



# NBA 2K18



2K

## SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

## GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

## 3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

## RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

## SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



**Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.**

# EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. **BITTE BEACHTEN SIE:** Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie [www.pegi.info](http://www.pegi.info) für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:



Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie [www.pegionline.eu](http://www.pegionline.eu) für weitere Informationen.



## KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI“-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI“-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI“-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

|  |                         |                      |                      |                     |                            |
|--|-------------------------|----------------------|----------------------|---------------------|----------------------------|
| <b>KINDER – UND<br/>JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG</b> | <b>9</b>                | <b>7</b>             | <b>5</b>             | <b>3</b>            | <b>2</b>                   |
| <b>„PEGI“-<br/>ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE</b>     | <b>18</b>               | <b>16</b>            | <b>12</b>            | <b>7</b>            | <b>3</b>                   |
| <b>ALTERSGRUPPE</b>                            | Keine<br>Jugendfreigabe | Frei ab<br>16 Jahren | Frei ab<br>12 Jahren | Frei ab<br>6 Jahren | Ohne<br>Altersbeschränkung |

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

### BLES-02255

**NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH:** Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMILTUNG der Library programs ©1997-2017 Sony Interactive Entertainment Inc., für die Sony Interactive Entertainment Europe (SIE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERENWEITIG VON SIE AUTORSIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Anknüpfung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „ΔΟΧΟ“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ und „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. „Blu-ray Disc™“ and „Blu-ray™“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. NBA 2K18 ©2017 Take-Two Interactive Software, Inc. Published by Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by Visual Concepts. Made in Austria. All rights reserved.

# NBA 2K18



## **INHALT**

- 3 KUNDENDIENST**
- 3 STEUERUNG**
  - 3 EINFACHE OFFENSE
  - 3 EINFACHE DEFENSE
  - 4 ERWEITERTE OFFENSE
  - 5 ERWEITERTE DEFENSE
  - 6 PRO STICK™: WERFEN
  - 7 PRO STICK™: DRIBBLING
  - 8 DEFENSE-STEUERUNG
  - 9 POSTMOVES
  - 10 POSTSHOTS
- 11 NBA 2K18 - DAS TEAM**
- 18 GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN  
UND GEBRAUCHSINFORMATION**



Product Support:  
<http://support.2k.com>

**Beachten Sie** bitte, dass NBA 2K18 Online-Features bis zum **31. Dezember 2019** verfügbar sind, wir uns allerdings das Recht vorbehalten, Online-Features 30 Tage nach vorheriger Ankündigung zu verändern oder einzustellen.

Weitere Informationen unter [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status).

# STEUERUNG





## DUALSHOCK®3 WIRELESS-CONTROLLER

| Einfache Offense                             | Steuerung     | Einfache Defense                              |
|--|---------------|---|
| Spieler bewegen                              | Linker Stick  | Spieler bewegen                               |
| PRO STICK™: Dribble-Moves/<br>Werfen/Passen  | Rechter Stick | Hände hoch/Seite zumachen/<br>Wurf erschweren |
| –  |               | Hartes Foul/Festhalten                        |
| Passmodifikator                              |               | Intensive Defense                             |
| Sprinten                                     |               | Sprinten                                      |
| Spielzug ansagen                             |               | Doppeln                                       |
| Symbolpass                                   |               | Symbolwechsel                                 |
| Pass/Direkter Pass                           |               | Spieler wechseln<br>(dem Ball am nächsten)    |
| Pick-Steuerung                               |               | Offensiv-Foul forcieren                       |
| Pump Fake/Hop (antippen)<br>Werfen (drücken) |               | Steal   |

| Einfache Offense             | Steuerung | Einfache Defense                  |
|------------------------------|-----------|-----------------------------------|
| Aufposten                    | △         | Blocken/Rebound                   |
| Signature Skills HUD         | ↑         | Signature Skills HUD              |
| On-The-Fly-Schnellspielzüge  | →         | On-The-Fly-Defense-Spielzüge      |
| On-The-Fly-Angriffsstrategie | ←         | On-The-Fly-Verteidigungsstrategie |
| On-The-Fly-Auswechslungen    | ↓         | On-The-Fly-Auswechslungen         |
| Auszeit                      | SELECT    | Absichtliches Foul                |
| Pause                        | START     | Pause                             |

## ERWEITERTE OFFENSE

| Aktion                            | Eingabe  |
|-----------------------------------|--|
| Positionsabhängige Spielzugansage | <b>L1</b> , antippen, Symbol des gewünschten Mitspielers auswählen, Spielzug auswählen                           |
| Mitspieler zum Cut schicken       | <b>L1</b> antippen, Symbol des gewünschten Mitspielers auswählen, mit rechtem Stick Richtung angeben             |
| Pick-Steuerung                    | ⊙ halten (Dauer legt fest, ob ein Roll oder Fade ausgeführt wird; drücke erneut ⊙ für einen angetäuschten Block) |
| Bodenpass                         | <b>L2</b> + ⊗  |
| Lob/Überkopf-Pass                 | <b>L2</b> + △  |
| Spektakulärer Pass                | <b>L2</b> + ⊙  |
| Fake-Pass                         | ⊖ + ⊗  |
| Alley-Oop                         | <b>L2</b> + ⊖ (Linker Stick bestimmt Empfänger, zum Ring für Alley-Oop zu dir selbst)                            |
| Alley-Oop über das Brett          | <b>L2</b> + ⊖, bei mitlaufendem Mitspieler   |

| Aktion                      | Eingabe  |
|-----------------------------|--|
| Doppelpass                  | Drücke und halte  , um die Kontrolle über den Passgeber zu behalten, lasse  los, um den Ball zu ihm zurückzupassen |
| Putback-Dunk oder Korbleger |  halten   |
| PRO STICK™-Pass             |  + Rechter Stick  |

