



# NBA 2K19



取扱説明書や解説書に書かれている健康と安全に関する注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。特に小さなお子様は保護者の方がお読みのうえ、ご使用ください。  
<保護者の方へ>お子様がご利用になる際に、利用制限の設定ができます。  
<http://pscom.jp/safety>をご覧ください。

## 健康のためのご注意

### ⚠ 警告

#### 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。

こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

### ⚠ 注意

#### こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。

プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

#### 3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。

<http://www.jp.playstation.com/support/>

なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

#### PlayStation®VRに対応したソフトウェアについて

PlayStation®VRの対象年齢は12歳以上です。

12歳未満のお子様はVRヘッドセットを使用しないようご注意ください。

PlayStation®VRは3D立体視を使用します。

上記の3D映像、3D立体視ゲームについてのご注意をご覧ください。

プレイ後に不快な症状がある場合は、十分な休息を取ってください。

#### コントローラーの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能のオン/オフは機能画面の(設定)から設定できません。

- プレイするときは、<sup>へや</sup>部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、<sup>あか</sup>プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

## ■ 使用上のご注意

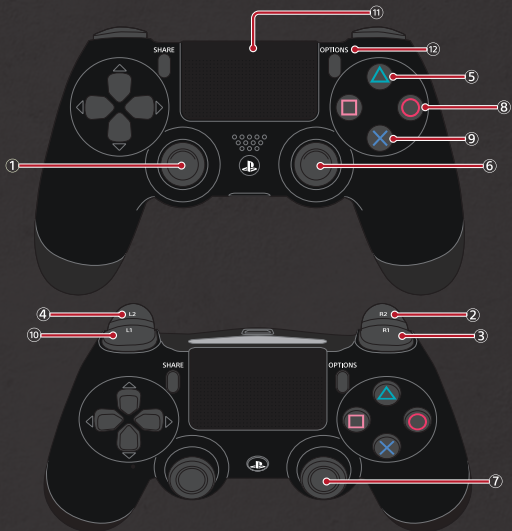
●このソフトウェアはPlayStation®4専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®4をブラスマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

# NBA 2K19



## 目次

- 4 コントローラーレイアウト
- 5 製品サポート
- 5 操作方法
  - 5 基本的なオフェンス
  - 5 基本的なディフェンス
  - 6 上級オフェンス
  - 6 上級ディフェンス
- 7 プロコントロール
  - 7 プロコントロール: シュート
  - 8 プロコントロール: ドリブル
  - 9 ポストシュート
  - 9 ポストムーブ
  - 10 ディフェンス操作
- 11 NBA 2K19 ゲームクレジット
- 20 限定ソフトウェア保証、ライセンス契約および情報仕様の開示



## デフォルトの操作方法:

① 選手の移動	左スティック
② ダッシュ	<b>R2</b> ボタン
③ アイコンパス または アイコン切り替え	<b>R1</b> ボタン
④ ポストアップ/ハードストップ または 厳しいディフェンス	<b>L2</b> ボタン
⑤ オーバーヘッドパス/アリウープ/選手をゴールに導くまたは ブロック/リバウンド	△ ボタン
⑥ ドリブルムーブ/シュート/パス または ハンズアップ/コンテスト	右スティック
⑦ 非対応	<b>R3</b> ボタン
⑧ バウンス/派手なパス または テイクチャージ	○ ボタン
⑨ パス/スキップパス または 選手の切り替え (ボールに一番近い選手へ)	× ボタン
⑩ プレイを指示する/ピックコントロール または ダブルチーム	<b>L1</b> ボタン
⑪ タイムアウト または インテンショナルファウル	タッチパッドボタン
⑫ ポーズ	OPTIONS ボタン



製品サポート:  
<http://support.2k.com>

『NBA 2K19』のオンライン機能は、**2020年12月31日**までご利用いただけます。  
オンライン機能は、通知なしに内容の変更または提供の停止を行うことがあります。  
詳しくは[www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status)をご覧ください。

## 操作方法

### ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK® 4)

基本的なオフェンス	操作	基本的なディフェンス
選手の移動	左スティック	選手の移動
フロントコントロール: ドリブルムーブ/シュート/ パス	右スティック	ハンズアップ
ポストアップ/プロテクト/ハードストップ	<b>L2</b>	厳しいディフェンス
ダッシュ	<b>R2</b>	ダッシュ
プレイを指示する/ピックコントロール	<b>L1</b>	ディフェンス調整/ダブルチーム
アイコンパス	<b>R1</b>	アイコン切り替え
パス (軽く押す)/スキップパス (長押し)	⊗	選手の切り替え (ボールに一番近い選手へ)
バウンズパス (軽く押す) 派手なパス (2回軽く押す) ハンドオフ/ビッチパス (長押し)	⊙	テイクチャージ
シュート (押す) ポンプフェイク/ホップ (軽く押す) スピンギャザー (2回軽く押す)	⊖	スティール (押す) インテンショナルファウル (長押し)
オーバーヘッドパス (軽く押す)、アリウープ (2回軽く押す)、選手をゴールに導く (長押し)	△	ブロック/リバウンド
ゲームプレイ HUD	↑	ゲームプレイ HUD
オフェンスゲームプラン	→	ディフェンスゲームプラン
(試合中のコーチング) オフェンス戦略	←	(試合中のコーチング) ディフェンスセット
(試合中のコーチング) 選手交代	↓	(試合中のコーチング) 選手交代

## 上級オフENS

アクション	入力
ピックコントロール	<b>L1</b> ボタンを長押しする。 <b>R1</b> ボタンでロールかフェードを選択し、左スティックでピック方向を選択。
バウンスパス	○を軽く押す
オーバーヘッドパス	△を軽く押す
派手なパス	○を2回軽く押す
アリウープ	△を2回軽く押す
ハンドオフ/ピッチパス	○を長押しで、選択した受け手をボール保持者に走りこませ、○を離してパスを送る。
走り込ませてパス	△長押しで、選択した味方をゴールにカットインさせる。その選手が射程内に入るのを待つか、△を離して早めにパスを出す
フェイクパス	△ + ○
ジャンプパス	□ + ×
ギブ&ゴー	×を長押しして、パスを出す選手のコントロールを維持。×を離すとボールが戻る
フットバックダンク/レイアップ フィニッシュアリウープ (受け手を操作中)	□を長押しする
プロコントロールパス	<b>R1</b> ボタン + 右スティック
タイムアウト	タッチパッドボタン

## 上級ディフェンス

アクション	入力
移動	左スティック
ファストシャッフル	<b>R2</b> ボタン + <b>L2</b> ボタン + 左スティック
スティール	□を軽く押す
ブロック	△
リバウンド	△ (ボールが空中にある時)
チャック/グラブ	○
テイクチャージ	○を長押しする

フロップ	○を2回軽く押す
ディナイ	相手選手の近くで <b>L2</b> ボタンを長押しする
厳しいディフェンス	ボタンを長押しする
ドリブラーを囲う	<b>L2</b> ボタンを押したまま、左スティックをドリブラーに向け倒す。
コンテスト	右スティックを軽く弾く。
ハンズアップ	右スティックを倒し続ける
ディナイハンズアウト	右スティックを倒し続ける (オフボールディフェンス中)
ダブルチーム	<b>L1</b> ボタンを長押しする
アイコンダブルチーム	<b>L1</b> ボタンを押す、ダブルチームさせたい選手のアイコンを長押しする

## プロコントロール

プロコントロールを使用すると、さらに精度の高いオフェンス操作が可能になります。

### プロコントロール: シュート

アクション	入力
ジャンプシュート	右スティックを動かして長押しする (ゴールに向ければバンクシュート)
ポンプフェイク	ジャンプシュートを開始した後、すぐに右スティックを離す
ランニング/フロッターシュート (ミドルレンジでドライブ中)	右スティックを下に倒し続ける
ホップギャザー	立っている状態、またはドライブ中に○を軽く押す (左スティックでホップする方向を決める)
スピンギャザー	立っている状態、またはドライブ中に <b>R2</b> ボタンを押しながら、○を2回軽く押す
ノーマルレイアップ (ゴールヘッドライブ中)	ドライブ中に右スティックを左、右、または上に倒し続ける (右スティックでフィニッシュする手を決める)
ユーロステップレイアップ (ゴールヘッドライブ中)	左スティックをオフハンドの方向に長押ししながら、○を2回軽く押す
クレイドルレイアップ (ゴールヘッドライブ中)	左スティックをボールハンドの方向に長押ししながら、○を2回軽く押す
リバースレイアップ (ベースライン沿いをドライブ中)	ベースラインに近い手の方向に向けて右スティックを長押しする

アクション	入力
ツートハンドダנק (ゴールヘッドライブ中)	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを上へ倒し続ける
利き手/反対の手の ダנק (ゴールヘッドラ イブ中)	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックをダנקしたい手の方向 (左/右) に倒し続ける
派手なダנק (ゴールヘッドライブ中)	<b>R2</b> ボタン + 右スティックをゴールの逆方向に倒し続ける
ステップスルー	ポンプフェイク開始から終了までにもう一度右スティックを倒したままにする

## プロコントロール: ドリブル

アクション	入力	状況
トリブルスレットジャブ/ステップ オーバー	右スティックを左/右/上に弾く	トリブルスレット中
トリブルスレット ポンプフェイク	右スティックを下に弾く	トリブルスレット中
トリブルスレット ヘジテーション	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを左/右 に弾く	トリブルスレット中
トリブルスレットサイズアップ	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを上へ弾く	トリブルスレット中
トリブルスレットスピナウト	右スティックを回転させ、すぐに戻す	トリブルスレット中
トリブルスレットステップバック	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを下に弾く	トリブルスレット中
シグネチャー サイズアップ コンボ	右スティックを上へ弾く	ドリブル中
ヘジテーション (クイック)	右スティックを右に弾く (右手でドリブル中)	ドリブル中
ヘジテーション (エスケープ)	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを右に弾く (右手でドリブル中)	ドリブル中
イン&アウト	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを上へ弾く	ドリブル中
クロスオーバー (フロント)	右スティックを左に弾く (右手でドリブル中)	ドリブル中
クロスオーバー (レッグスルー)	<b>R2</b> ボタンを押しながら、右スティックを左に弾く (右手でドリブル中)	ドリブル中
クロスしてヘジテーションエスケープ	クロスオーバー、レッグスルー、ビハインドバックを 行った後、ボールを持つ手を切り替える前にすぐヘ ジテーションに繋げる	ドリブル中
ビハインドバック	右スティックを下に弾く	ドリブル中
スピン	ボールハンドから選手の後方に右スティックを回 し、ニュートラルに戻す	ドリブル中
ハーフスピン	右スティックを時計回りに回転させ、すぐに離す (右手でドリブル中)	ドリブル中



