



# NBA 2K18



2K



A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

### **I. - PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO.**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. - AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE.**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes :

succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## **TABLE DES MATIÈRES**

### **1 SUPPORT PRODUIT**

#### **1 COMMANDES**

**3 EN ATTAQUE (COMMANDES DE BASE)**

**3 EN DÉFENSE (COMMANDES DE BASE)**

**4 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)**

**5 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)**

**6 PRO STICK™ : TIR**

**7 PRO STICK™ : DRIBBLE**

**8 MOUVEMENTS AU POSTE**

**9 TIRS AU POSTE**

**10 COMMANDES DÉFENSIVES**

### **11 CRÉDITS DU JEU NBA 2K18**

### **17 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE**

### **21 ASSISTANCE TECHNIQUE**

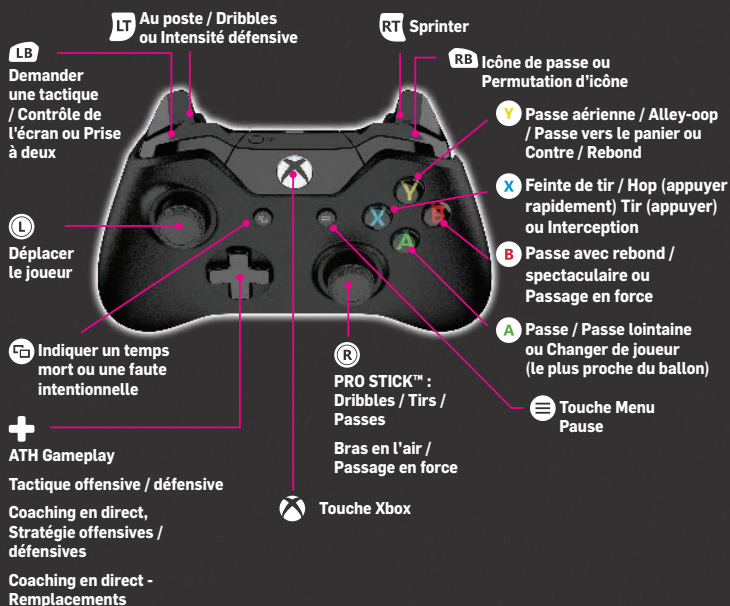















Support produit :  
<http://support.2k.com>

**Veuillez noter que** les fonctionnalités en ligne de NBA 2K18 seront accessibles jusqu'au **31 décembre 2019**, bien que nous nous réservions le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours. Allez sur [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) pour plus d'informations.























## COMMANDES

Ce manuel fait référence à la manette sans fil Xbox One. D'autres manettes peuvent être utilisées. Votre manette peut employer une terminologie différente pour chaque touche. Reportez-vous au manuel de votre manette ou à la section Manettes de jeu du panneau de configuration Windows.



MANETTE SANS FIL XBOX ONE	LOGITECH RUMBLE PAD 2	CLAVIER
	Joystick gauche	Q / S / D / Z
	Bouton 1	Touche numérique 5
	Bouton 2	Spacebar
	Bouton 3	Touche numérique 1
	Bouton 4	Touche numérique 3
	Bouton 5	⇧ Shift gauche
	Bouton 6	Touche numérique ↵ Enter
	Bouton 7	Tab
	Bouton 8	Touche numérique +
	Bouton 10	Esc
	Bouton 9	Pg Up
	BMD	↑ / ⇐ / ⇒ / ↓
	Joystick droit	Touche numérique 2 / 4 / 6 / 8

















EN ATTAQUE	MANETTE	CLAVIER	EN DÉFENSE
Déplacer le joueur		<b>Q / S / D / Z</b>	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes		Touche numérique <b>2</b> / <b>4</b> / <b>6</b> / <b>8</b>	Bras en l'air / Passage en force
Passer au poste / Mouvements de dribble		 gauche	Intensité défensive
Sprinter		Touche numérique 	Sprinter
Demander une tactique / Contrôle de l'écran			Modifications défensives / Prise à deux
Icône de passe		Touche numérique <b>+</b>	Permutation d'icône
Passe (appuyer rapidement) / Passe lointaine (maintenir)			Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Passe avec rebond (appuyer rapidement), Passe spectaculaire (double appui rapide), Contrôle du destinataire (maintenir)		Touche numérique <b>1</b>	Passage en force
Tir (appuyer) Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Préparation dribble renversé (double appui rapide)		Touche numérique <b>5</b>	Interception (appuyer) Faute intentionnelle (maintenir)
Passe aérienne (appuyer rapidement), Alley-ooop (double appui rapide), Passe vers le panier (maintenir)		Touche numérique <b>8</b>	Contre / Rebond
ATH Gameplay			ATH Gameplay
Plan de match offensif			Plan de match défensif
Coaching en direct - Stratégies offensives			Coaching en direct - Stratégies défensives
Coaching en direct - Remplacements			Coaching en direct - Remplacements

## EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Dispositif de placement	Appuyer rapidement sur <b>LT</b> ou <b>Tab</b> , puis appuyer sur la touche d'action du coéquipier choisi et choisir la tactique à partir du menu
Contrôle de l'écran	Maintenir <b>LT</b> ou <b>Tab</b> . Utiliser <b>RB</b> ou touche numérique <b>+</b> pour choisir Roll vs. Fade et <b>RT</b> ou touche numérique <b>Enter</b> pour choisir le côté de l'écran.
Passe avec rebond	Appuyer rapidement sur <b>B</b> ou touche numérique <b>1</b>
Passe aérienne	Appuyer rapidement sur <b>Y</b> ou touche numérique <b>3</b>
Passe spectaculaire	Appuyer deux fois rapidement sur <b>B</b> ou touche numérique <b>1</b>
Alley-oop	Appuyer deux fois rapidement sur <b>Y</b> ou touche numérique <b>3</b>
Passe vers le panier	Maintenir <b>Y</b> pour forcer l'équipier sélectionné à se rendre au panier, attendre qu'il soit à portée ou relâcher <b>Y</b> pour forcer la passe plus tôt.
Contrôle du destinataire	Maintenir <b>B</b> puis déplacer le destinataire sélectionné avec <b>L</b> ou <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b> / <b>W</b> et relâcher <b>B</b> ou la touche numérique <b>1</b> pour faire la passe.
Feinte de passe	<b>Y</b> + <b>B</b> ou touche numérique <b>3</b> + touche numérique <b>1</b> (sur place ou lorsque vous attaquez le panier)
Passe en suspension	<b>X</b> + <b>A</b> ou touche numérique [5 icon] + [spacebar icon]
Passe et va	Maintenir <b>A</b> ou <b>Spacebar</b> pour garder le contrôle du passeur, relâcher <b>A</b> ou <b>Spacebar</b> pour lui repasser le ballon
Claquette dunk / Double-pas Finir alley-oop (lorsque vous contrôlez le receveur)	Maintenir <b>X</b> ou touche numérique <b>5</b>
Passe PRO STICK™	<b>RB</b> + <b>R</b>
Demander un temps mort	Touche Affichage

## EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Se déplacer	
Déplacement rapide	 +  + 
Interception	Appuyer rapidement sur 
Contre	
Rebond	 (ballon dans les airs)
Passage en force	
Flop	Appuyer rapidement deux fois sur 
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir 
Lever les bras	Maintenir  vers le haut
Empêcher la passe	Maintenir  (en mode défense sans ballon)
Prise à deux	Maintenir 
Prise à deux (icône)	Appuyer sur  , puis maintenir l'icône de l'autre joueur désiré pour effectuer une prise à deux

# PRO STICK™


Le PRO STICK™ vous donne un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.















## PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenir <b>R</b> dans n'importe quelle direction (vers le panier pour un bank shot)
Feinte de tir	Commencer un tir en suspension puis relâcher <b>R</b> rapidement
Runner / Tear Drop (déplacement mi-distance)	Maintenir <b>R</b> dans la direction opposée au panier
Préparation saut	Appuyer sur <b>X</b> sur place ou en attaquant le panier ( <b>L</b> détermine la direction du saut)
Préparation dribble renversé	Appuyez deux fois sur <b>X</b> sur place ou lorsque vous attaquez le panier
Double-pas normal (en attaquant le panier)	Maintenir <b>R</b> vers la gauche, la droite ou vers le panier tout en attaquant ( <b>R</b> détermine la dernière main)
Double pas - Euro Step (en attaquant le panier)	Appuyer deux fois sur <b>X</b> en maintenant <b>R</b> vers la main opposée au ballon
Prise crochet (en attaquant le panier)	Appuyer deux fois sur <b>X</b> en maintenant <b>R</b> vers la main de dribble.
Double-pas inversé (en progressant le long de la ligne de fond)	Maintenir <b>R</b> vers la ligne de fond
Dunks à 2 mains (en attaquant le panier)	<b>RT</b> + maintenir <b>R</b> vers le panier
Dunk main faible / dominante (en attaquant le panier)	<b>RT</b> + maintenir <b>R</b> vers la gauche ou la droite pour dunker avec cette main
Dunks spectaculaires (en attaquant le panier)	<b>RT</b> + maintenir <b>R</b> dans la direction opposée au panier
Changement de tir dans les airs	Initier un dunk ou un double-pas, appuyer sur <b>R</b> dans une direction dans les airs
Step Through	Réaliser une feinte de tir, puis maintenir <b>R</b> de nouveau avant la fin de la feinte de tir














# PRO STICK™ : DRIBBLE

Dans le tableau ci-dessous, les commandes se réfèrent à .

Action	Commande	Contexte
Jab Step triple menace	Orienter  vers la gauche/la droite/l'avant	Triple menace
Dribble renversé triple menace	Effectuer un mouvement circulaire avec  puis revenir rapidement en position neutre	Triple menace
Step back triple menace	 + Orienter rapidement  dans la direction opposée au panier	Triple menace
Hésitation (rapide)	Orienter  vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/Extérieur	 + Orienter rapidement  vers le panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orienter  vers la main libre	En dribblant
Crossover (entre les jambes)	Orienter rapidement  de la main opposée au ballon vers le dos du joueur.	En dribblant
Dribble dans le dos	Orienter rapidement  dans la direction opposée au panier	En dribblant
Dribble renversé	Mouvement circulaire avec  de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenir rapidement en position neutre	En dribblant
Dribble semi-renversé	Quart de cercle avec  vers le panier, puis revenir rapidement en position neutre	En dribblant
Step back	 + Orienter rapidement  dans la direction opposée au panier	En dribblant

## MOUVEMENTS AU POSTE (MAINTENIR POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenir 
Dribble renversé rapide	Mouvement circulaire avec  vers l'épaule extérieure
Pénétration pour bras roulé	Mouvement circulaire avec  vers l'épaule intérieure
Feintes	Orienter rapidement  dans une direction opposée au panier
Changer de main de dribble	Orienter  dans la direction opposée au panier
Reprise de dribble	Orienter  vers le panier
Hop step au poste	Maintenir  vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyer sur 
Step back au poste	Maintenir  dans une direction opposée au panier, puis appuyer sur 
Drop step	Maintenir  vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyer sur 

## TIRS AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (proche du panier)	Ⓡ vers le panier (avec Ⓛ en position neutre)
Feinte de bras roulé	Ⓜ + Ⓡ vers le panier (avec Ⓛ en position neutre)
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Ⓡ vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas au poste	Maintenir Ⓡ vers le panier et la gauche ou la droite (avec Ⓛ en position neutre)
Double-pas - Step through	Ⓡ en direction du panier (en maintenant Ⓛ vers le panier)
Feinte de fadeaway (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Maintenir Ⓜ puis déplacer Ⓡ vers la gauche ou la droite, opposée au panier (avec Ⓛ en position neutre)
Feinte de tir	Initier l'un des tirs ci-dessus puis remettre Ⓡ en position neutre
Tir par en dessous / Step through	Réaliser une feinte de tir, puis Ⓡ de nouveau avant la fin de la feinte de tir

## COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer		Tout
Déplacement rapide	+  +	Tout
Interception	Appuyer rapidement sur	Tout
Contre		Tout
Rebond	(ballon dans les airs)	Tout
Passage en force		Tout
Flop	Appuyer rapidement deux fois sur	Défense sur le porteur
Intensité défensive	Maintenir	Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir  + incliner  vers le porteur du ballon	Défense sur le porteur
Lever les bras	Maintenir  dans n'importe quelle direction	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenir  dans n'importe quelle direction	Défense sans ballon
Prise à deux		Tout



# CRÉDITS DU JEU NBA 2K18

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### INGÉNIEUR EN CHEF

Andrew Marrinson

### DIRECTEUR ARTISTIQUE

Joel Friesch

### INGÉNIEURS

#### INGÉNIEURS IA

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### INGÉNIEURS

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hite  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijjin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglu  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Igor Pevac  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Dec  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Kemi Peng  
Chi-Hao Kuo

### INGÉNIEURS STAGIAIRES

Kshitij Jain  
Emre Findik  
Samuel Flores  
Zhen Feng  
Alex Longazo

### TECH GROUP

#### DIRECTEUR TECHNOLOGIQUE

Tim Walter

#### INGÉNIEUR EN CHEF LIBRAIRIE

Ivar Olsen

#### INGÉNIEURS LIBRAIRIES

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### INGÉNIEUR OUTILS LOGICIELS

MAYA

Andras Jambori

#### INGÉNIEUR OUTILS

Prajwal Manjunath

#### INGÉNIEUR OUTILS MÉTHODE

Nick Contini

### PRODUCTION

#### PRODUCTEUR EXÉCUTIF

Jeff Thomas

#### PRODUCTEURS SENIORS

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones  
Zach Timmerman

#### DIRECTEUR GAMEPLAY

Mike Wang

#### PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Corl  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keedy  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

### ÉQUIPE GRAPHISMES

#### DIRECTION PERSONNAGES

Ann Sidenblad

#### INFOGRAPHISTES PERSONNAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer

Andy Foster  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

#### INFOGRAPHISTE PERSONNAGES

ADDITIONNELS  
Matt Fagan

#### TECHNICIEN SCANNER 3D

Chris O'Neill

#### DIRECTEUR DESIGN TECHNIQUE

Stewart Graff

#### DESIGN TECHNIQUE

Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang

#### DESIGN TECHNIQUE ADDITIONNEL

Crysta Frost

#### RESPONSABLE ENVIRONNEMENTS

John Lee

#### ARTISTES ENVIRONNEMENTS

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar

#### DIRECTEUR ÉCLAIRAGE

Joe Clark

#### ARTISTE ÉCLAIRAGE

Randy Cooper

#### DIRECTEUR DES ANIMATIONS

Roy Tse

#### ANIMATEUR GAMEPLAY EN CHEF

Elias "ELI" Figueroa

#### RESPONSABLE TECHNIQUE

GAMEPLAY  
Jamie Wicks

#### ANIMATEUR

Eric Perrier  
Wilster Phung

#### ANIMATION ADDITIONNELLE

Robert Firestone  
Sam Yazaji

#### PERFORMANCE CAMÉRA

Jonathan Lyons

#### PERFORMANCE CAMÉRA

ADDITIONNELLE  
Justin Mettam

#### RESPONSABLE PERFORMANCE

FACIALE  
Joel Flory

#### PERFORMANCE ANIMATION

FACIALE  
Alex Bittner  
Jean Lin  
Rhea Shetty  
Tim Waddy

#### DIRECTEUR ARTISTIQUE IU

Herman Fok

#### CHEF DE L'ÉQUIPE ARTISTIQUE IU

Justin Cook

#### DESIGN VISUEL IU

Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

**INTERFACE UTILISATEUR**

Albert Carmona  
 Andrew Michael Chin  
 Blake Landry  
 David Lee  
 Jared Rubio Delamora  
 Jeffrey Davis  
 Myra Shadle  
 Quinn Kaneko  
 Rob Simmons

**INTERFACE UTILISATEUR :  
 UN GRAND MERCI À**  
 Matt Chalwell  
 Chris O'Neil

**DIRECTEUR ARTISTIQUE STUDIO**  
 Matt Crysdale  
 Anton Dawson

**PRODUCTEUR ARTISTIQUE**  
 Karen Huang  
 Stephanie Gene Morgan  
 Corie Zhang

**CAPTURE FACIALE**  
 Pixelgun Studio

**REMERCIEMENTS SPÉCIAUX**  
 2K Mecap  
 Matt Chalwell  
 Lee Olsen  
 Miquel Carrasquillo  
 Scape Martinez  
 Tony Reynolds  
 Virtuos  
 XPEC Art Center