## ERWEITERTE DEFENSE

| Aktion                        | Eingabe  |
|-------------------------------|--|
| Bewegen                       | Linker Stick   |
| Schnelle Shuffle-Bewegung     |  +  + Linker Stick |
| Steal                         |  antippen   |
| Blocken                       |   |
| Rebound                       |  (Ball in der Luft)   |
| Offensiv-Foul forcieren       |   |
| Flop                          | Zwei Mal  antippen  |
| Festhalten                    |  drücken  |
| Intensive Defense             |  halten   |
| Seite-zumachen-Haltung ändern |  + Rechter Stick links/rechts   |
| Dribbler bedrängen            |  halten (in der Nähe des Dribblers)   |
| Hände hoch                    | Rechten Stick halten   |
| Deny-Verteidigung             | Rechten Stick halten (während Off-Ball-Defense)  |
| Doppeln                       |   |

# PRO STICK™

Mit dem PRO STICK™ hast du mehr Kontrolle über deine Offensivfähigkeiten als je zuvor.

## PRO STICK™: WERFEN

| Aktion   | Eingabe   |
|--|---|
| Jumpshot   | Rechten Stick in beliebige Richtung halten  |
| Pump Fake  | Beginne einen Sprungwurf und lasse den rechten Stick dann schnell los   |
| Runner/Floater<br>(bei Zug zum Korb aus Mitteldistanz) | Halte den rechten Stick weg vom Korb  |
| Stepback-Jumpshot<br>(seitliches Ziehen)               | Halte den rechten Stick weg vom Korb  |
| Hop Gather   | Tippe <b>Ⓢ</b> an, während du zum Korb ziehst (Mit dem linken Stick bestimmst du die Richtung des Sprungschritts) |
| Spin Shot  | Drehe den rechten Stick von der Ballhand um den Rücken des Spielers herum, dann halten                            |
| Half-Spin Shot   | Drehe den rechten Stick in einem Viertelkreis von der Ballhand zum Korb, dann halten                              |
| Normaler Korbleger<br>(Zug zum Korb)                   | Halte den rechten Stick zum Korb  |
| Eurostep-Korbleger<br>(Zug zum Korb)                   | Halte den rechten Stick nach links/rechts weg vom Korb  |
| Hopstep-Korbleger<br>(Zug zum Korb)                    | <b>R2</b> + Rechten Stick links/rechts halten   |
| Reverse-Korbleger<br>(Zug entlang der Grundlinie)      | Halte den rechten Stick zur Grundlinie  |
| Dunks<br>(Zug zum Korb)                                | <b>R2</b> + Rechten Stick zum Korb halten   |
| Wurfwechsel<br>in der Luft                             | Dunk/Korbleger starten, rechten Stick in der Luft in eine beliebige Richtung bewegen                              |
| Step-Through   | Mach einen Pump Fake und halte den rechten Stick dann erneut, bevor der Pump Fake endet.                          |





## PRO STICK™: DRIBBLING

| Aktion                             | Eingabe   | Kontext       |
|------------------------------------|---|---------------|
| Triple Threat Jab Step             | Rechten Stick nach links/<br>rechts/vorne antippen  | Triple Threat |
| Triple Threat Spin-Out             | Rechten Stick drehen  | Triple Threat |
| Triple Threat Stepback             | <b>R2</b> + Rechten Stick vom<br>Korb weg antippen  | Triple Threat |
| Stutter                            | <b>R2</b> + Rechten Stick zum<br>Korb antippen  | Dribbling     |
| Hesitation (Schnell)               | Rechten Stick zur Ballhand<br>antippen  | Dribbling     |
| Hesitation (Escape)                | <b>R2</b> + Rechten Stick zur<br>Ballhand antippen  | Dribbling     |
| In and Out                         | Rechten Stick zum Korb<br>antippen  | Dribbling     |
| Crossover (vorne)                  | Rechten Stick zur Hand<br>ohne Ball antippen  | Dribbling     |
| Crossover<br>(zwischen den Beinen) | Rechten Stick zwischen<br>Hand ohne Ball und Rücken<br>des Spielers antippen  | Dribbling     |
| Behind the Back                    | Rechten Stick vom Korb<br>weg antippen  | Dribbling     |
| Spin                               | Drehe den rechten Stick<br>von der Ballhand um den<br>Rücken des Spielers herum,<br>dann schnell wieder in die<br>neutrale Stellung | Dribbling     |
| Half-Spin                          | Drehe den rechten Stick<br>in einem Viertelkreis von<br>der Ballhand zum Korb,<br>dann schnell wieder in die<br>neutrale Stellung   | Dribbling     |
| Stepback                           | <b>R2</b> + Rechten Stick vom<br>Korb weg antippen  | Dribbling     |

## DEFENSE-STEUERUNG

| Aktion                        | Eingabe                                      | Kontext          |
|-------------------------------|--|------------------|
| Bewegen                       | Linker Stick                                 | Beliebig         |
| Schnelle Shuffle-Bewegung     | <b>L2</b> + <b>R2</b> + Linker Stick         | Beliebig         |
| Steal                         | <b>Ⓜ</b> antippen                            | Beliebig         |
| Blocken                       | <b>△</b>                                     | Beliebig         |
| Rebound                       | <b>△</b> (Ball in der Luft)                  | Beliebig         |
| Offensiv-Foul forcieren       | <b>Ⓞ</b>                                     | Beliebig         |
| Flop                          | Zwei Mal <b>Ⓞ</b> antippen                   | On-Ball-Defense  |
| Festhalten                    | <b>R3</b> drücken                            | Beliebig         |
| Intensive Defense             | <b>L2</b> halten                             | On-Ball-Defense  |
| Seite-zumachen-Haltung ändern | <b>L2</b> + Rechter Stick links/rechts       | On-Ball-Defense  |
| Dribbler bedrängen            | <b>L2</b> halten (in der Nähe des Dribblers) | On-Ball-Defense  |
| Hände hoch                    | Rechten Stick halten                         | On-Ball-Defense  |
| Deny-Verteidigung             | Rechten Stick halten                         | Off-Ball-Defense |
| Doppeln                       | <b>L1</b>                                    | Beliebig         |

