

 XBOX 360.

 **NBA 2K18**

2K

NBA 2K18



TABLE DES MATIÈRES

- 2 COMMANDES**
 - 2 EN ATTAQUE (COMMANDES DE BASE)
 - 2 EN DÉFENSE (COMMANDES DE BASE)
 - 2 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)
 - 3 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)
 - 4 PRO STICK™: TIR
 - 4 PRO STICK™: DRIBBLE
 - 5 MOUVEMENTS AU POSTE
 - 6 TIRS AU POSTE
 - 6 COMMANDES DÉFENSIVES
- 7 COMMANDES VOCALES KINECT**
- 9 CRÉDITS DU JEU NBA 2K18**
- 15 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE,
ACCORD DE LICENCE ET DIVULGATION
DES DONNÉES CONFIDENTIELLES**
- 19 ASSISTANCE TECHNIQUE**

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.



Support produit :
<http://support.2k.com>

Veillez noter que les fonctionnalités en ligne de NBA 2K18 seront accessibles jusqu'au **31 décembre 2019**, bien que nous nous réservions le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours.

Allez sur www.nba2k.com/status pour plus d'informations.

MANETTE XBOX 360

En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Déplacer le joueur		Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes		Bras en l'air / Pression défensive / Contestation
N/A		Faute volontaire
Modificateur de passe		Intensité défensive
Sprinter		Sprinter
Demander une tactique		Prise à deux
Icône de passe		Icône de permutation
Passe / Passe enchaînée		Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Contrôle de l'écran		Passage en force
Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Tir (appuyer)		Interception
Se placer au poste		Contre / Rebond
Voir les Talents		Voir les Talents
Coaching en direct - Tactiques rapides		Coaching en direct - Tactiques défensives
Coaching en direct - Stratégie offensive		Coaching en direct - Stratégie défensive
Coaching en direct - Remplacements		Coaching en direct - Remplacements
Temps mort		Faute intentionnelle
Pause		Pause

EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Dispositifs de placement	Appuyez rapidement sur puis appuyez rapidement sur la touche correspondant à l'icône du coéquipier de votre choix et choisissez le dispositif à partir du menu
Demander à un coéquipier de se démarquer	Appuyez rapidement sur puis appuyez rapidement sur la touche correspondant à l'icône du coéquipier de votre choix et orientez dans la direction vers laquelle vous souhaitez qu'il se démarque
Contrôle de l'écran	Maintenez (plus ou moins longtemps pour effectuer un pick & roll ou un pick & fade, appuyez de nouveau sur pour un écran rapide)
Passe à rebond	+

Action	Commande
Passe au-dessus de la tête/ Passe lobée	U + Y
Passe spectaculaire	U + B
Feinte de passe	X + A
Alley-oop	U + X (L3 pour sélectionner le destinataire, vers le panier pour un alley-hoop pour vous-même)
Alley-oop contre la planche	U + X , avec un coéquipier derrière vous
Passe et va	Maintenez A pour garder le contrôle du passeur, relâchez A pour lui repasser le ballon
Claquette dunk ou Double-pas	Maintenez X
Passe PRO STICK™	U + R

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Se déplacer	L3
Déplacement rapide	U + U + L3
Interception	Appuyez rapidement sur X
Contre	Y
Rebond	Y (ballon dans les airs)
Passage en force	B
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur B
Faute volontaire	Appuyez sur R
Intensité défensive	Maintenez U
Marquer le changement de position	U + R vers la gauche/droite
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez U et dirigez le joystick gauche vers le porteur
Lever les bras	Maintenez R
Empêcher passe	Maintenez R (en défense loin du ballon)
Prise à deux	L2

PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous offre un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.

PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenez R dans n'importe quelle direction
Feinte de tir	Commencez un tir en suspension puis relâchez rapidement R
Runner / Floater (déplacement mi-distance)	Maintenez R dans la direction opposée au panier
Tir en step back (déplacement latéral)	Maintenez R dans la direction opposée au panier
Préparation saut	Appuyez rapidement sur X lorsque vous attaquez le panier (L détermine la direction du saut)
Tir après un dribble renversé	Effectuez un mouvement circulaire avec R de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis maintenez
Tir avec demi-spin	Effectuer un quart de cercle avec R vers le panier, puis maintenez.
Double-pas normal (en attaquant le panier)	Maintenez R vers le panier
Euro Step et double-pas (en attaquant le panier)	Maintenez R vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas - Hop Step (en attaquant le panier)	U + Maintenez R vers la gauche/droite
Double-pas inversé (en progressant le long de la ligne de fond)	Maintenez R vers la ligne de fond
Dunks (en attaquant le panier)	U + Maintenez R vers le panier
Changement de tir dans les airs	Initiez un dunk ou un double-pas, orientez R dans n'importe quelle direction lorsque vous êtes dans les airs
Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis maintenez R de nouveau avant la fin de la feinte de tir