**ÉQUIPE AUDIO VC :**

**DIRECTEUR AUDIO**  
 Joel Simmons

**INGÉNIEUR DU SON SENIOR &  
 OUTILS AUDIO**  
 Daniel Gardopee

**INGÉNIEURS DU SON SENIOR**  
 Todd Gunnerson  
 Randy Rivas

**INGÉNIEUR DU SON**  
 James Yanisko

**SCÉNARISTES**  
 Tor Unsworth  
 Rhys Jones

**AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**  
 John Crysdale

**ASSISTANT AUDIO**  
 Mason Thomas

**SUPPORT DE PRODUCTION  
 AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**  
 Brian Buel

**POSTE AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**  
 Casey Cameron  
 Paul Courselle

**ÉCRITURE SCRIPT  
 SUPPLÉMENTAIRE**  
 Kevin Asseo  
 Sean Sullivan  
 Dan Schultz

**ÉQUIPE DE DIFFUSION & VOIX**

**COMMENTATEUR**  
 Kevin Harlan

**ANALYSTES COULEUR**  
 Greg Anthony  
 Brent Barry  
 Doris Burke  
 Clark Kellogg  
 Steve Smith  
 Chris Webber

**INVITÉ SPÉCIAL**

Kobe Bryant  
 Kevin Garnett

**JOURNALISTE**

David Aldridge

**PRÉSENTATEUR STUDIO**

Ernie Johnson

**ANALYSTE STUDIO**

Shaquille O'Neal  
 Kenny Smith

**ANNONCEUR**

Peter Barto

**ANNONCEUR PROMO**

Jay Styne  
 Jimmy Hodson

**COMMENTATEURS ESPAGNOLS**

Sixto Miguel Serrano  
 Antoni Daimiel  
 Jorge Quiroga

**CASTING 2KTV****PRÉSENTATRICE ET PRODUCTRICE**

Rachel A. DeMita

**CAMÉRA ET MONTEUR PRINCIPAL**

Alan Palmer

**EXPERT DU JEU ET PRODUCTEUR**

Jonathan Smith

**PRODUCTION**

Jessica Teuscher

**PRODUCTEUR EXÉCUTIF**

Joel Simmons

**MONTEGE ET CAMÉRA**

Rodney Johnson  
 David Park

**MONTEGE**

Mary Dorochowicz

**MONTEGE ET CAMÉRA**

Rodney Johnson  
 David Park

**RESPONSABLE GRAPHISMES**

Jolan Wood

**MIXAGE SON**

James Yanisko  
 Brian Buel

**CAMÉRA SUPPLÉMENTAIRE**

Ian Levasseur

**VC SOUTH****DIRECTEUR TECHNIQUE**

Steve Ranck

**DIRECTEUR DE CRÉATION**

Brian Silva

**DIRECTRICE DU DÉVELOPPEMENT**

**PRODUIT**  
 Chien Yu

**INGÉNIEURS**

Mike Bowman  
 Thang Nguyen  
 David Msika  
 Dave Wagner

**CASTING & ÉQUIPE  
 MA CARRIÈRE**

**MonJOUEUR/DJ**  
 Shane Paul McGhie  
 Shamy Wells  
 Cameron Bedford

B Fresh  
 Sherry Cola  
 Bryan Lee  
 Scott Allen Perry  
 Coach Draught  
 Donathan Walters  
 Boo Boo Thompson  
 Nelson Scott  
 Hannah Shapiro  
 Veronika West  
 Charlie Skiddoes  
 Tom Geto  
 Aron Agrawal  
 Eli Ezra  
 Lil Juug  
 Siddharth Dhananjay  
 Derick Merrick/Erick Merrick  
 Charles Parker Newton  
 Doc Johnson  
 Byron Bowers  
 Jules Thompson  
 Brian Moses  
 Marco Spinelli  
 Jeremy Berrick Gotch

**REPRÉSENTANTE MIKE**

Meghan Lennox

**REPRÉSENTANTE JORDAN**

Ally Quinn

**REPRÉSENTANTE UNDER ARMOUR**

Aly Trasher

**REPRÉSENTANT ADIDAS**

George Kareman

**REPRÉSENTANT GLOBAL SHOE**

Paul Ghiringhelli

**REPRÉSENTANT GATORADE (TED)**

Sam Cohan

**REPRÉSENTANT MOUNTAIN DEW**

Ben Knoll

**PANNEAU PUBLICITAIRE/  
 AFFICHE****RÉALISATEUR**

Matt Sampietro

**ATM**

Sheldon Bailey

**MC PROVING GROUND**

Mason Thomas  
 Chris Ernst

**INSCRIPTION PROVING GROUND**

Kat Ann Nelson

**RECRUTEUR ÉQUIPE NBA**

Roy Werner

**COÉQUIPIER PROVING GROUND**

Austin Simon

Rachel A. DeMita dans son propre rôle

Ronnie 2K dans son propre rôle

**PRÉPARATEUR 1**

Dennis Ruel

**PRÉPARATEUR 2**

Ray Carbonet

**EMPLOYÉE ALLEY-OOPS TATTOO**

Danielle O'Dea

**EMPLOYÉE SWAG'S**

Melissa O'Keefe

**EMPLOYÉ BOUTIQUE NBA**

Evan deRouin

**EMPLOYÉ FOOT LOCKER**

Joel Ferreira-Clifton



**HÔTE GATORADE FUEL BAR**  
Xander McNally

**HÔTE BOUTIQUE DE CASQUES JBL**  
Jake Bohigian

**FAN DE DJ**  
Christian Papierniak

**JOURNALISTES**  
Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak

## **STARS DE LA NBA**

Joel Embiid dans son propre rôle  
Devin Booker dans son propre rôle  
Karl-Anthony Towns dans son propre rôle  
D'Angelo Russell dans son propre rôle  
Isaiah Thomas dans son propre rôle  
Kyrie Irving dans son propre rôle  
Kristaps Porzingis dans son propre rôle  
Damian Lillard dans son propre rôle  
Paul George dans son propre rôle  
DeMar DeRozan dans son propre rôle

## **PRODUCTION**

**DIRECTEUR**  
Christian Papierniak

**RESPONSABLE PRODUCTION**  
Evan deRouin

**AUTEURS**  
Jason Concepcion

**AUTEURS**  
Jay Larson

**AUTEURS**  
Jamal Olori

**MUSIQUES ADDITIONNELLES**  
Ben Bishop

**TEXTE SUPPLÉMENTAIRE**  
Dan Indra

**TEXTE SUPPLÉMENTAIRE**  
Christian Papierniak

**DIRECTEUR DU CASTING**  
Dean Fronk

## **HISTOIRE Mon MG**

**AUTEUR**  
James Marceda

**HISTOIRE DE**  
Erick Boenisch

**RÉALISÉE PAR**  
Barry LaVergne

## **DÉPARTEMENT CAPTURE DE MOUVEMENTS**

**SUPERVISEUR**  
David Washburn

**RESPONSABLE DE SCÈNE**  
Anthony Tominia

**RESPONSABLE PRODUCTION SENIOR**  
David Voci

**RECHERCHE ET DÉVELOPPEMENT**  
J. Mateo Baker

**RESPONSABLE TECHNIQUE**  
Nateon Ajello

**INGÉNIEUR PIPELINE**  
Charles Harris III

**ASSISTANTE DE DIRECTION**  
Alexandra Grant

**TECHNICIEN DE SCÈNE II**  
Jennie Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

**TECHNICIEN DE SCÈNE I**  
Roy Matos

**MONTAGE DE SCÈNE CAPTURE DE MOUVEMENTS**  
Viqui Peralta

**SPÉCIALISTE CAPTURE DE MOUVEMENTS II**  
Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**SPÉCIALISTE CAPTURE DE MOUVEMENTS I**  
Jeremy Wages  
Michelle Hill