## POSTMOVES (ZUM AUFPOSTEN DRÜCKEN)

| Aktion                                     | Eingabe  |
|--|--|
| Postbewegung                               | Linken Stick halten  |
| Aggressives Backdown                       |  + Linker Stick zum Korb                                      |
| Hookshot im Post (Nahdistanz)              | Rechter Stick zum Korb   |
| Post Fade (aus Mitteldistanz oder Distanz) | Rechter Stick links/rechts weg vom Korb  |
| Faceup-Drive (aus dem Halten)              | Linker Stick zur Zone oder Grundlinie +                       |
| Zug zum Korb abbrechen (aus dem Dribbling) | Linker Stick zur Grundlinie +                                 |
| Zug in die Zone                            |  + Linker Stick zur Zone                                      |
| Zug zur Grundlinie                         |  + Linker Stick zur Grundlinie                                |
| Schneller Spin                             | Drehe den rechten Stick zur äußeren Schulter   |
| Hook-Drive                                 | Drehe den rechten Stick zur inneren Schulter   |
| Fakes                                      | Tippe den rechten Stick in eine beliebige Richtung außer weg vom Korb an   |
| Post Hop                                   | Halte den linken Stick links/rechts weg vom Korb, tippe dann  |
| Post Stepback                              | Halten den linken Stick weg vom Korb, dann  antippen          |
| Dropstep                                   | Halte den linken Stick links/rechts zum Korb, dann  antippen  |

## POSTSHOTS

| Aktion                                       | Eingabe  |
|--|--|
| Hookshot im Post (Nahdistanz)                | Rechter Stick zum Korb   |
| Post Fade (aus Mitteldistanz oder Distanz)   | Rechter Stick links/rechts weg vom Korb  |
| Step-Through-Korbleger (Nahdistanz)          | <b>R2</b> halten, dann den rechten Stick links/rechts zum Korb bewegen                                   |
| Shimmy Fade (aus Mitteldistanz oder Distanz) | <b>R2</b> halten, dann den rechten Stick links/rechts weg vom Korb bewegen                               |
| Pump Fake                                    | Leite einen der oben aufgelisteten Moves ein und bewege den rechten Stick dann in die neutrale Stellung. |
| Up & Under/ Step-Through                     | Mach einen Pump Fake und halte den rechten Stick dann erneut, bevor der Pump Fake endet.                 |