ステップバック

R2 ボタンを押しながら、右スティックを下に弾く

ドリブル中

### ポストシュート (L2 ボタンを押してポストアップ)

アクション	入力
ポストフック (ショートレンジ)	右スティックを上に戻し続ける (左スティックはニュートラル状態)
シミーフック (ショートレンジ)	R2 ボタンを押しながら、右スティックを上に戻し続ける (左スティックはニュートラル状態)
ポストフェード (ショートレンジ外)	右スティックを左下か右下に戻し続ける
ポストレイアップ	右スティックを上に戻し続ける (左スティックはゴール方向に戻した状態)
シミーフェード (ショートレンジ外)	R2 ボタンを押しながら、右スティックを左下か右下に戻し続ける (左スティックはニュートラル状態)
ポンプフェイク	リストにあるシュートのうちのどれかを開始し、右スティックを中央に戻す
アップ&アングラー/ステップスルー	ポンプフェイク開始から終了までにもう一度右スティックを戻したままにする
フェイスング変更	右スティックを上に戻す

### ポストムーブ (L2 ボタンを押してポストアップ)

アクション	入力
クイックスピン/フックドライブ	右スティックを回す
フェイスング変更	右スティックを上に戻す
フェイク	右スティックを上に戻す
ポストホップ	左スティックをゴールから離れるように左か右に戻したまま、○を軽く押す
ポストステップバック	左スティックをゴールと逆方向に戻したまま、○を軽く押す
ドロップステップ	左スティックをゴールに向かって左か右に戻したまま、○を軽く押す

## ディフェンス操作

アクション	入力	状況
移動	左スティック	常時
ファストシャッフル	<b>R2</b> ボタン + <b>L2</b> ボタン + 左スティック	常時
スティール	<b>○</b> を軽く押す	常時
ブロック	<b>△</b>	常時
リバウンド	<b>△</b> (ボールが空中にある時)	常時
チャック/グラブ	<b>○</b> を軽く押す	常時
テイクチャージ	<b>○</b> を長押しする	常時
フロップ	<b>○</b> を2回軽く押す	オンボールディフェンス中
厳しいディフェンス	<b>L2</b>	オンボールディフェンス中
ドリブラーを囲う	<b>L2</b> ボタンを押し続けたまま、左スティックをドリブラーに向け倒す。	オンボールディフェンス中
コンテスト	右スティックを弾く	オンボールディフェンス中
ハンズアップ	右スティックを倒し続ける	オンボールディフェンス中
ディナイボール	右スティックを倒し続ける	オンボールディフェンス中
ダブルチーム	<b>L1</b>	常時
ポストでのポジション争い	背中で押し込んでくる相手から逆方向に左スティックを弾く	ポストディフェンス

# NBA 2K19 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### LEAD ENGINEER

Andrew Marrinson

### ART DIRECTOR

Joel Friesch

### ENGINEERING

#### AI ENGINEERS

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy

#### ENGINEERS

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Hartan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bhusha "Betta" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Mark Chatfield  
Anish Ramaswamy  
Igor Pavac  
Goku Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Tianyi Yang

Jacob Longazo  
JD Minwong  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Dec  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Pujan Dave  
Chi-Hao Kuo  
Kemi Peng  
Joe Nathan  
John Walker  
Ashwath Ramadas  
Dhruva Seelin  
Gabor Valasek  
Anneliese Fang  
Craig Stewart  
Gabor Hodosy  
Tianli Ji  
Viktor Vad  
Shubham Rastogi  
Zeleng Zhuang  
Ayush Mahotra  
Marcus Pierce  
Luan Haoqing  
Emre Findik  
Peilin Li  
Asaf Geva

#### ENGINEER INTERNS

Xin Hu  
Alex Longazo

### TECH GROUP

#### DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Tim Walter

#### LEAD LIBRARY ENGINEER

Ivar Olsen

#### LIBRARY ENGINEERS

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER

Andras Jambori

#### TOOLS ENGINEER

Prajwal Manjunath

#### BUILD TOOLS ENGINEER

Nick Contini

### PRODUCTION

#### EXECUTIVE PRODUCER

Jeff Thomas

#### SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Feliaia Steenhouse  
Ben Bishop  
Zach Timmerman  
Rob Jones

#### GAMEPLAY DIRECTOR

Mike Wang

#### PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Jeff Schrader  
Tamir Nadav

### ART TEAM

#### CHARACTER LEAD

Ann Sidenblad

#### CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

#### ADDITIONAL CHARACTER ART

Robert Barnes

#### 3D SCANNING TECHNICIAN

Lourde Canavati

#### TECHNICAL ART LEAD

Stewart Graff

#### TECHNICAL ART

Walter Crouch  
Crysta Frost  
Joe Hultgren  
Bugi Kaigwa  
Tenghao Wang

#### CHARACTER TECHNOLOGY LEAD

Emre Yilmaz

#### TECHNICAL ART PRODUCTION

Michael Miller

**ENVIRONMENT LEAD**

John Lee

**ENVIRONMENT ARTIST**

Tim Doonan  
 Tim Loucks  
 Ray Wong  
 Alfonso Villar  
 Christian Cunningham

**LIGHTING LEAD**

Joe Clark

**LIGHTING ARTIST**

Randy Cooper

**ADDITIONAL LIGHTING ART**

Craig Schiller

**ANIMATION DIRECTOR**

Roy Tse

**LEAD GAMEPLAY ANIMATOR**

Eric Perrier

**LEAD PERFORMANCE ANIMATOR**

Derek Kurimoto

**ANIMATION TECHNICAL LEAD**

Jamie Wicks

**ANIMATORS**

Elias \"ELI\" Figueroa  
 Robert Firestone

**ADDITIONAL ANIMATION**

Mostafa Elsayed  
 David Ong  
 David Yuen

**PERFORMANCE CAMERA**

Jonathan Lyons

**PERFORMANCE FACIAL LEAD**

Joel Flory

**PERFORMANCE FACIAL ANIMATION**

Rhea Shetty  
 Jean Lin  
 Tyler Clapp  
 Gerald Green  
 Nick Malutama  
 Matthew Sweeney

**PROP ARTIST**

Roger Ridley

**UI ART DIRECTOR**

Herman Fok

**UI ART LEADS**

Justin Cook  
 Albert Carmona

**UI ART PRODUCER**

Jared Rubio Delamora

**UI VISUAL DESIGN**

Zhen Xiong Tan  
 Anthony Yau

**USER INTERFACE**

Quinn Kaneko  
 Jeffrey Davis  
 Andrew Michael Chin

David Lee  
 Myra Shadle  
 Jeffrey Davis  
 Myra Shadle  
 Frank Palmer  
 Ya Han Hsu

**ADDITIONAL UI ART**

Jason Rasmussen  
 Kelvin Wang  
 Jocelyn Barrios  
 Blake Landry

**STUDIO ART DIRECTOR**

Matt Crysdale  
 Anton Dawson

**ART PRODUCERS**

Stephanie Gene Morgan  
 Corie Zhang  
 Kyle Killian

**FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

**SPECIAL THANKS**

2K Mocap  
 Matt Chatwell  
 Chank Diesel  
 Lee Olsen  
 Tony Reynolds  
 Ezra Li Eismont  
 Alexander Sparks  
 Griffin One  
 Virtuos  
 XPEC Art Center  
 Original Force  
 2K Czech  
 Custom Tattoo Design  
 Graffiti South Africa

**VC BUDAPEST****ENGINEERS**

Andras Jambori  
 Gabor Valasek  
 Gabor Hodosy  
 Viktor Vad  
 Maté Pinczel

**VC SOUTH****TECHNICAL DIRECTOR**

Steve Ranck

**CREATIVE DIRECTOR**

Brian Silva

**DIRECTOR OF PRODUCT DEVELOPMENT**

Chien Yu

**PRODUCER**

Rob Leach

**ENGINEERS**

Mike Bowman  
 Thang Nguyen  
 David Msika  
 Caleb Liu  
 Stephen Carrington  
 Kemi Peng  
 Jason Mooradian

Trent Snyder  
 Robert Rouhani  
 Samuel Flores

**LEAD ARTISTS**

Andrew Rai  
 Jordan Edell  
 Dale Henderscheid

**QA TESTERS**

Alec Jacques  
 Sophia Gold

**OFFICE MANAGER**

Lori Vermeer

**SPECIAL THANKS**

Chloe Xiu

**VC AUDIO TEAM****AUDIO DIRECTOR**

Joel Simmons

**SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS**

Daniel Gardopee

**SR. AUDIO ENGINEERS**

Todd Gunnerson  
 Randy Rivas

**AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

**SCRIPT WRITERS**

Tor Unsworth  
 Rhys Jones

**ADDITIONAL AUDIO**

John Crysdale

**AUDIO ASSISTANT**

Mason Thomas

**ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT**

Brian Buel

**ADDITIONAL AUDIO POST**

Casey Cameron  
 Paul Courselle  
 Mark Middleton

**ADDITIONAL SCRIPT WRITING**

Kevin Asseo  
 Sean Sullivan  
 Dan Schultz

**BROADCAST TEAM & VOICE TALENT****PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**

Kevin Harlan

**COLOR ANALYSTS**

Greg Anthony  
 Brent Barry  
 Doris Burke  
 Clark Kellogg  
 Steve Smith  
 Chris Webber

