



NBA 2K19



NBA 2K19



건강상의 주의: 빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극 때문에, 아주 드물게 광과민성 발작이 일어나는 경우가 있습니다. 과거에 이러한 발작 또는 간질 병력이 없었던 분도 비디오 게임 플레이 시 “광과민성 간질 발작”을 일으킬 수 있는 상태가 될 수 있습니다. 빛에 의한 두통, 시력 저하, 눈 또는 얼굴의 경련, 팔다리의 떨림, 방향 감각 상실, 현기증, 일시적 인식 불가, 무의식 상태 등의 증상으로 쓰러지거나 주변의 물체에 부딪힐 수 있습니다.

이런 증상이 보인다면 즉시 게임을 멈추고 의사가 상담하십시오. 특히 어린이와 청소년은 이러한 증상이 나타나기 더 쉬우므로 자녀분을 잘 지켜보거나 증상을 물어보십시오. 화면을 가까이 보지 않거나, 더 작은 화면을 보거나, 밝은 방에서 플레이하거나, 수면 부족 또는 피곤한 상태에서 플레이하지 않으면 이 증상을 방지할 수 있습니다. 만약 본인 또는 친척에게 발작 또는 간질 증세 병력이 있다면, 플레이하기 전에 의사와 상담하십시오.

TABLE OF CONTENTS(목차)

1 PRODUCT SUPPORT(제품 지원)

1 CONTROLS(조작 방법)

3 BASIC OFFENSE(기본 공격)

3 BASIC DEFENSE(기본 수비)

4 ADVANCED OFFENSE(고급 공격)

5 ADVANCED DEFENSE(고급 수비)

6 PRO STICK™: SHOOTING(프로 스틱: 슈팅)

7 PRO STICK™: DRIBBLING(프로 스틱: 드리블)

8 POST MOVES(포스트 동작)

9 POST SHOTS(포스트 슛)

10 DEFENSIVE CONTROLS(수비 조작)

11 NBA 2K19 GAME CREDITS (NBA 2K19 게임 제작진)

19 LIMITED SOFTWARE WARRANTY, LICENSE AGREEMENT & INFORMATION USE DISCLOSURES(제한 보증 & 고객 지원)

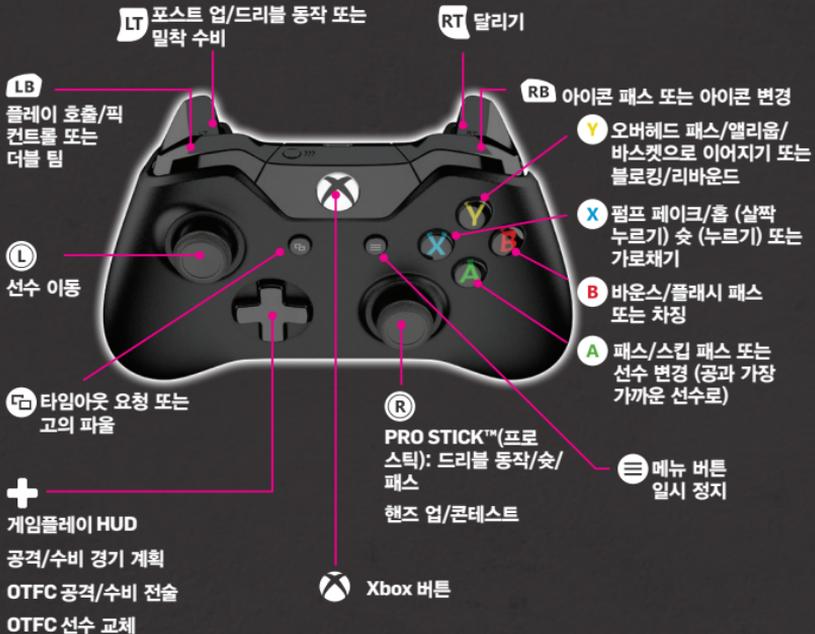


제품 지원:
<http://support.2k.com>

NBA 2K19 온라인 기능은 **2020년 12월 31일**까지 사용할 수 있지만, 공지 없이 온라인 기능을 변경 또는 중지할 수 있는 권리를 가진다는 것을 **알려드립니다**. 자세한 사항은 www.nba2k.com/status를 확인하십시오.

Controls(조작 방법)

해당 매뉴얼은 Xbox One Wireless Controller(Xbox One 무선 컨트롤러)와 관련이 있습니다. 다른 게임패드도 사용할 수 있습니다. 컨트롤러의 각 버튼에는 다른 명칭이 있을 수 있습니다. 귀하의 컨트롤러에 해당하는 문서 또는 Windows 제어판의 게임 조작 방법 부분을 따릅니다.



XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER (XBOX ONE 무선 컨트롤러)	LOGITECH RUMBLE PAD 2	KEYBOARD(키보드)
	왼쪽 스틱	A / S / D / W
	버튼 1	숫자패드 5
	버튼 2	Spacebar
	버튼 3	숫자패드 1
	버튼 4	숫자패드 3
	버튼 5	왼쪽 ⇧ Shift
	버튼 6	숫자패드 ← Enter
	버튼 7	Tab
	버튼 8	숫자패드 +
	버튼 10	Esc
	버튼 9	Pg Up
	D-패드	↑ / ← / → / ↓
	오른쪽 스틱	숫자패드 2 / 4 / 6 / 8

BASIC OFFENSE (기본 공격)	CONTROLLER (컨트롤러)	KEYBOARD (키보드)	BASIC DEFENSE (기본 수비)
선수 이동		A / S / D / W	선수 이동
PRO STICK™(프로 스틱): 드리블 동작/슛/패스		숫자패드 2 / 4 / 6 / 8	핸즈 업
포스트 업/막기/하드 스탱		왼쪽	밀착 수비
달리기		숫자패드	달리기
플레이 호출/픽 컨트롤			수비 조정/더블 팀
아이콘 패스		숫자패드	아이콘 변경
패스(살짝 누르기)/스킵 패스(누르고 있기)			선수 변경 (공과 가장 가까운 선수로)
바운스 패스(살짝 누르기), 플래시 패스(두 번 누르기), 리시버 컨트롤(누르고 있기)		숫자패드 1	차징
슛(누르기) 점프 패이크/훅(살짝 누르기) 스핀 게더(두 번 누르기)		숫자패드 6	가로채기(누르기) 고의 파울(계속 누르기)
오버헤드 패스(살짝 누르기), 엘리움(두 번 누르기), 바스켓으로 이어지기(누르고 있기)		숫자패드 3	블로킹/리바운드
게임플레이 HUD			게임플레이 HUD
공격적 경기 계획			수비적 경기 계획
OTFC 공격 전술			OTFC 수비 전술
OTFC 선수 교체			OTFC 선수 교체

ADVANCED OFFENSE(고급 공격)

픽 컨트롤	RB 또는 탭을 계속 누릅니다. RB 또는 숫자패드 [+] 로 몰이나 페이드를 결정하고 L 또는 숫자패드 [Enter] 로 픽 사이드를 선택.
바운스 패스	B 또는 숫자패드 [1] 살짝 누르기
오버헤드 패스	Y 또는 숫자패드 [3] 살짝 누르기
플래시 패스	B 또는 숫자패드 [1] 두 번 누르기
앨리움	Y 또는 숫자패드 [3] 두 번 누르기
바스켓 패스로 이어지기	Y 또는 숫자패드 [3] 을 계속 눌러 선택한 팀원이 바스켓 컷을 하도록 하고, 선수가 범위로 들어가도록 기다리거나 Y 또는 숫자패드 [3] 에서 손을 떼어 일찍 패스합니다
핸드오프/피치 패스	B 또는 숫자패드 [1] 을 계속 누른 뒤, 선택한 리시버가 공을 가진 선수에게 컷을 하도록 하고 B 또는 숫자패드 [1] 에서 손을 떼어 공을 패스합니다.
페이크 패스	Y + B 또는 숫자패드 [3] + 숫자패드 [1] (서 있거나 드리블 하는 도중)
점프 패스	X + A 또는 숫자패드 [5] + [Spacebar]
기브 앤 고	A 또는 [Spacebar] 를 계속 눌러 패스하는 선수의 조작을 유지한 다음, A 또는 [Spacebar] 에서 손을 떼어 공을 다시 패스합니다
풋백 덩크/레이업 피니시 앨리움 (공을 받는 선수를 조작할 때)	X 또는 숫자패드 [5] 계속 누르기
PRO STICK™(프로 스틱) 패스	RB + L 또는 숫자패드 [+] + 숫자패드 [2] / [4] / [6] / [8]
타임아웃 요청	보기 버튼 또는 [Pg Up]

ADVANCED DEFENSE(고급 수비)

이동	Ⓚ
패스트 셔플	Ⓜ + Ⓜ + Ⓚ
가로채기	ⓧ 살짝 누르기
블로킹	Ⓨ
리바운드	Ⓨ (공이 공중에 있을 때)
척/그랩	ⓑ 살짝 누르기
차징	ⓑ 계속 누르기
플롭	ⓑ 두 번 누르기
볼 디나이얼	상대 근처에서 Ⓜ 계속 누르기
밀착 수비	Ⓜ 계속 누르기
클라우드 드리블러	Ⓜ 를 계속 누르며 Ⓚ 을 드리블러 쪽으로 이동하기
콘테스트	ⓐ 을 재빨리 이동하고 떼기
핸즈 업	ⓐ 위로 올리고 있기
디나이 핸드 아웃	ⓐ 계속 누르기 (공을 들고 있지 않을 때 수비하는 도중)
더블 팀	Ⓛⓑ 계속 누르기
아이콘 더블 팀	Ⓛⓑ 를 누른 다음 원하는 더블 팀 선수의 동작 버튼 계속 누르기

PRO STICK™(프로 스틱)

PRO STICK™(프로 스틱)을 이용하면 그 어느 때보다도 정교하게 공격 동작을 조작할 수 있습니다.

PRO STICK™: SHOOTING(프로 스틱: 슈팅)

Action(동작)	Input(입력)
점프 슛	Ⓜ을 아무 방향으로 이동 후 고정 (골대 쪽으로 고정하면 뱅크 슛)
펌프 페이크	점프 슛을 시작한 다음, 재빨리 Ⓜ 떼기
러너/플로터 (중거리에서 돌진)	Ⓜ을 아래쪽으로 고정
홈 게더	서 있거나 드리블할 때 Ⓧ 살짝 누르기 (Ⓛ으로 홈 방향 결정)
스핀 게더	Ⓜ 서 있거나 드리블할 때 Ⓧ 두 번 누르기
노멀 레이업 (골대로 돌진)	돌진 도중 Ⓜ을 왼쪽, 오른쪽 또는 위 쪽으로 고정 (Ⓜ 방향으로 마무리 손 동작 결정)
유로 스텝 레이업 (골대로 돌진)	공이 없는 손 쪽으로 Ⓛ을 고정하며 Ⓧ 두 번 누르기
크래들 레이업 (골대로 돌진)	공이 있는 손 쪽으로 Ⓛ을 고정하며 Ⓧ 두 번 누르기
리버스 레이업 (베이스라인을 따라 돌진)	Ⓜ을 베이스라인에 가장 가까운 손 쪽으로 고정
투 핸드 덩크 (골대로 돌진)	Ⓜ + Ⓜ을 위쪽으로 고정
도미넌트/오프 핸드 덩크 (골대로 돌진)	Ⓜ + Ⓜ을 왼쪽이나 오른쪽으로 고정하여 해당 손으로 덩크
플래시 덩크 (골대로 돌진)	Ⓜ + Ⓜ을 아래쪽으로 고정
스텝 스루	펌프 페이크를 한 다음, 펌프 페이크가 끝나기 전에 Ⓜ을 다시 고정

PRO STICK™: DRIBBLING(프로 스틱: 드리블)

아래의 차트에서, 입력 동작은 에 해당합니다.

