



NINTENDO
SWITCH™

HAC-AB38A-UXP



NBA 2K18





ΣΗΜΑΝΤΙΚΗ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ: ΚΡΙΣΕΙΣ ΦΩΤΟΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ

Ένα μικρό ποσοστό ατόμων μπορεί να πάθει επιληπτικές κρίσεις όταν εκτεθεί σε συγκεκριμένο οπτικό περιεχόμενο, όπως φώτα που αναβοσβήνουν ή συγκεκριμένα μοτίβα που μπορεί να εμφανίζονται σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα χωρίς γνωστό ιστορικό επιληπτικών κρίσεων ή επιληψίας μπορεί να πάσχουν από μη διαγνωσθείσα κατάσταση η οποία μπορεί να προκαλέσει επιληπτικές κρίσεις φωτοευαίσθησίας όταν κοιτάζουν βιντεοπαιχνίδια. Τα συμπτώματα μπορεί να περιλαμβάνουν ζάλη, αλλαγή όρασης, σπασμούς των ματιών ή του προσώπου, πέταγμα ή τρέμουλο των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση, στιγμιαία απώλεια συνείδησης και απώλεια αισθήσεων ή μυϊκές συσπάσεις με συνεπακόλουθο τραυματισμό του ατόμου αν πέσει κάτω ή αν χτυπήσει σε παρακείμενα αντικείμενα.

Σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν ιατρό σε περίπτωση που παρατηρήσετε κάποιο από αυτά τα συμπτώματα.

Προς τους γονείς, παρακολουθήστε ή ρωτήστε τα παιδιά για αυτά τα συμπτώματα— η συχνότητα εμφάνισης αυτών των επιληπτικών κρίσεων είναι μεγαλύτερη για τα παιδιά και τους εφήβους. Ο κίνδυνος μπορεί να ελαττωθεί αν κάθεστε πιο μακριά από την οθόνη, αν χρησιμοποιείτε οθόνη μικρότερων ιντσών, αν παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό, αν δεν παίζετε όταν νιώθετε ναυτία ή κόπωση. Αν εσείς ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχετε ιστορικό επιληπτικών κρίσεων, συμβουλευτείτε τον ιατρό σας πριν παίξετε.

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

- 3 ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ
- 4 ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ
- 6 ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
- 8 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ
- 10 ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ
- 13 ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ
- 15 PRO STICK™: ΣΟΥΤ
- 18 PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑ
- 20 ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
- 22 ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
- 24 ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
- 26 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ
- 29 NBA 2K18 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- 46 ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ



Υποστήριξη προϊόντος:
<http://support.2k.com>

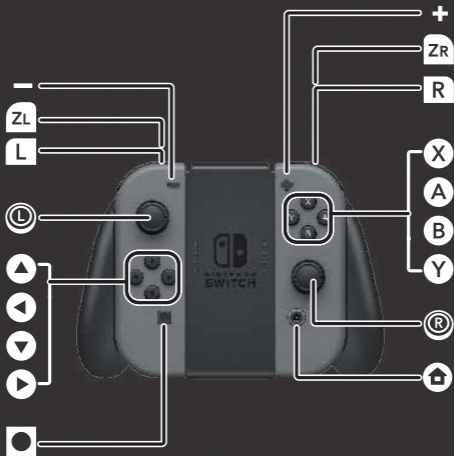
Σημειώστε ότι οι δυνατότητες του NBA 2K18 για διαδικτυακά παιχνίδια έχει προγραμματιστεί να είναι διαθέσιμες έως τις **31 Δεκεμβρίου 2019**, αν και διατηρούμε το δικαίωμα να τροποποιήσουμε ή καταργήσουμε διαδικτυακές δυνατότητες, κατόπιν ειδοποίησης 30 ημερών.

Επισκεφθείτε το www.nba2k.com/status για περισσότερες πληροφορίες.

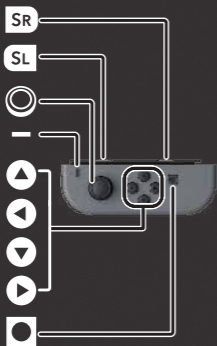
ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ

Αυτό το εγχειρίδιο χρήσης αναφέρεται στο Joy-Con™ grip, καθώς και στα Joy-Con™ (L) και Joy-Con™ (R) στην οριζόντια θέση.

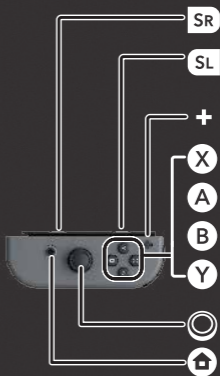
Joy-Con™ grip



Joy-Con™ (L)



Joy-Con™ (R)














ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΧΕΙΡΙΣΜΟΥ Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Μετακίνηση παίκτη	Ⓒ
Σπριντ	ZR
Πάσα με εικονίδιο ή Ανταλλαγή εικονιδίου	R
Ποστάρισμα ή Έντονη άμυνα / Αμυντική βοήθεια	ZL
Καμπύλη πάσα/Alley-Oop ή Μπλοκ/Ριμπάουντ	X
Κινήσεις ντριμπλάρισματος/ Σουτ/Πάσα ή Κλέψιμο / Σήκωμα χεριών	Ⓒ
Δεν διατίθεται	Πάτημα Ⓒ
Σκαστή πάσα/Θεαματική πάσα ή Υπεροχή	A
Πάσα/Πάσα με ώθηση ή Αλλαγή παίκτη (κοντινότερος στην μπάλα)	B
Κάλεσμα για σύστημα/Έλεγχος πικ ή Ντουμπλάρισμα	L
Τάιμ άουτ ή Εσκεμμένο φάουλ	-
Παύση	+

ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΧΕΙΡΙΣΜΟΥ

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Μετακίνηση παίκτη		
Σπριντ		
Πάσα με εικονίδιο ή Ανταλλαγή εικονιδίου	Χωρίς kontrol	Χωρίς kontrol
Ποσάρισμα ή Έντονη άμυνα / Αμυντική βοήθεια		
Καμπύλη πάσα/Alley-Oop ή Μπλοκ/Ριμπάουντ		
Κινήσεις ντριμπλάρισματος/ Σουτ/Πάσα ή Κλέψιμο / Σήκωμα χεριών	Χωρίς kontrol	Χωρίς kontrol
Δεν διατίθεται	Πάτημα 	Πάτημα 
Σκαστή πάσα/Θεαματική πάσα ή Υπεροχή		
Πάσα/Πάσα με ώθηση ή Αλλαγή παίκτη (κοντινότερος στην μπάλα)		
Κάλεσμα για σύστημα/Έλεγχος πικ ή Ντουμπλάρισμα	Χωρίς kontrol	Χωρίς kontrol
Τάιμ άουτ ή Εσκεμμένο φάουλ	Χωρίς kontrol	Χωρίς kontrol
Παύση	-	+

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Joy-Con™ grip

Βασική επίθεση	Κοντρόλ	Βασική άμυνα
Μετακίνηση παίκτη		Μετακίνηση παίκτη
PRO STICK: Κινήσεις ντριμπλάρισματος/Σουτ/ Πάσα		Κλέψιμο/Σήκωμα χεριών
Ποστάρισμα		Έντονη άμυνα/Αμυντική βοήθεια
Σπριντ		Σπριντ
Κάλεσμα για σύστημα/ Έλεγχος πικ		Αμυντικές κινήσεις/ Ντουμπλάρισμα
Πάσα με εικονίδιο		Ανταλλαγή εικονιδίου
Πάσα/Πάσα με ώθηση		Αλλαγή παικτών (κοντινότερος στη μπάλα)
Σκαστή πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Θεαματική πάσα (διπλό πάτημα)		Υπεροχή
Σουτ (πάτημα), Προσποίηση σουτ / Άλμα (στιγμιαίο πάτημα), Πέρασμα με περιστροφή (διπλό πάτημα)		Κλέψιμο (πάτημα), Εσκεμμένο φάουλ (παρατεταμένο κράτημα)
Καμπύλη πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Alley-Oop (διπλό πάτημα)		Μπλοκ/Ριμπάουντ
Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού		Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού
Σύστημα επιθετικού παιχνιδιού		Σύστημα αμυντικού παιχνιδιού
Καθοδήγηση – Επιθετική στρατηγική		Καθοδήγηση – Αμυντικά σχήματα
Καθοδήγηση – Αλλαγές		Καθοδήγηση – Αλλαγές

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Joy-Con™

Βασική επίθεση	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Βασική άμυνα
Μετακίνηση παίκτη			Μετακίνηση παίκτη
PRO STICK: Κινήσεις ντριμπλάρισματος/ Σουτ/Πάσα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Κλέψιμο/Σήκωμα χεριών
Ποστάρισμα			Έντονη άμυνα/ Αμυντική βοήθεια
Σπριντ			Σπριντ
Κάλεσμα για σύστημα/Έλεγχος πικ	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Αμυντικές κινήσεις/ Ντουμπλάρισμα
Πάσα με εικονίδιο	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Ανταλλαγή εικονιδίου
Πάσα/Πάσα με ώθηση			Αλλαγή παικτών (κοντινότερος στη μπάλα)
Σκαστή πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Θεαματική πάσα (διπλό πάτημα)			Υπεροχή
Σουτ (πάτημα), Προσποίηση σουτ / Άλμα (στιγμιαίο πάτημα), Πέρασμα με περιστροφή (διπλό πάτημα)			Κλέψιμο (πάτημα), Εσκεμμένο φάουλ (παρατεταμένο κράτημα)
Καμπύλη πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Alley-Oop (διπλό πάτημα)			Μπλοκ/Ριμπάουντ

Βασική επίθεση	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Βασική άμυνα
Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού
Σύστημα επιθετικού παιχνιδιού	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Σύστημα αμυντικού παιχνιδιού
Καθοδήγηση - Επιθετική στρατηγική	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Καθοδήγηση - Αμυντικά σχήματα
Καθοδήγηση - Αλλαγές	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Καθοδήγηση - Αλλαγές

ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Κάλεσμα για σύστημα θέσης	Πατήστε στιγμιαία το L , πατήστε στιγμιαία το εικονίδιο παίκτη του επιθυμητού συμπαίκτη, επιλέξτε σύστημα από το μενού
Πάσα πάνω από το κεφάλι/Καμπύλη πάσα	X
Θεαματική πάσα	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το A
Alley-Oop	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το X
Πάσα χέρι με χέρι	Πατήστε παρατεταμένα το A για να φέρετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη στη μπάλα, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα χέρι με χέρι ή αφήστε το A για να κάνετε την πάσα νωρίς

Ενέργεια	Κοντρόλ
Πάσα προώθησης στο καλάθι	Πατήστε παρατεταμένα το X για να κάνετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη να κάνει διείσδυση προς το καλάθι, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα ή αφήστε το X για να κάνετε την πάσα νωρίς
Προσποίηση πάσας	X + A
Πάσα με άλμα	Y + B
«Δώσε και φύγε»	Πατήστε παρατεταμένα το B για να διατηρήσετε τον έλεγχο του πασαδόρου, αφήστε το B για να πασάρете πάλι την μπάλα πίσω σε αυτόν
Κάρφωμα/Λέι απ putback, Τελείωμα Alley-Οορ (όταν ελέγχετε τον αποδέκτη)	Κρατήστε πατημένο το Y
Πάσα PRO STICK	R + Ⓞ

ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Κάλεσμα για σύστημα θέσης	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Πάσα πάνω από το κεφάλι/Καμπύλη πάσα	▲	Y
Θεαματική πάσα	▶	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το X
Alley-Oop	▲	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το Y
Πάσα χέρι με χέρι	Πατήστε παρατεταμένα το ▶ για να φέρετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη στη μπάλα, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα χέρι με χέρι ή αφήστε το ▶ για να κάνετε την πάσα νωρίς	Πατήστε παρατεταμένα το X για να φέρετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη στη μπάλα, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα χέρι με χέρι ή αφήστε το X για να κάνετε την πάσα νωρίς
Πάσα προώθησης στο καλάθι	Πατήστε παρατεταμένα το ▲ για να κάνετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη να κάνει διείσδυση προς το καλάθι, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα ή αφήστε το ▲	Πατήστε παρατεταμένα το Y για να κάνετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη να κάνει διείσδυση προς το καλάθι, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα ή αφήστε το Y
Προσποίηση πάσας	▲ + ©	Y + X
Πάσα με άλμα	◀ + ▼	B + A

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
«Δώσε και φύγε»	Πατήστε παρατεταμένα το ▼ για να διατηρήσετε τον έλεγχο του πασαδόρου, αφήστε το ▼ για να πασάρετε πάλι την μπάλα πίσω σε αυτόν	Πατήστε παρατεταμένα το A για να διατηρήσετε τον έλεγχο του πασαδόρου, αφήστε το A για να πασάρετε πάλι την μπάλα πίσω σε αυτόν
Κάρφωμα/Λέι απ putback, Τελείωμα Alley-Oop (όταν ελέγχετε τον αποδέκτη)	Κρατήστε πατημένο το ◀	Κρατήστε πατημένο το B
Πάσα PRO STICK	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Κίνηση	Ⓒ
Κίνηση γρήγορου βήματος	ZR + ZL + Ⓒ
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το Y
Μπλοκ	X
Ριμπάουντ	X (μπάλα στον αέρα)
Υπεροχή	A
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το A

Ενέργεια	Κοντρόλ
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το ZL κοντά στον αντίπαλο
Έντονη άμυνα	ZL
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το ZL
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο το Ⓒ
Μη πρόσβαση με χέρια προς τα έξω	Κρατήστε πατημένο το Ⓒ (ενώ παίζετε άμυνα μακριά από την μπάλα)
Ντουμπλάρισμα	Πατήστε παρατεταμένα το L
Ντουμπλάρισμα με εικονίδιο	Πατήστε στιγμιαία το L και μετά πατήστε παρατεταμένα το εικονίδιο του επιθυμητού παίκτη για ντουμπλάρισμα

ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Κίνηση	Ⓒ	Ⓒ
Κίνηση γρήγορου βήματος	SR + SL + Ⓒ	SR + SL + Ⓒ
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το ◀	Πατήστε στιγμιαία το B
Μπλοκ	▲	Y
Ριμπάουντ	▲ (μπάλα στον αέρα)	Y (μπάλα στον αέρα)
Υπεροχή	▶	X



Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το  κοντά στον αντίπαλο	Κρατήστε πατημένο το  κοντά στον αντίπαλο
Έντονη άμυνα		
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το  κοντά στον αντίπαλο	Κρατήστε πατημένο το  κοντά στον αντίπαλο
Σήκωμα χεριών	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Μη πρόσβαση με χέρια προς τα έξω	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Ντουμπλάρισμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Ντουμπλάρισμα με εικονίδιο	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

PRO STICK™

Το PRO STICK™ σας δίνει καλύτερο έλεγχο του επιθετικού σας οπλοστασίου από κάθε άλλη φορά.

