



# NBA 2K18



2K



## **BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

## **INHOUDSOPGAVE**

### **1 PRODUCTONDERSTEUNING**

#### **1 BESTURING**

#### **3 AANVAL - BASIS**

#### **3 VERDEDIGING - BASIS**

#### **4 AANVAL - GEVORDERD**

#### **6 PRO STICK™: SCHIETEN**

#### **7 PRO STICK™: DRIBBELEN**

#### **8 POST-MOVES**

#### **9 POST-SCHOTEN**

#### **10 BESTURING VERDEDIGING**

### **11 NBA 2K18 GAMECREDITS**

### **17 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**

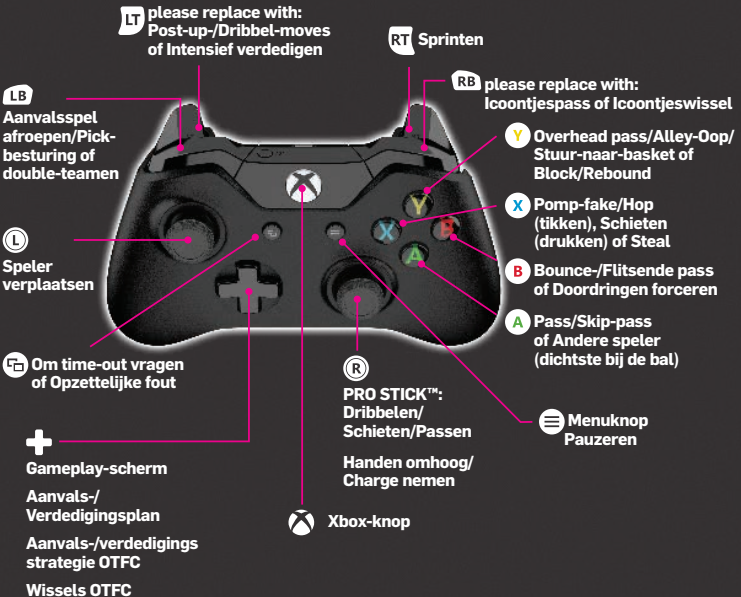











Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K18 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2019**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) voor meer informatie.

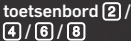



## BESTURING

Deze handleiding refereert aan de Xbox One draadloze controller. Je kunt ook andere controllers gebruiken. Voor jouw controller kan er andere terminologie van toepassing zijn voor de knoppen. Raadpleeg de documentatie van je controller of het gedeelte Spelbesturingen van het Configuratiescherm in Windows.



XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER	LOGITECH RUMBLE PAD 2	TOETSENBOORD
	Linker stick	<b>A / S / D / W</b>
	Knop 1	Numeriek toetsenbord <b>5</b>
	Knop 2	<b>Spacebar</b>
	Knop 3	Numeriek toetsenbord <b>1</b>
	Knop 4	Numeriek toetsenbord <b>3</b>
	Knop 5	<b>⇧ Shift</b> links
	Knop 6	Numeriek toetsenbord <b>↵ Enter</b>
	Knop 7	<b>Tab</b>
	Knop 8	Numeriek toetsenbord <b>+</b>
	Knop 10	<b>Esc</b>
	Knop 9	<b>Pg Up</b>
	Stuurknop	<b>↑ / ⇐ / ⇒ / ↓</b>
	Rechter stick	Numeriek toetsenbord <b>2 / 4 / 6 / 8</b>



AANVAL - BASIS	CONTROLLER	TOETSENBORD	VERDEDIGING - BASIS
Speler verplaatsen			Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/ schieten/passen		Numeriek toetsenbord 	Handen omhoog/ Charge nemen
Opposten/Dribbel-moves			Intensief verdedigen
Sprinten		Numeriek toetsenbord 	Sprinten
Aanvalsspel afroepen/ Pick-besturing			Verdedigende aanpassingen/ Double-team
Icoontjespass		Numeriek toetsenbord 	Icoontjeswissel
Pass (kort indrukken)/ Skip-pass (ingedrukt houden)			Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken), Besturing ontvanger (ingedrukt houden)		Numeriek toetsenbord 	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pompfake/Hop (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)		Numeriek toetsenbord 	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Overhead-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken), Stuur-naar- basket (ingedrukt houden)		Numeriek toetsenbord 	Blocken/Rebounden
Gameplay-scherm			Gameplay-scherm
Aanvalsplan			Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC			Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC			Wissels OTFC

