



NBA 2K18



2K

PRÉCAUTIONS

- Ce disque contient un logiciel destiné au système PlayStation®3. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®3 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®3.
- Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®3 pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans le système PlayStation®3, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT DE SANTÉ CONCERNANT LA 3D

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film 3D ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.

En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®3 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film 3D ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.

La vision des jeunes enfants (particulièrement avant 6 ans) est encore en développement. Avant de permettre à un jeune enfant de regarder un film 3D ou de jouer à un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, veuillez consulter un pédiatre ou un oculiste. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits pirates, veuillez contacter votre service clientèle dont le numéro figure au verso de ce manuel.

MISES À JOUR DU LOGICIEL DU SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel du système pour le système PlayStation®3, consultez le site eu.playstation.com ou le document Aide-mémoire du système PS3™.



Les numéros des services clientèle sont indiqués au verso de ce manuel.

SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. **REMARQUE IMPORTANTE** : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Pour plus d'informations, visitez le site : www.pegi.info

Le système de classification PEGI se compose de trois éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :



Le deuxième élément de la classification consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :



Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne :

Pour plus d'informations, visitez le site :

www.pegionline.eu



CONTRÔLE PARENTAL

Ce jeu dispose d'un niveau de contrôle parental prédéfini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez choisir dans les paramètres de votre système PS3™ un niveau de contrôle parental plus élevé que celui qui est prédéfini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PS3™.

Ce jeu fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans le cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La correspondance entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	9	7	5	3	2
CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI	18	16	12	7	3

En de rares occasions, le niveau de contrôle parental peut être plus élevé que la classification s'appliquant dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification entre les pays dans lesquels ce produit est vendu. Vous pouvez être amené à réinitialiser le niveau de contrôle parental de votre système PS3™ pour pouvoir jouer.

BLES-02255

USAGE DOMESTIQUE EXCLUSIVEMENT : Ce logiciel est licencié pour une utilisation sur systèmes PlayStation®3 agréés exclusivement. Le logiciel du système PlayStation®3 peut nécessiter une mise à jour. Tout accès, usage ou transfert illicite du produit, de son copyright ou de sa marque sous-jacents est interdit. Voir eu.playstation.com/terms pour obtenir l'intégralité du texte concernant les droits d'utilisation. Library programs ©1997-2017 Sony Interactive Entertainment Inc. licencié en exclusivité à Sony Interactive Entertainment Europe (SIEE). REVENTE ET LOCATION INTERDITES SAUF AUTORISATION EXPRESSE DE SIEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store et PlayStation®Home sont soumis à des conditions d'utilisation qui ne sont pas disponibles dans tous les pays et dans toutes les langues (voir eu.playstation.com/terms). Connexion Internet haut débit requise. Les utilisateurs sont tenus au paiement des frais d'accès pour le haut débit. Certains contenus sont payants. Les utilisateurs doivent être âgés d'au moins 7 ans et doivent obtenir l'accord parental s'ils ont moins de 18 ans. Les fonctionnalités réseaux peuvent être retirées avec un préavis raisonnable – rendez-vous sur eu.playstation.com/gameservers pour plus d'informations. Licencié pour la vente en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique, en Inde et en Océanie seulement.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “ΔΟΧΟ”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” and “PS” are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. NBA 2K18 ©2017 Take-Two Interactive Software, Inc. Published by Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by Visual Concepts. Made in Austria. All rights reserved.



TABLE DES MATIÈRES

3 COMMANDES

- 3 EN ATTAQUE (COMMANDES DE BASE)
- 3 EN DÉFENSE (COMMANDES DE BASE)
- 4 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)
- 5 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)
- 6 PRO STICK™: TIR
- 7 PRO STICK™: DRIBBLE
- 8 COMMANDES DÉFENSIVES
- 9 MOUVEMENTS AU POSTE
- 10 TIRS AU POSTE

11 CRÉDITS DU JEU NBA 2K18

19 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

23 ASSISTANCE TECHNIQUE



Support produit :
<http://support.2k.com>

Veillez noter que les fonctionnalités en ligne de NBA 2K18 seront accessibles jusqu'au **31 décembre 2019**, bien que nous nous réservions le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours.

Allez sur www.nba2k.com/status pour plus d'informations.

COMMANDES





MANETTE SANS FIL DUALSHOCK®3

En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Déplacer le joueur	Joystick gauche	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes	Joystick droit	Bras en l'air / Pression défensive / Contestation
N/A		Faute volontaire
Modificateur de passe		Intensité défensive
Sprinter		Sprinter
Demande une tactique		Prise à deux
Icône de passe		Permutation d'icône
Passe / Passe enchaînée		Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Contrôle de l'écran		Passage en force
Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Tir (appuyer)		Interception
Se placer au poste		Contre / Rebond
Voir les Talents		Voir les Talents













En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Coaching en direct - Tactiques rapides	→	Coaching en direct - Tactiques défensives
Coaching en direct - Stratégie offensive	←	Coaching en direct - Stratégie défensive
Coaching en direct - Remplacements	↓	Coaching en direct - Remplacements
Temps mort	touche SELECT	Faute intentionnelle
Pause	touche START	Pause

EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Dispositifs de placement	Appuyez rapidement sur L1 , appuyez rapidement sur l'icône du coéquipier de votre choix et choisissez la tactique à partir du menu
Demander à un coéquipier de se démarquer	Appuyez rapidement sur L1 , appuyez rapidement sur l'icône du coéquipier de votre choix et inclinez le joystick droit dans la direction que vous voulez qu'il prenne pour se démarquer
Contrôle de l'écran	Maintenez ○ (plus ou moins longtemps pour effectuer un pick & roll ou un pick & fade, appuyez de nouveau sur ○ pour un écran rapide)
Passé à rebond	L2 + ⊗
Passé au-dessus de la tête/Passé lobé	L2 + △
Passé spectaculaire	L2 + ○
Feinte de passé	⊖ + ⊗
Alley-ooop	L2 + ⊖ (joystick gauche pour sélectionner le destinataire, vers le panier pour un alley-ooop pour vous-même)
Alley-ooop contre la planche	L2 + ⊖ , avec un coéquipier derrière vous

Action	Commande
Passe et va	Maintenez  pour garder le contrôle du passeur, relâchez  pour lui repasser le ballon
Claquette dunk ou Double-pas	Maintenez 
Passer PRO STICK™	 + joystick droit

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Se déplacer	Joystick gauche
Déplacement rapide	 +  + joystick gauche
Interception	Appuyez rapidement sur 
Contre	
Rebond	 (ballon dans les airs)
Passage en force	
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur 
Faute volontaire	Appuyez sur 
Intensité défensive	Maintenez 
Marquer le changement de position	 + joystick droit vers la gauche/droite
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez  et dirigez le joystick gauche vers le porteur
Lever les bras	Maintenez le joystick droit
Empêcher passe	Maintenez le joystick droit (en défense loin du ballon)
Prise à deux	

PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous offre un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.

PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenez le joystick droit dans n'importe quelle direction
Feinte de tir	Commencez un tir en suspension puis relâchez rapidement le joystick droit
Runner / Floater (déplacement mi-distance)	Maintenez le joystick droit dans la direction opposée au panier
Tir en step back (déplacement latéral)	Maintenez le joystick droit dans la direction opposée au panier
Préparation saut	Appuyez rapidement sur Ⓜ lorsque vous attaquez le panier (le joystick gauche détermine la direction du saut)
Tir après un dribble renversé	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis maintenez
Tir avec demi-spin	Effectuez un quart de cercle avec le joystick droit vers le panier, puis maintenez
Double-pas normal (en attaquant le panier)	Maintenez le joystick droit en direction du panier
Euro Step et double-pas (en attaquant le panier)	Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas - Hop Step (en attaquant le panier)	R2 + maintenez le joystick droit vers la gauche/droite
Double-pas inversé (en progressant le long de la ligne de fond)	Maintenez le joystick droit vers la ligne de fond

Action	Commande
Dunks (en attaquant le panier)	R2 + maintenez le joystick droit en direction du panier
Changement de tir dans les airs	Initiez un dunk ou un double-pas, orientez le joystick droit dans n'importe quelle direction lorsque vous êtes dans les airs
Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis maintenez le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte de tir

PRO STICK™ : DRIBBLE

Action	Commande	Contexte
Jab Step triple menace	Orientez rapidement le joystick droit vers la gauche/la droite/l'avant	Triple menace
Spin Out triple menace	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit	Triple menace
Step back triple menace	R2 + orientez rapidement le joystick droit dans la direction opposée au panier	Triple menace
Stutter	R2 + orientez rapidement le joystick droit en direction du panier	En dribblant
Hésitation (rapide)	Orientez rapidement le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Hésitation (dégagement)	R2 + orientez rapidement le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/extérieur	Orientez rapidement le joystick droit en direction du panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orientez rapidement le joystick droit vers la main libre	En dribblant

Action	Commande	Contexte
Crossover (entre les jambes)	Orientez rapidement le joystick droit entre la main opposée au ballon et le dos du joueur	En dribblant
Dans le dos	Orientez rapidement le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant
Spin	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Demi-Spin	Effectuez un quart de cercle avec le joystick droit vers le panier, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Step back	R2 + orientez rapidement le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant

COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer	Joystick gauche	Tous
Déplacement rapide	L2 + R2 + joystick gauche	Tous
Interception	Appuyez rapidement sur Ⓜ	Tous
Contre	△	Tous
Rebond	△ (ballon dans les airs)	Tous
Passage en force	Ⓞ	Tous
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur Ⓞ	Défense sur le porteur

Action	Commande	Contexte
Faute volontaire	Appuyez sur R3	Tous
Intensité défensive	Maintenez L2	Défense sur le porteur
Marquer le changement de position	L2 + joystick droit vers la gauche/droite	Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez L2 et dirigez le joystick gauche vers le porteur	Défense sur le porteur
Lever les bras	Maintenez le joystick droit	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenez le joystick droit	Défense loin du ballon
Prise à deux	L1	Tous