PRO STICK™: ΣΟΥΤ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Σουτ με άλμα	Κρατήστε το  πατημένο προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (προς το καλάθι για σουτ με ταμπλό)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα σουτ με άλμα και μετά αφήστε γρήγορα το 

Ενέργεια	Κοντρόλ
Επίθεση με τρέξιμο/φλοτάρισμα (διείσδυση σε μέτρια απόσταση)	Κρατήστε το  πατημένο μακριά από το καλάθι
Πέρασμα με μπροστινό σάλτο	Πατήστε το  ενώ στέκεστε ή διεισδύετε (το  καθορίζει την κατεύθυνση του σάλτου)
Σουτ με περιστροφή	 + διπλό στιγμιαίο πάτημα στο  ενώ στέκεστε ή διεισδύετε
Κανονικό λεί απ (διείσδυση προς το καλάθι)	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά, δεξιά ή προς το καλάθι, ενώ διεισδύετε (η κατεύθυνση του  καθορίζει το χέρι τελειώματος)
Λεί απ με βήμα ζικ ζακ (διείσδυση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 
Αντίστροφο λεί απ (διείσδυση κατά μήκος τελικής γραμμής)	Κρατήστε το  πατημένο προς τη βασική γραμμή
Κάρφωμα με τα 2 χέρια (διείσδυση προς το καλάθι)	 + κρατήστε το  πατημένο προς το καλάθι
Κάρφωμα με το κυρίαρχο/μη κυρίαρχο χέρι (διείσδυση προς το καλάθι)	 + κρατήστε  αριστερά ή δεξιά για να καρφώσετε με αυτό το χέρι
Θεαματικά καρφώματα (διείσδυση προς το καλάθι)	 + κρατήστε το  πατημένο μακριά από το καλάθι
Σουτ με προσποίηση αλλαγής στον αέρα	Ξεκινήστε κάρφωμα/λεί απ και πατήστε το  προς οποιαδήποτε κατεύθυνση όσο βρίσκεστε στον αέρα
Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά κρατήστε ξανά το  πριν τελειώσει η προσποίηση

PRO STICK™: ΣΟΥΤ

Joy-Con™





Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Σουτ με άλμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Προσποίηση σουτ	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Επίθεση με τρέξιμο/ φλοτάρισμα (διείσδυση σε μέτρια απόσταση)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόल
Πέρασμα με μπροστινό σάλτο	Πατήστε στιγμιαία το A	Πατήστε στιγμιαία το B
Σουτ με περιστροφή	SR + διπλό στιγμιαίο πάτημα στο A ενώ στέκεστε ή διεισδύετε	SR + διπλό στιγμιαίο πάτημα στο B ενώ στέκεστε ή διεισδύετε
Κανονικό λεί απ (διείσδυση προς το καλάθι)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Λεί απ με βήμα ζικ ζακ (διείσδυση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το A	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το B
Αντίστροφο λεί απ (διείσδυση κατά μήκος τελικής γραμμής)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Κάρφωμα με τα 2 χέρια (διείσδυση προς το καλάθι)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Κάρφωμα με το κυρίαρχο/μη κυρίαρχο χέρι (διείσδυση προς το καλάθι)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Θεαματικά καρφώματα (διείσδυση προς το καλάθι)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Σουτ με προσποίηση αλλαγής στον αέρα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Ολοκλήρωση με βήμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑΡΙΣΜΑ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Κοφτό βήμα τριπλής απειλής	Πατήστε στιγμιαία το  αριστερά/δεξιά/μπροστά
Τριπλή απειλή με σπινάρισμα μπάλας	Περιστροφή 
Τριπλή απειλή με στεπ μπακ	 + πατήστε στιγμιαία το  μακριά από το καλάθι
Ρυθμική ντρίμπλα	Πατήστε το  προς το καλάθι
Δισταγμός (γρήγορος)	Πατήστε στιγμιαία το  προς το χέρι που κρατάει τη μπάλα
Δισταγμός (διαφυγή)	 + πατήστε στιγμιαία το  προς το χέρι που κρατάει τη μπάλα
Μέσα και έξω	 + Πατήστε στιγμιαία το  προς το καλάθι
Σταυρωτή (μπροστινή)	Πατήστε στιγμιαία το  προς το ελεύθερο χέρι
Σταυρωτή (ανάμεσα από τα πόδια)	Πατήστε το  ανάμεσα από το ελεύθερο χέρι και την πλάτη του παίκτη









Ενέργεια	Κοντρόλ
Σταυρωτή (διαφυγή)	ZR + πατήστε στιγμιαία το  μακριά από το καλάθι
Πίσω από την πλάτη	Πατήστε στιγμιαία το  μακριά από το καλάθι
Περιστροφή	Περιστρέψτε το  από το χέρι που κρατάει την μπάλα γύρω από την πλάτη του παίκτη και μετά επιστρέψτε το γρήγορα στην ουδέτερη θέση
Μισή περιστροφή	Περιστρέψτε το  κατά το ένα τέταρτο του κύκλου από το χέρι που κρατάει την μπάλα προς το καλάθι και μετά επιστρέψτε το γρήγορα στην ουδέτερη θέση
Στεπ μπακ	ZR + πατήστε στιγμιαία το  μακριά από το καλάθι





PRO STICK™: ΣΟΥΤ Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Κοφτό βήμα τριπλής απειλής	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Τριπλή απειλή με σπινάρισμα μπάλας	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Τριπλή απειλή με στεπ μπακ	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Ρυθμική ντρίμπλα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Δισταγμός (γρήγορος)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Δισταγμός (διαφυγή)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Μέσα και έξω	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Σταυρωτή (μπροστινή)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Σταυρωτή (ανάμεσα από τα πόδια)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Σταυρωτή (διαφυγή)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Πίσω από την πλάτη	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Περιστροφή	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Μισή περιστροφή	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Στεπ μπακ	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Ραβέρσα με ποστάρισμα (κοντινή απόσταση)	Κρατήστε πατημένο το  προς το καλάθι (με το  σε ουδέτερη θέση)
Ραβέρσα «Shimmy»	 + κρατήστε πατημένο το  προς το καλάθι (με το  στην ουδέτερη θέση)
Φέιντ αγουέι ποστάρισματος (εκτός κοντινής απόστασης)	Κρατήστε πατημένο το  αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι
Λέι απ με βήμα	Κρατήστε το  προς το καλάθι (με το  πατημένο προς το καλάθι)


Ενέργεια	Κοντρόλ
Φέιντ αγουέι «Shimmy»	ZR + Κρατήστε το  αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι (με το  σε ουδέτερη θέση)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα από τα σουτ που αναγράφονται παραπάνω και μετά μετακινήστε το  σε ουδέτερη θέση
Πάνω και κάτω/Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά πατήστε ξανά  πριν τελειώσει η προσποίηση

ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Ραβέρσα με ποστάρισμα (κοντινή απόσταση)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Ραβέρσα «Shimmy»	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Φέιντ αγουέι ποσταρίσματος (εκτός κοντινής απόστασης)	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Λέι απ με βήμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Φέιντ αγουέι «Shimmy»	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Προσποίηση σουτ	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Πάνω και κάτω/Ολοκλήρωση με βήμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Κίνηση ποσταρίσματος	Κρατήστε πατημένο το 
Γρήγορη περιστροφή	Περιστρέψτε το  προς τον εξωτερικό ώμο
Διείσδυση με ραβέρσα	Περιστρέψτε το  προς τον εσωτερικό ώμο
Προσποιήσεις	Πατήστε στιγμιαία το  σε οποιαδήποτε κατεύθυνση αλλά μακριά από το καλάθι
Αλλαγή χεριού ντριμπλ	Πατήστε στιγμιαία το  μακριά από το καλάθι
Ντριμπλ μάζεμα	Πατήστε το  προς το καλάθι
Σάλτο ποσταρίσματος	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 
Στεπ μπακ ποσταρίσματος	Κρατήστε το  πατημένο μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το 
Βήμα ντροπ	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά προς το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 










ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ SL ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Κίνηση ποσταρίσματος	Κρατήστε πατημένο το 	Κρατήστε πατημένο το 
Γρήγορη περιστροφή	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Διείσδυση με ραβέρσα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόल
Προσποιήσεις	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόл
Αλλαγή χεριού ντριμπλ	Χωρίς κοντρόл	Χωρίς κοντρόл
Ντριμπλ μάζεμα	Χωρίς κοντρόл	Χωρίς κοντρόл
Σάλτο ποσταρίσματος	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 
Στεπ μπακ ποσταρίσματος	Κρατήστε το  πατημένο μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το 	Κρατήστε το  πατημένο μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το 
Βήμα ντροπ	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά προς το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 	Κρατήστε το  πατημένο αριστερά ή δεξιά προς το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία 

ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ	Συνθήκη
Κίνηση		Οποιαδήποτε
Κίνηση γρήγορου βήματος		Οποιαδήποτε
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το 	Οποιαδήποτε
Μπλοκ	Πατήστε στιγμιαία το 	Οποιαδήποτε
Ριμπάουντ	 (μπάλα στον αέρα)	Οποιαδήποτε
Υπεροχή		Οποιαδήποτε
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Έντονη άμυνα		Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντουμπλάρισμα		Οποιαδήποτε

ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ










Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Συνθήκη
Κίνηση			Οποιαδήποτε
Κίνηση γρήγορου βήματος			Οποιαδήποτε
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το 	Πατήστε στιγμιαία το 	Οποιαδήποτε
Μπλοκ	Πατήστε στιγμιαία το 	Πατήστε στιγμιαία το 	Οποιαδήποτε
Ριμπάουντ	 (μπάλα στον αέρα)	 (μπάλα στον αέρα)	Οποιαδήποτε
Υπεροχή			Οποιαδήποτε
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Έντονη άμυνα			Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το 	Κρατήστε πατημένο το 	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Σήκωμα χεριών	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντουμπλάρισμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ	Οποιαδήποτε

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΑΚΡΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ







ΕΠΙΘΕΣΗ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Εμπλοκή εν στάσει	
Εμπλοκή εν κινήσει	 κατά την κίνηση προς τον αμυντικό
Σπρώξιμο	 προς τον αμυντικό
Περιστροφή	Περιστρέψτε το  αριστερόστροφα ή δεξιόστροφα, αρχίζοντας από τη θέση 6 (6-1 για αριστερόστροφη κίνηση, 6-11 για δεξιόστροφη)
Εναλλαγή θέσης	«Τινάξτε» το  προς τον κάτοχο της μπάλας ή την μπασκέτα
Άρνηση εναλλαγής θέσης	«Τινάξτε» το  πάνω ή κάτω όταν ο αμυντικός παίκτης επιχειρήσει εναλλαγή θέσης
Έξοδος	 μακριά από τον επιθετικό παίκτη ή αφήστε το 
Περπάτημα	 +  προς τον αμυντικό

ΕΠΙΘΕΣΗ

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Εμπλοκή εν στάσει		
Εμπλοκή εν κινήσει	 κατά την κίνηση προς τον αμυντικό	 κατά την κίνηση προς τον αμυντικό
Σπρώξιμο	 προς τον αμυντικό	 προς τον αμυντικό

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Περιστροφή	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Εναλλαγή θέσης	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Άρνηση εναλλαγής θέσης	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Έξοδος	Ⓞ μακριά από τον επιθετικό παίκτη ή αφήστε το SL	Ⓞ μακριά από τον επιθετικό παίκτη ή αφήστε το SL
Περπάτημα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

ΑΜΥΝΑ

Joy-Con™ grip

Ενέργεια	Κοντρόλ
Εμπλοκή εν στάσει για διεκδίκηση ή ποστάρισμα χωρίς την μπάλα	ZL
Σπρώξιμο	Ⓞ προς τον επιθετικό παίκτη
«Pull Chair»	«Τινάξτε» το Ⓞ προς την κατεύθυνση όπου ωθεί ο επιθετικός
Εναλλαγή θέσης	«Τινάξτε» το Ⓞ πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά
Άρνηση εναλλαγής θέσης	«Τινάξτε» το Ⓞ πάνω ή κάτω όταν ο αμυντικός παίκτης επιχειρήσει εναλλαγή θέσης
Έξοδος	Ⓞ μακριά από τον επιθετικό παίκτη
«Bump»	Κρατήστε το ZL πατημένο ενόσω εμποδίζετε την πορεία του επιθετικού

Ενέργεια	Κοντρόλ
«Chuck»	(Ενώσω στέκεστε) ZL + τίναγμα Ⓒ προς τον επιθετικό παίκτη
Άρπαγμα	(Ενώσω τρέχει ο αμυντικός) Ⓐ + Ⓒ προς τον επιθετικό παίκτη

ΑΜΥΝΑ

Joy-Con™

Ενέργεια	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
Εμπλοκή ενστάσει για διεκδίκηση ή ποστάρισμα χωρίς την μπάλα	SL	SL
Σπρώξιμο	Ⓒ προς τον επιθετικό παίκτη	Ⓒ προς τον επιθετικό παίκτη
«Pull Chair»	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Εναλλαγή θέσης	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Άρνηση εναλλαγής θέσης	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Έξοδος	Ⓒ μακριά από τον επιθετικό παίκτη	Ⓒ μακριά από τον επιθετικό παίκτη
«Bump»	Κρατήστε το SL πατημένο ενώσω εμποδίζετε την πορεία του επιθετικού	Κρατήστε το SL πατημένο ενώσω εμποδίζετε την πορεία του επιθετικού
«Chuck»	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ
Άρπαγμα	Χωρίς κοντρόλ	Χωρίς κοντρόλ

NBA 2K18 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC

ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ

Andrew Marrinson

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

Joel Friesch

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ

(AI)

Matt Hamre

Shawn Lee

Gordon Read

Eddie Park

Andrew Brown

Ben Hester

Karthik Krishnamurthy

David Brown

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ

Tim Meekins

Johnnie Yang

Mark Horsley

Chris Larson

Nick Jones

Mark Roberts

Nate Bamberger

Evan Harsha

Tim Schroeder

Steven Fuller

David Copelovici

Matthias Wloka

Harlan Young

Paul Hale

Brad Jones

Barry LaVergne

Kijin Keum

Qiong Wang

Anthony Lundquist

Ian Citti

Jeff Brizzolara

Nathan DeGrand

Scott Kohn

Katherine Hayton

Kyung-Kun Ko

Wen Chi Gu

David Yu

Ελευθέριος "Leftos" Ασλάνογλου

Bihua "Bella" Qiu

Yu Gu

Arvind Gopalakrishnan

Kefei Lei

Ivan Gusev

Heem Patel

Doug Marien

Jingjing Wang

Kiran George

Kai-Chaun Hsiao

Igor Pevac

Anish Ramaswamy

Mark Chatfield

Goksu Ugur

Zongye Yang

Li Lin

Daniel Finch

John Friar

Pujan Dave

Tianyi Yang

Jacob Longazo

JD Minwong

Sagar Mistry

Sang-Won Kim

Alex Cordova

Dominic Nicholson

Kevin Dec

Evan Li

John Conover

Apurva Kumar

Kemi Peng

Chi-Hao Kuo

ΕΙΔΙΚΕΥΟΜΕΝΟΙ ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ

Kshitij Jain

Emre Findik

Samuel Flores

Zhen Feng

Alex Longazo

ΤΕΧΝΙΚΗ ΟΜΑΔΑ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

Tim Walter

ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ

ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΩΝ

Ivar Olsen

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΩΝ

Boris Kazanski
Zhe Peng
Brian Ramagli

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΜΑΥΑ

Andras Jambori

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ

Prajwal Manjunath

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΕΚΔΟΣΗΣ

Nick Contini

ΠΑΡΑΓΩΓΗ

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Jeff Thomas

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones
Zach Timmerman

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ GAMEPLAY

Mike Wang

ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins

Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΟΜΑΔΑ

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

Ann Sidenblad

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

Evan Ahlheim
Tim Auer
Andy Foster
Chris Darroca
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

ΠΡΟΣΘΕΤΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

Matt Fagan

ΤΕΧΝΙΚΟΣ 3D ΣΑΡΩΣΗΣ

Chris O'Neill

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ ΕΙΚΑΣΤΙΚΟΥ

Stewart Graf

ΤΕΧΝΙΚΟ ΕΙΚΑΣΤΙΚΟ

Joe Hultgen
Bugi Kaigwa
Roger Ridley
Emre Yilmaz
Tenghao Wang

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΤΕΧΝΙΚΟ ΕΙΚΑΣΤΙΚΟ

Crysta Frost

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΕΙΚΑΣΤΙΚΟΥ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ

John Lee

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΦΩΤΙΣΜΟΥ

Joe Clark

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΦΩΤΙΣΜΟΥ

Randy Cooper

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ANIMATION

Roy Tse

ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ GAMEPLAY ANIMATION
Elias "ELI" Figueroa

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ GAMEPLAY
Jamie Wicks

ΥΠΕΥΘΥΝΟΙ ANIMATION
Eric Perrier
Wilster Phung

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ANIMATION
Robert Firestone
Sam Yazaji

ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΠΟΔΟΣΗ ΚΑΜΕΡΑΣ
Jonathan Lyons

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΠΟΔΟΣΗ ΚΑΜΕΡΑΣ
Justin Mettam

**ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΤΕΧΝΙΚΗΣ ΑΠΟΔΟΣΗΣ
ΠΡΟΣΩΠΩΝ**
Joel Flory

ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΠΟΔΟΣΗΣ ΠΡΟΣΩΠΩΝ
Alex Bittner
Jean Lin
Rhea Shetty
Tim Waddy