# NBA 2K18 - DAS TEAM

## **VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC**

### **VIRTUOS**

#### **PRODUCER**

Tang Mengjia

#### **TECHNICAL DIRECTOR**

Shi Qiang

#### **LEAD PROGRAMMER**

Phang Chingyong

#### **PROGRAMMER**

Gong Tianyi

Xing Bo

Meng Ao

#### **DATA MANAGER**

Fang Yujin

### **ART TEAM**

#### **ART DIRECTOR**

Darren Baines

#### **LEADER ARTIST**

Li Xiaoyi

#### **ENVIRONMENT ARTIST**

Qiu Ziqian

### **QA TEAM**

#### **QA DIRECTOR**

Bao Bo

#### **QA TEAM LEADER**

Xu Lichao

Gao Wenxin

#### **QA TEAM**

Wang Xuan

Zhang Yingqi

Song Yueyu

### **STUDIO MANAGEMENT**

#### **CEO**

Gilles Langourieux

#### **STUDIO MANAGER**

Vivan Tian

#### **GROUP DEVELOPMENT DIRECTOR**

Elijah Freeman

#### **IT SUPPORT**

Zheng Rui

### **VISUAL CONCEPTS NOVATO**

#### **LEAD ENGINEER**

Andrew Marrinson

#### **ART DIRECTOR**

Joel Friesch

### **ENGINEERING**

#### **AI ENGINEERS**

Matt Hamre

Shawn Lee

Gordon Read

Eddie Park

Andrew Brown

Ben Hester

Karthik Krishnamurthy

David Brown

#### **ENGINEERS**

Tim Meekins

Johnnie Yang

Mark Horsley

Chris Larson

Nick Jones

Mark Roberts

Nate Bamberger

Evan Harsha

Tim Schroeder

Steven Fuller

David Copelovici

Matthias Wloka

Harlan Young

Paul Hale

Brad Jones

Barry LaVergne

Kijin Keum

Qiong Wang

Anthony Lundquist

Ian Citti

Jeff Brizzolara

Nathan DeGrand

Scott Kohn

Katherine Hayton

Kyung-Kun Ko

Wen Chi Gu

David Yu

Elertherios Leftos Aslanoglou

Bihua Belta Qiu

Yu Gu

Arvind Gopalakrishnan

Kefei Lai

Ivan Gusev

Heem Patel

Doug Marien

Jingjing Wang

Kiran George

Kai-Chaun Hsiao

Mark Chatfield

Anish Ramaswamy

Igor Pevac

Goksu Ugur

Zongye Yang

Li Lin

Daniel Finch

John Frier

Tianyi Yang

Jacob Longazo

JD Minwong

Sagar Mistry

Alex Cordova

Dominic Nicholson

Kevin Dec

Evan Li

John Conover

Apurva Kumar

Pujan Dave

Kemi Peng

Chi-Hao Kuo

### **TECH GROUP**

#### **DIRECTOR OF TECHNOLOGY**

Tim Walter

#### **LEAD LIBRARY ENGINEER**

Ivar Olsen

#### **LIBRARY ENGINEERS**

Boris Kazanskii

Zhe Peng

Brian Ramagli

#### **MAYA TOOLS**

#### **SOFTWARE ENGINEER**

Andras Jambori

#### **TOOLS ENGINEER**

Prajwal Manjunath

#### **BUILD TOOLS ENGINEER**

Nick Contini

### **PRODUCTION**

#### **EXECUTIVE PRODUCER**

Jeff Thomas

#### **SENIOR PRODUCERS**

Asif Chaudhri

Erick Boenisch

Felicia Steenhouse

Ben Bishop

Rob Jones

#### **GAMEPLAY DIRECTOR**

Mike Wang

#### **PRODUCTION & DESIGN**

Zach Timmerman

Jerson Sapida

Dion Peete

Jay Iwahashi

Jason Souza

Dan Indra

Joe Levesque

Abe Navarro

Jon Corl  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon

## **ART TEAM**

**CHARACTER LEAD**  
Ann Sidenblad

**CHARACTER ARTIST**  
Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

**ADDITIONAL CHARACTER ART**  
Matt Fagan

**3D SCANNING TECHNICIAN**  
Chris O'Neill

**TECHNICAL ART LEAD**  
Stewart Graff

**TECHNICAL ART**  
Joe Hultgen  
Bugi Kaigwa  
Roger Ridley  
Emre Yilmaz  
Tenghao Wang

**ADDITIONAL TECHNICAL ART**  
Crysta Frost

**ENVIRONMENT LEAD**  
John Lee

**ENVIRONMENT ARTIST**  
Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar

**LIGHTING LEAD**  
Joe Clark

**LIGHTING ARTIST**  
Randy Cooper

**ANIMATION DIRECTOR**  
Roy Tse

**LEAD GAMEPLAY ANIMATOR**  
Elias ELI Figueroa

**PERFORMANCE TECHNICAL LEAD**  
Derek Kurimoto

**GAMEPLAY TECHNICAL LEAD**  
Jamie Wicks

**ANIMATOR**  
Eric Perrier  
Wilster Phung

**ADDITIONAL ANIMATION**  
Robert Firestone  
Sam Yazaji

**PERFORMANCE CAMERA**  
Jonathan Lyons

**ADDITIONAL PERFORMANCE CAMERA**  
Justin Mettam

**PERFORMANCE FACIAL LEAD**  
Joel Flory

**PERFORMANCE FACIAL ANIMATION**  
Alex Bittner  
Jean Lin  
Rhea Shetty

**ADDITIONAL FACIAL ANIMATION**  
Tim Waddy

**UI ART DIRECTOR**  
Herman Fok

**UI ART LEAD**  
Justin Cook

**UI VISUAL DESIGN**  
Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

**USER INTERFACE**  
Albert Carmona  
Andrew Michael Chin  
Blake Landry  
David Lee  
Jared Rubio Delamora  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Quinn Kaneko  
Rob Simmons

**SPECIAL THANKS**  
Matt Chalwell  
Chris O'Neill

**STUDIO ART DIRECTOR**  
Matt Crysdale  
Anton Dawson

**ART PRODUCER**  
Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang

**FACE CAPTURE**  
Pixelgun Studio

**SPECIAL THANKS**  
2K Mocap  
Matt Chalwell  
Miquel Carrasquillo  
Scape Martinez  
Lee Olsen  
Tony Reynolds  
Virtuos  
XPEC Art Center

## **VC AUDIO TEAM**

**AUDIO DIRECTOR**  
Joel Simmons

**SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS**  
Daniel Gardopee

**SR. AUDIO ENGINEERS**  
Todd Gunnerson  
Randy Rivas

**AUDIO ENGINEER**  
James Yanisko

**SCRIPT WRITERS**  
Tor Unsworth  
Rhys Jones

**ADDITIONAL AUDIO**  
John Crysdale

**AUDIO ASSISTANT**  
Mason Thomas

**ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT**  
Brian Buel

**ADDITIONAL AUDIO POST**  
Casey Cameron  
Paul Courselle

**ADDITIONAL SCRIPT WRITING**  
Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz

## **BROADCAST TEAM & VOICE TALENT**

**PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**  
Kevin Harlan

**COLOR ANALYSTS**  
Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg

Steve Smith  
Chris Webber

**SPECIAL GUEST**  
Kobe Bryant  
Kevin Garnett

**SIDELINE REPORTER**  
David Aldridge

**STUDIO HOST**  
Ernie Johnson

**STUDIO ANALYST**  
Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

**PA ANNOUNCER**  
Peter Barto

**PROMO ANNOUNCER**  
Jay Styne  
Jimmy Hodson

**SPANISH ANNOUNCERS**  
Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## **2K SPORTS THEME MUSIC**

**"THE CONTEST" AND  
"NETWORK SPORTS TONIGHT"**  
Written Engineered and Produced by  
Bill Kole

**"THE COMEBACK" "THE RIVALRY"  
AND "THE BREAKDOWN"**  
Written by Joel Simmons  
Engineered and Produced by Bill Kole

**2K THEMES PERFORMED BY  
COSMOSQUAD**

**ARENA ORGAN BEATS  
MUSIC & ADDITIONAL  
IN-GAME MUSIC**  
Casey Cameron

**STUDIO SHOW MUSIC**  
Cody Mills

**BEAT MACHINE MUSIC**  
Gramscope Music

**NATIONAL ANTHEM VOCALIST**  
Linda Lind

**ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT**  
Christopher Jones

**PLAYER CHATTER**  
Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt

Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Drew Hill

**CROWD CHATTER**  
Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Darryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

## **2K**

**PRESIDENT**  
David Ismaïler

**SVP SPORTS OPERATIONS**  
Jason Argent

**PRESIDENT SPORTS DEVELOPMENT**  
Greg Thomas

## **2K CREATIVE DEVELOPMENT**

**VP CREATIVE DEVELOPMENT**  
Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTOR**  
Eric Simonich

**SR. DIRECTOR OF  
CREATIVE PRODUCTION**  
Jack Scalici

**SR. MANAGER OF CREATIVE  
PRODUCTION**  
Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION  
ASSISTANTS**  
William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