**ASSISTANTS PRODUCTION**  
Marilyn Escobar  
Erica Cunningham  
Kenneth Ellis

**INGÉNIEURS DU SON CAPTURE DE MOUVEMENTS**  
Anthony Garcia  
Daniel Morales  
Garrett Montgomery

**MAQUILLEURS**  
Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones

**CADREURS**  
Alan Ricardez  
Mike Montoya  
Cody Flowers  
Garrett Saur  
Italo Robinson  
Stephanie Sanchez

## **AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**

**BEATS D'ORGUE**  
Musique,

**MUSIQUE DE JEU SUPPLÉMENTAIRE**  
Casey Cameron  
**MUSIQUE DE L'ÉMISSION EN STUDIO**  
Cody Mills

**MUSIQUE BEAT MACHINE**  
Gramoscope Music

**VOIX DES HYMNES NATIONAUX**  
Linda Lind

**SUPPORT CAPTURE ADDITIONNELLE**  
Christopher Jones

**DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS**  
Derek Breakfield

**DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS**  
Michael Patterson  
Gleb Kamliner  
Marlon Cowart  
Devin Gilschinski  
PJ King Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.

**PUBLIC**  
Ben Anderson  
Scott Darone

Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Roland Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

**CADREURS**  
Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Brian Bisby

## **MUSIQUE & COMPOSITION MA**

**CARRIÈRE**  
Linda Lind

**BURNING" AND "ALL NIGHT LONG"**  
Réalisé et produit par Linda Lind

## **THÈME MUSICAL DE 2K SPORTS:**

«THE CONTEST» ET «NETWORK SPORTS TONIGHT»  
Composition, ingénierie et production de Bill Kole

«THE COMEBACK», «THE RIVALRY» ET «THE BREAKDOWN»  
Composition de Joel Simmons  
Ingénierie et production de Bill Kole

**THÈMES 2K**  
Interprétés par CosmoSquad

**BEATS D'ORGUE, MUSIQUE ET MUSIQUE DE JEU SUPPLÉMENTAIRE**  
Casey Cameron

**MUSIQUE DE CHARGEMENT MON PARC & MUSIQUE DE L'ÉMISSION EN STUDIO**  
Cody Mills

**CHANTEUSE HYMNE NATIONAL**  
Linda Lind

**SUPPORT CAPTURE ADDITIONNELLE**  
Christopher Jones

**REMERCIEMENTS SPÉCIAUX**  
Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie Marching Band

## DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

## PUBLIC

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheta Jones  
Jesse Lampland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## 2K

