



NINTENDO
SWITCH™

HAC-AB38A-HOL



NBA 2K18





BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

INHOUDSOPGAVE

- 3 PRODUCTONDERSTEUNING
- 4 CONTROLLERS
- 6 STANDAARDBESTURING
- 8 BESTURING
- 10 AANVAL - GEVORDERD
- 13 VERDEDIGING - GEVORDERD
- 15 PRO STICK™: SCHIETEN
- 17 PRO STICK™: DRIBBELEN
- 19 POST-SCHOTEN
- 20 POST-MOVES
- 22 BESTURING VERDEDIGING
- 24 BESTURING VAN DE BAL AF
- 27 NBA 2K18 GAME CREDITS
- 44 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,
LICENTIE-OVEREENKOMST &
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

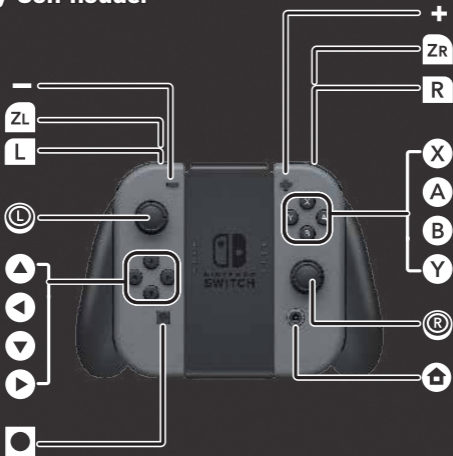
Let op: de online functies van NBA 2K18 zullen volgens plan beschikbaar zijn tot en met **31 december 2019**, maar we behouden ons het recht voor online functionaliteiten te beëindigen na een opzegtermijn van 30 dagen.

Bezoek www.nba2k.com/status voor meer informatie.

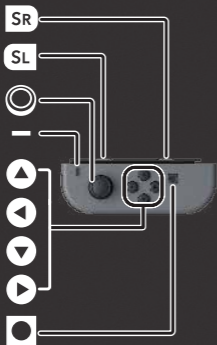
CONTROLLERS

Deze handleiding refereert aan de Joy-Con-houder en de Joy-Con™ (L) en Joy-Con™ (R) in horizontale positie gebruikt.

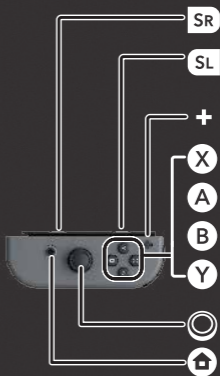
Joy-Con-houder



Joy-Con™ (L)



Joy-Con™ (R)

















STANDAARDBESTURING

Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Speler verplaatsen	Ⓒ
Sprinten	ZR
Icoontjespass of Icoontjeswissel	R
Opposten of Intensief verdedigen/Helpen in de verdediging	ZL
Lob-pass/Alley-oop of Block/Rebound	X
Dribbelen/Schieten/Passen of Stealen/Handen omhoog	Ⓓ
N.v.t.	Op Ⓓ drukken
Bounce-/Flitsende pass of Doordringen forceren	A
Pass/Touch-pass of Andere speler (dichtste bij de bal)	B
Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing of double-teamen	L
Om time-out vragen of Opzettelijke fout	-
Pauze	+

STANDAARDBESTURING

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Speler verplaatsen		
Sprinten		
Icoontjespass of Icoontjeswissel	Geen besturing	Geen besturing
Opposten of Intensief verdedigen/Helpen in de verdediging		
Lob-pass/Alley-ooop of Block/Rebound		
Dribbelen/Schieten/Passen of Stealen/Handen omhoog	Geen besturing	Geen besturing
N.v.t.	Op  drukken	Op  drukken
Bounce-/Flitsende pass of Doordringen forceren		
Pass/Touch-pass of Andere speler (dichtste bij de bal)		
Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing of double-teamen	Geen besturing	Geen besturing
Om time-out vragen of Opzettelijke fout	Geen besturing	Geen besturing
Pauze	-	+

BESTURING

Joy-Con-houder

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/ schieten/passen		Steal/Handen omhoog
Opposten		Intensief verdedigen/ Helpen in de verdediging
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen/ Pick-besturing		Defensieve aanpassingen/Double- teamen
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/Touch-pass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken)		Doordringen forceren
Schieten (drukken), Pomp-fake/Hop-gather (kort indrukken), Spin- shot (2x kort indrukken)		Steal (drukken), Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken)		Block/Rebound
Gameplay-scherm		Gameplay-scherm
Aanvalsplan		Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC		Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC

BESTURING

Joy-Con™

Aanval - basis	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Verdediging - basis
Speler verplaatsen			Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/ schieten/passen	Geen besturing	Geen besturing	Steal/Handen omhoog
Opposten			Intensief verdedigen/Helpen in de verdediging
Sprinten			Sprinten
Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing	Geen besturing	Geen besturing	Defensieve aanpassingen/ Double-teams
Icoontjespass	Geen besturing	Geen besturing	Icoontjeswissel
Pass/Touch-pass			Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken)			Doordringen forceren
Schieten (drukken), Pomp-fake/Hop-gather (kort indrukken), Spin-shot (2x kort indrukken)			Steal (drukken), Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken)			Block/Rebound
Gameplay-scherm	Geen besturing	Geen besturing	Gameplay-scherm