MOUVEMENTS AU POSTE (APPUYEZ SUR **△** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenez le joystick gauche
Mouvement arrière dos au panier	R2 + joystick gauche en direction du panier
Bras roulé au poste (tir de près)	Joystick droit en direction du panier
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Joystick droit dans une direction opposée au panier
Retournement et pénétration (lorsque vous êtes à l'arrêt)	Joystick gauche vers la raquette ou la ligne de fond + △
Pénétration de désengagement (lorsque vous dribblez)	Joystick gauche vers la ligne de fond + △
Pénétration vers la raquette	R2 + joystick gauche vers la raquette
Pénétration vers la ligne de fond	R2 + joystick gauche vers la ligne de fond

Action	Commande
Dribble renversé rapide	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule extérieure
Pénétration pour bras roulé	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule intérieure
Feintes	Orientez rapidement le joystick droit dans n'importe quelle direction (hormis opposée au panier)
Hop step au poste	Maintenez le joystick gauche vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur Ⓜ
Step back au poste	Maintenez le joystick gauche dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur Ⓜ
Drop step	Maintenez le joystick gauche vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyez rapidement sur Ⓜ

TIR AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (tir de près)	Joystick droit en direction du panier
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Joystick droit vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas - Step through	Maintenez R2 puis orientez le joystick droit vers la gauche ou la droite, en direction du panier
Feinte de fadeaway	Maintenez R2 puis orientez le joystick droit vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier
Feinte de tir	Initiez l'un des tirs ci-dessus puis remettez le joystick droit en position neutre
Tir par en dessous / Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis orientez le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte de tir

CRÉDITS DU JEU NBA 2K18

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC.

VIRTUOS

PRODUCTEUR
Tang Mengjia

DIRECTEUR TECHNIQUE
Shi Qiang

PROGRAMMATEUR PRINCIPAL
Phang Chingyoong

PROGRAMMATION
Gong Tianyi
Xing Bo
Meng Ao

RESPONSABLE DES DONNÉES
Fang Yuqin

ÉQUIPE GRAPHISMES

DIRECTEUR ARTISTIQUE
Darren Baines

ARTISTE PRINCIPAL
Li Xiaoyi

ARTISTES ENVIRONNEMENTS
Qiu Ziqian

ÉQUIPE CQ

DIRECTEUR CQ
Bao Bo

CHEFS DE L'ÉQUIPE CQ
Xu Lichao
Gao Wenxin

ÉQUIPE CQ
Wang Xuan
Zhang Yingqi
Song Yueyu

GESTION DU STUDIO

PDG
Gilles Langourieux

RESPONSABLE DU STUDIO
Vivan Tian

DIRECTEUR DU DÉVELOPPEMENT
Elijah Freeman

ASSISTANCE INFORMATIQUE
Zheng Rui

VISUAL CONCEPTS NOVATO

INGÉNIEUR PRINCIPAL
Andrew Marrinson

DIRECTEUR ARTISTIQUE
Joel Friesch

INGÉNIEURS

INGÉNIEURS IA
Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

INGÉNIEURS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wlota
Matthew Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijun Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti

Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Elertherios Leftos Aslanoglou
Bihua Belta Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lai
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang

Li Lin
Daniel Finch
John Frier
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apurva Kumar
Pujan Dave
Kemi Peng
Chi-Hao Kuo

