



NBA **2K19**





A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

I. - PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO.

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes :

succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

TABLE DES MATIÈRES

1 SUPPORT PRODUIT

1 COMMANDES

- 3 EN ATTAQUE (COMMANDES DE BASE)**
- 3 EN DÉFENSE (COMMANDES DE BASE)**
- 4 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANÇÉES)**
- 5 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANÇÉES)**
- 6 PRO STICK™: TIR**
- 7 PRO STICK™ : DRIBBLE**
- 8 MOUVEMENTS AU POSTE**
- 9 TIERS AU POSTE**
- 10 COMMANDES DÉFENSIVES**

11 CRÉDITS DU JEU NBA 2K19

19 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

23 ASSISTANCE TECHNIQUE

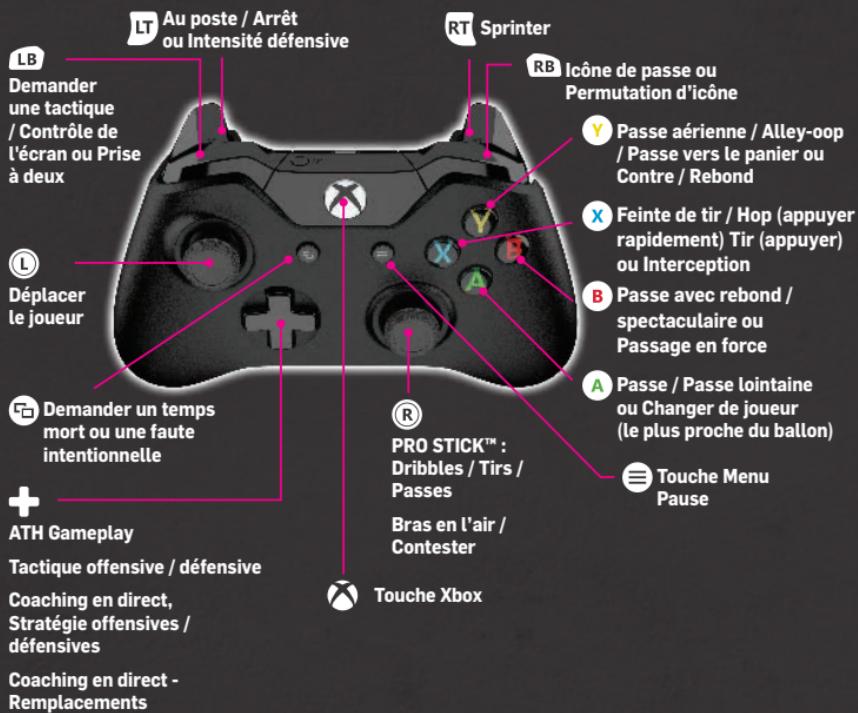


Support produit :
<http://support.2k.com>

Veuillez noter que les fonctionnalités en ligne de NBA 2K19 seront accessibles jusqu'au **31 décembre 2020**. Nous nous réservons toutefois le droit de modifier ou d'interrompre ce service sans préavis. Allez sur www.nba2k.com/status pour plus d'informations.

COMMANDES

Ce manuel fait référence à la manette sans fil Xbox One. D'autres manettes peuvent être utilisées. Votre manette peut employer une terminologie différente pour chaque touche. Reportez-vous au manuel de votre manette ou à la section Manettes de jeu du panneau de configuration Windows.



MANETTE SANS FIL XBOX ONE	LOGITECH RUMBLE PAD 2	CLAVIER
Ⓐ	Joystick gauche	Ⓐ / Ⓛ / Ⓝ / Ⓟ
Ⓑ	Bouton 1	Touche numérique Ⓟ
Ⓐ	Bouton 2	[Espace]
Ⓑ	Bouton 3	Touche numérique Ⓛ
Ⓨ	Bouton 4	Touche numérique Ⓝ
Ⓛ	Bouton 5	[Shift] gauche
Ⓣ	Bouton 6	Touche numérique [←]Enter
Ⓛ	Bouton 7	[Tab]
Ⓣ	Bouton 8	Touche numérique [+]
☰	Bouton 10	[Échap]
Ⓜ	Bouton 9	[Pg Up]
+	BMD	↑ / ← / → / ↓
ⓧ	Joystick droit	Touche numérique Ⓛ / Ⓞ / Ⓠ / Ⓢ