Action(동작)	Input(입력)	Context(상황)
트리플 쓰렛 잭 스텝	 을 좌/우/위쪽으로	트리플 쓰렛
트리플 쓰렛 펌프 페이크	 을 아래쪽으로	트리플 쓰렛
트리플 쓰렛 헤지테이션	 +  을 왼쪽 또는 오른쪽으로	트리플 쓰렛
트리플 쓰렛 사이즈업	 +  을 위쪽으로	트리플 쓰렛
트리플 쓰렛 스피아웃	 회전 후 재빨리 중립 상태로	트리플 쓰렛
트리플 쓰렛 스텝백	 +  을 아래쪽으로	트리플 쓰렛
헤지테이션 (릭)	 을 오른쪽으로 (오른손으로 드리블 시)	드리블
시그니처 사이즈업 콤보	 을 위쪽으로	드리블
헤지테이션 (이스케이프)	 +  을 오른쪽으로	드리블
인 앤 아웃	 +  을 위쪽으로	드리블
크로스오버 (전방)	 을 왼쪽으로 (오른손으로 드리블 시)	드리블
크로스오버 (다리 사이로)	 +  을 왼쪽으로 (오른손으로 드리블 시)	드리블
크로스 투 헤지테이션 이스케이프	크로스오버, 다리 사이 크로스 또는 비하인드 백 실행 후, 공을 잡은 손이 바뀌기 전에 재빨리 연결해서 실행	드리블
비하인드 더 백	 을 아래쪽으로	드리블
스핀	 을 시계 방향으로 회전한 다음, 재빨리 떼기 (오른손으로 드리블 시)	드리블

Action(동작)	Input(입력)	Context(상황)
하프 스피ن	Ⓜ을 오른쪽에서 왼쪽으로 4분의 1 회전한 다음, 재빨리 떼기 (오른손으로 드리블 시)	드리블
스텝백	Ⓜ + Ⓜ을 아래쪽으로	드리블

POST MOVES (HOLD Ⓜ TO POST UP) (포스트 동작(Ⓜ)를 계속 눌러 포스트 업))

Action(동작)	Input(입력)
퀵 스피ن/후크 드라이브	Ⓜ을 회전
페이크	Ⓜ을 아무 방향으로
포스트 흡	Ⓜ을 골대 반대 방향 왼쪽이나 오른쪽으로 움직인 다음, Ⓧ 누르기
포스트 스텝백	Ⓜ을 골대 반대쪽으로 움직인 다음, Ⓧ 누르기
드롭스텝	Ⓜ을 골대 방향 왼쪽이나 오른쪽으로 움직인 다음, Ⓧ 누르기
페이싱 변경	Ⓜ을 위쪽으로

POST SHOTS (HOLD **RT** TO POST UP) (포스트 샷(**RT**를 계속 눌러 포스트 업))

Action(동작)	Input(입력)
포스트 후크 (근거리)	R 을 위쪽으로 (L 은 중립 상태)
시미 후크	RT + R 을 위쪽으로 (L 은 중립 상태)
포스트 페이드 (근거리가 아닐 때)	R 을 왼쪽이나 오른쪽으로
포스트 레이업	R 을 위쪽으로 고정 (L 은 골대 쪽으로)
스텝 스루 레이업	R 을 골대 쪽으로 (L 은 골대 쪽으로 고정)
시미 페이드	RT 를 계속 누른 채 R 을 왼쪽 아래나 오른쪽 아래로 (L 은 중립 상태)
펌프 페이크	위에 나오는 샷을 시작한 다음 R 중립으로
업 & 언더/스텝 스루	펌프 페이크를 한 다음, 펌프 페이크가 끝나기 전에 R 을 다시 조작

DEFENSIVE CONTROLS(수비 조작)

Action(동작)	Input(입력)	Context(상황)
이동	L	모든 상황
패스트 셔플	RT + LT + L	모든 상황
가로채기	X 살짝 누르기	모든 상황
블로킹	Y	모든 상황
리바운드	Y (공이 공중에 있을 때)	모든 상황
척/그랩	B 살짝 누르기	모든 상황
차징	B 계속 누르기	모든 상황
플롭	B 두 번 누르기	공을 들고 있을 때 수비하는 도중
밀착 수비	LT 계속 누르기	공을 들고 있을 때 수비하는 도중
클라우드 드리블러	LT 를 누른 채 L 을 드리블러 쪽으로	공을 들고 있을 때 수비하는 도중
콘테스트	R 살짝 누르기	공을 들고 있을 때 수비하는 도중
핸즈 업	아무 방향으로 R 계속 누르기	공을 들고 있을 때 수비하는 도중
디나이 볼	아무 방향으로 R 계속 누르기	공을 들고 있지 않을 때 수비하는 도중
더블 팀	LB	모든 상황

NBA 2K19 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

LEAD ENGINEER
Andrew Marrinson

ART DIRECTOR
Joel Friesch

ENGINEERING

AI ENGINEERS

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy

ENGINEERS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Scott Kohn
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apuurva Kumar
Pujan Dave
Chi-Hao Kuo
Kemi Peng
Joe Nathan
John Walker
Ashwath Ramadas
Dhruva Seelin
Gabor Valasek
Anneliese Fang
Craig Stewart
Gabor Hodosy

Tianli Bi
Viktor Vad
Shubham Rastogi
Zeleng Zhuang
Ayush Mahotra
Marcus Pierce
Luan Haoqing
Emre Findik
Peilin Li
Asaf Geva

ENGINEER INTERNS

Xin Hu
Alex Longazo

TECH GROUP

DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Tim Walter

LEAD LIBRARY ENGINEER

Ivar Olsen

LIBRARY ENGINEERS

Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER

Andras Jambori

TOOLS ENGINEER

Prajwal Manjunath

BUILD TOOLS ENGINEER

Nick Contini

PRODUCTION

EXECUTIVE PRODUCER

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Zach Timmerman
Rob Jones

GAMEPLAY DIRECTOR

Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Jarson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon
Jeff Schrader
Tamir Nadav

ART TEAM

CHARACTER LEAD

Ann Sidenblad

CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

ADDITIONAL CHARACTER ART

Robert Barnes

3D SCANNING TECHNICIAN

Lourde Canavati

TECHNICAL ART LEAD

Stewart Graff

TECHNICAL ART

Walter Crouch
Crysta Frost
Joe Hultgren
Bugi Kalgwa
Tenghao Wang

CHARACTER TECHNOLOGY LEAD

Emre Yilmaz

TECHNICAL ART PRODUCTION

Michael Miller

ENVIRONMENT LEAD

John Lee

ENVIRONMENT ARTIST

Tim Doonan
Tim Loueks
Ray Wong
Alfonso Villar
Christian Cunningham

LIGHTING LEAD

Joe Clark

LIGHTING ARTIST

Randy Cooper

ADDITIONAL LIGHTING ART

Craig Schiller

ANIMATION DIRECTOR

Roy Tse

LEAD GAMEPLAY ANIMATOR

Eric Perrier

LEAD PERFORMANCE ANIMATOR

Derek Kurimoto

ANIMATION TECHNICAL LEAD

Jamie Wicks

ANIMATORS

Elias "ELI" Figueroa
Robert Firestone

ADDITIONAL ANIMATION

Mostafa Elsayed
David Ong
David Yuen

PERFORMANCE CAMERA

Jonathan Lyons

PERFORMANCE FACIAL LEAD

Joel Flory

PERFORMANCE FACIAL ANIMATION

Rhea Shetty
Jean Lin
Tyler Clapp
Gerald Green
Nick Malutama

Matthew Sweeney

PROP ARTIST

Roger Ridley

UI ART DIRECTOR

Herman Fok

UI ART LEADS

Justin Cook
Albert Carmona

UI ART PRODUCER

Jared Rubio Delamora

UI VISUAL DESIGN

Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

USER INTERFACE

Quinn Kaneko
Jeffrey Davis
Andrew Michael Chin
David Lee
Myra Shadle
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Frank Palmer
Ya Han Hsu

ADDITIONAL UI ART

Jason Rasmussen
Kelvin Wang
Jocelyn Barrios
Blake Landry

STUDIO ART DIRECTOR

Matt Crysdale
Anton Dawson

ART PRODUCERS

Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang
Kyle Killian

FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

SPECIAL THANKS

2K Mocap
Matt Chalwell
Chank Diesel
Lee Olsen
Tony Reynolds
Ezra Li Eismont
Alexander Sparks
Griffin One
Virtuos
XPEC Art Center
Original Force
2K Czech
Custom Tattoo Design
Graffiti South Africa

VC BUDAPEST

ENGINEERS

Andras Jambori
Gabor Valasek
Gabor Hodosy
Viktor Vad
Máté Pinczel

VC SOUTH

TECHNICAL DIRECTOR

Steve Ranck

CREATIVE DIRECTOR

Brian Silva

DIRECTOR OF PRODUCT DEVELOPMENT

Chien Yu

PRODUCER

Rob Leach

ENGINEERS

Mike Bowman
Thang Nguyen

David Msika

Caleb Liu
Stephen Carrington
Kemi Peng
Jason Mooradian
Trent Snyder
Robert Rouhani
Samuel Flores

LEAD ARTISTS

Andrew Rai
Jordan Edell
Date Henderscheid

QA TESTERS

Alec Jacques
Sophia Gold

OFFICE MANAGER

Lori Vermeer

SPECIAL THANKS

Chloe Xiu

VC AUDIO TEAM

AUDIO DIRECTOR

Joel Simmons

SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS

Daniel Gardopee

SR. AUDIO ENGINEERS

Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIO ENGINEER

James Yanisko

SCRIPT WRITERS

Tor Unsworth
Rhys Jones

ADDITIONAL AUDIO

John Crysdale

AUDIO ASSISTANT

Mason Thomas

ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT

Brian Buel

ADDITIONAL AUDIO POST

Casey Cameron
Paul Courselette
Mark Middleton

ADDITIONAL SCRIPT WRITING

Kevin Assee
Sean Sullivan
Dan Schultz

BROADCAST TEAM

& VOICE TALENT

PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER

Kevin Harlan

COLOR ANALYSTS

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

SPECIAL GUEST

Bill Simmons
Kobe Bryant
Kevin Garnett

SIDELINE REPORTER

David Aldridge

STUDIO HOST

Ernie Johnson

STUDIO ANALYST

Shaquille O'Neal

Kenny Smith

PA ANNOUNCER

Peter Barto

PROMO ANNOUNCER

Jay Styne
Jimmy Hodson

SPANISH ANNOUNCERS

Sixto Miguel Serrano
Antoni Dalmiel
Jorge Quiroga

G-LEAGUE ANNOUNCERS

Blake Suniga
Tim Swartz
Brian Banifatemi

G-LEAGUE PA ANNOUNCER

Mark Middleton

CHINESE ANNOUNCERS

Yi Yang
Jian Yang
Qun Su

CHINESE PA ANNOUNCER

Tony Chen

2KTV CAST

HOST & PRODUCER

Rachel A. DeMita

LEAD CAMERA & EDITOR

Alan Palmer

GAME EXPERT & PRODUCER

Jonathan Smith

PRODUCER

Jessica Teuscher

EXECUTIVE PRODUCER

Joel Simmons

EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson
David Park

EDITOR

Mary Dorochowicz

LEAD GRAPHICS

Jolan Wood

PRODUCTION ASSISTANT

Blake Suniga

2K EMCEE

Mason Thomas

AUDIO MIX

James Yanisko

ADDITIONAL CAMERA

Ian Levasseur

MyCAREER

CAST & CREW

STARRING

MyPLAYER/A.I.