PRO STICK™ : DRIBBLE

Action	Commande	Contexte
Jab Step triple menace	Orientez rapidement R vers la gauche/la droite/l'avant	Triple menace
Spin Out triple menace	Effectuez un mouvement circulaire avec R	Triple menace
Step back triple menace	U + orientez rapidement R dans la direction opposée au panier	Triple menace
Stutter	U + orientez rapidement R vers le panier	En dribblant

Action	Commande	Contexte
Hésitation (rapide)	Orientez rapidement R vers votre main de dribble	En dribblant
Hésitation (dégagement)	U + orientez rapidement R vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/extérieur	Orientez rapidement R vers le panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orientez rapidement R vers la main libre	En dribblant
Crossover (entre les jambes)	Orientez rapidement R entre la main opposée au ballon et le dos du joueur.	En dribblant
Dans le dos	Orientez rapidement R dans la direction opposée au panier	En dribblant
Spin	Effectuez un mouvement circulaire avec R de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Demi-Spin	Effectuez un quart de cercle avec R vers le panier, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Step back	U + orientez rapidement R dans la direction opposée au panier	En dribblant

MOUVEMENTS AU POSTE (APPUYEZ SUR **Y** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenez L
Retournement et pénétration (lorsque vous êtes à l'arrêt)	L vers la raquette ou la ligne de fond + Y
Pénétration de désengagement (lorsque vous dribblez)	L vers la ligne de fond + Y
Mouvement arrière dos au panier	U + L vers le panier
Pénétration vers la raquette	U + L vers la raquette
Pénétration vers la ligne de fond	U + L vers la ligne de fond
Dribble renversé rapide	Effectuez un mouvement circulaire avec R vers l'épaule extérieure
Pénétration pour bras roulé	Effectuez un mouvement circulaire avec R vers l'épaule intérieure
Feintes	Orientez rapidement R dans n'importe quelle direction (hormis opposée au panier)
Hop step au poste	Maintenez L vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur X
Step back au poste	Maintenez L dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur X
Drop step	Maintenez L vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyez rapidement sur X

TIRS AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (tir de près)	R vers le panier
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	R vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier
Double-pas - Step through	Maintenez W puis orientez R vers la gauche ou la droite, en direction du panier
Feinte de fadeaway	Maintenez W puis orientez R vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier
Feinte de tir	Initiez l'un des tirs ci-dessus puis remettez R en position neutre
Tir par en dessous / Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis orientez de nouveau R avant la fin de la feinte de tir

COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer	←	Tous
Déplacement rapide	W + ← + ←	Tous
Interception	Appuyez rapidement sur X	Tous
Contre	Y	Tous
Rebond	Y (ballon dans les airs)	Tous
Passage en force	B	Tous
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur B	Défense sur le porteur
Faute volontaire	Appuyez sur R	Tous
Intensité défensive	Maintenez W	Défense sur le porteur
Marquer le changement de position	W + R vers la gauche/droite	Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez W et dirigez le joystick gauche vers le porteur	Défense sur le porteur
Lever les bras	Maintenez R	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenez R	Défense loin du ballon
Prise à deux	LB	Tous

COMMANDES VOCALES KINECT

Vous pouvez utiliser les commandes vocales Kinect pour réaliser toutes sortes d'actions en cours de partie.

Commande vocale	Action
Toujours activé	
"Temps mort" "Demander un temps mort"	Demander un temps mort
"Changer de caméra"	Passer à la caméra suivante
"Douche de Gatorade"	Arroser le coach lorsque la situation le permet

En attaque	
"Isolement" "Jeu au poste" "Pick & roll" "Tir à 3 points"	Stratégies
"Isolement rapide" "Iso rapide" "Libérer le couloir" "Pick & roll" "Jeu rapide au poste" "Jeu rapide à trois points"	Tactiques rapides
"Faire écran pour moi" "Faire bloc pour moi"	Écran rapide
"Tirer le ballon" "Tirer au panier" "Tirer maintenant" "Tirez-le" "Tenter ce tir"	Demander un tir de l'IA