EN ATTAQUE	MANETTE	CLAVIER	EN DÉFENSE
Déplacer le joueur	Ⓐ	▢ / ⌂ / ⌃ / ⌄	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes	Ⓑ	Touche numérique ⌂ / ₄ / ⌆ / ⌈	Bras en l'air
Passer au poste / Protection / Arrêt	Ⓛ	⌞Shift⌞ gauche	Intensité défensive
Sprinter	Ⓣ	Touche numérique ⌞Enter⌞	Sprinter
Demander une tactique / Contrôle de l'écran	Ⓛ	Tab	Modifications défensives / Prise à deux
Icône de passe	Ⓑ	Touche numérique ⌂	Permutation d'icône
Passe (appuyer rapidement) / Passe lointaine (maintenir)	Ⓐ	Espace	Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Passe avec rebond (appuyer rapidement), Passe spectaculaire (double appui rapide), Passe dans les mains/ Passe courte (maintenir)	Ⓑ	Touche numérique ⌂	Passage en force
Tir (appuyer) Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Préparation dribble renversé (double appui rapide)	ⓧ	Touche numérique ⌂	Interception (appuyer) Faute intentionnelle (maintenir)
Passe aérienne (appuyer rapidement), Alley-oop (double appui rapide), Passe vers le panier (maintenir)	ⓧ	Touche numérique ⌂	Contre / Rebond
ATH Gameplay	⌚	↑	ATH Gameplay
Plan de match offensif	⌚	⇒	Plan de match défensif
Coaching en direct - Stratégies offensives	⌚	⇒	Coaching en direct - Stratégies défensives
Coaching en direct - Remplacements	⌚	↓	Coaching en direct - Remplacements

EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Contrôle de l'écran	Maintenir L1 ou Tab . Utiliser R1 ou touche numérique + pour choisir Roll vs. Fade et R2 ou touche numérique Enter pour choisir le côté de l'écran.
Passe avec rebond	Appuyer rapidement sur B ou touche numérique 1
Passe aérienne	Appuyer rapidement sur Y ou touche numérique 3
Passe spectaculaire	Appuyer deux fois rapidement sur B ou touche numérique 1
Alley-oop	Appuyer deux fois rapidement sur Y ou touche numérique 3
Passe vers le panier	Maintenir Y pour forcer l'équipier sélectionné à se rendre au panier, attendre qu'il soit à portée ou relâcher Y pour forcer la passe plus tôt.
Passe dans les mains/ Passe courte	Maintenir B ou la touche numérique 1 pour rapprocher le destinataire sélectionné du passeur puis relâcher pour passer.
Feinte de passe	Y + B ou touche numérique 3 + touche numérique 1 (sur place ou lorsque vous attaquez le panier)
Passe en suspension	X + A ou touche numérique 5 + Espace
Passe et va	Maintenir A ou Espace pour garder le contrôle du passeur, relâcher A ou Espace pour lui repasser le ballon
Claquette dunk / Double-pas Finir alley-oop (lorsque vous contrôlez le receveur)	Maintenir X ou touche numérique 5
Passe PRO STICK™	R1 + R ou touche numérique + + touches numériques (2) / (4) / (8) / (8)
Demander un temps mort	Touche Affichage ou [Pg Up]

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Se déplacer	Ⓐ
Déplacement rapide	LT + RT + Ⓢ
Interception	Appuyer rapidement sur Ⓣ
Contre	Ⓨ
Rebond	Ⓨ (ballon dans les airs)
Repousser/Accrocher	Appuyer rapidement sur Ⓥ
Passage en force	Maintenir Ⓥ
Bloquer les lignes de passe	Maintenir LT en étant proche de l'adversaire
Flop	Appuyer rapidement deux fois sur Ⓥ
Intensité défensive	Maintenir LT
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir LT
Contester	Déplacer rapidement puis relâcher Ⓥ
Lever les bras	Maintenir Ⓥ vers le haut
Empêcher la passe	Maintenir Ⓥ (en mode défense sans ballon)
Prise à deux	Maintenir LB
Prise à deux (icône)	Appuyer sur LB, puis maintenir l'icône de l'autre joueur désiré pour effectuer une prise à deux

PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous donne un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.

PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenir R dans n'importe quelle direction (vers le panier pour un tir sur la planche)
Feinte de tir	Commencer un tir en suspension puis relâcher R rapidement
Runner / Tear Drop (déplacement mi-distance)	Maintenir R vers le bas
Préparation saut	Appuyer sur X sur place ou en attaquant le panier (L détermine la direction du saut)
Tir après un dribble renversé	 + Appuyez deux fois sur X sur place ou lorsque vous attaquez le panier
Double-pas normal (en attaquant le panier)	Maintenir R vers la gauche, la droite ou le haut tout en attaquant (R détermine la dernière main)
Double pas - Euro Step (en attaquant le panier)	Appuyer deux fois sur X en maintenant L vers la main opposée au ballon
Prise crochet (en attaquant le panier)	Appuyer deux fois sur X en maintenant R vers la main de dribble.
Double-pas inversé (en progressant le long de la ligne de fond)	Maintenir R vers la main la plus proche de la ligne de fond
Dunks à 2 mains (en attaquant le panier)	 + maintenir R vers le haut
Dunk main faible / dominante (en attaquant le panier)	 + maintenir R vers la gauche ou la droite pour dunker avec cette main
Dunks spectaculaires (en attaquant le panier)	 + maintenir R vers le bas
Step Through	Réaliser une feinte de tir, puis maintenir R de nouveau avant la fin de la feinte de tir

PRO STICK™ : DRIBBLE

Dans le tableau ci-dessous, les commandes se réfèrent à ⓧ.

Action	Commande	Contexte
Jab Step triple menace	Orienter ⓧ vers la gauche/la droite/le haut	Triple menace
Dribble renversé triple menace	Effectuer un mouvement circulaire avec ⓧ puis revenir rapidement en position neutre	Triple menace
Feinte de tir triple menace	Orienter ⓧ vers le bas	Triple menace
Hésitation triple menace	RT + ⓧ vers la droite ou la gauche	Triple menace
Sizeup triple menace	RT + ⓧ vers le haut	Triple menace
Step back triple menace	RT + Orienter rapidement ⓧ dans la direction opposée au panier	Triple menace
Combo de sizeup personnalisé	Ⓐ vers le haut	Triple menace
Hésitation (rapide)	Orienter ⓧ vers la droite (lorsque vous dribblez de la main droite)	En dribblant
Hésitation (déplacement)	RT + ⓧ vers la droite	En dribblant
Intérieur/Extérieur	RT + Orienter rapidement ⓧ vers le haut	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orienter ⓧ vers la gauche (lorsque vous dribblez de la main droite)	En dribblant
Crossover (entre les jambes)	RT + ⓧ vers la gauche (lorsque vous dribblez de la main droite)	En dribblant
Crossover-Hésitation (déplacement)	Réalisez un crossover, un crossover entre les jambes ou un dribble dans le dos, puis enchaînez rapidement avec une hésitation avant que le ballon ne change de main.	En dribblant
Dribble dans le dos	Orienter rapidement ⓧ vers le bas	En dribblant
Dribble renversé	Mouvement circulaire avec ⓧ dans le sens horaire puis relâcher (lorsque vous dribblez de la main droite)	En dribblant
Dribble semi-renversé	Quart de cercle avec ⓧ de la droite vers le haut puis relâcher rapidement (lorsque vous dribblez de la main droite)	En dribblant
Step back	RT + Orienter rapidement ⓧ vers le bas	En dribblant

MOUVEMENTS AU POSTE (MAINTENIR ⚡ POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Dribble renversé rapide / Pénétration pour bras roulé	Mouvement circulaire avec ⚡
Feintes	Orienter rapidement ⚡ dans n'importe quelle direction
Hop step au poste	Maintenir ⚡ vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyer sur ✕
Step back au poste	Maintenir ⚡ dans une direction opposée au panier, puis appuyer sur ✕
Drop step	Maintenir ⚡ vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyer sur ✕
Se retourner au poste	Orienter ⚡ vers le haut