Philip Smithey

CORE HARRIS

Aldis Hodge

COACH STACKHOUSE

Michael Rapaport

BIG TUNNEY

Anthony Mackie

ZACH COLEMAN

Haley Joel Osment

COACH KELLER

Rob Huebel

MARCUS YOUNG
Mo McRae

PAUL TATUM
Ricky Whittle

HOWIE CARTER
Blake Jenner

NIKKI DAVIS
Ginger Gonzaga

SHANGHAI COACH
Vic Chao

WEI LI
Allen Rowe

ZHANG TAN
Jason Ko

MARCIE SMITH
Meghan Lennox

JACKSON ELLIS
Will Blagrove

ATM
Sheldon Bailey

INDIANA STATE FAIR CARNY
George Kareman

RESTAURANT OWNER
Christian Papierniak

CHAUFFEUR
Evan deRouin

MAZE GIRL #1
Ally Quinn

MAZE GIRL #2
Aly Trasher

CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR
Quint Ong

NICKYLE STRONG
Ser'Darius Blain

VERONIKA POWERS
Alanna Thompson

ASSISTANT COACH
Donathan Walters

CHARLIE SKIDDOES
Thomas Gelo

MARCO SPINELLI
Sullivan Jones

KAI DONALDSON
Khleo Thomas

DON DIEBOLD
Scott Perry

JESSIE SHEER
Kat Ann Nelson

ARLO CHARLES
Adam Shapiro

DR. JACOB RUBIN
Paul Ghiringhelli

RACHEL A. DEMITA AS HERSELF

RONNIE 2K AS HIMSELF

FLOYD THE BARBER
Todd Anthony

FOOT LOCKER EMPLOYEE
Joel Ferreira-Clifton

NBA STORE EMPLOYEE
Tyler Idowu

ALLEY-OOPS TATTOO EMPLOYEE
Lyndsy Kail

SWAG'S EMPLOYEE
Caitlin McGinty

BOOST STAND EMPLOYEE
Heather Gordon

GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE
Austin Simon

WHEELS EMPLOYEE
Danielle O'Dea

MYTEAM SHOP EMPLOYEE
Ray Carbonel

SPECIAL EVENT STAFFER
Sheila Cuaderno

REPORTERS
Evan deRouin
Alexandra Grant
Christian Papierniak

NBA STARS

Kareem Abdul-Jabbar as Himself
Shaquille O'Neal as Himself
Anthony Davis as Himself
Giannis Antetokounmpo as Himself
Ben Simmons as Himself

PRODUCTION

DIRECTOR
Christian Papierniak

PRODUCTION MANAGER
Evan deRouin

WRITTEN BY
Adam Hoelzel

STORY BY
Christian Papierniak

EDITOR
Camille Thoman

DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY
Rich Paistley

1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR
Mike Dumin

CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)
Dave Daniel

1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)
Lee Jordan

KEY GRIP
Orlando Orona

GRIP (2ND UNIT)
Todd Kuhn

SCRIPT SUPERVISOR
Chloe Williams

PRODUCTION INTERN
Anker Fanoie

CASTING BY
Caldwell/Kostenbauder Casting

ADDITIONAL WRITING & EDITING
Ben Bishop

ADDITIONAL WRITING
Dan Indra

MyGM: THE SAGA CONTINUES

WRITER
James Marceda

STORY BY
Erick Boenisch

DIRECTED BY
John Walker

2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT

SUPERVISOR
David Washburn

PERFORMANCE CAPTURE STAGE MANAGER
Anthony Tominia

SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION MANAGER
David Voci

ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER
Michelle Hill

TECHNICAL LEAD
Nateon Ajello

PIPELINE ENGINEER
Charles Harris III

ASSISTANT DIRECTOR
Alexandra Grant

ASSOCIATE PRODUCER
Marilyn Escobar

STAGE TECHNICIAN II
Emma Castles
Jeremy Schichtel

STAGE TECHNICIAN I
Roy Matos
Michael Listo
Lance Mitchell

STAGE BUILDER
Viqui Peralta

PRODUCTION SPECIALIST II
Ryan Girard
Jose Gutierrez
Gil Espanto

PRODUCTION SPECIALIST I
Nihal Rashinkar
Jennifer Mullaly
Leonardo Quert

RESEARCH AND DEVELOPMENT
J. Mateo Baker

TECHNICAL MANAGER
Nateon Ajello

MOTION CAPTURE STAGE BUILDER
Viqui Peralta

MOTION CAPTURE SPECIALIST II
Ryan Girard
Jose Gutierrez
Gil Espanto

MOTION CAPTURE SPECIALIST I
Jeremy Wages
Michelle Hill

AUDIO ENGINEERS
Daniel Morales
Kyle Renteria

MAKE-UP ARTISTS
Danielle O'Dea
Chrystal Linaja
Emily Jones
Arielle Abelon

CAMERA OPERATORS
Alan Ricardez
Cody Flowers
Travis Neuroth
Italo Robinson
Logan "Lomo Saltado" Emerson
Dylan Reeves

ADDITIONAL AUDIO

ARENA ORGAN, BEATS Music, & Additional

IN-GAME MUSIC Casey Cameron

STUDIO SHOW MUSIC Cody Mills

BEAT MACHINE MUSIC Gramoscope Music

NATIONAL ANTHEM VOCALIST Linda Lind

ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT Christopher Jones

PLAYER CHATTER Derek Breakfield Michael Patterson Gleb Kaminer Marlon Cowart Devin Glischinski P.J. King Christian Nielson-Buckholdt Dorian Lockett Eric Larsen Jacob Battersby Gordon

ADDITIONAL PLAYER CHATTER Kevin Gu Yu Gu Evan Li Ryan Wang Zongye Yang

ADDITIONAL REFEREE Tianyi Yang

SPECIAL THANKS Red Rowdies

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CROWD CHATTER Kelsie Lahti Ashley Landry Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khalisheia Jones Wilster Phung Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Christopher Nichols Jaymi Valdes Rebecca Friedman Daniel Stafford Megan Knapp

CREATIVE DIRECTORS

Joe Quadara
Jonathan Pelling
Francois Giuntini

DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES

Robert Clarke

SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION

Jack Scalici

SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE DEVELOPMENT

Chad Rocco

SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION

Josh Orellana

CREATIVE PRODUCTION COOR- DINATOR

William Gale

CREATIVE PRODUCTION AS- SISTANTS

Cathy Neeley
Megan Grunenwald-Rohr

CREATIVE DIRECTOR

Mike Read

CAPTURE SERVICE LEAD

LUKE MCCARTHY

SR. CAPTURE SPECIALIST

Dana Koerlin

SR. RESEARCH ANALYST

David Rees

USER RESEARCH MANAGER

Francesca Reyes

LEAD USER RESEARCHER

Gina Smith

CREATIVE DIRECTOR

Julian O'Neal

2K MARKETING TEAM

VP OF MARKETING

Alfie Brody

DIRECTOR OF MARKETING

Alan Ho

SR. BRAND MANAGERS

Andrew Blumberg
William Inglis

ASSOCIATE MARKETING MANAGERS

Jessica Perez
Michael Howard

NBA 2K CONTENT COORDINATORS

Jared Daye
Josh Tadlock

NBA 2K GRAPHIC DESIGN COORDINATOR

Sarah Wawrzynowski

VP OF COMMUNICATIONS

Cori Barrett

SR. COMMUNICATIONS MANAGER

Ryan Peters

DIRECTOR, DIGITAL MARKETING

Ronnie Singh

ASSOCIATE CONSUMER ENGAGE- MENT MANAGER

Joshua Lander

SR. DIRECTOR, MARKETING

Jackie Truong

PROJECT MANAGER

Heidi Oas

MARKETING PRODUCTION MANAGER

Ham Nguyen

PRODUCTION DESIGNER

Nelson Chao

SR. GRAPHIC DESIGNER

Christopher Maas

GRAPHIC DESIGNER

Chris Cratty

DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION

Kenny Crosbie

ASSOCIATE VIDEO, PRODUCTION MANAGER

Nick Pylvanainen

VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNER

Michael Regelean

VIDEO EDITORS

Shane McDonald

JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE SPECIALIST

Evan Falco

WEB DIRECTOR

Nate Schaumberg

SR. WEB DESIGNER

Keith Echevarria

SR. WEB DEVELOPER

Gryphon Myers

WEB PRODUCER

Tiffany Nelson

DIRECTOR, CHANNEL MARKETING

Anna Nguyen

CHANNEL MARKETING MANAGER

Marc McCurdy

CHANNEL PROJECT MANAGER

Dustin Choe

PARTNER MARKETING SPECIALIST

Kelsie Lahti

SR. DIRECTOR OF EVENTS

Leslie Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER

David Iskra

EVENT TECH MANAGER

Mario Higareda

DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE

Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER

David Eggers

KNOWLEDGE BASE COORDINATOR

Mike Thompson

CUSTOMER SERVICE LEAD

Crystal Pittman

SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATES

Alicia Nielsen
Ryosuke Kurosawa
Dominic Hurton

SR. DIRECTOR PARTNERSHIPS & LICENSING

Jessica Hopp

SR. MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING

Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Ashley Landry

**SR. COORDINATOR
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Megan Reyes

**MANAGER, MUSIC
PARTNERSHIPS & LICENSING**
David Kelly

2K OPERATIONS

SVP, SR. COUNSEL
Peter Welch

VP, BUSINESS AFFAIRS
Jerry Wang

COUNSEL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VP, PUBLISHING OPERATIONS
Steve Lux