## AANVAL - GEVORDERD

Positionele acties	Druk kort op <b>LB</b> of <b>Tab</b> , druk kort op de actieknop van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Pick-besturing	Houd <b>LB</b> of <b>Tab</b> ingedrukt. Kies met <b>RB</b> of numeriek toetsenbord <b>+</b> voor Afrollen of Faden en kies voor <b>RT</b> of numeriek toetsenbord <b>Enter</b> een kant voor de pick.
Bounce-pass	Druk kort op <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b>
Overhead-pass	Druk kort op <b>Y</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b>
Flitsende pass	2x kort op <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b>
Alley-ooop	2x kort op <b>Y</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b>
Stuur-naar-basket-pass	<b>Y</b> ingedrukt houden om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden - wacht tot hij binnen bereik is, of laat <b>Y</b> los om de pass vroeger te geven
Besturing ontvanger	<b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b> ingedrukt houden, dan <b>L</b> of <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b> / <b>W</b> gebruiken om de geselecteerde ontvanger te verplaatsen - laat <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b> los om de bal te passen
Fake-pass	<b>Y</b> + <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b> + <b>1</b> (bij stilstaan of tijdens dribbelen)
Jump-pass	<b>X</b> + <b>A</b> of numeriek toetsenbord <b>5</b> + <b>Spacebar</b>
Give & Go	Houd <b>A</b> of <b>Spacebar</b> ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat <b>A</b> of <b>Spacebar</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/Layup Alley-ooop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd <b>X</b> of numeriek toetsenbord <b>5</b> ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>RB</b> + <b>R</b>
Om time-out vragen	View-knop

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Verplaatsen	
Verdedigend voetenwerk	 +  + 
Steal	Tik kort op 
Block	
Rebound	 (bal in de lucht)
Doordringen forceren	
Schwalbe	2x kort drukken 
Dribbelaar op de huid zitten	Houd  ingedrukt
Handen omhoog	Houd  ingedrukt
Hand uitsteken om speler af te schermen	Houd  ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-teamen	Houd  ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op  en houd daarna de actieknop ingedrukt van de gewenste double-teamer

# PRO STICK™


Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.















## PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd <b>R</b> in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan <b>R</b> snel los
Runner/Floater (bij mid-range drive)	Houd <b>R</b> van de basket af
Hop-gather	Druk kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met <b>L</b> )
Spin-gather	Druk 2x kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd <b>R</b> naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen ( <b>R</b> bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	Hou <b>R</b> van basket af (links/rechts)
Cradle-layup (als je naar basket dribbelt)	<b>X</b> 2x kort indrukken, met <b>L</b> richting balhand.
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Houd <b>R</b> richting de achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> richting de basket
Dunken met sterke/zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> naar links of rechts om met die hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + houd <b>R</b> van de basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Zet de dunk/layup in, <b>R</b> in willekeurige richting terwijl in de lucht
Step-through	Pompfake, houd daarna <b>R</b> nogmaals voordat de pompfake eindigt















# PRO STICK™: DRIBBELEN

In het overzicht hieronder verwijzen de besturingsbewegingen naar .

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Tik  kort links/rechts/naar voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai  en keer snel terug naar neutraal	Triple-threat
Triple-threat stepback	 + kort tikje met  van de basket af	Triple-threat
Inhouden (snel)	 Kort naar hand met bal	Dribbelen
In-and-out	 +  kort richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	 Kort naar hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	 Kort tussen hand zonder bal en rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	 Kort van basket af	Dribbelen
Spindribbel	Draai  van hand met bal om rug van speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spindribbel	Draai  in een kwart cirkel van hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	 + kort tikje met  van de basket af	Dribbelen

## POST-MOVES (HOUD INGEDRUKT VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  ingedrukt
Quick-spin	Draai  richting buitenste schouder
Hook-drive	Draai  richting binnenste schouder
Fakes	 Kort in een richting, maar van basket af
Dribbelhand wisselen	 Kort van basket af
Pickup-dribbel	 Kort richting basket
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 

## POST-SHOTEN

Actie	Besturing
Post hook-schot (korte afstand)	Ⓡ richting basket (met Ⓛ in neutrale stand)
Hook-schot	Ⓡ + Ⓜ richting basket (met Ⓛ in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Ⓡ links of rechts van de basket af
Post-layup	Houd Ⓡ links of rechts richting basket (en houd Ⓛ ondertussen andere kant op gericht)
Step-through layup	Ⓡ richting basket (en houd Ⓛ ondertussen richting basket)
Shimmy Fade	Houd Ⓜ ingedrukt en beweeg dan Ⓡ naar links of rechts van de basket af (met Ⓛ in neutrale stand)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg Ⓡ dan naar neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake, daarna nogmaals Ⓡ voordat pomp-fake eindigt

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen		Altijd
Verdedigend voetenwerk	 +  + 	Altijd
Steal	Druk kort op 	Altijd
Block		Altijd
Rebound	 (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Schwalbe	2x kort drukken op 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	 ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	 ingedrukt houden +  richting dribbelaar bewegen	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	 ingedrukt houden in willekeurige richting	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Houd  ingedrukt	Verdedigen van speler zonder bal
Double-teamen		Altijd