TIRS AU POSTE (MAINTENIR ⚡ POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Bras roulé au poste (proche du panier)	Ⓐ vers le haut (avec ⬇ en position neutre)
Feinte de bras roulé	Ⓑ + ⚡ vers le haut (avec ⬇ en position neutre)
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Ⓐ vers le bas, la gauche ou la droite,
Double-pas au poste	Maintenir ⚡ vers le panier (avec ⬇ en direction du panier)
Feinte de fadeaway (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Maintenir ⚡ puis déplacer ⚡ vers le bas, la gauche ou la droite (avec ⬇ en position neutre)
Feinte de tir	Initier l'un des tirs ci-dessus puis remettre ⚡ en position neutre
Tir par en dessous / Step through	Réaliser une feinte de tir, puis ⚡ de nouveau avant la fin de la feinte de tir

COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer	Ⓐ	Tout
Déplacement rapide	Ⓑ + Ⓛ + Ⓜ	Tout
Interception	Appuyer rapidement sur Ⓝ	Tout
Contre	Ⓨ	Tout
Rebond	Ⓨ (ballon dans les airs)	Tout
Repousser/Accrocher	Appuyer rapidement sur Ⓞ	Tout
Passage en force	Maintenir Ⓞ	Tout
Flop	Appuyer rapidement deux fois sur Ⓞ	Défense sur le porteur
Intensité défensive	Maintenir Ⓛ	Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir Ⓛ + incliner Ⓛ vers le porteur du ballon	Défense sur le porteur
Contester	Appuyer rapidement sur Ⓟ	
Lever les bras	Maintenir Ⓠ dans n'importe quelle direction	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenir Ⓡ dans n'importe quelle direction	Défense sans ballon
Prise à deux	Ⓛ	Tout
Flop au poste	Orientez Ⓛ à l'opposé du porteur de balle	Défense au poste

CRÉDITS DU JEU NBA 2K19

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

LEAD ENGINEER

Andrew Marrinson

ART DIRECTOR

Joel Friesch

ENGINEERING

AI ENGINEERS

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy

ENGINEERS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsey
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copolovici
Matthias Wioka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Scott Kohn
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Efthetrios "Leftos" Aslanoglou
Bilhua "Bella" Qiu
Yu Gu
Arwind Gopalakrishnan
Keifei Lei
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apurva Kumar
Pujan Dave
Chi-Hao Kuo
Kemi Peng
Joe Nathan
John Walker
Ashwath Ramadas
Dhruba Seelin
Gabor Valasek
Anneliese Fang
Craig Stewart
Gabor Hodosy

Tianli Bi
Viktor Vad
Shubham Rastogi
Zeleng Zhuang
Ayush Mahotra
Marcus Pierce
Luan Haqing
Emre Findik
Peilin Li
Asaf Geva

ENGINEER INTERNS

Xin Hu
Alex Longazo

TECH GROUP

DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Tim Walter

LEAD LIBRARY ENGINEER

Ivar Olsen

LIBRARY ENGINEERS

Boris Kazanski
Zhe Peng
Brian Ramagli

MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER

Andras Jambori

TOOLS ENGINEER

Prajwal Manjunath

BUILD TOOLS ENGINEER

Nick Contini

PRODUCTION

EXECUTIVE PRODUCER

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Zach Timmerman
Rob Jones

GAMEPLAY DIRECTOR

Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon
Jeff Schrader
Taimir Nadav