Aanval - basis	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Verdediging - basis
Aanvalsplan	Geen besturing	Geen besturing	Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC	Geen besturing	Geen besturing	Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC	Geen besturing	Geen besturing	Wissels OTFC

AANVAL - GEVORDERD

Joy-Con-houder



















Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op L , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Overhead-/Lob-pass	X
Flitsende pass	2x kort drukken op A
Alley-ooop	2x kort drukken op X
Dribbel-pitch/ Hand-off	Houd A ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat A los om de pass vroegtijdig te forceren
Lead-to-basket-pass	Houd X ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat X los om de pass vroegtijdig te forceren
Fake-pass	X + A
Jump-pass	Y + B

Actie	Besturing
Give & Go	Houd B ingedrukt om de passer te blijven besturen, laat B los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/ Layup, Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd Y ingedrukt
PRO STICK™ Pass	R + Ⓡ

AANVAL - GEVORDERD














Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Positionele acties	Geen besturing	Geen besturing
Overhead-/Lob-pass	▲	Y
Flitsende pass	▶	2x kort drukken op X
Alley-oop	▲	2x kort drukken op Y
Dribbel-pitch/ Hand-off	Houd ▶ ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat ▶ los om de pass vroegtijdig te forceren	Houd X ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat X los om de pass vroegtijdig te forceren

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Lead-to-basket-pass	Houd  ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat  los	Houd  ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat  los
Fake-pass	 + 	 + 
Jump-pass	 + 	 + 
Give & Go	Houd  ingedrukt om de passer te blijven besturen, laat  los om de bal naar hem terug te passen	Houd  ingedrukt om de passer te blijven besturen, laat  los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/ Layup, Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd  ingedrukt	Houd  ingedrukt
PRO STICK™ Pass	Geen besturing	Geen besturing

VERDEDIGING - GEVORDERD

Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Verplaatsen	
Verdedigend voetenwerk	 +  + 
Steal	Druk kort op 
Block	
Rebound	 (bal in de lucht)
Doordringen forceren	
Je laten vallen	2x kort drukken op 
Speler afschermen	Houd  ingedrukt in buurt van tegenstander
Intensief verdedigen	
Dribbelaar op de huid zitten	Houd  ingedrukt
Handen omhoog	Houd  ingedrukt
Hand uitsteken om speler af te schermen	Houd  ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	Houd  ingedrukt.
Icoontje double-team	Druk kort op  en houd daarna het spelersicoontje ingedrukt van de gewenste double-teamer

VERDEDIGING - GEVORDERD

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Verplaatsen		
Verdedigend voetenwerk	+ +	+ +
Steal	Druk kort op	Druk kort op
Block		
Rebound	(bal in de lucht)	(bal in de lucht)
Doordringen forceren		
Je laten vallen	2x kort drukken op	2x kort drukken op
Speler afschermen	Houd ingedrukt in buurt van tegenstander	Houd ingedrukt in buurt van tegenstander
Intensief verdedigen		
Dribbelaar op de huid zitten	Houd ingedrukt in buurt van tegenstander	Houd ingedrukt in buurt van tegenstander
Handen omhoog	Geen besturing	Geen besturing
Hand uitsteken om speler af te schermen	Geen besturing	Geen besturing
Double-team	Geen besturing	Geen besturing
Icoontje double-team	Geen besturing	Geen besturing

PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

PRO STICK™: SCHIETEN Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Jump-shot	Beweeg en houd Ⓜ recht naar beneden (recht omhoog voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan Ⓜ snel los
Runner/Floater (bij mid-range drive)	Houd Ⓜ van de basket af
Hop-gather	Druk kort op Y bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met L)
Spin-gather	ZR + druk 2x kort op Y bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd Ⓜ naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen (Ⓜ bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	Y 2x kort indrukken
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Beweeg Ⓜ richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	ZR + houd Ⓜ richting de basket
Dunken met sterke/zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	ZR + houd Ⓜ naar links of rechts om met die hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	ZR + houd Ⓜ van de basket af

Actie	Besturing
Schot veranderen (in de lucht)	Zet de dunk/layout in,  in willekeurige richting terwijl in de lucht
Step-through	Pomp-fake, houd daarna  nogmaals voordat de pomp-fake eindigt

PRO STICK™: SCHIETEN

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Jump-shot	Geen besturing	Geen besturing
Pomp-fake	Geen besturing	Geen besturing
Runner/Floater (bij mid-range drive)	Geen besturing	Geen besturing
Hop-gather	Druk kort op 	Druk kort op 
Spin-gather	 + druk 2x kort op  bij stilstaan of tijdens dribbelen	 + druk 2x kort op  bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Geen besturing	Geen besturing
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	 2x kort indrukken	 2x kort indrukken
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Geen besturing	Geen besturing
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	Geen besturing	Geen besturing
Dunken met sterke/zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	Geen besturing	Geen besturing

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	Geen besturing	Geen besturing
Schot veranderen (in de lucht)	Geen besturing	Geen besturing
Step-through	Geen besturing	Geen besturing