DIRECTOR OF OPERATIONS
Dorian Rehfield

**SR. DIRECTOR OF
ANALYTICS AND DATA SCIENCE**
Mehmet Turan

DATA ANALYST
Mo Lin

MANAGER, GAME ANALYTICS
Kyle Bishop

DIRECTOR OF MONETIZATION
Dennis Ceccarelli

**LIVE OPS PRODUCT MANAGER
NBA 2K**
Andrew Birdsall

SR. USER RESEARCH ANALYST
David Rees

DATA ANALYTICS MANAGER
Alvin Li

DATA SCIENTIST
Robin Luo

STRATEGY ANALYST
Benjamin Simonett

PARALEGAL
Xenia Mul

2K IT

SR. DIRECTOR, 2K IT
Rob Roudebush

TECHNICAL DIRECTOR
Russell Mains

SR. IT MANAGER
Bob Jones

**SR. SYSTEMS
ENGINEERING MANAGER**
Jon Heysek

SR. NOC MANAGER
Vaclav Dolezal

SR. IT MANAGER
Lee Ryan

ONLINE MANAGER
Scott Darone

NETWORK ENGINEERS
Don Claybrook
Fernando Ramirez

SR. SYSTEMS ENGINEER
Petr Fiala

SYSTEMS ENGINEERS

Joseph Davila
Manish Patel
Michal Bernat
Peter Pribylínek
Radek Trojan

HELPDESK SUPERVISOR
Scott Alexander

SYSTEMS ADMINISTRATORS

Davis Kriehoff
Joseph Thompson
Tareq Abbassi

IT SUPPORT SPECIALIST

Brandon McMurray
Christopher Smith

IT ANALYST

Michael Caccia

2K INTERNATIONAL PUBLISHING

VP PUBLISHING, OPERATIONS
Murray Pannell

DIRECTOR, INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS

Jon Rooke

HEAD OF INTERNATIONAL BRAND MARKETING

David Halse

SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER

Carly Drew

INTERNATIONAL JUNIOR BRAND MANAGER

James Dodd

HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS

Wouter van Vugt

INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER

Amy White

INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL EXECUTIVE

Dan Warren

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER

Mark Ward

2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES

DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES & LOCALIZATION

Nathalie Mathews

LOCALIZATION PROJECT MANAGER

Cara Lacey

LOCALIZATION AND CREATIVE SERVICES ASSISTANT

Matt Lamplugh

SR. DESIGN MANAGER

Tom Baker

GRAPHIC DESIGNER

James Quinlan

VIDEO CONTENT EDITOR

Barney Austin

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS

Around the Word

Robert Böck

Synthesis Iberia

Synthesis International srl

2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS

Adam Perry
Agnès Rosique
Allison Gram
Bellinda Crowe
Ben Seccombe
Callum Cuming
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Dave Blank
Dennis de Bruin
Gemma Woolnough
Jan Sturm

Jean-Paul Hardy
Julien Brossat
Matt Gardner
Maria Martinez
Mikey Foley
Roger Langford
Sandra Mauri
Sandra Melero
Sean Phillips
Shelly van Seventer
Simon Turner
Stefan Eder
Warner Guinée
Yoona Kim
Zaida Gómez

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS

Kevin Smith
Phil Anderton
Nisha Verma
Richard Kelly

2K ASIA

GENERAL MANAGER
Jason Wong

MARKETING DIRECTORS

Diana Tan
Tracy Chua

SR. MARKETING MANAGER

Daniel Tan

ASSOCIATE MARKETING MANAGER

Rohan Ishwari

SR. PRODUCT EXECUTIVE

Hannah Tan

PRODUCT EXECUTIVE

Wayne Ng

MARKETING ASSISTANT

Howard Chan

CHINA MARKETING MANAGER

Leo Li

JAPAN MARKETING MANAGER

Kyoko Fuke

JAPAN MARKETING ASSISTANT

David Anderson

KOREA MARKETING ASSISTANT

Park Sangmin

SR. LOCALIZATION MANAGER

Yosuke Yano

LOCALIZATION COORDINATORS

Pierre Gujjarro
Mao Iwai

TAKE-TWO ASIA

OPERATIONS

Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermaine Tan
Takako Davis
Yuki Suhara

BUSINESS DEVELOPMENT

Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Ken Tilakaratra
Anna Choi
Hyun Jookyong
Felix Ng
Dustin Zhao

2K QUALITY ASSURANCE

SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE
Alex Plachowski

QUALITY ASSURANCE DIRECTOR

Scott Sanford

QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER

Jeremy Ford

QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS

Michael Weber

PROJECT LEAD

Luis Nieves

LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS

Nathan Bell
Jordan Wineinger
Bill Lanker
Ashley Fountaine
Timothy Erbil

ASSOCIATE LEAD TESTERS

Philip Lui
James Schindler
Robert Marrazzo
Tim Parham
Charlene Artuz
Ana Garza
Ezra Paredes
Hugo Dominguez

SENIOR TESTERS

Anthony Walr
Eduardo Bancud
Taylor Galauska
Andrew Garrett
Bryan Fritz
Robert Klempner
David Dalie
Douglas Reilly
Zachary Little
Brian Reiss
Jessica Mitchell
Joshua Brown-Sage
Sommer Sherfey
Tyler Redmann

QUALITY ASSURANCE TESTERS

Kameron Burrell
Malcolm Jackson
Annastasia Larsen
Linden Scott
Chad Morton
Anthony Morrow
Sean Wakeham
James Robinson
Darwin Layco
Alexis White
Glenn Mirafior
Ian Evans
Eduardo Perez
Dylan Garcia
Edward Niecikowski

Richard Pugh
Shavawn G. Washington
Domingo Rosa
Connor Milne
James Barnes
Mark King
Austin Kim
Prescott Datuin
Julian Molina
Wenceslao Concina
Albert Song
Alex Washburn
Armando Prescott
Benjamin Henson
Blake Parham
Brandon Beltran
Brandon Carroll
Brandon Matassa
Brendan Fezell
Brendan Rudnick
Carson Askew
Christian Ramos
Christopher Mejia
Christopher Palmar
Chris Zambrano
C.J. Anzures
Clarissa Asam
Cody McKeon
David Laboy
Dominic Ginter
Donald Erwin
Genaro Siciliano
Grace Graitton
Heraclio Arias
Isiah Scott
Jade Dabu
Jalen Brown
Jerico Javier
Greg Ereno
John Ramos
Jovanna Marquez
Justin Martinez
Kalaiku Nuuanu
Kaitlyne Thornton
Lo Daniels
Lucy Branch
Marco Brown
Marisa Ghilarducci
Mary Manno
Merrix Murphy
Michael Denman
Michael Schnuckel
Nick Vizcerra
Omar Moreno
Patrick Taddeo
Richard Henderson
Rodney Carden
Sidney Fackrell
Steven Smigulec
Taylor McKinnon
Todd Thomas
Tyler Towne
Wei Guan
William Patterson
Zach Akre
Zachary Dary

SPECIAL THANKS

Leslie Cutlum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Rachel McGrew
Chris Jones
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Chuck Baker
Robert Young
Candice Javellonar
Jeremy Richards

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER
José Miñana

MASTERING ENGINEER
Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN
Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD
Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD
Elmar Schubert

LOCALIZATION QA LEADS
Adriana Cervantes
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

LOCALIZATION QA ASSOCIATE LEAD
Manuel Aguayo

SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN
Christopher Funke
Daniel Im
Pablo Menéndez
Sarah Dembet
Timothy Cooper

LOCALIZATION QA TECHNICIANS
Alessandra Mazzarella
Alexander Onesti
Antoine Grelin
Benny Johnson
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Frédéric Créhin
Gabriele Cesarini
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Jean-Luc Brebant
Jorge Abello Garcia
Julien Cohen
Julio Calle Arpon
Koso Suzuki
Luca Panaccione
Luca Rungi
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramón
Samuel França
Seon Hee C. Anderson
Stefania L. Monaco
Toni López
Yury Fesechka

2K CHENGDU QUALITY ASSURANCE

QA DIRECTOR
Zhang Xi Kun

QA MANAGER
Steve Manners

QA LEADS
Gao You Ming
Huang Cheng

QA ASSOCIATE LEAD
Wang Yi Min

QA SENIOR TESTERS
Liu Ya Qin
Luo Tao
Zhuo Yu

QA TESTERS
Chen Feng
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Huang Hua
Long Fu Yu
Tian Meng Qi
Zhang Yong Bin
Zhao Ju Hao
Fan Hao Ran

Song Lu Yao
Gong Yi Ren
Wu Jiang Qiao
Xu Shuang Yao
Zhang Wei
Zhang Ran
Wang Li Hao
Zhang Hua Rui
Dai Tian Hao
Sun Xu"
Hou Chong
Wu Xiao Li
Zhang Xiao Peng
Xian Jia Ren
Zhang Meng
Tang Ze Cheng
Ding Jia Zhou
Zhao Xu Shuang
Wan Cheng Chen

2K CHENGDU LOCALIZATION QUALITY ASSURANCE

QA MANAGER
Du Jing

PROJECT LEAD
Zhu Jian

LEAD QA TESTERS
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

SENIOR QA TESTERS
Kan Liang
Hyunmin Cho
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng

QA TESTERS
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Li Ling Li
Zhao Jin Yi
Chen Xue Mei
Zhang Yi Hang
Tong Yi Feng
Tian Qi Feng
Xu Le Le
Yang Pei Xi
Li Zong Yu
Zhou Ying Ying

IT ENGINEERS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Zheng Xing

SPECIAL THANKS
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei

FOX STUDIOS
Rick Fox
Victoria Fox

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

**PRESIDENT, GLOBAL
PARTNERSHIPS**
Salvatore LaRocca

**SENIOR VICE PRESIDENT
LEGAL & BUSINESS AFFAIRS**
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER, LEGAL
& BUSINESS AFFAIRS**
Vince Kearney

**SENIOR VICE PRESIDENT
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Matt Holt

**SENIOR DIRECTOR
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Adrienne O'Keefe

**MANAGER
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL PARTNER-
SHIPS**
Harley Opolinsky

**COORDINATOR GLOBAL PARTNER-
SHIPS**
Harley Opolinsky
Daniel Lupin

MOTION CAPTURE TALENT
Karl-Anthony Towns
D'Angelo Russell
Glenn Robinson III
Marquese Chriss
Aaron Gordon
Zach LaVine
Ben McLemore
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALL TALENT
Hameed Ali
Ismail Ali
Cortez Barrett
C.J. Brown
Dejon Burdeaux
Aaron Cameron
Lydell Cardwell
Pierre Carter
Jalani Davis
James Davis
Cody Demps
John Dickson
Robert Duncan
Josh Fox
Brian Goins
Darius Graham
Arell Hennings
Allen Huddleston
Tyler Idowu
U.C. Iroegbu
Warren Jackson
Theo Johnson
Tony Johnson
Carson Mack
Mikh McKinney
Devin Murphy
Tyree Murray
Scott O'Gallagher
Alex Okafor
Michael Onyebalu
Jeffrey Parker
Darrrell Polee
Joey Rodriguez
Ameer Shamsud-Din
Angelo Sharpless
Austin Simon
Richard J. "@foreveriball" Starling
Joshua Sykes
Ryan Sypkens
T.J. Viney
Shawn Ward
Devin "@ten000hours" Williams
Kenny Woodard
Roshun Wynne, Jr.
Sammy Yeager

STREET DUNKERS
Myree "Remix" Bowden
Jordan Kilganon
Jeff Remington
Angelo Sharpless

PARK DANCERS
Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Lajpaly
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan

David "Kid David" Shreibman
Tony Ly
Dan Rue

TRAMPOLINE TALENT
Eddie Johnson
Davaughn Martin

BICYCLE TALENT
Pete Brandt

SCOOTER TALENT
Ryan Myers

SKATEBOARD TALENT
Rob Ferguson

SPECIAL THANKS
Dakarai Allen
Brandon "BDot" Armstrong
Grayson "The Professor" Boucher
Billy "Dunkademics" Doran
Chuks Iroegbu
Davion Mize
Ryan Sypkens
Larry Wickett

**VISUAL CONCEPTS
SPECIAL THANKS**
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Laimie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel
Marketing Team
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Ursula Baker
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
David Butry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Christina Vu
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Kate Stricker
Karla Duarte
Pete Anderson
Maria Zamanigo
Nicholas Bubitz
Danielle Williams
Ariel Owens-Barham
Nicole Hillenbrand
Megan Grunenwald-Rohr
Jessica Hurst
Ross Graber
Jacqui Ratley
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Andre Key
John Markisch
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Dave Mianowski

Erin Schauble
Marco Carrillo
Zachary Romer
Brandon Harter
Richard Pugh
Shavawn G. Washington
Josh Cheung
The Lee Family

Published by 2K, a publishing label of Take-Two Interactive Software, Inc. All trademarks are the property of their respective owners. The names and logos of all arenas are trademarks of their respective owners and are used by permission. Certain trademarks used herein (or hereon) are properties of American Airlines, Inc. used under license to 2K Sports. All rights reserved. Copyright 2018 by STATS LLC. Any commercial use or distribution of the Licensed Materials without the express written consent of STATS LLC is strictly prohibited. Basketball Equipment Supplied by Gared Sports, the exclusive supplier of basketball backboards and rims to NBA arenas. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Localization tools and support provided by XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse and the Bankers Life Fieldhouse logo are trademarks owned by CNO Financial Group, Inc. and are used by permission.

Uses Simplygon (TM), Copyright (c) 2018 Donya(TM) Labs AB Portions of this software are Copyright (c) 2014, Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. All Rights Reserved
Emoji provided free by <http://emojione.com>

The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. Copyright 2018 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.

소프트웨어 한정 보증 및 라이선스 계약

본 한정 소프트웨어 보증 및 라이선스 계약(이하 "계약")은 수시로 갱신될 수 있으며 현재 버전은 www.take2games.com/eula (이하 "웹사이트")에 게시되어 있음. 개정된 계약이 고지된 후 소프트웨어를 계속 사용하는 것은 해당 조건에 동의하는 것으로 간주됨. "소프트웨어"란 본 계약에 포함된 모든 소프트웨어, 동봉되는 사용자설명서, 패키지, 기타 사전 파일, 전자, 온라인 자료나 문서, 해당 소프트웨어의 모든 사본과 기타 사본 등을 포함함. 본 소프트웨어에는 판매되는 것이 아닌 라이선스된 본 소프트웨어와 소프트웨어에 동봉된 다른 모든 자료를 포함, 다운로드, 설치, 복사 또는 다른 방법으로 사용하는 것을 통해, 사용하는 미국 회사 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. (이하 "라이선스 인가자")의 본 계약 조건에 www.take2games.com/privacy 에 있는 개인정보 보호정책 및 www.take2games.com/legal 에 있는 서비스 이용약관과 조건에 순서하는 것으로 간주됨. 본 계약을 위반하여 확인되면, 본 계약 조건에 모두 동의하지 않았다면, 소프트웨어를 개봉, 다운로드, 설치, 복사 또는 다른 방법으로 사용하는 것을 허가받을 수 없음.

라이선스

본 계약 및 거래조건에 따라, 라이선스 인가자는 소프트웨어 문서를 달리 명시되어 있지 않은 한, 사용자에게 단일 개인 플랫폼(컴퓨터, 모바일 기기 또는 게임기에서 소프트웨어와 사본 1개를 제공)하고 복사 가능한 용도로 사용할 수 있는 비독점적이고 비양도적인 제한이 없고 항상 가능한 권리를 수여함. 사용자지 라이선스 권리는 본 계약에 대한 동의를 전제로 하며, 본 계약의 사용자 라이선스 조건은 소프트웨어를 설치하거나 다른 방법으로 사용하는 날짜부터 개시되며, 사용자가 소프트웨어를 사용한 날이나 본 계약의 시작(여기에 정의됨) 중 빠른 날짜로 종료함. 소프트웨어는 사용자에 대해 라이선스가 허가되었을 뿐 판매된 것이 아니며, 사용자는 소프트웨어에 대한 어떠한 소유도 이전되거나 양도되지 않았다는 데 동의하며, 본 계약은 소프트웨어에 대한 어떠한 권리의 판매도 허가하는 것으로 해석되지 않음. 라이선스 인가자는 모든 저작권, 상표, 영업 비밀, 상품권, 재산권, 특허권, 소유권, 컴퓨터 코드, 시청각 효과, 음악, 캐릭터, 캐릭터 이름, 스토리, 데이터베이스, 게임, 아트워크, 사운드효과, 기타, 지적재산권 등 소프트웨어에 대한 모든 권리, 소유권, 이익을 유보함. 소프트웨어는 미국 저작권 및 상표법과 전 세계의 관련 법 및 조약에 의해 보호를 받음. 소프트웨어는 라이선스 인가자로부터 사전 서면 동의 없이 그 전부나 일부에 대해 어떠한 수단이나 매체로 복사, 재생성, 배포할 수 없음. 소프트웨어의 전부나 일부에 동의하지 않는다면, 미국 또는 해당 지역에 위치한 모든 형사적, 민사적, 행정적 소송을 제기할 수 있음. 그리고 미국 저작권법에 위배하는 자는 미국 \$150,000의 벌금을 지급하며, 본 소프트웨어에는 라이선스 사용자는 특정 자료가 포함되어 있으며, 라이선스 인가자의 상위 인가자 역시 본 계약에 대한 위반이 있을 경우 자신들의 권리를 보호할 수 있음. 이 계약에 의해 명시적으로 부여되지 않은 모든 권리는 라이선스 인가자와, 적용 가능한 경우 상위 인가자에게 유보됨.

라이선스 조건

사용자는 다음 행위를 하지 않을 것에 동의함:

- 소프트웨어의 상업적 이용; 라이선스 인가자의 명백한 사전 서면 동의 또는 본 계약서에서 달리 지정된 절차에 있지 않고 소프트웨어 또는 그 사본을 배포, 임대, 라이선스, 판매, 대여, 할인, 타인용 통화를 함. 또는 가상 상품이나 가상 통화와 연결됨을 포함 한 다른 방법으로 이전 또는 양도하는 행위;
- 소프트웨어 또는 그 일부의 사본을 만드는 행위(이 문서에 지정된 방법의 제외);
- 복제된 다수가 사용하거나 다운로드 할 수 있도록 이 소프트웨어의 사본을 네트워킹에 올리거나 공유;
- 소프트웨어 또는 본 계약서에 명백히 제외된 경우를 제외하고, 온라인 사용을 목적으로 네트워킹 2개 이상의 컴퓨터 또는 게임장치에 동시에 사용 또는 설치하는 행위 (일명 멀티 플레이)를 단행하게 허가하는 행위;
- 포함된 [End User License Agreement](#)에 소프트웨어의 상업적 이용에 수반되는 유틸리티(특히 소프트웨어를 하드웨어 또는 기타 지정장치에 복사하는 행위)를 목적으로 실행을 위해 본 계약서에는 소프트웨어가 설치 중에도 자체적으로 만들어 내는 사본의 전부 또는 일부에 대한 적용되지 않음;
- 라이선스 인가자가 소프트웨어를 상업적인 목적으로 사용할 수 있도록 별도의 라이선스 계약을 체결한 경우, 컴퓨터 게임세트 또는 기타 다른 방식에서 소프트웨어를 사용하거나 복제하는 행위;
- 라이선스 인가자의 전부 또는 일부에 대해 여객설계, 역막빌딩, 분해, 전자, 실험, 패싱 상품 제작 또는 수정하는 행위;
- 소프트웨어에 포함된 소유권 고지, 마크, 라벨을 제거하거나 편집하는 행위;
- 다른 사용자지 소프트웨어의 온라인 기능을 사용하고 즐기지 못하게 하는 행위;
- 소프트웨어의 온라인 기능과 관련된 지출을 쓰거나 승인되지 않은 로보, 스팸이 또는 기타 프로그래밍을 사용하는 행위;
- 미국 수출법 관련 규정, 미국 경제 제재에 따라 그러한 소프트웨어의 수출이 금지된 국가에 (직접 또는 간접적으로) 운반, 수출, 재수출하거나 수시로 개정되는 법률 및 규정 또는 소프트웨어를 획득하는 국가의 법률에 대한 다른 위반 행위.

디지털 사본을 포함한 특별 기능 및 서비스 접속: 소프트웨어 활성화, 소프트웨어 디지털 사본 접속, 특별 기능, 다운로드, 가상, 온라인 또는 기타 콘텐츠, 서비스 및 기능(이하 "특별 기능") 접속에는 소프트웨어 다운로드 또는 일부 번외 사용, 소프트웨어 및 동봉, 제3자 서비스와 연결, 라이선스 인가자의 서비스 운영 등록(약관 및 정책 등의 포함)이 포함될 수 있음. 특별 기능 접속은 일반 보호장 하나 이상과 계정(여기 정의됨)을 결합하여 특별 기능 접속은 별도로 명시되어 있는 이상 다른 계정(여기 정의, 판매, 임대, 허가, 전자, 원격 가능한 가상 회피로 한정되는 사용자 접근 없음, 본 항목의 일부는 본 계약의 다른 어떠한 약관보다도 우선, 사전 인요. **미국 지역권 라이선스 양도:** 사용자는 미리 기록된 소프트웨어의 모든 물리적인 소프트웨어 사본 및 수반하는 문서를 영구적으로 타인에게 양도할 수 없음. 단, 소프트웨어 및 그에 수반하는 문서의 전부 또는 일부에 대한 사본(기록이나 백업 사본

포함)을 보유하지 않아야 하며, 양수인은 본 계약의 조건에 동의해야 함. 미리 기록된 사전 라이선스 양도는 소프트웨어 문서를 기록된 특정 방법을 따라야 함. 사용자는 계약에 명시된 라이선스 인가자의 사전 서면 승인 없이 가상 회피나 가상 상품을 양도, 판매, 임대, 허가, 임차, 원격 가능한 가상 회피로 한정할 수 없음. 양호를 일련 번외가 없게 사용할 수 없음. 콘텐츠소 포함할 특별 기능은 어떠한 상황에서도 타인에게 양도할 수 없음. 특별 기능은 최초로 설치된 소프트웨어에 설치되며, 사용자지 미리 기록된 사본을 사용하여 수 없는 경우, 그 기능이 정지됨. 본 소프트웨어는 사전 양도권과 사용자지 없음. 상기 내용이 양도권도, 사전 배포된 소프트웨어 사본은 양도할 수 없음.