ART TEAM

CHARACTER LEAD

Ann Sidenblad

CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

ADDITIONAL CHARACTER ART

Robert Barnes

3D SCANNING TECHNICIAN

Lourde Canavati

TECHNICAL ART LEAD

Stewart Graff

TECHNICAL ART

Walter Crouch
Crysta Frost
Joe Holtgren
Bugli Kaiqua
Tenghao Wang

CHARACTER TECHNOLOGY LEAD

Emre Yilmaz

TECHNICAL ART PRODUCTION

Michael Miller

ENVIRONMENT LEAD

John Lee

ENVIRONMENT ARTIST

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar
Christian Cunningham

LIGHTING LEAD

Joe Clark

LIGHTING ARTIST

Randy Cooper

ADDITIONAL LIGHTING ART

Craig Schiller

ANIMATION DIRECTOR

Roy Tse

LEAD GAMEPLAY ANIMATOR

Eric Perrier

LEAD PERFORMANCE ANIMATOR

Derek Kurimoto

ANIMATION TECHNICAL LEAD

Jamie Wicks

ANIMATORS

Elias "ELT" Figueiroa
Robert Firestone

ADDITIONAL ANIMATION

Mostafa Elsayed
David Ong
David Yuen

PERFORMANCE CAMERA

Jonathan Lyons

PERFORMANCE FACIAL LEAD

Joel Flory

PERFORMANCE FACIAL ANIMATION

Rhea Shetty
Jean Lin
Tyler Clapp
Gerald Green

Nick Malutama
Matthew Sweeney
PROP ARTIST
Roger Ridley

UI ART DIRECTOR
Herman Fok

UI ART LEADS
Justin Cook
Albert Carmona

UI ART PRODUCER
Jared Rubio Delamora

UI VISUAL DESIGN
Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

USER INTERFACE
Quinn Kaneko
Jeffrey Davis
Andrew Michael Chin
David Lee
Myra Shadle
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Frank Palmer
Ya Han Hsu

ADDITIONAL UI ART
Jason Rasmussen
Kelvin Wang
Jocelyn Barrios
Blake Landry

STUDIO ART DIRECTOR
Matt Crisdale
Anton Dawson

ART PRODUCERS
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang
Kyle Killian

FACE CAPTURE
Pixelgun Studio

SPECIAL THANKS
2K Mocap
Matt Chalwell
Chank Diesel
Lee Olsen
Tony Reynolds
Ezra Li Elsmont
Alexander Sparks
Griffin One
Virtuos
XPEC Art Center
Original Force
2K Czech
Custom Tattoo Design
Graffiti South Africa

VC BUDAPEST

ENGINEERS
Andras Jambori
Gabor Valasek
Gabor Hodosy
Viktor Vad
Máte Pinczel

VC SOUTH

TECHNICAL DIRECTOR
Steve Ranck

CREATIVE DIRECTOR
Brian Silva

DIRECTOR OF PRODUCT DEVELOPMENT
Chien Yu

PRODUCER
Rob Leach

ENGINEERS
Mike Bowman
Thang Nguyen

David Msika
Caleb Liu
Stephen Carrington
Kemi Peng
Jason Mooradian
Trent Snyder
Robert Rouhani
Samuel Flores

LEAD ARTISTS
Andrew Rai
Jordan Edell
Dale Henderscheid

QA TESTERS
Alec Jacques
Sophia Gold

OFFICE MANAGER
Lori Vermeer

SPECIAL THANKS
Chloe Xiu

VC AUDIO TEAM

AUDIO DIRECTOR
Joel Simmons

SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS
Daniel Gardopee

SR. AUDIO ENGINEERS
Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIO ENGINEER
James Yanisko

