

 XBOX 360.

 **NBA 2K18**

2K

NBA 2K18



INHALT

- 1 KUNDENDIENST**
- 2 STEUERUNG**
 - 2 EINFACHE OFFENSE
 - 2 EINFACHE DEFENSE
 - 2 ERWEITERTE OFFENSE
 - 3 ERWEITERTE DEFENSE
- 4 PRO STICK™: WERFEN**
- 4 PRO STICK™: DRIBBLING**
- 5 POSTMOVES**
- 6 POSTSHOTS**
- 6 DEFENSE-STEUERUNG**
- 7 KINECT-SPRACHBEFEHLE**
- 9 NBA 2K18 - DAS TEAM**
- 15 GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN
UND GEBRAUCHSINFORMATION**



WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.



Product Support:
<http://support.2k.com>

Beachten Sie bitte, dass NBA 2K18 Online-Features bis zum **31. Dezember 2019** verfügbar sind, wir uns allerdings das Recht vorbehalten, Online-Features 30 Tage nach vorheriger Ankündigung zu verändern oder einzustellen.

Weitere Informationen unter www.nba2k.com/status.

Xbox 360 CONTROLLER

Einfache Offense	Steuerung	Einfache Defense
Spieler bewegen		Spieler bewegen
PRO STICK™: Dribble-Moves/ Werfen/Passen		Hände hoch/Seite zumachen/ Wurf erschweren
–		Hartes Foul/Festhalten
Passmodifikator		Intensive Defense
Sprinten		Sprinten
Spielzug ansagen		Doppeln
Symbolpass		Symbolwechsel
Pass/Direkter Pass		Spieler wechseln (dem Ball am nächsten)
Pick-Steuerung		Offensiv-Foul forcieren
Pump Fake/Hop (antippen) Werfen (drücken)		Steal
Aufposten		Blocken/Rebound
Signature Skills HUD		Signature Skills HUD
On-The-Fly-Schnellspielzüge		On-The-Fly-Defense-Spielzüge
On-The-Fly-Angriffsstrategie		On-The-Fly-Verteidigungsstrategie
On-The-Fly-Auswechslungen		On-The-Fly-Auswechslungen
Auszeit		Absichtliches Foul
Pause		Pause

ERWEITERTE OFFENSE

Aktion	Eingabe
Positionsabhängige Spielzugsansage	 antippen, Symbol des gewünschten Mitspielers auswählen, Spielzug auswählen
Mitspieler zum Cut schicken	 antippen, Symbol des gewünschten Mitspielers auswählen, mit  Cut-Richtung angeben
Pick-Steuerung	 halten (Dauer legt fest, ob ein Roll oder Fade ausgeführt wird; drücke erneut  für einen angetäuschten Block)
Bodenpass	 + 

Aktion	Eingabe
Lob/Überkopf-Pass	+
Spektakulärer Pass	+
Fake-Pass	+
Alley-Oop	+ (bestimmt Empfänger, zum Ring für Alley-Oop zu dir selbst)
Alley-Oop über das Brett	+ , bei mitlaufendem Mitspieler
Doppelpass	Drücke und halte , um die Kontrolle über den Passgeber zu behalten, lasse los, um den Ball zu ihm zurückzupassen.
Putback-Dunk der Korbleger	halten
PRO STICK™-Pass	+

ERWEITERTE DEFENSE

Aktion	Eingabe
Bewegen	
Schnelle Shuffle-Bewegung	+ +
Steal	antippen
Blocken	
Rebound	(Ball in der Luft)
Offensiv-Foul forcieren	
Flop	Zweimal antippen
Festhalten	drücken
Intensive Defense	halten
Seite-zumachen-Haltung ändern	+ links/rechts
Dribbler bedrängen	halten (in der Nähe des Dribblers)
Hände hoch	halten
Deny-Verteidigung	halten (während Off-Ball-Defense)
Doppeln	

PRO STICK™

Mit dem PRO STICK™ hast du mehr Kontrolle über deine Offensivfähigkeiten als je zuvor.