Défense	
"Prise à deux"	Demander une prise à deux avec l'IA
"Aide-moi"	Pour demander de l'aide à vos coéquipiers
"Faute intentionnelle"	Demander de commettre une faute intentionnelle
"Gêner le porteur"	Demander au coéquipier IA le plus proche de s'occuper du porteur de ballon, s'il ne le fait pas déjà.
"Faire entrer – Nom de famille/Nom complet du joueur du banc"	Effectuer un remplacement par un joueur spécifique

Défense

"Homme à homme"

"Zone 2-3"

"Zone 3-2"

"Marquage demi-terrain"

"Marquage terrain complet"

"Trappe demi-terrain"

"Trappe terrain complet"

Demander une stratégie défensive

MyCAREER offense

"Alley-Oop"

"Fais-moi un alley-ooop"

Demander un Alley-ooop

"Passe-moi le ballon"

"Passe le ballon"

"Passe le ballon à <JOUEUR>"

Demander la balle

"Isolement rapide"

"Iso rapide"

"Libérer le couloir"

"Pick & Roll"

"Jeu rapide au poste"

"Jeu rapide à 3 pts"

Commandes de jeu rapide

"Faire écran pour moi"

"Faire bloc pour moi"

Écran rapide

"Tirer"

"Tirer au panier"

"Tenter ce tir"

"Tirer maintenant"

"Tirer le"

Demander un tir de l'IA

CRÉDITS DU JEU NBA 2K18

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC.

VIRTUOS

PRODUCTEUR
Tang Mengjia

DIRECTEUR TECHNIQUE
Shi Qiang

PROGRAMMATEUR PRINCIPAL
Phang Chingyoong

PROGRAMMATION
Gong Tianyi
Xing Bo
Meng Ao

RESPONSABLE DES DONNÉES
Fang Yuqin

ÉQUIPE GRAPHISMES

DIRECTEUR ARTISTIQUE
Darren Baines

ARTISTE PRINCIPAL
Li Xiaoyi

ARTISTES ENVIRONNEMENTS
Qiu Ziqian

ÉQUIPE CQ

DIRECTEUR CQ
Bao Bo

CHEFS DE L'ÉQUIPE CQ
Xu Lichao
Gao Wenxin

ÉQUIPE CQ
Wang Xuan
Zhang Yingqi
Song Yueyu

GESTION DU STUDIO

PDG
Gilles Langourieux

RESPONSABLE DU STUDIO
Vivan Tian

DIRECTEUR DU DÉVELOPPEMENT
Elijah Freeman

ASSISTANCE INFORMATIQUE
Zheng Rui

VISUAL CONCEPTS NOVATO

INGÉNIEUR PRINCIPAL
Andrew Marrinson

DIRECTEUR ARTISTIQUE
Joel Friesch

INGÉNIEURS

INGÉNIEURS IA
Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester

Karthik Krishnamurthy
David Brown

INGÉNIEURS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios Leftos Aslanoglou
Bihua Bella Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Ivan Gusev
Haem Patal
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apurva Kumar
Pujan Dave
Kemi Peng
Chi-Hao Kuo