**SPECIAL GUEST**

Bill Simmons  
Kobe Bryant  
Kevin Garnett

**SIDELINE REPORTER**

David Aldridge

**STUDIO HOST**

Ernie Johnson

**STUDIO ANALYST**

Shaquille O'Neal  
Kennedy Smith

**PA ANNOUNCER**

Peter Barto

**PROMO ANNOUNCER**

Jay Styne  
Jimmy Hodson

**SPANISH ANNOUNCERS**

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

**G-LEAGUE ANNOUNCERS**

Blake Suniga  
Tim Swartz  
Brian Banifatemi

**G-LEAGUE PA ANNOUNCER**

Mark Middleton

**CHINESE ANNOUNCERS**

Yi Yang  
Jian Yang  
Qun Su

**CHINESE PA ANNOUNCER**

Tony Chen

**2KTV CAST****HOST & PRODUCER**

Rachel A. DeMita

**LEAD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

**GAME EXPERT & PRODUCER**

Jonathan Smith

**PRODUCER**

Jessica Teuscher

**EXECUTIVE PRODUCER**

Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**

Rodney Johnson  
David Park

**EDITOR**

Mary Dorochowicz

**LEAD GRAPHICS**

Jolan Wood  
**PRODUCTION ASSISTANT**  
Blake Suniga

**2K EMCEE**

Mason Thomas

**AUDIO MIX**

James Yanisko

**ADDITIONAL CAMERA**

Ian Levasseur

**MyCAREER**  
**CAST & CREW****STARRING**

**MyPLAYER/A.I.**  
Philip Smithey

**COREY HARRIS**  
Aldis Hodge

**COACH STACKHOUSE**  
Michael Rapaport

**BIG TUNNEY**  
Anthony Mackie

**ZACH COLEMAN**  
Haley Joel Osment

**COACH KELLER**  
Rob Huebel

**MARCUS YOUNG**  
Mo'Nique

**PAUL TATUM**  
Ricky Whittle

**HOWIE CARTER**  
Blake Jenner

**NIKKI DAVIS**  
Ginger Gonzaga

**SHANGHAI COACH**  
Vic Chao

**WEI LI**  
Allen Rowe

**ZHANG TAN**  
Jason Ko

**MARCIE SMITH**  
Meghan Lennox

**JACKSON ELLIS**  
Will Blagrove

**ATM**  
Sheldon Bailey

**INDIANA STATE FAIR CARNY**  
George Kareman

**RESTAURANT OWNER**  
Christian Papierniak

**CHAUFFEUR**  
Evan deRouin

**MAZE GIRL #1**  
Ally Quinn

**MAZE GIRL #2**  
Aly Trasher

**CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR**  
Quint Ong

**NICKYLE STRONG**  
Ser'Darius Brain

**VERONIKA POWERS**  
Alanna Thompson

**ASSISTANT COACH**  
Donathan Walters

**CHARLIE SKIDDOES**  
Thomas Gelo

**MARCO SPINELLI**  
Sullivan Jones

**KAI DONALDSON**  
Khleo Thomas

**DON DIEBOLD**  
Scott Perry

**JESSIA SHEER**  
Kat Ann Nelson

**ARLO CHARLES**  
Adam Shapiro

**DR. JACOB RUBIN**  
Paul Ghiringhelli

**RACHEL A. DEMITA AS HERSELF**

**RONNIE 2K AS HIMSELF**

**FLOYD THE BARBER**  
Todd Anthony

**FOOT LOCKER EMPLOYEE**  
Joel Ferreira-Clifton

**NBA STORE EMPLOYEE**  
Tyler Idowu

**ALLEY-OOPS TATTOO EMPLOYEE**  
Lyndsy Kail

**SWAG'S EMPLOYEE**  
Caitlin McGinty

**BOOST STAND EMPLOYEE**  
Heather Gordon

**GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE**  
Austin Simon

**WHEELS EMPLOYEE**  
Danielle O'Dea

**MyTEAM SHOP EMPLOYEE**  
Ray Carbonel

**SPECIAL EVENT STAFFER**  
Sheila Cuaderno

**REPORTERS**  
Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak

## **NBA STARS**

Kareem Abdul-Jabbar as Himself  
Shaquille O'Neal as Himself  
Anthony Davis as Himself  
Giannis Antetokounmpo as Himself  
Ben Simmons as Himself

## **PRODUCTION**

**DIRECTOR**  
Christian Papierniak

**PRODUCTION MANAGER**  
Evan deRouin

**WRITTEN BY**  
Adam Hoelzel

**STORY BY**  
Christian Papierniak

**EDITOR**  
Camille Thoman

**DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**  
Rich Paisley

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR**  
Mike Dumin

**CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**  
Dave Daniel

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR  
(2ND UNIT)**  
Lee Jordan

**KEY GRIP**  
Orlando Orona

**GRIP (2ND UNIT)**  
Todd Kuhn

**SCRIPT SUPERVISOR**  
Chloe Williams

**PRODUCTION INTERN**  
Anker Fanoë

**CASTING BY**  
Caldwell/Kostenbauder Casting

**ADDITIONAL WRITING & EDITING**  
Ben Bishop

**ADDITIONAL WRITING**  
Dan Indra

## **MyGM: THE SAGA CONTINUES**

**WRITER**  
James Marceda

**STORY BY**  
Erick Boenisch

**DIRECTED BY**  
John Walker

## **2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT**

**SUPERVISOR**  
David Washburn

**PERFORMANCE CAPTURE STAGE  
MANAGER**  
Anthony Tominia

**SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION  
MANAGER**  
David Vooi

**ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER**  
Michelle Hill

**TECHNICAL LEAD**  
Nateon Ajello

**PIPELINE ENGINEER**  
Charles Harris III

**ASSISTANT DIRECTOR**  
Alexandra Grant

**ASSOCIATE PRODUCER**  
Marilyn Escobar

**STAGE TECHNICIAN II**  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

**STAGE TECHNICIAN I**  
Roy Matos  
Michael Listo  
Lance Mitchell

**STAGE BUILDER**  
Viqui Peralta

**PRODUCTION SPECIALIST II**  
Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**PRODUCTION SPECIALIST I**  
Nihal Rashinkar  
Jennifer Mullaly  
Leonardo Quert

**RESEARCH AND DEVELOPMENT**  
J. Mateo Baker

**TECHNICAL MANAGER**  
Nateon Ajello

**MOTION CAPTURE STAGE BUILDER**  
Viqui Peralta

**MOTION CAPTURE SPECIALIST II**  
Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**MOTION CAPTURE SPECIALIST I**  
Jeremy Wages  
Michelle Hill

**AUDIO ENGINEERS**  
Daniel Morales  
Kyle Renteria

**MAKE-UP ARTISTS**  
Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones  
Arielle Abeton

**CAMERA OPERATORS**  
Alan Ricardez  
Cody Flowers  
Travis Neuroth  
Italo Robinson  
Logan "Lomo Saltado" Emerson  
Dylan Reeves

## **ADDITIONAL AUDIO**

**ARENA ORGAN, BEATS**  
Music, & Additional

**IN-GAME MUSIC**  
Casey Cameron

**STUDIO SHOW MUSIC**  
Cody Mills

**BEAT MACHINE MUSIC**  
Gramoscope Music

**NATIONAL ANTHEM VOCALIST**  
Linda Lind

**ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT**  
Christopher Jones

**PLAYER CHATTER**  
Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
P.J. King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon

**ADDITIONAL PLAYER CHATTER**  
Kevin Gu  
Yu Gu  
Evan Li  
Ryan Wang  
Zongye Yang

**ADDITIONAL REFEREE**  
Tianyi Yang

**SPECIAL THANKS**  
Red Rowdies

**CROWD CHATTER**  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Wilster Phung  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira

Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

## 2K

**PRESIDENT**  
David Ismaier

**CHIEF OPERATING OFFICER**  
Phil Dixon

**SVP, SPORTS OPERATIONS**  
Jason Argent

**PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT**  
Greg Thomas

### 2K CREATIVE DEVELOPMENT

**VP, CREATIVE DEVELOPMENT**  
Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTORS**  
Joe Quadara  
Jonathan Pelling  
Francois Giuntini

**DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES**  
Robert Clarke

**SR. DIRECTOR OF  
CREATIVE PRODUCTION**  
Jack Scali

**SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE  
DEVELOPMENT**  
Chad Rocco

**SR. MANAGER OF  
CREATIVE PRODUCTION**  
Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION COORDINATOR**  
William Gale

**CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS**  
Cathy Neeley  
Megan Grunenwald-Rohr

**CREATIVE DIRECTOR**  
Mike Read

**CACTURE SERVICE LEAD**  
Luke McCarthy

**SR. CAPTURE SPECIALIST**  
Dana Koerlin

**SR. RESEARCH ANALYST**  
David Rees

**USER RESEARCH MANAGER**  
Francesca Reyes

**LEAD USER RESEARCHER**  
Gina Smith

**CREATIVE DIRECTOR**  
Julian O'Neal

### 2K MARKETING TEAM

**VP OF MARKETING**  
Alfie Brody

**DIRECTOR OF MARKETING**  
Alan Ho

**SR. BRAND MANAGERS**  
Andrew Blumberg  
William Inglis

**ASSOCIATE MARKETING MANAGERS**  
Jessica Perez  
Michael Howard

**NBA 2K CONTENT COORDINATORS**  
Jared Daye  
Josh Tadlock

**NBA 2K GRAPHIC DESIGN  
COORDINATOR**  
Sarah Wawrzynowski

**VP OF COMMUNICATIONS**  
Cori Barrett

**SR. COMMUNICATIONS MANAGER**  
Ryan Peters

**DIRECTOR, DIGITAL MARKETING**  
Ronnie Singh

**ASSOCIATE CUSTOMER ENGAGEMENT  
MANAGER**  
Joshua Lander

**SR. DIRECTOR, MARKETING**  
Jackie Truong

**PROJECT MANAGER**  
Heidi Oas

**MARKETING PRODUCTION MANAGER**  
Ham Nguyen

**PRODUCTION DESIGNER**  
Nelson Chao

**SR. GRAPHIC DESIGNER**  
Christopher Maas

**GRAPHIC DESIGNER**  
Chris Cratty

**DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION**  
Kenny Crosbie

**ASSOCIATE VIDEO,  
PRODUCTION MANAGER**  
Nick Pylvanainen

**VIDEO EDITOR / MOTION  
GRAPHIC DESIGNER**  
Michael Regelean

**VIDEO EDITORS**  
Shane McDonald

**JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE  
SPECIALIST**  
Evan Falco

**WEB DIRECTOR**  
Nate Schaumberg

**SR. WEB DESIGNER**  
Keith Echevarria

**SR. WEB DEVELOPER**  
Gryphon Myers

**WEB PRODUCER**  
Tiffany Nelson

**DIRECTOR, CHANNEL MARKETING**  
Anna Nguyen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**  
Marc McCurdy

**CHANNEL PROJECT MANAGER**  
Dustin Choe

**PARTNER MARKETING SPECIALIST**  
Kelsie Lahti

**SR. DIRECTOR OF EVENTS**  
Leslie Zinn Abarcar

**EVENTS MANAGER**  
David Iskra

**EVENT TECH MANAGER**  
Mario Higareda

**DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE**  
Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**  
David Eggers