PRO STICK™: WERFEN

Aktion	Eingabe
Jumpshot	Halte  in eine beliebige Richtung
Pump Fake	Beginne einen Sprungwurf und lasse  dann schnell los
Runner/Floater (beim Zug zum Korb aus der Mitteldistanz)	Halte  weg vom Korb
Stepback-Jumpshot (bei seitlichem Zug zum Korb)	Halte  weg vom Korb
Hop Gather	Tippe  an, während du zum Korb ziehst (Mit  bestimmst du die Richtung des Sprungschritts)
Spin Shot	Drehe  von der Ballhand um den Rücken des Spielers herum, dann halten
Half-Spin Shot	Drehe  in einem Viertelkreis von der Ballhand zum Korb, dann halten
Normaler Korbleger (beim Zug zum Korb)	Halte  zum Korb
Eurostep-Korbleger (beim Zug zum Korb)	Halte  nach links/rechts weg vom Korb
Hopstep-Korbleger (beim Zug zum Korb)	 + halte  nach links/rechts
Reverse-Korbleger (beim Zug zum Korb entlang der Baseline)	Halte  zur Baseline
Dunks (beim Zug zum Korb)	 + halte  zum Korb
Wurfwechsel in der Luft	Dunk/Korbleger starten,  in der Luft in eine beliebige Richtung bewegen
Step-Through	Mach einen Pump Fake und halte  dann erneut, bevor der Pump Fake endet.

PRO STICK™: DRIBBLING

Aktion	Eingabe	Kontext
Triple Threat Jab Step	 nach links/rechts/vorne antippen	Triple Threat
Triple Threat Spin-Out	 drehen	Triple Threat
Triple Threat Stepback	 +  weg vom Korb antippen	Triple Threat
Stutter Step	 +  zum Korb antippen	Dribbling
Hesitation (Schnell)	 zur Ballhand antippen	Dribbling
Hesitation (Escape)	 +  zur Ballhand antippen	Dribbling

Aktion	Eingabe	Kontext
In and Out	👆 zum Korb antippen	Dribbling
Crossover (vorne)	👆 zur Hand ohne Ball antippen	Dribbling
Crossover (zwischen den Beinen)	👆 zwischen Hand ohne Ball und Rücken des Spielers antippen	Dribbling
Behind the Back	👆 weg vom Korb antippen	Dribbling
Spin	Drehe 🔄 von der Ballhand um den Rücken des Spielers herum, dann schnell wieder in die neutrale Stellung	Dribbling
Half-Spin	Drehe 🔄 in einem Viertelkreis von der Ballhand zum Korb, dann schnell wieder in die neutrale Stellung	Dribbling
Stepback	👉 + 👆 weg vom Korb antippen	Dribbling

POSTMOVES (ZUM AUFPOSTEN 🟡 DRÜCKEN)

Aktion	Eingabe
Postbewegung	👆 halten
Faceup-Drive (aus dem Halten)	👆 zur Zone oder Grundlinie + 🟡
Zug zum Korb abrechen (aus dem Dribbling)	👆 zur Grundlinie + 🟡
Aggressives Backdown	👉 + 👆 zum Korb
Zug in die Zone	👉 + 👆 zur Zone
Zug zur Grundlinie	👉 + 👆 zur Grundlinie
Schneller Spin	Drehe 🔄 zur äußeren Schulter
Hook-Drive	Drehe 🔄 zur inneren Schulter
Fakes	Tippe 👆 in eine beliebige Richtung außer weg vom Korb an
Post Hop	Halte 👆 links/rechts weg vom Korb, tippe dann 🟡 an
Post Stepback	Halte 👆 weg vom Korb, tippe dann 🟡 an
Dropstep	Halte 👆 links/rechts zum Korb, tippe dann 🟡 an

POSTSHOTS

Aktion	Eingabe
Hookshot im Post (Nahdistanz)	zum Korb
Post Fade (aus Mitteldistanz oder Distanz)	links/rechts weg vom Korb
Step-Through-Korbleger (Nahdistanz)	halten, dann links/rechts zum Korb bewegen
Shimmy Fade (aus Mitteldistanz oder Distanz)	halten, dann links/rechts weg vom Korb bewegen
Pump Fake	Leite einen der oben aufgelisteten Moves ein und bewege dann in die neutrale Stellung.
Up & Under/Step-Through	Mach einen Pump Fake, dann erneut, bevor der Pump Fake endet.

DEFENSE-STEUERUNG

Aktion	Eingabe	Kontext
Bewegen		Beliebig
Schnelle Shuffle-Bewegung	+ +	Beliebig
Steal	antippen	Beliebig
Blocken		Beliebig
Rebound	(Ball in der Luft)	Beliebig
Offensiv-Foul forcieren		Beliebig
Flop	Zweimal antippen	On-Ball-Defense
Festhalten	drücken	Beliebig
Intensive Defense	halten	On-Ball-Defense
Seite-zumachen-Haltung ändern	+ links/rechts	On-Ball-Defense
Dribbler bedrängen	halten (in der Nähe des Dribblers)	On-Ball-Defense
Hände hoch	halten	On-Ball-Defense
Deny-Verteidigung	halten	Offball Defense
Doppeln		Beliebig

KINECT-SPRACHBEFEHLE

Mit Kinect-Sprachbefehlen kannst du während des Spielens verschiedene Aktionen ausführen.