INGÉNIEURS LIBRAIRIES
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

GRUPE TECHNIQUE

DIRECTEUR TECHNOLOGIQUE
Tim Walter

INGÉNIEUR EN CHEF LIBRAIRIE
Ivar Olsen

INGÉNIEURS LIBRAIRIES
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

#VALUE!
INGÉNIEUR LOGICIEL
Andras Jambori

INGÉNIEUR OUTILS
Prajwal Manjunath

INGÉNIEUR OUTILS MÉTHODE
Nick Contini

PRODUCTION

PRODUCTEUR EXÉCUTIF
Jeff Thomas

PRODUCTEURS SENIORS
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

DIRECTEUR DU GAMEPLAY
Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon

ÉQUIPE ARTISTIQUE

DIRECTION PERSONNAGES
Ann Sidenblad

INFOGRAPHISTES PERSONNAGES

Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

PERSONNAGES ADDITIONNELS
Matt Fagan

TECHNICIEN SCANNER 3D
Chris O'Neill

DIRECTEUR DESIGN TECHNIQUE
Stewart Graff

DESIGN TECHNIQUE
Joe Hultgen
Bugi Kaigwa
Roger Ridley
Emre Yilmaz
Tenghao Wang

DESIGN TECHNIQUE ADDITIONNEL
Crysta Frost

RESPONSABLE ENVIRONNEMENTS
John Lee

ARTISTES ENVIRONNEMENTS

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar

DIRECTEUR ÉCLAIRAGE

Joe Clark

ARTISTE ÉCLAIRAGE

Randy Cooper

DIRECTEUR DES ANIMATIONS

Roy Tse

ANIMATEUR GAMEPLAY

PRINCIPAL
Elias ELI Figueroa

RESPONSABLE PERFORMANCE TECHNIQUE

Derek Kurimoto

RESPONSABLE TECHNIQUE GAMEPLAY

Jamie Wicks

ANIMATEURS

Eric Perrier
Wilster Phung

ANIMATION ADDITIONNELLE

Robert Firestone
Sam Yazajj

PERFORMANCE CAMERA

Jonathan Lyons

PERFORMANCE CAMÉRA ADDITIONNELLE

Justin Mettam

RESPONSABLE PERFORMANCE FACIALE

Joel Flory

PERFORMANCE ANIMATION FACIALE

Alex Bittner
Jean Lin
Rhea Shetty

ANIMATION FACIALE ADDITIONNELLE

Tim Waddy

DIRECTEUR ARTISTIQUE IU

Herman Fok

CHEF DE L'ÉQUIPE ARTISTIQUE IU

Justin Cook

DESIGN VISUEL IU

Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

INTERFACE UTILISATEUR

Albert Carmona
Andrew Michael Chin
Blake Landry
David Lee
Jared Rubio Delamora
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Quinn Kaneko
Rob Simmons

REMERCIEMENTS

Matt Chalwell
Chris O'Neil

DIRECTEUR ARTISTIQUE STUDIO

Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCTRICES ARTISTIQUES

Karen Huang
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang

CAPTURE FACIALE

Pixelgun Studio

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

2K Mocap
Matt Chalwell
Miquel Carrasquillo
Scape Martinez
Lee Olsen
Tony Reynolds
Virtuos
XPEC Art Center

ÉQUIPE AUDIO VC :**DIRECTEUR AUDIO**

Joel Simmons

INGÉNIEUR DU SON SENIOR & OUTILS AUDIO

Derek Gardopee

INGÉNIEURS DU SON SENIOR

Todd Gunnerson
Randy Rivas

INGÉNIEUR DU SON

James Yanisko

SCÉNARISTES

Tor Unsworth
Rhys Jones

AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

John Crysdale

ASSISTANT AUDIO

Mason Thomas

SUPPORT DE PRODUCTION AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

Brian Buel

POSTE AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

Casey Cameron
Paul Courselle

ÉCRITURE SCRIPT SUPPLÉMENTAIRE

Kavin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

ÉQUIPE DE DIFFUSION**& VOIX****COMMENTATEUR**

Kevin Harlan

ANALYSTES COULEUR

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

INVITÉS SPÉCIAUX

Kobe Bryant
Kevin Garnett

JOURNALISTE

David Aldridge

PRÉSENTATEUR STUDIO

Ernie Johnson

ANALYSTE STUDIO

Shaquille O'Neal
Kenny Smith

ANNONCEUR

Peter Barto

ANNONCEUR PROMO

Jay Styne
Jimmy Hodson

COMMENTATEURS ESPAGNOLS

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

THÈME MUSICAL**DE 2K SPORTS****«THE CONTEST» ET****«NETWORK SPORTS TONIGHT»**

Composition, ingénierie et production de Bill Kole

«THE COMEBACK», «THE**RIVALRY» ET «THE BREAKDOWN»**

Composés par Joel Simmons
Créés et produits par Bill Kole

THÈMES 2K INTERPRÉTÉS PAR COSMOSQUAD**BEATS D'ORGUE, MUSIQUE ET****MUSIQUE DE JEU SUPPLÉMENTAIRE**

Casey Cameron

MUSIQUE DE L'ÉMISSION EN**STUDIO**

Cody Mills

MUSIQUE BEAT MACHINE

Gramoscope Music

VOIX DES HYMNES NATIONAUX

Linda Lind

SUPPORT CAPTURE**ADDITIONNELLE**

Christopher Jones

DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.