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ UI
Herman Fok

ΠΡΩΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ UI
Justin Cook

ΟΠΤΙΚΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ UI
Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΧΡΗΣΗΣ
Albert Carmona
Andrew Michael Chin
Blake Landry
David Lee
Jared Rubio Delamora
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Quinn Kaneko
Rob Simmons

**ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ ΑΠΟ ΤΜΗΜΑ
ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ ΧΡΗΣΤΗ**
Matt Chalwell
Chris O'Neil

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΣΤΟΥΝΤΙΟ
Matt Crysdale
Anton Dawson

ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΕΙΚΑΣΤΙΚΟΥ
Karen Huang
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang

ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΩΝ
Pixelgun Studio

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ
2K Mocap
Matt Chalwell
Lee Olsen
Miquel Carrasquillo
Scape Martinez
Tony Reynolds
Virtuos
XPEC Art Center

ΟΜΑΔΑ VC AUDIO

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΗΧΟΥ
Joel Simmons

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ
ΗΧΟΥ ΚΑΙ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΗΧΟΥ**
Daniel Gardopee

ΑΝΩΤΕΡΟΙ ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΗΧΟΥ
Todd Gunnerson
Randy Rivas

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΗΧΟΥ
James Yanisko

ΣΕΝΑΡΙΟ
Tor Unsworth
Rhys Jones

ΠΡΟΣΘΕΤΟΣ ΗΧΟΣ
John Crysdale

ΒΟΗΘΟΣ ΗΧΟΥ
Mason Thomas

**ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΗΧΟΥ**
Brian Buel

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΗΧΟΥ
Casey Cameron
Paul Courselle

ΠΡΟΣΘΗΚΕΣ ΣΕΝΑΡΙΟΥ

Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

ΟΜΑΔΑ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΗΧΟΓΡΑΦΗΣΗΣ

ΕΚΦΩΝΗΤΗΣ «PLAY-BY-PLAY»

Kevin Harlan

ΑΝΑΛΥΤΕΣ ΧΡΩΜΑΤΟΣ

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΛΕΣΜΕΝΟΙ

Kobe Bryant
Kevin Garnett

ΡΕΠΟΡΤΕΡ ΠΛΑΓΙΑΣ ΓΡΑΜΜΗΣ

David Aldridge

ΟΙΚΟΔΕΣΠΟΤΗΣ ΣΤΟΥΝΤΙΟ

Ernie Johnson

ΑΝΑΛΥΤΗΣ ΣΤΟΥΝΤΙΟ

Shaquille O'Neal
Kenny Smith

ΕΚΦΩΝΗΤΗΣ ΡΑ

Peter Barto

ΕΚΦΩΝΗΤΗΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ

Jay Styne
Jimmy Hodson

ΕΚΦΩΝΗΤΕΣ ΣΤΑ ΙΣΠΑΝΙΚΑ

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΤΗΣ ΚΑΙ ΠΑΡΑΓΩΓΟΣ

Rachel A. DeMita

ΒΑΣΙΚΗ ΚΑΜΕΡΑ ΚΑΙ ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

Alan Palmer

ΕΙΔΙΚΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΠΑΡΑΓΩΓΟΣ

Jonathan Smith

ΠΑΡΑΓΩΓΗ

Jessica Teuscher

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Joel Simmons

ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ ΚΑΙ ΚΑΜΕΡΑ

Rodney Johnson
David Park

ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

Mary Dorochowicz

ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ ΚΑΙ ΚΑΜΕΡΑ

Rodney Johnson
David Park

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

Jolan Wood

ΜΙΞΗ ΗΧΟΥ

James Yanisko
Brian Buel

ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΚΑΜΕΡΑΣ

Ian Levasseur

VC SOUTH

ΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

Steve Ranck

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ ΤΜΗΜΑΤΟΣ

Brian Silva

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ

Chien Yu

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ

Mike Bowman
Thang Nguyen
David Msika
Dave Wagner

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΚΑΙ
ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΕΣ
MYCAREER

MyPLAYER/DJ

Shane Paul McGhie
Shammy Wells
Cameron Bedford
B Fresh
Sherry Cola
Bryan Lee
Scott Allen Perry
Coach Draught
Donathan Walters
Boo Boo Thompson
Nelson Scott
Hannah Shapiro
Veronika West
Charlie Skiddoes
Tom Gelo
Aron Agrawal
Eli Ezra
Lil Juuq
Siddharth Dhananjay
Derick Merrick/Erick Merrick
Charles Parker Newton
Doc Johnson
Byron Bowers
Jules Thompson
Brian Moses
Marco Spinelli
Jeremy Berrick Gotch

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ NIKE

Meghan Lennox

JORDAN REP

Ally Quinn

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ UNDER ARMOUR

Aly Trasher

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ADIDAS

George Kareman

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ GLOBAL SHOE

Paul Ghiringhelli

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ GATORADE (TED)

Sam Cohan

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ MOUNTAIN DEW

Ben Knoll

COMMERCIAL/BILLBOARD

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΛΗΨΗΣ

Matt Sampietro

ATM

Sheldon Bailey

PROVING GROUND MC

Mason Thomas

Chris Ernst

ΕΓΓΡΑΦΗ PROVING GROUND

Kat Ann Nelson

ΣΚΑΟΥΤΕΡ ΟΜΑΔΩΝ NBA

Roy Werner

ΣΥΜΠΑΙΚΤΗΣ PROVING GROUND

Austin Simon

Rachel A. DeMita, ως ο εαυτός της

Ronnie 2K, ως ο εαυτός του

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ 1

Dennis Ruel

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ 2

Ray Carbonel

ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ ΤΑΤΟΥΑΖ ALLEY-OOP

Danielle O'Dea

ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ SWAG

Melissa O'Keefe

ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ NBA STORE

Evan deRouin

ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ ΑΠΟΔΥΤΗΡΙΩΝ

Joel Ferreira-Clifton

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΜΠΑΡ GATORADE FUEL

Xander McNally

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ

ΑΚΟΥΣΤΙΚΩΝ JBL

Jake Bohigian

ΘΑΥΜΑΣΤΗΣ DJ

Christian Papierniak

ΡΕΠΟΡΤΕΡ

Evan deRouin

Alexandra Grant

Christian Papierniak

ΑΣΤΕΡΙΑ ΤΟΥ ΝΒΑ

Joel Embiid, ως ο εαυτός του
Devin Booker, ως ο εαυτός του
Karl-Anthony Towns, ως ο εαυτός του
D'Angelo Russell, ως ο εαυτός του
Isaiah Thomas, ως ο εαυτός του
Kyrie Irving, ως ο εαυτός του
Kristaps Porzingis, ως ο εαυτός του
Damian Lillard, ως ο εαυτός του
Paul George, ως ο εαυτός του
DeMar DeRozan, ως ο εαυτός του

ΠΑΡΑΓΩΓΗ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

Christian Papierniak

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Evan deRouin

ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ

Jason Concepcion

ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ

Jay Larson

ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ

Jamal Olori

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΚΑΙ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ

Ben Bishop

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ

Dan Indra

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ

Christian Papierniak

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΚΑΣΤΙΝΓΚ

Dean Fronk

MyGM STORY

ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ

James Marceda

ΙΣΤΟΡΙΑ ΑΠΟ

Erick Boenisch

ΣΚΗΝΟΘΕΣΙΑ

Barry LaVergne

ΤΜΗΜΑ ΜΟΤΙΟΝ CAPTURE

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ

David Washburn

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΣΚΗΝΗΣ

Anthony Tominia

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

David Voci

ΕΡΕΥΝΑ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

J. Mateo Baker

ΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

Nateon Ajello

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

Charles Harris III

ΒΟΗΘΟΣ ΣΚΗΝΟΘΕΤΗ

Alexandra Grant

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΣΚΗΝΗΣ II

Jennie Antonio

Emma Castles

Jeremy Schichtel

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΣΚΗΝΗΣ I

Roy Matos

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ ΣΚΗΝΗΣ ΜΟΤΙΟΝ CAPTURE

Viqui Peralta

ΕΙΔΙΚΟΣ ΜΟΤΙΟΝ CAPTURE II

Ryan Girard

Jose Gutierrez

Gil Espanto

ΕΙΔΙΚΟΣ ΜΟΤΙΟΝ CAPTURE I

Jeremy Wages

Michelle Hill

ΒΟΗΘΟΙ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Marilyn Escobar

Erica Cunningham

Kenneth Ellis

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΗΧΟΥ ΜΟΤΙΟΝ CAPTURE

Anthony Garcia

Daniel Morales

Garrett Montgomery

ΜΑΚΙΓΙΕΡ

Danielle O'Dea
Chrystal Linaja
Emily Jones

ΟΠΕΡΑΤΕΡ

Alan Ricardez
Mike Montoya
Cody Flowers
Garrett Saur
Italo Robinson
Stephanie Sanchez

ΠΡΟΣΘΕΤΟΣ ΗΧΟΣ

ARENA ORGAN, BEATS

Music, & Additional

ΜΟΥΣΙΚΗ ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Casey Cameron

ΜΟΥΣΙΚΗ ΘΕΑΜΑΤΟΣ ΣΤΟΥΝΤΙΟ

Cody Mills

BEAT MACHINE MUSIC

Gramoscope Music

ΦΩΝΗΤΙΚΑ ΣΤΟΝ ΕΘΝΙΚΟ ΥΜΝΟ

Linda Lind

ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ

ΚΑΙ ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗΣ

Christopher Jones

ΦΩΝΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Derek Breakfield

ΦΩΝΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.

ΦΩΝΕΣ ΠΛΗΘΟΥΣ

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung

Adrienne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

CAMERA OPERATORS

Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez
Connor Vickers
Brian Bisby

MYCAREER ΜΟΥΣΙΚΗ ΚΑΙ ΣΑΟΥΝΤΡΑΚ

Linda Lind

"BURNING" ΚΑΙ "ALL NIGHT LONG"

Σύνθεση και παραγωγή από Linda Lind

ΜΟΥΣΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ 2K SPORTS

"THE CONTEST" ΚΑΙ

"NETWORK SPORTS TONIGHT"

Σύνθεση, επεξεργασία και παραγωγή από Bill Kole

"THE COMEBACK" "THE RIVALRY"

ΚΑΙ "THE BREAKDOWN"

Σύνθεση από Joel Simmons
Επεξεργασία και παραγωγή από Bill Kole

ΘΕΜΑΤΑ 2K

Εκτέλεση από CosmoSquad

ARENA ORGAN, BEATS, MUSIC, ΚΑΙ ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΜΟΥΣΙΚΗ ΕΝΤΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Casey Cameron

**ΜΟΥΣΙΚΗ ΚΑΤΑ ΤΗ ΦΟΡΤΩΣΗ ΤΟΥ
ΜΥΡΑΚ ΚΑΙ ΜΟΥΣΙΚΗ STUDIO SHOW**

Cody Mills

ΦΩΝΗΤΙΚΑ ΣΤΟΝ ΕΘΝΙΚΟ ΥΜΝΟ

Linda Lind

**ΠΡΟΣΘΕΤΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ
ΚΑΙ ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗΣ**

Christopher Jones

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

PLAYER CHATTER

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pacher
Brian Shute
Eric White

ΦΩΝΕΣ ΠΛΗΘΟΥΣ

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti

Ashley Landry
Wilster Phung
Adrienne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

ΠΡΟΕΔΡΟΣ

David Ismaier

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΑΘΛΗΤΙΚΩΝ

Jason Argent

ΠΡΟΕΔΡΟΣ, SPORTS DEVELOPMENT

Greg Thomas

2K, ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ

**ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ**

Josh Atkins

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ ΤΜΗΜΑΤΟΣ

Eric Simonich

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ**

Jack Scalici

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ
ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ**

Josh Orellana

ΒΟΗΘΟΙ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ

William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΡΕΥΝΗΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

David Rees

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΟΚΙΜΩΝ ΧΡΗΣΤΩΝ

Francesca Reyes

ΕΡΕΥΝΑ ΧΡΗΣΤΩΝ

Jonathan Bonillas

ΟΜΑΔΑ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΤΗΣ 2Κ**ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ**

Alfie Brody

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ

Mike Rhinehart

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΕΜΠΟΡΙΚΟΥ ΣΗΜΑΤΟΣ

Andrew Blumberg
William Inglis

ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΣΧΕΣΕΩΝ, ΑΜΕΡΙΚΗ

Ryan Jones

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΣΧΕΣΕΩΝ

Ryan Peters

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ

Jackie Truong

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΕΡΓΟΥ

Heidi Oas

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Ham Nguyen

ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ

Nelson Chao

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΤΗΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

Christopher Maas

ΣΧΕΔΙΑΣΤΗΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

Chris Cratty

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΒΙΝΤΕΟ

Kenny Crosbie

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΒΙΝΤΕΟ / ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ**ΚΙΝΟΥΜΕΝΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ**

Michael Regelean
Eric Neff

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΒΙΝΤΕΟ

Shane McDonald

ΣΥΝΕΡΓΑΤΗΣ ΒΙΝΤΕΟ, ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Nick Pylvanainen

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ, WEB

Gabe Abarcar

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ WEB

Nate Schaumberg

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΤΗΣ WEB

Keith Echevarria

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΗΣ WEB

Gryphon Myers

ΠΑΡΑΓΩΓΟΣ WEB

Tiffany Nelson

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΑΝΑΛΙΩΝ

Anna Nguyen

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΑΝΑΛΙΩΝ

Marc McCurdy

ΕΙΔΙΚΟΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΣΥΝΕΡΓΑΤΩΝ

Kelsie Lahti

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ

Ronnie Singh

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΜΕΣΩΝ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ

Chris Manning

ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ

Michael Howard

ΒΟΗΘΟΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ

Jessica Perez

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ, ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΕΣ ΚΑΙ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣΗ

Jessica Hopp

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ ΚΑΙ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣΕΩΝ

Greg Brownstein

**ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ
ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΕΣ ΚΑΙ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣΗ**

Ashley Landry

**ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ
ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ**

Aaron Hiscox

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ, ΕΚΘΕΣΕΙΣ ΚΑΙ
ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ**

Leslie Zinn Abarcar

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΕΚΔΗΛΩΣΕΩΝ

David Iskra

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ

Ima Somers

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ

David Eggers

**ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΓΝΩΣΙΑΚΗΣ ΒΑΣΗΣ
(KNOWLEDGE BASE)**

Mike Thompson

**ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ
ΠΕΛΑΤΩΝ**

Crystal Pittman

**ΑΝΩΤΕΡΟΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ
ΠΕΛΑΤΩΝ**

Alicia Nielsen

Ryosuke Kurosawa

ΕΤΑΙΡΙΚΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ 2Κ

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ, ΑΝΩΤΕΡΟΣ
ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ**

Peter Welch

ΣΥΜΒΟΥΛΟΙ

Justyn Sanderford

Aaron Epstein

**ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ, ΕΚΔΟΤΙΚΕΣ
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ**

Steve Lux

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΑΝΑΛΥΤΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ

Mehmet Turan

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΑΝΑΛΥΤΗΣ
ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ**

Adam Dobrin

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΑΝΑΛΥΤΗΣ

Tuomo Nikulainen

**ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΤΑΙΡΙΚΩΝ
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ**

Dorian Rehfield

**ΕΙΔΙΚΟΣ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣΕΩΝ/ΕΤΑΙΡΙΚΩΝ
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ**

Xenia Mul

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ 2Κ

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΤΗΣ 2Κ**

Rob Roudebush

ΤΕΧΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

Russell Mains

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ IT

Bob Jones

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΥ

Jon Heysek

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ NOC

Vaclav Dolezal

**ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

Lee Ryan

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ONLINE

Scott Darone

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΔΙΚΤΥΩΝ

Don Claybrook

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Joseph Davila

Manish Patel

Petr Fiala

Peter Pribylínek

Radek Trojan

ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Fernando Ramirez

Tareq Abbassi

Scott Alexander

Davis Krieghoff

Joseph Thompson

ΕΙΔΙΚΟΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Christopher Smith

ΑΝΑΛΥΤΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ, ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΚΑΙ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