**SR. MARKET RESEARCHER**  
David Rees

**USER TESTING MANAGER**  
Francesca Reyes

**USER RESEARCHER**  
Jonathan Bonillas

## **2K MARKETING TEAM**

**VP OF MARKETING**  
Alfie Brody

**DIRECTOR OF MARKETING**  
Mike Rhinehart

**SR. BRAND MANAGERS**  
Andrew Blumberg  
William Inglis

**VP OF COMMUNICATIONS, THE  
AMERICAS**  
Ryan Jones

**SR. COMMUNICATIONS MANAGER**  
Ryan Peters

**SR. DIRECTOR MARKETING  
PRODUCTION**  
Jackie Truong

**PROJECT MANAGER**  
Heidi Das

**MANAGER MARKETING PRODUCTION**  
Ham Nguyen

**PRODUCTION DESIGNER**  
Nelson Chao

**SR. GRAPHIC DESIGNER**  
Christopher Maas

**GRAPHIC DESIGNER**  
Chris Cratty

**DIRECTOR VIDEO PRODUCTION**  
Kenny Crosbie

**VIDEO EDITOR / MOTION  
GRAPHIC DESIGNERS**  
Michael Regelean  
Eric Neff

**VIDEO EDITOR**  
Shane McDonald

**ASSOCIATE VIDEO EDITORS**  
Doug Tyler  
Nick Pylvanainen

**ART DIRECTOR, WEB**  
Gabe Abarcar

**WEB DIRECTOR**

Nate Schaumberg

**SR. WEB DESIGNER**

Keith Echevarria

**WEB DEVELOPER**

Gryphon Myers

**WEB PRODUCER**

Tiffany Nelson

**SR. CHANNEL MARKETING MANAGER**

Anna Nguyen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**

Marc McCurdy

**PARTNER MARKETING SPECIALIST**

Kelsie Lahti

**SR. DIRECTOR OF EVENTS**

Lesley Zinn Abarcar

**DIRECTOR DIGITAL MARKETING**

Ronnie Singh

**SOCIAL MEDIA MANAGER**

Chris Manning

**ASSOCIATE MANAGER**

Michael Howard

**MARKETING ASSISTANT**

Jessica Perez

**SR. DIRECTOR PARTNERSHIPS & LICENSING**

Jessica Hopp

**MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**

Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**

Ashley Landry

**ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS**

Aaron Hiscox

**EVENTS MANAGER**

David Iskra

**DIRECTOR CUSTOMER SERVICE**

Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**

David Eggers

**KNOWLEDGE BASE COORDINATOR**

Mike Thompson

**CUSTOMER SERVICE LEAD**

Crystal Pittman

**SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATE**

Alicia Nielsen

**SERVICE ASSOCIATES**

Ryosuke Kurosawa

**2K OPERATIONS****SVP, SR. COUNSEL**

Peter Welch

**COUNSEL**Justyn Sanderford  
Aaron Epstein**VP, PUBLISHING OPERATIONS**

Steve Lux

**SR. DATA ANALYST**

Adam Dobrin

**SR. ANALYST**

Tuomo Nikulainen

**DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

**LICENSING/OPERATIONS SPECIALIST**

Xenia Mul

**2K IT****SR. DIRECTOR 2K IT**

Rob Roudebush

**TECHNICAL DIRECTOR**

Russell Mains

**SR. IT MANAGER**

Bob Jones

**SR. ENGINEERING MANAGER**

Jon Heysek

**SR. NOC MANAGER**

Vaclav Dolezal

**SR. IT MANAGER**

Lee Ryan

**ONLINE MANAGER**

Scott Darone

**NETWORK ENGINEER**

Don Claybrook

**SYSTEMS ENGINEERS**Joseph Davila  
Manish Patel  
Petr Fiala  
Peter Pribylinec  
Radek Trojan**SYSTEMS ADMINISTRATORS**Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander

Davis Krieghoff

Joseph Thompson

**IT SUPPORT SPECIALIST**

Christopher Smith

**IT ANALYST**

Michael Caccia

**2K INTERNATIONAL****VP PUBLISHING & OPERATIONS**

Murray Pannell

**SENIOR DIRECTOR INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Jon Rooke

**HEAD OF INTERNATIONAL PRODUCT MARKETING**

David Halse

**SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER**

Aurelien Pallegamme

**JR. INTERNATIONAL BRAND MANAGER**

James Dodd

**HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS**

Wouter van Vugt

**INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER**

Amy White

**INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL MANAGER**

Roy Boateng

**HEAD OF INTERNATIONAL TERRITORY AND EXPORT MARKETING**

Warner Guinee

**SPECIAL THANKS**

Dan Warren

**2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT****INTERNATIONAL PRODUCERS**Mark Ward  
Jean-Sebastien Ferey**DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES & LOCALIZATION**

Nathalie Mathews

**LEAD PROJECT MANAGER**

Emma Lepeut

**LOCALISATION PROJECT MANAGER**

Alessandro Irranca



**SR. DESIGN MANAGER**

Tom Baker

**GRAPHIC DESIGNER**

James Quintan

**EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**

Around the Word  
Robert Bock  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

**2K INTERNATIONAL  
TERRITORY MARKETING  
AND COMMUNICATIONS**
**2K INTERNATIONAL TEAM**

Aaron Cooper  
Agnes Rosique  
Alison Gram  
Anne Speth  
Ben Seccombe  
Belinda Crow  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Charlye Grafton-Chuck  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Diane Heinzelmann  
Francis Bouvard  
Gamma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Julien Brossat  
Lieke Mandermakers  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Yoona Kim  
Zaida Gomez