# NBA 2K18 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### HOOFDTECHNICUS Andrew Marrinson

### ARTDIRECTOR Joel Friesch

### TECHNICI

#### AI-TECHNICI

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### TECHNICI

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijjin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Beta" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Igor Pevac  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longzo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Duc  
Evan Li  
John Conover  
Apuva Kumar  
Kemi Peng  
Chi-Hao Kuo

### TECHNICI (STAGIARS) Kshitij Jain

Emre Findik  
Samuel Flores  
Zhen Feng  
Alex Longazo

### TECHNOLOGIEGROEP

### DIRECTEUR TECHNOLOGIE Tim Walter

### HOOFD LIBRARY-TECHNICUS Ivar Olsen

#### LIBRARY-TECHNIEK

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

### MAYA-SOFTWARETECHNICUS Andras Jambori

### TOOLS-TECHNICUS Prajwal Manjunath

### TOOLS-TECHNICUS BUILDS Nick Contini

### PRODUCTIE

### UITVOEREND PRODUCENT Jeff Thomas

#### SENIOR PRODUCENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones  
Zach Timmerman

### GAMEPLAY-DIRECTEUR Mike Wang

#### PRODUCTIE & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Jon Cort  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keedy  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

### VORMGEVINGSTEAM

### HOOFD PERSONAGES Ann Sidenblad

#### VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Andy Foster  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

### OVERIGE PERSONAGEVORMGEVING Matt Fagan

### 3D SCANNING-TECHNICUS Chris O'Neill

### HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING Stewart Graff

#### TECHNISCHE VORMGEVING

Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang

### AANVULLENDE TECHNISCHE VORMGEVING Crysta Frost

### HOOFD OMGEVINGEN John Lee

#### VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar

### HOOFD BELICHTING Joe Clark

### BELICHTINGSVORMGEVING Randy Cooper

### ANIMATIEREGIE Roy Tse

### HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE Elias "ELI" Figueroa

### HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK Jamie Wicks

### ANIMATIE Eric Perrier Wilster Phung

### AANVULLENDE ANIMATIE Robert Firestone Sam Yazaji

### PERFORMANCE-CAMERA Jonathan Lyons

### AANVULLENDE PERFORMANCE-CAMERA Justin Mettam

### HOOFD GELAATSUITDRUKKINGEN- PERFORMANCE Joel Flory

### ANIMATIE GELAATSUITDRUKKINGEN- PERFORMANCE Alex Bittner Jean Lin Rhea Shetty Tim Waddy

### DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE Herman Fok

### HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE Justin Cook

### VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE Zhen Xiong Tan Anthony Yau

### GEBRUIKERSINTERFACE Albert Carmona Andrew Michael Chin



Blake Landry  
David Lee  
Jared Rubio Delamora  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Quinn Kaneko  
Rob Simmons

**GEBRUIKERSINTERFACE MET  
DANK AAN**  
Matt Chalwell  
Chris O'Neil

**STUDIODIRECTEUR VORMGEVING**  
Matt Crysdale  
Anton Dawson

**PRODUCENT VORMGEVING**  
Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang

**FACE-CAPTURE**  
Pixelgun Studio

**MET DANK AAN**  
2K Mocab  
Matt Chalwell  
Lee Olsen  
Miquel Carrasquillo  
Scape Martinez  
Tony Reynolds  
Virtuos  
XPEC Art Center