GROUPE TECHNIQUE

DIRECTEUR TECHNOLOGIQUE
Tim Walter

INGÉNIEUR EN CHEF LIBRAIRIE
Ivar Olsen

INGÉNIEURS LIBRAIRIES
Boris Kazanski
Zhe Peng
Brian Ramagli

#VALUE!
INGÉNIEUR LOGICIEL
Andras Jambori

INGÉNIEUR OUTILS
Prajwal Manjunath

INGÉNIEUR OUTILS MÉTHODE
Nick Contini

PRODUCTION

PRODUCTEUR EXÉCUTIF
Jeff Thomas

PRODUCTEURS SENIORS
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

DIRECTEUR DU GAMEPLAY
Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro

Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon

ÉQUIPE ARTISTIQUE

DIRECTEUR PERSONNAGES
Ann Sidenblad

INFOGRAPHISTES PERSONNAGES
Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

PERSONNAGES ADDITIONNELS
Matt Fagan

TECHNICIEN SCANNER 3D
Chris O'Neill

DIRECTEUR DESIGN TECHNIQUE
Stewart Graff

DESIGN TECHNIQUE
Joe Hultgen
Bugi Kaigwa
Roger Ridley
Emre Yilmaz
Tenghao Wang

DESIGN TECHNIQUE ADDITIONNEL
Crysta Frost

RESPONSABLE ENVIRONNEMENTS
John Lee

ARTISTES ENVIRONNEMENTS
Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar

DIRECTEUR ÉCLAIRAGE
Joe Clark

ARTISTE ÉCLAIRAGE
Randy Cooper

DIRECTEUR DES ANIMATIONS
Roy Tse

ANIMATEUR GAMEPLAY PRINCIPAL
Elias ELI Figueroa

RESPONSABLE PERFORMANCE TECHNIQUE
Derek Kurimoto

RESPONSABLE TECHNIQUE GAMEPLAY
Jamie Wicks

ANIMATEURS
Eric Perrier
Wilster Phung

ANIMATION ADDITIONNELLE
Robert Firestone
Sam Yazaji

PERFORMANCE CAMERA
Jonathan Lyons

PERFORMANCE CAMÉRA ADDITIONNELLE
Justin Mettam

RESPONSABLE PERFORMANCE FACIALE
Joel Flory

PERFORMANCE ANIMATION FACIALE
Alex Bittner
Jean Lin
Rhea Shetty

ANIMATION FACIALE ADDITIONNELLE
Tim Waddy

DIRECTEUR ARTISTIQUE IU
Herman Fok

CHEF DE L'ÉQUIPE ARTISTIQUE IU
Justin Cook

DESIGN VISUEL IU
Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

INTERFACE UTILISATEUR
Albert Carmona
Andrew Michael Chin
Blake Landry
David Lee
Jared Rubio Delamora
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Quinn Kaneko
Rob Simmons

REMERCIEMENTS
Matt Chalwell
Chris O'Neill

DIRECTEUR ARTISTIQUE STUDIO
Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCTRICES ARTISTIQUES
Karen Huang
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang

CAPTURE FACIALE
Pixelgun Studio

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
2K Mocap
Matt Chalwell
Miquel Carrasquillo
Scape Martinez
Lee Olsen
Tony Reynolds
Virtuos
XPEC Art Center

ÉQUIPE AUDIO VC :

DIRECTEUR AUDIO
Joel Simmons

INGÉNIEUR DU SON SENIOR & OUTILS AUDIO
Daniel Gardopee

INGÉNIEURS DU SON SENIOR
Todd Gunnerson
Randy Rivas

INGÉNIEUR DU SON
James Yanisko

SCÉNARISTES
Tor Unsworth
Rhys Jones

AUDIO SUPPLÉMENTAIRE
John Crysdale

ASSISTANT AUDIO
Mason Thomas

SUPPORT DE PRODUCTION AUDIO SUPPLÉMENTAIRE
Brian Buel

POSTE AUDIO SUPPLÉMENTAIRE
Casey Cameron
Paul Courselle

ÉCRITURE SCRIPT SUPPLÉMENTAIRE
Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

ÉQUIPE DE DIFFUSION & VOIX

COMMENTATEUR
Kevin Harlan

ANALYSTES COULEUR
Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg

Steve Smith
Chris Webber

INVITÉS SPÉCIAUX
Kobe Bryant
Kevin Garnett

JOURNALISTE
David Aldridge

PRÉSENTATEUR STUDIO
Ernie Johnson

ANALYSTE STUDIO
Shaquille O'Neal
Kenny Smith

ANNONCEUR
Peter Barto

ANNONCEUR PROMO
Jay Styne
Jimmy Hodson

COMMENTATEURS ESPAGNOLS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

THÈME MUSICAL **DE 2K SPORTS**

"THE CONTEST" ET
"NETWORK SPORTS TONIGHT"
Composition, ingénierie et production
de Bill Kole

"THE COMEBACK", "THE RIVALRY"
ET "THE BREAKDOWN"
Composés par Joel Simmons
Créés et produits par Bill Kole

THÈMES 2K INTERPRÉTÉS PAR
COSMOSQUAD

BEATS D'ORGUE, MUSIQUE ET
MUSIQUE DE JEU
SUPPLÉMENTAIRE
Casey Cameron

MUSIQUE DE L'ÉMISSION EN STUDIO
Cody Mills

MUSIQUE BEAT MACHINE
Gramoscope Music

VOIX DES HYMNES NATIONAUX
Linda Lind

SUPPORT CAPTURE ADDITIONNELLE
Christopher Jones

DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS
Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King

Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.

PUBLIC
Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrienne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Boston
Marcus Brady
Vincent Byrne Davis
Phillip Floyd
Ben Hader
Darryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

2K

PRÉSIDENT
David Ismailler

VICE-PRÉSIDENT SENIOR,
OPÉRATIONS SPORTIVES
Jason Argent

PRÉSIDENT DÉVELOPPEMENT
DES SPORTS
Greg Thomas

DÉVELOPPEMENT **CRÉATIF 2K**

VP CREATIVE DEVELOPMENT
Josh Atkins

DIRECTEUR CRÉATIF
Eric Simonich

DIRECTEUR SENIOR PRODUCTION
CRÉATIVE
Jack Scalcio

RESPONSABLE SENIOR
PRODUCTION CRÉATIVE
Josh Orellana

ASSISTANTS PRODUCTION
CREATIVE
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

RESPONSABLE ÉTUDE
DE MARCHÉ SENIOR
David Rees

RESPONSABLE TEST UTILISATEUR
Francesca Reyes

ANALYSTE UTILISATEUR
Jonathan Bonillas

ÉQUIPE MARKETING 2K

VICE-PRÉSIDENT MARKETING
Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING
Mike Rhinehart