PRO STICK™: DRIBBELEN Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Triple-threat jab-step	Druk kort op  links/rechts/naar voren
Triple-threat spinout	Draai 
Triple-threat stepback	 +  kort van basket af
Rhythm-dribbel	 kort richting basket
Inhouden (snel)	 kort naar hand met bal
Inhouden (escape)	 +  kort naar hand met bal
In-and-out	 +  kort richting basket
Crossover (voorlangs)	 kort naar hand zonder bal
Crossover (tussen benen door)	 kort tussen hand zonder bal en rug van de speler
Crossover (escape)	 +  kort van basket af
Achter de rug langs	 kort van basket af

Actie	Besturing
Spin	Draai  van hand met bal om rug van speler heen en keer snel terug naar neutraal
Half-spin	Draai  in een kwart cirkel van hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal
Step-back	 +  kort van basket af

PRO STICK™: SCHIETEN

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Triple-threat jab-step	Geen besturing	Geen besturing
Triple-threat spinout	Geen besturing	Geen besturing
Triple-threat stepback	Geen besturing	Geen besturing
Rhythm-dribbel	Geen besturing	Geen besturing
Inhouden (snel)	Geen besturing	Geen besturing
Inhouden (escape)	Geen besturing	Geen besturing
In-and-out	Geen besturing	Geen besturing
Crossover (voorlangs)	Geen besturing	Geen besturing
Crossover (tussen benen door)	Geen besturing	Geen besturing
Crossover (escape)	Geen besturing	Geen besturing
Achter de rug langs	Geen besturing	Geen besturing

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Spin	Geen besturing	Geen besturing
Half-spin	Geen besturing	Geen besturing
Step-back	Geen besturing	Geen besturing

POST-SCHOTEN

Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Post hook-schot (van dichtbij)	Ⓒ Richting basket houden (met Ⓓ neutraal)
Shimmy-hook-schot	ZR + houd Ⓒ richting de basket (met Ⓓ neutraal)
Post-fade (van verderaf)	Houd Ⓒ links of rechts van de basket af
Step-through layup	Houd Ⓒ richting de basket (en houd ondertussen Ⓓ richting basket)
Shimmy Fade	ZR + houd Ⓒ links of rechts van basket af (met Ⓓ neutraal)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg Ⓒ dan naar neutraal
Up & onder/ step-through	Pomp-fake, dan nogmaals Ⓒ voordat pomp- fake eindigt

POST-SCHOTEN

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Post hook-schot (van dichtbij)	Geen besturing	Geen besturing
Shimmy-hook-schot	Geen besturing	Geen besturing
Post-fade (van verderaf)	Geen besturing	Geen besturing
Step-through layup	Geen besturing	Geen besturing
Shimmy Fade	Geen besturing	Geen besturing
Pomp-fake	Geen besturing	Geen besturing
Up & under/step-through	Geen besturing	Geen besturing

POST-MOVES (DRUK OP OM OP TE POSTEN)



Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Bewegen in de post	 vasthouden
Quick-spin	Draai  richting buitenste schouder
Hook-drive	Draai  richting binnenste schouder
Fakes	 kort in een richting, maar van basket af
Dribbelhand wisselen	 kort van basket af
Pickup-dribbel	 kort richting basket

Actie	Besturing
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 

POST-MOVES (DRUK OP OM OP TE POSTEN)

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Bewegen in de post	 vasthouden	 vasthouden
Quick-spin	Geen besturing	Geen besturing
Hook-drive	Geen besturing	Geen besturing
Fakes	Geen besturing	Geen besturing
Dribbelhand wisselen	Geen besturing	Geen besturing
Pickup-dribbel	Geen besturing	Geen besturing
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 



















BESTURING VERDEDIGING

Joy-Con-houder

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen		Altijd
Verdedigend voetenwerk	 +  + 	Altijd
Steal	Druk kort op 	Altijd
Block	Druk kort op 	Altijd
Rebound	 (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Je laten vallen	2x kort drukken op 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	 ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	 vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	 vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Double-team		Altijd

BESTURING VERDEDIGING

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Situatie
Verplaatsen			Altijd
Verdedigend voetenwerk			Altijd
Steal	 kort indrukken	 Kort indrukken	Altijd
Block	 kort indrukken	 kort indrukken	Altijd
Rebound	 (bal in de lucht)	 (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren			Altijd
Je laten vallen	 2x kort indrukken	 2x kort indrukken	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen			Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	 ingedrukt houden	 ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Geen besturing	Geen besturing	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Geen besturing	Geen besturing	Verdedigen van speler met bal
Double-team	Geen besturing	Geen besturing	Altijd

BESTURING VAN DE BAL AF AANVAL

Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Stilstaand contact maken	ZL
Bewegend contact maken	ZL terwijl je naar de verdediger beweegt
Duwen	Ⓒ richting verdediger
Spin	Draai Ⓒ tegen de klok in of met de klok mee, gezien vanaf de 6-positie (6-1 is tegen klok in, 6-11 is met de klok mee)
Transitie	Kort tikje met Ⓒ naar man met bal of naar basket
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg Ⓒ omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Ⓒ van aanvallende speler af of laat ZL los
Verdediger meelokken	Ⓒ + Ⓒ richting verdediger

AANVAL

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Stilstaand contact maken	SL	SL
Bewegend contact maken	SL terwijl je naar de verdediger beweegt	SL terwijl je naar de verdediger beweegt
Duwen	Ⓒ richting verdediger	Ⓒ richting verdediger