PUBLIC

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anooshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrienne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khalisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

2K

PRÉSIDENT

David Ismailier

**VICE-PRÉSIDENT SENIOR,
OPÉRATIONS SPORTIVES**
Jason Argent

**PRÉSIDENT DÉVELOPPEMENT
DES SPORTS**
Greg Thomas

DÉVELOPPEMENT CRÉATIF 2K

VP CREATIVE DEVELOPMENT
Josh Atkins

DIRECTEUR CRÉATIF
Eric Simonich

**DIRECTEUR SENIOR PRODUCTION
CRÉATIVE**
Jack Scalici

**RESPONSABLE SENIOR
PRODUCTION CRÉATIVE**
Josh Orellana

**ASSISTANTS PRODUCTION
CRÉATIVE**
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

**RESPONSABLE ÉTUDE DE
MARCHÉ SENIOR**
David Rees

RESPONSABLE TEST UTILISATEUR
Francesca Reyes

ANALYSTE UTILISATEUR
Jonathan Bonillas

ÉQUIPE MARKETING 2K

VICE-PRÉSIDENT MARKETING
Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING
Mike Rhinehart

RESPONSABLES MARQUE SÉNIOR
Andrew Blumberg
William Inglis

**VP DES COMMUNICATIONS,
AMÉRIQUES**
Ryan Jones

**RESPONSABLE COMMUNICATIONS
SENIOR**
Ryan Peters

**DIRECTEUR SENIOR PRODUCTION
MARKETING**
Jackie Truong

RESPONSABLE DE PROJET
Heidi Oas

**RESPONSABLE PRODUCTION
MARKETING**
Ham Nguyen

DESIGNER PRODUCTION
Nelson Chao

**CONCEPTEUR GRAPHIQUE
PRINCIPAL**
Christopher Maas

CONCEPTEUR GRAPHIQUE
Chris Cratty

RÉALISATEUR ÉQUIPE VIDÉO
Kenny Crosbie

**ÉDITEURS VIDÉO / CONCEPTEURS
GRAPHISMES DYNAMIQUES**
Michael Regelean
Eric Neff

MONTEUR VIDÉO
Shane McDonald

**RESPONSABLE MONTEUR
VIDÉO ASSOCIÉ**
Nick Pylvanainen

DIRECTEUR ARTISTIQUE, WEB
Gabe Abarcar

DIRECTEUR WEB
Nate Schaumberg

CONCEPTEUR WEB SENIOR
Keith Echevarria

DÉVELOPPEUR WEB
Gryphon Myers

PRODUCTEUR WEB
Tiffany Nelson

**RESPONSABLE SENIOR
CANAUX DE VENTE**
Anna Nguyen

RESPONSABLE CANAUX DE VENTE
Marc McCurdy

**SPÉCIALISTE MARCHÉ
PARTENAIRES**
Kelsie Lahti

DIRECTEUR ÉVÉNEMENTS SENIOR
Lesley Zinn Abarcar

**DIRECTEUR MARKETING
NUMÉRIQUE**
Ronnie Singh

RESPONSABLE RÉSEAU SOCIAL
Chris Manning

RESPONSABLE ASSOCIÉ
Michael Howard

ASSISTANTE MARKETING
Jessica Perez

**DIRECTRICE SENIOR
PARTENARIATS
& LICENCES**
Jessica Hopp

**RESPONSABLE PARTENARIATS
ET LICENCES**
Greg Brownstein

**RESPONSABLE ASSOCIÉ
PARTENARIATS ET LICENCES**
Ashley Landry

**RESPONSABLE ASSOCIÉ
PARTENARIATS**
Aaron Hiscox

RESPONSABLE DES ÉVÉNEMENTS
David Iskra
DIRECTEUR SERVICE CLIENTS
Ima Somers

RESPONSABLE SERVICE CLIENT
David Eggers

**COORDINATEUR BASE DE
DONNÉES D'INFORMATIONS**
Mike Thompson

**RESPONSABLE ASSISTANT
SERVICE CLIENTS**
Crystal Pittman

**ASSOCIÉS SERVICE
CLIENT SENIOR**
Alicia Nielsen

ASSOCIÉS DE SERVICE
Ryosuke Kurosawa

OPÉRATIONS 2K

VPS, CONSEIL SENIOR
Peter Welch

CONSEIL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

**VICE-PRÉSIDENT DES
OPÉRATIONS D'ÉDITION**
Steve Lux

DIRECTEUR ANALYSTE
Mehmet Turan

ANALYSTE DONNÉES SÉNIOR
Adam Dobrin

ANALYSTE SÉNIOR
Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR DES OPÉRATIONS
Dorian Rehfield

**SPÉCIALISTE LICENCES/
OPÉRATIONS**
Xenia Mut

2K, IT

DIRECTEUR SÉNIOR 2K IT
Rob Roudebush

DIRECTEUR TECHNIQUE
Leslie Mains

RESPONSABLE IT SÉNIOR
Bob Jones

**RESPONSABLE INGENIERIE
SENIOR**
Jon Heysek

**RESPONSABLE SÉNIOR CENTRE
D'OPÉRATIONS DU RÉSEAU**
Vaclav Dolezal

RESPONSABLE IT SÉNIOR
Lee Ryan

RESPONSABLE ONLINE
Scott Darone

INGÉNIEUR RÉSEAU
Don Claybrook

INGÉNIEURS SYSTÈME
Joseph Davila
Manish Patel
Petr Fiala
Peter Příbylinec
Radek Trojan