## **VC GELUIDSTEAM**

**DIRETEUR AUDIO**  
Joel Simmons

**SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-  
TOOLS**  
Daniel Gardopee

**SENIOR AUDIOTECHNICI**  
Todd Gunnerson  
Randy Rivas

**AUDIO ENGINEER**  
James Yanisko

**SCRIPTSCHRIJVERS**  
Tor Unsworth  
Rhys Jones

**AANVULLENDE AUDIO**  
John Crysdale

**AUDIO-ASSISTENT**  
Mason Thomas

**AANVULLENDE  
PRODUCTIEONDERSTEUNING  
AUDIO**  
Brian Buel

**AANVULLENDE  
AUDIONABEWERKING**  
Casey Cameron  
Paul Courseille

**AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS**  
Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz

## **TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS**

**WEDSTRIJDCOMMENTAAR**  
Kevin Harlan

**ACHTERGRONDCOMMENTAAR**  
Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber

**SPECIALE GAST**  
Kobe Bryant  
Kevin Garnett

**VERSLAGGEVING VANAF HET  
SPEELVELD**  
David Aldridge

**STUDIOPRESENTATOR**  
Ernie Johnson

**STUDIOANALYSES**  
Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

**STADIONMROEPER**  
Peter Barto

**OMROEPER PROMOTIES**  
Jay Styne  
Jimmy Hodson

**SPAANSTALIGE VERSLAGGEVER**  
Sixto Miguel Serrano  
Antoni Dalmiel  
Jorge Quiroga

## **2KTV CAST**

**PRESENTATOR & PRODUCENT**  
Rachel A. DeMita

**HOOFD CAMERA & EDITOR**  
Alan Palmer

**GAME-EXPERT & PRODUCENT**  
Jonathan Smith

**PRODUCENT**  
Jessica Teuscher

**UITVOEREND PRODUCENT**  
Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**  
Rodney Johnson  
David Park

**EDITOR**  
Mary Dorochowicz

**EDITOR & CAMERA**  
Rodney Johnson  
David Park

**HOOFD GRAPHICS**  
Jolan Wood

**AUDIOMIXAGE**  
James Yanisko  
Brian Buel

**AANVULLENDE CAMERA**  
Ian Lefvasseur

## **VC SOUTH**

**TECHNISCH DIRECTEUR**  
Steve Ranck

**CREATIEF DIRECTEUR**  
Brian Silva

**DIRECTEUR  
PRODUCTONTWIKKELING**  
Chien Yu

**TECHNICI**  
Mike Bowman  
Thang Nguyen  
David Msika  
Dave Wagner

## **MYCAREER CAST & TEAM MET**

**MyPLAYER/DJ**  
Shane Paul McGhie  
Shammy Wells

Cameron Bedford  
B Fresh  
Sherry Cola  
Bryan Lee  
Scott Allen Perry  
Coach Draught  
Donathan Walters  
Boo Boo Thompson  
Nelson Scott  
Hannah Shapiro  
Veronika West  
Charlie Skiddoes  
Tom Gelo  
Aron Agrawal  
Eli Ezra  
Lil Juug  
Siddharth Dhananjay  
Derick Merrick/Erick Merrick  
Charles Parker Newton  
Doc Johnson  
Byron Bowers  
Jules Thompson  
Brian Moses  
Marco Spinelli  
Jeremy Berrick Gotch

**MIKE REP**  
Meghan Lennox

**JORDAN REP**  
Ally Quinn

**UNDER ARMOUR REP**  
Aly Trasher

**ADIDAS REP**  
George Kareman

**GLOBAL SHOE REP**  
Paul Ghiringhelli

**GATORADE REP (TED)**  
Sam Cohan

**MOUNTAIN DEW REP**  
Ben Knoll

## **RECLAME/ADVERTENTIES**

**REGISSEUR SHOOTS**  
Matt Sampietro

**ATM**  
Sheldon Bailey

**PROVING GROUND MC**  
Mason Thomas  
Chris Ernst

**REGISTRATIE PROVING GROUND**  
Kat Ann Nelson

**NBA-TEAMSCOUT**  
Roy Werner

**PROVING GROUND-TEAMLID**  
Austin Simon

Rachel A. DeMita, als haarzelf  
Ronnie 2K, als zichzelf

**TEAM-TRAINER 1**  
Dennis Ruel

**TEAM-TRAINER 2**  
Ray Carbonel

**MEDEWERKER ALLEY-OOPS  
TATTOO**  
Danielle O'Dea

**MEDEWERKER SWAG'S**  
Melissa O'Keefe

**MEDEWERKER NBA STORE**  
Evan deRouin

**MEDEWERKER FOOT LOCKER**  
Joel Ferreira-Clifton

**BEDIENING GATORADE FUEL BAR**  
Xander McNally

**MEDEWERKER JBL HEADPHONE STORE**  
Jake Bohigian

**DJ FAN BOY**  
Christian Papierniak

**VERSLAGEEVERS**  
Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak

## **NBA-STERREN**

Joel Embiid, als zichzelf  
Devin Booker, als zichzelf  
Karl-Anthony Towns, als zichzelf  
D'Angelo Russell, als zichzelf  
Isiah Thomas, als zichzelf  
Kyrie Irving, als zichzelf  
Kristaps Porzingis, als zichzelf  
Damian Lillard, als zichzelf  
Paul George, als zichzelf  
DeMar DeRozan, als zichzelf

## **PRODUCTIE**

**REGIE**  
Christian Papierniak

**PRODUCTIEMANAGER**  
Evan deRouin

**SCHRIJVERS**  
Jason Concepcion

**SCHRIJVERS**  
Jay Larson

**SCHRIJVERS**  
Jamal Olori

**AANVULLEND SCRIPT & REDACTIE**  
Ben Bishop

**AANVULLEND SCRIPT**  
Dan Indra

**AANVULLEND SCRIPT**  
Christian Papierniak

**CASTINGREGISSEUR**  
Dean Fronk

## **MyGM STORY**

**SCHRIJVER**  
James Marceda

**VERHAAL DOOR**  
Erick Boenisch

**GEREGISSEERD DOOR**  
Barry LaVergne

## **MOTION-CAPTURE- AFDELING**

**SUPERVISOR**  
David Washburn

**OPNAMELEIDING**  
Anthony Tominia

**SENIOR PRODUCTIEMANAGER**  
David Voci

**ONDERZOEK EN ONTWIKKELING**  
J. Mateo Baker

**TECHNISCHE LEIDING**  
Nateon Ajello

**PIPELINE-TECHNICUS**  
Charles Harris III

**ASSISTENT-DIRECTEUR**  
Alexandra Grant

**OPNAMETECHNICI II**  
Jennie Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

**OPNAMETECHNICI I**  
Roy Matos

**PODIUMBOUW MOTION-CAPTURE**  
Viqui Peralta

**MOTION-CAPTURE-SPECIALIST II**  
Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**MOTION-CAPTURE-SPECIALIST I**  
Jeremy Wages  
Michelle Hill