기능 보호: 본 소프트웨어에는 소프트웨어에 대한 접근 제어, 특정 기능 또는 콘텐츠에 대한 접근 제어, 허가되지 않은 사본 예방, 기타 본 계약서에 의해 수여된 제한된 권리 및 라이선스의 범위를 초과하는 행위를 예방하기 위한 수단이 포함되어 있음. 이러한 수단에는 시간, 날짜, 접근 또는 기타 동적 장치, 카운터, 일련번호 및 본 계약 범위를 포함한 소프트웨어 및 그 일부 또는 구성요소와 모든 하드웨어, 가상, 복제된 예방물 목적으로 제작된 동화미 라이선스 관리, 제품 활성화 및 기타 장치를 포함하는 소프트웨어와 모바일 기기, 모니터링에 대한 본 보안 기술이 포함될 수 있음. 라이선스 인가자는 언제든지 소프트웨어 사용을 모니터링할 권리를 가진. 사용자는 이러한 접근 제어 수단을 침해하거나 보안 기능을 무력화 또는 우회하려 했을 인요, 이를 계속하여 소프트웨어가 정상적으로 작동하도록 해선 소프트웨어 특별 기능에 대한 접근을 허용한 경우, 한 번에 17%의 소프트웨어 사본과 그러한 기능을 활용할 수 있음, 온라인 서비스 접속, 소프트웨어 업데이트 및 패치 다운로드에는 추가 조건 없이 다른 목적을 정하지 않을 수 있음. 유효한 라이선스 하기가 이루어진 소프트웨어인 유료거나 온라인 서비스와 접근이 없더라도 라이선스 인가자는 언제든지 권리를 막고도 동보 별도 관리 서비스 및 제품을 포함함. 본 계약이 허용하는 라이선스 소프트웨어 접근을 제한, 정지 또는 취소할 수 있음. **사용자 생성 콘텐츠:** 소프트웨어는 사용자지 게임플레이를 함, 시나리오, 스킨, 스킨, 차질 디자인, 아이템 또는 게임플레이 동영상 등의 콘텐츠 생성할 수 있도록 허용함. 소프트웨어 사용자에 대가로, 사용자지 소프트웨어를 사용 통해 창출한 결과물의 저작권 이익에 대하여, 라이선스 인가자는 이 문서에 의해 라이선스 인가자에게 부여되며, 관련 제품 및 서비스의 판매에 대해 해당 권리를 수하고 목적, 여에 상관없이 사용할 수 있는 배타적이며, 영구적으로, 위약, 취소, 및 다른 기능하고, 하위 라이선스를 허가할 수 있는 법제적인 권리 및 인가권은 없음. 관련 법규 및 국제 조약에 의해 부여된 지적재산권의 전부 유권자로서 동안 인가자에게 통지하거나 어떠한 형태의 보상 없이 접근 허가 사용자지 결과물을 복제, 복사, 번안, 변경, 공연, 전자, 출판, 방송, 전송, 및 기타 형태로 알려지거나 알려지지 않은 수단을 통해 대중에게 전달, 배포할 수 있는 권리를 부여함. 사용자는 이 문서에 의해 라이선스 인가자 및 다른 사용자지 관련 법규에 동의 소프트웨어, 관련 제품 및 서비스와 관련하여 그러한 결과물을 사용하고 공유하는 것에 대해 생성물, 출판, 명성, 귀속권, 대우 또는 지적 이익을 포괄하여 철저히 주장하지 않는다는 데 동의함. 본 라이선스에는 라이선스 인가자가 허용되며, 적용 가능한 지적재산권에 대한 상기 조건은 본 계약서 문면의 유예도 수 없음. 인터넷 연결: 본 라이선스에는 인터넷 기타 기능에 대한 접근, 소프트웨어 인증, 기타 기능의 수행을 위해 인터넷 연결이 필요할 수 있음.

사용자 계정: 소프트웨어나 소프트웨어 기능을 이용하거나 소프트웨어의 특정 기능이 정상적으로 작동하려면, 제3자 계정 플랫폼이나 소셜 네트워킹 계정 (이하 "제3자 계정"), 라이선스 인가자 라이선스 인가자 계정/계정의 계정 또는 소프트웨어 문서를 기재된 온라인 서비스를 지원하는 소프트웨어 사용 가능한 사용자 계정을 만들고 유지하며, 사용자지 어떠한 계정을 유효하지 않음. 소프트웨어 특정 기능의 전체 또는 일부가 작동하지 않거나 정상적으로 작동하지 않을 수 있음. 또 소프트웨어에는 소프트웨어와 그 기능과 기능에 따라 기록되며, 라이선스 인가자 라이선스 인가자 계정/계정 및 함께 소프트웨어 전용 사용자 계정(이하 "사용자 계정")을 생성하게 할 수 있음. 사용자의 사용자 계정 로그인은 제3자 계정과 연결될 수 없음. 사용자는 소프트웨어에 사용자지 이용하거나 사용하는 자신의 사용자 계정과 제3자 계정에 대한 사용자지 보안은 전적으로 책임져야 함.

가상 회피와 가상 상품

소프트웨어가 사용자지 가상 회피와 가상 상품 획득권을 구매 또는 플레이를 통해 획득할 수 있게 한다던, 다음 추가 조건이 적용됨.

가상 회피와 가상 상품: 소프트웨어는 사용자지 (a) 가능한 가상 회피를 소프트웨어 내에서 사용 가능한 교환 수단이며 ("가상 회피" 또는 "VC") 으로 사용하며 (b) 소프트웨어 내에서 가상 상품(이하 "가상 상품" 또는 "VG")에 대한 접근(그리고 이를 사용할 특정 제한된 권리를 획득할 수 있게 함. 사용자는 용어에 상관없이, VG와 VG는 본 계약이 관할하는 목적된 라이선스 권리를 의미함. 본 계약 조항과 준수에 따라, 라이선스 인가자는 사용자지 사용자지 획득 VC와 VG를 소프트웨어 내에서 개인적이고 비양도적인 게임플레이를 위해 사용할 비독점적이고, 양도할 수 없으며, 재허가할 수 없는 권리를 하여함. 적용 가능한 법률에서 금지하지 않는 이상, 사용자지 획득 VC와 VG는 사용자지 허가되지 않음. 사용자지 VC와 VG에 대한 어떠한 권리나 소유권도 이전 또는 양도되지 않는다는 데 동의함. 본 계약은 VC와 VG에 대한 권리의 판매로 해석되지 않음. VG와 VG는 실제 회피와 같은 가치를 가지지 않으며 실제 회피의 대체자가 되지 못함. 사용자는 적용 가능한 법률에 의해 금지되지 않는, 라이선스 인가자가 허용하는 VC와 VG의 디지털 기타 구별, 타격을 수 수정하거나 이에 영향을 주는 행동을 할 수 있음은 인정하고 이에 동의함. VC와 VG는 미사용에 대한 비용로 발생시키지 않음, 단 라이선스 인가자가 소프트웨어를 제공을 중단하면, 본 계약이 다른 방법으로 종료될 때 VC와 VG를 이러한 라이선스에는 본 계약 및 소프트웨어 문서 조항에 따라 소멸됨. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 VC나 VG 접근 또는 이용을 권리를 대한 비용을 청구할 권리를 가지며 VC나 VG를 유료 또는 무료로 배포할 수 있음.

가상 회피 및 가상 상품 획득과 구매: 사용자는 소프트웨어 내의 특정 행위나

업적 완수를 위해 VC를 구매하거나 라이선스 인가자로부터 VC를 획득할 수 있으며, 예를 들어, 라이선스 인가자는 새로운 레벨 달성, 업무 완수나 사용자 콘텐츠 제작 같은 게임 내 활동 완수와 동시에 VC나 VG를 제공할 수 있음. 획득한 VC나 VG는 사용자의 사용자 계정에 추가됨. 사용자는 소프트웨어 내에서만, 또는 제3자 온라인 스토어, 애플리케이션 스토어나 라이선스 인가자에 속한 다른 스토어(이동 전화, 소프트웨어 스토어)에 참여함으로써 플랫폼용 통화 VC와 VG를 획득할 수 있음. 소프트웨어 스토어에 등록된 게임 내 아이템 또는 화폐의 구매 및 사용은 서비스 이용약관과 사용자 계약을 포함해 소프트웨어 스토어 관련 문자의 적용을 받음. 이 온라인 서비스는 소프트웨어 스토어를 이용해 사용자 인터페이스를 제공하며, VC 라이선스 인가자는 VC 구매에 합리적인 행사를 제공할 수 있으며, 이러한 행위와 행사는 라이선스 인가자에 의해 인센티브 사용자에 대한 모든 일회성 추가성득점 중단될 수 있음. 애플리케이션 스토어에서 승인된 VC 구매를 완료하는 즉시, 구매한 VC 금액은 사용자의 사용자 계정에 추가됨. 라이선스 인가자는 사용자가 한 번의 거래에서 VC 구매에 사용할 수 있는 최대 금액을 설정해야 하며, 해당 금액은 관련 소프트웨어에 따라 달라질 수 있음. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자가 구매하거나 사용할 수 있는 VC 금액, 사용자가 VC를 사용하는 방법, 사용자의 사용자 계정에 추가될 수 있는 최대 잔액에 추가 제한을 부여할 수 있음. 사용자는 자신이 승인하는가의 여부와 상관없이, 자신의 사용자 계정을 통해 이루어진 모든 VC 구매를 전적으로 책임져야 함.

개인 정보: 사용자는 자신의 사용자 계정을 로그인하면 사용 가능한 VC와 VG에 액세스할 수 있음. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자의 사용자 계정에 있는 VC와 VG에 대한 모든 계산을 수행할 권리를 가짐. VC 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자의 VG 구매나 다른 목적과 관련해 사용자의 사용자 계정에 추가 또는 제거되는 VC와 VG 방법을 결정할 권리를 가짐. 라이선스 인가자는 지속적으로 합리적인 기준으로 모든 계산을 수행하도록 노력하며, 사용자는 그러한 계산이 오차적으로 잘못되었음을 입증하는 문서로 라이선스 인가자에 보내지 않을 이상, 자신의 사용자 계정에 있는 사용 가능한 VC와 VG에 대한 라이선스 인가자의 판단이 최종적이라는 사실을 인정하고 동의함.

가상 화폐와 가상 상품 사용: 구매한 모든 게임 내 가상 화폐와 가상 상품은 관련 소프트웨어에 따라 달라짐. 화폐와 상품에 사용되는 게임 규정은 해당 게임플레이에 도중 플레이어의 소비하거나 소비될 수 있음. VC와 VG는 소프트웨어 내에서만 사용할 수 있으며, 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 단의 게임에서 사용 가능한 VC와 VG를 제한할 수 있음. VC와 VG 승인된 사용자 및 목적은 언제나 달라질 수 있음. 사용자의 사용자 계정에 표시되는 사용 가능한 VC와 VG는 사용자가 소프트웨어 내에서 VC와 VG를 사용할 때마다 감소함. VC와 VG 사용은 사용자 계정에 있는 사용 가능한 VC와 VG에 대한 청구와 허위를 구성함. 소프트웨어에 기록된 사용 가능한 VC와 VG는 사용자의 계정 정보와 VC와 VG에 이어질 함. 사용자 계정이 있는 VC와 VG는 사용자의 소프트웨어와 관련된 특정 이벤트 발생 시만 없이 감소할 수 있음. 예를 들어, 사용자는 게임 패스나 캐릭터를 사거나 VC와 VG를 잃을 수 있음. 사용자는 자신이 승인하는가의 여부와 상관없이, 자신의 사용자 계정을 통해 이루어진 모든 VC와 VG 사용용 전적으로 책임져야 함. 사용자의 사용자 계정용 동원 VC와 VG의 무단 사용을 발견하는 즉시 take2games.com/support@take2games.com에 연락을 보내 라이선스 인가자에 통보해야 함.