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Spin	Geen besturing	Geen besturing
Transitie	Geen besturing	Geen besturing
Positiewisseling tegenhouden	Geen besturing	Geen besturing
Exit (beëindigen)	Ⓒ van aanvallende speler af of laat SL los	Ⓒ van aanvallende speler af of laat SL los
Verdediger meelokken	Geen besturing	Geen besturing

VERDEDIGING

Joy-Con-houder

Actie	Besturing
Staan contact om speler af te schermen of te posten van de bal af	ZL
Duwen	Ⓒ richting aanvaller
Opeens achter aanvaller wegstappen	Ⓒ kort in de richting duwen waarin de aanvallende speler loopt te duwen
Transitie	Ⓒ kort omhoog, omlaag, links, rechts duwen
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg Ⓒ omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Ⓒ van aanvallende speler af
Bumpen	Houd ZL vast terwijl je de loop van de aanvallende speler belemmert

Actie	Besturing
Tik uitdelen	(Stilstaand) ZL + Ⓒ kort richting aanvallende speler duwen
Vasthouden	(terwijl de verdediger rent) Ⓒ + Ⓒ richting de aanvallende speler

VERDEDIGING

Joy-Con™

Actie	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Staan contact om speler af te schermen of te posten van de bal af	SL	SL
Duwen	Ⓒ richting aanvaller	Ⓒ richting aanvaller
Opeens achter aanvaller wegstappen	Geen besturing	Geen besturing
Transitie	Geen besturing	Geen besturing
Positiewisseling tegenhouden	Geen besturing	Geen besturing
Exit (beëindigen)	Ⓒ van aanvallende speler af	Ⓒ van aanvallende speler af
Bumpen	Houd SL ingedrukt terwijl je de loop van de aanvallende speler belemmert	Houd SL ingedrukt terwijl je de loop van de aanvallende speler belemmert
Tik uitdelen	Geen besturing	Geen besturing
Vasthouden	Geen besturing	Geen besturing

NBA 2K18 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

HOOFDTECHNICUS

Andrew Marrinson

ARTDIRECTOR

Joel Friesch

TECHNICI

AI-TECHNICI

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

TECHNICI

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu

Eleftherios "Leftos" Aslanoglou

Bihua "Bella" Qiu

Yu Gu

Arvind Gopalakrishnan

Keifei Lei

Ivan Gusev

Heem Patel

Doug Marien

Jingjing Wang

Kiran George

Kai-Chaun Hsiao

Igor Pevac

Anish Ramaswamy

Mark Chatfield

Goksu Ugur

Zongye Yang

Li Lin

Daniel Finch

John Friar

Pujan Dave

Tianyi Yang

Jacob Longazo

JD Minwong

Sagar Mistry

Sang-Won Kim

Alex Cordova

Dominic Nicholson

Kevin Duc

Evan Li

John Conover

Apurva Kumar

Kemi Peng

Chi-Hao Kuo

TECHNICI (STAGIARS)

Kshitij Jain
Emre Findik
Samuel Flores
Zhen Feng
Alex Longazo

TECHNOLOGIEGROEP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Tim Walter

HOOFD LIBRARY-TECHNICUS

Ivar Olsen

LIBRARY-TECHNIEK

Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

MAYA-SOFTWARETECHNICUS

Andras Jambori

TOOLS-TECHNICUS

Prajwal Manjunath

TOOLS-TECHNICUS BUILDS

Nick Contini

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCENT

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCENTEN

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones
Zach Timmerman

GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

PRODUCTIE & DESIGN

Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin

Peter Cornforth
Grant Wilson

VORMGEVINGSTEAM

HOOFD PERSONAGES

Ann Sidenblad

VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim
Tim Auer
Andy Foster
Chris Darroca
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

OVERIGE PERSONAGEVORMGEVING

Matt Fagan

3D SCANNING-TECHNICUS

Chris O'Neill

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Stewart Graff

TECHNISCHE VORMGEVING

Joe Hultgen
Bugi Kaigwa
Roger Ridley
Emre Yilmaz
Tenghao Wang

AANVULLENDE TECHNISCHE VORMGEVING

Crysta Frost

HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar

HOOFD BELICHTING

Joe Clark

BELICHTINGSVORMGEVING

Randy Cooper

ANIMATIETREGIE

Roy Tse

HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias "ELI" Figueroa

HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

ANIMATIE

Eric Perrier
Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE

Robert Firestone
Sam Yazaji

PERFORMANCE-CAMERA

Jonathan Lyons

AANVULLENDE PERFORMANCE-CAMERA

Justin Mettam

**HOOFD GELAATSUITDRUKKINGEN-
PERFORMANCE**

Joel Flory

**ANIMATIE GELAATSUITDRUKKINGEN-
PERFORMANCE**

Alex Bittner
Jean Lin
Rhea Shetty
Tim Waddy

**DIRECTEUR VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE**

Herman Fok

**HOOFD VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE**

Justin Cook

**VISUEEL ONTWERP
GEBRUIKERSINTERFACE**

Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

GEBRUIKERSINTERFACE

Albert Carmona
Andrew Michael Chin
Blake Landry
David Lee
Jared Rubio Delamora
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Quinn Kaneko
Rob Simmons