RESPONSABLES MARQUE SÉNIOR
Andrew Blumberg
William Inglis

VP DES COMMUNICATIONS,
AMÉRIQUES
Ryan Jones

RESPONSABLE COMMUNICATIONS
SENIOR
Ryan Peters

DIRECTEUR SENIOR PRODUCTION
MARKETING
Jackie Truong

RESPONSABLE DE PROJET
Heidi Oas

RESPONSABLE PRODUCTION
MARKETING
Ham Nguyen

DESIGNER PRODUCTION
Nelson Chao

CONCEPTEUR GRAPHIQUE
PRINCIPAL
Christopher Maas

CONCEPTEUR GRAPHIQUE
Chris Cratty

RÉALISATEUR ÉQUIPE VIDÉO
Kenny Crosbie

ÉDITEURS VIDÉO / CONCEPTEURS
GRAPHISMES DYNAMIQUES
Michael Regelean
Eric Neff

MONTEUR VIDÉO
Shane McDonald

**RESPONSABLE MONTEUR
VIDEO ASSOCIÉ**
Nick Pylvanainen

DIRECTEUR ARTISTIQUE, WEB
Gabe Abarcar

DIRECTEUR WEB
Nate Schaumberg

CONCEPTEUR WEB SENIOR
Keith Echevarria

DÉVELOPPEUR WEB
Gryphon Myers

PRODUCTEUR WEB
Tiffany Nelson

**RESPONSABLE SENIOR
CANAUX DE VENTE**
Anna Nguyen

RESPONSABLE CANAUX DE VENTE
Marc McCurdy

**SPÉCIALISTE MARCHÉ
PARTENAIRES**
Kelsie Lahti

DIRECTEUR ÉVÉNEMENTS SENIOR
Lesley Zinn Abarcar

**DIRECTEUR MARKETING
NUMÉRIQUE**
Ronnie Singh

RESPONSABLE RÉSEAU SOCIAL
Chris Manning

RESPONSABLE ASSOCIÉ
Michael Howard

ASSISTANTE MARKETING
Jessica Perez

**DIRECTRICE SENIOR PARTENARIATS
& LICENCES**
Jessica Hopp

**RESPONSABLE PARTENARIATS
ET LICENCES**
Greg Brownstein

**RESPONSABLE ASSOCIÉE
PARTENARIATS ET LICENCES**
Ashley Landry

**RESPONSABLE ASSOCIÉE
PARTENARIATS**
Aaron Hiscox

RESPONSABLE DES ÉVÉNEMENTS
David Iskra

DIRECTEUR SERVICE CLIENTS
Ima Somers

RESPONSABLE SERVICE CLIENT
David Eggers

**COORDINATEUR BASE DE
DONNÉES D'INFORMATIONS**
Mike Thompson

**RESPONSABLE ASSISTANT
SERVICE CLIENTS**
Crystal Pittman

**ASSOCIÉS SERVICE
CLIENT SENIOR**
Alicia Nielsen

ASSOCIÉS DE SERVICE
Ryosuke Kurosawa

OPÉRATIONS 2K

VPS, CONSEIL SENIOR
Peter Welch

CONSEIL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

**VICE-PRÉSIDENT DES
OPÉRATIONS D'ÉDITION**
Steve Lux

DIRECTEUR ANALYSTE
Mehmet Turan

ANALYSTE DONNÉES SÉNIOR
Adam Dobrin

ANALYSTE SÉNIOR
Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR DES OPÉRATIONS
Dorian Rehfield

**SPÉCIALISTE LICENCES/
OPÉRATIONS**
Xenia Mul

2K, IT

DIRECTEUR SÉNIOR 2K IT
Rob Roudebush

DIRECTEUR TECHNIQUE
Russell Mains

RESPONSABLE IT SÉNIOR
Bob Jones

RESPONSABLE INGENIERIE SÉNIOR
Jon Heysek

**RESPONSABLE SÉNIOR CENTRE
D'OPÉRATIONS DU RÉSEAU**
Vaclav Dolezal

RESPONSABLE IT SÉNIOR
Lee Ryan

RESPONSABLE ONLINE
Scott Darone

INGÉNIEUR RÉSEAU
Don Claybrook

INGÉNIEURS SYSTÈME
Joseph Davila
Manish Patel
Petr Fiala
Peter Pribylinec
Radek Trojan

ADMINISTRATEURS SYSTÈME
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Kriehhoff
Joseph Thompson