**PRODUCTIEASSISTENTEN**  
Marilyn Escobar  
Erica Cunningham  
Kenneth Ellis

**AUDIOTECHNICI MOTION-CAPTURE**  
Anthony Garcia  
Daniel Morales  
Garrett Montgomery

**MAKE-UP**  
Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones

**CAMERABEDIENERS**  
Alan Ricardez  
Mike Montoya  
Cody Flowers  
Garrett Saur  
Italo Robinson  
Stephanie Sanchez

## **AANVULLENDE AUDIO**

**STADIONORGEL, BEATS,**  
Muziek & aanvullende

**IN-GAME MUZIEK**  
Casey Cameron  
**STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK**  
Cody Mills

**BEAT MACHINE-MUZIEK**  
Gramscope-muziek

**ZANGER VOLKSLIED**  
Linda Lind

**AANVULLENDE ONDERSTEUNING  
CAPTURING**  
Christopher Jones

**SPELERSGEKLETS**  
Derek Breakfield

**SPELERSGEKLETS**  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.

**PUBLIEKSGELUIDEN**  
Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gate  
Michael Howard  
Anaschak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston

Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jad Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

**CAMERABEDIENERS**  
Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Briar Bisby

**MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR**  
Linda Lind

**"BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"**  
Geschreven en geproduceerd door  
Linda Lind

## **2K SPORTS THEMAMUZIEK**

**THE CONTEST EN NETWORK  
SPORTS TONIGHT**  
Geschreven, gemaakt en  
geproduceerd door Bill Kole

**THE COMEBACK, THE RIVALRY  
EN THE BREAKDOWN**  
Geschreven door Joel Simmons  
Opgenomen en geproduceerd door  
Bill Kole

**2K THEMAMUZIEK**  
Uitgevoerd door CosmoSquad

**STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK  
EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK**  
Casey Cameron

**MYPARK LAADMUZIEK  
& STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK**  
Cody Mills

**ZANGER VOLKSLIED**  
Linda Lind

**AANVULLENDE  
ONDERSTEUNING CAPTURING**  
Christopher Jones

**MET DANK AAN**  
Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

**SPELERSGEKLETS**  
Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad



Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

## **PUBLIEKSGELUIDEN**

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Droo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrianne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khalisha Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## **2K**

**DIRECTEUR**  
David Ismailier

**SENIOR VICEPRESIDENT  
SPORTZAKEN**  
Jason Argent

**PRESIDENT SPORTONTWIKKELING**  
Greg Thomas

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

**VICEPRESIDENT CREATIEVE  
ONTWIKKELING**  
Josh Atkins

**CREATIEF DIRECTEUR**  
Eric Simonich

**SENIOR DIRECTEUR  
CREATIEVE PRODUCTIE**  
Jack Scalici

**SENIOR MANAGER  
CREATIEVE PRODUCTIE**  
Josh Orellana

**ASSISTENTEN CREATIEVE  
PRODUCTIE**  
William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

**SENIOR MARKTONDERZOEKER**  
David Rees

**MANAGER GEBRUIKERSTESTS**  
Francesca Reyes

**GEBRUIKSONDERZOEK**  
Jonathan Bonillas

## **2K MARKETINGTEAM**

**VICEPRESIDENT MARKETING**  
Alfie Brody

**DIRECTEUR MARKETING**  
Mike Rhinehart

**SENIOR MERKMANAGER**  
Andrew Blumberg  
William Inglis

**VICEPRESIDENT COMMUNICATIE  
NOORD- EN ZUID-AMERIKA**  
Ryan Jones

**SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**  
Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR  
MARKETINGPRODUCTIE**  
Jackie Truong

**PROJECTMANAGER**  
Heidi Oas

**MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**  
Ham Nguyen

**PRODUCTIEONTWERP**  
Nelson Chao

**SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**  
Christopher Maas

**GRAFISCH ONTWERPER**  
Chris Cratty

**DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**  
Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR/ONTWERPER  
MOTION GRAPHICS**  
Michael Regelean  
Eric Neff