Sprachbefehl	Aktion
Immer aktiv	
"Auszeit" "Ansagen Auszeit"	Eine Auszeit nehmen
"Kamera wechseln"	Zur nächsten Kameraposition wechseln
"Gatorade-Dusche"	Den Trainer mit Gatorade übergießen (nur in geeigneten Situationen)

Offense	
"Isolation" "Post-Spielzug" "Pick and Roll" "Dreier"	Spielzugarten
"Schnelle Isolation" "Schnelle Iso" "Aus dem Weg" "Pick and Roll" "Schnelles Post-Up" "Schneller Dreier"	Schnellen Spielzug ansagen
"Stell einen Block für mich", "Stell einen Pick für mich"	Schneller Block
"Wirf den Ball" "Wirf den Wurf" "Mach den Wurf" "Wirf ihn"	KI auffordern zu werfen

Defense	
"Doppel Team"	Die KI zum Doppeln rufen
"Hilf mir"	Einen Mitspieler zur Help-Defense rufen
"Absichtliches Foul"	Ein absichtliches Foul begehen
"Hilfe beim Ball"	Den nächsten KI-Spieler auffordern, den ballführenden Spieler zu verteidigen (wenn er das nicht schon tut)
"Einwechseln <Nachname/Voller Name eines Bankspielers>"	Einen bestimmten Spieler einwechseln

Defense

"Manndeckung" "2-3 Zone" "3-2 Zone" "Halbfeldpresse" "Ganzfeldpresse" "Halbfeldfalle" "Ganzfeldfalle"	Verteidigung ansagen
---	----------------------

Meine KARRIERE - Offense

"Alli oop", "Wirf den Alli"	Alley-Oop fordern
"Pass den Ball zu mir", "Pass mir den Ball zu", "Pass den Ball zu Nachname/Voller Name/ Position"	Pass fordern
"Schnelle Isolation" "Schnelle Iso" "Aus dem Weg" "Pick and Roll" "Schnelles Post-Up" "Schneller Dreier"	Schnellen Spielzug ansagen
"Stell einen Block für mich", "Stell einen Pick für mich"	Schneller Block
"Wirf den Ball" "Wirf den Wurf" "Mach den Wurf" "Wirf ihn"	KI auffordern zu werfen

NBA 2K18 - DAS TEAM

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC

VIRTUOS

PRODUCER
Tang Mengjia

TECHNICAL DIRECTOR
Shi Qiang

LEAD PROGRAMMER
Phang Chingyong

PROGRAMMER
Gong Tianyi
Xing Bo
Meng Ao

DATA MANAGER
Fang Yuqin

ART TEAM

ART DIRECTOR
Darren Baines

LEADER ARTIST
Li Xiaoyi

ENVIRONMENT ARTIST
Qiu Ziqian

QA TEAM

QA DIRECTOR
Bao Bo

QA TEAM LEADER
Xu Lichao
Gao Wenxin

QA TEAM
Wang Xuan
Zhang Yingqi
Song Yueyu

STUDIO MANAGEMENT

CEO
Gilles Langourieux

STUDIO MANAGER
Vivan Tian

GROUP DEVELOPMENT DIRECTOR
Elijah Freeman

IT SUPPORT
Zheng Rui

VISUAL CONCEPTS NOVATO

LEAD ENGINEER
Andrew Marrinson

ART DIRECTOR
Joel Friesch

ENGINEERING

AI ENGINEERS
Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester

Karthik Krishnamurthy
David Brown

ENGINEERS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios Leftos Aslanoglou
Bihua Bella Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Ivan Gusev
Haem Patal
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apurva Kumar
Pujan Dave
Kemi Peng
Chi-Hao Kuo

TECH GROUP

DIRECTOR OF TECHNOLOGY
Tim Walter

LEAD LIBRARY ENGINEER
Ivar Olsen

LIBRARY ENGINEERS
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER
Andras Jambori

