

XBOX ONE



NBA 2K19





**경고:** 이 게임을 시작하기 전, 주요 안전과 건강에 대한 Xbox One 시스템 및 액세스러리 사용설명서를 읽어주십시오. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### 안전을 위한 주의 사항: 광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

**이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오.**

어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.



**제품 지원:**

<http://support.2k.com>

NBA 2K19 온라인 기능은 **2020년 12월 31일**까지 사용할 수 있지만, 공지 없이 온라인 기능을 변경 또는 중지할 수 있는 권리를 가진다는 것을 **알려드립니다**. 자세한 사항은 [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status)를 확인하십시오.

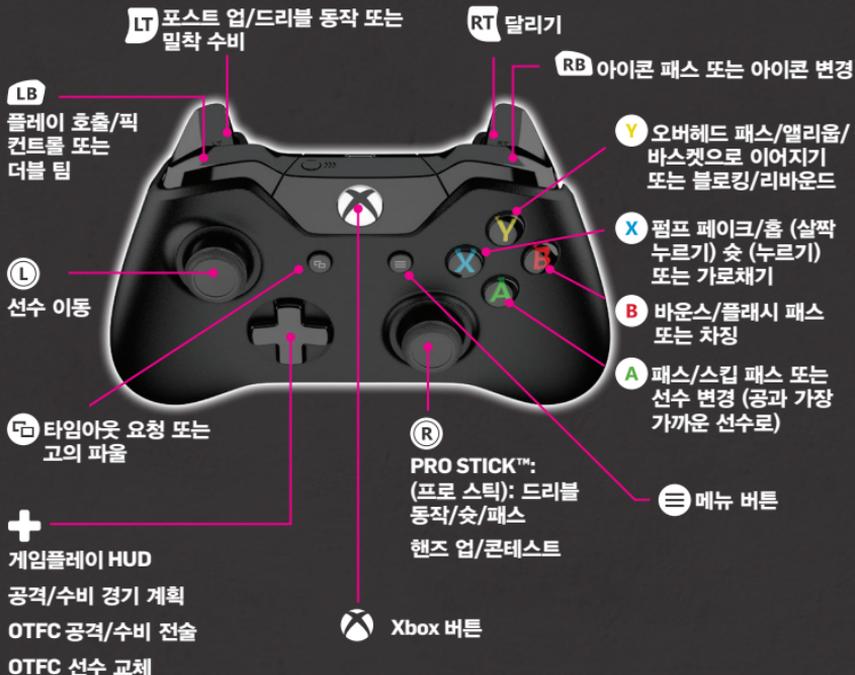
## TABLE OF CONTENTS(목차)

- 1 PRODUCT SUPPORT(제품 지원)
- 3 GAME CONTROLS(게임 조작 방법)
- 4 CONTROLS(조작 방법)
  - 4 BASIC OFFENSE(기본 공격)
  - 4 BASIC DEFENSE(기본 수비)
  - 5 ADVANCED OFFENSE(고급 공격)
  - 6 ADVANCED DEFENSE(고급 수비)
  - 7 PRO STICK™: SHOOTING(프로 스틱: 슈팅)
  - 8 PRO STICK™: DRIBBLING(프로 스틱: 드리블)
  - 9 POST MOVES(포스트 동작)
  - 9 POST SHOTS(포스트 슛)
  - 10 DEFENSIVE CONTROLS(수비 조작)
- 11 NBA 2K19 GAME CREDITS  
(NBA 2K19 게임 제작진)
- 22 LIMITED SOFTWARE WARRANTY  
AND LICENSE AGREEMENT  
(제한 보증 & 라이선스 계약)

# GAME CONTROLS(게임 조작 방법)

## XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER

(XBOX ONE 무선 컨트롤러)



# XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER(XBOX ONE 컨트롤러)

| Basic Offense(기본 공격)                                | Control (조작 방법)   | Basic Defense(기본 수비)         |
|---|---|------------------------------|
| 선수 이동   |  | 선수 이동                        |
| PRO STICK™(프로 스틱): 드리블 동작/슛/패스                      |  | 핸즈 업                         |
| 포스트 업/막기/하드 스탱                                      |  | 밀착 수비                        |
| 달리기   |  | 달리기                          |
| 플레이 호출/픽 컨트롤  |  | 더블 팀                         |
| 아이콘 패스  |  | 아이콘 변경                       |
| 패스(살짝 누르기)/스킵 패스(누르고 있기)                            |  | 선수 변경 (공과 가장 가까운 선수로)        |
| 바운스 패스(살짝 누르기), 플래시 패스(두 번 누르기), 핸드오프/피치 패스(누르고 있기) |  | 차징                           |
| 슛 (누르기)<br>펌프 페이크/훅 (살짝 누르기)<br>스핀 게더 (두 번 누르기)     |  | 가로채기 (누르기)<br>고의 파울 (계속 누르기) |
| 오버헤드 패스(살짝 누르기), 앨리움(두 번 누르기), 바스켓으로 이어지기(누르고 있기)   |  | 블로킹/리바운드                     |
| 게임플레이 HUD   |  | 게임플레이 HUD                    |
| 공격적 경기 계획   |  | 수비적 경기 계획                    |
| OTFC 공격 전술  |  | OTFC 수비 전술                   |
| OTFC 선수 교체  |  | OTFC 선수 교체                   |

## ADVANCED OFFENSE(고급 공격)

| Action(동작)                                | Input(입력)  |
|---|--|
| 픽 컨트롤                                     | <b>LT</b> 계속 누르기, <b>RB</b> 로 롤이나 페이드를 결정하고 <b>L1</b> 로 픽 사이드 선택                     |
| 바운스 패스                                    | <b>B</b> 살짝 누르기  |
| 오버헤드 패스                                   | <b>Y</b> 살짝 누르기  |
| 플래시 패스                                    | <b>B</b> 두 번 누르기   |
| 앨리움                                       | <b>Y</b> 두 번 누르기   |
| 핸드오프/피치 패스                                | <b>B</b> 를 계속 눌러, 선택한 리시버를 공을 가지고 있는 선수 쪽으로 컷해,<br><b>B</b> 에서 손을 떼어 공을 패스           |
| 바스켓 패스로 이어지기                              | <b>Y</b> 를 계속 눌러 선택한 팀원이 바스켓 컷을 하도록 하고, 선수가 범위로 들어가기도록 기다리거나 <b>Y</b> 에서 손을 떼어 일찍 패스 |
| 페이크 패스                                    | <b>Y</b> + <b>B</b> (서 있거나 드리블 하는 도중)  |
| 점프 패스                                     | <b>X</b> + <b>A</b>  |
| 기브 앤 고                                    | <b>A</b> 를 계속 눌러 패스하는 선수의 조작을 유지한 다음, <b>A</b> 에서 손을 떼어 공을 다시 패스                     |
| 풋백 덩크/레이업<br>파니시 앨리움 (공을 받는<br>선수를 조작할 때) | <b>X</b> 계속 누르기  |
| PRO STICK™(프로 스틱) 패스                      | <b>RB</b> + <b>R1</b>  |
| 타임아웃 요청                                   | 보기 버튼  |

## ADVANCED DEFENSE(고급 수비)

| Action(동작) | Input(입력)                         |
|------------|-----------------------------------|
| 이동         | Ⓛ                                 |
| 패스트 서플     | Ⓛ + Ⓜ + Ⓛ                         |
| 가로채기       | X 버튼 살짝 누르기                       |
| 블로킹        | Y                                 |
| 리바운드       | Y 버튼 (공이 공중에 있을 때)                |
| 척 / 그랩     | B                                 |
| 차징         | B 계속 누르기                          |
| 플롭         | B 두 번 누르기                         |
| 볼 디나이얼     | 상대 근처에서 Ⓛ 계속 누르기                  |
| 밀착 수비      | Ⓛ 버튼 계속 누르기                       |
| 크라우드 드리블러  | Ⓛ을 누른 채 Ⓛ을 드리블러 쪽으로 이동            |
| 핸즈 업       | R 계속 누르기                          |
| 디나이 핸드 아웃  | R 계속 누르기 (공을 들고 있지 않을 때 수비하는 도중)  |
| 더블 팀       | ⓁB 계속 누르기                         |
| 아이콘 더블 팀   | ⓁB를 누른 다음 원하는 더블 팀의 선수 아이콘 계속 누르기 |

# PRO STICK™(프로 스틱)

PRO STICK™(프로 스틱)을 이용하면 그 어느 때보다도 정교하게 공격 동작을 조작할 수 있다.

## PRO STICK™: SHOOTING(프로 스틱: 슈팅)

| Action(동작)                | Input(입력)  |
|---------------------------|--|
| 점프 슛                      | Ⓜ을 아무 방향으로 이동 후 고정 (골대 쪽으로 고정하면 뱅크 슛)            |
| 펌프 페이크                    | 점프 슛을 시작한 다음, 재빨리 Ⓜ 떼기                           |
| 러너/플로터<br>(중거리에서 돌진)      | Ⓜ을 아래쪽으로 고정                                      |
| 흠 게더                      | 서 있거나 드리블할 때 ⓧ 살짝 누르기 (Ⓜ으로 흠 방향 결정)              |
| 스핀 게더                     | Ⓜ + 서 있거나 드리블할 때 ⓧ 두 번 누르기                       |
| 노멀 레이업<br>(골대로 돌진)        | 돌진 도중 Ⓜ을 왼쪽, 오른쪽 또는 위쪽으로 고정 (Ⓜ 방향으로 마무리 손 동작 결정) |
| 유로 스텝 레이업<br>(골대로 돌진)     | 공이 없는 손 쪽으로 Ⓜ을 고정하며 ⓧ 두 번 누르기                    |
| 크래들 레이업<br>(골대로 돌진)       | 공이 있는 손 쪽으로 Ⓜ을 고정하며 ⓧ 두 번 누르기                    |
| 리버스 레이업<br>(베이스라인을 따라 돌진) | Ⓜ을 베이스라인에 가장 가까운 손 쪽으로 고정                        |
| 투 핸드 덩크<br>(골대로 돌진)       | Ⓜ + Ⓜ을 위쪽으로 고정                                   |
| 도미넌트/오프 핸드 덩크<br>(골대로 돌진) | Ⓜ + Ⓜ을 왼쪽이나 오른쪽으로 고정하여 해당 손으로 덩크                 |
| 플래시 덩크<br>(골대로 돌진)        | Ⓜ + Ⓜ을 아래쪽으로 고정                                  |
| 공중에서 슛 변경                 | 덩크/레이업을 시작한 다음, 공중에서 Ⓜ을 아무 방향으로                  |
| 스텝 스루                     | 펌프 페이크를 한 다음, 펌프 페이크가 끝나기 전에 Ⓜ을 다시 고정            |