SPÉCIALISTE SUPPORT IT
Christopher Smith

ANALYSTE INFORMATIQUE
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

**VICE-PRÉSIDENT ÉDITION ET
OPÉRATIONS**
Murray Pannell

**DIRECTEUR INTERNATIONAL
MARKETING
ET COMMUNICATIONS**
Jon Rooke

**DIRECTEUR MARKETING PRODUIT
INTERNATIONAL**
David Halse

**RESPONSABLE MARQUE
INTERNATIONAL SENIOR**
Aurelien PalleGamage

**RESPONSABLE MARQUE
RÉGIONAL SENIOR**
James Dodd

**DIRECTEUR INTERNATIONAL
DES COMMUNICATIONS**
Wouter van Vugt

**RESPONSABLE INTERNATIONALE
COMMUNICATIONS**
Amy White

**RESPONSABLE SOCIAL
ET COMMUNAUTÉ INTERNATIONALE**
Roy Boateng

**DIRECTEUR INTERNATIONAL
TERRITOIRE ET MARKETING EXPORT**
Warner Guineé

REMERCIEMENTS
Dan Warren

DÉVELOPPEMENT PRODUIT 2K INTERNATIONAL

PRODUCTEURS INTERNATIONAUX

Mark Ward
Jean-Sebastien Ferey

DIRECTION SERVICES CRÉATIFS ET LOCALISATION

Nathalie Mathews

CHEF DE PROJET PRINCIPAL

Emma Lepeut

CHEF DE PROJET LOCALISATION

Alessandro Irranca

RESPONSABLE DESIGN SENIOR

Tom Baker

CONCEPTEUR GRAPHIQUE

James Quinlan

ÉQUIPES DE LOCALISATION EXTERNES

Around the Word
Robert Böck
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

2K INTERNATIONAL TERRITOIRE MARKETING ET COMMUNICATIONS

ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL

Aaron Cooper
Agnès Rosique
Alison Gram
Anne Spath
Ben Secombe
Belinda Crow
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Charlye Grafton-Chuck
Dave Blank
Dennis de Bruin
Diane Heinzelmann
Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Julien Brossat
Lieke Mandermakers
Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Mauri
Sandra Metero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Yoona Kim
Zaida Gomez

OPÉRATIONS INTERNATIONALES

Anthony Dodd
Nisha Verma
Phil Anderton

2K ASIA

RESPONSABLE GÉNÉRAL, ASIE

Jason Wong

DIRECTRICE MARKETING, ASIE

Diana Tan

RESPONSABLE MARKETING SENIOR, ASIE

Daniel Tan

RESPONSABLE MARKETING JAPON

Maho Sawashima

RESPONSABLE MARKETING CHINE

Calvin Shen

RESPONSABLE MARKETING CORÉE

Dina Chung

DIRECTEUR PRODUIT SÉNIOR

Rohan Ishwarlal

DIRECTRICE PRODUIT SÉNIOR

Alicia Ng

ASSISTANTE MARKETING JAPON

Yukiko Hanzawa

RESPONSABLE LOCALISATION SÉNIOR

Yosuke Yano

COORDINATEUR DE LOCALISATION

Pierre Gujjarro

COORDINATEUR DE LOCALISATION

Mao Iwai

OPÉRATIONS TAKE-TWO ASIA

Eileen Chong
Veronica Khuam
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL TAKE-TWO ASIA

Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Ken Tilakaratna
Anna Choi
Cynthia Lee
Hyun Jookyoung

CONTRÔLE QUALITÉ 2K

VICE-PRÉSIDENT SENIOR DE L'ASSURANCE QUALITÉ

Alex Plachowski

RESPONSABLE DES TESTS ASSURANCE QUALITÉ

Jeremy Ford

TESTEUR EN CHEF ASSURANCE QUALITÉ

Luis Nieves

ASSURANCE QUALITÉ 2K CHENGDU

DIRECTEUR ASSURANCE QUALITÉ

Zhang Xi Kun

RESPONSABLE DES TESTS ASSURANCE QUALITÉ

Steve Manners

CHEF DE PROJET CQ

Gao You Ming

TESTEURS PRINCIPAUX CQ ASSOCIÉS

Wang Yi Min

TESTEURS CQ

Charlene Artuz
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Fan Fu Qiang
Jia Jun Yu
Tian Meng Qi
Wan Yue
Wu Di
Xu Rui
Yang Wen Jing
Zhang Yin Xue
Zhang Yong Bin
Zhou Dan

RESPONSABLE CQ LOCALISATION

Du Jing

CHEF DE PROJET CQ LOCALISATION

Zhu Jian

TESTEURS PRINCIPAUX CQ LOCALISATION

Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

TESTEUR CQ SENIOR LOCALISATION

Qin Qi
Kan Liang
Cho Hyunmin

TESTEURS CQ LOCALISATION

Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang

Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Li Ling Li
Chen Xue Mei
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui
Guo Xi
Jia Kang
Dai Fang Jie
Huang Hai

REMERCIEMENTS

Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei

2K SUPPORT ASSURANCE **QUALITÉ ET SOUMISSIONS**

DIRECTEUR

Scott Sanford

TESTEUR CQ PRINCIPAL

Chris Adams
Nathan Bell
Ashley Carey

TESTEURS PRINCIPAUX CQ ASSOCIÉS

Jordan Wineinger
Joshua Collins
Zack Gartner
Michelle Paredes

TESTEURS CQ SENIORS

Andrew Garrett
Bryan Fritz
Hugo Dominguez
Robert Klemprer

TESTEURS CQ

Jason Graf
Bryce Fernandez
Douglas Reilly
Julian Molina
David Dalie
Charles Golongco
Josh Hull
Alexandro Calderon
Zachary Little
Sommer Sherfey