Murray Pannell

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ, ΔΙΕΘΝΕΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

Jon Rooke

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΕΘΝΟΥΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

David Halse

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΕΘΝΟΥΣ ΕΜΠΟΡΙΚΟΥ ΣΗΜΑΤΟΣ

Aurélien PalleGamage

ΔΙΕΘΝΗΣ ΚΑΤΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΠΩΝΥΜΙΑΣ

James Dodd

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Wouter van Vugt

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Amy White

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΚΟΙΝΩΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΔΙΕΘΝΟΥΣ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑΣ

Roy Boateng

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

Dan Warren

ΔΙΕΘΝΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ ΤΗΣ 2Κ

ΔΙΕΘΝΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΟΣ

Mark Ward

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ 2Κ INTERNATIONAL

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ ΚΑΙ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ

Nathalie Mathews

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΡΓΟΥ

Emma Lepeut

ΑΝ. ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ

Tom Baker

ΣΧΕΔΙΑΣΤΗΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

James Quinlan

ΕΞΩΤΕΡΙΚΕΣ ΟΜΑΔΕΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ

Σε όλο τον κόσμο

Robert Böck

Synthesis Iberia

Synthesis International srl

ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ ΔΙΕΘΝΟΥΣ ΕΠΙΚΡΑΤΕΙΑΣ ΤΗΣ 2Κ

Aaron Cooper

Agnès Rosique

Alison Gram

Alan Moore

Ben Seccombe

Carlo Volz

Carlos Villasante

Caroline Rajcom

Dave Blank

Dennis de Bruin

Gemma Woolnough

Jan Sturm

Jean-Paul Hardy

John Ballantyne

Julien Brossat

Maria Martinez

Roger Langford

Sandra Mauri

Sandra Melero

Sean Phillips

Simon Turner

Stefan Eder

Warner Guinée

Yoona Kim

Zaida Gómez

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ TAKE-TWO INTERNATIONAL

Anthony Dodd

Phil Anderton

Nisha Verma

Denisa Polcerova

Robert Willis

2Κ ΑΣΙΑΣ

ΓΕΝΙΚΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ, ΑΣΙΑ

Jason Wong

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ, ΑΣΙΑ

Diana Tan

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ, ΑΣΙΑ

Daniel Tan

ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΙΑΠΩΝΙΑΣ

Maho Sawashima

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΙΝΑΣ

Calvin Shen

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΟΡΕΑΣ

Dina Chung

ΑΝΩΤΕΡΟ ΔΙΕΥΘΥΝΤΙΚΟ ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

Rohan Ishwarlal

Alicia Ng

ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΙΑΠΩΝΙΑΣ

Yukiko Hanzawa

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΙΚΟΥ

Yosuke Yano

ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΕΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΙΚΟΥ

Pierre Guijarro

Mao Iwai

TAKE-TWO ASIA

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

Eileen Chong

Veronica Khuan

Chermine Tan

Takako Davis

Ryoko Hayashi

ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Erik Ford

Syn Chua

Paul Adachi

Fumiko Okura

Hidekatsu Tani

Aiki Kihara

Ken Tilakaratna

Anna Choi

Cynthia Lee

Hyun Jookyoung

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ 2Κ

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ

Alex Plachowski

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ

Scott Sanford

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΟΚΙΜΩΝ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ

Jeremy Ford

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΔΟΚΙΜΗΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ – ΟΜΑΔΕΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Josh Lagerson

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΕΡΓΟΥ

Luis Nieves

ΚΥΡΙΟΙ ΕΛΕΓΚΤΕΣ – ΟΜΑΔΕΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Chris Adams

Nathan Bell

Ashley Carey

Phylicia Fletcher

Timothy Erbil

ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΙ ΚΥΡΙΟΙ ΕΛΕΓΚΤΕΣ

Alexander Coffin

Joshua Collins

Jeffrey Schrader

Ana Garza

Michelle Paredes

Jordan Wineinger

Steve Yun

ΑΝΩΤΕΡΟΙ ΕΛΕΓΚΤΕΣ

Philip Lui

Thomas Sammons

Tim Parham

Rob Marrazzo

Johnathon Lak

Anthony Wair

Adam Junior

Cory Waterman

James Schindler

Joshua Brown-Sage

Jemel Jordan-Butler

Shaylea Gallagher

Cassandra Del Hoyo

Bar Peretz

Greg Jefferson

Kristine Naces

Andrew Garrett

Bryan Fritz

Hugo Dominguez

Robert Klempner

Brian Reiss

ΕΛΕΓΚΤΕΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ

Eduardo Bancud

Deion Cyriacks

Taylor Galauska

Austin Anderson

Bobby Cofield

Max Ehrlich
Jessica Mitchell
Scott Luedtke
Charles Maidman
Edward Niecikowski
Richard Pugh
Jeff Mott
Darwin Layco
Dolores Reynolds
Kyle Bellas
Charlene Artuz
Jasun Graf
Bryce Fernandez
Douglas Reilly
Julian Molina
David Dalie
Charles Golangco
Josh Hull
Alexandro Calderon
Zachary Little
Sommer Sherfey
Jace McEwen
Daniel Walsh
Arthur Garza-Trevino
Derek Hayes
Dejon Cage
Isaiah Cardenas
Andre Cruz
Nicolas Demoranville
Cameron Ess-Haghabadi
Michaela Galindo
Brianna Hughes
Maranatha Malonzo
Maximiliano Martinez
Drew Morris
Nicholas Beauparlant
In Sin (Tiffany) Cheong
Reginald Clark
Zachary Conover
Michelle Foley
Sierra Roberts
Adam Schaefer
Wenceslao Concina

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Rachel McGrew
Chris Jones
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Candice Javellonar
Jeremy Richards

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ **2K INTERNATIONAL**

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ **ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ**

José Miñana

ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ MASTERING

Wayne Boyce

ΤΕΧΝΙΚΟΣ MASTERING

Alan Vincent

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ

ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ **ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ**

Oscar Pereira

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ **ΕΡΓΟΥ**

Oscar Pereira

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΙ QA ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΙΚΟΥ

Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ **ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ**

Christopher Funke
Harald Raschen
Namer Merli
Pablo Menéndez

ΤΕΧΝΙΚΟΙ

QA ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΙΚΟΥ

Antoine Grelin
Benny Johnson
Clément Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Frédéric Créhin
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Luca Rungi
Manuel Aguayo
Martin Schücker

Matteo Lanteri
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramón
Samuel França
Sarah Dembet
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni López
Tristan Breeden
Will Vossler
Yury Fesechka

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ 2Κ CHINA

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ QA
Zhang Xi Kun

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ QA
Steve Manners

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ QA
Gao You Ming

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΙ ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ QA
Huang Cheng
Wang Yi Min

ΕΛΕΓΚΤΕΣ QA
Chen Ji Zhou
Chen Jie Yu
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Fan Fu Qiang
Fu Ting Yao
Gong Yi Ren
Huang Hua
Jia Jun Yu
Jiang Xiao Yu
Tian Meng Qi
Long Fu Yu
Wan Yue
Wu Di
Xie Zhong Hao
Xin De Hua
Xu Rui
Yang Wen Jing
Yue Chang Yue
Zhang Wei
Zhang Yin Xue
Zhang Yong Bin

Zhao Ju Hao
Zhou Dan

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ 2Κ CHINA

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ
Zhang Xi Kun

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ QA
Du Jing

ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΟΣ ΕΡΓΟΥ
Zhu Jian

ΚΥΡΙΟΙ ΕΛΕΓΚΤΕΣ QA
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

ΑΝΩΤΕΡΟΙ ΕΛΕΓΚΤΕΣ QA
Qin Qi
Kan Liang
Cho Hyunmin

ΕΛΕΓΚΤΕΣ QA
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Li Ling Li
Chen Xue Mei
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui
Guo Xi
Jia Kang
Dai Fang Jie
Huang Hai

ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ (IT)
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

ΠΡΟΕΔΡΟΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Salvatore LaRocca

ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΕΠΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΕΤΑΙΡΙΚΩΝ ΥΠΟΘΕΣΕΩΝ

Hrishi Karthikeyan

ΑΝΩΤΕΡΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΕΠΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΕΤΑΙΡΙΚΩΝ ΥΠΟΘΕΣΕΩΝ

Vince Kearney

ΕΚΤΕΛΕΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ, ΔΙΕΘΝΕΙΣ συνεργασίες

Emilio Collins

ΑΝΤΙΠΡΟΕΔΡΟΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Matt Holt

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Adrienne O'Keeffe

ΕΙΔΙΚΟΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Mary O'Laughlin

ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Harley Opolinsky

ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗΣ ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΔΙΕΘΝΩΝ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΩΝ

Daniel Lupin

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ ΚΙΝΗΣΗΣ (MOTION CAPTURE)

Karl-Anthony Towns

D'Angelo Russell

Glenn Robinson III

Marquese Chriss

Aaron Gordon

Zach LaVine

Ben McLemore

Austin Rivers

Lance Stephenson

Evan Turner

Dion Waiters

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

Trev Abraham

Josh Akognon

Dakarai Allen

Josh Amey

Doug Anderson

Dominic Artis

Dominique Barnes

Charles Boozer

Grayson "The Professor" Boucher

Myree "Reemix" Bowden

C.J. Brown

Jerry Brown

Michael Bryson

Lydell Cardwell

Amir Carraway

Christian Cavanaugh

Collin Chiverton

Marqus Crawford

James Davis

Cody Demps

Treaven Duffy

E.J. Farris

Brian Goins

Vincent Golson

Tim Harris

Tyler Idowu

Chuks Iroegbu

Rae Jackson

Darin Johnson

Tajai Johnson

Theo Johnson

Tony Johnson

Chris Jones

Erik Kinney

Carson MackNate Maxey

Corey McIntosh

Arron Mollot

Marcus MorganLangston Morris-Walker

Devin Murphy

Chris Murry

Devon Mynhier

Scott O'Gallagher

Akachi Okugo

Herman Pratt IV

Jerald "J.P." Pruitt

Jeff Remington

Dulani Robinson

Joey Rodriguez

Morgan Sabia

Julian Scott

Matt Scott

Austin Simon

Chris Smith

Gary "G" Smith

Jordan Southerland

Kamron Taylor

T.J. Taylor
Kyi Thomas
Elijah White
Larry Wickett
Roshun Wynne, Jr.

MYPARK DANCERS

Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

Hameed Ali
Billy "Dunkademics" Doran
Simon Enciso
Nate Garth
Allen Huddleston II
Tony Husary
Aalim Moor
James Nunnally
Michael Nunnally
Calvin Otiono
Chris Roberts
Franklin Session
Carlos Smothers
Ryan Sypkens
Jay Washington

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Ομάδα πωλήσεων της Take-Two
Ομάδα ψηφιακών πωλήσεων της Take-Two
Ομάδα μάρκετινγκ καναλιών Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Νομικό τμήμα της Take-Two
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph

Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Pete Anderson
Maria Zamaniego
Nicholas Bublitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sabastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Andrew Farrier
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Joseph Gomez
Zachary Romer
Jeff Schrader
Max Ehrlich
Jessica Mitchell
Οικογένεια Lee

Εκδόθηκε από την 2K, μια εταιρεία έκδοσης της Take-Two Interactive Software, Inc. Όλα τα εμπορικά σήματα είναι ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Τα ονόματα και τα λογότυπα όλων των γηπέδων αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας. Ορισμένα εμπορικά σήματα που χρησιμοποιούνται στο παρόν αποτελούν ιδιοκτησία της American Airlines Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν παραχώρησης άδειας προς την 2K Sports. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Copyright 2017 STATS LLC. Τυχόν εμπορική χρήση ή διανομή υλικών που απαιτούν άδεια χωρίς τη ρητή έγγραφη συγκατάθεση της

STATS LLC απαγορεύεται αυστηρώς. Ο εξοπλισμός καλαθοσφαίρισης παρέχεται από την Gared Sports, τον αποκλειστικό προμηθευτή ταμπλό και στεφανών σε γήπεδα NBA. Το λογισμικό αυτό βασίζεται εν μέρει σε έργο της ανεξάρτητης ομάδας «Independent JPEG Group». Τα εργαλεία μετάφρασης και η υποστήριξη παρέχονται από την XLOC Inc. Τα λογότυπα Bankers Life Fieldhouse και Bankers Life Fieldhouse αποτελούν εμπορικά σήματα της CNO Financial Group, Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας.

Γίνεται χρήση του Simplygon (TM), Πνευματικά δικαιώματα (c) 2016 Donya(TM) Labs AB Τμήματα του λογισμικού αποτελούν πνευματική ιδιοκτησία (c) 2014 των Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Τα emoji παρέχονται δωρεάν από την <http://emoji.ej.com>

Οι αναπαραστάσεις του NBA και μεμονωμένων ομάδων-μελών του NBA αποτελούν πνευματική ιδιοκτησία της NBA Properties Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Copyright 2017 NBA Properties Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Η παρούσα σύμβαση περιορισμένης εγγύησης και άδειας χρήσης λογισμικού (εφεξής «η Σύμβαση»), ενδέχεται να ενημερώνεται περιοδικά και η τρέχουσα έκδοση θα αναρτάται στο www.take2games.com/eula (εφεξής «ο Ιστότοπος»). Η συνέντευξη της χρήσης του Λογισμικού εκ μέρους σας, ύστερα από μια αναθεώρηση της Σύμβασης συνεπάγεται την εκ μέρους σας αποδοχή των όρων της.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ «ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ» ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΤΑ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΑ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΑ, ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ ΚΑΙ ΆΛΛΑ ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΑ ΑΡΧΕΙΑ, ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ Ή ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΥΛΙΚΑ Ή ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ, ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΑΝΤΙΓΡΑΦΑ ΤΟΥ ΕΝ ΛΟΓΩ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΥΛΙΚΩΝ ΤΟΥ.

ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΑΔΕΙΟΔΟΤΕΙΤΑΙ, ΔΕΝ ΠΩΛΕΙΤΑΙ, ΑΝ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΚΑΝΕΤΕ ΛΗΨΗ, ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Ή ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΆΛΛΟ ΤΡΟΠΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΚΑΙ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΆΛΛΑ ΥΛΙΚΑ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ, ΑΠΟΔΕΧΕΣΤΕ ΟΤΙ ΔΕΣΜΕΥΕΣΤΕ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΤΑΙΡΕΙΑ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (ΕΦΕΞΗΣ «ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟΣ») ΠΟΥ ΕΔΡΕΥΕΙ ΣΤΙΣ Η.Π.Α., ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ ΣΤΟ www.take2games.com/privacy ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟ www.take2games.com/legal.

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΦΩΝΙΑΣ, ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΝΑ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΝΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΛΗΨΗ, ΝΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Ή ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ.

ΑΔΕΙΑ

Σύμφωνα με την παρούσα Σύμβαση και τους όρους και προϋποθέσεις της, ο Αδειοπάροχος σας παρέχει ένα μη-αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, περιορισμένο και μετακλητό δικαίωμα και άδεια να χρησιμοποιήσετε ένα αντίγραφο του Λογισμικού για προσωπική σας, μη εμπορική χρήση του παιχνιδιού σε μία μόνο Πλατφόρμα Παιχνιδιού (π.χ. υπολογιστή, κινητή συσκευή ή κονσόλα παιχνιδιών) εκτός αν ορίζεται ρητά το αντίθετο στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Τα δικαιώματα της άδειας χρήσης σας υπόκεινται στη συμμόρφωσή σας με την παρούσα Σύμβαση. Η έναρξη της περιόδου άδειας χρήσης σας υπό την παρούσα Σύμβαση γίνεται την ημερομηνία στην οποία εγκαθιστάτε ή χρησιμοποιείτε κατά άλλον τρόπο το Λογισμικό και η λήξη της λαμβάνει χώρα είτε κατά την ημερομηνία της απόσυρσης του Λογισμικού ή του τερματισμού της παρούσας Σύμβασης (βλ. παρακάτω), οποιαδήποτε εκ των δύο επέλθει νωρίτερα.