TOOLS ENGINEER
Prajwal Manjunath

BUILD TOOLS ENGINEER
Nick Contini

PRODUCTION

EXECUTIVE PRODUCER
Jeff Thomas

SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

GAMEPLAY DIRECTOR
Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon

ART TEAM

CHARACTER LEAD
Ann Sidenblad

CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

ADDITIONAL CHARACTER ART
Matt Fagan

3D SCANNING TECHNICIAN
Chris O'Neill

TECHNICAL ART LEAD
Stewart Graff

TECHNICAL ART

Joe Hultgen
Bugi Kaigwa
Roger Ridley
Emre Yilmaz
Tenghao Wang

ADDITIONAL TECHNICAL ART
Crysta Frost

ENVIRONMENT LEAD
John Lee

ENVIRONMENT ARTIST

Tim Doonan
 Tim Loucks
 Ray Wong
 Alfonso Villar

LIGHTING LEAD

Joe Clark

LIGHTING ARTIST

Randy Cooper

ANIMATION DIRECTOR

Roy Tse

LEAD GAMEPLAY ANIMATOR

Elias ElI Figueroa

PERFORMANCE TECHNICAL LEAD

Derek Kurimoto

GAMEPLAY TECHNICAL LEAD

Jamie Wicks

ANIMATOR

Eric Perrier
 Wilster Phung

ADDITIONAL ANIMATION

Robert Firestone
 Sam Yazaji

PERFORMANCE CAMERA

Jonathan Lyons

ADDITIONAL PERFORMANCE CAMERA

Justin Mettam

PERFORMANCE FACIAL LEAD

Joel Flory

PERFORMANCE FACIAL ANIMATION

Alex Bittner
 Jean Lin
 Rhea Shetty

ADDITIONAL FACIAL ANIMATION [CAPS]

Tim Waddy

UI ART DIRECTOR

Herman Fok

UI ART LEAD

Justin Cook

UI VISUAL DESIGN

Zhen Xiong Tan
 Anthony Yau

USER INTERFACE

Albert Carmona
 Andrew Michael Chin
 Blake Landry
 David Lee
 Jared Rubio Delamora
 Jeffrey Davis
 Myra Shadle
 Quinn Kaneko
 Rob Simmons

SPECIAL THANKS

Matt Chalwell
 Chris O'Neil

STUDIO ART DIRECTOR

Matt Crysdale
 Anton Dawson

ART PRODUCER

Karen Huang
 Stephanie Gene Morgan
 Corie Zhang

FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

SPECIAL THANKS

2K Mocap
 Matt Chalwell
 Miquel Carrasquillo
 Scape Martinez
 Lee Olsen
 Tony Reynolds
 Virtuos
 XPEC Art Center

VC AUDIO TEAM**AUDIO DIRECTOR**

Joel Simmons

SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS

Daniel Gardopee

SR. AUDIO ENGINEERS

Todd Gunnerson
 Randy Rivas

AUDIO ENGINEER

James Yanisko

SCRIPT WRITERS

Tor Unsworth
 Rhys Jones

ADDITIONAL AUDIO

John Crysdale

AUDIO ASSISTANT

Mason Thomas

ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT

Brian Buel

ADDITIONAL AUDIO POST

Casey Cameron
 Paul Courselle

ADDITIONAL SCRIPT WRITING

Kevin Asseo
 Sean Sullivan
 Dan Schultz

BROADCAST TEAM & VOICE TALENT**PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**

Kevin Harlan

COLOR ANALYSTS

Greg Anthony
 Brent Barry
 Doris Burke
 Clark Kellogg
 Steve Smith
 Chris Webber

SPECIAL GUEST

Kobe Bryant
 Kevin Garnett

SIDELINE REPORTER

David Aldridge

STUDIO HOST

Ernie Johnson

STUDIO ANALYST

Shaquille O'Neal
 Kenny Smith

PA ANNOUNCER

Peter Barto

PROMO ANNOUNCER

Jay Styne
 Jimmy Hodson

SPANISH ANNOUNCERS

Sixto Miguel Serrano
 Antoni Daimiel
 Jorge Quiroga

2K SPORTS THEME MUSIC

"THE CONTEST" AND "NETWORK SPORTS TONIGHT"
 Written Engineered and Produced by Bill Kole

"THE COMEBACK" "THE RIVALRY" AND "THE BREAKDOWN"

Written by Joel Simmons
 Engineered and Produced by Bill Kole

2K THEMES PERFORMED BY COSMOSQUAD

ARENA ORGAN BEATS MUSIC & ADDITIONAL IN-GAME MUSIC
 Casey Cameron

STUDIO SHOW MUSIC
 Cody Mills

BEAT MACHINE MUSIC
 Gramoscope Music

NATIONAL ANTHEM VOCALIST
 Linda Lind

ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT
 Christopher Jones

PLAYER CHATTER

Derek Breakfield
 Michael Patterson
 Gleb Kamirer
 Marlon Cowart
 Devin Glischinski
 PJ King
 Christian Nielson-Buckholdt
 Dorian Lockett
 Eric Larsen
 Jacob Battersby Gordon
 Donell Dshone Johnson Jr.