교환 VC와 VG: VC와 VG는 게임 내 상품과 서비스로 교환할 수 있음. 사용자는 VC나 VG를 판매, 임대, 허가, 양도 또는 환입 가능한 VC를 교환할 수 있음. VC와 VG는 게임 내 상품과 서비스로만 교환할 수 있으며, 본 계약에 명시적으로 규정되거나 적용 가능한 방법에 의해 요구되어야 하는 이상, 라이선스 인가자로부터 적절히 골조적 가치 및 다른 상품으로 교환할 수 없음. VC와 VG는 현금 가치가 없음. 라이선스 인가자나 다른 어떤 인물이 당해도 사용자의 VC나 VG를 실제 화폐를 포함한 다른 가치로 교환할 의무가 없음.

행불 VC: 모든 VC와 VG 구매는 최종적이며 어떠한 상황에도 환불, 이센 또는 교환할 수 없음. 적용 가능한 방법에 의해 구매된 VC와 VG는, 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 적절하다고 판단될 때 VC와 VG를 관리, 규제, 조절, 중지, 수정 또는 제거할 절차적인 권리를 가짐. 라이선스 인가자는 이러한 권리의 실행에 대해 사용자나 다른 인물에 대한 책임을 지지 않음.

양도 금지: 라이선스 인가자가 명시적으로 승인한 방법인 소프트웨어를 이용해 획득한 VC나 VG를 판매, 임대, 허가, 양도 또는 교환하여 사용자 또는 라이선스 인가자에 대해 VC나 VG의 양도, 거래, 판매 또는 교환하여 "무단 거래"는 라이선스 인가자에 의해 승인된 VC와 VG에 엄격하게 금지됨. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자의 사용자 계정과 VC 및 VG를 송부, 정지 또는 수정할 권한과, 사용자나 무단 거래에 참가하거나 이를 지원 또는 요청할 경우 본 계약을 종료할 권한을 가짐. 이러한 행위와 관련해 모든 사용자는 자신이 위함을 감수하여 이러한 행동을 인해 직간접적으로 발생한 모든 피해, 손실, 비용으로부터 라이선스 인가자와 라이선스의 파트너, 상위 라이선스, 개발사, 하청업체, 임원, 이사, 직원, 계약 위반을 면책, 보호하고 배제를 임의할 수 있음. 사용자는 자기, 본인, 계약 위반, 적용 가능한 법률 또는 규정 위반, 또는 소프트웨어 운영을 방해하거나 이를 재해하는 것과 관련된 모든 일회성 또는 지속적인 행동에 대한 증거가 있을 때, 무단 거래 발생 시가든든 있는가 여부에 상관없이 라이선스 인가자가 적용 가능한 애플리케이션 스토어에 무단 거래를 중단, 정지, 소멸, 폐지, 정지될 것을 요청할 수 있음에 동의함. 당사자가 사용자나 무단 거래를 식별하거나 믿거나 참여했다고 의심할 이유가 있다면, 사용자는 라이선스 인가자가 자신의 재량으로 사용자 계정을 및 사용 가능한 VC와 VG에 대한 사용자의 접근을 제한하거나 사용자 계정 및 사용자 계정에 있는 VC와 기타 항목에 대한 사용자의 권리를 소멸 또는 중단할 수 있는 데 동의함.

직역 VC: 특정 직역에 있는 소비자만 사용할 수 있음. 승인된 직역에 있지 않다면 사용자는 VC를 구매하거나 사용할 수 없음.

소프트웨어 사용 조건

본 계약과 소프트웨어 스토어를 통한 소프트웨어 제공(VC나 VG 구매 포함)은 적용 가능한 소프트웨어 스토어에서 규정하거나 요구하는 추가 조건

규정의 적용을 받으며, 이러한 모든 적용 가능한 조건 및 규정은 본 계약과 함께 본 계약에 통합됨. 라이선스 인가자는 소프트웨어 내에서 사용자 소프트웨어를 통해 이루어진 사용자의 모든 거래와 관련된 송금과도 또는 은행 관련 청구 및 기타 청구 또는 배분을 책임지지 않음. 이러한 모든 거래는 라이선스 인가자가 모든 소프트웨어 스토어가 처리함. 라이선스 인가자는 이러한 모든 거래에 대한 책임을 명시적으로 부여하며, 사용자는 모든 거래에 대한 자신의 유일한 구체적인 소프트웨어 스토어에서 나거나 소프트웨어 스토어를 통해서 이루어진다는 데 동의함. 본 계약은 사용자와 라이선스 인가자 사이의 계약이며, 어떠한 사항도 라이선스 인가자의 계약도 아님. 사용자는 소프트웨어 스토어가 소프트웨어와 관련해 어떠한 추가 지원 서비스를 제공할지도 않거나, 또는 동의함. 전술한 사항을 제외하고, 적용 가능한 법률이 허용하는 최대 범위 내에서, 소프트웨어 스토어는 소프트웨어와 관련된 어떠한 보증 의무도 제공하지 않음. 생산자 책임, 적용 가능한 법적 또는 규정상의 요구사항 준수 실패, 소비자 보호에 따른 송금이나 기타 유사한 반환 또는 지적 재산 침해와 관련해 소프트웨어에 대해 사용자나 모든 송금 본 계약의 적용을 받으며, 소프트웨어 스토어는 그러한 송금에 대한 책임을 지지 않음. 사용자는 소프트웨어 스토어 서비스 이용권과 다른 모든 소프트웨어 스토어 관련 규정 또는 정책을 준수해야 함. 소프트웨어에 대한 라이선스는 사용자가 소유하거나 조직하는 적용 가능한 기계에서 소프트웨어를 사용할 수 있는 양도 불가능한 라이선스임. 사용자는 자신이 미국 및 동맹국 지평권을 내린 국가나 다른 지리적 영역 또는 미 재무부의 특수 지정 국가 목록이나 미 상무부의 거부 임명 목록 또는 단체 목록에 있는 곳에 거주하지 않음을 보증함. 소프트웨어 스토어는 본 계약의 제3자 수혜자로 사용자에 대해 본 계약을 집행할 수 있음.

정보 수집 및 이용

본 소프트웨어 설치 및 사용은 (적용 가능한 경우) (i) 라이선스 인가자와 그 제휴사, 판매자, 사업 파트너, 그리고 개인정보 보호 기구가 낮은 국가를 포함한 미국과 유럽권과 관련된 미국 또는 사용자나 모국에 있는 정부 기관을 포함한 특정 제3자에 대한 모든 개인 정보 및 기타 정보 수집 (ii) 사용자 데이터 생성 생성 콘텐츠 표시(나 자신의 주소, 순위, 업적 및 기타 개인 데이터를 표시) (iii) 다른 플랫폼에 표시하는 등의 사용자 데이터 공유 (iv) 사용자 데이터의 게임플레이 데이터에 하드웨어 제조사, 플랫폼 호스트, 라이선스 인가자의 마케팅 파트너와 공유 (v) 수시로 변경되는 것임. 상기 언급된 개인정보 보호정책에 따라 사용자 데이터의 개인 정보 또는 기타 정보가 수집되고 공개되는 방법, 본 조항과 라이선스 인가자의 개인정보 보호정책에 명시된 정보수집 및 이용에 대해 동의함을 의미함. 이러한 방법을 통한 정보 수집은 공유된 사용자 데이터와 소프트웨어를 사용하여 수집된 사용자 개인 정보, 사용자 및 기타 정보의 수집, 사용, 공개, 전송을 포함하며, 데이터 개인정보 보호에 대해서는, www.take2games.com/privacy에 있는 개인정보 보호정책이 본 계약의 다른 모든 조항에 우선함.

보증

보통 보증: 라이선스 인가자는 (사용자가 소프트웨어 최초 구매자 본인이며 원래 구매처로부터 미리 기록된 라이선스 인가자와 동일물 문서만 양도받지 않았음) 소프트웨어가 정당한 범위 내에서 책임과 책임유발로 인한 모든 임박적인 이용과 서비스 수행 시 자체 및 품질에 결함이 없음을 사용자에게 보증함. 라이선스 인가자는 본 소프트웨어가 컴퓨터에 문서에 포함된 시스템 최소 요구사항을 만족하는 개인용 컴퓨터 또는 소프트웨어 사용자 및 컴퓨터와 호환성을 게임장치에서 증명한다는 점을 사용자에게 보증함. 단, 라이선스 인가자는, 인터넷 연결, 개인적 용도에 각각 다르므로, 라이선스 인가자는 사용자의 특정 컴퓨터 또는 게임장치의 경우, 일부 플랫폼에서는 사용 가능한 라이선스 인가자는 소프트웨어가 사용자 장치의 요구사항에 일치했, 소프트웨어 적용도 방해 받거나 오류가 발생할 수 없음. 라이선스 인가자는 제3의 소프트웨어 또는 하드웨어와 호환됨. 소프트웨어에 대한 오류가 수정될 것 등 사용자의 소프트웨어와 호환성을 재해하는 요소에 대한 책임을 보증하지 않음. 라이선스 인가자 또는 승인된 대표자가 제공할 경우 또는 서면상의 조건의 보증을 유보하지 않음. 일부 플랫폼에서는 일시적으로 인해 배제나 제한 또는 적용 가능한 소비자법의 법적 권리에 대한 제한을 인정하지 않으며도, 사용자에 따라 상기 배제 및 제한에 대한 본인의 정보 또는 일부가 적용되지 않을 수 있음. 보증 기간 중 어떠한 이유에서든 장치에나 소프트웨어에서 결함이 발생할 경우, 라이선스 인가자는 소프트웨어가 현재 제작되고 있는 이상 보증 기간 내에 결함이 발견된 모든 소프트웨어를 무료로 교체해줄 것에 동의함. 소프트웨어가 이상 제작되지 않은 경우, 라이선스 인가자는 소프트웨어와 동등하거나 이 이상의 가치를 지니는 유사한 제품으로 교체해줄 권리를 유보함. 이 보증은 라이선스 인가자가 제공한 정장제품 및 소프트웨어에 한하며, 통상의 소비자나 송금에는 적용되지 않음. 결함은 오류, 취급 실수, 부속의 손상 또는 누락이나 보증은 적용되지 않으며 무효가 될. 발매 규정된 일시적 보증은 구간에 기술된 90일이 한됨. 상기에 기술된 경우를 제외하고, 이 보증은 구간에 명시적으로 또는 암묵적으로 이루어진 보증, 특정 국가나 권리 범위에 대한 적절성에 대한 보증 등 다른 모든 보증, 특약사항, 어떤 종류의 표현이나 보증도 라이선스 인가자가 구속하지 않음. 상기의 한층 보증에 따라 소프트웨어를 반환할 때는 원본 소프트웨어에 이어 명시된 라이선스 인가자의 주소로 보내야 하며, 다른 사용/보통 포함되어 함. 사용자의 이름과 수평식 수: 날짜가 적힌 구매 영수증: 결함에 대한 강력한 설명과 소프트웨어를 발송시킨 시스템.