SCRIPT WRITERS
Tor Unsworth
Rhys Jones

ADDITIONAL AUDIO
John Crisdale

AUDIO ASSISTANT
Mason Thomas

ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT
Brian Buel

ADDITIONAL AUDIO POST
Casey Cameron
Paul Courcelle
Mark Middleton

ADDITIONAL SCRIPT WRITING
Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

BROADCAST TEAM & VOICE TALENT

PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER
Kevin Harlan

COLOR ANALYSTS
Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

SPECIAL GUEST
Bill Simmons
Kobe Bryant
Kevin Garnett

SIDELINE REPORTER
David Aldridge

STUDIO HOST
Ernie Johnson

STUDIO ANALYST
Shaquille O'Neal
Kenny Smith

PA ANNOUNCER
Peter Barto

PROMO ANNOUNCER
Jay Styne
Jimmy Hodson

SPANISH ANNOUNCERS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

G-LEAGUE ANNOUNCERS
Blake Suniga
Tim Swartz
Brian Banafatemi

G-LEAGUE PA ANNOUNCER
Mark Middleton

CHINESE ANNOUNCERS
Yi Yang
Jian Yang
Qun Su

CHINESE PA ANNOUNCER
Tony Chen

SPANISH ANNOUNCERS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

HOST & PRODUCER
Rachel A. DeMita

LEAD CAMERA & EDITOR
Alan Palmer

GAME EXPERT & PRODUCER
Jonathan Smith

PRODUCER
Jessica Teuscher

EXECUTIVE PRODUCER
Joel Simmons

EDITOR & CAMERA
Rodney Johnson
David Park

EDITOR
Mary Dorochowicz

LEAD GRAPHICS
Jolan Wood

PRODUCTION ASSISTANT
Blake Suniga

2K EMCEE
Mason Thomas

AUDIO MIX
James Yanisko

ADDITIONAL CAMERA
Ian Levasseur

MyCAREER CAST & CREW

STARRING

MyPLAYER/A.I.
Philip Smithey

COREY HARRIS
Aldis Hodge

COACH STACKHOUSE
Michael Rapaport

BIG TUNNEY Anthony Mackie	FOOT LOCKER EMPLOYEE Joel Ferreira-Clifton	MyGM: THE SAGA CONTINUES
ZACH COLEMAN Haley Joel Osment	NBA STORE EMPLOYEE Tyler Idowu	WRITER James Marceda
COACH KELLER Rob Huebel	ALLEY-DOPS TATTOO EMPLOYEE Lyndsy Kail	STORY BY Erick Boenisch
MARCUS YOUNG Mo McRae	SWAG'S EMPLOYEE Caitlin McGinty	DIRECTED BY John Walker
PAUL TATUM Ricky Whittle	BOOST STAND EMPLOYEE Heather Gordon	2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT
HOWIE CARTER Blake Jenner	GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE Austin Simon	SUPERVISOR David Washburn
NIKKI DAVIS Ginger Gonzaga	WHEELS EMPLOYEE Danielle O'Dea	PERFORMANCE CAPTURE STAGE MANAGER Anthony Tomina
SHANGHAI COACH Vic Chao	MYTEAM SHOP EMPLOYEE Ray Carbonel	SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION MANAGER David Voci
WEI LI Allen Rowe	SPECIAL EVENT STAFFER Sheila Cuaderno	ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER Michelle Hill
ZHANG TAN Jason Ko	REPORTERS Evan deRouin Alexandra Grant Christian Papierniak	TECHNICAL LEAD Nateon Ajello
MARCI SMITH Meghan Lennox	NBA STARS	Pipeline ENGINEER Charles Harris III
JACKSON ELLIS Will Blagrove	Kareem Abdul-Jabbar as Himself Shaquille O'Neal as Himself Anthony Davis as Himself Giannis Antetokounmpo as Himself Ben Simmons as Himself	ASSISTANT DIRECTOR Alexandra Grant
ATM Sheldon Bailey	PRODUCTION	ASSOCIATE PRODUCER Marilyn Escobar
INDIANA STATE FAIR CARNY George Karaman	DIRECTOR Christian Papierniak	STAGE TECHNICIAN II Emma Castles Jeremy Schichtel
RESTAURANT OWNER Christian Papierniak	PRODUCTION MANAGER Evan deRouin	STAGE TECHNICIAN I Roy Matos Michael Listo Lance Mitchell
CHAUFFEUR Evan deRouin	WRITTEN BY Adam Hoetzl	STAGE BUILDER Viqui Peralta
MAZE GIRL #1 Ally Quinn	STORY BY Christian Papierniak	PRODUCTION SPECIALIST II Ryan Girard Jose Gutierrez Gil Espanto
MAZE GIRL #2 Aly Trasher	EDITOR Camille Thoman	PRODUCTION SPECIALIST I Nihal Rashinkar Jennifer Mullaly Leonardo Quert
CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR Quint Ong	DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY Rich Paisley	RESEARCH AND DEVELOPMENT J. Mateo Baker
NICKYLE STRONG Ser'Darius Blain	1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR Mike Dummin	TECHNICAL MANAGER Nateon Ajello
VERONIKA POWERS Alanna Thompson	CAMERA OPERATOR (2ND UNIT) Dave Daniel	MOTION CAPTURE STAGE BUILDER Viqui Peralta
ASSISTANT COACH Donathan Walters	1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR (2ND UNIT) Lee Jordan	MOTION CAPTURE SPECIALIST II Ryan Girard Jose Gutierrez Gil Espanto
CHARLIE SKIDDOES Thomas Gelo	KEY GRIP Orlando Orona	MOTION CAPTURE SPECIALIST I Jeremy Wages Michelle Hill
MARCO SPINELLI Sullivan Jones	GRIP (2ND UNIT) Todd Kuhn	AUDIO ENGINEERS Daniel Morales Kyle Renteria
KAI DONALDSON Khleo Thomas	SCRIPT SUPERVISOR Chloe Williams	MAKE-UP ARTISTS Danielle O'Dea Chrystal Linaja Emily Jones Arielle Abelon
DON DIEBOLD Scott Perry	PRODUCTION INTERN Anker Faneo	
JESSIA SHEER Kat Ann Nelson	CASTING BY Caldwell/Kostenbauder Casting	
ARLO CHARLES Adam Shapiro	ADDITIONAL WRITING & EDITING Ben Bishop	
DR. JACOB RUBIN Paul Ghiringhelli	ADDITIONAL WRITING Dan Indra	
RACHEL A. DEMITA AS HERSELF		
RONNIE 2K AS HIMSELF		
FLOYD THE BARBER Todd Anthony		