CROWD CHATTER

Ben Anderson
 Scott Darone
 Marion Dreo
 William Gale
 Michael Howard
 Anaoshak Khavarian
 Kelsie Lahti
 Ashley Landry
 Wilster Phung
 Adrienne Pugh
 Jonathan Smith
 Charles Williams
 Niko Ackerman
 Steven Baston
 Marcus Boddy
 Vincent Byrne Davis
 Philip Floyd
 Ben Hader
 Daryll Jones
 Khaleisheia Jones
 Jesse Langland
 Rolan Jed Negranza
 Hana Ohira
 Danielle Strickland
 Joshua Cervantes
 Reinard Coloma
 Christopher Nichols
 Jaymi Valdes
 Rebecca Friedman
 Daniel Stafford
 Megan Knapp

2K

PRESIDENT
 David Ismaier

SVP SPORTS OPERATIONS
 Jason Argent

PRESIDENT SPORTS DEVELOPMENT
 Greg Thomas

2K CREATIVE DEVELOPMENT

VP CREATIVE DEVELOPMENT
Josh Atkins

CREATIVE DIRECTOR
Eric Simonich

SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION
Jack Scalfici

SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION
Josh Orellana

CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

SR. MARKET RESEARCHER
David Rees

USER TESTING MANAGER
Francesca Reyes

USER RESEARCHER
Jonathan Bonillas

2K MARKETING TEAM

VP OF MARKETING
Alfie Brody

DIRECTOR OF MARKETING
Mike Rhinehart

SR. BRAND MANAGERS
Andrew Blumberg
William Inglis

VP OF COMMUNICATIONS, THE AMERICAS
Ryan Jones

SR. COMMUNICATIONS MANAGER
Ryan Peters

SR. DIRECTOR MARKETING PRODUCTION
Jackie Truong

PROJECT MANAGER
Heidi Oas

MANAGER MARKETING PRODUCTION
Ham Nguyen

PRODUCTION DESIGNER
Nelson Chao

SR. GRAPHIC DESIGNER
Christopher Maas

GRAPHIC DESIGNER
Chris Cratty

DIRECTOR VIDEO PRODUCTION
Kenny Crosbie

VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNERS
Michael Regelean
Eric Neff

VIDEO EDITOR
Shane McDonald

ASSOCIATE VIDEO EDITORS
Doug Tyler
Nick Pytvanainen

ART DIRECTOR, WEB
Gabe Abarcar

WEB DIRECTOR
Nate Schaumberg

SR. WEB DESIGNER
Keith Echevarria

WEB DEVELOPER
Gryphon Myers

WEB PRODUCER
Tiffany Nelson

SR. CHANNEL MARKETING MANAGER
Anna Nguyen

CHANNEL MARKETING MANAGER
Marc McCurdy

PARTNER MARKETING SPECIALIST
Kelsie Lahti

SR. DIRECTOR OF EVENTS
Lesley Zinn Abarcar

DIRECTOR DIGITAL MARKETING
Ronnie Singh

SOCIAL MEDIA MANAGER
Chris Manning

ASSOCIATE MANAGER
Michael Howard

MARKETING ASSISTANT
Jessica Perez

SR. DIRECTOR PARTNERSHIPS & LICENSING
Jessica Hopp

MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING
Greg Brownstein

ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING
Ashley Landry

ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS
Aaron Hiscox

EVENTS MANAGER
David Iskra

DIRECTOR CUSTOMER SERVICE
Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER
David Eggers

KNOWLEDGE BASE COORDINATOR
Mike Thompson

CUSTOMER SERVICE LEAD
Crystal Pittman

SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATE
Alicia Nielsen

SERVICE ASSOCIATES
Ryosuke Kurosawa

2K OPERATIONS

SVP, SR. COUNSEL
Peter Welch

COUNSEL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VP, PUBLISHING OPERATIONS
Steve Lux

SR. DATA ANALYST
Adam Dobrin

SR. ANALYST
Tuomo Nikulainen

DIRECTOR OF OPERATIONS
Dorian Rehfield

LICENSING/OPERATIONS SPECIALIST
Xenia Mul

2K IT

SR. DIRECTOR 2K IT
Rob Roudebush

TECHNICAL DIRECTOR
Russell Mains

SR. IT MANAGER
Bob Jones

SR. ENGINEERING MANAGER
Jon Heysek

SR. NOC MANAGER
Vaclav Dolezal

SR. IT MANAGER
Lee Ryan

ONLINE MANAGER
Scott Darone

NETWORK ENGINEER
Don Claybrook

SYSTEMS ENGINEERS
Joseph Davita
Monish Patel
Petr Fiala
Peter Pribylínek
Radek Trojan

SYSTEMS ADMINISTRATORS
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff
Joseph Thompson

IT SUPPORT SPECIALIST
Christopher Smith

IT ANALYST
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

VP PUBLISHING & OPERATIONS
Murray Pannell

SENIOR DIRECTOR INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS
Jon Rooke