### PRÉSIDENT

David Ismailier

### VPS DES OPÉRATIONS SPORTS

Jason Argent

### PRÉSIDENT DU DÉVELOPPEMENT SPORTS

Greg Thomas

## DÉVELOPPEMENT CRÉATIF 2K

### VICE-PRÉSIDENT, DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

Josh Atkins

### DIRECTEUR CRÉATIF

Eric Simonich

### DIRECTEUR SENIOR PRODUCTION CRÉATIVE

Jack Scali

### RESPONSABLE SENIOR PRODUCTION CRÉATIVE

Josh Orellana

### ASSISTANTS PRODUCTION CREATIVE

William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

### RESPONSABLE ÉTUDE DE MARCHÉ SENIOR

David Rees

### RESPONSABLE TEST UTILISATEUR

Francesca Reyes

### ANALYSTE UTILISATEUR

Jonathan Bonillas

## ÉQUIPE MARKETING 2K

### VICE-PRÉSIDENT MARKETING

Alfie Brody

### DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

### RESPONSABLES MARQUE SÉNIOR

Andrew Blumberg  
William Inglis

### VP DES COMMUNICATIONS, AMÉRIQUES

Ryan Jones

### RESPONSABLE COMMUNICATIONS SENIOR

Ryan Peters

### DIRECTEUR SENIOR, PRODUCTION MARKETING

Jackie Truong

### RESPONSABLE DE PROJET

Heidi Oas

### RESPONSABLE, PRODUCTION MARKETING

Ham Nguyen

### DESIGNER PRODUCTION

Nelson Chao

### CONCEPTEUR GRAPHIQUE PRINCIPAL

Christopher Maas

### CONCEPTEUR GRAPHIQUE

Chris Cratty

### RÉALISATEUR, ÉQUIPE VIDÉO

Kenny Crosbie

### ÉDITEURS VIDÉO / CONCEPTEURS GRAPHISMES DYNAMIQUES

Michael Regelean  
Eric Neff

### MONTEUR VIDÉO

Shane McDonald

### RESPONSABLE PRODUCTION VIDÉO

Nick Pylvanainen

### DIRECTEUR ARTISTIQUE, WEB

Gabe Abarcar

### DIRECTEUR WEB

Nate Schaumburg

### CONCEPTEUR WEB SENIOR

Keith Echevarria

### DÉVELOPPEUR WEB

Gryphon Myers

### PRODUCTEUR WEB

Tiffany Nelson

### RESPONSABLE CHAÎNES MARKETING

Anna Nguyen

### RESPONSABLE CANAUX DE VENTE

Marc McCurdy

### SPÉCIALISTE MARCHÉ PARTENAIRES

Kelsie Lahti

### DIRECTEUR MARKETING NUMÉRIQUE

Ronnie Singh

### RESPONSABLE RÉSEAU SOCIAL

Chris Manning

### RESPONSABLE MANAGER

Michael Howard

### ASSISTANTE MARKETING

Jessica Perez

### DIRECTRICE SENIOR PARTENARIATS ET LICENCES

Jessica Hopp

### RESPONSABLE PARTENARIATS ET LICENCES

Greg Brownstein

### RESPONSABLE ASSOCIÉE PARTENARIATS ET LICENCES

Ashley Landry

### RESPONSABLE ASSOCIÉ, PARTENARIATS

Aaron Hiscox

### DIRECTRICE SENIOR, SALONS ET ÉVÉNEMENTS

Leslie Zinn Abarcar

### RESPONSABLE DES ÉVÉNEMENTS

David Iskra

### DIRECTRICE SERVICE CLIENTS

Ima Somers

### RESPONSABLE SERVICE CLIENTS

David Eggers

### COORDINATEUR DE BASE DE CONNAISSANCES

Mike Thompson

### RESPONSABLE ASSISTANT SERVICE CLIENTS

Crystal Pittman

### ASSOCIÉS SERVICE CLIENTS SENIOR

Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa

## OPÉRATIONS 2K

### VPS, CONSEIL SENIOR

Peter Welch

### CONSEIL

Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

### VICE-PRÉSIDENT DES OPÉRATIONS D'ÉDITION

Steve Lux

### DIRECTEUR D'ANALYSE

Mehmet Turan

### ANALYSTE DONNÉES SENIOR

Adam Dobrin

### ANALYSTE SENIOR

Tuomo Nikulainen

### DIRECTEUR D'OPÉRATIONS

Dorian Rehfield

### SPÉCIALISTE LICENCES/OPÉRATIONS

Xenia Mul



## **2K, IT**

**DIRECTEUR SENIOR  
INFORMATIQUE 2K**  
Rob Roudebush

**DIRECTEUR TECHNIQUE**  
Russell Mains

**RESPONSABLE INFORMATIQUE  
SENIOR**  
Bob Jones

**RESPONSABLE INGENIERIE SÉNIOR**  
Jon Heysek

**RESPONSABLE SÉNIOR CENTRE  
D'OPÉRATIONS DU RÉSEAU**  
Vaclav Dolezal

**RESPONSABLE IT SÉNIOR**  
Lee Ryan

**RESPONSABLE ONLINE**  
Scott Darone

**INGÉNIEUR RÉSEAU**  
Don Claybrook

**INGÉNIEURS SYSTÈME**  
Joseph Davila  
Manish Patel  
Petr Fiala  
Peter Pribylinec  
Radek Trojan

**ADMINISTRATEURS SYSTÈME**  
Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff  
Joseph Thompson

**SPÉCIALISTE SUPPORT IT**  
Christopher Smith

**ANALYSTE INFORMATIQUE**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**VICE-PRÉSIDENT OPÉRATIONS  
ET ÉDITION**  
Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONAL  
MARKETING  
ET COMMUNICATIONS**  
Jon Rooke

**DIRECTEUR MARKETING  
PRODUIT INTERNATIONAL**  
David Halse

**RESPONSABLE MARQUE  
INTERNATIONAL SENIOR**  
Aurélien PalleGamage

**RESPONSABLE MARQUE  
RÉGIONAL SENIOR**  
James Dodd

**DIRECTEUR INTERNATIONAL  
DES COMMUNICATIONS**  
Wouter van Vugt

**RESPONSABLE INTERNATIONALE  
COMMUNICATIONS**  
Amy White

**RESPONSABLE SOCIAL  
ET COMMUNAUTÉ INTERNATIONALE**  
Roy Boateng

**REMERCIEMENTS**  
Dan Warren

## **DÉVELOPPEMENT PRODUIT 2K INTERNATIONAL**

**PRODUCTEUR INTERNATIONAL**  
Mark Ward

## **SERVICES CRÉATIFS 2K INTERNATIONAL**

**DIRECTION SERVICES  
CRÉATIFS ET LOCALISATION**  
Nathalie Mathews

**CHEF DE PROJET PRINCIPAL**  
Emma Lepeut

**RESPONSABLE DESIGN SENIOR**  
Tom Baker

**CONCEPTEUR GRAPHIQUE**  
James Quinlan

**ÉQUIPES DE LOCALISATION  
EXTERNES**  
Around the Word  
Robert Böck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

## **2K INTERNATIONAL TERRITOIRE MARKETING ET COMMUNICATIONS**

Aaron Cooper  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Alan Moore  
Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melerio  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoon Kim  
Zaida Gómez

## **TAKE-TWO OPÉRATIONS INTERNATIONALES**

Anthony Dodd  
Phil Anderton  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

## **2K ASIA**

**RESPONSABLE GÉNÉRAL, ASIE**  
Jason Wong

**DIRECTRICE MARKETING, ASIE**  
Diana Tan

**RESPONSABLE MARKETING, ASIE**  
Daniel Tan

**RESPONSABLES MARKETING JAPON**  
Maho Sawashima

**RESPONSABLE MARKETING CHINE**  
Calvin Shen

**RESPONSABLE MARKETING CORÉE**  
Dina Chung

**DIRECTEUR PRODUIT SENIOR**  
Rohan Ishwariat  
Alicia Ng

**ASSISTANTE MARKETING JAPON**  
Yukiko Hanzawa

**RESPONSABLE  
LOCALISATION SENIOR**  
Yosuke Yano

**COORDINATEUR DE LOCALISATION**  
Pierre Guijarro  
Mao Iwai

## **TAKE-TWO ASIA**

**OPÉRATIONS**  
Elleen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

**DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakaratna  
Anna Choi  
Cynthia Lee  
Hyun Jookyong

## **CONTRÔLE QUALITÉ 2K**

**VICE-PRÉSIDENT SENIOR  
DE L'ASSURANCE QUALITÉ**  
Alex Ptachowski

**DIRECTEUR ASSURANCE QUALITÉ**  
Scott Sanford

**RESPONSABLE DES TESTS  
ASSURANCE QUALITÉ**  
Jeremy Ford

**RESPONSABLE DES TESTS  
ASSURANCE QUALITÉ - ÉQUIPES  
DE SOUTIEN**  
Josh Lagerson

**CHEF DE PROJET**  
Luis Nieves

**TESTEURS EN CHEF - ÉQUIPES DE  
SOUTIEN**  
Chris Adams  
Nathan Bell  
Ashley Carey  
Phylicia Fletcher  
Timothy Erbil