## PRO STICK™: DRIBBLING(프로 스틱: 드리블)

| Action(동작)        | Input(입력)  | Context(상황) |
|-------------------|--|-------------|
| 트리플 쓰렛 잭 스텝       | Ⓜ을 좌/우/위쪽으로  | 트리플 쓰렛      |
| 트리플 쓰렛 펌프 페이크     | 오른쪽 스틱을 아래쪽으로  | 트리플 쓰렛      |
| 트리플 쓰렛 헤지테이션      | RT + Ⓜ을 왼쪽 또는 오른쪽으로  | 트리플 쓰렛      |
| 트리플 쓰렛 사이즈업       | RT + Ⓜ을 위쪽으로   | 트리플 쓰렛      |
| 트리플 쓰렛 스피아웃       | Ⓜ 회전 후 재빨리 중립 상태로  | 트리플 쓰렛      |
| 트리플 쓰렛 스텝백        | RT + Ⓜ을 아래쪽으로  | 트리플 쓰렛      |
| 시그니처 사이즈업 콤보      | Ⓜ을 위쪽으로  | 드리블         |
| 헤지테이션 (킥)         | Ⓜ을 오른쪽으로 (오른손으로 드리블 시)                                       | 드리블         |
| 헤지테이션 (이스케이프)     | RT + Ⓜ을 공이 있는 손으로 (오른손으로 드리블 시)                              | 드리블         |
| 인 앤 아웃            | RT + Ⓜ을 위쪽으로   | 드리블         |
| 크로스오버 (전방)        | Ⓜ을 왼쪽으로 (오른손으로 드리블 시)  | 드리블         |
| 크로스오버 (다리 사이로)    | RT + Ⓜ을 왼쪽으로 (오른손으로 드리블 시)                                   | 드리블         |
| 크로스 투 헤지테이션 이스케이프 | 크로스오버, 다리 사이 크로스 또는 비하인드 백 실행 후, 공을 잡은 손이 바뀌기 전에 재빨리 연결해서 실행 | 드리블         |
| 비하인드 백            | Ⓜ을 아래쪽으로   | 드리블         |
| 스핀                | Ⓜ을 공이 있는 손에서 선수의 등 주위로 회전한 다음, 재빨리 중립 상태로                    | 드리블         |
| 하프 스피ن            | Ⓜ을 오른쪽에서 위쪽으로 4분의 1 회전한 다음, 재빨리 떼기 (오른손으로 드리블 시)             | 드리블         |
| 스텝백               | RT + Ⓜ을 아래쪽으로  | 드리블         |

## POST MOVES (PRESS **LT** TO POST UP) (포스트 동작(LT로 포스트 업))

| Action(동작)      | Input(입력)   |
|-----------------|---|
| 퀵 스피ن / 후크 드라이브 | <b>R</b> 회전   |
| 페이크             | <b>R</b> 을 왼/오른/아래쪽으로                                     |
| 페이싱 변경          | <b>R</b> 을 위쪽으로   |
| 포스트 홈           | <b>L</b> 을 골대 반대 방향 왼쪽이나 오른쪽으로 고정한 다음, <b>X</b> 버튼 살짝 누르기 |
| 포스트 스텝백         | <b>L</b> 을 골대 반대쪽으로 고정한 다음, <b>X</b> 버튼 살짝 누르기            |
| 드롭스텝            | <b>L</b> 을 골대 방향 왼쪽이나 오른쪽으로 고정한 다음, <b>X</b> 버튼 살짝 누르기    |

## POST SHOTS (PRESS **LT** TO POST UP)(포스트 슛)

| Action(동작)          | Input(입력)   |
|---------------------|---|
| 포스트 후크 (근거리)        | <b>R</b> 을 위쪽으로 ( <b>L</b> 은 중립 상태)                               |
| 시미 후크 (근거리)         | <b>RT</b> + <b>R</b> 을 위쪽으로 ( <b>L</b> 은 중립 상태)                   |
| 포스트 페이드 (근거리가 아닐 때) | <b>R</b> 을 왼쪽 아래나 오른쪽 아래로   |
| 포스트 레이업             | <b>R</b> 을 위쪽으로 ( <b>L</b> 은 골대 쪽으로 고정)                           |
| 시미 페이드 (근거리가 아닐 때)  | <b>RT</b> 를 계속 누른 채 <b>R</b> 을 왼쪽 아래나 오른쪽 아래로 ( <b>L</b> 은 중립 상태) |
| 펄프 페이크              | 위에 나오는 슛을 시작한 다음 <b>R</b> 을 중립으로                                  |
| 업 & 언더/스텝 스텝        | 펄프 페이크를 한 다음, 펄프 페이크가 끝나기 전에 <b>R</b> 을 다시 조작                     |

## DEFENSIVE CONTROLS(수비 조작)

| Action(동작) | Input(입력)                 | Context(상황)              |
|------------|---------------------------|--------------------------|
| 이동         | Ⓐ                         | 모든 상황                    |
| 패스트 셔플     | Ⓜ + Ⓜ + Ⓐ                 | 모든 상황                    |
| 가로채기       | ⓧ 살짝 누르기                  | 모든 상황                    |
| 블로킹        | Ⓨ                         | 모든 상황                    |
| 리바운드       | Ⓨ (공이 공중에 있을 때)           | 모든 상황                    |
| 척/그랩       | ⓑ 살짝 누르기                  | 모든 상황                    |
| 차징         | ⓑ 계속 누르기                  | 모든 상황                    |
| 플롭         | ⓑ 두 번 누르기                 | 공을 들고 있을 때 수비하는<br>도중    |
| 밀착 수비      | Ⓜ 계속 누르기                  | 공을 들고 있을 때 수비하는<br>도중    |
| 클라우드 드리블러  | Ⓜ 버튼을 누른 채 Ⓐ을 드리블러<br>쪽으로 | 공을 들고 있을 때 수비하는<br>도중    |
| 콘텐츠스트      | ⓐ 살짝 누르기                  | 공을 들고 있을 때 수비하는<br>도중    |
| 핸즈 업       | 아무 방향으로 Ⓐ 유지              | 공을 들고 있을 때 수비하는<br>도중    |
| 디나이 볼      | 아무 방향으로 ⓐ 유지              | 공을 들고 있지 않을 때<br>수비하는 도중 |
| 더블 팀       | Ⓛⓑ                        | 모든 상황                    |
| 풀 체어       | Ⓐ을 뒷걸음질하는 선수 반대<br>방향으로   | 포스트 수비 도중                |

# NBA 2K19 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

**LEAD ENGINEER**  
Andrew Marrinson

**ART DIRECTOR**  
Joel Friesch

### ENGINEERING

#### **AI ENGINEERS**

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy

#### **ENGINEERS**

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglu  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patal  
Doug Marlen  
Jingling Wang  
Kiran George

Kai-Chaun Hsiao  
Mark Chatfield  
Anish Ramaswamy  
Igor Pevac  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Dec  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Pujan Dave  
Chi-Hao Kuo  
Kemi Peng  
Joe Nathan  
John Walker  
Ashwath Ramadas  
Dhruva Seelin  
Gabor Velasek  
Anneliese Fang  
Craig Stewart  
Gabor Hodosi  
Tianli Bi  
Viktor Vad  
Shubham Rastogi  
Zeleng Zhuang  
Ayush Mahotra  
Marcus Pierce  
Luan Haoqing  
Emre Findik  
Peilin Li  
Asaf Geva

#### **ENGINEER INTERNS**

Xin Hu  
Alex Longazo

### TECH GROUP

**DIRECTOR OF TECHNOLOGY**  
Tim Walter

**LEAD LIBRARY ENGINEER**  
Ivar Olsen

**LIBRARY ENGINEERS**  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER**  
Andras Jambori

**TOOLS ENGINEER**  
Prajwal Manjunath

**BUILD TOOLS ENGINEER**  
Nick Contini

### PRODUCTION

**EXECUTIVE PRODUCER**  
Jeff Thomas

**SENIOR PRODUCERS**  
Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Zach Timmerman  
Rob Jones

**GAMEPLAY DIRECTOR**  
Mike Wang

### PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Corl  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Jeff Schrader  
Tamir Nadav

### ART TEAM

**CHARACTER LEAD**  
Ann Sidenblad

**CHARACTER ARTIST**

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

**ADDITIONAL CHARACTER ART**

Robert Barnes

**3D SCANNING TECHNICIAN**

Loude Canavati

**TECHNICAL ART LEAD**

Stewart Graff

**TECHNICAL ART**

Walter Crouch  
Crista Frost  
Joe Hultgren  
Bugi Kaigwa  
Tenghao Wang

**CHARACTER TECHNOLOGY LEAD**

Emre Yilmaz

**TECHNICAL ART PRODUCTION**

Michael Miller

**ENVIRONMENT LEAD**

John Lee

**ENVIRONMENT ARTIST**

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar  
Christian Cunningham

**LIGHTING LEAD**

Joe Clark

**LIGHTING ARTIST**

Randy Cooper

**ADDITIONAL LIGHTING ART**

Craig Schiller

**ANIMATION DIRECTOR**

Roy Tse

**LEAD GAMEPLAY ANIMATOR**

Eric Perrier

**LEAD PERFORMANCE ANIMATOR**

Derek Kurimoto

**ANIMATION TECHNICAL LEAD**

Jamie Wicks

**ANIMATORS**

Elias "ELI" Figueroa  
Robert Firestone

**ADDITIONAL ANIMATION**

Mostafa Elsayed  
David Ong  
David Yuen

**PERFORMANCE CAMERA**

Jonathan Lyons

**PERFORMANCE FACIAL LEAD**

Joel Flory

**PERFORMANCE FACIAL ANIMATION**

Rhea Shetty  
Jean Lin  
Tyler Clapp  
Gerald Green  
Nick Malutama  
Matthew Sweeney