HEAD OF INTERNATIONAL PRODUCT MARKETING
David Halse

SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER
Aurelien Pallegamage

JR. INTERNATIONAL BRAND MANAGER
James Dodd

HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS
Wouter van Vugt

INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER
Amy White

**INTERNATIONAL COMMUNITY
& SOCIAL MANAGER**
Roy Boateng

**HEAD OF INTERNATIONAL
TERRITORY AND
EXPORT MARKETING**
Warner Guinee

SPECIAL THANKS
Dan Warren

**2K INTERNATIONAL
PRODUCT DEVELOPMENT**

INTERNATIONAL PRODUCERS
Mark Ward
Jean-Sebastien Ferey

**DIRECTOR OF CREATIVE
SERVICES & LOCALIZATION**
Nathalie Mathews

LEAD PROJECT MANAGER
Emma Lepeut

**LOCALISATION
PROJECT MANAGER**
Alessandro Irranca

SR. DESIGN MANAGER
Tom Baker

GRAPHIC DESIGNER
James Quinlan

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS
Around the World
Robert Bock
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

**2K INTERNATIONAL
TERRITORY MARKETING
AND COMMUNICATIONS**

2K INTERNATIONAL TEAM

Aaron Cooper
Agnes Rosique
Alison Gram
Anne Speth
Ben Seccombe
Belinda Crow
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Charlye Grafton-Chuck
Dave Blank
Dennis de Bruin
Diane Heinzelmann
Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Julien Brossat
Lieve Mandermakers
Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Mauri
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Yoona Kim
Zaida Gomez

INTERNATIONAL OPERATIONS
Anthony Dodd
Nisha Verma
Phil Anderton

2K ASIA

GENERAL MANAGER, ASIA
Jason Wong

MARKETING DIRECTOR, ASIA
Diana Tan

ASIA SR. MARKETING MANAGER
Daniel Tan

JAPAN MARKETING MANAGER
Maho Sawashima

CHINA MARKETING MANAGER
Calvin Shen

SR. PRODUCT EXECUTIVE
Rohan Ishwarlal

SR. PRODUCT EXECUTIVE
Alicia Ng

JAPAN MARKETING ASSISTANT
Yukiko Hanzawa

SR. LOCALIZATION MANAGER
Yosuke Yano

LOCALIZATION COORDINATORS
Pierre Gujjarro

LOCALIZATION COORDINATORS
Mao Iwai

TAKE-TWO ASIA OPERATIONS
Eileen Chong
Veronica Khuun
Cherminé Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

**TAKE-TWO ASIA
BUSINESS DEVELOPMENT**
Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Ken Tilakaratna
Anna Choi
Cynthia Lee
Hyun Jookyoun

2K QUALITY ASSURANCE

**SR. VICE PRESIDENT OF
QUALITY ASSURANCE**
Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE
TEST MANAGER**
Jeremy Ford

**QUALITY ASSURANCE
LEAD TESTER**
Luis Nieves

**2K CHENGDU
QUALITY ASSURANCE**

QUALITY ASSURANCE DIRECTOR
Zhang Xi Kun

**QUALITY ASSURANCE TEST
MANAGER**
Steve Manners

PROJECT QA LEAD
Gao You Ming

ASSOCIATE LEAD QA TESTER
Wang Yi Min

QA TESTER
Charlene Artuz
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Fan Fu Qiang
Jia Jun Yu
Tian Meng Qi
Wan Yue

Wu Di
Xu Rui
Yang Wen Jing
Zhang Yin Xue
Zhang Yong Bin
Zhou Dan

LOCALISATION QA MANAGER
Du Jing

LOCALISATION QA PROJECT LEAD
Zhu Jian

LOCALISATION LEAD QA TESTER
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

**LOCALISATION
SENIOR QA TESTER**
Qin Qi
Kan Liang
Cho Hyunmin

**LOCALISATION
QA TESTER**
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Li Ling Li
Chen Xue Mei
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui
Guo Xi
Jia Kang
Dai Fang Jie
Huang Hai

SPECIAL THANKS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei

**2K QUALITY ASSURANCE
SUPPORT AND
SUBMISSIONS**

DIRECTOR
Scott Sanford

LEAD QA TESTER
Chris Adams
Nathan Bell
Ashley Carey

ASSOCIATE LEAD QA TESTER
Jordan Wineinger
Joshua Collins
Zack Gartner
Michelle Paredes

SENIOR QA TESTER
Andrew Garrett
Bryan Fritz
Hugo Dominguez
Robert Klempner

QA TESTER
Jasun Graf
Bryce Fernandez
Douglas Reilly
Julian Molina
David Daltie
Charles Golangco
Josh Hull
Alexandro Calderon
Zachary Little
Sommer Sherfy