ASSURANCE QUALITÉ **2K INTERNATIONAL**

RESPONSABLE CQ LOCALISATION

Jose Minana

INGÉNIEUR MASTERING

Wayne Boyce

TECHNICIEN MASTERING

Alan Vincent

CHEF CQ PRINCIPAL SENIOR

Oscar Pereira

RESPONSABLES CQ LOCALISATION

Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

TECHNICIENS SENIOR CQ LOCALISATION

Christopher Funke
Harald Raschen
Pablo Menendez

TECHNICIENS CQ LOCALISATION

Antoine Gretin
Benny Johnson
Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez Cruz
Etienne Dumont
Frederic Crehin
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Luca Rungi
Manuel Aguayo
Martin Schucker
Matteo Lanteri
Namer Merit
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramon
Samuel Franca
Sarah Dembet
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefania Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Tristan Breeden
Will Vossler
Yury Fesechka

FOX STUDIOS

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRÉSIDENT PARTENARIATS INT.

Salvatore LaRocca

VICE-PRÉSIDENTE AFFAIRES COMMERCIALES ET LÉGALES

Hrishi Karthikeyan

RESPONSABLE SENIOR AFFAIRES COMMERCIALES ET LÉGALES

Vince Kearney

VICE-PRÉSIDENT EXÉCUTIF PARTENARIATS INT.

Emilio Collins

VICE-PRÉSIDENT PARTENARIATS INT.

Matt Holt

DIRECTRICE PARTENARIATS INT.

Adrienne O'Keefe

SPÉCIALISTE PARTENARIATS INT.

Mary O'Laughlin

COORDINATEUR PARTENARIATS INT.

Harley Opolinsky

COORDINATEUR ASSOCIÉ PARTENARIATS INT.

Daniel Lupin

ACTEURS CAPTURE DE MOUVEMENTS

TALENTS NBA

Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Will Cherry
Stephen Curry
Brandon Davies
Dante Exum
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Walters

BASKETTEURS

Antonio Biglow
Josh Bitton
Jake Bohannon
Myree "Reemix" Bowden
Michael Bowers, Jr.

Justin Brown
Dominic Calegari
Collin Chiverton
Joell Crawford
Roy Giles
Dominique Grant
Tim Harris
Justin Herold
Pe'Shon Howard
Allen Huddleston
Tony Johnson
John Jordan
Jawon Mack
Mike McChristian
Corey McIntosh
Mikh McKinney
Xander McNally
Aalim Moor
Kareem Nitoto
Michael Nunnally
Jayson Obazuyaye
Scott O'Gallagher
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Reaves
Jordan Richardson
Patrick "Pat The Roc" Robinson
Nick Ross
Franklin Session
Les Smith
Ryan Sypkens
Dominique Taplin
Dar Tucker
Christian Williams
Roshun Wynne Jr.

DANSEURS SACRAMENTO KINGS

Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moiria Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

DANSEURS SUPPLÉMENTAIRES

Jennifer Carrioco
Christopher Williams
Rachel Lee
Taylor Lee

MASCOTTE

Todd Maroldo

ACTEURS EXPRESSIONS FACIALES

Allen Huddleston
Sarunas J. Jackson

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Billy "Dunkademics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor
Ben Pensack

Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

VISUAL CONCEPTS TIENT A REMERCIER

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Équipe des ventes Take-Two
Équipe ventes numériques Take-Two
Équipe marketing des canaux de vente
Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Équipe juridique Take-Two
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamaniego
Nicholas Blublitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jesy-Sebastian Ferey
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Andrew Farrier
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Joseph Gomez
Zachary Romer
Jeff Schrader
Max Ehrlich

Jessica Mitchell
The Lee Family

Édité par 2k, un label d'édition de
Take-Two Interactive Software Inc.

Toutes les marques déposées
appartiennent à leurs propriétaires
respectifs.

Les noms et logos de toutes les salles
sont les marques commerciales de
leurs détenteurs respectifs et sont
utilisés avec permission.

Certaines marques commerciales
mentionnées ici sont la propriété de
American Airlines, Inc. utilisées sous
licence de 2K Sports. Tous droits
réservés.

Copyright 2017 par STATS LLC. Tout
usage commercial ou distribution
des éléments sous licence
est strictement interdite sans
l'autorisation écrite préalable de
STATS LLC.

Équipement de basket fourni par Gared
Sports, fournisseur exclusif
de paniers de basket des salles NBA.

Ce logiciel est inspiré en partie du
travail de l'Indépendant JPEG Group.

Outils de localisation et support par
XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse et le logo de
Bankers Life Fieldhouse sont des
marques déposées détenues par CNO
Financial Group Inc. utilisées avec
son accord.