**KNOWLEDGE BASE COORDINATOR**  
Mike Thompson

**CUSTOMER SERVICE LEAD**  
Crystal Pittman

**SENIOR CUSTOMER  
SERVICE ASSOCIATES**  
Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa  
Dominic Hurton

**SR. DIRECTOR  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Jessica Hopp

**SR. MANAGER  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Ashley Landry

**SR. COORDINATOR  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Megan Reyes

**MANAGER, MUSIC  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
David Kelly

## 2K OPERATIONS

### **SVP, SR. COUNSEL**

Peter Welch

### **VP, BUSINESS AFFAIRS**

Jerry Wang

### **COUNSEL**

Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

### **VP, PUBLISHING OPERATIONS**

Steve Lux

### **DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

### **SR. DIRECTOR OF ANALYTICS AND DATA SCIENCE**

Mehmet Turan

### **DATA ANALYST**

Mo Lin

### **MANAGER, GAME ANALYTICS**

Kyle Bishop

### **DIRECTOR OF MONETIZATION**

Dennis Ceccarelli

### **LIVE OPS PRODUCT MANAGER NBA 2K**

Andrew Birdsall

### **SR. USER RESEARCH ANALYST**

David Rees

### **DATA ANALYTICS MANAGER**

Alvin Li

### **DATA SCIENTIST**

Robin Luo

### **STRATEGY ANALYST**

Benjamin Simonett

### **PARALEGAL**

Xenia Mul

## 2K IT

### **SR. DIRECTOR, 2K IT**

Rob Roubdebush

### **TECHNICAL DIRECTOR**

Russell Mains

### **SR. IT MANAGER**

Bob Jones

### **SR. SYSTEMS ENGINEERING MANAGER**

Jon Heysek

### **SR. NOC MANAGER**

Vaclav Dolezal

### **SR. IT MANAGER**

Lee Ryan

### **ONLINE MANAGER**

Scott Darone

### **NETWORK ENGINEERS**

Don Claybrook  
Fernando Ramirez

### **SR. SYSTEMS ENGINEER**

Petr Fiala

### **SYSTEMS ENGINEERS**

Joseph Davila  
Manish Patel  
Michal Bernat  
Peter Pribylínec  
Radek Trojan

### **HELPLESK SUPERVISOR**

Scott Alexander

### **SYSTEMS ADMINISTRATORS**

Davis Krieghoff  
Joseph Thompson  
Tareq Abbassi

### **IT SUPPORT SPECIALIST**

Brandon McMurray  
Christopher Smith

### **IT ANALYST**

Michael Caccia

## 2K INTERNATIONAL PUBLISHING

### **VP PUBLISHING, OPERATIONS**

Murray Pannell

### **DIRECTOR, INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Jon Rooke

### **HEAD OF INTERNATIONAL BRAND MARKETING**

David Halse

### **SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER**

Carty Drew

### **INTERNATIONAL JUNIOR BRAND MANAGER**

James Dodd

### **HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS**

Wouter van Vugt

### **INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER**

Amy White

### **INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL EXECUTIVE**

Dan Warren

## 2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

### **INTERNATIONAL PRODUCER**

Mark Ward

## 2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES

### **DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES & LOCALIZATION**

Nathalie Mathews

### **LOCALIZATION PROJECT MANAGER**

Cara Lacey

### **LOCALIZATION AND CREATIVE SERVICES ASSISTANT**

Matt Lamplugh

### **SR. DESIGN MANAGER**

Tom Baker

### **GRAPHIC DESIGNER**

James Quinlan

### **VIDEO CONTENT EDITOR**

Barney Austin

### **EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**

Around the Word  
Robert Böck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

## 2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS

Adam Perry  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Belinda Crowe  
Ben Seccombe  
Callum Cuming  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Julien Brossat  
Matt Gardner  
Maria Martinez  
Mikey Foley  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Shelly van Severen  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoon Kim  
Zaida Gómez

### **TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS**

Kevin Smith  
Phil Anderton  
Nisha Verma  
Richard Kelly



## **2K ASIA**

### **GENERAL MANAGER**

Jason Wong

### **MARKETING DIRECTORS**

Diana Tan  
Tracy Chua

### **SR. MARKETING MANAGER**

Daniel Tan

### **ASSOCIATE MARKETING MANAGER**

Rohan Ishwarlal

### **SR. PRODUCT EXECUTIVE**

Hannah Tan

### **PRODUCT EXECUTIVE**

Wayne Ng

### **MARKETING ASSISTANT**

Howard Chan

### **CHINA MARKETING MANAGER**

Leo Li

### **JAPAN MARKETING MANAGER**

Kyoko Fuke

### **JAPAN MARKETING ASSISTANT**

David Anderson

### **KOREA MARKETING ASSISTANT**

Park Sangmin

### **SR. LOCALIZATION MANAGER**

Yosuke Yano

### **LOCALIZATION COORDINATORS**

Pierre Gujjarro  
Mao Iwai

## **TAKE-TWO ASIA**

### **OPERATIONS**

Eileen Chong  
Veronica Khuun  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Yuki Suhara

### **BUSINESS DEVELOPMENT**

Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakaratra  
Anna Choi  
Hyun Jookyoung  
Felix Ng  
Dustin Zhao

## **2K QUALITY**

### **ASSURANCE**

**SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE**  
Alex Plachowski

### **QUALITY ASSURANCE DIRECTOR**

Scott Sanford

**QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER**  
Jeremy Ford

**QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS**  
Michael Weber

### **PROJECT LEAD**

Luis Nieves

### **LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS**

Nathan Bell  
Jordan Wineinger  
Bill Lanker  
Ashley Fountaine  
Timothy Erbil

### **ASSOCIATE LEAD TESTERS**

Philip Lui  
James Schindler  
Robert Marrazzo  
Tim Parham  
Charlene Artuz  
Ana Garza  
Ezra Paredes  
Hugo Dominguez

### **SENIOR TESTERS**

Anthony Wair  
Eduardo Bancud  
Taylor Galauska  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Robert Kempner  
David Daille  
Douglas Reilly  
Zachary Little  
Brian Reiss  
Jessica Mitchell  
Joshua Brown-Sage  
Sommer Sherfy  
Tyler Redmann

### **QUALITY ASSURANCE TESTERS**

Kameron Burrell  
Malcolm Jackson  
Annastasia Larsen  
Linden Scott  
Chad Morton  
Anthony Morrow  
Sean Wakeham  
James Robinson  
Darwin Layco  
Alexis White  
Glenn Mirafior  
Ian Evans  
Eduardo Perez  
Dylan Garcia  
Edward Niecikowski  
Richard Pugh

Shavawn G. Washington

Domingo Rosa  
Connor Milne

James Barnes

Mark King

Austin Kim

Prescott Datuin

Julian Molina

Wenceslao Concina

Albert Song

Alex Washburn

Armando Prescott

Benjamin Henson

Blake Parham

Brandon Beltran

Brandon Carroll

Brandon Matassa

Brendan Feazell

Brendan Rudnick

Carson Askew

Christian Ramos

Christopher Mejia

Christopher Palmer

Chris Zambrano

CJ Anzures

Clarissa Asam

Cody McKeon

David Laboy

Dominic Ginter

Donald Erwin

Genaro Siciliano

Grace Gratten

Heraclio Arias

Isiah Scott

Jade Dabu

Jalen Brown

Jerico Javier

Greg Ereno

John Ramos

Jovanna Marquez

Justin Martinez

Kalaiku Nuuanu

Kaitlynn Thornton

Lo Daniels

Lucy Branch

Marco Brown

Marisa Ghilarducci

Mary Manno

Merrix Murphy

Michael Denman

Michael Schnuckel

Nick Vizcarra

Omar Moreno

Patrick Taddeo

Richard Hendersson

Rodney Carden

Sidney Fackrell

Steven Smigulec

Taylor McKinnon

Todd Thomas

Tyler Towne

Wei Guan

William Patterson

Zach Akre

Zachary Dary

### **SPECIAL THANKS**

Leslie Cullum

Alex Belk

Louis Napolitano

Joe Bettis

David Barksdale

Rachel McGrew

Chris Jones

Juan Corral

Cam Steed

Travis Allen

Chuck Baker

Robert Young

Candice Javellonar

Jeremy Richards

## **2K INTERNATIONAL**

### **QUALITY ASSURANCE**

### **LOCALIZATION QA MANAGER**

José Miñana

### **MASTERING ENGINEER**

Wayne Boyce

### **MASTERING TECHNICIAN**

Alan Vincent

### **LOCALIZATION QA SENIOR LEAD**

Oscar Pereira

### **LOCALIZATION QA PROJECT LEAD**

Elmar Schubert

### **LOCALIZATION QA LEADS**

Adriana Cervantes

Florian Genthon

Jose Olivares

Sergio Accettura

### **LOCALIZATION QA ASSOCIATE LEAD**

Manuel Aguayo

### **SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN**

Christopher Funke

Daniel Im

Pablo Menéndez

Sarah Dembet

Timothy Cooper

### **LOCALIZATION QA TECHNICIANS**

Alessandra Mazzarella

Alexander Onesti

Antoine Grelin

Benny Johnson

David Sung

Dimitri Gerard

Dmitry Kuzmin

Ernesto Rodriguez-Cruz

Etienne Dumont

Frédéric Créhin

Gabriele Cesarini

Gian Marco Romano

Javier Vidal

Jean-Luc Brebant

Jorge Abello Garcia

Julien Cohen

Julio Calle Arpon

Koso Suzuki

Luca Panaceaone

Luca Rungi

Nicolas Bonin

Noriko Staton

Patricia Ramón

Samuel Franca

Seon Hee C. Anderson

Stefania L. Monaco

Toni López

Yury Fesechka

## **2K CHENGDU**

### **QUALITY ASSURANCE**

#### **QA DIRECTOR**

Zhang Xi Kun  
**QA MANAGER**  
Steve Manners

#### **QA LEADS**

Gao You Ming  
Huang Cheng

#### **QA ASSOCIATE LEAD**

Wang Yi Min

#### **QA SENIOR TESTERS**

Liu Ya Qin  
Luo Tao  
Zhuo Yu

#### **QA TESTERS**

Chen Feng  
Chen Ji Zhou  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Huang Hua  
Long Fu Yu  
Tian Meng Qi  
Zhang Yong Bin  
Zhao Ju Hao  
Fan Hao Ran  
Song Lu Yao  
Gong Yi Ren  
Wu Jiang Qiao  
Xu Shuang Yao  
Zhang Wei  
Zhang Ran  
Wang Li Hao  
Zhang Hua Rui  
Dai Tian Hao  
Sun Xu  
Hou Chong  
Wu Xiao Li  
Zhang Xiao Peng  
Xian Jia Ren  
Zhang Meng  
Tang Ze Cheng  
Ding Jia Zhou  
Zhao Xu Shuang  
Wan Cheng Chen

## **2K CHENGDU**

### **LOCALIZATION**

### **QUALITY ASSURANCE**

#### **QA MANAGER**

Du Jing

#### **PROJECT LEAD**

Zhu Jian

#### **LEAD QA TESTERS**

Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

#### **SENIOR QA TESTERS**

Kan Liang  
Hyunmin Cho  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng

#### **QA TESTERS**

Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Li Ling Li  
Zhao Jin Yi  
Chen Xue Mei  
Zhang Yi Hang  
Tong Yi Feng  
Tian Qi Feng  
Xu Le Le  
Yang Pei Xi  
Li Zong Yu  
Zhou Ying Ying

#### **IT ENGINEERS**

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng  
Zheng Xing

#### **SPECIAL THANKS**

Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Wang He Fei  
Li Hua  
Zhang Pei