QA TESTER

Alexis White
Anthony Zaragoza
Charlene Artuz
Douglas Reilly
Bryan Fritz
Hugo Dominguez
Sacha Moczczuma
Zachary Little
Wenceslao Concina
Brandon Peterson
Brian Reiss

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER
Jose Minana

MASTERING ENGINEER
Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN
Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD
Oscar Pereira

LOCALIZATION QA LEAD
Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

**SENIOR LOCALIZATION
QA TECHNICIAN**
Christopher Funke
Harald Raschen
Pablo Menendez

LOCALISATION QA TECHNICIAN

Antoine Grelin
Benny Johnson
Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitry Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez Cruz
Etienne Dumont
Frederic Crehin
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Luca Rungi
Manuel Aguayo
Martin Schucker
Matteo Lanteri
Namer Marti
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramon
Samuel Franca
Sarah Dembet
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Tristan Breedren
Will Vossler
Yury Fesechka

FOX STUDIOS

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRESIDENT GLOBAL PARTNERSHIPS
Salvatore LaRocca

**VICE PRESIDENT LEGAL &
BUSINESS AFFAIRS**
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER LEGAL &
BUSINESS AFFAIRS**
Vince Kearney

**EXECUTIVE VICE PRESIDENT
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Emilio Collins

**VICE PRESIDENT GLOBAL
PARTNERSHIPS**
Matt Holt

DIRECTOR GLOBAL PARTNERSHIPS
Adrienne O'Keeffe

**SPECIALIST GLOBAL
PARTNERSHIPS**
Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL
PARTNERSHIPS**
Harley Opolinsky

**ASSOCIATE COORDINATOR
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Daniel Lupin

MOTION CAPTURE TALENT

NBA TALENT

Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Will Cherry
Stephen Curry
Brandon Davies
Dante Exum
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALL TALENT

Antonio Biglow
Josh Bitton
Jake Bohigian
Myree "Remix" Bowden
Michael Bowens Jr.
Justin Brown
Dominic Calegari
Collin Chiverton
Joell Crawford
Roy Giles
Dominique Grant
Tim Harris
Justin Herold

Pe'Shon Howard
Allen Huddleston
Tony Johnson
John Jordan
Jawon Mack
Mike McChristian
Corey McIntosh
Mikh McKinney
Xander McNally
Aalim Moor
Kareem Nitoto
Michael Nunnally
Jayson Obazuaye
Scott O'Gallagher
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Reeves
Jordan Richardson
Patrick "Pat The Roc" Robinson
Nick Ross
Franklin Session
Les Smith
Ryan Sypkens
Dominique Taplin
Dar Tucker
Christian Williams
Roshun Wynne Jr.

SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moiri Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

ADDITIONAL DANCERS

Jennifer Carrico
Christopher Williams
Rachel Lee
Taylor Lee

MASCOT

Todd Maroldo

FACIAL EXPRESSION ACTORS

Allen Huddleston
Sarunas J. Jackson

SPECIAL THANKS

Billy "Dunkademics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor
Ben Pensack
Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

VISUAL CONCEPTS

SPECIAL THANKS

Strauss Zelnick
Karl Statoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel Marketing Team
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
David Boutry
Juan Chavez

Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall

Maria Zamaniego
Nicholas Publitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham

Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sebastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
David Cook

Cameron Goodwin
Simon Cooke
Andrew Farrier
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Joseph Gomez
Zachary Romer
Jeff Schrader
Max Ehrlich
Jessica Mitchell
The Lee Family

Published by 2K a
publishing label of
Take-Two Interactive
Software Inc.

All trademarks are
the property of their
respective owners.

The names and logos of
all arenas are trademarks
of their respective
owners and are used by
permission.

Certain trademarks used
herein [or hereon] are
properties of American
Airlines Inc. used under
license to 2K Sports. All
rights reserved.

Copyright 2017 by STATS
LLC. Any commercial use
or distribution of
the Licensed Materials
without the express
written consent of STATS
LLC is strictly prohibited.

Basketball Equipment
Supplied by Gared Sports
the exclusive supplier
of basketball backboards
and rims to NBA arenas.

This software is based in
part on the work of the
Independent JPEG Group.

Localization Tools and
Support provided by
XL0C Inc.

Bankers Life Fieldhouse
and the Bankers Life
Fieldhouse logo are
trademarks owned by
CNO Financial Group
Inc. and are used by
permission.

Uses Simplygon (TM)
Copyright (c) 2016
Donya(TM) Labs AB

Portions of this software
are Copyright (c)
2014 Pablo Fernandez
Alcantarilla Jesus Nuevo.
All Rights Reserved

The NBA and NBA
member team
identifications are the
intellectual property
of NBA Properties Inc.
and the respective NBA
member teams.
Copyright 2017 NBA
Properties Inc. All Rights
Reserved.