**TESTEURS EN CHEF ASSOCIÉS**  
Alexander Coffin  
Joshua Collins  
Jeffrey Schrader  
Ana Garza  
Michelle Paredes  
Jordan Wineinger  
Steve Yun

**TESTEURS SENIOR**  
Philip Lui  
Thomas Sammons  
Tim Parham  
Rob Marrazzo  
Johnathon Lak  
Anthony Wair  
Adam Junior  
Cory Waterman  
James Schindler  
Joshua Brown-Sage  
Jemel Jordan-Butler  
Shaylea Gallagher  
Cassandra Del Hoyo  
Bar Peretz  
Greg Jefferson

Kristine Naces  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Robert Klempner  
Brian Reiss

#### TESTEURS ASSURANCE QUALITÉ

Eduardo Bancud  
Deion Cyriaeks  
Taylor Galauska  
Austin Anderson  
Bobby Cofield  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
Scott Luedtke  
Charles Maidman  
Edward Nieckowski  
Richard Pugh  
Jeff Mott  
Darwin Layco  
Dolores Reynolds  
Kyle Bellas  
Charlene Artuz  
Jasun Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Daltie  
Charles Gotangco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherfey  
Jace McEwen  
Daniel Walsh  
Arthur Garza-Trevino  
Derek Hayes  
Dejon Cage  
Isaiah Cardenas  
Andre Cruz  
Nicolas Demoranville  
Cameron Ess-Haghabadi  
Michaela Galindo  
Brianna Hughes  
Maranatha Malonzo  
Maximiliano Martinez  
Drew Morris  
Nicholas Beauparlant  
In Sin (Tiffany) Cheong  
Reginald Clark  
Zachary Conover  
Michelle Foley  
Sierra Roberts  
Adam Schaefer  
Wenceslao Concina

#### REMERCIEMENTS

Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards

#### ASSURANCE QUALITÉ 2K INTERNATIONAL

#### RESPONSABLE AQ LOCALISATION

José Miñana

#### INGÉNIEUR MASTERING

Wayne Boyce

#### TECHNICIEN MASTERING

Alan Vincent

#### CHEF AQ PRINCIPAL SENIOR

Oscar Pereira

#### CHEF DE PROJET AQ LOCALISATION

Oscar Pereira

#### SUPERVISION CQ LOCALISATION

Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

#### TECHNICIENS SENIOR AQ LOCALISATION

Christopher Funke  
Harald Raschen  
Namer Merli  
Pablo Menéndez

#### TECHNICIENS AQ LOCALISATION

Antoine Grelin  
Benny Johnson  
Clément Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Matteo Lanteri  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramón  
Samuel França  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni López  
Tristan Breeden  
Will Vossler  
Yury Fesechka

#### ASSURANCE QUALITÉ 2K CHINA

#### DIRECTEUR AQ

Zhang Xi Kun

#### RESPONSABLE AQ

Steve Manners

#### RESPONSABLE AQ

Gao You Ming

#### CHEFS ASSOCIÉS AQ

Huang Cheng  
Wang Yi Min

#### TESTEURS AQ

Chen Ji Zhou  
Chen Jie Yu  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren  
Huang Hua  
Jia Jun Yu  
Jiang Xiao Yu  
Tian Meng Qi  
Long Fu Yu  
Wan Yue  
Wu Di  
Xie Zhong Hao  
Xin De Hua  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Yue Chang Yue  
Zhang Wei  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhao Ju Hao  
Zhou Dan

#### ASSURANCE QUALITÉ LOCALISATION 2K CHINA

#### DIRECTEUR AQ

Zhang Xi Kun

#### RESPONSABLE AQ

Du Jing

#### CHEF DE PROJET

Zhu Jian

#### TESTEURS EN CHEF AQ

Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

#### AQ TESTEURS SENIORS

Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

#### TESTEURS AQ

Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang  
Dai Fang Jie  
Huang Hai

#### INGÉNIEURS INFORMATIQUE

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng

#### FOX STUDIOS

Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

#### NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

#### PRÉSIDENT

PARTENARIATS INT.

Salvatore LaRocca

#### VICE-PRÉSIDENTE AFFAIRES

COMMERCIALES ET LEGALES

Hrishi Karthikeyan

#### RESPONSABLE SENIOR AFFAIRES

COMMERCIALES ET LEGALES

Vince Kearney

#### VICE-PRÉSIDENT EXÉCUTIF

partenariats int.

Emilio Collins

#### VICE-PRÉSIDENT

PARTENARIATS INT.

Matt Holt

#### DIRECTRICE

PARTENARIATS INT.

Adrienne O'Keefe

#### SPÉCIALISTE

PARTENARIATS INT.

Mary O'Laughlin

#### COORDINATEUR

PARTENARIATS INT.