GEBRUIKERSINTERFACE MET DANK AAN

Matt Chalwell
Chris O'Neil

STUDIODIRECTEUR VORMGEVING

Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCENT VORMGEVING

Karen Huang
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang

FACE-CAPTURE

Pixelgun Studio

MET DANK AAN

2K Mocap
Matt Chalwell
Lee Olsen
Miquel Carrasquillo
Scape Martinez
Tony Reynolds
Virtuos
XPEC Art Center

VC GELUIDSTEAM**DIRETEUR AUDIO**

Joel Simmons

SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS

Daniel Gardopee

SENIOR AUDIOTECHNICI

Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIO ENGINEER

James Yanisko

SCRIPTSCHRIJVERS

Tor Unsworth
Rhys Jones

AANVULLENDE AUDIO

John Crysdale

AUDIO-ASSISTENT

Mason Thomas

**AANVULLENDE
PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO**

Brian Buel

AANVULLENDE AUDIONABEWERKING

Casey Cameron
Paul Courselle

AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS

Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS

WEDSTRIJDCOMMENTAAR

Kevin Harlan

ACHTERGRONDCOMMENTAAR

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

SPECIALE GAST

Kobe Bryant
Kevin Garnett

VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD

David Aldridge

STUDIOPRESENTATOR

Ernie Johnson

STUDIOANALYSES

Shaquille O'Neal
Kenny Smith

STADIONOMROEPER

Peter Barto

OMROEPER PROMOTIES

Jay Styne
Jimmy Hodson

SPAANSTALIGE VERSLAGGEVER

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

PRESENTATOR & PRODUCENT

Rachel A. DeMita

HOOFD CAMERA & EDITOR

Alan Palmer

GAME-EXPERT & PRODUCENT

Jonathan Smith

PRODUCENT

Jessica Teuscher

UITVOEREND PRODUCENT

Joel Simmons

EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson
David Park

EDITOR

Mary Dorochowicz

EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson
David Park

HOOFD GRAPHICS

Jolan Wood

AUDIOMIXAGE

James Yanisko
Brian Buel

AANVULLENDE CAMERA

Ian Levasseur

VC SOUTH

TECHNISCH DIRECTEUR

Steve Ranck

CREATIEF DIRECTEUR

Brian Silva

DIRECTEUR PRODUCTONTWIKKELING

Chien Yu

TECHNICI

Mike Bowman
Thang Nguyen
David Msika
Dave Wagner

HOOFDVORMGEVER

Andrew Rai

VORMGEVERS

Jordan Edell

Dale Henderscheid

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

Alec Jacques

Sameer Khan

SPECIALE DANK AAN

Lori Vermeer

**MYCAREER CAST
& TEAM MET****MyPLAYER/DJ**

Shane Paul McGhie

Shammy Wells

Cameron Bedford

B Fresh

Sherry Cola

Bryan Lee

Scott Allen Perry

Coach Draught

Donathan Walters

Boo Boo Thompson

Nelson Scott

Hannah Shapiro

Veronika West

Charlie Skiddoes

Tom Gelo

Aron Agrawal

Eli Ezra

Lil Juug

Siddharth Dhananjay

Derick Merrick/Erick Merrick

Charles Parker Newton

Doc Johnson

Byron Bowers

Jules Thompson

Brian Moses

Marco Spinelli

Jeremy Berrick Gotch

NIKE REP

Meghan Lennox

JORDAN REP

Ally Quinn

UNDER ARMOUR REP

Aly Trasher

ADIDAS REP

George Kareman

GLOBAL SHOE REP

Paul Ghiringhelli

GATORADE REP (TED)

Sam Cohan

MOUNTAIN DEW REP

Ben Knoll

RECLAME/ADVERTENTIES**REGISSEUR SHOOTS**

Matt Sampietro

ATM

Sheldon Bailey

PROVING GROUND MC

Mason Thomas

Chris Ernst

REGISTRATIE PROVING GROUND

Kat Ann Nelson

NBA-TEAMSCOUT

Roy Werner

PROVING GROUND-TEAMLID

Austin Simon

Rachel A. DeMita, als haarzelf

Ronnie 2K, as zichzelf

TEAM-TRAINER 1

Dennis Ruel

TEAM-TRAINER 2

Ray Carbonel

MEDEWERKER ALLEY-OOPS TATTOO

Danielle O'Dea

MEDEWERKER SWAG'S

Melissa O'Keefe

MEDEWERKER NBA STORE

Evan deRouin

MEDEWERKER FOOT LOCKER

Joel Ferreira-Clifton

BEDIENING GATORADE FUEL BAR

Xander McNally

MEDEWERKER JBL HEADPHONE STORE

Jake Bohigian

DJ FAN BOY

Christian Papierniak

VERSLAGGEVERS

Evan deRouin
Alexandra Grant
Christian Papierniak

NBA-STERREN

Joel Embiid, als zichzelf
Devin Booker, als zichzelf
Karl-Anthony Towns, als zichzelf
D'Angelo Russell, als zichzelf
Isaiah Thomas, als zichzelf
Kyrie Irving, als zichzelf
Kristaps Porzingis, als zichzelf
Damian Lillard, als zichzelf
Paul George, als zichzelf
DeMar DeRozan, als zichzelf