#### **FOX STUDIOS**

Rick Fox  
Victoria Fox

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

#### **PRESIDENT, GLOBAL**

**PARTNERSHIPS**  
Salvatore LaRocca

#### **SENIOR VICE PRESIDENT**

**LEGAL & BUSINESS AFFAIRS**  
Hrishi Karthikeyan

#### **SENIOR MANAGER, LEGAL**

**& BUSINESS AFFAIRS**  
Vince Kearney

#### **SENIOR VICE PRESIDENT**

**GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Matt Holt

#### **SENIOR DIRECTOR**

**GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

#### **MANAGER**

**GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

#### **COORDINATOR GLOBAL**

**PARTNERSHIPS**  
Hartley Opolinsky

#### **COORDINATOR GLOBAL**

**PARTNERSHIPS**  
Hartley Opolinsky  
Daniel Lupin

#### **MOTION CAPTURE TALENT**

Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell

Glenn Robinson III

Marquese Chriss  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

#### **BASKETBALL TALENT**

Hameed Ali  
Ismail Ali  
Cortez Barrett  
C.J. Brown  
Dejon Burdeaux  
Aaron Cameron  
Lydell Cardwell  
Pierre Carter  
Jalani Davis  
James Davis  
Cody Dence  
John Dickson  
Robert Duncan  
Josh Fox  
Brian Goins  
Darius Graham  
Arell Hennings  
Allen Huddleston  
Tyler Idowu  
U.C. Iroegbu  
Warren Jackson  
Theo Johnson  
Tony Johnson  
Carson Mack  
Mikh McKinney  
Devin Murphy  
Tyree Murray  
Scott O'Gallagher

Alex Okafor  
Michael Omyebalu  
Jeffrey Parker  
Darrrell Polee  
Joey Rodriguez  
Ameer Shamsud-Din  
Angelo Sharpless  
Austin Simon  
Richard J. "©forever1ball"  
Starling  
Joshua Sykes  
Ryan Sypkens  
T.J. Vinay

Shawn Ward  
Devin "©ten000hours"  
Williams  
Kenny Woodard  
Roshun Wynne, Jr.  
Sammy Yeager

#### **STREET DUNKERS**

Myree "Remix" Bowden  
Jordan Kilgannon  
Jeff Remington  
Angelo Sharpless

#### **PARK DANCERS**

Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laippy  
Eric "Kid Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly  
Dan Rue

#### **TRAMPOLINE TALENT**

Eddie Johnson  
Davaughn Martin

#### **BICYCLE TALENT**

Pete Brandt

#### **SCOOTER TALENT**

Ryan Myers

#### **SKATEBOARD TALENT**

Rob Ferguson

#### **SPECIAL THANKS**

Dakarai Allen  
Brandon "BDot" Armstrong  
Grayson "The Professor"  
Boucher  
Billy "Dunkademics" Doran  
Chuks Iroegbu  
Davion Mize  
Ryan Sypkens  
Larry Wickett

#### **VISUAL CONCEPTS**

#### **SPECIAL THANKS**

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Gluckstein  
Scott Patterson  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel  
Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Urslua Baker  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Christina Vu  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Kate Stricker  
Karla Duarte  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Danielle Williams  
Ariel Owens-Barham  
Nicole Hillenbrand  
Megan Grunenwald-Rohr  
Jessica Hurst  
Ross Graber

Jacqui Ratley  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Andre Key  
John Markisch  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Dave Mianowski  
Erin Schauble  
Marco Carrillo  
Zachary Romer  
Brandon Harter  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Josh Cheung  
The Lee Family

Published by 2K, a publishing label of Take-Two Interactive Software, Inc. All trademarks are the property of their respective owners. The names and logos of all arenas are trademarks of their respective owners and are used by permission. Certain trademarks used herein (or hereon) are properties of American Airlines, Inc. used under license to 2K Sports. All rights reserved. Copyright 2018 by STATS LLC. Any commercial use or distribution of the Licensed Materials without the express written consent of STATS LLC is strictly prohibited. Basketball Equipment Supplied by Gared Sports, the exclusive supplier of basketball backboards and rims to NBA arenas. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Localization tools and support provided by XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse and the Bankers Life Fieldhouse logo are trademarks owned by CNO Financial Group, Inc. and are used by permission.

Uses Simplygon (TM), Copyright (c) 2018 Donya(TM) Labs AB Portions of this software are Copyright (c) 2014, Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. All Rights Reserved  
Emoji provided free by <http://emojione.com>

The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. Copyright 2018 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.

## 限定ソフトウェア保証—ライセンス契約

本限定ソフトウェア保証およびライセンス契約(「本契約」)は定期的に更新されることあり、最新版はwww.take2games.com/eula(「ウェブサイト」)にアップロードされます。本契約の更新版がアップロードされたら本ソフトウェア製品のご使用を続けられる場合、更新版の規定事項に同意されたものとみなされます。「本ソフトウェア製品」とは、本契約と同梱されているすべてのソフトウェア、付帯する取扱説明書、パッケージおよびその他の印刷物、ファイル、電子的もしくはオンラインのコンテンツもしくはドキュメンテーション、およびこれらソフトウェアおよび関連素材のコピーすべてを意味します。本ソフトウェアはライセンス契約されたものであり、販売されたものではありません。本ソフトウェア製品を開封、ダウンロード、インストール、コピー、または本ソフトウェア製品と同梱されているソフトウェアおよびその他の要素を使用した場合、TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE社(「ライセンス」)に对于本契約の内容、www.take2games.com/privacyのプライバシーポリシー及びwww.take2games.com/legalの利用規約に同意したものとみなされます。本契約の内容に同意しただけでない場合は、本ソフトウェアの開封、ダウンロード、インストール、コピー、使用を禁じます。

### ライセンス契約

本契約の規定事項および条件下において、ライセンスするにはお客様に、本ソフトウェア製品のドキュメンテーションにおいて特に規定がない限り、本ソフトウェア製品一式を特定の1台のゲームプラットフォーム(例: コンピューター、モバイル機器もしくはゲーム機本体)において、ゲームプレイの目的で個人的かつ非商業的に使用する非独占的な、譲渡不可能な、限定的な取消可能な権利およびライセンスを許諾します。お客様に対するライセンス権利の許諾は、お客様が本契約の規定を遵守していることが条件となります。本契約下にお客様に許諾されるライセンスの有効期間は、お客様が本ソフトウェア製品をインストールされるか、その他の形で利用された日時に開始され、お客様による本ソフトウェア製品の破棄、もしくは本契約の解除のうち、早い方の日時に終了するものとします。(以下参照) お客様はライセンス契約下で本ソフトウェア製品の使用権を売却したりのではなく、許諾されるものであり、お客様は本ソフトウェア製品の権利および所有権が移譲もしくは付与されるものではなく、本契約が本ソフトウェア製品の権利の売却ではないことに同意されたものとみなされます。すべての著作権、商標、企業秘密、商号、所有権、特許、商品名、コンピューターコード、視覚工エフェクト、テーマ、キャラクター、キャラクター名、シナリオ、会話内容、設定、美術、効果音、楽曲および道徳的権利、および本ソフトウェア製品に関するその他のあらゆる権利、所有権および利権はライセンス者に帰属します。本ソフトウェア製品は米国の著作権法と商標法、および世界各地で適用される法および条約によって保護されています。本ソフトウェア製品はライセンス者からの事前の書面による承諾なしでは、全部もしくは一部に限らず、いかなる方法もしくは媒体物でも、コピーしたり、複製したり、再配布することは認められません。全部もしくは一部に限らず、いかなる方法もしくは媒体物でも本ソフトウェア製品をコピー、複製、再配布した者は著作権法を意図的に犯すことになり、米国もしくはは住んでいる国家において民事的・刑事的処罰の対象となります。米国における著作権法違反は法定刑として違反事例1件あたり最大15万ドルの罰金が科せられます。本ソフトウェア製品は一部、ライセンス下で使用されている内容が含まれており、本契約に対する違反事例の際はライセンス者のライセンスも自らの権利を保護する処置をとる可能性があります。本契約においてお客様への許諾が明示されていないあらゆる権利はライセンス者および必要に応じそのライセンス者に帰属します。

### ライセンス契約の条件

お客様は以下の事項に同意されたものとみなされます:

- 本ソフトウェア製品を商用目的で利用しないこと。
- ライセンス者による事前の書面による許諾なしでは、あるいは本契約に明示されている方法で許諾を得ない限りは、本ソフトウェア製

品および本ソフトウェア製品のコピーを配布したり、リースしたり、ライセンスしたり、売却したり、賃貸したり、交換紙幣を換金したりその他の方法で移譲したり配布したりしないこと、ただし、バーチャル製品もしくはバーチャル通貨(以下に定義)を含むが、これらに限定されるものではありません。

- (本契約内で明示されている以外の形態で)全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のコピーを作成しないこと。
- 本ソフトウェア製品のコピーを不特定多数のユーザーが使用もしくはダウンロードできる形態でネットワーク上で提供しないこと。
- 本ソフトウェア製品もしくはは本契約によって明示されている以外の形態で、オンラインでの使用を目的として、本ソフトウェア製品をネットワーク上で使用しないインストールしたり、同時に複数のコンピューターもしくはゲーム機本体にインストールしたりしないこと。
- 本ソフトウェア製品を同梱のBlu-rayから実行する必要性を迂回する目的で、本ソフトウェア製品のハードディスクもしくはその他の記憶装置上にコピーしないこと(実行を効率化するためにインストール時に本ソフトウェア製品自体によって作成された全部もしくは一部のコピーは除く)。
- 本ソフトウェア製品をコンピューターゲーム・センターもしくはその他の施設において使用したりコピーしたりしないこと。ただし、ライセンス者が本ソフトウェア製品の商用目的での使用を可能にするために施設に対するライセンス契約を提示する場合があります。
- 全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のリバーズ・エンジニアリング、デコンパイル、表示、上演、逆アセンブルを行ったり、本ソフトウェア製品に基づいた派生物を作成したり、それ以外の方法で本ソフトウェア製品を改造したりしないこと。
- 本ソフトウェア製品上もしくは本ソフトウェア製品内に表示されている所有権に関する表示、マークやラベルを削除したり改変したりしないこと。
- 他のユーザーによるソフトウェアのオンライン機能の制御およびプレイを制限もしくは阻止しないこと。
- チートもしくはボット、スナイダーまたはソフトウェアのオンライン機能に関連したその他のプログラムを無許諾で使用しないこと。
- ソフトウェアのオンライン機能の利用規約、ポリシー、ライセンス、もしくは規範を遵守すること。
- 米国の輸出法や規制、米国の経済制裁、その他の法律や規制、もしくは本ソフトウェア製品を入手した国家の法律により、ソフトウェアの供与が禁止されている国家の国内に本ソフトウェア製品を(直接、間接を問わず)移送、輸出、再輸出しないこと、それ以外の方法でそれらの法もしくは規制(改正が入る可能性もある)に違反しないこと。