**PROP ARTIST**

Roger Ridley

**UI ART DIRECTOR**

Herman Fok

**UI ART LEADS**

Justin Cook  
Albert Carmona

**UI ART PRODUCER**

Jared Rubio Delamora

**UI VISUAL DESIGN**

Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

**USER INTERFACE**

Quinn Kaneko  
Jeffrey Davis  
Andrew Michael Chin  
David Lee  
Myra Shadle  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Frank Palmer  
Ya Han Hsu

**ADDITIONAL UI ART**

Jason Rasmussen  
Kelvin Wang  
Jocelyn Barrios  
Blake Landry

**STUDIO ART DIRECTOR**

Matt Crysdale  
Anton Dawson

**ART PRODUCERS**

Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang  
Kyle Killian

**FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

**SPECIAL THANKS**

2K Mocap  
Matt Chalwell  
Chank Diesel  
Lee Olsen  
Tony Reynolds  
Ezra Li Eismont  
Alexander Sparks  
Griffin One  
Virtuos  
XPEC Art Center  
Original Force  
2K Czech  
Custom Tattoo Design  
Graffiti South Africa

**VC BUDAPEST****ENGINEERS**

Andras Jambori  
Gabor Valasek  
Gabor Hodosi  
Viktor Vad  
Máté Pinczel

**VC SOUTH****TECHNICAL DIRECTOR**

Steve Rancik

**CREATIVE DIRECTOR**

Brian Silva

**DIRECTOR OF PRODUCT  
DEVELOPMENT**

Chien Yu

**PRODUCER**

Rob Leach

**ENGINEERS**

Mike Bowman  
Thang Nguyen  
David Msika  
Caleb Liu  
Stephen Carrington  
Kemi Peng  
Jason Mooradian  
Trent Snyder  
Robert Rouhani  
Samuel Flores

**LEAD ARTISTS**

Andrew Raj  
Jordan Edell  
Date Henderscheid

**QA TESTERS**

Alec Jacques  
Sophia Gold

**OFFICE MANAGER**

Lori Vermeer

**SPECIAL THANKS**

Chloe Xiu

**VC AUDIO TEAM****AUDIO DIRECTOR**

Joel Simmons

**SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS**

Daniel Gardopee

**SR. AUDIO ENGINEERS**Todd Gunnerson  
Randy Rivas**AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

**SCRIPT WRITERS**Tor Unsworth  
Rhys Jones**ADDITIONAL AUDIO**

John Crysdale

**AUDIO ASSISTANT**

Mason Thomas

**ADDITIONAL AUDIO  
PRODUCTION SUPPORT**

Brian Buel

**ADDITIONAL AUDIO POST**Casey Cameron  
Paul Courselette  
Mark Middleton**ADDITIONAL SCRIPT WRITING**Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz**BROADCAST TEAM  
& VOICE TALENT****PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**

Kevin Harlan

**COLOR ANALYSTS**Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber**SPECIAL GUEST**Bill Simmons  
Kobe Bryant  
Kevin Garnett**SIDELINE REPORTER**

David Aldridge

**STUDIO HOST**

Ernie Johnson

**STUDIO ANALYST**Shaquille O'Neal  
Kenny Smith**PA ANNOUNCER**

Peter Barto

**PROMO ANNOUNCER**Jay Styne  
Jimmy Hodson**SPANISH ANNOUNCERS**Sixto Miguel Serrano  
Antoni Dalmiel  
Jorge Quiroga**G-LEAGUE ANNOUNCERS**Blake Suniga  
Tim Swartz  
Brian Banifatemi**G-LEAGUE PA ANNOUNCER**

Mark Middleton

**CHINESE ANNOUNCERS**Yi Yang  
Jian Yang  
Qun Su**CHINESE PA ANNOUNCER**

Tony Chen

**2KTV CAST****HOST & PRODUCER**

Rachel A. DeMita

**LEAD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

**GAME EXPERT & PRODUCER**

Jonathan Smith

**PRODUCER**

Jessica Teuscher

**EXECUTIVE PRODUCER**

Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**Rodney Johnson  
David Park**EDITOR**

Mary Dorochowicz

**LEAD GRAPHICS**

Jolan Wood

**PRODUCTION ASSISTANT**

Blake Suniga

**2K EMCEE**

Mason Thomas

**AUDIO MIX**

James Yanisko

**ADDITIONAL CAMERA**

Ian Levasseur

**MyCAREER  
CAST & CREW****STARRING****MyPLAYER/A.I.**

Philip Smithey

**COREY HARRIS**

Aldis Hodge

**COACH STACKHOUSE**

Michael Rapaport

**BIG TUNNEY**

Anthony Mackie

**ZACH COLEMAN**

Haley Joel Osment

**COACH KELLER**

Rob Huebel

**MARCUS YOUNG**

Mo McRae

**PAUL TATUM**

Ricky Whittle

**HOWIE CARTER**

Blake Jenner

**NIKKI DAVIS**

Ginger Gonzaga

**SHANGHAI COACH**

Vic Chao

**WEI LI**

Allen Rowe

**ZHANG TAN**

Jason Ko

**MARCIE SMITH**

Meghan Lennox

**JACKSON ELLIS**

Will Blagrove

**ATM**

Sheldon Bailey

**INDIANA STATE FAIR CARNY**

George Kareman

**RESTAURANT OWNER**

Christian Papierniak

**CHAUFFEUR**

Evan deRouin

**MAZE GIRL #1**

Ally Quinn

**MAZE GIRL #2**

Aly Trasher

**CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR**

Quint Ong

**NICKYLE STRONG**

Ser'Darius Blain

**VERONIKA POWERS**

Alanna Thompson

**ASSISTANT COACH**

Donathan Walters

**CHARLIE SKIDDOES**

Thomas Gelo

**MARCO SPINELLI**

Sullivan Jones

**KAI DONALDSON**

Khleo Thomas

**DON DIEBOLD**

Scott Perry

**JESSIA SHEER**

Kat Ann Nelson

**ARLO CHARLES**

Adam Shapiro

**DR. JACOB RUBIN**

Paul Ghiringhelli

**RACHEL A. DEMITA AS HERSELF****RONNIE 2K AS HIMSELF****FLOYD THE BARBER**

Todd Anthony

**FOOT LOCKER EMPLOYEE**

Joel Ferreira-Clifton

**NBA STORE EMPLOYEE**

Tyler Idowu

**ALLEY-OOPS TATTOO EMPLOYEE**

Lyndsy Kail

**SWAG'S EMPLOYEE**

Caitlin McGinty

**BOOST STAND EMPLOYEE**

Heather Gordon

**GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE**

Austin Simon

**WHEELS EMPLOYEE**

Danielle O'Dea

**MYTEAM SHOP EMPLOYEE**

Ray Carbonel

**SPECIAL EVENT STAFFER**

Sheila Cuaderno

**REPORTERS**Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak**NBA STARS**Kareem Abdul-Jabbar as Himself  
Shaquille O'Neal as Himself  
Anthony Davis as Himself  
Giannis Antetokounmpo as Himself  
Ben Simmons as Himself**PRODUCTION****DIRECTOR**

Christian Papierniak

**PRODUCTION MANAGER**

Evan deRouin

**WRITTEN BY**

Adam Hoetzel

**STORY BY**

Christian Papierniak

**EDITOR**

Camille Thoman

**DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**

Rich Paisley

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR**

Mike Dumin

**CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**

Dave Daniel

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR****(2ND UNIT)**

Lee Jordan

**KEY GRIP**

Orlando Orona

**GRIP (2ND UNIT)**

Todd Kuhn

**SCRIPT SUPERVISOR**

Chloe Williams

**PRODUCTION INTERN**

Anker Fanoce

**CASTING BY**

Caldwell/Kostenbauder Casting

**ADDITIONAL WRITING & EDITING**

Ben Bishop

**ADDITIONAL WRITING**

Dan Inbra

**MyGM: THE SAGA CONTINUES****WRITER**

James Marceda

**STORY BY**

Erick Boenisch

**DIRECTED BY**

John Walker

**2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT****SUPERVISOR**

David Washburn

**PERFORMANCE CAPTURE STAGE****MANAGER**

Anthony Tominia

**SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION****MANAGER**

David Voci

**ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER**

Michelle Hill

**TECHNICAL LEAD**

Nateon Ajello

**PIPELINE ENGINEER**

Charles Harris III

**ASSISTANT DIRECTOR**

Alexandra Grant

**ASSOCIATE PRODUCER**

Marilyn Escobar

**STAGE TECHNICIAN II**Emma Castles  
Jeremy Schichtel**STAGE TECHNICIAN I**Roy Matos  
Michael Listo  
Lance Mitchell

**STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

**PRODUCTION SPECIALIST II**Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto**PRODUCTION SPECIALIST I**Nihal Rashinkar  
Jennifer Mullaly  
Leonardo Quert**RESEARCH AND DEVELOPMENT**

J. Mateo Baker

**TECHNICAL MANAGER**

Nateon Ajello

**MOTION CAPTURE STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

**MOTION CAPTURE SPECIALIST II**Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto**MOTION CAPTURE SPECIALIST I**Jeremy Wages  
Michelle Hill**AUDIO ENGINEERS**Daniel Morales  
Kyle Renteria**MAKE-UP ARTISTS**Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones  
Arielle Abelon**CAMERA OPERATORS**Alan Ricardez  
Cody Flowers  
Travis Neuroth  
Italo Robinson  
Logan "Lomo Saltado" Emerson  
Dylan Reeves**ADDITIONAL AUDIO****ARENA ORGAN, BEATS**

Music, &amp; Additional

**IN-GAME MUSIC**

Casey Cameron

**STUDIO SHOW MUSIC**

Cody Mills

**BEAT MACHINE MUSIC**

Gramoscope Music

**NATIONAL ANTHEM VOCALIST**

Linda Lind

**ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT**

Christopher Jones

**PLAYER CHATTER**Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon**ADDITIONAL PLAYER CHATTER**Kevin Gu  
Yu Gu  
Evan LI  
Ryan Wang  
Zongye Yang**ADDITIONAL REFEREE**

Tianyi Yang

**SPECIAL THANKS**

Red Rowdies

**CROWD CHATTER**Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheila Jones  
Wilster Phung  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp**2K****PRESIDENT**

David Ismailler

**CHIEF OPERATING OFFICER**

Phil Dixon

**SVP, SPORTS OPERATIONS**

Jason Argent

**PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT**

Greg Thomas

**2K CREATIVE DEVELOPMENT****VP, CREATIVE DEVELOPMENT**

Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTORS**Joe Quadara  
Jonathan Pelling  
Francois Giuntini**DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES**