PRODUCTIE

REGIE

Christian Papierniak

PRODUCTIEMANAGER

Evan deRouin

SCHRIJVERS

Jason Concepcion

SCHRIJVERS

Jay Larson

SCHRIJVERS

Jamal Olori

AANVULLEND SCRIPT & REDACTIE

Ben Bishop

AANVULLEND SCRIPT

Dan Indra

AANVULLEND SCRIPT

Christian Papierniak

CASTINGREGISSEUR

Dean Fronk

MyGM STORY

SCHRIJVER

James Marceda

VERHAAL DOOR

Erick Boenisch

GEREGISSEERD DOOR

Barry LaVergne

MOTION-CAPTURE- AFDELING

SUPERVISOR

David Washburn

OPNAMELEIDING

Anthony Tominia

SENIOR PRODUCTIEMANAGER

David Voci

ONDERZOEK EN ONTWIKKELING

J. Mateo Baker

TECHNISCHE LEIDING

Nateon Ajello

PIPELINE-TECHNICUS

Charles Harris III

ASSISTENT-DIRECTEUR

Alexandra Grant

OPNAMETECHNICI II

Jennie Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel

OPNAMETECHNICI I

Roy Matos

PODIUMBOWW MOTION-CAPTURE

Viqui Peralta

MOTION-CAPTURE-SPECIALIST II

Ryan Girard
Jose Gutierrez
Gil Espanto

MOTION-CAPTURE-SPECIALIST I

Jeremy Wages
Michelle Hill

PRODUCTIEASSISTENTEN

Marilyn Escobar
Erica Cunningham
Kenneth Ellis

AUDIOTECHNICI MOTION-CAPTURE

Anthony Garcia
Daniel Morales
Garrett Montgomery

MAKE-UP

Danielle O'Dea
Chrystal Linaja
Emily Jones

CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez
Mike Montoya
Cody Flowers
Garrett Saur
Italo Robinson
Stephanie Sanchez

AANVULLENDE AUDIO

STADIONORGEL, BEATS,

Muziek & aanvullende

IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK

Cody Mills

BEAT MACHINE-MUZIEK

Gramoscope-muziek

ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield

SPELERSGEKLETS

Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.

PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrianne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez
Connor Vickers
Brian Bisby

MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR

Linda Lind

"BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"

Geschreven en geproduceerd door Linda Lind

2K SPORTS THEMAMUZIEK

THE CONTEST EN NETWORK SPORTS TONIGHT

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door
Bill Kole

THE COMEBACK, THE RIVALRY EN THE BREAKDOWN

Geschreven door Joel Simmons
Opgenomen en geproduceerd door Bill Kole

2K THEMAMUZIEK

Uitgevoerd door CosmoSquad

STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

MYPARK LAADMUZIEK & STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK

Cody Mills

ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

MET DANK AAN

Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distasd
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pacher
Brian Shute
Eric White

PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrienne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

DIRECTEUR

David Ismaier

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN

Jason Argent

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

**SENIOR DIRECTEUR
CREATIEVE PRODUCTIE**

Jack Scalici

**SENIOR MANAGER
CREATIEVE PRODUCTIE**

Josh Orellana

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale

Cathy Neeley

Megan Rohr

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

MANAGER GEBRUIKERSTESTS

Francesca Reyes

GEBRUIKERSONDERZOEK

Jonathan Bonillas

2K MARKETINGTEAM

VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

SENIOR MERKMANAGER

Andrew Blumberg

William Inglis

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE

NOORD- EN ZUID-AMERIKA

Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE

Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR
MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

PROJECTMANAGER

Heidi Oas

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE

Ham Nguyen

PRODUCTIEONTWERP

Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

GRAFISCH ONTWERPER

Chris Cratty

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR/ONTWERPER
MOTION GRAPHICS**

Michael Regelean

Eric Neff

VIDEO-EDITOR

Shane McDonald

**ONDERSTEUNEND
VIDEOPRODUCTIEMANAGER**

Nick Pylvanainen

HOOFD VORMGEVING, WEB

Gabe Abarcar

WEBDIRECTEUR

Nate Schaumberg

SENIOR WEBDESIGNER

Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR

Gryphon Myers

WEBPRODUCENT

Tiffany Nelson

SENIOR MANAGER CHANNELMARKETING

Anna Nguyen

CHANNELMARKETINGMANAGER

Marc McCurdy

PARTNERMARKETINGSPECIALIST

Kelsie Lahti

DIRECTEUR DIGITALE MARKETING

Ronnie Singh

MANAGER SOCIALE MEDIA

Chris Manning

ONDERSTEUNEND MANAGER

Michael Howard

ASSISTENT MARKETING

Jessica Perez

**SENIOR DIRECTEUR
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Jessica Hopp

**MANAGER
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**
Greg Brownstein

**ONDERSTEUNEND MANAGER,
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**
Ashley Landry

**ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE
PARTNERS**
Aaron Hiscox

SR. DIRECTEUR, VAKBEURZEN EN EVENTS
Leslie Zinn Abarcar

MANAGER EVENEMENTEN
David Iskra

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE
David Eggers

COÖRDINATOR KENNISDATABASE
Mike Thompson

HOOFD KLANTENSERVICE
Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING
KLANTENSERVICE**
Alicia Nielsen
Ryosuke Kurosawa

2K BEDRIJFSVOERING

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR
RAADSMAN**
Peter Welch

RAADSMAN
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN
Steve Lux

DIRECTEUR ANALYSES
Mehmet Turan

SENIOR DATA-ANALIST
Adam Dobrin

SENIOR ANALIST
Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING
Xenia Mut