ADMINISTRATEURS SYSTÈME
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Kriehoff
Joseph Thompson

SPÉCIALISTE SUPPORT IT
Christopher Smith

ANALYSTE INFORMATIQUE
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

**VICE-PRÉSIDENT ÉDITION ET
OPÉRATIONS**
Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONAL
MARKETING ET COMMUNICATIONS**
Jon Rooke

**DIRECTEUR MARKETING PRODUIT
INTERNATIONAL**
David Halset

**RESPONSABLE MARQUE
INTERNATIONAL SENIOR**
Aurelien Pallegamage

**RESPONSABLE MARQUE
RÉGIONAL SENIOR**
James Dodd

**DIRECTEUR INTERNATIONAL DES
COMMUNICATIONS**
Wouter van Yugt

**RESPONSABLE INTERNATIONALE
COMMUNICATIONS**
Amy White

**RESPONSABLE SOCIAL
ET COMMUNAUTÉ
INTERNATIONALE**
Roy Boateng

**DIRECTEUR INTERNATIONAL
TERRITOIRE ET
MARKETING EXPORT**
Warner Guinée

REMERCIEMENTS
Dan Warren

DÉVELOPPEMENT PRODUIT 2K INTERNATIONAL

PRODUCTEURS INTERNATIONAUX
Mark Ward
Jean-Sebastien Ferey

**DIRECTEUR SERVICES
CRÉATIFS ET LOCALISATION**
Nathalie Mathews

CHEF DE PROJET PRINCIPAL
Emma Lepeut

**CHEF DE PROJET
LOCALISATION**
Alessandro Irranca

RESPONSABLE DESIGN SENIOR
Tom Baker

CONCEPTEUR GRAPHIQUE
James Quinlan

**ÉQUIPES DE LOCALISATION
EXTERNES**
Around the Word
Robert Böck
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

2K INTERNATIONAL TERRITOIRE MARKETING ET COMMUNICATIONS

ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL
Aaron Cooper
Agnès Rosique
Alison Gram
Anne Speth
Ben Seccombe
Belinda Crow
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Charlye Grafton-Chuck
Dave Blank
Dennis de Bruin
Diane Heinzlmann

Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Julien Brossat
Lieke Mandermakers
Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Mauri
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Yoon Kim
Zaida Gomez

OPÉRATIONS INTERNATIONALES
Anthony Dodd
Nisha Verma
Phil Anderton

2K ASIA

RESPONSABLE GÉNÉRAL, ASIE
Jason Wong

DIRECTRICE MARKETING, ASIE
Diana Tan

**RESPONSABLE MARKETING
SENIOR, ASIE**
Daniel Tan

**RESPONSABLE MARKETING
JAPON**
Maho Sawashima

**RESPONSABLE MARKETING
CHINE**
Calvin Shen

**RESPONSABLE MARKETING
CORÉE**
Dina Chung

DIRECTEUR PRODUIT SÉNIOR
Rohan Ishwarlal

DIRECTRICE PRODUIT SÉNIOR
Alicia Ng

ASSISTANTE MARKETING JAPON
Yukiko Hanzawa

**RESPONSABLE LOCALISATION
SÉNIOR**
Yosuke Yano

COORDINATEUR DE LOCALISATION
Pierre Gujjarro

COORDINATEUR DE LOCALISATION
Mao Iwai

OPÉRATIONS TAKE-TWO ASIA
Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

**DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL
TAKE-TWO ASIA**
Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Ken Tilakaratna
Anna Choi
Cynthia Lee
Hyun Jookyong

CONTRÔLE QUALITÉ 2K

**VICE-PRÉSIDENT SENIOR
DE L'ASSURANCE QUALITÉ**
Alex Plachowski

**RESPONSABLE DES TESTS
ASSURANCE QUALITÉ**
Jeremy Ford

**TESTEUR EN CHEF
ASSURANCE QUALITÉ**
Luis Nieves

ASSURANCE QUALITÉ 2K CHENGDU

DIRECTEUR ASSURANCE QUALITÉ
Zhang Xi Kun

**RESPONSABLE DES TESTS
ASSURANCE QUALITÉ**
Steve Manners

CHEF DE PROJET CQ
Gao You Ming

**TESTEURS PRINCIPAUX CQ
ASSOCIÉS**
Wang Yi Min

TESTEURS CQ
Charlene Artuz
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Fan Fu Qiang
Jia Jun Yu
Tian Meng Qi
Wan Yue
Wu Di
Xu Rui
Yang Wen Jing
Zhang Yin Xue
Zhang Yong Bin
Zhou Dan