Robert Clarke

**SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION**

Jack Scalici

**SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE DEVELOPMENT**

Chad Rocco

**SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION**

Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION COORDINATOR**

William Gale

**CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS**Cathy Neeley  
Megan Grunenwald-Rohr**CREATIVE DIRECTOR**

Mike Read

**CAPTURE SERVICE LEAD**

Luke McCarthy

**SR. CAPTURE SPECIALIST**

Dana Koertlin

**SR. RESEARCH ANALYST**

David Rees

**USER RESEARCH MANAGER**

Francesca Reyes

**LEAD USER RESEARCHER**

Gina Smith

**CREATIVE DIRECTOR**

Julian O'Neal

**2K MARKETING TEAM****VP OF MARKETING**

Alfie Brody

**DIRECTOR OF MARKETING**

Alan Ho

**SR. BRAND MANAGERS**

Andrew Blumberg  
William Inglis

**ASSOCIATE MARKETING MANAGERS**

Jessica Perez  
Michael Howard

**NBA 2K CONTENT COORDINATORS**

Jared Daye  
Josh Tadlock

**NBA 2K GRAPHIC DESIGN  
COORDINATOR**

Sarah Wawrzynowski

**VP OF COMMUNICATIONS**

Cori Barrett

**SR. COMMUNICATIONS MANAGER**

Ryan Peters

**DIRECTOR, DIGITAL MARKETING**

Ronnie Singh

**ASSOCIATE CONSUMER ENGAGEMENT  
MANAGER**

Joshua Lander

**SR. DIRECTOR, MARKETING**

Jackie Truong

**PROJECT MANAGER**

Heidi Oas

**MARKETING PRODUCTION MANAGER**

Ham Nguyen

**PRODUCTION DESIGNER**

Nelson Chao

**SR. GRAPHIC DESIGNER**

Christopher Maas

**GRAPHIC DESIGNER**

Chris Cratty

**DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION**

Kenny Crosbie

**ASSOCIATE VIDEO,  
PRODUCTION MANAGER**

Nick Pylvanainen

**VIDEO EDITOR / MOTION****GRAPHIC DESIGNER**

Michael Regelean

**VIDEO EDITORS**

Shane McDonald

**JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE  
SPECIALIST**

Evan Falco

**WEB DIRECTOR**

Nate Schaumberg

**SR. WEB DESIGNER**

Keith Echevarria

**SR. WEB DEVELOPER**

Gryphon Myers

**WEB PRODUCER**

Tiffany Nelson

**DIRECTOR, CHANNEL MARKETING**

Anna Nguyen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**

Marc McCurdy

**CHANNEL PROJECT MANAGER**

Dustin Choe

**PARTNER MARKETING SPECIALIST**

Kelsie Lahti

**SR. DIRECTOR OF EVENTS**

Leslie Zinn Abarcar

**EVENTS MANAGER**

David Iskra

**EVENT TECH MANAGER**

Mario Higareda

**DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE**

Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**

David Eggers

**KNOWLEDGE BASE COORDINATOR**

Mike Thompson

**CUSTOMER SERVICE LEAD**

Crystal Pittman

**SENIOR CUSTOMER  
SERVICE ASSOCIATES**

Alicia Nielsen

Ryosuke Kurosawa

Dominic Hurton

**SR. DIRECTOR  
PARTNERSHIPS & LICENSING**

Jessica Hopp

**SR. MANAGER  
PARTNERSHIPS & LICENSING**

Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER  
PARTNERSHIPS & LICENSING**

Ashley Landry

**SR. COORDINATOR  
PARTNERSHIPS & LICENSING**

Megan Reyes

**MANAGER, MUSIC  
PARTNERSHIPS & LICENSING**

David Kelly

**2K OPERATIONS****SVP, SR. COUNSEL**

Peter Welch

**VP, BUSINESS AFFAIRS**

Jerry Wang

**COUNSEL**

Justyn Sanderford

Aaron Epstein

**VP, PUBLISHING OPERATIONS**

Steve Lux

**DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

**SR. DIRECTOR OF  
ANALYTICS AND DATA SCIENCE**

Mehmet Turan

**DATA ANALYST**

Mo Lin

**MANAGER, GAME ANALYTICS**

Kyle Bishop

**DIRECTOR OF MONETIZATION**

Dennis Ceccarelli

**LIVE OPS PRODUCT MANAGER NBA 2K**

Andrew Birdsell

**SR. USER RESEARCH ANALYST**

David Rees

**DATA ANALYTICS MANAGER**

Alvin Li

**DATA SCIENTIST**

Robin Luo

**STRATEGY ANALYST**

Benjamin Simonett

**PARALEGAL**

Xenia Mul

## **2K IT**

**SR. DIRECTOR, 2K IT**  
Rob Roudebush

**TECHNICAL DIRECTOR**  
Russell Mains

**SR. IT MANAGER**  
Bob Jones

**SR. SYSTEMS  
ENGINEERING MANAGER**  
Jon Heysek

**SR. NOC MANAGER**  
Vaclav Dolezal

**SR. IT MANAGER**  
Lee Ryan

**ONLINE MANAGER**  
Scott Darone

**NETWORK ENGINEERS**  
Don Claybrook  
Fernando Ramirez

**SR. SYSTEMS ENGINEER**  
Petr Fiala

**SYSTEMS ENGINEERS**  
Joseph Davila  
Manish Patel  
Michal Bernat  
Peter Pribylínek  
Radek Trojan

**HELPPDESK SUPERVISOR**  
Scott Alexander

**SYSTEMS ADMINISTRATORS**  
Davis Krieghoff  
Joseph Thompson  
Tareq Abbassi

**IT SUPPORT SPECIALIST**  
Brandon McMurray  
Christopher Smith

**IT ANALYST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL PUBLISHING**

**VP PUBLISHING, OPERATIONS**  
Murray Pannell

**DIRECTOR, INTERNATIONAL  
MARKETING AND COMMUNICATIONS**  
Jon Rooke

**HEAD OF INTERNATIONAL  
BRAND MARKETING**  
David Halse

**SENIOR INTERNATIONAL  
BRAND MANAGER**  
Caryl Drew

**INTERNATIONAL JUNIOR  
BRAND MANAGER**  
James Dodd

**HEAD OF INTERNATIONAL  
COMMUNICATIONS**  
Wouter van Vugt

**INTERNATIONAL  
COMMUNICATIONS MANAGER**  
Amy White

**INTERNATIONAL COMMUNITY  
& SOCIAL EXECUTIVE**  
Dan Warren

## **2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT**

**INTERNATIONAL PRODUCER**  
Mark Ward

## **2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES**

**DIRECTOR OF CREATIVE  
SERVICES & LOCALIZATION**  
Nathalie Mathews

**LOCALIZATION PROJECT MANAGER**  
Cara Lacey

**LOCALIZATION AND CREATIVE  
SERVICES ASSISTANT**  
Matt Lamplugh

**SR. DESIGN MANAGER**  
Tom Baker

**GRAPHIC DESIGNER**  
James Quinlan

**VIDEO CONTENT EDITOR**  
Barney Austin

**EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**  
Around the Word  
Robert Böck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

## **2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Adam Perry  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Belinda Crowe  
Ben Secombe  
Callum Cuming  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Julien Brossat  
Matt Gardner  
Maria Martinez  
Mikey Foley  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Shelly van Seventer  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoonsa Kim  
Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL  
OPERATIONS**  
Kevin Smith  
Phil Anderton  
Nisha Verma  
Richard Kelly

## **2K ASIA**

**GENERAL MANAGER**  
Jason Wong

**MARKETING DIRECTORS**  
Diana Tan  
Tracy Chua

**SR. MARKETING MANAGER**  
Daniel Tan

**ASSOCIATE MARKETING  
MANAGER**  
Rohan Ishwarlal

**SR. PRODUCT EXECUTIVE**  
Hannah Tan

**PRODUCT EXECUTIVE**  
Wayne Ng

**MARKETING ASSISTANT**  
Howard Chan

**CHINA MARKETING MANAGER**

Leo Li

**JAPAN MARKETING MANAGER**

Kyoko Fuke

**JAPAN MARKETING ASSISTANT**

David Anderson

**KOREA MARKETING ASSISTANT**

Park Sangmin

**SR. LOCALIZATION MANAGER**

Yosuke Yano

**LOCALIZATION COORDINATORS**Pierre Guiljarro  
Mao Iwai**TAKE-TWO ASIA****OPERATIONS**Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Yuki Suhara**BUSINESS DEVELOPMENT**Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Ken Tilakaratna  
Anna Choi  
Hyun Jookyoung  
Felix Ng  
Dustin Zhao**2K QUALITY ASSURANCE****SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE**

Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE DIRECTOR**

Scott Sanford

**QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER**

Jeremy Ford

**QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS**Michael Weber  
**PROJECT LEAD**  
Luis Nieves**LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS**Nathan Bell  
Jordan Wineinger  
Bill Lanker  
Ashley Fountaine  
Timothy Erbil**ASSOCIATE LEAD TESTERS**Phillip Lui  
James Schindler  
Robert Mrazzoz  
Tim Parham  
Charlene Artuz  
Ana Garza  
Ezra Paredes  
Hugo Dominguez**SENIOR TESTERS**Anthony Wair  
Eduardo Bancud  
Taylor Galauska  
Andrew Garrettt  
Bryan Fritz  
Robert Klemptner  
David Dalie  
Douglas Reilly  
Zachary Little  
Brian Reiss  
Jessica Mitchell  
Joshua Brown-Sage  
Sommer Sherfey  
Tyler Redmann**QUALITY ASSURANCE TESTERS**Kameron Burrell  
Malcolm Jackson  
Annastasia Larsen  
Landen Scott  
Chad Morton  
Anthony Morrow  
Sean Wakeham  
James Robinson  
Darwin Layco  
Alexis White  
Glenn Mirafior  
Ian Evans  
Eduardo Perez  
Dylan Garcia  
Edward Niecikowski  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Domingo Rosa  
Connor Milne  
James Barnes  
Mark King  
Austin Kim  
Prescott Datuin  
Julian Molina  
Wenceslao Concina  
Albert Song  
Alex Washburn  
Armando Prescott  
Benjamin Henson  
Blake Parham  
Brandon BeltranBrandon Carroll  
Brandon Matassa  
Brendan Feazell  
Brendan Rudnick  
Carson Askew  
Christian Ramos  
Christopher Mejia  
Christopher Palmar  
Chris Zambrano  
CJ Anzurac  
Clarissa Asam  
Cody McKeon  
David Laboy  
Dominic Ginter  
Donald Erwin  
Genaro Siciliano  
Grace Gratton  
Heraclio Arias  
Isiah Scott  
Jade Dabu  
Jalen Brown  
Jerico Javier  
Greg Ereno  
John Ramos  
Jovanna Marquez  
Justin Martinez  
Kalaiku Nuuanu  
Kaitlynn Thornton  
Lo Daniels  
Lucy BranchMarco Brown  
Marisa Ghitarducci  
Mary Manno  
Merrix Murphy  
Michael Denman  
Michael Schnuckel  
Nick Vizcarra  
Omar Moreno  
Patrick Taddeo  
Richard Henderson  
Rodney Carden  
Sidney Fackrell  
Steven Smigulac  
Taylor McKinnon  
Todd Thomas  
Tyler Towne  
Wei Guan  
William Patterson  
Zach Akre  
Zachary Dary**SPECIAL THANKS**Leslie Gullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Chuck Baker  
Robert Young  
Candice Javellonar