Το Λογισμικό αδειοδοτείται σε εσάς και δεν πωλείται, ενώ δια του παρόντος αναγνωρίζετε ότι δεν μεταβιβάζεται ούτε ορίζεται τίτλος ή ιδιοκτησία του Λογισμικού και ότι αυτή η Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση οποιουδήποτε δικαιώματος επί του Λογισμικού. Ο Αδειοπάροχος διατηρεί κάθε δικαίωμα, τίτλο και συμφέρον επί του Λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά όλων των πνευματικών δικαιωμάτων, εμπορικών σημάτων, εμπορικών μυστικών, εμπορικών ονομάτων, κατοχυρωμένων δικαιωμάτων, διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας, τίτλων, ηλεκτρονικού κώδικα, οπτικοακουστικών εφέ, θεμάτων, χαρακτήρων, ονομάτων χαρακτήρων, ιστοριών, διαλόγου, ρυθμίσεων, σχεδίων, ηχητικών εφέ, μουσικών έργων και ηθικών δικαιωμάτων. Το Λογισμικό προστατεύεται από τον νόμο περί πνευματικής ιδιοκτησίας και εμπορικών σημάτων των Η.Π.Α. όπως και τους παγκοσμίως εφαρμοστέους νόμους και συμβάσεις. Απαγορεύεται η αντιγραφή, αναπαραγωγή ή η διανομή του λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο επικοινωνίας, συνολικά ή εν μέρει, χωρίς την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειοπαρόχου. Οποιοδήποτε πρόσωπο αντιγράψει, αναπαραγάγει ή διανείμει το σύνολο ή μέρος του Λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο επικοινωνίας θα παραβιάζει συνειδητά τους νόμους περί πνευματικής ιδιοκτησίας και ενδέχεται να υποβληθεί σε αστικές και ποινικές κυρώσεις στις Η.Π.Α. ή τη χώρα στην οποία βρίσκεται. Λάβετε υπόψη ότι οι παραβιάσεις πνευματικής ιδιοκτησίας στις Η.Π.Α. υπόκεινται σε νομικές κυρώσεις ύψους έως και 150.000 δολαρίων Η.Π.Α. ανά παραβίαση. Το Λογισμικό περιέχει ορισμένα υλικά που αδειοδοτούνται και οι αδειοπάροχοι του Αδειοπαρόχου δύνανται επίσης να προστατεύσουν τα δικαιώματά τους σε περίπτωση παραβίασης της παρούσας Σύμβασης. Κάθε δικαίωμα που δεν παρέχεται ρητά υπό την παρούσα Σύμβαση επιφυλάσσεται από τον Αδειοπάροχο, και όπου αυτοί υφίστανται, από τους αδειοπαρόχους του.

ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΑΔΕΙΑΣ

Συμφωνείτε με τα εξής:

να μην εκμεταλλευτείτε εμπορικά το Λογισμικό,

να μην διανείμετε, εκμισθώσετε, αδειοδοτήσετε, πωλήσετε, ενοικιάσετε, μετατρέψετε σε μετατρέψιμο συνάλλαγμα, μεταβιβάσετε ή εκχωρήσετε με οποιοδήποτε άλλο τρόπο το Λογισμικό ή οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογαριασμού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Εικονικών Αγαθών ή του Εικονικού Συναλλάγματος (τα οποία ορίζονται παρακάτω) χωρίς την προηγούμενη ρητή, γραπτή συγκατάθεση του Αδειοπαρόχου ή ως ορίζεται ρητά στην παρούσα Σύμβαση,

να μην δημιουργήσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογισμικού ή μέρος του (εκτός ως καθορίζεται στο παρόν),

να μην διαθέσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογισμικού σε οποιοδήποτε δίκτυο για χρήση ή λήψη από πολλαπλούς χρήστες,

εκτός ως προβλέπεται συγκεκριμένα από το Λογισμικό ή την παρούσα Σύμβαση, να μη χρησιμοποιήσετε ή εγκαταστήσετε το Λογισμικό (ούτε να επιτρέψετε σε άλλους να κάνουν το ίδιο) σε οποιοδήποτε δίκτυο, για χρήση εντός σύνδεσης ή σε περισσότερους των ενός υπολογιστές ή μονάδες παιχνιδιού σε μία δεδομένη στιγμή,

να μην αντιγράψετε το Λογισμικό σε οποιονδήποτε σκληρό δίσκο ή άλλη αποθηκευτική συσκευή ώστε να παρακάμψετε την απαίτηση εκτέλεσης του Λογισμικού από το CD-ROM ή το DVD-ROM που συμπεριλαμβάνεται (αυτή η απαγόρευση δεν ισχύει για αντίγραφα του συνόλου ή μέρους του Λογισμικού που ενδέχεται να δημιουργηθούν από το ίδιο το Λογισμικό κατά την εγκατάσταση με στόχο την πιο αποτελεσματική εκτέλεσή του),

να μην χρησιμοποιήσετε ή αντιγράψετε το Λογισμικό σε κέντρο παιχνιδιών υπολογιστών ή άλλο χώρο που βασίζεται στην τοποθεσία, με εξαίρεση την περίπτωση όπου ο Αδειοπάροχος δύναται να σας προσφέρει μία σύμβαση χρήσης που θα καθιστά το Λογισμικό διαθέσιμο για εμπορική χρήση,

να μην αναλύσετε μέσω αντίστροφου συλλογισμού, μεταγλωττίσετε αντίστροφα, αποσυναρμολογήσετε, εμφανίσετε, παρουσιάσετε, τροποποιήσετε με οποιοδήποτε τρόπο ή ετοιμάσετε παράγωγα έργα βασισμένα στο σύνολο ή μέρος του Λογισμικού,

να μην αφαιρέσετε ή τροποποιήσετε οποιαδήποτε κατοχυρωμένη σημείωση, σημάδια ή ετικέτες που περιέχονται επί ή εντός του Λογισμικού,

να μην περιορίσετε ή εμποδίσετε οποιονδήποτε άλλο χρήστη να χρησιμοποιεί και να απολαμβάνει τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού,

να μην χρησιμοποιήσετε δόλια μέσα ή οποιοδήποτε μη επιτρεπτό ρομπότ, ηλεκτρονική αράχνη ή άλλο είδους πρόγραμμα που σχετίζεται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού,

να μην παραβιάσετε οποιοσδήποτε όρο, πολιτικές, άδειες ή κώδικες συμπεριφοράς που σχετίζονται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού, και

να μην μεταφέρετε, εξαγάγετε ή εξαγάγετε εκ νέου (άμεσα ή έμμεσα) σε οποιοδήποτε χώρα απαγορεύεται να λάβει το Λογισμικό από οποιονδήποτε νόμο ή κανονισμό εξαγωγών των Η.Π.Α. ή οικονομικές απαγορεύσεις από τις Η.Π.Α. και να μην παραβιάσετε με οποιοδήποτε άλλο τρόπο οποιοδήποτε νόμο ή κανονισμό ή τους νόμους της χώρας της χώρας στην οποία αποκτήθηκε το Λογισμικό, οι οποίοι μπορούν να τροποποιηθούν κατά καιρούς.

ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΕ ΕΙΔΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΚΑΙ/Η ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΑΝΤΙΓΡΑΦΩΝ:

Για την ενεργοποίηση του Λογισμικού, την πρόσβαση σε ψηφιακά αντίγραφα του Λογισμικού ή την πρόσβαση σε ορισμένα είδη περιεχομένου, υπηρεσιών ή/και λειτουργιών (εφεξής συνολικά, «Ειδικά χαρακτηριστικά») που μπορούν να ξεκλειδωθούν, να ληφθούν ή να προσελαστούν εντός σύνδεσης, ενδέχεται να χρειαστεί λήψη λογισμικού, εξαργύρωση ενός μοναδικού σειριακού κωδικού, δήλωση του Λογισμικού, εγγραφή μέλους σε μια υπηρεσία τρίτου μέρους ή/και εγγραφή μέλους σε μια υπηρεσία Αδειοπαρόχου (συμπεριλαμβανομένης της αποδοχής των σχετικών όρων και πολιτικών). Η

πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά περιορίζεται σε έναν Λογαριασμό χρήση (όπως καθορίζεται παρακάτω) ανά σειριακό κωδικό και η πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά απαγορεύεται να μεταβιβαστεί, πωληθεί, εκμισθωθεί, αδειοδοτηθεί, μετατραπεί σε μετατρέψιμο εικονικό συνάλλαγμα, να δηλωθεί εκ νέου από άλλο χρήστη εκτός αν οριστεί ρητά το αντίθετο. Οι διατάξεις της παρούσας παραγράφου υπερισχύουν οποιοδήποτε άλλο του όρου της παρούσας Σύμβασης.

ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΠΡΟΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟΥ: Επιτρέπεται να μεταβιβάσετε μόνιμα ολόκληρο το υλικό αντίγραφο του προεγγεγραμμένου Λογισμικού και της συνοδευτικής τεκμηρίωσης σε ένα άλλο πρόσωπο, εφόσον δεν διατηρήσετε κανένα αντίγραφο (συμπεριλαμβανομένων αρχαιοθετημένων αντιγράφων και αντιγράφων ασφαλείας) του Λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης ή οποιοδήποτε μέρους ή τμήματος του Λογισμικού ή της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, και εφόσον ο παραλήπτης συμφωνήσει με τους όρους της παρούσας Σύμβασης. Για τη μεταβίβαση του προεγγεγραμμένου αντιγράφου ενδέχεται να απαιτείται η λήψη συγκεκριμένων βημάτων εκ μέρους σας, ως ορίζεται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Δεν επιτρέπεται να μεταβιβάσετε, πωλήσετε, αδειοδοτήσετε, ενοικιάσετε ή να μετατρέψετε σε μετατρέψιμο εικονικό συνάλλαγμα οποιοδήποτε Εικονικό Συνάλλαγμα ή Εικονικό Αγαθά, εκτός ως ορίζεται ρητά στην παρούσα Σύμβαση ή με την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειοπαρόχου. Τα Ειδικά χαρακτηριστικά, συμπεριλαμβανομένου περιεχομένου που ειδάλως δεν είναι προσβάσιμα χωρίς τον σειριακό κωδικό μίας χρήσης, δεν είναι μεταβιβάσιμα σε άλλο πρόσωπο σε καμία περίπτωση, ενώ η λειτουργία των Ειδικών χαρακτηριστικών ενδέχεται να σταματήσει αν το αρχικά εγκαταστημένο αντίγραφο του Λογισμικού διαγραφεί ή αν το προεγγεγραμμένο αντίγραφο δεν είναι διαθέσιμο στον χρήστη. Το Λογισμικό προορίζεται μόνο για προσωπική χρήση. **ΚΑΤΑ ΠΑΡΕΚΚΛΙΣΗ ΤΩΝ ΠΑΡΑΡΑΝΩ, ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ Η ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΑΝΤΙΓΡΑΦΩΝ ΠΡΟΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ.**

ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ: Το Λογισμικό ενδέχεται να περιλαμβάνει μέτρα ελέγχου πρόσβασης στο Λογισμικό, μέτρα ελέγχου πρόσβασης σε ορισμένα χαρακτηριστικά ή περιεχόμενο, μέτρα εμπόδισης δημιουργίας μη εξουσιοδοτημένων αντιγράφων ή να αποπειραθεί να εμποδίσει με άλλον τρόπο οποιονδήποτε να υπερβεί τα περιορισμένα δικαιώματα και τις άδειες που παραχωρούνται υπό την παρούσα Σύμβαση. Τα εν λόγω μέτρα ενδέχεται να περιλαμβάνουν ενσωματωμένη διαχείριση αδειών, ενεργοποίηση προϊόντων και άλλα είδη τεχνολογίας ασφαλείας στο Λογισμικό όπως και την παρακολούθηση χρήσης, που συμπεριλαμβάνει ενδεικτικά χρόνο, ημερομηνία πρόσβασης ή άλλων ειδών έλεγχου, μετρήτες, σειριακούς κωδικούς ή/και άλλες συσκευές ασφαλείας σχεδιασμένες να εμποδίσουν την μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση, χρήση και αντιγραφή του Λογισμικού ή οποιοδήποτε μέρους ή τμήματός του, συμπεριλαμβανομένων παραβιάσεων της παρούσας Σύμβασης. Ο Αδειοπάροχος διατηρεί το δικαίωμα να παρακολουθεί τη χρήση του Λογισμικού ανά πάσα στιγμή. Απαγορεύεται να παρέμβετε στα εν λόγω μέτρα ελέγχου πρόσβασης ή να αποπειραθείτε να απενεργοποιήσετε ή να παρακλιμψετε τα εν λόγω χαρακτηριστικά ασφαλείας, ενώ αν το κάνετε, το Λογισμικό ενδέχεται να μη λειτουργεί κανονικά. Αν το λογισμικό επιτρέψει την πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά, μόνο ένα αντίγραφο του Λογισμικού δύναται να προσελάξει αυτά τα Ειδικά χαρακτηριστικά σε μία δεδομένη στιγμή. Για την πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες και τη λήψη ενημερώσεων Λογισμικού, ενδέχεται να απαιτούνται επιπλέον όροι και εγγραφή. Για την πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένης της λήψης ενημερώσεων, μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο Λογισμικό που υπόκειται σε μια έγκυρη άδεια. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, ο Αδειοπάροχος δύναται να περιορίσει, να αναστείλει ή να τερματίσει την άδεια που παρέχεται εκ του παρόντος και την πρόσβαση στο Λογισμικό, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά οποιωνδήποτε υπηρεσιών και προϊόντων, ανά πάσα στιγμή, χωρίς την οποιαδήποτε προειδοποίηση ή εξήγηση.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΠΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΧΡΗΣΤΗ: Το Λογισμικό δύναται να σας επιτρέψει τη δημιουργία περιεχομένου, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά ενός χάρτη παιχνιδιού, σεναρίου, στιγμιότυπου οθόνης, σχεδίου αυτοκινήτου, αντικειμένου ή βίντεο της δραστηριότητας παιχνιδιού σας. Σε αντάλλαγμα της χρήσης του Λογισμικού και στον βαθμό εκείνου που οι συμβολές σας μέσω της χρήσης του Λογισμικού δημιουργούν συμφέρον πνευματικής ιδιοκτησίας, παραχωρείτε εκ του παρόντος στον Αδειοπάροχο ένα αποκλειστικό, δίχως τήση, αμετάκλητο, πλήρως μεταβιβάσιμο και υποαδειοδοτούμενο παγκόσμιο δικαίωμα και άδεια χρήσης της των συμβολών σας κατά οποιοδήποτε τρόπο και για οποιοδήποτε σκοπό που σχετίζεται με το Λογισμικό και σχετιζόμενα αγαθά και υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένων

ενδεικτικά των δικαιωμάτων αναπαραγωγής, αντιγραφής, προσαρμογής, τροποποίησης, εκτέλεσης, παρουσίασης, δημοσίευσης, εκπομπής, αναμετάδοσης ή οποιαδήποτε άλλου είδους δημόσια μετάδοσης, είτε είναι γνωστό την παρούσα ημερομηνία είτε όχι, και διανομής των συμβολών των χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση ή αποζημίωση οποιοδήποτε είδους για ολόκληρη τη διάρκεια της συμπεριφοράς που παραχωρείται σε κατοχυρωμένα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας από τους εφαρμοστέους νόμους και διεθνείς συμβάσεις. Εκ του παρόντος αποποιείστε των ηθικών δικαιωμάτων ιδιοκτησίας, δημοσίευσης, υπόληψης ή απόδοσης και συμφωνείτε να μη διεκδικείτε ποτέ οποιαδήποτε από τα παραπάνω, όσον αφορά τη χρήση και την απόλαυση εκ μέρους του Αδειοπαρόχου και άλλων παιχτών των εν λόγω στοιχείων που σχετίζονται με το Λογισμικό και τα σχετικά αγαθά και υπηρεσίες υπό τον εφαρμοστέο νόμο. Η παρούσα άδεια που παρέχεται στον Αδειοπάροχο και οι παραπάνω όροι που αφορούν τα οποιαδήποτε εφαρμοστέα ηθικά δικαιώματα θα επιβιώσουν του οποιοδήποτε τερματισμού της παρούσας Σύμβασης.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ: Το λογισμικό ενδέχεται να απαιτήσει μια σύνδεση στο Διαδίκτυο για να προσπελάσει χαρακτηριστικά που βασίζονται στο Διαδίκτυο, να ελέγξει την ταυτότητα του Λογισμικού ή να εκτελέσει άλλες λειτουργίες.

ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΙ ΧΡΗΣΤΗ: Για να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό ή ένα χαρακτηριστικό του λογισμικού, ή για να λειτουργήσουν σωστά ορισμένα χαρακτηριστικά του Λογισμικού, ενδέχεται να χρειαστεί να αποκτήσετε και να διατηρείτε έναν έγκυρο και ενεργό λογαριασμό χρήστη σε μια υπηρεσία εντός σύνδεσης, όπως μία πλατφόρμα παιχνιδιού τρίτου μέρους ή ένα λογαριασμό κοινωνικής δικτύωσης (εφεξής «Λογαριασμός τρίτου μέρους») ή έναν λογαριασμό στον Αδειοπάροχο ή συνεργάτη του Αδειοπαρόχου, ως ορίζεται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Αν δεν διατηρείτε τους εν λόγω λογαριασμούς, ορισμένα χαρακτηριστικά του Λογισμικού ενδέχεται να μη λειτουργούν ή να σταματήσουν να λειτουργούν σωστά, είτε στο σύνολό τους ή εν μέρει. Το Λογισμικό ενδέχεται επίσης να χρειαστεί από εσάς να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό χρήστη που αντιστοιχεί στον Αδειοπάροχο ή σε συνεργάτη του Αδειοπαρόχου («Λογαριασμός χρήστη»), ώστε να προσπελάσετε το Λογισμικό, τη λειτουργικότητα και τα χαρακτηριστικά του. Τα στοιχεία σύνδεσης του Λογαριασμού χρήστη σας μπορούν να συσχετιστούν με έναν Λογαριασμό τρίτου μέρους. Εσείς φέρετε την ευθύνη για την οποιαδήποτε χρήση και ασφάλεια των Λογαριασμών χρήστη σας και οποιοδήποτε Λογαριασμό τρίτου μέρους χρησιμοποιείτε για να προσπελάσετε και να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.

ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ

Αν το Λογισμικό σας επιτρέπει να αγοράσετε ή/και να κερδίσετε μέσω της χρήσης του παιχνιδιού μία άδεια χρήσης Εικονικού Συναλλάγματος και Εικονικών Αγαθών, ισχύουν οι ακόλουθοι επιπρόσθετοι όροι και προϋποθέσεις.

ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ & ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ: Το Λογισμικό δύναται να επιτρέψει σε χρήστες (i) να χρησιμοποιήσουν φανταστικό εικονικό συνάλλαγμα ως μέσο ανταλλαγών αποκλειστικά εντός του Λογισμικού [εφεξής «Εικονικό Συναλλάγμα» («Virtual Currency») ή «ΕΣ» («VC»)] και (ii) να αποκτήσουν πρόσβαση σε εικονικά αγαθά εντός του Λογισμικού [«Εικονικά αγαθά» («Virtual goods») ή «ΕΑ» (VG)] και ορισμένα περιορισμένα δικαιώματα χρήσης επί αυτών. Ανεξάρτητα από την ορολογία που χρησιμοποιείται, τα ΕΣ και ΕΑ αντιπροσωπεύουν ένα δικαίωμα περιορισμένης χρήσης που διέπεται από την παρούσα Σύμβαση. Υπό τους όρους και σε συμμόρφωση με την παρούσα Σύμβαση, ο Αδειοπάροχος σας παραχωρεί εκ του παρόντος το μη αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, μη υποαδειοδοτούμενο, περιορισμένο δικαίωμα και άδεια χρήσης των ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε για προσωπική, μη εμπορική χρήση στο παιχνίδι εκ μέρους σας, αποκλειστικά εντός του Λογισμικού. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, τα ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε αδειοδοτούνται σε εσάς και εκ του παρόντος αναγνωρίζετε ότι κανένας τίτλος ή ιδιοκτησία επί των ΕΣ και ΕΑ δεν μεταβιβάζεται ή απονέμεται κατά τα παρακάτω. Η παρούσα Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση οποιοδήποτε δικαιώματος επί των ΕΣ και ΕΑ.

Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν ισότιμη αξία σε πραγματικό συνάλλαγμα και δεν δρουν ως υποκατάστατο πραγματικού συναλλάγματος. Αναγνωρίζετε και συμφωνείτε ότι ο Αδειοπάροχος μπορεί να αναθεωρήσει ή να λάβει δράση που επηρεάζει την υποκειμενική αξία ή την τιμή αγοράς οποιοδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ ανά πάσα στιγμή, εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν επιφέρουν χρεώσεις για τη μη χρήση τους, εφόσον όμως η άδεια που παρέχεται επί των ΕΣ και ΕΑ κατά τα παρακάτω τερματιστεί σύμφωνα με τους όρους και τις προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης και της τεκμηρίωσης Λογισμικού, όταν ο

Αδειοπάροχος σταματήσει την παροχή του Λογισμικού ή παρούσα Σύμβαση τερματιστεί κατά διαφορετικό τρόπο. Ο Αδειοπάροχος διατηρεί κατά τη διακριτική του ευχέρεια το δικαίωμα επιβίβασης χρεώσεων για το δικαίωμα πρόσβασης ή χρήσης των ΕΣ και ΕΑ ή/και δύναται να διανέμει τα ΕΣ και ΕΑ με ή χωρίς χρέωση.

ΑΠΟΚΤΗΣΗ & ΓΟΡΑ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ: Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ ή να αποκτήσετε ΕΣ από τον Αδειοπάροχο ως ανταμοιβή για την ολοκλήρωση ορισμένων δραστηριοτήτων ή επιτευγμάτων στο Λογισμικό. Για παράδειγμα, ο Αδειοπάροχος δύναται να παράσχει ΕΣ ή ΕΑ κατά την ολοκλήρωση μιας δραστηριότητας εντός παιχνιδιού, όπως είναι η επίτευξη ενός νέου επιπέδου, η ολοκλήρωση μιας αποστολής ή η δημιουργία περιοχόμενου χρήστη. Αφού αποκτηθεί, το ΕΣ ή/και το ΕΑ θα πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ και ΕΑ εντός του λογισμικού ή μέσω μιας πλατφόρμας, συμβεβλημένου διαδικτυακού καταστήματος τρίτου μέρους, κατάστημα εφαρμογών ή άλλου είδους κατάστημα που έχει εξουσιοδοτήσει ο Αδειοπάροχος (τα οποία αναφέρονται εφεξής στο παρόν συνολικά ως «Κατάστημα λογισμικού»). Η αγορά και η χρήση αντικειμένων ή συναλλαγμάτων εντός παιχνιδιού μέσω Καταστήματος λογισμικού υπόκεινται στα ισχύοντα έγγραφα του Καταστήματος λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά, των Όρων υπηρεσίας και της Σύμβασης χρήστη. Η παρούσα διαδικτυακή υπηρεσία έχει υποαδειοδοτηθεί σε οσάς από το Κατάστημα λογισμικού. Ο Αδειοπάροχος μπορεί να παρέχει προσφορές ή προωθητικές ενέργειες επί της αγοράς του ΕΣ, ενώ οι εν λόγω προσφορές ή προωθητικές ενέργειες μπορούν να τροποποιηθούν ή να διακοπουν από τον Αδειοπάροχο ανά πάσα στιγμή χωρίς προειδοποίηση. Όταν ολοκληρωθεί μία εξουσιοδοτημένη αγορά ΕΣ από ένα Κατάστημα Εφαρμογών, το ποσό του αγορασμένου ΕΣ θα πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοπάροχος θα καθορίσει ένα μέγιστο ποσό που μπορείτε να ξοδέψετε για να αγοράσετε ΕΣ ανά συναλλαγή ή/και ανά ημέρα, το οποίο ενδέχεται να ποικίλει ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Ο Αδειοπάροχος, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, δύναται να επιβάλλει επιπλέον όρια στο ποσό του ΕΣ που μπορείτε να αγοράσετε ή να χρησιμοποιήσετε, στον τρόπο χρήσης του ΕΣ εκ μέρους σας και το μέγιστο υπόλοιπο του ΕΣ που δύναται να πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Φέρετε αποκλειστική ευθύνη για όλες τις αγορές ΕΣ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως του αν τις έχετε εξουσιοδοτήσει εσείς ή όχι.

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ: Μπορείτε να προσπελάσετε και να προβάλετε τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ σας στον Λογαριασμό χρήστη σας, όταν έχετε συνδεθεί σε αυτόν. Ο Αδειοπάροχος διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να πραγματοποιεί όλους τους υπολογισμούς που αφορούν τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοπάροχος διατηρεί επίσης το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να καθορίσει το ποσό και τον τρόπο με τον οποίο πιστώνεται και χρεώνεται το ΕΣ από τον Λογαριασμό χρήστη σας, σε συνδυασμό με την εκ μέρους σας αγορά του ΕΣ ή για άλλους σκοπούς. Αν και ο Αδειοπάροχος καταβάλει κάθε εύλογη προσπάθεια να πραγματοποιήσει τους εν λόγω υπολογισμούς σε μια συνεπή και εύλογη βάση, εκ του παρόντος αναγνωρίζετε και αποδέχεστε ότι η έκβαση σχετικά με τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας εκ μέρους του Αδειοπάροχου είναι τελικός, εκτός αν μπορείτε να παράσχετε μετρημύηση στον Αδειοπάροχο ότι ο εν λόγω υπολογισμός ήταν ή είναι σκεμμένα λανθασμένους.

ΧΡΗΣΗ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ: Όλο το αγορασμένο Εικονικό συνάλλαγμα ή/και Εικονικά αγαθά μπορούν να καταναλωθούν ή να χαθούν από τους παίχτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σύμφωνα με τους κανόνες του παιχνιδιού που ισχύουν για το συνάλλαγμα και τα αγαθά, οι οποίοι ενδέχεται να ποικίλουν ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να χρησιμοποιηθούν μόνο εντός του Λογισμικού, ενώ ο Αδειοπάροχος, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, δύναται να περιορίσει τη χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ σε ένα μόνο παιχνίδι. Οι εξουσιοδοτημένες χρήσεις και σκοποί των ΕΣ και ΕΑ ενδέχεται να αλλάξουν ανά πάσα στιγμή. Τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ σας όπως εμφανίζονται στον Λογαριασμό χρήστη σας θα μειώνονται κάθε φορά που χρησιμοποιείτε ΕΣ ή/και ΕΑ εντός του Λογισμικού. Η χρήση οποιωνδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ αποτελεί ένα αίτημα κατά και μία ανάληψη από τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Πρέπει να έχετε επαρκή διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας, ώστε να ολοκληρωθεί μια συναλλαγή εντός του Λογισμικού. Τα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας ενδέχεται να μειωθούν χωρίς προειδοποίηση όταν λάβουν χώρα ορισμένα συμβάντα που σχετίζονται με τη χρήση του Λογισμικού εκ μέρους σας: Για παράδειγμα, ενδέχεται να χάσετε ΕΣ ή ΕΑ όταν χάσετε σε ένα παιχνίδι ή όταν πεθάνει ο χαρακτήρας σας. Φέρετε ευθύνη για κάθε χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ που

πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως αν έχουν εξουσιοδοτηθεί από εσάς ή όχι. Πρέπει να ειδοποιήσετε τον Αδειοπάρχο αμέσως όταν ανακαλύψετε την μη εξουσιοδοτημένη χρήση οποιωνδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ που πραγματοποιείται μέσω του Λογαριασμού χρήστη μέσω της υποβολής ενός αιτήματος υποστήριξης.

ΜΗ ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΙΜΑ: Τα ΕΣ και ΕΑ δύνανται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά και υπηρεσίες εντός παιχνιδιού. Δεν δύναστε να πωλήσετε, εκμισθώσετε, να αδειοδοτήσετε ή να ενοικιάσετε ΕΣ ή ΕΑ, να τα μετατρέψετε σε μετατρέψιμο ΕΣ. Τα ΕΣ και ΕΑ δύνανται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά ή υπηρεσίες εντός παιχνιδιού και δεν εξαργυρώνονται για οποιοδήποτε ποσό χρημάτων ή χρηματική αξία ή άλλου είδος αγαθά από τον Αδειοπάρχο ή οποιοδήποτε άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο ανά πάσα στιγμή, εκτός ως προβλέπεται δια του παρόντος ή απαιτείται αντιθέτως από τον εφαρμοστέο νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν αξία σε μετρητά, ενώ ούτε ο Αδειοπάρχος ούτε οποιοδήποτε άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο έχουν υποχρέωση να ανταλλάξουν τα ΕΣ και ΕΑ σας για οτιδήποτε φέρει αξία, συμπεριλαμβανομένου ενδεικτικά πραγματικού συναλλάγματος.

ΔΕΝ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΕΣ ΑΓΟΡΩΝ: Κάθε αγορά ΕΣ και ΕΑ είναι τελικές και από ουδεμία συνθήκη δεν επιστρέφονται, μεταβιβάζονται ή ανταλλάσσονται. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, ο Αδειοπάρχος έχει το απόλυτο δικαίωμα να διαχειρίζεται, ρυθμίζει, ελέγχει, τροποποιεί, αναστέλλει ή/και να απαλείφει τα εν λόγω ΕΣ ή/και ΕΑ κατά τη διακριτική του ευχέρεια, ενώ ο Αδειοπάρχος δεν φέρει ουδεμία ευθύνη προς εσάς ή οποιοδήποτε άλλο για την άσκηση των εν λόγω δικαιωμάτων.

ΔΕΝ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΕΙΣ: Οποιοδήποτε μεταβίβαση, ανταλλαγή ή πώληση οποιωνδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ σε οποιοδήποτε, εκτός από την περίπτωση χρήσης του λογισμικού εντός παιχνιδιού, ως εξουσιοδοτείται ρητά από τον Αδειοπάρχο («Μη εξουσιοδοτημένες συναλλαγές»), συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά μεταξύ άλλων χρηστών του Λογισμικού δεν εγκρίνεται από τον Αδειοπάρχο και απαγορεύεται αυστηρά. Ο Αδειοπάρχος διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια να τερματίσει, αναστείλει ή να τροποποιήσει τον Λογαριασμό χρήστη σας και τα ΕΣ και ΕΑ σας, όπως και να τερματίσει την παρούσα Σύμβαση αν επιδοθείτε σε, βοηθήσετε ή αιτηθείτε οποιασδήποτε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγής. Όλοι οι χρήστες που συμμετέχουν στις εν λόγω δραστηριότητες ενεργούν με δική τους ευθύνη και δια του παρόντος συμφωνούν να προστατεύουν και να απαλλάσσουν τον Αδειοπάρχο, τους συνεργάτες, αδειοπάρχους, συμβεβλημένους εταιρούς, εργολάβους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους και πράκτορές του από κάθε είδους ζημία, απώλειες και έξοδα που εκπίπτουν άμεσα ή εμμέσως από τις εν λόγω πράξεις. Αναγνωρίζετε ότι ο Αδειοπάρχος δύναται να αιτηθεί από το σχετικό Κατάστημα εφαρμογών την παύση, αναστολή, τερματισμό, διακοπή ή αντιστροφή οποιασδήποτε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγής, ανεξαρτήτως του πέλασου, του ελαστού ή εν λόγω Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγής (ή που δεν έχει λάβει χώρα ακόμα) όταν έχει υποψίες ή στοιχεία απάτης, παραβίασης της παρούσας Σύμβασης, παραβιάσεις οποιοδήποτε εφαρμοστέου νόμου ή κανονισμού ή οποιαδήποτε εσκεμμένη πράξη έχει σκοπό να παρεμβεί ή που ειδήλλως φέρει αυτό το αποτέλεσμα ή ενδέχεται να φέρει το αποτέλεσμα της παρέμβασης οποιοδήποτε είδους με τη λειτουργία του Λογισμικού. Αν θεωρήσουμε ή έχουμε οποιοδήποτε λόγο να υποπτευτούμε ότι έχετε εμπλακεί σε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγή, συμφωνείτε επίσης ότι ο Αδειοπάρχος δύναται, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να περιορίσει την πρόσβασή σας στα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας ή να τερματίσει ή να αναστείλει τον Λογαριασμό χρήστη σας και τα δικαιώματά σας επί οποιοδήποτε ΕΣ, ΕΑ και άλλων στοιχείων που σχετίζονται με τον Λογαριασμό χρήστη σας.

ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ: Το ΕΣ διατίθεται μόνο σε πελάτες σε ορισμένες τοποθεσίες. Δεν δύναστε να αγοράσετε ή να χρησιμοποιήσετε ΕΣ αν δεν βρισκόσθε σε εγκεκριμένη τοποθεσία.

ΟΡΟΙ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Η παρούσα Σύμβαση και η παροχή του Λογισμικού μέσω οποιοδήποτε Καταστήματος λογισμικού (συμπεριλαμβανομένης της αγοράς ΕΣ ή/και ΕΑ) έγκινεται στους επιπλέον όρους και προϋποθέσεις που ορίζονται σε ή απαιτούνται από το σχετικό Κατάστημα λογισμικού, ενώ όλοι οι εν λόγω σχετικοί όροι και προϋποθέσεις ενσωματώνονται στο παρόν μέσω αυτής της αναφοράς. Ο Αδειοπάρχος δεν φέρει ευθύνη ή υποχρέωση προς εσάς για οποιοδήποτε χρεώσεις πιστωτικής κάρτας ή τραπεζικές χρεώσεις ή άλλες χρεώσεις ή τέλη που σχετίζονται με τις συναλλαγές αγορών σας εντός του Λογισμικού ή μέσω ενός

Καταστήματος λογισμικού. Το Κατάστημα Λογισμικού διαχειρίζεται όλες τις εν λόγω συναλλαγές και όχι ο Αδειοπάροχος. Ο Αδειοπάροχος αποποιείται ρητά κάθε ευθύνης για οποιαδήποτε εν λόγω συναλλαγή, ενώ εσείς συμφωνείτε ότι μοναδική σας αποζημίωση σχετικά με όλες τις συναλλαγές δύναται να λάβει χώρα από ή μέσω του εν λόγω Καταστήματος λογισμικού.

Η παρούσα Σύμβαση υφίσταται μόνο ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοπάροχο και όχι με οποιοδήποτε Κατάστημα λογισμικού. Αναγνωρίζετε ότι το Κατάστημα λογισμικού δεν φέρει καμία υποχρέωση να σας παρέχει υπηρεσίες συντήρησης ή υποστήριξης όσον αφορά στο Λογισμικό. Με εξαίρεση τα παραπάνω, στο μέγιστο επιτρεπτό από τον εφαρμοστέο νόμο βαθμό, το Κατάστημα λογισμικού δεν θα φέρει οποιαδήποτε άλλη υποχρέωση ευθύνης όσον αφορά στο Λογισμικό. Οποιαδήποτε αξίωση που συνδέεται το Λογισμικό που σχετίζεται με ευθύνη προϊόντος, αποτυχία συμμόρφωσης στις εφαρμοστέες νομικές ή κανονιστικές απαιτήσεις, αξιώσεις υπό την προστασία καταναλωτών ή σχετικές νομοθεσίες ή καταπάτηση πνευματικής ιδιοκτησίας διέπονται από την παρούσα Σύμβαση, ενώ το Κατάστημα λογισμικού δεν φέρει ευθύνη για τις εν λόγω αξιώσεις. Πρέπει να συμμορφώνεστε με τους Όρους υπηρεσίας του Καταστήματος λογισμικού και οποιουδήποτε άλλους εφαρμοστέους κανόνες ή πολιτικές του Καταστήματος λογισμικού. Η άδεια του Λογισμικού αποτελεί μία μη μεταβιβάσιμη άδεια χρήσης του Λογισμικού, μόνο σε μια κατάλληλη συσκευή που σας ανήκει ή την οποία ελέγχετε. Αποδέχεστε ότι δεν βρίσκεστε σε οποιαδήποτε χώρα έχει υποστεί αποκλεισμό από τις Η.Π.Α. ή οποιαδήποτε άλλη γεωγραφική περιοχή ή στη λίστα Ειδικά Προσδιορισμένων Πολιτών του Υπουργείου Οικονομικών των Η.Π.Α. ή της λίστας φυσικών προσώπων ή της λίστας νομικών προσώπων υπό απαγόρευση εμπορίου του Υπουργείου Εμπορίου των Η.Π.Α. Το Κατάστημα λογισμικού αποτελεί δικαίωχο τρίτο μέρος αυτής της Σύμβασης και δύναται να επιβάλλει την παρούσα Σύμβαση εναντίον σας.

ΣΥΛΛΟΓΗ & ΧΡΗΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ

Όταν εγκαθιστάτε και χρησιμοποιείτε το Λογισμικό, αποδέχεστε τους όρους συλλογής και χρήσης πληροφοριών που ορίζονται σε αυτήν την ενότητα και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοπάροχου, συμπεριλαμβανομένων (όπου ισχύει) (i) της μεταβίβασης οποιασδήποτε προσωπικής και άλλου είδους πληροφορία προς τον Αδειοπάροχο, τους συμβεβλημένους εταιρους, πωλητές και επιχειρηματικούς συνεργάτες του, όπως και σε ορισμένα τρίτα μέρη, όπως οι κυβερνητικές αρχές, στις Η.Π.Α. και σε άλλες χώρες που βρίσκονται εκτός της Ευρώπης ή τη χώρα όπου διανέμετε, συμπεριλαμβανομένων χωρών που εφαρμόζουν χαμηλότερα πρότυπα προστασίας απορρήτου, (ii) της δημόσιας προβολής των δεδομένων σας, όπως η αναγνώριση του περιεχομένου χρήστη που δημιουργείτε ως χρήστης ή την προβολή των βαθμολογιών, κατατάξεων, επιτευγμάτων και λοιπών δεδομένων παιχνιδιού σε ιστότοπους και άλλες πλατφόρμες, (iii) της κοινοποίησης των δεδομένων παιχνιδιού σας σε κατασκευαστές υλικού, οικοδεσπότες πλατφόρμας και συνεργάτες μάρκετινγκ του Αδειοπάροχου και (iv) άλλων χρήσεων και αποκαλύψεων των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, ως ορίζεται στην προαναφερόμενη Πολιτική απορρήτου και τις κατά καιρούς τροποποιήσεις. Αν δεν επιθυμείτε να χρησιμοποιούνται ή να κοινοποιούνται οι πληροφορίες σας κατά αυτόν τον τρόπο, τότε δεν πρέπει να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.

Για τους σκοπούς κάθε θέματος προστασίας δεδομένων, συμπεριλαμβανομένης της συλλογής, χρήσης, αποκάλυψης και μεταβίβασης των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, η Πολιτική απορρήτου που βρίσκεται στο www.take2games.com/privacy, μαζί με τις κατά καιρούς τροποποιήσεις τους, υπερισχύει οποιασδήποτε άλλης παραγράφου της παρούσας Σύμβασης.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ: Ο Αδειοπάροχος εγγυάται σε εσάς (εφόσον είστε ο αρχικός και πρώτος αγοραστής του Λογισμικού, αλλά όχι στην περίπτωση που αποκτάτε το προεγγεγραμμένο Λογισμικό και τη συνοδευτική τεκμηρίωση ως μεταβίβαση από τον αρχικό αγοραστή) ότι το αρχικό αποθηκευτικό μέσο που φέρει το Λογισμικό είναι απαλλαγμένο από ελαττώματα υλικού και κατασκευής υπό φυσιολογική χρήση και υπηρεσία για διάστημα 90 ημερών από την ημερομηνία αγοράς. Ο Αδειοπάροχος εγγυάται σε εσάς ότι το Λογισμικό είναι συμβατό με έναν προσωπικό υπολογιστή που πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος που αναγράφονται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού ή ότι έχει πιστοποιηθεί από τον παραγωγό της μονάδας παιχνιδιού ως συμβατό με τη μονάδα παιχνιδιού για την οποία κυκλοφόρησε. Ωστόσο, λόγω διαφοροποιήσεων υλικού, λογισμικού, διαδικτυακών συνδέσεων και ατομικής χρήσης,

ο Αδειοπάροχος δεν εγγυάται την επίδοση του Λογισμικού στο συγκεκριμένο υπολογιστή ή τη μονάδα παιχνιδιού που χρησιμοποιείτε.

Ο Αδειοπάροχος δεν προσφέρει εγγυήσεις για την απουσία παρεμβολών στην εκ μέρους σας απόλαυση του Λογισμικού, για το ότι το Λογισμικό θα πληροί τις απαιτήσεις σας, για το ότι η λειτουργία του Λογισμικού θα είναι αδιάλειπτη ή απαλλαγμένη από σφάλματα, ή για το ότι το Λογισμικό θα είναι συμβατό με λογισμικό ή υλικό τρίτων μερών ή για το ότι οποιαδήποτε σφάλματα του Λογισμικού θα διορθωθούν. Καμία προφορική ή γραπτή συμβουλή από τον Αδειοπάροχο ή οποιοδήποτε εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο δεν δημιουργεί αξίωση εγγυήσεων. Επειδή ορισμένα τοπικά αρμόδια όργανα δεν επιτρέπουν την εξαίρεση ή τους περιορισμούς σιωπηρών εγγυήσεων ή τους περιορισμούς σε νομικά κατοχυρωμένα δικαιώματα του καταναλωτή, μερικές ή όλες οι παραπάνω εξαιρέσεις και οι περιορισμοί ενδέχεται να μην ισχύουν στην περίπτωση σας.

Αν για οποιονδήποτε λόγο ανακαλύψετε ένα ελάττωμα στο μέσο αποθήκευσης ή το Λογισμικό κατά την περίοδο ισχύος της εγγύησης, ο Αδειοπάροχος συμφωνεί να αντικαταστήσει δωρεάν οποιοδήποτε Λογισμικό βρεθεί ελαττωματικό εντός της περιόδου ισχύος της εγγύησης, εφόσον το Λογισμικό κατασκευάζεται την τρέχουσα περίοδο από τον Αδειοπάροχο. Αν το Λογισμικό δεν είναι πλέον διαθέσιμο, ο Αδειοπάροχος διατηρεί το δικαίωμα να το αντικαταστήσει με ένα παρόμοιο τμήμα Λογισμικού ίσης ή μεγαλύτερης αξίας. Η παρούσα εγγύηση περιορίζεται στο μέσο αποθήκευσης και το Λογισμικό ως παρέχεται αρχικά από τον Αδειοπάροχο και δεν ισχύει για τη φυσιολογική φθορά. Η παρούσα εγγύηση δεν θα ισχύει και θα είναι άκυρη αν το ελάττωμα προκύψει λόγω κακομεταχείρισης ή αμέλειας. Οποιοσδήποτε σιωπηρές εγγυήσεις προβλέπονται από τον νόμο περιορίζονται ρητά στην περίοδο 90 ημερών που περιγράφεται παραπάνω.

Εκτός ως ορίζεται παραπάνω, η παρούσα εγγύηση αντικαθιστά κάθε άλλη εγγύηση, είτε προφορική είτε γραπτή, ρητή ή σιωπηρή, συμπεριλαμβανομένης οποιασδήποτε άλλης εγγύησης εμπορευσιμότητας, καταλληλότητας για συγκεκριμένο σκοπό ή μη καταπάτησης, ενώ καμία άλλη αξίωση ή εγγύηση οποιοδήποτε είδους δεν θα δεσμεύουν τον Αδειοπάροχο.

Κατά την επιστροφή του Λογισμικού σύμφωνα με την παραπάνω περιορισμένη εγγύηση, παρακαλούμε στείλτε το αρχικό Λογισμικό μόνο στη διεύθυνση του Αδειοπάροχου που καθορίζεται παρακάτω και συμπεριλάβετε: το όνομά σας και τη διεύθυνση επιστροφής, μία φωτοτυπία της απόδειξης αγοράς με ημερομηνία και ένα σύντομο σημείωμα που περιγράφει το ελάττωμα και το σύστημα στο οποίο εκτελείτε το Λογισμικό.

ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΥΘΥΝΗΣ

Αποδέχστε να προστατεύσετε, να υπερασπίστε και να απαλλάξετε τον Αδειοπάροχο, τους συνεργάτες, αδειοπάροχους, συμβεβλημένους εταίρους, εργολάβους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους και πράκτορες του από κάθε είδους ζημία, απώλειες και έξοδα που εκπίπτουν άμεσα ή έμμεσα από τις πράξεις σας και την παράλειψη ανάληψης δράσης από μέρους σας κατά τη χρήση του Λογισμικού, σύμφωνα με τους όρους της Σύμβασης.

ΥΠΟ ΟΥΔΕΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕΝ ΘΑ ΘΕΩΡΗΘΕΙ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ Ο ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟΣ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΕΣ, ΘΕΤΙΚΕΣ Ή ΑΠΟΘΕΤΙΚΕΣ ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΩΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΑΤΟΧΗ, ΧΡΗΣΗ Ή ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ ΖΗΜΙΩΝ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ, ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΚΑΛΗΣ ΠΙΣΤΗΣ, ΑΣΤΟΧΙΑΣ Ή ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΚΑΙ, ΣΤΟΝ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ Ο ΝΟΜΟΣ, ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΓΙΑ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥΣ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥΣ, ΖΗΜΙΑΣ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ Ή ΧΑΜΕΝΩΝ ΚΕΡΔΩΝ Ή ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΜΕ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ ΠΟΙΝΗΣ ΑΠΟ ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ ΑΙΤΙΕΣ ΔΡΑΣΗΣ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ Ή ΣΧΕΤΙΖΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ Ή ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ, ΕΙΤΕ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ ΑΔΙΚΟΠΡΑΞΙΑ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ), ΣΥΜΒΟΛΑΙΟΥ, ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΗΣ ΕΥΘΥΝΗΣ Ή ΕΙΔΑΛΛΟΞ, ΕΙΤΕ Ο ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟΣ ΕΧΕΙ ΕΙΔΟΠΟΙΗΘΕΙ ΠΕΡΙ ΤΗΣ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑΣ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩΝ ΖΗΜΙΩΝ ΕΙΤΕ ΟΧΙ. ΥΠΟ ΟΥΔΕΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕΝ ΘΑ ΥΠΕΡΒΑΙΝΕΙ Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΟΥ ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟΥ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΖΗΜΙΕΣ (ΕΚΤΟΣ ΩΣ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΕΦΑΡΜΟΣΤΕΟ ΝΟΜΟ) ΤΗΝ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ ΤΙΜΗ ΠΟΥ ΠΛΗΡΩΣΑΤΕ ΓΙΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ.

ΥΠΟ ΟΥΔΕΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕΝ ΘΑ ΥΠΕΡΒΑΙΝΕΙ ΤΟ ΓΕΝΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ ΤΗΣ ΕΥΘΥΝΗΣ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΞΙΩΣΗ ΣΑΣ ΔΙΑ ΤΟΥ ΠΑΡΟΝΤΟΣ, ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΩΣ ΤΗΣ ΜΟΡΦΗΣ ΤΗΣ ΠΡΑΞΗΣ ΤΟ ΥΨΗΛΟΤΕΡΟ ΕΚ

ΤΩΝ ΠΟΣΩΝ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ ΠΛΗΡΩΣΕΙ ΣΤΟΝ ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΠΕΡΙΟΔΟ ΤΩΝ ΔΩΔΕΚΑ (12) ΜΗΝΩΝ ΓΙΑ ΟΤΙΔΗΠΟΤΕ ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ Ή 200 ΔΟΛΑΡΙΑ Η.Π.Α., ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΙΝΑΙ ΥΨΗΛΟΤΕΡΟ.