**INTERNATIONAL OPERATIONS**

Anthony Dodd  
Nisha Verma  
Phil Anderton

**2K ASIA****GENERAL MANAGER, ASIA**

Jason Wong

**MARKETING DIRECTOR, ASIA**

Diana Tan

**ASIA SR. MARKETING MANAGER**

Daniel Tan

**JAPAN MARKETING MANAGER**

Maho Sawashima

**CHINA MARKETING MANAGER**

Calvin Shen

**SR. PRODUCT EXECUTIVE**

Rohan Ishwarlal

**SR. PRODUCT EXECUTIVE**

Alicia Ng

**JAPAN MARKETING ASSISTANT**

Yukiko Hanzawa

**SR. LOCALIZATION MANAGER**

Yosuke Yano

**LOCALIZATION COORDINATORS**

Pierre Gujjarro

**LOCALIZATION COORDINATORS**

Mao Iwai

**TAKE-TWO ASIA OPERATIONS**

Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Cherrinne Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

**TAKE-TWO ASIA  
BUSINESS DEVELOPMENT**

Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakarantna  
Anna Choi  
Cynthia Lee  
Hyun Jookyoungh

**2K QUALITY ASSURANCE****SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE**

Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER**

Jeremy Ford

**QUALITY ASSURANCE LEAD TESTER**

Luis Nieves

**2K CHENGDU  
QUALITY ASSURANCE**
**QUALITY ASSURANCE DIRECTOR**

Zhang Xi Kun

**QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER**

Steve Manners

**PROJECT QA LEAD**

Gao You Ming

**ASSOCIATE LEAD QA TESTER**

Wang Yi Min

**QA TESTER**

Charlene Artuz  
Chen Ji Zhou  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Fan Fu Qiang  
Jia Jun Yu  
Tian Meng Qi  
Wan Yue  
Wu Di  
Xu Rui  
Yang Wen Jing  
Zhang Yin Xue  
Zhang Yong Bin  
Zhou Dan

**LOCALISATION QA MANAGER**

Du Jing

**LOCALISATION QA PROJECT LEAD**

Zhu Jian

**LOCALISATION LEAD QA TESTER**

Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**LOCALISATION SENIOR QA TESTER**

Qin Qi  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**LOCALISATION QA TESTER**

Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Chen Xue Mei  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui  
Guo Xi  
Jia Kang  
Dai Fang Jie  
Huang Hai

**SPECIAL THANKS**

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Wang He Fei  
Li Hua  
Zhang Pei

**2K QUALITY ASSURANCE  
SUPPORT AND SUBMISSIONS**
**DIRECTOR**

Scott Sanford

#### LEAD QA TESTER

Chris Adams  
Nathan Bell  
Ashley Carey

#### ASSOCIATE LEAD QA TESTER

Jordan Wineinger  
Joshua Collins  
Zack Gartner  
Michelle Paredes

#### SENIOR QA TESTER

Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Robert Klempner

#### QA TESTER

Jason Graf  
Bryce Fernandez  
Douglas Reilly  
Julian Molina  
David Dalie  
Charles Golongco  
Josh Hull  
Alexandro Calderon  
Zachary Little  
Sommer Sherley

#### QA TESTER

Alexis White  
Anthony Zaragoza  
Charlene Artuz  
Douglas Reilly  
Bryan Fritz  
Hugo Dominguez  
Sacha Moctezuma  
Zachary Little  
Wenceslao Concina  
Brandon Peterson  
Brian Reiss

#### 2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

#### LOCALIZATION QA MANAGER

Jose Minana

#### MASTERING ENGINEER

Wayne Boyce

#### MASTERING TECHNICIAN

Alan Vincent

#### LOCALIZATION QA SENIOR LEAD

Oscar Pereira

#### LOCALIZATION QA LEAD

Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Acceztura

#### SENIOR LOCALIZATION

QA TECHNICIAN  
Christopher Funke  
Harald Raschen  
Pablo Menendez

#### LOCALISATION QA TECHNICIAN

Antoine Grélin  
Benny Johnson  
Clement Mosca  
Daniel Tim  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez Cruz  
Etienne Dumont  
Frederic Crehin  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Luca Rungi  
Manuel Aguayo  
Martin Schucker  
Matteo Lanteri  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramon  
Samuel Franca  
Sarah Dembet  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni Lopez  
Tristan Breeden  
Will Vossler  
Yury Fesechka

#### FOX STUDIOS

#### FOX STUDIOS

Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

#### PRESIDENT GLOBAL PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

#### VICE PRESIDENT LEGAL & BUSINESS AFFAIRS

Hrishi Karthikeyan

#### SENIOR MANAGER LEGAL & BUSINESS AFFAIRS

Vince Kearney

#### EXECUTIVE VICE PRESIDENT GLOBAL PARTNERSHIPS

Emilio Collins

#### VICE PRESIDENT GLOBAL PARTNERSHIPS

Matt Holt

#### DIRECTOR GLOBAL PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keefe

#### SPECIALIST GLOBAL PARTNERSHIPS

Mary O'Laughlin

#### COORDINATOR GLOBAL PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky

#### ASSOCIATE COORDINATOR GLOBAL PARTNERSHIPS

Daniel Lupin

## MOTION CAPTURE TALENT

#### NBA TALENT

Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Will Cherry  
Stephen Curry  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

#### BASKETBALL TALENT

Antonio Biglow  
Josh Bitton  
Jake Bohigian  
Myree "Roenix" Bowden  
Michael Bowens Jr.  
Justin Brown  
Dominic Calegari  
Collin Chiverton  
Joell Crawford  
Roy Giles  
Dominique Grant  
Tim Harris  
Justin Herold  
Pe'Shon Howard  
Allen Huddleston  
Tony Johnson  
John Jordan  
Jawon Mack  
Mike McChristian  
Corey McIntosh  
Mikhi McKinney  
Xander McNally  
Aalim Moor  
Kareem Nitoto  
Michael Nunnally  
Jayson Obazuaye  
Scott O'Gallagher  
Jerald "J.P." Pruitt

Michael Purdie  
Chris Reaves  
Jordan Richardson  
Patrick "Pat The Roc" Robinson  
Nick Ross  
Franklin Session  
Les Smith  
Ryan Sypkens  
Dominique Taplin  
Dar Tucker  
Christian Williams  
Roshun Wynne Jr.

#### SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson  
Brittney Bliatout  
Andrea Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Maira Niasman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

#### ADDITIONAL DANCERS

Jennifer Carrico  
Christopher Williams  
Rachel Lee  
Taylor Lee

#### MASCOT

Todd Maroldo

#### FACIAL EXPRESSION ACTORS

Allen Huddleston  
Sarunas J. Jackson

#### SPECIAL THANKS

Billy "Dunkademics" Doran  
Roy "Lee" Giles  
John Jordan  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Franklin Session  
Kammron Taylor  
Ben Pensack  
Adam Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

#### VISUAL CONCEPTS

**SPECIAL THANKS**  
Strauss Zelnick  
Karl Slattoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamaniego  
Nicholas Blublitz  
Nicole Hillenbrand  
Daniella Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sebastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Andrew Farrier  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Joseph Gomez  
Zachary Romer  
Jeff Schrader  
Max Ehrlich  
Jessica Mitchell  
The Lee Family

Published by 2K a publishing label of  
Take-Two Interactive Software Inc.

All trademarks are the property of  
their respective owners.

The names and logos of all arenas are  
trademarks of their respective owners  
and are used by permission.

Certain trademarks used herein [or  
hereon] are properties of American  
Airlines Inc. used under license to 2K  
Sports. All rights reserved.

Copyright 2017 by STATS LLC. Any  
commercial use or distribution  
of the Licensed Materials without the  
express written consent of STATS LLC  
is strictly prohibited.

Basketball Equipment Supplied by  
Gared Sports the exclusive supplier  
of basketball backboards and rims to  
NBA arenas.

This software is based in part on the  
work of the Independent JPEG Group.

Localization Tools and Support  
provided by XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse and the  
Bankers Life Fieldhouse logo are  
trademarks owned by CNO Financial  
Group Inc. and are used by  
permission.

Uses Simplygon (TM) Copyright (c)  
2016 Donya (TM) Labs AB

Portions of this software are Copyright  
(c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla  
Jesus Nuevo. All Rights Reserved

The NBA and NBA member team  
identifications are the intellectual  
property of NBA Properties Inc. and  
the respective NBA member teams.  
Copyright 2017 NBA Properties Inc.  
All Rights Reserved.

## EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktuellsten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT, INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-2-TO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal). DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH, SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

### LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwareokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entziehen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercode, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 3.500.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

### LIZENZBEDINGUNGEN

#### Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;

die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;

die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgehens);

eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht; die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);

die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem Computerspielercenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen; die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompilemieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern; Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;

zu chatten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;

die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen

Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

**ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN:** Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung von Drittanbietern und/oder bei dem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

**ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE:** Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, sofern Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials auf dem Teil der Software herunterzuladen und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangt, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpacken, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte

Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

**TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN.** Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software -Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erhalten. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern ihm nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die in dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuziehen, einzusetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungs-Produkte, und den Zugriff und die Lizenzzeit und ohne Angabe von Gründen.

**DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE:** Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Auftragsdesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jeder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen und anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Abkündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

**INTERNETANSCHLUSS:** Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu aktualisieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

**BENUTZERKONTEN.** Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielaktivität oder einem sozialen Netz- oder Drittanbieter („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Software dokumentiert dargestellt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie halten für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

#### **Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände**

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Anwendung.

**VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE:** Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände“). Kann, unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spiel Spaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie Lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der virtuelle Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich verbuchen.

**VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDEN:** Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielabgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Netzplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, einschließlich, unter anderem, der Nutzungsbedingungen und des Widerrufsrechts. Sie sind verpflichtet, diese Bedingungen zu lesen. Sie dürfen der Lizenzgeber kein Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einer Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Betrags an virtuellen Währung, die Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie halten allein für jeden Kauf von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen Ihr Benutzerkonto für verantwortlich, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

**BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS:** Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einsehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigen Ermessen sämtliche

Kalkulationen zu virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behalt sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Wahrung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenstanden oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgange abgewickelt werden. Wahrend der Lizenzgeber bemiht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzufuhren, erkennen Sie hiermit an und erklaren sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfugbarer virtueller Wahrung/verfugbar virtueller Gegenstande auf Ihrem Benutzerkonto endgultig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Beleg vorlegen konnen, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

**VERWENDUNG VIRTUELLER WAHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTANDE:** Der Spieler kann gekaufte virtuelle Wahrung/gekaufte virtuelle Gegenstande im Verlauf des Spiels in ubereinstimmung mit den Spielregeln fur Wahrung und Gegenstande, (die je nach zugehoriger Software unterschiedlich sein konnen) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande durfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden konnen jederzeit geandert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Wahrung/verfugbaren virtuellen Gegenstande verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfugbaren Guthaben an virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden. Sie mussen uber nachlassig virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande auf Ihrem Benutzerkonto verwenden, um eine Transaktion innerhalb der Software abschlieen zu konnen. Virtuelle Wahrung/Virtuelle Gegenstande in Ihrem Benutzerkonto konnen ohne vorherige Ankundigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgebogen werden; Sie konnen z.B. virtuelle Wahrung oder virtuelle Gegenstande verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften fur jede Verwendung der virtuellen Wahrung/virtuellen Gegenstande, die uber Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhangig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht.

Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzuglich benachrichtigen, wenn Sie eine uber Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support) richten.

**NICHTEINLOSBARKEIT:** Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen nur gegen spielinterne Gegenstande und Dienstleistungen eingelost werden. Sie durfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Wahrung umgewandelt werden. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen naturlichen oder juristischen Person gegen einen Gelddbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstande eingelost werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrucklich andersweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere naturliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Wahrung bzw. virtuelle Gegenstande in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Wahrungen.

**KEINE RUCKERSTATTUNG:** Alle Kaufe von virtueller Wahrung und virtuellen Gegenstanden sind endgultig und unter keinen Umstanden erstattungsfahig, ubertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber ungeschadlicht berechtigt, diese virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuandern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenuber noch anderen Person gegenuber fur die Ausubung dieser Rechte.

**KEINE UBERTRAGUNG:** Die ubertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrucklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande zu kundigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kundigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fordern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitaten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklaren sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschaftsfuhrer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schaden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitaten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhangig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder ruckgangig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise fur Betrug, Verstoe gegen diese Vereinbarung, Verstoe gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsatzliche Kandlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mogliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklaren Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Gegenstande/verfugbaren virtuellen Gegenstande einschranken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande und andere Gegenstande im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kundigen oder aussetzen kann.

**STANDORT:** Die virtuelle Wahrung ist nur fur Kunden an bestimmten Standorten verfugbar. Sie konnen keine virtuelle Wahrung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

#### **BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES**

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschlielich des Kaufs von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden) unterliegen den zusatzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bedingungen zur Bedingung der Nutzung der Software. Der Lizenzgeber ubertragt keine Kreditlinien oder Bankguthaben oder sonstige Guthaben oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder uber einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung fur solche Transaktionen ausdrucklich ab und Sie erklaren sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen uber und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschlielich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulassig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewahrleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Anspruche in Verbindung mit der Software bezuglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung vonsonderer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Anspruche nach Verbraucherschutz- oder ahnlichen Gesetzen oder Anspruche wegen Verstoen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an samtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht ubertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerat vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfugung gewahlt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums gefuhrt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

#### **DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG**

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklaren Sie Ihr Einverstandnis mit den Bedingungen uber die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklarung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkaufer und Geschaftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regulierungsbehörden in den USA und in anderen Landern auerhalb Europas bzw. auerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Landern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Verfuglichkeit Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gema der oben genannten Datenschutzerklarung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht mochten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

#### **GEWÄHRLEISTUNG**

**BEGRENZTE Gewährleistung:** Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie verifiziert wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht wegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist; oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

#### **HAFTUNGSFREISTELLUNG**

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die der Direktor indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software und den Bedingungen der Vereinbarung entstehen könnten.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMIENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEMWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODF AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWISEN WORDEN IST ODER NICHT, DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHADET DER EINGESETZTEN KLAGEFORM, JE MALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEGANGENEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER KEINEN AUSSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEGT AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN ZIEL ES UNABWIEGLICH SIND, DIESE GARANTIE VERFÜR IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBIBETIERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITR, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNEN.

#### **BEENDIGUNG**

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigt. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele) wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurücksenden sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierter Kopien. Bei Beendigung dieser

Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

#### **EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN**

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz(c)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

#### **BILLIKRECHTLICHE RECHTSMITTEL**

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadenersatzanspruches Anspruch auf entsprechende billigsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

#### **STEUERN UND ABGABEN**

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von den Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie hatten allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

#### **NUTZUNGSBEDINGUNGEN**

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

#### **VERSCHIEDENES**

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

#### **ANWENDBARES RECHT**

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteilungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

#### **WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.**

Alle anderen Bestimmungen und Bedingungen der EULA gelten für die Verwendung der Software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. All rights reserved. 2K, das 2K-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2017 NBA Properties Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Registrierte und angemeldete Patente: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).



For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

**Australia** 1300 365 911  
Calls charged at local rate

**Belgique/België/Belgien** 011 516 406  
Tarif appel local/Lokale kosten

**Česká republika** 0225341407

**Danmark** 90 13 70 13  
Pris: 6 kr.min, support@dk.playstation.com  
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

**Deutschland** (+49) 0180-6000 106  
Anrufertarif aus dem dt. Festnetz 0,20 Euro je Anruf,  
aus dem dt. Mobilfunknetz 0,60 Euro je Anruf

**España** 902 102 102  
Tarifa nacional

**Ελλάδα** 801 11 92000

**France** 0820 31 32 33  
prix d'un appel local – ouvert du lundi au vendredi

**ישראל – ישפאר מוצרי צריכה**  
09-9560957 פקס 09-9711710 טלפון תמיכה  
www.isfar.co.il באתר ו בקרו

**Ireland** 0818 365065  
All calls charged at national rate

**Italia** 199 116 266  
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro  
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro  
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

**Malta** 234 36 000  
Local rate

**Nederlands** 0495 574 817  
Interlokale kosten

**New Zealand** 09 415 2447  
National Rate

**0900 97669**  
Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

**Norge** 820 68 322  
Pris: 6,50 kr.min, support@no.playstation.com  
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

**Österreich** 0820 44 45 40  
0,116 Euro/Minute

**Portugal** (+351) 707 23 23 10  
the email: (internal) playstationpt@stockuno.net  
(external) suportederede@pt.playstation.com  
the opening hours: Monday-Friday 9-21h. (only)  
the cost of the call (local rate): 0.25 €/m approx

**Россия** + 7 (495) 981-2372

**Suisse/Schweiz/Svizzera** 0848 84 00 85  
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

**Suomi** 0600 411 911  
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com  
maanantai – perjantai 12–18

**Sverige** 0900-20 33 075  
Pris 7,50 kr.min, support@se.playstation.com  
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

**UK** 0844 736 0595  
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.



This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.