**デジタルコピーを含む特別要素および/またはサービスへのアクセス:** ソフトウェアの起動、デジタルコピー/特定のアンロック要素、ダウンロードもしくはオンラインなどの特別コンテンツ、サービスまたは機能(「特別要素」と総称)などへアクセスするには、ソフトウェアのダウンロード、固有のリアルコードの償還、ソフトウェアの登録、サードパーティまたはバインサーによるサービスにおけるメンバーシップ(関連利用規約の同意を含む)などが必要となる可能性があります。特別要素へのアクセスは、各リアルコードと併せて、シングルユーザーアカウント(以下に定義)に限定されており、特別の定めのない限り、特別要素へのアクセスは譲渡、販売、リース、ライセンス、賃貸、交換バーチャル通貨への換金あるいは別のユーザーによって再登録することはできません。本規定は、本契約書内のすべての規定に優先します。

**あらかじめ記録されたコピーライセンスの譲渡:** ソフトウェアおよび付帯するドキュメンテーションのコピー(履歴やバックアップ用のおよび含む)、および本ソフトウェア製品および付帯するドキュメンテーションのいかなる部分・要素も一切手元に残さない場合、かつ譲渡対象者が本契約内容に同意した場合に限り、あらかじめ記録された本ソフトウェア製品

の物理的コピー一式および付帯するドキュメンテーションを恒久的に他者に譲渡することが認められます。あらかじめ記録されたコピーライセンスの譲渡には、本ソフトウェア製品のドキュメンテーションに記載されている具体的な手順の順守が必要です。この契約に明示されている条件を満たしているか、ライセンスによる事項の書面の同意がある場合を除き、本ソフトウェアは譲渡、販売、リース、ライセンス、賃貸、バーチャル通貨やバーチャル製品への換金を行いません。単一使用のシリアルコードがなければ譲渡できないコンテンツを含む特別要素は、いかなる場合においても譲渡することはできず、インストールされたソフトウェアのコピーが削除された、あるいはあらかじめ記録されたコピーをユーザー利用できなくなった場合、動作を停止することとなります。また、本ソフトウェアは個人での使用のみを目的としています。上記にかかわらず、本ソフトウェアのプリリリース版コピーはすべて譲渡することができません。

**技術的な防護措置:** 本ソフトウェア製品には、本ソフトウェア製品へのアクセスの制限、特定機能またはコンテンツへのアクセスの制限、無許可でのコピー作成の防止、それ以外の方法によって本契約が認められた限定的な権利およびライセンスを逸脱する行為を防止するための措置が含まれる可能性があります。この措置には統合ライセンス管理、製品のアクティベーション、その他のソフトウェアセキュリティ技術、および本契約の違反を含む本ソフトウェアまたは本ソフトウェアの一部もしくはコンポーネントへの無許可アクセス、使用、コピーを防止するための日付、時間、アクセスもしくはその他の操作、カウンター、シリアルナンバーおよび/または、その他のセキュリティデバイスによるモニタリングを含むが、これに限定されることはありません。ライセンスは、お客様のソフトウェアの使用を監視する権利をいかなる場合においても留保します。お客様管理を妨害、もしくは、セキュリティ機能の解除を試みたり、回避したりしてはならず、万が一行った場合、本ソフトウェアは正常に動作しない可能性があります。本ソフトウェア製品が特別要素へのアクセスを可能にする仕様である場合、それらの特別要素に同時にアクセスできるのは本ソフトウェア製品一式1つに限定されます。オンラインサービスにアクセスしたり、本ソフトウェア製品の更新ファイルやパッチをダウンロードするにはさらなる規定への同意や登録が必要になる場合があります。有効なライセンス下にあるソフトウェアのみがオンラインのサービスにアクセスしたり、更新ファイルやパッチのダウンロードを認められます。適用される法規で禁止されている場合を除き、ライセンサーはいかなる場合においてもお客様に通知することなく、いかなる理由があっても、ここに許諾されたライセンスと関連するサービスや製品を含む（ただし必ずしもこれらに限定されない）ソフトウェアへのアクセスを制限、一時停止もしくは解除する場合があります。

**ユーザーによって作成されたコンテンツ:** 本ソフトウェア製品がお客様に、ゲームプレイ用のマップデータ、シナリオ、スクリプト、ジョイント、車のデザイン、アイテム、もしくは、お客様によるゲームプレイの動画、もしくはその他のコンテンツの作成を可能にする場合があります。本ソフトウェア製品の使用許諾の交換条件として、および本ソフトウェア製品の使用を通じてお客様による供与物に発生する著作権的な権利および範囲に関する、お客様はライセンサーに対し、本ソフトウェア製品および関連する商品やサービスに関連して、お客様の供与物を任意の方法で、たとえ意図の目的で使用する、独占的な、恒久的な、解除不能な、完全に移譲可能な、サブライセンス可能な、全世界で有効な権利を認めるものとみなされます。これにはお客様の供与物や再発した、複製したり、転用したり、改変したり上演したり、表示したり、出版したり、放送したり、送信したり、現在知られている方法であれ、また知られていない方法であれ、その他の方法で一般大衆に伝達したり、関連法規および国際法によって知的所有権に押し認められている保護期間の全期間を通じて、お客様に対する一切の以後の通告および報酬なしで、お客様の供与物を配布する権利が含まれますが、これらに限定されるものでもありません。お客様は適用される法規の範囲における、ライセンサーおよび他のプレイヤーによる本ソフトウェア製品および関連商品

やサービスに関連した、これらの供与物の使用および享受に対する、一切の親的な、出版上の、名声上の、帰属的な道徳的権利を放棄し、一切行使しないことに同意するとみなされます。ライセンサーに対するこのライセンスの許諾、および上述の適用される一切の道徳的権利に関する条項は、本契約が解除された場合でも持続するものとします。

**インターネット接続:** 本ソフトウェア製品はインターネットを基盤とする要素にアクセスしたり、本ソフトウェア製品を認証したり、その他の機能を実行するためにインターネット接続を必要とする場合があります。

**ユーザーアカウント:** 本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェアの特定の機能が正常に動作するためには、お客様はサードパーティによるゲーミング、プラットフォーム、もしくは、Facebookなどのオンラインサービスにおける有効かつ稼働中のアカウント、もしくは、本ソフトウェアのドキュメンテーションに記載されているライセンサーやライセンサーの提携会社におけるアカウントを用意し、かつ維持する必要がある場合があります。このようなアカウントをお客様が維持しない場合、本ソフトウェア製品の特定の機能が作動しなかったり、全部もしくは一部が正常に作動しなくなってしまう可能性があります。本ソフトウェア製品は、本ソフトウェア製品もしくは特定の機能にアクセスするために、ライセンサーもしくはライセンサーの提携会社におけるソフトウェア特有のユーザーアカウント（「ユーザーアカウント」）を作成する必要がある場合もあります。ユーザーアカウントのログインはサードパーティ・アカウントと関連付けられる場合があります。本ソフトウェア製品の使用とアクセスに関するユーザーアカウントとサードパーティ・アカウントの使用はセキュリティの確保は、すべてお客様の責任となります。

**バーチャル通貨とバーチャル製品**  
本ソフトウェアがバーチャル通貨とバーチャル製品の使用ライセンス購入や、プレイによる獲得を許可している場合、下記に記載された追加条項が適用されます。

**バーチャル通貨とバーチャル製品:** 本ソフトウェアには、ユーザーに、①本ソフトウェア内限定で適用する、仮想的なバーチャル通貨（「バーチャル通貨」）を貨幣として使用し、②本ソフトウェア内限定で使用する仮想的な製品（「バーチャル製品」）を獲得、もしくは限定条件付きで使用させることが可能な場合があります。使用される用語が異なる場合でも、バーチャル通貨とバーチャル製品は本契約で規定される限定的なライセンス権に相当します。本契約の条項および遵守に従い、ライセンサーはお客様が本ソフトウェア限定のゲームプレイ目的で個人的、非商業的に使用する、バーチャル通貨とバーチャル製品に對して非独占的な、譲渡不可能な、限定的な取消可能な権利およびライセンスを許諾します。適用される法規で禁止されている場合を除き、お客様が取得したバーチャル通貨とバーチャル製品はお客様にライセンスを許諾されたものであり、権利および所有権が保護もしくは付与されるのではなく、これらに同意されたものとみなされます。本契約はバーチャル通貨とバーチャル製品の権利を売却したものと見做されません。バーチャル通貨とバーチャル製品は現実の通貨と同等の価値を有するものではなく、現実の通貨を代替するものではありません。適用される法規で禁止されている場合は除く、お客様はライセンサーが常にバーチャル通貨やバーチャル製品の価値や購入価格に影響を与える改定や行動を取る可能性があることを認識し、同意したものとみなされます。バーチャル通貨とバーチャル製品を使用しないことにより費用が発生しません。ただし、本契約で与えられたバーチャル通貨とバーチャル製品のライセンスは、ライセンサーが本ソフトウェアの供給を停止する、本契約が解除された場合に、本契約とソフトウェアのドキュメンテーションの条項に基づいて解除されます。ライセンサーは独自の裁量により、バーチャル通貨やバーチャル製品へのアクセスや使用にかる費用を変更する権利を留保し、および/またはバーチャル通貨やバーチャル製品を有料もしくは無料で配布する場合があります。

**バーチャル通貨とバーチャル製品の獲得と購入:** 特定の活動や実績の達成

により、ライセンスからバーチャル通貨を購入または獲得できる場合があります。例えば、ライセンスは、レベルを上げる、任務を完了する、ユーザー作成コンテンツを作成するなどの行動を行う場合ユーザーに対して、バーチャル通貨やバーチャル製品を配布する場合があります。取得したバーチャル通貨やバーチャル製品はユーザーアカウントに追加されます。バーチャル通貨およびバーチャル製品は、ソフトウェア内、プラットフォーム、サードパーティのオンラインストア、アプリケーションストア、もしくはライセンスの許容を受けたアプリケーションストアで購入できます（以下「ソフトウェアストア」）。ソフトウェアストアでのゲーム内アイテムまたは通貨の購入および使用は、ソフトウェアストアの運営規約、サービス使用条件および使用許諾契約（ただし必ずしもこれに限定されない）に準じます。ソフトウェアストアにより、本オンラインサービスのサブライセンスがお客様に供与されています。ライセンスはバーチャル通貨の割引やプロモーションを行う場合があります。ライセンスはいかなる場合においてもお客様に通知することなく、そのような割引やプロモーションの内容を変更、もしくは打ち切る権利を有しています。アプリケーションストアからバーチャル通貨を正規の手順で購入すると、バーチャル通貨の額はユーザーアカウントに追加されます。ライセンスは1回の取引、および/または1日に購入できるバーチャル通貨の額に制限を設定することができます。制限の値は対象となるソフトウェアによって異なります。ライセンスは独自の裁量により、購入もしくは使用できるバーチャル通貨の額や使用方法およびユーザーアカウントに追加できる最大額に制限を設定することができます。取引にお客様の許可があったかどうかに関わらず、お客様はユーザーアカウントによるバーチャル通貨の購入にすべての責任を負います。