Jeremy Richards

## **2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE**

**LOCALIZATION QA MANAGER**  
José Miñana

**MASTERING ENGINEER**  
Wayne Boyce

**MASTERING TECHNICIAN**  
Alan Vincent

**LOCALIZATION  
QA SENIOR LEAD**  
Oscar Pereira

**LOCALIZATION  
QA PROJECT LEAD**  
Elmar Schubert

**LOCALIZATION QA LEADS**  
Adriana Cervantes  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

**LOCALIZATION QA  
ASSOCIATE LEAD**  
Manuel Aguayo

**SENIOR LOCALIZATION QA  
TECHNICIAN**  
Christopher Funke  
Daniel Im  
Pablo Menéndez  
Sarah Dambet  
Timothy Cooper

**LOCALIZATION QA  
TECHNICIANS**

Alessandra Mazzarella  
Alexander Onesti  
Antoine Crélin  
Benny Johnson  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriele Cesarini  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Jean-Luc Brabant  
Jorge Abello Garcia  
Julien Cohen  
Julio Calle Arpon  
Koso Suzuki  
Luca Panaccione  
Luca Rungi  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton

Patricia Ramón  
Samuel França  
Seon Hee C. Anderson  
Stefania L. Monaco  
Toni López  
Yury Fesechka

## **2K CHENGDU QUALITY ASSURANCE**

**QA DIRECTOR**  
Zhang Xi Kun

**QA MANAGER**  
Steve Manners

**QA LEADS**  
Gao You Ming  
Huang Cheng

**QA ASSOCIATE LEAD**  
Wang Yi Min

**QA SENIOR TESTERS**  
Liu Ya Qin  
Luo Tao  
Zhuo Yu

**QA TESTERS**  
Chen Feng  
Chen Ji Zhou  
Chen Si Yu  
Chen Tai Ji  
Huang Hua  
Long Fu Yu  
Tian Meng Qi  
Zhang Yong Bin  
Zhao Jiu Hao  
Fan Hao Ran  
Song Lu Yao  
Gong Yi Ren  
Wu Jiang Qiao  
Xu Shuang Yao

Zhang Wei  
Zhang Ran  
Wang Li Hao  
Zhang Hua Rui  
Dai Tian Hao  
Sun Xu"  
Hou Chong  
Wu Xiao Li  
Zhang Xiaop Peng  
Xian Jia Ren  
Zhang Meng  
Tang Ze Cheng  
Ding Jia Zhou  
Zhao Xu Shuang  
Wan Cheng Chen

## **2K CHENGDU LOCALIZATION QUALITY ASSURANCE**

**QA MANAGER**  
Du Jing

**PROJECT LEAD**  
Zhu Jian

**LEAD QA TESTERS**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR QA TESTERS**  
Kan Liang  
Hyunmin Cho  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng

**QA TESTERS**  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Li Ling Li  
Zhao Jin Yi  
Chen Xue Mei  
Zhang Yi Hang  
Tong Yi Feng  
Tian Qi Feng  
Xu Le Le  
Yang Pei Xi  
Li Zong Yu  
Zhou Ying Ying

**IT ENGINEERS**  
Zhou Hong Wei  
Hu Xiang  
Wang Peng  
Zheng Xing

**SPECIAL THANKS**  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Wang He Fei  
Li Hua  
Zhang Pei

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Victoria Fox

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

**PRESIDENT, GLOBAL  
PARTNERSHIPS**  
Salvatore LaRocca

**SENIOR VICE PRESIDENT  
LEGAL & BUSINESS AFFAIRS**  
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER, LEGAL  
& BUSINESS AFFAIRS**  
Vince Kearney

**SENIOR VICE PRESIDENT  
GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Matt Holt

**SENIOR DIRECTOR  
GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

**MANAGER  
GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL  
PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky

**COORDINATOR GLOBAL  
PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky  
Daniel Lupin

**MOTION CAPTURE TALENT**  
Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell  
Glenn Robinson III  
Marquese Chriss  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

**BASKETBALL TALENT**  
Hameed Ali  
Ismail Ali  
Cortez Barrett  
C.J. Brown  
Dejon Burdeaux  
Aaron Cameron  
Lydell Cameron  
Pierre Carter  
Jalani Davis  
James Davis  
Cody Demps  
John Dickson  
Robert Duncan  
Josh Fox  
Brian Goins  
Darius Graham  
Arell Hennings  
Allen Huddleston  
Tyler Idowu  
U.C. Iroegbu  
Warren Jackson  
Theo Johnson  
Tony Johnson  
Carson Mack  
Mikh McKinney  
Devin Murphy  
Tyree Murray  
Scott O'Gallagher  
Alex Okafor  
Michael Onyebalu

Jeffrey Parker  
Darrell Polee  
Joey Rodriguez  
Ameer Shamsud-Din  
Angelo Sharpless  
Austin Simon  
Richard J. "@foreverball" Starling  
Joshua Sykes  
Ryan Sypkens  
T.J. Vinay  
Shawn Ward  
Devin "@tan000hours" Williams  
Kenny Woodard  
Roshun Wynne, Jr.  
Sammy Yeager

**STREET DUNKERS**  
Myree "Reemix" Bowden  
Jordan Kilgannon  
Jeff Remington  
Angelo Sharpless

**PARK DANCERS**  
Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly  
Dan Rue

**TRAMPOLINE TALENT**  
Eddie Johnson  
Davaughn Martin

**BICYCLE TALENT**  
Pete Brandt

**SCOOTER TALENT**  
Ryan Myers

**SKATEBOARD TALENT**  
Rob Ferguson

**SPECIAL THANKS**  
Dakarai Allen  
Brandon "BDot" Armstrong  
Grayson "The Professor" Boucher  
Billy "Dunkademics" Doran  
Chuks Iroegbu  
Davlon Mize  
Ryan Sypkens  
Larry Wickett

**VISUAL CONCEPTS  
SPECIAL THANKS**  
Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson

Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel  
Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Ursula Baker  
Christopher Filumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Christina Vu  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Kate Stricker  
Karla Duarte  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Danielle Williams  
Ariel Owens-Barham  
Nicole Hillenbrand  
Megan Grunenwald-Rohr  
Jessica Hurst  
Ross Graber  
Jacqui Ratley  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Andre Key  
John Markisch  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Dave Mianowski  
Erin Schauble  
Marco Carrillo  
Zachary Romer  
Brandon Harter  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Josh Cheung  
The Lee Family

Published by 2K, a publishing label of Take-Two Interactive Software, Inc. All trademarks are the property of their respective owners. The names and logos of all arenas are trademarks of their respective owners and are used by permission. Certain trademarks used herein [or hereon] are properties of American Airlines, Inc. used under license to 2K Sports. All rights reserved. Copyright 2018 by STATS LLC. Any commercial use or distribution of the Licensed Materials without the express written consent of STATS LLC is strictly prohibited. Basketball Equipment Supplied by Gareb Sports, the exclusive supplier of basketball backboards and rims to NBA arenas. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Localization tools and support provided by XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse and the Bankers Life Fieldhouse logo are trademarks owned by CNO Financial Group, Inc. and are used by permission.

Uses Simplygon (TM), Copyright (c) 2018 Donya(TM) Labs AB Portions of this software are Copyright (c) 2014, Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. All Rights Reserved  
Emoji provided free by <http://emojione.com>

The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. Copyright 2018 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.



무단 접근, 사용, 복제를 예방할 목적으로 제한된 통합된 라이선스 관리, 제품 활성화 및 기타 장치 기능을 포함하는 소프트웨어와 사용자 기기에 대해 다른 모든 기술이 포함될 수 있는, 라이선스 인가자는 언제든지 소프트웨어가 사용을 모니터링할 권리를 가짐. 사용자는 이러한 접근 제어 수단을 침해하거나 보안 기능을 무력화 또는 우회하려 해선 안 됨. 이를 시도할 경우 소프트웨어가 정상적으로 작동하지 않을 수 있음. 소프트웨어가 특정 기능에 대한 접근을 허용한 경우, 한 번에 1개의 소프트웨어 사본만 그러한 기능을 활용할 수 있음. 온라인 서비스 접근과 소프트웨어 업데이트 및 패치 다운로드에는 추가 조건, 비용 및 등록 절차가 필요할 수 있음. 유료 라이선스 허가 이루어진 소프트웨어만 온라인 서비스에 접근하고 업데이트 및 패치를 다운로드 할 수 있음. 적용 가능한 법률에서 제한하지 않는 이상, 라이선스 인가자는 언제든지 이유를 말하고도 모든 없이 모든 관련 서비스 및 제품을 포함하여, 본 계약이 허용하는 라이선스 소프트웨어 접근을 제한, 정지 또는 취소할 수 있음. **사용자 생성 콘텐츠:** 소프트웨어는 사용자가 게임플레이 맵, 스킨, 스킨 샷, 차량 디자인, 아이템 또는 게임플레이 동영상 등의 콘텐츠를 생성할 수 있도록 허용함. 본 소프트웨어가 모든 대가로, 사용자가 소프트웨어 사용을 통해 창출한 결과물의 지적재산권에 대하여, 사용자는 이 문서에 의해 라이선스 인가자에게 소프트웨어, 관련 제품 및 서비스와 관련하여 해당 결과물을 수반도 목적 하에 상관없이 판매할 수 있는 배타적권, 영구적권, 허락할 수 없음, 양도 가능하고, 하위 라이선스권 허가를 할 수 없는 배타적권과 권리 및 인가권을 물론, 관련 제품 및 국제 조약에 의해 부여된 지적재산권의 전체 유효기간 동안 사용자에 통지하거나 어떠한 형태의 보상을 하지 않고 사용자 결과물을 복제, 복사, 번안, 변경, 공연, 전시, 출판, 방송, 전송, 기타 현재 알려지지 않거나 알려지지 않은 수단을 통해 대중에게 전달, 배포할 수 있는 권리를 부여함. 사용자는 이 문서에 의해 라이선스 인가자 및 다른 사용자들 간에 법규에 의거 소프트웨어, 관련 제품 및 서비스와 관련하여 그러한 결과물을 사용할 권리가 있는 것에 대해 성명부, 출판, 명성, 귀속에 대한 모든 지적 인격권을 포기하여도 정례로 주장하지 않는다. 더 나아가, 본 라이선스 계약은 라이선스 인가자에 의하여도, 정례로 그러한 지적재산권에 대한 상회 조건은 본 계약이 소멸된 후에도 유효함. 인터넷 연결: 본 소프트웨어는 인터넷 기반 기능에 대한 접근, 소프트웨어 인증, 기타 기능의 수행을 위해 인터넷 연결이 필요할 수 있음.

