
Stephen Curry  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

#### BASKETBALLERS

Antonio Biglow  
Josh Bitton  
Jake Bohigian  
Myree "Reemix" Bowden  
Michael Bowens Jr.  
Justin Brown  
Dominic Calegari  
Collin Chiverton  
Joell Crawford  
Roy Giles  
Dominique Grant  
Tim Harris  
Justin Herold  
Pe'Shon Howard  
Allen Huddleston  
Tony Johnson  
John Jordan  
Jawon Mack  
Mike McChristian  
Corey McIntosh  
Mikh McKinney  
Xander McNally  
Aalim Moor  
Kareem Nitoto  
Michael Nunnally  
Jayson Obazuaye  
Scott O'Gallagher  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Reaves  
Jordan Richardson  
Patrick "Pat The Roc" Robinson  
Nick Ross  
Franklin Session  
Les Smith  
Ryan Sykens  
Dominique Taplin  
Dar Tucker  
Christian Williams  
Roshun Wynne Jr.

#### SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson  
Brittney Bliatout  
Andrea Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Moira Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

#### AANVULLENDE DANSERESSEN

Jennifer Carrico  
Christopher Williams  
Rachel Lee  
Taylor Lee

#### MASCOTTE

Todd Maroldo

## GEZICHTSUITDRUKKINGSACTEURS

Allen Huddleston  
Sarunas J. Jackson

## MET DANK AAN

Billy "Dunkademics" Doran  
Roy "Lee" Giles  
John Jordan  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Franklin Session  
Kammron Taylor  
Ben Pensack  
Adam Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

## SPECIALE DANK VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Digitale-verkopenteam Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamanigo  
Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sebastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Godwin  
Simon Cooke  
Andrew Farrier  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Joseph Gomez  
Zachary Romer  
Jeff Schrader  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgeefmerk van  
Take-Two Interactive Software, Inc.

Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars.

De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt.

Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden.

Copyright 2017 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenceerde materialen zonder schriftelijke toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden.

Basketbalmaterialen geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketbalborden en ringen voor NBA-arena's.

Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group.

Lokalisatiebenodigheden en ondersteuning van XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB

Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden.

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams.

Copyright 2017 NBA Properties Inc. Alle rechten voorbehouden.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE 2 TWINOTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentievergever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentievergever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentievergever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrechten en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, openige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentievergever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilvens en wetens de auteursrechtswetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Over tredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentieverwers van Licentievergever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentievergever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

**Je stemt er mee in het volgende niet te doen:**

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopiën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentievergever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behale waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hier toe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentievergever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgeving betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van de Software, een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentievergever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie bijzend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentievergever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlerend systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentievergever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software

deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAakte INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen, via gebruik van de Software aanleiding geeft tot enige auteursrechtelijk belang, verteen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in publiciteit te geven wereldwijd licentie voor het gebruik van je bijdragen of enige wijzigingen voor een bepaalde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te verspreiden, te verspreiden, te verspreiden, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, te en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of beschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uitgezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### **Virtuele munten en Virtuele items**

Als je met de Software kunt te spelen een gebruikelijke voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden van deze Overeenkomst verleent Licentiegever het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou gebruik te maken van VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt erin af dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hier voor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel is verbonden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in publiciteit aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale aanbiedingen bij de aanschaf van VM's of VI's verstrekken. Licentiegever kan VM's of VI's ook aanschaffen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving voor de gebruiker van Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's en/of VI's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag bestemmen voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven uit je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslis-sing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

**GBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIEUWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in leasende licentie verstreken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand,

behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelloze of wettelijke handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst ende levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overnimmend het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, niet overneming om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De Licentie voor de Software is een niet-overdraagbare Licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je woorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

#### VERZAMELING EN GEBUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van informatie en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgegevens inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gegevens voort op websites en andere platform; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoonlijk computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

#### VIJFWAARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeven en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

**INGEENGEVAL IS LICENTIEGEEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTIELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LICHTEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINDSTOF, INFLUENS OF SCHADE DOOR STELLINGDOEN EN OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFT TWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTIE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.**

**IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS Overschrijden die je hebt betaald voor het gebruik van de Software.**

**INGEENGEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.**

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIEËN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOEGT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOUW TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIEËN IN STRJD IS MET WETGEVING OP FEDERALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEEMD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJK GEBEURT ENNISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMST DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAZ DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEEMD OF ONDERBROKEN.

#### BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentieggever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentieggever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentieggever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentieggever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdt van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijdt, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijdt als je Gebruikersaccount wordt verwijdt wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentieggever je om de Software opnieuw te registreren of te openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparatuur waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

#### BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/product is de Licentieggever op de onderstaande locatie.

#### VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentieggever onherstelbare schade toeloopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentieggever recht heeft, zonder begraving, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

#### BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentieggever en alle dochterondernemingen, managers, directieuren en medewerkers van Licentieggever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentieggever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentieggever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentieggever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentieggever en vrijwaart Licentieggever hiervoor.

#### SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentieggever, en het privacybeleid van Licentieggever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentieggever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentieggever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

#### OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

#### TOEPASSLIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden onder tekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentieggever voor een specifiek veld of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die je gevestigd in de plaats waar de hoofdstigving van Licentieggever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentieggever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatiewaardig worden betrekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de Staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentieggever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

#### ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrights designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending: www.take2games.com/Legal.