**VIDEO-EDITOR**  
Shane McDonald

**ONDERSTEUNEND  
VIDEOPRODUCTIEMANAGER**  
Nick Pytvanainen

**HOOFD VORMGEVING, WEB**  
Gabe Abarcar

**WEBDIRECTEUR**  
Nate Schaumberg

**SENIOR WEBDESIGNER**  
Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**  
Gryphon Myers

**WEBPRODUCT**  
Tiffany Nelson

**SENIOR MANAGER  
CHANNELMARKETING**  
Anna Nguyen

**CHANNELMARKETINGMANAGER**  
Marc McCurdy

**PARTNERMARKETINGSPECIALIST**  
Kelsie Lahti

**DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**  
Ronnie Singh

**MANAGER SOCIALE MEDIA**  
Chris Manning

**ONDERSTEUNEND MANAGER**  
Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**  
Jessica Perez

**SENIOR DIRECTEUR  
ZAKELIJKE PARTNERS EN  
LICENTIES**  
Jessica Hopp

**MANAGER ZAKELIJKE  
PARTNERS EN LICENTIES**  
Greg Brownstein

**ONDERSTEUNEND MANAGER,  
ZAKELIJKE PARTNERS EN  
LICENTIES**  
Ashley Landry

**ONDERSTEUNEND MANAGER  
ZAKELIJKE PARTNERS**  
Aaron Hixcox

**SR. DIRECTEUR, VAKBEURZEN EN  
EVENTS**  
Leslie Zinn Abarcar

**MANAGER EVENEMENTEN**  
David Iskra

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**  
Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**  
David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISDATABASE**  
Mike Thompson

**HOOFD KLANTENSERVICE**  
Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING  
KLANTENSERVICE**  
Aliolia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa

## **2K BEDRIJFSVOERING**

**SENIOR VICEPRESIDENT,  
SENIOR RAADSMAN**  
Peter Welch

**RAADSMAN**  
Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**  
Steve Lux

**DIRECTEUR ANALYSES**  
Mehmet Turan

**SENIOR DATA-ANALIST**  
Adam Dobrin

**SENIOR ANALIST**  
Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**  
Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/  
BEDRIJFSVOERING**  
Xenia Mul

## **2K IT**

**SENIOR DIRECTEUR 2K IT**  
Rob Roudebush

**TECHNISCH DIRECTEUR**  
Russell Mains

**SENIOR IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR TECHNIEKMANAGER**  
Jon Heysek

**SENIOR NOC-MANAGER**  
Vaclav Dolezal

**SENIOR IT-MANAGER**  
Lee Ryan

**ONLINE-MANAGER**  
Scott Darone

**NETWERKTECHNICUS**  
Don Claybrook

**SYSTEEMTECHNICI**  
Joseph Davila  
Manish Patel  
Petr Fiala

Peter Pribylinec  
Radek Trojan

#### **SYSTEEMBEHEERDERS**

Fernando Ramirez  
Tareq Abbasi  
Scott Alexander  
Davis Kriehoff  
Jeremy Thompson

#### **IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST**

Christopher Smith

#### **IT-ANALIST**

Michael Caccia

#### **2K INTERNATIONAL**

#### **VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN**

#### **BEDRIJFSVOERING**

Murray Pannell

#### **DIRECTEUR INTERNATIONALE**

#### **MARKETING EN COMMUNICATIE**

Jon Rooke

#### **HOOFD INTERNATIONALE**

#### **PRODUCTMARKETING**

David Halse

#### **SENIOR INTERNATIONAAL**

#### **MERKMANGER**

Aurélien PalleGamage

#### **INTERNATIONALE JUNIOR**

#### **MERKMANGER**

James Dodd

#### **HOOFD INTERNATIONALE**

#### **COMMUNICATIE**

Wouter van Vugt

#### **INTERNATIONALE**

#### **COMMUNICATIEMANAGER**

Amy White

#### **MANAGER INTERNATIONALE**

#### **COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**

Roy Boateng

#### **MET DANK AAN**

Dan Warren

#### **PRODUCTONTWIKKELING**

#### **2K INTERNATIONAL**

#### **INTERNATIONAAL PRODUCENT**

Mark Ward

#### **2K INTERNATIONAL**

#### **CREATIEVE SERVICES**

#### **DIRECTEUR CREATIEVE**

#### **DIENSTEN EN LOKALISATIE**

Nathalie Mathews

#### **HOOFD PROJECTMANAGER**

Emma Lepeut

#### **SENIOR MANAGER ONTWERP**

Tom Baker

#### **GRAFISCH ONTWERPER**

James Quinlan

#### **EXTERNE LOKALISATIETEAMS**

Around the Word  
Robert Böck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

#### **GEBIEDSMARKETING-**

#### **EN COMMUNICATIE**

#### **2K INTERNATIONAL**

Aaron Cooper  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Alan Moore

Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoona Kim  
Zaida Gómez

#### **TAKE-TWO INTERNATIONAL**

#### **BEDRIJFSVOERING**

Anthony Dodd  
Phil Anderton  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