**사용자 계정:** 소프트웨어나 소프트웨어 기능을 이용하거나 소프트웨어의 특정 기능이 정상적으로 작동하려면, 제3자 게임 플랫폼이나 소셜 네트워크 (이하 "제3자 계정"), 라이선스 인가자나 라이선스 인가자 계열사의 계정 같은 소프트웨어 문서에 기재된 온라인 서비스를 지원하는 유효하고 사용 가능한 사용자 계정을 만들고 유지해야 함. 사용자가 이러한 계정을 유지하지 않으면, 소프트웨어 특정 기능의 전체 또는 일부가 작동하지 않거나 정상적으로 기능하지 않을 수 있음. 또 소프트웨어는 소프트웨어와 그 기능성 및 기능을 접근하려면 라이선스 인가자나 라이선스 인가자 계열사와 함께 소프트웨어가 사용자 계정(이하 "사용자 계정")을 생성하게 할 수 있음. 사용자의 사용자 계정 로인(이하 "제3자 계정과 연계"될 수 있음. 사용자는 소프트웨어에 접근하고 이용하는 데 사용하는 자신의 사용자 계정과 제3자 계정에 대한 사용과 보안을 전적으로 책임져야 함.

#### 가상 화폐와 가상 상품

소프트웨어가 사용자가 가상 화폐와 가상 상품 사용권을 구매 또는 플레이를 통해 획득할 수 있게 한다. 구매 추가 조건이 적용됨.

**가상 화폐와 가상 상품:** 소프트웨어는 사용자가 (가) 가상 화폐를 소프트웨어 내에서 사용할 수 있는 교환 수단인 ("가상 화폐" 또는 "VC")으로 사용하며 (B) 소프트웨어 내에서 가상 상품(이하 "가상 상품" 또는 "VG")에 대한 접근(그리고 이를 사용할 목적 제한된 권리를 획득할 수 있게 함, 사용하는 용어에

상관없이, VC와 VG는 본 계약이 관장하는 제한적 라이선스 권리를 의미함. 본 계약 조항과 조수에 따라, 라이선스 인가자는 사용자에게 사용자가 획득한 VC와 VG를 소프트웨어 내에서만 개인적이고 비상업적인 게임플레이를 위해 사용할 비독점적이고, 인도할 수 없는 이상, 재판매가 수 없는 권리를 허용함. 적용 가능한 법률에서 금지하지 않는 이상, 사용자나 획득한 VC와 VG는 사용자에 하거나 아니며, 사용자는 VC와 VG에 대한 어떠한 권리나 소유권도 이전 또는 인도하지 않는다는 데 동의함. 본 계약은 VC와 VG에 대한 권리의 판매에 해석되지 않음. VC와 VG는 실제 화폐와 같은 가치를 가지 않으며 실제 화폐의 대체자가 되지 않음. 사용자는 적각 가능한 법률에 의해 금지되지 않는 한, 라이선스 인가자가 언제든지 VC와 VG의 지각된 가치나 구매 가격을 수정하거나 이에 영향을 주는 행동을 할 수 있음을 인정하고 이에 동의함. VC와 VG는 미사용에 대한 보상을 발생시키지 않음. 단, 라이선스 인가자가 소프트웨어 제품을 중단하거나, 본 계약이 다른 방법으로 종료될 때 VC와 VG에 하여던 라이선스는 본 계약 및 소프트웨어 문서 조항에 따라 소멸됨. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 VC나 VG를 접근 또는 이용할 권리에 대한 비용을 청구할 권리를 가지며 VC나 VG를 유료 또는 무료로 배포할 수 있음.

**가상 화폐 및 가상 상품 획득과 구매:** 사용자는 소프트웨어 내의 특정 행위나 특정 완구를 위해 VC를 구매하거나 라이선스 인가자로부터 VC를 획득할 수 있음. 예를 들어, 라이선스 인가자는 새로운 레벨 달성, 임시 완구나 사용자 콘텐츠 제작 같은 게임 내 활동 완구와 동시에 VC나 VG를 제공할 수 있음. 획득한 VC나 VG는 사용자의 사용자 계정에 추가됨. 사용자는 소프트웨어 내에서, 또는 제3자 온라인 스토어, 애플리케이션 스토어와 라이선스 인가자가 승인한 다른 스토어(이하 통칭 "소프트웨어 스토어")에 참여함으로써 플랫폼을 통해 VC나 VG를 획득할 수 있음. 소프트웨어 사용을 통한 게임 내 아이템 또는 화폐의 구매 및 사용자 서비스 이용약관과 사용자 계약을 포함한 소프트웨어 스토어 관리 문서의 적용을 받음. 이 온라인 서비스는 소프트웨어 스토어에 의해 사용자에 재가되었음. Gf 라이선스 인가자는 VC 구매에 합의이나 행사를 이용할 수 있으며, 이러한 합의와 행사는 라이선스 인가자에 의해 언제든지 사용자에 대한 동의 없이 수정되거나 중단될 수 있음. 애플리케이션 스토어에서 승인된 VC 구매를 일로하는 즉시, 구매한 VC 금액은 사용자의 사용자 계정에 추가됨. 라이선스 인가자는 사용자가 한 번의 거래에서 VC 구매에 사용할 수 있는 최대 금액을 설정해야 하며, 해당 금액은 관련 소프트웨어에 따라 달라질 수 있음. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자가 구매하거나 사용하는 VC 금액, 사용자나 VG를 사용하는 방법, 사용자의 사용자 계정에 추가될 수 있는 VC 최대 잔액에 추가 제한을 부여할 수 있음. 사용자는 자신이 승인했는가의 여부와 상관없이, 자신의 사용자 계정을 통해 이루어진 모든 VC 구매를 전적으로 책임져야 함.

**잔액 계산:** 사용자는 자신의 사용자 계정에 로그인하면 사용 가능한 VC와 VG에 접근할 확할 수 있음. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자의 사용자 계정에 있는 VC와 VG에 대한 모든 계산을 수행할 권리를 가짐. 또 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자 VC 구매나 다른 목적과 관련해 사용자의 사용자 계정에 추가 또는 제거되는 VG의 양과 그 방법만을 결정할 권리를 가짐. 라이선스 인가자는 지속적이고 합리적인 기준으로 모든 계산을 수행하도록 노력하며, 사용자는 그러한 계산이 고의적으로 잘못되었음을 입증하는 문서를 라이선스 인가자에 보내지 않는 이상, 자신의 사용자 계정에 있는 사용 가능한 VC와 VG에 대한 라이선스 인가자의 판단이 최종적이라는 사실을 인정하고 동의함.

**가상 화폐와 가상 상품 사용:** 구매한 모든 게임 내 가상 화폐와 가상 상품은 관련 소프트웨어에 따라 달라지며, 화폐와 상품에 적용되는 게임 규정에 따라 게임플레이에 동등하게 접근이 소비하거나 알려지지 않은 이상, VC와 VG는 소프트웨어 내에서만 사용할 수 있으며, 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 본인 게임에서 사용 가능한 VC와 VG를 제한할 수 있음. VC와 VG의 승인된 사용 및 목적은 언제든지 달라질 수 있음. 사용자의 사용자 계정에 표시되는 사용 가능한 VC와

VG는 사용자가 소프트웨어 내에서 VC와 VG를 사용할 때마다 감소할 수 있음. 예를 들어, 사용자가 게임 패드에 특정 사항 시 VCL1 VG를 잃을 수 있음. 사용자는 자신이 승인했는가의 여부와 상관없이, 자신의 사용자 계정을 통해 이루어진 모든 VC와 VG 사용을 전적으로 책임져야 함. 사용자는 자신의 사용자 계정을 통해 VC와 VG의 무단 사용을 발견하는 즉시 [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support)에 지원 요청을 보내 라이선스 인가자에 통보해야 함.

**교환 불가:** VC와 VG는 게임 내 상품과 서비스로만 교환할 수 있음. 사용자는 VCL1 VG를 판매, 임대, 허가, 양자 또는 환전 가능한 VC로 환전할 수 없음. VC와 VG는 게임 내 상품과 서비스로만 교환할 수 있으며 본 계약에 명시적으로 규정되거나 적용 가능한 법률에 의해 요구되지 않는 이상, 라이선스 인가자로부터 돈이나 금전적 가치 및 다른 상품으로 교환할 수 없음. VC와 VG는 현금 가치가 없으며, 라이선스 인가자나 다른 어떤 인물 및 단체도 사용자들의 VC나 VG를 실제 화폐를 포함한 다른 가치로 교환할 의무가 없음.

**항목 불가:** VC와 VG 구매는 최종적으로 어떠한 상황에서도 환불, 이천 또는 교환될 수 없음. 적용 가능한 법률에 의해 금지되지 않는 이상, 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 적절하다고 판단될 때 해당 VC와 VG를 판매, 규제, 조절, 수정, 중지 또는 제거할 절대적인 권리를 가지며, 라이선스 인가자는 이러한 권리의 실행에 대해 사용자나 다른 인물에 대한 책임을 지지 않음.