면책

사용자는 사용자의 행위 또는 본 계약 조항에 따라 소프트웨어를 사용하지 않음에 의해 직간접적으로 발생한 모든 피해, 손실, 비용으로부터 라이선스 인가자와 라이선스의 파트너, 상위 라이선스, 개발사, 하청업체, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면책, 보호하고 배제를 임의할 것임 동의함. • 어떠한 경우에도 라이선스 인가자는 법이 허용하는 한 재산 손실, 신용 손상, 컴퓨터 고장 또는 불량한 소프트웨어 점유와 사용자 또는 오용, 본 계약이나 소프트웨어와 관련된 행위 때문에 야기된 개인적 상태, 재산 손실, 이익 손실, 손해 배상, 동 등 특약사항, 부속, 손해, 골조적 손해에 대해 불법(민사, 포함) 책임, 어떤 책임의 의무를 부담하고, 라이선스 인가자가 그러한 손해의 가능성을 동반하는가 여부와 상관없이 어떠한 책임도 지지 않음. 어떠한 경우에도 (원본 법에 의해 요구되는 경우는 제외) 모든 손해에 대한 라이선스 인가자의

책임은 소프트웨어 이용을 위해 사용자가 지급한 실제 금액을 초과하지 않음. * 어떠한 경우에도, 행위 형식으로 상관없이 사용자가 모든 청구에 대한 라이선스 인가자의 책임 한계를 행사자가 소프트웨어와 관련한 지난 12개월 동안 라이선스 인가자에 지불한 금액과 US\$200 중 더 큰 금액을 초과할 수 없음. 일부 주 또는 국가는 일시적 보충의 존속기간에 대한 제한이나 부수적 또는 결과적 손해, 사망, 또는 부주의, 사기/그 외의 불법행위로 인한 개인적 손해에 대한 배제나 제한을 인정하지 않기 때문에, 사용자에 따라 상기의 제한 사항 및 책임의 배제 또는 상기의 면책으로 인해 발생하는 제한 또는 배제가 적용되지 않을 수 있음. 이 보충의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국법에 따라 금지되는 한도 내에서 이 보충은 단독으로 적용되지 않으며, 회피할 수 없음. 이 보충의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국법에 따라 금지되는 한도 내에서 이 보충은 단독으로 적용되지 않으며, 회피할 수 없음. 이 보충은 사용자에게 특별한 법적 권리를 부여하며, 그 권리는 만일 지역에 따라 다를 수 있음. * 당사는 당사의 네트워크와 기타 인터넷 요소, 무선 네트워크 또는 다른 제3자 네트워크에서의 데이터 흐름을 통제하지 않으면 통제할 수도 없음. 이러한 흐름은 제3자가 제공하거나 통제하는 인터넷과 무선 서비스 성능에 크게 좌우됨. 때때로, 해당 제3자의 행동 또는 행동하지 않음이 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 저해할 수 있음. 당사는 이러한 일이 일어나지 않는다고 보장할 수 없음. 따라서, 당사는 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 저해하는 제3자의 행동 또는 행동하지 않음 또는 소프트웨어와 관련된 서비스 및 제품 사용과 관련하여 발생하는 모든 책임을 부인함.

소벌

본 계약은 사용자나 라이선스 인가자가 종료할 때까지 유효함. 이 계약은 (온라인에서만 운영되는 게임인 경우) 라이선스 인가자가 소프트웨어 서버 운영을 종료할 때, 라이선스 인가자가 사용자의 소프트웨어 사용에 사기, 둔사막 또는 다른 불법 행위가 연루되었다고 판단하거나 간주할 경우, 또는 사용자가 상기의 라이선스 조건을 포함한 본 계약 약관을 이행하지 못했을 때 자동으로 소멸됨. 사용자는 언제든지 (a) 라이선스 인가자에 서비스 이용약관에 명시된 방법을 이용해 소프트웨어에 접근하거나 사용할 때 이용한 자신의 사용자 계정을 소멸 또는 삭제하도록 요청하거나 (b) 자신이 소유, 보관 또는 관리하는 모든 소프트웨어 사본을 폐기 및 삭제하도록 요청해 본 계약을 소멸할 수 있음. 자신의 게임 플랫폼에서 소프트웨어를 삭제해도 사용자 계정과 관련된 VCA와 VB를 포함한 사용자 계정 정보는 삭제되지 않음. 사용자 계정과 관련된 VCA와 VB를 포함한 사용자 계정 정보는 삭제되지만, 사용자 계정과 관련된 VCA와 VB를 포함한 기존 사용자 계정 정보는 그대로 이용할 수 있음. 단, 적용 가능한 법률을 금지하지 않는 한 사용자 계정이 이용할 수 없게 됨. 본 계약 소멸에 따라 삭제되면 사용자 계정과 관련된 모든 VCA와 VB를 함께 삭제되며, 사용자는 더 이상 소프트웨어나 자신의 사용자 계정과 관련된 VCA와 VB를 이용할 수 없음. 본 계약이 사용자의 계약 위반으로 소멸되면, 라이선스 인가자는 사용자의 소프트웨어 재등록 또는 재접근을 금지할 수 있음. 본 계약 소멸과 동시에, 사용자는 소프트웨어의 물리적 사본을 폐기하거나 라이선스 인가자에 반납해야 하며, 모든 소프트웨어 사본과 동반 문서, 관련 자료 및 소프트웨어가 설치된 클라이언트 서버, 컴퓨터, 게임 기기나 모바일 기기를 포함한 자신이 소유하거나 통제하는 모든 구성 요소를 영구적으로 폐기해야 함. 본 계약 소멸과 동시에, 사용자 계정과 관련된 VCA와 VB를 포함한 사용자의 소프트웨어 사용권은 즉시 소멸되며, 사용자는 모든 소프트웨어 사용을 중단해야 함. 본 계약 소멸은 본 계약에 따라 생성되는 당사의 권리나 사용자의 의무에 영향을 주지 않음.

미 정부 제한 권리. 본 소프트웨어 및 문서는 모두 사비로 개발되었으며, "상업적 컴퓨터 소프트웨어" 또는 "제한된 컴퓨터 소프트웨어"로 제정됨. 미 정부 또는 미 정부의 하청업자에 의한 사용, 복제, 공개는 DFARS 252.227-7013 기술인자 및 컴퓨터 소프트웨어에 대한 권리 조항의 하위 항목인 (c)(1)(ii), 또는 FAR 52.227-19 상업적 컴퓨터 소프트웨어의 제한된 권리의 하위 항목인 (c)(1), (2)에 기재된 제한사항에 따라야 함. 하청업자/제조업자는 아래에 기술된 지역의 라이선스 인가자임.

형법상의 구제. 사용자는 본 계약 조건이 특별히 강제되지 않는 경우, 라이선스 인가자가 만회할 수 없는 손실을 보게 됨을 인정하며, 따라서 라이선스 인가자가 구속, 기타의 보충, 손해에 대한 입증 없이도 본 계약서에 따른 일시적 및 영구적 금지명령구제를 포함한 적절한 구제책은 물론 기타의 구제책을 사용할 권리가 있음에 동의함.

세금 및 비용. 사용자는 라이선스 인가자가 사용자에 송금을 보냈는가의 여부에 상관없이, 관련 이익과 벌금(라이선스 인가자의 손익에 대한 세금 포함)을 포함한 본 계약에 따라 발생하는 거래에 대해 정부 기관이 부여하는 모든 세금, 의무, 부담금을 책임지고 지불하며, 라이선스 인가자와 인가자의 모든 계약사, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면책하고 피해를 입히지 않을 것에 동의함. 현재 자격이 있다면, 사용자는 라이선스 인가자에 모든 현재 송서 사본을 보내야 함. 사용자의 행위와 관련해 사용자에 의해 발생하는 모든 비용은 사용자가 전적으로 책임져야 함. 사용자는 라이선스 인가자로부터 비용을 변제 받을 자격이 없으며, 라이선스 인가자를 이러한 비용으로부터 보호해야 함.

서비스 이용약관. 소프트웨어에 대한 모든 접근과 사용은 본 계약의 적용을 받으며, 적용 가능한 소프트웨어 문서, 라이선스 인가자의 서비스 이용약관, 라이선스 인가자의 개인정보 보호정책, 그리고 서비스 이용약관의 모든 조건과 규정은 본 참고자료에 의해 본 계약에 통합됨. 이러한 계약들은 소프트웨어와 관련된 서비스 및 제품 사용과 관련한 사용자 및 라이선스 인가자 사이의 완전한 계약을 의미하며 사용자 및 라이선스 인가자 사이에서 이전에 체결된 모든 서면 또는 구술 계약에 우선하고 이를 대체함. 본 계약과 서비스 이용약관 사이에 충돌이 있다면, 본 계약이 우선함.

기타. 본 계약의 일부 조항이 어떠한 이유 때문에 강제력을 갖지 못하면 해당 조항은 강제력을 갖는 데 필요한 한도 내에서만 수정 가능하며, 본 계약의 나머지 조항에 대해서는 영향을 미치지 않음.

준거법. 본 계약은 연방법이 적용되는 경우를 제외하고 (법원의 충돌 또는 선택법원에 상관없이) 뉴욕 거주자인 채플힐과 이렇되는 계약에 적용되는 뉴욕주법에 따라 해석됨. 라이선스 인가자가 서면으로 특정소송을 명시적으로 포기하거나 지역법원에 반하는 결정이 아닌면, 본 문서의 내용과 관련된 소송에 대한 독점적이고 배타적인 관할은 라이선스 인가자와 뉴욕 시민정 소재지(미국) 뉴욕주 뉴욕군 지역 관할권을 지닌 주법원 및 연방법원에 있음. 사용자 및 라이선스 인가자는 관할 법원에 대한 사항에 동의하며, 소송

절차는 본 문서에 기재된 방식으로 처리하거나 뉴욕 주법 또는 연방법원에 따라 허용된 법리로 처리할 수 있음에 동의함. 사용자 및 라이선스 인가자는 국제물품매매계약에 관한 UN 협약(1980년 빈협약) 본 계약 또는 본 계약에서 파생된 분쟁이나 조정에 적용되지 않을 수 있음에 동의함.

EULA의 다른 모든 약관 및 조건이 소프트웨어 사용에 적용됩니다.

본 라이선스에 대한 문의사항이 있다면 TAKE-2 INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110W 44th Street, New York, NY 10036 UNITED STATES OF AMERICA에서 서면으로 문의할 수 있음.

© 2005-2017 Take-2 Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K, the 2K Logo, and Take-2 Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-2 Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrights designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2017 NBA Properties, Inc. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending: www.take2games.com/Legal.

고객 지원

발매권 : H인터랙티브 고객센터

고객지원센터 : 1544-2367