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.take2games.com/eula (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS BEGLEITENDE BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/privacy, SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt am dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszuliegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;

die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;

die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);

eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht; die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);

die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem Computerspielcenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, die die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen; die Software ganz oder in Teilen zurückentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;

Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;

zu cheatn bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;

die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen

Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu nützig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zur ickbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwaredokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpacken, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen

Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf dieses speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern im nicht vorstehenden der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urheberschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

INTERNETANSCHLUSS: Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Software-dokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anders weitlich durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich und unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wird durch den Software-Store an Sie unterlizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigen Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigen Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen und zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekauften virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigen Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und

zugelassenen Zwecke von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden konnen jederzeit geandert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Wahrung/verfugbaren virtuellen Gegenstande verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfugbaren Guthaben an virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden. Sie mussen aber ausreichend virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande auf Ihrem Benutzerkonto verfugen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschlieen zu konnen. Virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande in Ihrem Benutzerkonto konnen ohne vorherige Ankundigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgebogen werden; Sie konnen z. B. virtuelle Wahrung oder virtuelle Gegenstande verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften fur jede Verwendung der virtuellen Wahrung/virtuellen Gegenstande, die ber Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhangig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzuglich benachrichtigen, wenn Sie eine ber Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.take2games.com/support richten.

NICHTEINLOSBARKEIT: Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen nur gegen spielinterne Gegenstande oder Dienstleistungen eingelost werden. Sie durfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Wahrung umgewandelt werden. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen naturlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstande eingelost werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrucklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere naturliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Wahrung bzw. virtuelle Gegenstande in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Wahrungen.

KEINE RUCKSTATTUNG: Alle Kaufe von virtueller Wahrung und virtuellen Gegenstanden sind endgultig und unter keinen Umstanden erstattungsfahig, bertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschrankt berechtigt, diese virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuandern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenuber noch anderen Person gegenuber fur die Ausubung dieser Rechte.

KEINE BERTRAGUNG: Die bertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrucklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande zu kundigen, aussetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kundigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fordern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitaten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklaren sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschaftsfuhrer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schaden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitaten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhangig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder ruckgangig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise fur Betrug, Verstoe gegen diese Vereinbarung, Verstoe gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsatzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mogliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklaren Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Gegenstande/verfugbaren virtuellen Gegenstande einschranken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande und andere Gegenstande im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kundigen oder aussetzen kann.

STANDORT: Die virtuelle Wahrung ist nur fur Kunden an bestimmten Standorten verfugbar. Sie konnen keine virtuelle Wahrung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschlielich des Kaufs von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden) unterliegen den zusatzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht fur Kreditkarten- oder Bankgebuhren oder sonstige Gebuhren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder ber einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung fur solche Transaktionen ausdrucklich ab und Sie erklaren sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen ber und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschlielich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulassig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewahrleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Anspruche in Verbindung mit der Software bezuglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Anspruche nach Verbraucherschutz- oder ahnlichen Gesetzen oder Anspruche wegen Verstoen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an samtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht bertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerat vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfugungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums gefuhrt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklaren Sie Ihr Einverstandnis mit den Bedingungen ber die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklarung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkaufer und Geschaftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Landern auerhalb Europas bzw. auerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Landern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Verfuglichkeit Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gema der oben genannten Datenschutzerklarung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht mochten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Fur alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschlielich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer personlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklarung unter www.take2games.com/privacy in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

GEWAHRLEISTUNG

BEGRENZTE Gewahrleistung: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprungliche Kufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezzeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprunglichen Kufer bertragen erhalten haben), dass das ursprungliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen fur die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mangeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem personlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, fur die sie verfuglich wurde, erklart worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung bernimmt der Lizenzgeber keine Garantie fur die Leistungsfahigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer personlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenuber nicht gegen Storungen bei der Nutzung der Software oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafur, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mundliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Landern den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewahrleistung oder die Einschrankung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschrankungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHADET DER EINGESETZTEN KLAGEFORM, JEMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEGANGENEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWIEGENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER KEINEN AUSSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DERVORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ ÜBERSCHREITET, DESSEN FOLGEN AUSWIRKEND SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE. ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB, ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigen. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-/Plattform löst nicht die in Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigskeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und alle seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteilungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.

Alle anderen Bestimmungen und Bedingungen der EULA gelten für die Verwendung der Software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. All rights reserved. 2K, das 2K-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2017 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Registrierte und angemeldete Patente: www.take2games.com/Legal.