**양도 금지:** 라이선스 인가자가 명시적으로 승인한 방법인 소프트웨어를 이용해 게임 플레이 내에서 이루어지지 않는, 다른 소프트웨어 사용자를 포함한 인물에 대한 VCL1 VG의 양도, 거래, 판매 또는 교환(이하 "무단 거래")는 라이선스 인가자에 의해 승인되지 않으며 엄격하게 금지됨. 라이선스 인가자는 자신의 재량으로 사용자의 사용자 계정과 VC 및 VG를 소멸, 정지 또는 수정할 권한과, 사용자가 무단 거래에 참가하거나 이를 지원 또는 요청할 경우 본 계약을 종료할 권한을 가진, 이러한 행위에 참가한 모든 사용자는 자신이 위험을 감수하여 이러한 행동으로 인해 직간접적으로 발생한 모든 피해, 손실, 비용으로부터 라이선스 인가자와 인가자의 보호하, 상류 라이선스, 게임사, 하위계약, 일일, 일시, 직원, 대리인을 면책, 파도하고 책임을 지지 않을 것에 동의함. 사용자는 사기, 본 계약, 적용 가능한 법률 또는 규정 위반, 또는 소프트웨어 용량을 방해하거나 이를 저해하는 효과가 있거나 있을지도 모르는 고의적 행동에 대한 증거가 있을 때, 무단 거래 발생 사건에는 일어났는가의 여부에 상관없이 라이선스 인가자가 적용 가능한 애플리케이션 스토어에 무단 거래를 중단, 정지, 소멸, 폐지.

복합할 것을 요청할 수 있음에 동의함. 당사자 사용자가 무단 거래에 참여했다고 믿거나 참여했다고 의심할 이유가 있다면, 사용자는 라이선스 인가자가 자신의 재량으로 사용자 계정에 있는 사용자 가능한 VC와 VG에 대한 사용자의 접근을 제한하거나 사용자 계정 및 사용자 계정에 있는 VC, VG와 기타 항목에 대한 사용자의 권리를 소멸 또는 중단할 수 있다는 데 동의함.

**지역:** VG는 특정 지역에 있는 소비지만 사용할 수 있음. 승인된 지역 안에 있지 않다면 사용자는 VG를 구매하거나 사용할 수 없음.

#### 소프트웨어 스토어 조건

본 계약과 소프트웨어 스토어를 통한 소프트웨어 제공(VCL1 VG 구매 포함)은 적용 가능한 소프트웨어 스토어에서 규정하거나 요구하는 추가 조건 및 규정의 적용을 받으며, 이러한 모든 적용 가능한 조건 및 규정은 본 참고 자료에 의해 본 계약에 통합됨. 라이선스 인가자는 소프트웨어 내에서나

소프트웨어 스토어를 통해 이루어진 사용자의 구매 거래와 관련된 신용카드 또는 은행 관련 청구 및 기타 청구 또는 비용을 책임지지 않음. 이러한 모든 거래는 라이선스 인가자가 아닌 소프트웨어 스토어에 의하여 처리됨. 라이선스 인가자는 이러한 모든 거래에 대한 책임을 행정적으로 부당하며, 사용자는 모든 거래에 대한 자신의 유일한 구제책은 소프트웨어 스토어에서 나오거나 소프트웨어 스토어를 통해서 이루어지는 데 동의함. 본 계약은 사용자와 라이선스 인가자 사이의 계약이며, 어떠한 소프트웨어 스토어의 계약도 아님. 사용자는 소프트웨어 스토어가 소프트웨어와 관련된 관나나 지원 서비스를 제공할 의무도 없다는 데 동의함. 적절한 사항을 제외하고, 적용 가능한 법률이 허용하는 최대 범위 내에서, 소프트웨어 스토어는 소프트웨어와 관련된 어떠한 보증 의무도 제공하지 않음. 생성물 책임, 적용 가능한 법적 법적 또는 규정상의 요구사항 준수 실패, 소비자 보호에 따른 소송이나 기타 유사한 법안 또는 지적 재산 침해와 관련해 소프트웨어에 대해 제기되는 모든 소송은 본 계약의 적용을 받으며, 소프트웨어 스토어는 그러한 소송에 대한 책임을 지지 않음. 사용자는 소프트웨어 스토어 서비스 이용약관과 다른 모든 소프트웨어 스토어 관련 규정 또는 정책을 준수해야 함. 소프트웨어에 대한 라이선스는 사용자가 소유하거나 조차하는 적용 가능한 기기에만 소프트웨어를 사용할 수 있는 양도 불가능한 라이선스임. 사용자는 자신이 미국이 동성 금지정책을 내린 국가가, 다른 지리적 영역 또는 이 계약상의 특수 지정 국가 목록이나 이 상무부규기부 인입 목록 또는 단계 목록에 있는 곳에 거주하지 않음을 보증함. 소프트웨어 스토어는 본 계약의 목적과 수혜자로 사용자에 대해 본 계약을 집행할 수 있음.

#### 정보 수집 및 이용

본 소프트웨어 설치 및 사용은 (적용 가능한 경우) (i) 라이선스 인가자와 그 제휴사, 판매자, 사업 파트너, 그리고 개인정보 보호 기증인 및/또는 국가를 포함한 미국과 유럽연합의 일부의 국가 또는 사용자의 모국에 있는 정부 기관을 포함한 특정 제3자에 대한 모든 개인 정보 및 기타 정보 전송 (ii) 사용자의 사용자 생성 콘텐츠 포스트이나 자신의 점수, 순위, 업적 및 기타 게임 데이터를 웹사이트나 다른 플랫폼에 표시하는 등의 사용자 데이터 공유 (iii) 사용자의 게임물류에 데이터를 하드웨어 제작사, 플랫폼 호스트, 라이선스 인가자의 마케팅 파트너와 공유 (iv) 수시로 변경될 수 있는, 상기 언급된 개인정보 보호정책에 명시된 사용자의 개인 정보 또는 기타 정보의 다른 사용 및 공개를 포함한, 본 조항과 라이선스 인가자의 개인정보 보호정책에 명시된 정보수집 및 이용약관에 대한 동의의 의미함. 이러한 방법을 통한 정보 사용이나 공유를 원치 않다면, 소프트웨어를 사용하지 않아야 함. 사용자의 개인 정보 및 기타 정보의 수집, 사용, 공개, 전송을 포함한 모든 데이터 개인정보 문제에 대해서는, [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy)에 있는 개인정보 보호정책이 본 계약의 다른 모든 조항에 우선함.

#### 보통

**항목 불가:** 라이선스 인가자는 (사용자가 소프트웨어 최초 구매자 본인이며 원래 구매자로부터 미리 기록된 소프트웨어와 동등 문서를 얻은바 없었음) 때 소프트웨어가 저장된 원본 매체가 구입일로부터 90일 동안 일방적인 이용과 서비스 수행 시 소재 및 품질에 결함이 없음을 사용자에게 보증함. 라이선스 인가자는 본 소프트웨어가 소프트웨어 문서에 기재된 시스템 최소 요구사항을 만족하는 개인용 컴퓨터 또는 소프트웨어 사용자 게임장치와 호환됨을 게임장치 제작사가 증명한다는 점을 사용자에게 보증함. 단 하드웨어, 소프트웨어, 인터넷 연결, 게임용도가 각각 다르므로, 라이선스 인가자는 사용자의 특정 컴퓨터 또는 게임장치에서의 본 소프트웨어 성능을 보증하지 않음. 라이선스 인가자는 소프트웨어가 사용자 환경이 요구사항에 일치할 때, 소프트웨어 작동이 방해 받거나 오류가 발생하지 않을 것, 소프트웨어가 제3의 소프트웨어 또는 하드웨어와

호환할 것, 소프트웨어에 대한 오류가 수정될 것 등 사용자의 소프트웨어 환경을 저해하는 요소에 대한 책임이 있음을 보증하지 않을, 라이선스 인가자 또는 승인된 대표자가 제공한 구두 또는 서면상의 조건의 보증을 구별하지 않을, 일부 광활 지역에서 임시적 보증에 대한 배제나 제한 또는 적용 가능한 소비자의 법칙에 대한 제한을 인정하지 않기로, 사용자가 따라 상의 배치 및 배치에 대한 내용의 전부 또는 일부가 적용되지 않을 수 있음, 보증 기간 중간 어떠한 이유에서건 지정매체나 소프트웨어에서 결함이 발견된 경우, 라이선스 인가자는 소프트웨어가 현재 작동되고 있는 이상 보증 기간 내 결함이 발견된 모든 소프트웨어를 무료로 교체해 줄 것을 동의함, 소프트웨어가 더 이상 제공되지 않는 경우, 라이선스 인가자는 소프트웨어와 동등하거나 그 이상의 가치를 지니는 유사한 제품으로 교체해줄 권리를 유보함, 이 보증은 라이선스 인가자가 제공한 자재배치 및 소프트웨어에 한하며, 통상의 노후나 손상에 적용되지 않음, 결함이 있음, 취급 실수, 부주의 때문에 발생한 경우 이 보증은 적용되지 않으며 무효가 될, 법에 규정된 임시적 보증은 상기에 기술된 90일 기간에 한정됨, 상기에 기술된 보증을 제외하고, 이 보증은 구두나 서면으로 명시적 또는 암시적으로 이루어진 시장성, 특정 목적이나 권리 비침해에 대한 적합성에 대한 보증 등 다른 모든 보증을 대신하며, 어떤 종류의 표현이나 보증도 라이선스 인가자를 구속하지 않을, 상기의 항정 보증에 따라 소프트웨어를 반송할 때는 원본 소프트웨어를 하여 명시된 라이선스 인가자의 주소로만 보내야 하며 다음 사항이 포함되어야 함: 사용자의 이름과 수령지 주소; 날짜가 적힌 구두 영수증 사본; 결함에 대한 간략한 설명과 소프트웨어를 실행시킨 시스템.