#### **2K ASIA**

#### **ALGEMEEN MANAGER AZIË**

Jason Wong

#### **MARKETINGDIRECTEUR AZIË**

Diana Tan

#### **MARKETINGMANAGER AZIË**

Daniel Tan

#### **MARKETINGMANAGERS JAPAN**

Maho Sawashima

#### **MARKETINGMANAGER CHINA**

Calvin Shen

#### **MARKETINGMANAGER KOREA**

Dina Chung

#### **SENIOR PRODUCTLEIDING**

Rohan Ishwari  
Alicia Ng

#### **MARKETINGASSISTENT JAPAN**

Yukiko Hanzawa

#### **SENIOR LOKALISATIEMANAGER**

Yosuke Yano

#### **LOKALISATIECOÖRDINATOREN**

Pierre Guijarro  
Mao Iwai

#### **TAKE-TWO ASIA**

#### **BEDRIJFSVOERING**

Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

#### **ZAKELIJKE ONTWIKKELING**

Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakarantna  
Anna Choi  
Cynthia Lee  
Hyun Jookyoung

#### **2K KWALITEITSBEWAKING**

#### **SENIOR VICEPRESIDENT**

#### **KWALITEITSBEWAKING**

Alex Plachowski

#### **DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**

Scott Sanford

#### **TESTMANAGER**

#### **KWALITEITSBEWAKING**

Jeremy Ford

#### **TESTMANAGER**

#### **KWALITEITSBEWAKING -**

#### **ONDERSTEUNENDE TEAMS**

Josh Lagerson

#### **PROJECTLEIDER**

Nils Nieves

#### **HOOFDTESTERS- ONDERSTEUNENDE**

#### **TEAMS**

Chris Adams  
Nathan Bell  
Ashley Carey  
Phylia Fletcher  
Timothy Erbil

#### **ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS**

Alexander Coffin  
Joshua Collins  
Jeffrey Schrader  
Ana Garza  
Michelle Paredes  
Jordan Wineinger  
Steve Yun

#### **SENIOR TESTERS**

Phillip Lui  
Thomas Sammons  
Tim Parham  
Rob Marrazzo  
Johnathon Lak  
Anthony Wair  
Adam Junior  
Cory Waterman  
James Schindler  
Joshua Brown-Sage  
Jemel Jordan-Butler  
Shaylea Gallagher  
Cassandra Del Hoyo  
Bar Peretz  
Greg Jefferson  
Kristine Naces  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Robert Klompner  
Brian Reiss

#### **TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Eduardo Bancud  
Deion Cyriacks  
Taylor Galauska  
Austin Anderson  
Bobby Cofield  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
Scott Luedtke  
Charles Maidman  
Edward Niecikowski  
Richard Pugh  
Jeff Mott  
Darwin Layco  
Dolores Reynolds  
Kyle Bellas  
Charlene Artuz  
Jasun Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Dalle  
Charles Golangco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherfey  
Jace McEwen  
Daniel Walsh  
Arthur Garza-Trevino  
Derek Hayes  
Dejon Cage  
Isaiah Cardenas  
Andre Cruz  
Nicolas Demoranville  
Cameron Ee-Haghabadi  
Michaela Galindo  
Brianna Hughes



Maranatha Malonzo  
Maximiliano Martinez  
Drew Morris  
Nicholas Beauparlant  
In Sin (Tiffany) Cheong  
Reginald Clark  
Zachary Conover  
Michelle Foley  
Sierra Roberts  
Adam Schaefer  
Wenceslao Concina

**MET DANK AAN**  
Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards

## **2K INTERNATIONAL** **KWALITEITSEBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
José Miñana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD**  
**KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER**  
**KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

**SENIOR TECHNICI**  
**KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
Christopher Funke  
Harald Raschen  
Namer Merli  
Pablo Menéndez

**TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING**  
**LOKALISATIE**  
Antoine Grélin  
Benny Johnson  
Clément Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Matteo Lanteri  
Nicolas Bonin  
Noriko Slaton  
Patricia Ramón  
Samuel Franca  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown

Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni López  
Tristan Breeden  
Will Vosster  
Yury Fesechka

## **2K CHINA** **KWALITEITSEBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Steve Manners

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
Gao You Ming

**ASSISTENT PROJECTLEIDING**  
Huang Cheng  
Wang Yi Min

## **TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Chen Ji Zhou  
Chen Jie Yu  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren  
Huang Hua  
Jia Jun Yu  
Jiang Xiao Yu  
Tian Meng Qi  
Long Fu Yu  
Wan Yue  
Wu Di  
Xie Zhong Hao  
Xin De Hua  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Yue Chang Yue  
Zhang Wei  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhao Ju Hao  
Zhou Dan

## **2K CHINA** **KWALITEITSEBEWAKING** **LOKALISATIE**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Du Jing

**PROJECTLEIDER**  
Zhu Jian

**HOOFDTESTERS**  
**KWALITEITSEBEWAKING**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER**  
**KWALITEITSEBEWAKING**  
Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang

Dai Fang Jie  
Huang Hai

**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng

**FOX STUDIOS**  
Riek Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## **NATIONAL** **BASKETBALL** **ASSOCIATION**

**PRESIDENT WERELDWIJDE**  
**PARTNERSHIPS**  
Salvatore LaRocca

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE**  
**& ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE**  
**& ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Vince Kearney