ΕΠΕΙΔΗ ΟΡΙΣΜΕΝΕΣ ΠΟΛΙΤΕΙΕΣ/ΧΩΡΕΣ ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΟΥΝ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΥΣ ΣΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΙΣΧΥΟΣ ΜΙΑΣ ΣΙΩΠΗΡΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ Ή/ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΞΑΙΡΕΣΗ Ή ΤΟΝ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ ΕΥΘΥΝΗΣ ΓΙΑ ΘΕΤΙΚΕΣ Ή ΑΠΟΘΕΤΙΚΕΣ ΖΗΜΙΕΣ, ΘΑΝΑΤΟ Ή ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ ΑΜΕΛΕΙΑ, ΑΠΑΤΗ Ή ΕΣΚΕΜΜΕΝΟ ΠΑΡΑΠΑΤΩΜΑ , ΟΙ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ Ή/ΚΑΙ ΟΙ ΕΞΑΙΡΕΣΕΙΣ ΑΥΤΕΣ ΚΑΙ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΞΑΙΡΕΣΗ Ή ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΣ ΠΡΟΚΥΠΤΕΙ ΕΙΔΑΛΛΩΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΥΘΥΝΗΣ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΜΗΝ ΙΣΧΥΟΥΝ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΣΑΣ. Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ ΔΕΝ ΘΑ ΕΦΑΡΜΟΖΕΤΑΙ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΝ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΗ ΔΙΑΤΑΞΗ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ ΑΝ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑΚΟ, ΠΟΛΙΤΕΙΑΚΟ Ή ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΝΟΜΟ, Ο ΟΠΟΙΟΣ ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΡΑΓΚΩΝΙΣΤΕΙ. Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ ΣΑΣ ΔΙΝΕΙ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΑ ΝΟΜΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΛΛΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΑΝΑΛΟΓΑ ΜΕ ΤΑ ΤΟΠΙΚΑ ΑΡΜΟΔΙΑ ΟΡΓΑΝΑ.

ΔΕΝ ΕΧΟΥΜΕ, ΟΥΤΕ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΧΟΥΜΕ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΡΟΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΠΡΟΣ Ή ΑΠΟ ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΜΑΣ ΚΑΙ ΑΛΛΕΣ ΠΕΡΙΟΧΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ, ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ Ή ΑΛΛΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ. Η ΕΝ ΛΟΓΩ ΡΟΗ ΕΞΑΡΤΑΤΑΙ ΣΕ ΜΕΓΑΛΟ ΒΑΘΜΟ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ Ή ΕΛΕΓΧΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΡΙΤΑ ΜΕΡΗ. ΚΑΤΑ ΚΑΙΡΟΥΣ, ΟΙ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Ή Η ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΣΟΥΝ Ή ΝΑ ΔΙΑΤΑΡΑΞΟΥΝ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΞΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Ή ΣΕ ΤΜΗΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ. ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΓΓΥΘΟΥΜΕ ΟΤΙ ΔΕΝ ΘΑ ΠΡΟΚΥΨΟΥΝ ΤΑ ΕΝ ΛΟΓΩ ΣΥΜΒΑΝΤΑ. ΣΥΝΕΠΩΣ, ΑΠΟΠΟΙΟΥΜΑΣΤΕ ΚΑΘΕ ΕΥΘΥΝΗ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΕΙ ΩΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΠΟ Ή ΠΟΥ ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Ή ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΖΟΥΝ Ή ΔΙΑΤΑΡΑΣΣΟΥΝ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΞΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Ή ΤΜΗΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ.

ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ

Η παρούσα Σύμβαση ισχύει μέχρι να τερματιστεί από εσάς ή τον Αδειοπάροχό σας. Η παρούσα Σύμβαση τερματίζεται αυτόματα όταν ο Αδειοπάροχος σταματάει να διαχειρίζεται τους διακομιστές Λογισμικού (για παιχνίδια που λειτουργούν αποκλειστικά εντός σύνδεσης), αν ο Αδειοπάροχος συμπεράνει ή θεωρήσει ότι η χρήση του Λογισμικού εκ μέρους σας εμπλέκει ή ενδέχεται να εμπλέκει απάτη ή ξέπλυμα χρήματος ή οποιαδήποτε άλλη παράνομη δραστηριότητα ή όταν αποτύχετε να συμμορφωθείτε με τους όρους και προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Προϋποθέσεων άδειας που αναγράφονται παραπάνω. Μπορείτε να τερματίσετε την παρούσα Συμφωνία ανά πάσα στιγμή με το να (i) ζητήσετε από τον Αδειοπάροχο τον τερματισμό και τη διαγραφή του Λογαριασμού χρήστη σας που χρησιμοποιείτε για να προσπελάσετε ή να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό μέσω της μεθόδου που ορίζεται στους Όρους υπηρεσίας ή (ii) καταστρέψοντάς ή/και διαγράφοντάς κάθε αντίγραφο όλου του Λογισμικού που βρίσκεται στην κατοχή ή υπό τη φύλαξη ή τον έλεγχό σας. Η διαγραφή του Λογαριασμού από την Πλατφόρμα παιχνιδιού σας δεν θα διαγράφει τις πληροφορίες που σχετίζονται με τον Λογαριασμό χρήστη σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζονται με τον Λογαριασμό χρήστη σας. Αν εγκαταστήσετε εκ νέου το Λογισμικό χρησιμοποιώντας τον ίδιο Λογαριασμό χρήστη, ενδέχεται να έχετε ακόμα πρόσβαση στις προηγούμενες πληροφορίες Λογαριασμού χρήστη σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζεται με τον Λογαριασμό χρήστη σας. Ωστόσο, εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, αν ο Λογαριασμός χρήστη σας διαγραφεί κατά τον τερματισμό της παρούσας Σύμβασης για οποιοδήποτε λόγο, όλα τα ΕΣ ή/και ΕΑ που σχετίζονται με τον Λογαριασμό χρήστη σας θα διαγραφούν επίσης, ενώ το Λογισμικό ή οποιοδήποτε ΕΣ ή ΕΑ σχετίζεται με τον Λογαριασμό χρήστη σας δεν θα διατίθενται για χρήση. Αν η παρούσα Σύμβαση τερματιστεί λόγω παραβίασης της Σύμβασης εκ μέρους σας, ο Αδειοπάροχος δύναται να σας εμποδίσει να πραγματοποιήσετε εκ νέου δήλωση ή προσπέλαση του Λογισμικού. Όταν τερματιστεί η παρούσα Σύμβαση, υποχρεούστε να καταστρέψετε ή να επιστρέψετε το υλικό αντίγραφο του Λογισμικού στον Αδειοπάροχο, όπως και να καταστρέψετε μονίμως όλα τα αντίγραφα του Λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, σχετικών υλικών και όλων των τμημάτων που το αποτελούν και τα οποία κατέχετε ή ελέγχετε, συμπεριλαμβανομένων εκείνων από οποιοδήποτε διακομιστή πελάτη,

υπολογιστή, μονάδας παιχνιδιού ή κινητής συσκευής στα οποία έχει εγκατασταθεί. Όταν τερματιστεί η παρούσα Σύμβαση, τα δικαιώματά σας χρήσης του Λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων οποιωνδήποτε ΕΣ ή ΕΑ που σχετίζονται με τον Λογاریασμό χρήστη σας θα

τερματιστούν αμέσως και υποχρεούστε να διακόψετε οποιαδήποτε χρήση του Λογισμικού. Ο τερματισμός της παρούσας Σύμβασης δεν θα επηρεάσει τα δικαιώματά ή τις υποχρεώσεις μας που προκύπτουν υπό την παρούσα Σύμβαση.

Η.Π.Α. ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΣ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΩΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΥΒΕΡΝΗΣΗ

Το Λογισμικό και η τεκμηρίωση έχουν δημιουργηθεί εξολοκλήρου με ιδιωτικά έξοδα και παρέχονται ως «Εμπορικό λογισμικό υπολογιστή» ή «περιορισμένο λογισμικό υπολογιστή». Η χρήση, αντιγραφή ή αποκάλυψη από την Κυβέρνηση των Η.Π.Α. ή ενός υπεργολάβου της Κυβέρνησης Υπόκειται στους περιορισμούς που ορίζονται στην υποπαράγραφο (c)(1)(ii) των ρητρών περί Δικαιωμάτων επί Τεχνικών Δεδομένων και Λογισμικού Υπολογιστή στο DFARS 252.227-7013 ή ως ορίζονται στην υποπαράγραφο (c) (1) και (2) των ρητρών του Περιορισμού Δικαιωμάτων Εμπορικού Λογισμικού Υπολογιστή στο FAR 52.227-19, όπως ισχύει ανά περίπτωση. Ο Εργολάβος/Κατασκευαστής είναι Αδειοπάροχος στην τοποθεσία που αναγράφεται παρακάτω.

ΜΕΣΑ ΥΠΟΣΤΗΡΙΖΟΜΕΝΑ Ή ΑΝΑΓΝΩΡΙΖΟΜΕΝΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΕΥΘΥΔΙΚΙΑΣ

Δια του παρόντος αποδέχεστε ότι αν οι όροι της παρούσας Σύμβασης δεν επιβληθούν συγκεκριμένα, ο Αδειοπάροχος θα ζημηωθεί ανεπανόρθωτα και συνεπώς αποδέχεστε ότι ο Αδειοπάροχος θα δικαιούται, δίχως δέσμευση, άλλου είδους εγγυήσεις ή απόδειξη ζημιών, εύλογα μέσα υποστηριζόμενα ή αναγνωριζόμενα από τους κανόνες ευθυδικίας, όσον αφορά οποιοδήποτε σε μέρος της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων προσωρινών και μόνιμων ασφαλιστικών μέτρων, πέρα των οποιωνδήποτε άλλων διαθέσιμων μέσων επανόρθωσης.

ΦΟΡΟΙ ΚΑΙ ΕΞΟΔΑ

Θα φέρετε ευθύνη για όλους τους φόρους και δασμούς οποιουδήποτε είδους επιβληθούν από οποιοδήποτε φορέα της κυβέρνησης που σχετίζονται με τις συναλλαγές που πραγματοποιείται η παρούσα Σύμβαση, συμπεριλαμβανομένων τόκων και ποινών επί αυτών (εξαιρουμένων φόρων επί του καθαρού εισοδήματος του Αδειοπάροχου) και θα πληρώνετε τα παραπάνω, ανεξάρτητα από το αν συμπεριλαμβάνονται σε οποιοδήποτε τιμολόγιο σας στείλει ανά στιγμή ο Αδειοπάροχος, ενώ θα προστατεύετε και θα απαλλάσσετε τον Αδειοπάροχο και όλους τους συμβεβλημένους εταίρους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους από τα παραπάνω. Θα παρέχετε αντίγραφα κάθε πιστοποιητικού φοροαπαλλαγής στον Αδειοπάροχο, αν δικαιούστε οποιαδήποτε φοροαπαλλαγή. Όλα τα έξοδα και τα κόστη που σας επιβαρύνουν σε σχέση με τις δραστηριότητές σας δια του παρόντος, εφόσον αυτές υπάρχουν, αποτελούν αποκλειστικά δικής ευθύνη. Δεν δικαιούστε αποζημίωση από τον Αδειοπάροχο για οποιαδήποτε έξοδα και θα απαλλάσσετε τον Αδειοπάροχο από αυτά.

ΟΡΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

Κάθε είδους πρόσβαση και χρήση του Λογισμικού υπόκειται στην παρούσα Σύμβαση, την ισχύουσα τεκμηρίωση Λογισμικού, τους Όρους υπηρεσίας του Αδειοπάροχου και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοπάροχου, ενώ όλοι οι όροι και οι προϋποθέσεις των Όρων υπηρεσίας ενσωματώνονται στην παρούσα Σύμβαση από την παρούσα αναφορά. Οι παρούσες συμβάσεις αντιπροσωπεύουν την πλήρη σύμβαση ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοπάροχο που σχετίζεται με τη χρήση του Λογισμικού και σχετικές υπηρεσίες και προϊόντα, ενώ αντικαθιστούν και υπερισχύουν οποιασδήποτε προηγούμενης σύμβασης ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοπάροχο, είτε γραπτής είτε προφορικής. Στον βαθμό που υφίσταται διένεξη ανάμεσα στην παρούσα Σύμβαση και τους Όρους υπηρεσίας, θα υπερισχύει η Σύμβαση.

ΔΙΑΦΟΡΑ

Αν οποιαδήποτε διάταξη της παρούσας Σύμβασης θεωρηθεί μη εφαρμόσιμη για οποιονδήποτε λόγο, η εν λόγω διάταξη θα αναθεωρηθεί μόνο στον βαθμό που είναι απαραίτητος για να γίνει εφαρμόσιμη, ενώ οι υπόλοιπες διατάξεις της Σύμβασης δεν θα επηρεαστούν.

ΙΣΧΥΩΝ ΝΟΜΟΣ

Η παρούσα Σύμβαση θα ερμηνεύεται (χωρίς να λαμβάνονται υπόψη διενέξεις ή αρχές εφαρμοστέου δικαίου) υπό τους νόμους της Πολιτείας της Νέας Υόρκης, διότι ο εν λόγω νόμος εφαρμόζεται σε συμβάσεις ανάμεσα σε πολίτες της Νέας Υόρκης που πραγματοποιούνται και εκτελούνται εντός της Νέας Υόρκης, εκτός ως καθορίζεται από τον ομοσπονδιακό νόμο. Εκτός αν υπάρξει ρητή γραπτή αποποίηση από τον Αδειοπάρχο για τη συγκεκριμένη περίπτωση ή εν αντιθέσει με τον τοπικό νόμο, η μοναδική και αποκλειστική δικαιοδοσία και τοποθεσία για ενέργειες που σχετίζονται με το αντικείμενο του παρόντος θα είναι τα πολιτειακά και ομοσπονδιακά δικαστήρια που βρίσκονται στην κεντρική τοποθεσία επιχειρηματικής δραστηριότητας του Αδειοπάρχου (Κομητεία Νέας Υόρκης, Νέα Υόρκη, Η.Π.Α.). Εσείς και ο Αδειοπάρχος αποδέχεστε τη δικαιοδοσία των εν λόγω δικαστηρίων και συμφωνείτε ότι η δικαστική διαδικασία μπορεί να εκτελεστεί με τον τρόπο που παρέχεται δια του παρόντος για την παράδοση ειδοποιήσεων ή διαφορετικά όπως επιτρέπεται από τη νομοθεσία της πολιτείας της Νέας Υόρκης ή την ομοσπονδιακή νομοθεσία. Εσείς και ο Αδειοπάρχος συμφωνείτε ότι η Σύμβαση των Ηνωμένων Εθνών για τις διεθνείς πωλήσεις κινητών πραγμάτων (Βιέννη, 1980) δεν θα ισχύει στην παρούσα Σύμβαση ή σε οποιαδήποτε διένεξη ή συναλλαγή προκύψει από την παρούσα Σύμβαση.

ΑΝ ΕΧΕΤΕ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΡΙΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΕΤΕ ΓΡΑΠΤΩΣ ΜΑΖΙ ΜΑΣ ΣΤΟ: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Όλοι οι άλλοι όροι και προϋποθέσεις της Άδειας Χρήσης Τελικού Χρήστη (EULA) ισχύουν για την από μέρους σας χρήση του λογισμικού.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software και οι θυγατρικές της. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η επωνυμία 2K, το λογότυπο 2K, καθώς και η επωνυμία Take-Two Interactive Software είναι όλα εμπορικά σήματα ή/και σήματα κατατεθέντα της Take-Two Interactive Software, Inc. Οι αναπαραστάσεις του NBA και μεμονωμένων ομάδων-μελών του NBA όπως αποδίδονται σε αυτό το προϊόν αποτελούν εμπορικά σήματα και κατοχυρωμένα σχέδια ή/και άλλες μορφές πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία ανήκουν στην αποκλειστική κυριότητα της NBA Properties, Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Απαγορεύεται η χρήση τους, στο σύνολο ή εν μέρει, χωρίς πρότερη γραπτή συγκατάθεση της NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Όλα τα άλλα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Διπλώματα ευρεσιτεχνίας και δίπλωμα ευρεσιτεχνίας υπό κατοχύρωση: www.take2games.com/Legal.

© 2017 Nintendo. Nintendo Switch and Joy-Con are trademarks of Nintendo.