Utilise Simplygon (TM) Copyright (c)
2016 Donya(TM) Labs AB

Certaines parties de ce logiciel
sont sous copyright (c) 2014, Pablo
Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo.
Tous droits réservés

La NBA et les appellations des
équipes de la NBA sont la propriété
intellectuelle de NBA Properties Inc.
et des équipes respectives membres
de la NBA.
Copyright 2017 NBA Properties Inc.
All Rights Reserved.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après «l'Accord») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.take2games.com/eula (ci-après le «Site Internet»). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes. LE «LOGICIEL» INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVRETURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASEE AUX ÉTATS-UNIS TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE «DONNEUR DE LICENCE») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.take2games.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.take2games.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUTES LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIRE, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire expresse dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et les traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis et dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 USD par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas : Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou créer autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit expresse préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;

Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Gérer ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service peuvent être nécessaires pour accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les «Fonctionnalités spéciales»). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur toutes les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique ou du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf stipulation contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, vous avisant automatiquement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation ou de produit et d'autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès ou d'autres contrôles, pauses, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour vos services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel,

y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, dessins de voiture, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous s'engagez par la présente à accepter un droit international explicite, par défaut, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET. Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPÈTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un serveur tiers, comme un compte utilisateur sur un site tiers ou un compte tiers sur un réseau social. («Compte tiers»), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés («Compte utilisateur») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsables de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

ARGENT ET BIENS VERTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VERTUELS : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel («Monnaie virtuelle») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel («Biens virtuels»), indépendamment de la terminologie utilisée. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Soit réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limites d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si vous êtes en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels prendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VERTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme «Magasin de logiciels»). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être créditée sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et des Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous rendant à calcul. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle créditée et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VERTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du Logiciel; par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous réduisez une partie de ou votre personnage mort. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de vos Comptes utilisateurs sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez être pleinement et immédiatement informés si votre licence découvre une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quel que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et des Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence n'a le droit absolu de gérer, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels et/ou les droits de Monnaie virtuelle et des Biens virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

Pas de transferts: Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme créancier ou débiteur par le Donneur de licence ("Transactions") n'implique ni pour le Donneur de licence ni pour le bénéficiaire de la Transaction, des poursuites en vertu de la Loi sur la protection de la licence et de Biens virtuels et de Biens virtuels. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaies virtuelles et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités de fait à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) si de tels soupçons ou des preuves de fraude, de managements à cet Accord, de managements à tout loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'inter-férer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU: La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en général, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée; (ii) l'affichage public de vos données; comme l'identification du contenu que vous avez créé et les statistiques de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence; et (iv) d'autres utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susmentionnée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/fr>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE: Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et a sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que le Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise énoncée dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été créé. Cependant, si le matériel, les logiciels, les connexions internet et l'utilisation individuelle vous entraînent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence; que le Logiciel répondra à vos attentes; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence n'a aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables à un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage d'origine à la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement le Logiciel à évierant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire d'égale qualité ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si et si elle est utilisée à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contre-façon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer: votre nom et l'adresse pour le renvoi; une photocopie du justificatif de paiement daté; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous explorez le Logiciel.

INDEMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord. EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA Perte DE LIENNES, LE DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA Perte DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT D'UN ACCORD OU PRÉSENT ACCORD OU LOGICIEL FOURNI À L'ORIGINE PAR LE DONNEUR DE LICENCE, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DE L'ACTUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE), DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FAUTE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE CES DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUTS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE LA LITIGATION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OÙ LA SOMME MAXIMALE DE 2005 (USD).

CERTAINS ÉTATS/PAYS/AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION/OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RESULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION/OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET. À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI, NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS VOUS DÉSTIONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU À L'ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI INTERVIENNENT À L'INTERMÈDEMENT DE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU À L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre acte illégitime, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris tous les serveurs, appareils, ordinateurs et autres équipements sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que «Logiciel informatique commercial» ou «Logiciel informatique restreint». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(2)(iii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable de et devrez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et pénalités de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions érogées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous encourrez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situent dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT - TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Tous les autres termes et conditions inclus dans le CLUF s'appliquent à votre utilisation du logiciel.

© 2005-2011 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2011 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Brevets déposés et demandes de brevets en cours : www.take2games.com/Legal.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site 2K: <http://support.2k.com>. Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE"

"Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de la Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

par courrier à l'adresse suivante :

Take-Two Interactive France

Webmaster

14, rue de Castiglione

75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en oeuvre dans le cadre d'un site internet.

N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **0225341407**

Danmark **90 13 70 13**
Pris: 6 kr.min, support@dk.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Deutschland **(+49) 0180-6000 106**
Anrufertarif aus dem dt. Festnetz 0,20 Euro je Anruf,
aus dem dt. Mobilfunknetz 0,60 Euro je Anruf

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Ελλάδα **801 11 92000**

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au vendredi

ישראל – ישפאר מוצרי צריכה
09-9560957 פקס **09-9711710** טלפון תמיכה
או בקרו באתר www.isfar.co.il

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **234 36 000**
Local rate

Nederlands **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate

0900 97669
Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

Norge **820 68 322**
Pris: 6,50 kr.min, support@no.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Portugal **(+351) 707 23 23 10**
the email: (internal) playstationpt@stockuno.net
(external) suportederede@pt.playstation.com
the opening hours: Monday-Friday 9-21h. (only
the cost of the call (local rate): 0.25 €/m aprox

Россия **+ 7 (495) 981-2372**

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

Sverige **0900-20 33 075**
Pris 7,50 kr.min, support@se.playstation.com
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

UK **0844 736 0595**
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.