Harley Opolinsky



**COORDINATEUR ASSOCIÉ  
PARTENARIATS INT.**  
Daniel Lupin

**ACTEURS CAPTURE DE  
MOUVEMENTS**

Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell  
Glenn Robinson III  
Marquese Chriss  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Walters

**BASKETTEURS**

Trev Abraham  
Josh Akognon  
Dakarai Allen  
Josh Amey  
Doug Anderson  
Dominic Artis  
Dominique Barnes  
Charles Boozer  
Grayson "The Professor" Boucher  
Myree "Reemix" Bowden  
C.J. Brown  
Jerry Brown  
Michael Bryson  
Lydell Cardwell  
Amir Carraway  
Christian Cavanaugh  
Collin Chiverton  
Marqus Crawford  
James Davis  
Cody Demp  
Treaven Duffy  
E.J. Farris  
Brian Goins  
Vincent Golson  
Tim Harris  
Tyler Idowu  
Chuks Iroegbu  
Rae Jackson  
Darin Johnson  
Tajai Johnson  
Thabo Johnson  
Tony Johnson  
Chris Jones  
Erik Kinney  
Carson MackNate Maxey  
Corey McIntosh  
Arron Mollet  
Marcus MorganLangston Morris-Walker  
Devin Murphy  
Chris Murry  
Devon Mynhier  
Scott O'Gallagher  
Akachi Okugo  
Herman Pratt IV  
Jerald "J.P." Pruitt  
Jeff Remington  
Dulani Robinson  
Joey Rodriguez  
Morgan Sabia  
Julian Scott  
Matt Scott  
Austin Simon  
Chris Smith  
Gary "G" Smith  
Jordan Southerland  
Kammron Taylor  
T.J. Taylor  
Kyi Thomas  
Elijah White  
Larry Wickett  
Roshun Wynne, Jr.

**DANSEURS MON PARC**

Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shrelbman  
Tony Ly

**REMERCIEMENTS SPÉCIAUX**

Hameed Ali  
Billy "Dunkademics" Doran  
Simon Enciso  
Nate Garth  
Allen Huddleston II  
Tony Husary  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Michael Nunnally  
Calvin Orlano  
Chris Roberts  
Franklin Session  
Carlos Smothers  
Ryan Sypkens  
Jay Washington

**REMERCIEMENTS DE  
VISUAL CONCEPTS**

Stauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Équipe des ventes Take-Two  
Équipe ventes numériques Take-Two  
Équipe marketing des canaux de vente  
Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Équipe juridique Take-Two  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Andrew Farrier  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Joseph Gomez  
Zachary Romer  
Jeff Schrader  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
The Lee Family

Édité par 2K, un label d'édition de  
Take-Two Interactive Software, Inc.  
Toutes les marques commerciales  
sont la propriété de leurs détenteurs  
respectifs. Les noms et logos de  
toutes les salles sont les marques  
commerciales de leurs détenteurs  
respectifs et sont utilisés avec  
permission. Certaines marques  
commerciales mentionnées ici sont la  
propriété de American Airlines, Inc.

utilisées sous licence de 2K Sports.  
Tous droits réservés. Copyright 2017  
par STATS LLC. Toute utilisation ou  
distribution commerciale des éléments  
sous licence est strictement interdite  
sans l'autorisation écrite préalable  
de STATS LLC. Équipement de basket  
fourni par Gareed Sports, fournisseur  
exclusif de paniers de basket des salles  
NBA. Ce logiciel est inspiré en partie  
du travail de

l'Independent JPEG Group. Outils  
et support de localisation par XLOC  
Inc. Bankers Life Fieldhouse et le  
logo Bankers Life Fieldhouse sont  
des marques commerciales détenues  
par CNO Financial Group, Inc. et sont  
utilisés avec autorisation.

Utilise Simplygon (TM), Copyright (c)  
2016 Donya(TM) Labs AB Certaines  
portions de ce logiciel sont protégées  
par copyright (c) 2014, Pablo Fernandez  
Alcantarilla, Jesus Nuevo. Tous droits  
réservés.  
Émoticônes fournies gratuitement par  
<http://emoji.com>

La NBA et les appellations des  
équipes de la NBA sont la propriété  
intellectuelle de NBA Properties Inc. et  
des équipes respectives membres de la  
NBA. Copyright 2017 NBA Properties,  
Inc. Tous droits réservés.

## GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'«Accord») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (ci-après le «Site Internet»). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE «LOGICIEL» INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVREURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASEE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE «DONNEUR DE LICENCE») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIER, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

### LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables à utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire expressément dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

### CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas : Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;

Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Gêner ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

**ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES :** Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les «Fonctionnalités spéciales»). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

**TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE :** Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à un autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

**PROTECTIONS TECHNIQUES :** Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès. L'utilisation et la copie non autorisées du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des



prises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

**CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR :** Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit intellectuel exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission, ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les lois sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et à la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdrera même après la rupture du présent Accord.

**CONNEXION À INTERNET.** Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

**COMPTES UTILISATEURS :** Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeu tierce ou un réseau social, («Compte tiers»), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés («Compte utilisateur») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

#### ARGENT ET BIENS VERTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

**MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VERTUELS :** Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel («Monnaie virtuelle») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel («Biens virtuels»). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuelsendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

**GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VERTUELS :** Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme «Magasin de logiciels»). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle achetée sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

**CALCUL DU SOLDE :** Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle créditée et débitée sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

**UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VERTUELS :** La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel : par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance.

**PAS D'ÉCHANGE :** La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quel que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

**PAS DE REMBOURSEMENT :** Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie Virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

**Pas de transferts :** Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (« Transactions non autorisées ») y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

**LIEU :** La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

#### CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans et requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régies par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

#### COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergiers de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres d'utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susnommée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/fr>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

#### GARANTIE

**GARANTIE LIMITÉE :** Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrafaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessus et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

#### INDEMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICTEUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE), DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE



A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DES DITS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OU LA SOMME MAXIMALE DE 200\$ (USD).

CERTAINS ÉTATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RÉSULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS VOUS DÉSIGNONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

## RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

## DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que «Logiciel informatique commercial» ou «Logiciel informatique restreint». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(iii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

## RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'un des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

## TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable de et devez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous incurrez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

## CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

## DIVERS

Si l'un des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

## LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

**VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.**

Tous les autres termes et conditions inclus dans le CLUF s'appliquent à votre utilisation du logiciel.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Brevets déposés et demandes de brevets en cours : [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).



## ASSISTANCE TECHNIQUE

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site 2K : <http://support.2k.com>. Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE"

### "Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de La Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

par courrier à l'adresse suivante :

**Take-Two Interactive France**

**Webmaster**

**14, rue de Castiglione**

**75001 Paris**

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en oeuvre dans le cadre d'un site internet.

N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).