**残高の測定:** お客様はユーザーアカウントにログインすると、所有しているバーチャル通貨とバーチャル製品を確認できます。ライセンスは独自の裁量により、お客様のユーザーアカウントが所有しているバーチャル通貨とバーチャル製品の量を算定し、その算定手法を決定する場合があります。また、ライセンスは独自の裁量により、バーチャル製品の購入やその他の目的でお客様のユーザーアカウントに追加、もしくは引き落とされたバーチャル通貨の総額を測定する権利を有しています。ライセンスは測定を一貫した合理的な手段で行うよう努力しますが、お客様から測定が意図的に不正確に行われた旨を主張する、ライセンスへの書面による通知がない限り、お客様はユーザーアカウントに対する、ライセンスのバーチャル通貨やバーチャル製品の測定が最終的なものとすることをここに認識し、ご同意いただけるものとみなされます。

**バーチャル通貨とバーチャル製品の使用:** ゲーム内で購入されるすべてのバーチャル通貨とバーチャル製品は、関連するソフトウェアによって異なることがある。通貨および製品は適用されるゲームのルールに従って、プレイヤーによってゲームプレイ中に消費もしくは消失される場合があります。バーチャル通貨とバーチャル製品は特定のソフトウェア内でしか使用できない場合があります。ライセンスは独自の裁量により、バーチャル通貨とバーチャル製品の使用を単一のゲームに制限できます。バーチャル通貨とバーチャル製品の使用許可と目的はいつも変更される可能性があります。ユーザーアカウントに表示されるバーチャル通貨とバーチャル製品の残高は、バーチャル通貨および/またはバーチャル製品をソフトウェア内で使用すると減少します。バーチャル通貨および/またはバーチャル製品の使用とは、お客様のユーザーアカウントに存在するバーチャル通貨および/またはバーチャル製品に対する請求と支払いを意味します。ソフトウェア内で取引を完了するためには、お客様のユーザーアカウントに十分なバーチャル通貨および/またはバーチャル製品が存在しなければなりません。ユーザーアカウントに存在するバーチャル通貨および/またはバーチャル製品は、事前の通知なくソフトウェアの使用中に発生した特定のイベントによって減少する場合があります。例えば、ゲーム中キャラクターが死亡した場合に、バーチャル通貨もしくはバーチャル製品が失われることがあります。お客様の許可があったかどうかに関わらず、お客様はユーザーアカウントによるバーチャル通貨および/またはバーチャル製品の使用にすべての責任を負います。お客様のユーザーアカウントで未許可のバーチャル通貨および/また

はバーチャル製品の使用を発見した場合は、www.take2games.com/support からサポートの要請を送信し、ライセンス者に通知してください。

**引き換え不可:** バーチャル通貨とバーチャル製品はゲーム内の製品やサービスにも引き換えられません。バーチャル通貨またはバーチャル製品の売却、引当、ライセンス、質貸、兌換可能なバーチャル通貨への変換を行うことはできません。バーチャル通貨とバーチャル製品は、本契約で明示されているが、適用される法規で要求されている場合を除き、金銭や金銭的な価値を持つもの、もしくはライセンスやその他個人もしくは事業体の製品と引き換えられることはできません。バーチャル通貨とバーチャル製品には一切の金銭的な価値がなく、ライセンスやその他個人もしくは事業体はバーチャル通貨やバーチャル製品を、現実の通貨を含む（ただし必ずしもこれに限定されない）価値のあるものと交換する義務を一切負いません。

**払い戻し不可:** バーチャル通貨とバーチャル製品の購入はすべて最終的なものであり、どのような状況であっても払い戻し、返還もしくは交換はできません。適用される法規で禁止されていない限り、ライセンスは独自の裁量でバーチャル通貨やバーチャル製品を管理、規制、制御、変更、一時停止、削除する権限を有し、こうした権限の実行に関して一切の補償義務を負いません。

**譲渡不可:** ライセンスが明示的に許可している、本ソフトウェアを用いたゲームプレイの場合を除き、本ソフトウェアの他のユーザーを含む（ただし必ずしもこれに限定されない）ライセンスが許可していない相手に対する、一切のバーチャル通貨やバーチャル製品の譲渡、取引、販売、交換（「無許可取引」）を固く禁止します。ライセンスは独自の裁量により、無許可取引を実施、補助もしくは要求したお客様に対し、ユーザーアカウント、バーチャル通貨および/バーチャル製品を解除、一時停止もしくは変更し、本契約を解除する権利を有しています。このような行動を行ったお客様は自らの責任で行うものとし、こうした行動による直接的もしくは間接的な損失、損害または経費に対し、ライセンスおよび/その取引先、ライセンス、持株会社、請負業者、役員、取締役、社員および代理人を補償し、かつ無償に保つことに同意したものとみなされます。お客様は無許可取引が発生した（もしくはこれから発生する）時期に関わらず、本契約に対する不正や違反、適用される法規や規則の違反、本ソフトウェアの動作を意図的に妨害する行動、もしくは妨害する効果がある行動、もしくは妨害する効果がある可能性がある行動が疑われるか証拠が存在する場合、ライセンスにより、該当するアプリケーションストアが無許可取引を停止、一時停止、解除、中断もしくは無効にするよう要求できるとを認めたものとみなされます。お客様が無許可取引に関与していると疑う理由があった場合、お客様はライセンスが独自の裁量により、ユーザーアカウントに保有されているバーチャル通貨および/バーチャル製品へのアクセスを解除、もしくはユーザーアカウントおよび/ユーザーアカウントに関連したバーチャル通貨、バーチャル製品および/その他のアイテムの使用権利を解除もしくは一時停止できるように同意したものとみなされます。

**所在地:** バーチャル通貨は特定の所在地に居住されているお客様のみ有効です。該当する所在地に居住していない場合、バーチャル通貨の購入や使用は行えません。

**ソフトウェアストア利用規約**  
本契約と本ソフトウェアのソフトウェアストアに関する条項（バーチャル通貨もしくはバーチャル製品の購入を含む）は、対象となるソフトウェアが設定、もしくは規定している追加諸条件に従い、また、適用されるすべての諸条件はここで参照するとともに本契約に含まれます。ライセンスはソフトウェア内の購入やソフトウェアストアを介した購入による、クレジットカードや銀行関連の料金、その他料金や手数料について、義務と責任を負いません。こうした取引はすべてライセンス者ではなく、ソフトウェア会社が監督します。ライセンスはこうした取引に関して、明示的に全責任を否認し、お客様は、一切の補償がソフトウェアストアによってのみ行われることに同意したものとみな

されます。本契約はお客様とライセンスとの間で締結されているものであり、ソフトウェアストアとの契約ではありません。お客様は、ソフトウェアストアが本ソフトウェアのメンテナンス、またはサポートサービスを提供する義務がないことに同意したものとします。前述を除き、準拠法の許す最大限の範囲において、ソフトウェアストアは、本ソフトウェアに関するその他の保証義務を一切負わないこととします。ソフトウェアの製造物責任に関連するクレーム、準拠法、または規制上の要件の遵守の不履行、消費者保護法、または類似の法律下でのクレーム、または知的財産の侵害は本契約に準拠し、ソフトウェアストアはこれらのクレームに対する責任を一切負わないものとします。お客様は、ソフトウェアのサービスの利用規約、およびその他のソフトウェアストアの使用条件、またはポリシーに従うものとします。本ソフトウェアのライセンスは譲渡不可のライセンスであり、お客様が所有、または管理している適用可能な機器のみソフトウェアを使用するためのものです。お客様は、米合衆国による規制、または輸出入禁止対象国、またはその他の地理的地域に居住していない、または米財務省の特定国籍業者リスト、または米商務省の取引禁止リスト、または団体リストに公表されていないことを表明する必要があります。本契約は、本契約のサードパーティの受益者であり、お客様に対し本契約を履行する場合があります。

### 情報の収集および使用

本ソフトウェア製品をインストールし、使用することで、お客様は本事項およびライセンスポリシーにおける情報収集に関する以下の規定に（必要に応じて）同意したものとみなされます。(i)米国外およびプライバシー保護水準が低い国を含む欧州以外の国家もしくは国における個人情報およびその他の情報をライセンスおよびその他の提携会社、バンドンおよび取引先、および政府当局などの特定のサードパーティへの転送 (ii) ユーザー作成のコンテンツなどの識別を含むデータのご般公開、もしくはゲームのスコア、ゲーム内でのランキングおよび実績、その他のゲームプレイデータをウェブサイトおよびその他のプラットフォームでの表示 (iii) ハードウェア製造会社、プラットフォームストアおよびライセンスのマーケティングパートナーとのゲームプレイデータの共有 (iv) 時折改定される先述のプライバシーポリシーで特定されている個人情報およびその他の情報の使用および開示。お客様の情報がこのように使用または共有されることを承諾されない場合、本ソフトウェアを使用しないでください。個人情報およびその他の情報の収集、使用、開示および転送を含むすべてのプライバシー問題につきましては、www.take2games.com/privacy の時折改定されるプライバシーポリシーが本契約に記載されているいかなる事項に対しても優先します。

### 保証

**限定保証:** ライセンスは（お客様が本ソフトウェア製品の最初かつ当初の購入者である場合に限り）お客様に対し、通常の使用およびサービスの範囲内において、購入日から90日間、本ソフトウェア製品が記録されている記憶媒体に素材及び加工技術上の欠陥が発生しないことを保証するものとあります。お客様はお客様が本ソフトウェア製品をドッキングステーション内に搭載されている必要システム環境を満たしているパーソナルコンピューターと互換性があること、もしくはゲーム機本体の製造会社から、対応しているゲーム機本体と互換性があることを認定されていることを、ライセンスはおお客様に対して保証します。ただし、ハードウェア、ソフトウェア、インターネット接続および個々の使用状況の差異が関連するため、ライセンスは、お客様がお使いのコンピューターもしくはゲーム機本体そのもので本ソフトウェア製品が動作することを保証するものではありません。ライセンスはおお客様が本ソフトウェア製品をお楽しみいただくのを阻害する要因が欠如していること、本ソフトウェア製品がお客様の要望を満たすものであること、本ソフトウェア製品の発行が中断されず、エラーを伴わないこと、本ソフトウェア製品とサードパーティ製のソフトウェアおよびハードウェアとの互換性、および本ソフトウェア製品に含まれているエラーが修正されることを保証するものではありません。ライセンスは、もしくは認可された代表者によるものであり、書面では提供されないいかなる助言も、保証として有効