2K IT

SENIOR DIRECTEUR 2K IT
Rob Roudebush

TECHNISCH DIRECTEUR
Russell Mains

SENIOR IT-MANAGER
Bob Jones

SENIOR TECHNIEKMANAGER
Jon Heysek

SENIOR NOC-MANAGER
Vaclav Dolezal

SENIOR IT-MANAGER
Lee Ryan

ONLINE-MANAGER
Scott Darone

NETWERKTECHNICUS
Don Claybrook

SYSTEEMTECHNICI
Joseph Davila
Manish Patel
Petr Fiala
Peter Pribylinec
Radek Trojan

SYSTEEMBEHEERDERS
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff
Jeremy Thompson

IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST
Christopher Smith

IT-ANALIST
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN
BEDRIJFSVOERING**
Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONALE
MARKETING EN COMMUNICATIE**
Jon Rooke

**HOOFD INTERNATIONALE
PRODUCTMARKETING**
David Halse

**SENIOR INTERNATIONAAL
MERKMANAGER**
Aurélien Pallegamage

**INTERNATIONALE JUNIOR
MERKMANAGER**
James Dodd

**HOOFD INTERNATIONALE
COMMUNICATIE**
Wouter van Vugt

**INTERNATIONALE
COMMUNICATIEMANAGER**
Amy White

**MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**
Roy Boateng

MET DANK AAN
Dan Warren

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCENT
Mark Ward

2K INTERNATIONAL CREATIEVE SERVICES

**DIRECTEUR CREATIEVE
DIENSTEN EN LOKALISATIE**
Nathalie Mathews

HOOFD PROJECTMANAGER
Emma Lepout

SENIOR MANAGER ONTWERP
Tom Baker

GRAFISCH ONTWERPER
James Quinlan

EXTERNE LOKALISATIETEAMS
Around the Word
Robert Böck
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

GEBIEDSMARKETING- EN COMMUNICATIE 2K INTERNATIONAL

Aaron Cooper
Agnès Rosique
Alison Gram
Alan Moore
Ben Seccombe
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Dave Blank
Dennis de Bruin
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
John Ballantyne
Julien Brossat
Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Mauri
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Warner Guinée
Yoona Kim
Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL
BEDRIJFSVOERING**
Anthony Dodd
Phil Anderton
Nisha Verma
Denisa Polcerova
Robert Willis

2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË

Jason Wong

MARKETINGDIRECTEUR AZIË

Diana Tan

MARKETINGMANAGER AZIË

Daniel Tan

MARKETINGMANAGERS JAPAN

Maho Sawashima

MARKETINGMANAGER CHINA

Calvin Shen

MARKETINGMANAGER KOREA

Dina Chung

SENIOR PRODUCTLEIDING

Rohan Ishwari

Alicia Ng

MARKETINGASSISTENT JAPAN

Yukiko Hanzawa

SENIOR LOKALISATIEMANAGER

Yosuke Yano

LOKALISATIECOÖRDINATOREN

Pierre Guijarro

Mao Iwai

TAKE-TWO ASIA

BEDRIJFSVOERING

Eileen Chong

Veronica Khuan

Chermine Tan

Takako Davis

Ryoko Hayashi

ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Erik Ford

Syn Chua

Paul Adachi

Fumiko Okura

Hidekatsu Tani

Aiki Kihara

Ken Tilakaratna

Anna Choi

Cynthia Lee

Hyun Jookyong

2K KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT

KWALITEITSBEWAKING

Alex Plachowski

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING

Scott Sanford

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING

Jeremy Ford

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING -

ONDERSTEUNENDE TEAMS

Josh Lagerson

PROJECTLEIDER

Luis Nieves

HOOFDTESTERS- ONDERSTEUNENDE

TEAMS

Chris Adams

Nathan Bell

Ashley Carey

Phylcia Fletcher

Timothy Erbit

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS

Alexander Coffin

Joshua Collins

Jeffrey Schrader

Ana Garza

Michelle Paredes

Jordan Wineinger

Steve Yun

SENIOR TESTERS

Philip Lui

Thomas Sammons

Tim Parham

Rob Marrazzo

Johnathon Lak

Anthony Wair

Adam Junior

Cory Waterman

James Schindler

Joshua Brown-Sage

Jemel Jordan-Butler

Shaylea Gallagher

Cassandra Del Hoyo

Bar Peretz

Greg Jefferson

Kristine Naces

Andrew Garrett

Bryan Fritz

Hugo Dominguez

Robert Klempner
Brian Reiss

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

Eduardo Bancud
Deion Cyriacks
Taylor Galauska
Austin Anderson
Bobby Cofield
Max Ehrlich
Jessica Mitchell
Scott Luedtke
Charles Maidman
Edward Niecikowski
Richard Pugh
Jeff Mott
Darwin Layco
Dolores Reynolds
Kyle Bellas
Charlene Artuz
Jasun Graf
Bryce Fernandez
Douglas Reilly
Julian Molina
David Dalie
Charles Golangco
Josh Hull
Alexandro Calderon
Zachary Little
Sommer Sherfey
Jace McEwen
Daniel Walsh
Arthur Garza-Trevino
Derek Hayes
Dejon Cage
Isaiah Cardenas
Andre Cruz
Nicolas Demoranville
Cameron Ess-Haghabadi
Michaela Galindo
Brianna Hughes
Maranatha Malonzo
Maximiliano Martinez
Drew Morris
Nicholas Beuparlant
In Sin (Tiffany) Cheong
Reginald Clark
Zachary Conover
Michelle Foley
Sierra Roberts
Adam Schaefer
Wenceslao Concina