RESPONSABLE CQ LOCALISATION
Du Jing

**CHEF DE PROJET CQ
LOCALISATION**
Zhu Jian

**TESTEURS PRINCIPAUX CQ
LOCALISATION**
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

**TESTEUR CQ SENIOR
LOCALISATION**
Qin Qi
Kan Liang
Cho Hyunmin

**TESTEURS CQ
LOCALISATION**
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Li Ling Li
Chen Xue Mei
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui
Guo Xi
Jia Kang
Dai Fang Jie
Huang Hai

REMERCIEMENTS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Xie Ya Xi

Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei

2K SUPPORT ASSURANCE QUALITÉ ET SOUMISSIONS

DIRECTEUR
Scott Sanford

TESTEUR CQ PRINCIPAL
Chris Adams
Nathan Bell
Ashley Carey

**TESTEURS PRINCIPAUX CQ
ASSOCIÉS**
Jordan Wineinger
Joshua Collins
Zack Gartner
Michelle Paredes

TESTEURS CQ SENIORS
Andrew Garrett
Bryan Fritz
Hugo Dominguez
Robert Klemperer

TESTEURS CQ
Jasun Graf
Bryce Fernandez
Douglas Reilly
Julian Molina
David Dalie
Charles Golangco
Josh Hull
Alexandro Calderon
Zachary Little
Sommer Sherfey

ASSURANCE QUALITÉ 2K INTERNATIONAL

RESPONSABLE CQ LOCALISATION
Jose Minana

INGÉNIEUR MASTERING
Wayne Boyce

TECHNICIEN MASTERING
Alan Vincent

CHEF CQ PRINCIPAL SENIOR
Oscar Pereira

RESPONSABLES CQ LOCALISATION
Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

**TECHNICIENS SENIOR
CQ LOCALISATION**
Christopher Funke
Harald Raschen
Pablo Menendez

TECHNICIENS CQ LOCALISATION
Antoine Grelin
Benny Johnson
Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez Cruz
Etienne Dumont
Frederic Crehin
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Luca Rungi
Manuel Aguayo
Martin Schucker
Matteo Lanteri

Namer Merli
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramon
Samuel Franca
Sarah Dembet
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Tristan Breedon
Will Vossler
Yury Fesechka

FOX STUDIOS

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRÉSIDENT PARTENARIATS INT.
Salvatore LaRocca

**VICE-PRÉSIDENTE AFFAIRES
COMMERCIALES ET LÉGALES**
Hrishi Karthikeyan

**RESPONSABLE SENIOR AFFAIRES
COMMERCIALES ET LÉGALES**
Vince Kearney

**VICE-PRÉSIDENT EXÉCUTIF
PARTENARIATS INT.**
Emilio Collins

**VICE-PRÉSIDENT PARTENARIATS
INT.**
Matt Holt

DIRECTRICE PARTENARIATS INT.
Adrienne O'Keefe

SPÉCIALISTE PARTENARIATS INT.
Mary O'Laughlin

COORDINATEUR PARTENARIATS INT.
Harley Opolinsky

**COORDINATEUR ASSOCIÉ
PARTENARIATS INT.**
Daniel Lupin

ACTEURS CAPTURE DE MOUVEMENTS

TALENTS NBA
Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Will Cherry
Stephen Curry
Brandon Davies
Dante Exum
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETTEURS

Antonio Biglow
Josh Bitton
Jake Bohigian
Myree "Reemix" Bowden
Michael Bowens, Jr.
Justin Brown
Dominic Categari
Collin Chiverton
Joell Crawford
Roy Giles
Dominique Grant
Tim Harris
Justin Herold
Pe'Shon Howard
Allen Huddleston
Tony Johnson
John Jordan
Jawon Mack
Mike McChristian
Corey McIntosh
Mikh McKinney
Xander McNally
Aalim Moor
Kareem Nitoto
Michael Nunnally
Jayson Obazuaye
Scott O'Gallagher
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Reavés
Jordan Richardson
Patrick "Pat The Roc" Robinson
Nick Ross
Franklin Session
Les Smith
Ryan Sypkens
Dominique Taplin
Dar Tucker
Christian Williams
Roshun Wynne Jr.