するものではありません。黙示の保証に対する除外事項や制限事項、および消費者に適用される制定法上の権利に対する制限事項の適用は法的管轄によっては認められていないため、上記の除外事項、制限事項の一部もしくはすべてがお客様に適用されない場合があります。理由を問わず、保証期間中に本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェア製品が記録されている記憶媒体にお客様が欠陥を免れた場合、ライセンスによる本ソフトウェア製品の生産が継続されている場合に限り、ライセンスは保証期間中に欠陥があることが判明したソフトウェアを無料で交換することに同意します。本ソフトウェア製品の供給がその時点で中止されている場合、ライセンスは、ライセンスの存続同等以上の価値を有する同様のソフトウェア製品で代替できる権利を有します。本保証はライセンスによって提供された元の記憶媒体および本ソフトウェア製品に限定され、通常の使用による磨耗や劣化には適用されません。もし欠陥が不適切な使用、乱暴な使用、もしくはお客様の不注意によって発生したものである場合、本保証は適用されません。規定によって定義されたあらゆる黙示の保証は、上述の90日間の期間に限定されます。上記で明示されている場合を除き、本保証は、あらゆる商品適格性の保証、特定の目的への適切性、非抵触を含め、口頭のもの、書面のもの、明示的なもの、黙示的なものを問わず、他のあらゆる保証の代わりとなるものとし、他のいかなる提示および保証も、ライセンスに対し拘束力をもたないものとします。上記の限定保証が適用された本ソフトウェア製品を返送する場合、お客様の氏名と返送先住所、付付の入った購入時のレシート、および欠陥の内容を説明し、お客様が本ソフトウェア製品を実行しているシステムについて簡潔にまためた文書添えて、元のソフトウェアのみを下記に指定されているライセンス宛てに送付してください。

### 補償

補償は、お客様による本契約の条項に対する違反行為の結果として直接的もしくは間接的に発生する、いかなる損害、損失および費用についても、ライセンスおよびその取引先、ライセンスパートナー、提携会社、請負業者、役員、取締役、社員および代理人を補償し、かつ無害に保つことに同意したものとみなされます。本ソフトウェア製品の使用、使用もしくは誤動作の結果として発生した特殊な、事故的な、もしくは結果的な損害については、所有物への損害、情報の喪失、コンピューターの故障もしくは誤動作その他、および法規の範囲内で可能な限り、不法行為（過失を含む）によるものであり、契約上のものであり、厳格責任であれそれ以外であれ、ライセンスがそのような損害が発生する可能性について助言を受けたかどうかにかかわらず、本契約もしくは本ソフトウェア製品に関連する、もしくはそれらから生じた訴訟原因による人身傷害による損害、物的損害、利益損失、懲罰的損害賠償に対し、ライセンスはいかなる場合でも責任を負わないものとします。（適用法令によって限定されるものを除き、）いかなる場合でも、ライセンスの損害賠償責任の合計は、お客様が本ソフトウェア製品を使用するために支払った実額の金額を超えないものとします。いかなる場合でも、行動の形式に関係なく、すべてのクレームに対するライセンスの債務総額は、これに先立つ12ヶ月間においてお客様がライセンスに支払ったソフトウェアに関連する費用、もしくは米US\$200のいずれか高額の金額を超えないものとします。一部の州・国では黙示の保証の有効期間に対する制限の規定、および/または事故的もしくは結果的な損害責任の除外もしくは制限、死亡または過失、詐欺もしくは意図的な違法行為による人身傷害を認めていないため、上記の補償による制限事項、および/または除外事項もしくはそれ以外の制限事項もしくは除外事項がお客様には適用されない場合があります。本保証は、本保証の規定がいかなる連邦法、州法もしくは地方自治体法によって禁止されており、専占することができない範囲の限りにおいて、適用されないものとします。本保証はお客様に特定の法的権利を付与するものではなく、法的管轄によっては、お客様にはこれ以外にもそれぞれ異なる権利が認められている場合があります。ライセンスはライセンスパートナーのネットワーク、インターネット上、ワイヤレスネットワーク上もしくはその他サードパーティのネットワーク上のデータフローを制御すること、または、制

御することもあります。このようなデータフローの大部分はサードパーティによって提供され制御されるインターネットやワイヤレスサービスのパフォーマンスに影響されます。このようなサードパーティの行動、もしくは行動の欠如により、インターネット、ワイヤレスサービスやその一部の接続が阻害される場合があります。ライセンスはこのような事態が発生しないことを保証することができません。従いまして、サードパーティの行動や行動の欠如により、インターネット、ワイヤレスサービスの一部への接続と、本ソフトウェアや関連サービスおよび製品の使用が阻害された場合、ライセンスでは一切のあらゆる補償義務を負いません。

#### 契約の解除

本契約はお客様あるいはライセンスラーによる解除を除き、有効です。ライセンスラーが本ソフトウェアのサーバーを停止した場合(オンライン限定で動作しているゲームの場合のみ)や、ライセンスラーがお客様の本ソフトウェアの使用が詐欺やマネーロンダリング、その他非合法な活動への関与、もしくは上記の条件を含む(ただし必ずしもこれに限られません)本契約の諸条件の遵守の不履行を決定、もしくは決行したと信じる理由がある場合、本契約は解除されます。お客様は本契約を(お客様サービス利用規約に記載されている方法で、ライセンスラーへ本契約の解除を要請し、ソフトウェアへのアクセスや使用に必要なユーザーアカウントを削除する)保有、管理もしくは制御するソフトウェアのコピーをすべて破壊および/または削除することによっていつでも解除できます。ゲームの本体からソフトウェアを削除することによって、バーチャル通貨やバーチャル製品を含む、ユーザーアカウントに関連付けられた情報は削除されません。ソフトウェアを同じユーザーアカウントで再インストールすると、バーチャル通貨やバーチャル製品を含む、ユーザーアカウントに関連付けられた情報へ再びアクセスできるようにになります。しかし、適用される法規で禁じられている場合を除き、何らかの理由でユーザーアカウントが削除され、本契約が解除された場合、ユーザーアカウントに関連付けられたバーチャル通貨やバーチャル製品も削除され、ユーザーアカウントに関連付けられたソフトウェアもしくはバーチャル通貨もしくはバーチャル製品の使用も不可能になります。本契約がお客様による本契約の違反によって解除された場合、ライセンスラーは本ソフトウェアの再登録や再アクセスを禁止する場合があります。本契約の解除にあたっては、本ソフトウェアの物理的コピーを破壊するかライセンスラーへ返納するとともに、所有あるいは管理しているクライアントサーバーまたは本ソフトウェア製品がインストールされているコンピュータ、ゲーム機器本体もしくはモバイル機器から本ソフトウェア製品のすべてのコピー、付随する文書関連素材およびその構成要素を、修復不可能な状態で破壊していただく必要があります。本契約の解除により、ユーザーアカウントに関連付けられたバーチャル通貨やバーチャル製品を含む、お客様による本ソフトウェアの使用権は直ちに失効し、お客様のソフトウェアの使用はすべて停止しなければなりません。本契約の解除により、本契約によって生じたライセンスラーの権利やお客様の義務が影響されることはありません。

**米国政府による権利制限** 本ソフトウェア製品およびそのドキュメンテーションは完全に私費によって開発されており、「商業的コンピュータソフトウェア」もしくは「限定商用コンピュータソフトウェア」として提供されています。米国政府もしくは米国政府の下請業者による本ソフトウェア製品の使用、複製、開示に対しては、場合により、DFARS 252.227-7013の技術的データおよびコンピュータソフトウェアの権利の項目の(c)(1)(ii)項、もしくはFAR 52.227-19の商業的コンピュータソフトウェアの権利制限の項目の(c)(1)および(ii)に規定されている制限が適用されます。契約者/製造者には、ライセンスラーの下記の連絡先が該当します。

**衡平法上の救済** お客様は、本契約の規定が厳密に遵守されない場合、ライセンスラーが不可逆的な損害を受けることとなり、従ってライセンスラーが保証、他の保証、損害の証拠なしで本契約のいずれかの規定に対して、一時的および永久的差止めによる救済を含む適用される他の救済措置に加え、適切な衡平法上の救済を得る権利を有することに同意した

ものとみなされます。

**税金と費用** 本契約によって発生した取引に対する、政府事業体による何らかの課税、関税および課税金のすべての支払いおよび補償の義務を負い、ライセンスラーおよびその取引先、役員、取締役、従業員に何らの損害も与えないことに同意したものとみなされます。課税、関税、課税金には反論的な利子(ライセンスラーの収益に対する課税限定)が含まれ、ライセンスラーによって請求されたかどうかは関わりがありません。控除の対象になっている場合、非課税証明書のコピーをすべてライセンスラーに提供しなければなりません。本契約に基づく行動に関連したすべての費用とコストはお客様が責任を負います。お客様にはあらゆる費用に関し、ライセンスラーから払い戻しを受ける権利はなく、ライセンスラーを無害に保つことに同意したものとみなされます。

**サービス利用規約** 本ソフトウェアへのアクセスや使用は、すべて本契約の該当するソフトウェアのドキュメンテーション、ライセンスラーのサービス利用規約、プライバシーポリシーの対象であり、サービス利用規約の諸条件は、すべてここで参照することにより本契約をお客様が本ソフトウェアや関連サービス、製品の使用に関する合意は、お客様とライセンスラーの間で完全に同意したものとみなし、書面、口頭を問わず、お客様とライセンスラーの間でその以前に締結された合意に優先し、新たな合意として扱われます。本契約とサービス利用規約の間に矛盾が発生した場合、本契約が優先されます。

**その他** 本契約の規定のいずれがいかなる理由でも施行不可能であると判断された場合、該当する規定は施行可能となる範囲での修正されたものととし、本契約のそれ以外の規定は影響を受けないものとします。

**準拠法** 本契約は(抵触や法原則の選択にかかわらず)ニューヨーク州の法のもとで締結され、連邦法によって規定される同法がニューヨークの住民同士の間で、ニューヨーク州内において締結され、施行されるのと同様に適用されるものとします。ライセンスラーによる書面での明示によりその条件に準って放棄された場合、もしくは地域の法規に反している場合を除き、本契約に関連した訴訟は、ライセンスラーの主要なる営業所の所在地(米国ニューヨーク州ニューヨーク郡)に所在する州および連邦の裁判所のみに限るともします。お客様およびライセンスラーはこれらの法廷の法的管轄に準拠し、ここで規定された手順に沿って、あるいはニューヨーク州法もしくは連邦法で許可されている方法で、通知その他を照会することにご同意するものとします。お客様およびライセンスラーは国際物品売買契約に関する国連条約(1980年、ウィーン)が本契約、および本契約から生じるあらゆる法的紛争もしくは取引に適用されないことに同意するものとします。

**本ライセンスに関するご質問は、以下の住所に書面でお問い合わせください** TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

本ソフトウェアの使用には、エンドユーザー使用許諾契約の諸条件が適用されます。

© 2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrights designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2018 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Officially licensed product of the National Basketball Players Association. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).