MET DANK AAN

Lestie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Rachel McGrew
Chris Jones
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Candice Javellonar
Jeremy Richards

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

José Miñana

MASTERINGTECHNICUS

Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIEK

Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Oscar Pereira

HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Christopher Funke
Harald Raschen
Namer Merli
Pablo Menéndez

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Antoine Grelin
Benny Johnson
Clément Mosca
Daniel Im
David Sung

Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Frédéric Créhin
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Luca Rungi
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Matteo Lanteri
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramón
Samuel França
Sarah Dembet
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni López
Tristan Breeden
Will Vossler
Yury Fesechka

2K CHINA **KWALITEITSBEWAKING**

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
Steve Manners

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
Gao You Ming

ASSISTENT PROJECTLEIDING
Huang Cheng
Wang Yi Min

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Chen Ji Zhou
Chen Jie Yu
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Fan Fu Qiang
Fu Ting Yao
Gong Yi Ren
Huang Hua
Jia Jun Yu

Jiang Xiao Yu
Tian Meng Qi
Long Fu Yu
Wan Yue
Wu Di
Xie Zhong Hao
Xin De Hua
Xu Rui
Yang Wen Jing
Yue Chang Yue
Zhang Wei
Zhang Yin Xue
Zhang Yong Bin
Zhao Ju Hao
Zhou Dan

2K CHINA **KWALITEITSBEWAKING** **LOKALISATIE**

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
Du Jing

PROJECTLEIDER
Zhu Jian

HOOFDTESTERS KWALITEITSBEWAKING
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

SENIOR TESTER KWALITEITSBEWAKING
Qin Qi
Kan Liang
Cho Hyunmin

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Li Ling Li
Chen Xue Mei
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui
Guo Xi
Jia Kang
Dai Fang Jie
Huang Hai

IT-TECHNICI

Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Hrishi Karthikeyan

SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Vince Kearney

UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Emilio Collins

VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Matt Holt

DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keefe

SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Mary O'Laughlin

COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky

ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Daniel Lupin

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Karl-Anthony Towns
D'Angelo Russell
Glenn Robinson III
Marquese Chriss
Aaron Gordon
Zach LaVine
Ben McLemore
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALLERS

Trev Abraham
Josh Akognon
Dakarai Allen
Josh Amey
Doug Anderson
Dominic Artis
Dominique Barnes
Charles Boozer
Grayson "The Professor" Boucher
Myree "Reemix" Bowden
C.J. Brown
Jerry Brown
Michael Bryson
Lydell Cardwell
Amir Carraway
Christian Cavanaugh
Collin Chiverton
Marqus Crawford
James Davis
Cody Demps
Treaven Duffy
E.J. Farris
Brian Goins
Vincent Golsen
Tim Harris
Tyler Idowu
Chuks Iroegbu
Rae Jackson
Darin Johnson
Tajai Johnson
Theo Johnson
Tony Johnson
Chris Jones
Erik Kinney
Carson MackNate Maxey
Corey McIntosh
Arron Mollet
Marcus MorganLangston Morris-Walker
Devin Murphy
Chris Murry
Devon Mynhier
Scott O'Gallagher
Akachi Okugo

Herman Pratt IV
Jerald "J.P." Pruitt
Jeff Remmington
Dulani Robinson
Joey Rodriguez
Morgan Sabia
Julian Scott
Matt Scott
Austin Simon
Chris Smith
Gary "G" Smith
Jordan Southerland
Kammron Taylor
T.J. Taylor
Kyi Thomas
Elijah White
Larry Wickett
Roshun Wynne, Jr.

MYPARK DANSERS

Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

MET DANK AAN

Hameed Ali
Billy "Dunkademics" Doran
Simon Enciso
Nate Garth
Allen Huddleston II
Tony Husary
Aalim Moor
James Nunnally
Michael Nunnally
Calvin Otiono
Chris Roberts
Franklin Session
Carlos Smothers
Ryan Sypkens
Jay Washington

VIJUELE CONCEPTEN

MET DANK AAN

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Verkoopteam Take-Two
Digitale-verkopenteam Take-Two

Channelmartingteam Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Take-Two juridisch team
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Pete Anderson
Maria Zamaniego
Nicholas Bublitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sabastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Andrew Farrier
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Joseph Gomez
Zachary Romer
Jeff Schrader
Max Ehrlich
Jessica Mitchell
De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2017 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door Jared Sports, de exclusieve leverancier van basketbalborden en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Emoji gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geeft je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN INIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtswetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentieggever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentieggever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. **ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVERTEDRAGEN.**

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegestaan onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaken van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentieggever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te

bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Een de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Softwarespecifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstreekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstreekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservice is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aankoop van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever er naar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of

andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De Licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET IN BEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIID IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGBIED TOT RECHTSGBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMEERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMEERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentieggever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentieggever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentieggever besluit van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentieggever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentieggever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd,

worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van

de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: www.take2games.com/Legal.

© 2017 Nintendo. Nintendo Switch and Joy-Con are trademarks of Nintendo.