## 면책

사용자는 사용자의 행위 또는 본 계약 조항에 따라 소프트웨어를 사용하지 않음에 의해 직접적으로 발생한 모든 직접, 손상, 비용으로부터 라이선스 인가자와 인가자의 파트너, 상위 라이선스, 계약사, 하청업체, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면책, 보증하고 피해를 입히지 않을 것에 동의함. 어떠한 경우에도 라이선스 인가자는 법이 허용하는 한 재산 손상, 신용 상실, 컴퓨터 고장 또는 불량 등 소프트웨어 점유와 사용 또는 오직용, 본 계약이나 소프트웨어와 관련된 행위 때문에 야기된 개인적 손해, 재산 손상, 이익의 손실, 손해 배상금 등 특별손해, 부수적 손해, 결과적 손해에 대해 불책임(과실 가능), 계약, 법적 책임의 유무를 보증하지 않음, 라이선스 인가자가 그러한 손해의 발생성을 통보받았거나의 여부와 상관없이 어떠한 책임도 지지 않음, 이러한 경우에도(관련 법에 의해 요구되는 경우는 제외) 사용자에 대한 라이선스 인가자의 책임은 소프트웨어 이용을 위해 사용자가 지는 다른 실제 금액을 초과하지 않음. 어떠한 경우에도, 행위 함성에 상관없이 사용자의 모든 청구에 대한 라이선스 인가자의 책임 금액은 사용자가 소프트웨어와 관련해 지난 12개월 동안 라이선스 인가자에 지불한 금액의 US\$200 중 더 큰 금액을 초과할 수 없음, 일부 주 또는 국가는 암시적 보증의 손주기에 대한 제한이나 부수적 손해는 결과적 손해, 사망, 또는 부주의, 시나나 고의적 불법행위로 인한 개인적 손해에 대한 배제나 제한을 인정하지 않기 때문에, 사용자가 따라 상기의 제한 사항 및 책임에 대한은 상기의 면책으로 인해 발생한 제한 또는 배제가 적용되지 않을 수 있음, 이 보증의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국내법에 따라 금지되는 한도 내에서 이 보증은 단독으로 적용되지 않으며, 회피할 수 없음, 이 보증의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국법에 따라 금지되는 한도 내에서 이 보증은 단독으로 적용되지 않으며, 회피할 수 없음, 이 보증은 사용자에게 특별한 법적 권리를 부여하며, 그 권리는 광활 지역에 따라 다를 수 있음, 당사는 법정의 네트워크와 그 기타 인터넷 주소, 무선 네트워크 또는 다른 제3자 네트워크에서의 데이터 흐름을 통제하지 않으며 모든 통제할 수 없음, 이러한 흐름은 제3자가 제공하거나 통제하는 인터넷 및 무선 서비스 상능에 크게

좌우됨, 때때로, 해당 제3자의 행동 또는 행동하지 않음이 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 저해할 수 있음, 당사는 이러한 일이 일어나지 않는다고 보장할 수 없음, 따라서, 당사는 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 저해하는 제3자의 행동 또는 행동하지 않음 또는 소프트웨어와 관련 서비스 및 제품 사용과 관련된다는 행동하는 모든 책임을 부인함.

## 소멸

본 계약은 사용자나 라이선스 인가자가 종료할 때까지 유효함, 이 계약은 (은 온라인에서만 운영되는 게임인 경우) 라이선스 인가자가 소프트웨어 (서버 운영을 종료할 때, 라이선스 인가자가 사용자나 소프트웨어 사용에 시가, 도넛락 또는 다른 불합법 행위가 이루어졌다고 판단하거나 간주할 경우, 또는 사용자가 상기의 라이선스 조건을 포함한 본 계약 약관을 이행하지 못했을 때 자동으로 소멸됨, 사용자는 언제든지 (i) 라이선스 인가자에 서비스 이용약관에 명시된 방법을 이용해 소프트웨어에 접근하거나 사용할 때 이용한 자신의 사용자 계정용 소멸 또는 삭제하도록 요청하거나 (ii) 자신이 소멸, 보관 또는 관리하는 모든 소프트웨어 사본을 폐기 및 삭제하도록 요청해 본 계약을 소멸할 수 있음, 자신의 계정 플랫폼에서 소프트웨어를 삭제해도 사용자 계정과 관련된 VC와 VG를 포함한 사용자 계정 관련 정보는 삭제되지 않음, 사용자 계정과 같은 방법으로 소프트웨어를 재설치하면, 사용자 계정, 관련된 VC와 VG를 포함한 기존 사용자 계정 정보는 그대로 이용할 수 있음, 단, 적용 가능한 법률로 금지되지 않는 한, 사용자 계정이 이유를 불문하고 본 계약 소멸에 따라 삭제되면 사용자 계정과 관련된 모든 VC와 VG도 함께 삭제되며, 사용자는 더 이상 소프트웨어나 자신의 사용자 계정과 관련된 VC와 VG를 이용할 수 없음, 본 계약이 사용자의 계약 위반으로 소멸되면, 라이선스 인가자는 사용자의 소프트웨어에 재등록 또는 재접근을 금지할 수 있음, 본 계약 소멸과 동시에, 사용자는 소프트웨어의 물리적 사본을 파괴하거나 라이선스 인가자에 반송해야 하며, 모든 소프트웨어 사용과 동반 문서, 관련 자료 및 소프트웨어가 설치된 클라이언트 서버, 컴퓨터, 게임 기기나 모바일 기기를 포함한 자신이 소유하거나 통제하는 모든 구성 요소를 영구적으로 폐기해야 함, 본 계약 소멸과 동시에, 사용자 계정과 관련된 VC와 VG를 포함한 사용자의 소프트웨어 사용 사본은 즉시 소멸되며, 사용자나 모든 소프트웨어 사용은 중단해야 함, 본 계약 소멸은 본 계약에 따라 생성되는 당시의 권리나 사용자로부터 영감을 주지 않음, **미 정부 제한 사항.** 본 소프트웨어 및 사용자의 모든 사본에 포함되어 있으며, "상업적 컴퓨터 소프트웨어" 또는 "제한된 컴퓨터 소프트웨어"를 재판매, 미 정부 또는 미 정부의 하청업체에 의한 사용, 복제, 공개는 OFARS 252.227-7013 기술사항 및 컴퓨터 소프트웨어에 대한 권리 조항의 하위 항목인 (c)(1)(i), 또는 FAR 52.227-19 상업적 컴퓨터 소프트웨어의 제한된 권리의 하위 항목인 (a)(2), (f)에 기재된 제한사항에 따라야 함, 하청업체/제조자는 아래에 기술된 지역의 라이선스 인가자입니다.

**형평법상의 구역.** 사용자는 본 계약 조건이 특별히 강제하지 않는 경우, 라이선스 인가자가 만회할 수 없는 손실을 보게 될을 인정하며, 따라서 라이선스 인가자가 구속, 기타의 보충, 손해에 대한 언급 없이도 본 계약서에 따른 암시적 및 영구적 금지명령규격을 포함한 적절한 구제책은 가능 기타의 구제책을 사용할 권리가 있음에 동의함.

**세금 및 비용.** 사용자는 라이선스 인가자 사용자에 송금된 한도의 여부에 상관없이, 관련 이익과 벌금(라이선스 인가자의 승인이 없는 다른 세금 포함)을 포함한 본 계약에 따라 발생하는 거래에 대해 특정 기금이 부여하는 모든 세금, 의무, 부담금을 책임지고 지불하며, 라이선스 인가자와 인가자의 모든 계약사, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면책하고 피해를 입히지 않음 것에 동의함, 만제 자적이 있다면, 사용자는 라이선스 인가자에 모든 면제 중서 사본을 보내야 하며, 사용자의 행위와 관련해 사용자가 의해 발생하는 모든

비용은 사용자가 전적으로 책임자야 함, 사용자는 라이선스 인가자로부터 비용을 번체 받을 자격이 없으며, 라이선스 인가자를 이러한 비용으로부터 보호해야 함.

**서비스 이용약관**, 소프트웨어에 대한 모든 접근과 사용은 본 계약의 적용을 받으며, 적용 가능한 소프트웨어 문서, 라이선스 인가자의 서비스 이용약관, 라이선스 인가자의 개인정보 보호정책, 그리고 서비스 이용약관의 모든 조건과 규정은 본 참고자료에 의해 본 계약에 통합됨. 이러한 계약들은 소프트웨어와 관련 서비스 및 제품 사용과 관련한 사용자와 라이선스 인가자 사이의 완전한 계약을 의미하며 사용자와 라이선스 인가자 사이에서 이전에 체결된 모든 서면 또는 구술 계약에 우선하고 이를 대체함. 본 계약과 서비스 이용약관 사이에 충돌이 있다면, 본 계약이 우선함.

**기타**, 본 계약의 일부 조항이 어떠한 이유 때문에 강제력을 갖지 못하면 해당 조항은 강제력을 갖는 데 필요한 한도 내에서만 수정 가능하며, 본 계약의 나머지 조항에 대해서는 영향을 미치지 않음.

**준거법**, 본 계약은 연방법이 적용되는 경우를 제외하고 (법률의 충돌 또는 선택원리와 상관없이) 뉴욕 거주자간 체결되고 이행되는 계약에 적용되는 뉴욕주법에 따라 해석됨. 라이선스 인가자가 서면으로 특정소송을 명시적으로 포기하거나 지역법이 반하는 경우가 아니라면, 본 문서의 내용과 관련된 소송에 대한 독점적이고 배타적인 관할은 라이선스 인가자의 주요 사업장 소재지(미국 뉴욕주 뉴욕군)의 지역 관할권을 지닌 주법원 및 연방법원에 있음. 사용자와 라이선스 인가자는 관할 법원에 대한 사항에 동의하며, 소송 절차는 본 문서에 기재된 방식으로 심리하거나 뉴욕 주법 또는 연방법에 따라 허용된 법리로 심리할 수 있음에 동의함. 사용자와 라이선스 인가자는 국제물품매매계약에 관한 UN 협약(1980년 빈협약)이 본 계약 또는 본 계약에서 파생된 분쟁이나 조정에 적용되지 않을 수 있음에 동의함.

EULA의 다른 모든 약관 및 조건이 소프트웨어 사용에 적용됩니다.

본 라이선스에 대한 문의사항이 있다면 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 1100 44th Street, New York, NY 10036 UNITED STATES OF AMERICA에 서면으로 문의할 수 있음.

© 2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrights designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2018 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Officially licensed product of the National Basketball Players Association. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).

#### 고객 지원

발매일 : H2인터랙티브 고객지원

고객지원실 : 1544 - 2367