**UITVOEREND VICEPRESIDENT**  
**WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT**  
**WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Matt Holt

**DIRECTEUR WERELDWIJDE**  
**PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

**SPECIALIST WERELDWIJDE**  
**PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

**COÖRDINATOR WERELDWIJDE**  
**PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky

**ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR**  
**WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Daniel Lupin

**MOTION-CAPTURE-ACTEURS**  
Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell  
Glenn Robinson III  
Marquese Chris  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

## **BASKETBALLERS**

Trev Abraham  
Josh Akognon  
Dakarai Allen  
Josh Amey  
Doug Anderson  
Dominic Artis  
Dominique Barnes  
Charles Boozer  
Grayson "The Professor" Boucher  
Myrea "Reemix" Bowden  
C.J. Brown  
Jerry Brown  
Michael Bryson  
Lydell Cardwell  
Amir Carraway  
Christian Cavanaugh  
Collin Chiverton  
Marqus Crawford  
James Davis



Cody Demps  
Treaven Duffy  
E.J. Farris  
Brian Goins  
Vincent Golsion  
Tim Harris  
Tyler Idowu  
Chuks Troegbu  
Rae Jackson  
Darin Johnson  
Tajai Johnson  
Theo Johnson  
Tony Johnson  
Chris Jones  
Erik Kinney  
Carson MackNate Maxey  
Corey McIntosh  
Arron Mollet  
Marcus MorganLangston Morris-Walker  
Devin Murphy  
Chris Murry  
Devon Mynhier  
Scott O'Gallagher  
Kachi Okugo  
Herman Pratt IV  
Jerald "J.P." Pruitt  
Jeff Remington  
Dulani Robinson  
Joey Rodriguez  
Morgan Sabia  
Julian Scott  
Matt Scott  
Austin Simon  
Chris Smith  
Gary "G" Smith  
Jordan Southerland  
Kammron Taylor  
T.J. Taylor  
Kyi Thomas  
Elijah White  
Larry Wickett  
Roshun Wynne, Jr.

#### **MYPARK DANSERS**

Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Neh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly

#### **MET DANK AAN**

Hameed Ali  
Billy "Dunkademics" Doran  
Simon Enciso  
Nate Garth  
Allen Huddleston II  
Tony Husary  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Michael Nunnally  
Calvin Otiono  
Chris Roberts  
Franklin Session  
Carlos Smothers  
Ryan Sypkens  
Jay Washington

#### **VISUELE CONCEPTEN**

##### **MET DANK AAN**

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Digitale-verkopensteam Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sabastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Andrew Farrier  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Joseph Gomez  
Zachary Romer  
Jeff Schrader  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
De familie Lee

Ligtgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2017 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door GareD Sports, de exclusieve leverancier van basketbaldorren en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplifyon (TM), Copyright (c) 2016 Donya (TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Emoji gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE ENDE ALLE KOPIËREN VAN DEZE SOFTWARE EN DEMATERIALEN. DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentieggever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentieggever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen/toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentieggever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentierechten van Licentieggever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentieggever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

#### Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een eenvoudige schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgeoefend van de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentieggever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of
- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentieggever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controle systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren



van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belamseren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige Licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte Licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleent Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in publiciteit te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in publiciteit te geven wereldwijd licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vernemen/vulvulgen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een software onderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit in onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### **Virtuele munten en Virtuele items**

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentiericht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende Licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaffen gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online services in publiciteit aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelwitst onjuist was of is.

**GBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt. Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je om dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaats vinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIET INWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor Items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstraken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor Items of diensten in de game, dus niet voor geld, in vast of in geldelijke waarde of andere Items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wienens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buitengebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft op het hebben van de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmert. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere Items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaald locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VSeen embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomsten kan deze Overeenkomsten bij je afdwingen.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaar maken van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium de Software bij normaal gebruik en onderhuid vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebrek staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.



## VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentieggever en de partners, licentiegivers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentieggever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzult te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE TEGEN AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDAAR NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRJD IS MET WETGEVING OF FEDERALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGBIED TOT RECHTSGBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN NIET DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENOVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

## BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentieggever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentieggever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentieggever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of wettelijke activiteiten of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentieverwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door: (i) Licentieggever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot gebruik van de Software te beëindigen en te verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of te verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd of wanneer deze Overeenkomst onenigertel reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentieggever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moe je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

## BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vernieuwing of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de bepalingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentieggever op de onderstaande locatie.

## VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentieggever onherstelbare schade oploopt als je niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentieggever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

## BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling van verrichten voor en zal Licentieggever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentieggever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentieggever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentieggever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentieggever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentieggever en vrijwaart Licentieggever hiervoor.

## SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentieggever, en het privacybeleid van Licentieggever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentieggever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentieggever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.



## OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## TOEPASSELJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdstigting van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

**ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.**

Alle andere voor waarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).