DANSEURS SACRAMENTO KINGS

Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moira Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

DANSEURS SUPPLÉMENTAIRES

Jennifer Carrico
Christopher Williams
Rachel Lee
Taylor Lee

MASCOTTE
Todd Maroldo

ACTEURS EXPRESSIONS FACIALES

Allen Huddleston
Sarunas J. Jackson

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Billy "Dunkademics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor
Ben Pensack
Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

VISUAL CONCEPTS TIENT À REMERCIER

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Équipe des ventes
Take-Two
Équipe ventes numériques
Take-Two
Équipe marketing des
canaux de vente Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Équipe juridique Take-Two
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Daniella Gutierrez
Betsy Ross

Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamanigo
Nicholas Bublitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Olivier
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sebastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Andrew Farrier
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Joseph Gomez
Zachary Romer
Jeff Schrader
Max Ehrlich
Jessica Mitchell
The Lee Family

Édité par 2k, un label
d'édition de
Take-Two Interactive
Software Inc.

Toutes les marques
déposées appartiennent
à leurs propriétaires
respectifs.

Les noms et logos de
toutes les salles sont les
marques commerciales
de leurs détenteurs
respectifs et sont utilisés
avec permission.

Certaines marques
commerciales
mentionnées ici sont la
propriété de American
Airlines, Inc. utilisées
sous licence de 2K
Sports. Tous droits
réservés.

Copyright 2017 par
STATS LLC. Tout
usage commercial ou
distribution
des éléments sous licence
est strictement interdite
sans l'autorisation écrite
préalable de STATS LLC.

Équipement de basket
fourni par Gared Sports,
fournisseur exclusif
de paniers de basket des
salles NBA.

Ce logiciel est inspiré
en partie du travail de
l'Indépendant JPEG
Group.

Outils de localisation et
support par XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse
et le logo de Bankers Life
Fieldhouse sont des
marques déposées
détenues par CNO
Financial Group Inc.
utilisées avec son accord.

Utilise Simplygon (TM)
Copyright (c) 2016
Donya(TM) Labs AB

Certaines parties de
ce logiciel sont sous
copyright (c) 2014, Pablo
Fernandez Alcantarilla
Jesus Nuevo. Tous droits
réservés

La NBA et les appellations
des équipes de la
NBA sont la propriété
intellectuelle de NBA
Properties Inc. et des
équipes respectives
membres de la NBA.
Copyright 2017 NBA
Properties Inc. All Rights
Reserved.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'«Accord») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.take2games.com/eula (ci-après le «Site Internet»). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE «LOGICIEL» INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVREURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASÉE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE «DONNEUR DE LICENCE») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.take2games.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.take2games.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIRE, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire expressément dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 \$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas : Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ; Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Génerer ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les «Fonctionnalités spéciales»). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès. L'utilisation et la copie non autorisées du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des

prises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, Le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit intellectuel exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission, ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les lois sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET. Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeu tierce ou un réseau social, («Compte tiers»), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés («Compte utilisateur») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

ARGENT ET BIENS VERTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VERTUELS : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel («Monnaie virtuelle») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel («Biens virtuels»). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limitée régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuelsendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VERTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme «Magasin de logiciels»). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle achetée sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle créditée et débitée sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VERTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel : par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, un valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

Pas de transferts : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (« Transactions non autorisées ») y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou dou intention lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte involontaire visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans et requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'a aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régies par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. Les licences du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergers de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres d'utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susnommée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/fr>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et n'est nul le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrafaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessus et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

INDEMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICTEUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE), DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE

A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DES DITS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OU LA SOMME MAXIMALE DE 200\$ (USD).

CERTAINS ÉTATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RÉSULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS VOUS DÉSTIONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les Informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes Informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que «Logiciel informatique commercial» ou «Logiciel informatique restreint». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c) (1) (ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux Logiciels Informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c) (1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable de et devrez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence et vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous incurrez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Tous les autres termes et conditions inclus dans le CLUF s'appliquent à votre utilisation du logiciel.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Brevets déposés et demandes de brevets en cours : www.

take2games.com/Legal. **ASSISTANCE TECHNIQUE**

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site 2K : <http://support.2k.com>. Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE"

"Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de La Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

par courrier à l'adresse suivante :

Take-Two Interactive France

Webmaster

14, rue de Castiglione

75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en oeuvre dans le cadre d'un site internet.

N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).