CAMERA OPERATORS

Alan Ricardez
Cody Flowers
Travis Neuroth
Italo Robinson
Logan "Lomo Saltado" Emerson
Dylan Reeves

ADDITIONAL AUDIO**ARENA ORGAN, BEATS**

Music, & Additional

IN-GAME MUSIC

Casey Cameron

STUDIO SHOW MUSIC

Cody Mills

BEAT MACHINE MUSIC

Gramoscope Music

NATIONAL ANTHEM VOCALIST

Linda Lind

ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT

Christopher Jones

PLAYER CHATTER

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Gluschniski
PJ King
Christian Nelson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon

ADDITIONAL PLAYER CHATTER

Kevin Gu
Yu Gu
Evan Li
Ryan Wang
Zongye Yang

ADDITIONAL REFEREE

Tianyi Yang

SPECIAL THANKS

Red Rowdies

CROWD CHATTER

Kelsie Lahti
Ashley Landry
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Darryl Jones
Khaleishea Jones
Wister Phung
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

2K**PRESIDENT**

David Ismailer

CHIEF OPERATING OFFICER

Phil Dixon

SVP, SPORTS OPERATIONS

Jason Argent

PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT

Greg Thomas

2K CREATIVE DEVELOPMENT**VP, CREATIVE DEVELOPMENT**

Josh Atkins

CREATIVE DIRECTORS

Joe Quadara
Jonathan Pelling
Francois Giuntini

DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES

Robert Clarke

SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION

Jack Scalici

SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE DEVELOPMENT

Chad Rocco

SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION

Josh Orellana

CREATIVE PRODUCTION COORDINATOR

William Gale

CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS

Cathy Neely
Megan Grunenwald-Rohr

CREATIVE DIRECTOR

Mike Read

CAPTURE SERVICE LEAD

LUKE MCCARTHY

SR. CAPTURE SPECIALIST

Dana Koerlin

SR. RESEARCH ANALYST

David Rees

USER RESEARCH MANAGER

Francesca Reyes

LEAD USER RESEARCHER

Gina Smith

CREATIVE DIRECTOR

Julian O'Neal

2K MARKETING TEAM**VP OF MARKETING**

Alfie Brody

DIRECTOR OF MARKETING

Alan Ho

SR. BRAND MANAGERS

Andrew Blumberg
William Inglis

ASSOCIATE MARKETING MANAGERS

Jessica Perez

Michael Howard

NBA 2K CONTENT COORDINATORS

Jared Daye
Josh Tadlock

NBA 2K GRAPHIC DESIGN COORDINATOR

Sarah Wawrzynowski

VP OF COMMUNICATIONS

Cori Barrett

SR. COMMUNICATIONS MANAGER

Ryan Peters

DIRECTOR, DIGITAL MARKETING

Ronnie Singh

ASSOCIATE CONSUMER ENGAGEMENT MANAGER

Joshua Lander
SR. DIRECTOR, MARKETING
Jackie Truong

PROJECT MANAGER

Heidi Oas

MARKETING PRODUCTION MANAGER

Ham Nguyen

PRODUCTION DESIGNER

Nelson Chao

SR. GRAPHIC DESIGNER

Christopher Maas

GRAPHIC DESIGNER

Chris Cratty

DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION

Kenny Crosbie

ASSOCIATE VIDEO, PRODUCTION MANAGER

Nick Pylvanainen

VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNER

Michael Regleean

VIDEO EDITORS

Shane McDonald

JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE SPECIALIST

Evan Falco

WEB DIRECTOR

Nate Schaumberg

SR. WEB DESIGNER

Keith Echevarria

SR. WEB DEVELOPER

Gryphon Myers

WEB PRODUCER

Tiffany Nelson

DIRECTOR, CHANNEL MARKETING

Anna Nguyen

CHANNEL MARKETING MANAGER

Marc McCurdy

CHANNEL PROJECT MANAGER

Dustin Choe

PARTNER MARKETING SPECIALIST

Kelsie Lahti

SR. DIRECTOR OF EVENTS

Leslie Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER

David Iskra

EVENT TECH MANAGER

Mario Higareda

DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE

Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER

David Eggers

KNOWLEDGE BASE COORDINATOR

Mike Thompson

CUSTOMER SERVICE LEAD

Crystal Pittman

SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATES

Alicia Nielsen

Ryosuke Kurosawa

Dominic Hurton

**SR. DIRECTOR
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Jessica Hopp

**SR. MANAGER
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Ashley Landry

**SR. COORDINATOR
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Megan Reyes

**MANAGER, MUSIC
PARTNERSHIPS & LICENSING**
David Kelly

2K OPERATIONS

SVP, SR. COUNSEL
Peter Welch

VP, BUSINESS AFFAIRS
Jerry Wang

COUNSEL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VP, PUBLISHING OPERATIONS
Steve Lux

DIRECTOR OF OPERATIONS
Dorian Rehfeld

**SR. DIRECTOR OF
ANALYTICS AND DATA SCIENCE**
Mehmet Turan

DATA ANALYST
Mo Lin

MANAGER, GAME ANALYTICS
Kyle Bishop

DIRECTOR OF MONETIZATION
Dennis Ceccarelli

**LIVE OPS PRODUCT MANAGER
NBA 2K**
Andrew Birdsall

SR. USER RESEARCH ANALYST
David Rees

DATA ANALYTICS MANAGER
Alvin Li

DATA SCIENTIST
Robin Luo

STRATEGY ANALYST
Benjamin Simonett

PARALEGAL
Xenia Mul

2K IT

SR. DIRECTOR, 2K IT
Rob Roudebush

TECHNICAL DIRECTOR
Russell Mains

SR. IT MANAGER
Bob Jones

**SR. SYSTEMS
ENGINEERING MANAGER**
Jon Heysek

SR. NOC MANAGER
Vaclav Dolezal

SR. IT MANAGER
Lee Ryan

ONLINE MANAGER
Scott Darone

NETWORK ENGINEERS
Don Claybrook
Fernando Ramirez
SR. SYSTEMS ENGINEER
Petr Fiala

SYSTEMS ENGINEERS
Joseph Davila
Manish Patel
Michal Bernat
Peter Pribylinec
Radek Trojan

HELPDESK SUPERVISOR
Scott Alexander

SYSTEMS ADMINISTRATORS
Davis Krieghoff
Joseph Thompson
Tareq Abbassi

IT SUPPORT SPECIALIST
Brandon McMurray
Christopher Smith

IT ANALYST
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL PUBLISHING

VP PUBLISHING, OPERATIONS
Murray Pannell

**DIRECTOR, INTERNATIONAL
MARKETING AND COMMUNICATIONS**
Jon Rooke

**HEAD OF INTERNATIONAL
BRAND MARKETING**
David Halse

**SENIOR INTERNATIONAL
BRAND MANAGER**
Carly Drew

**INTERNATIONAL JUNIOR
BRAND MANAGER**
James Dodd

**HEAD OF INTERNATIONAL
COMMUNICATIONS**
Wouter van Vugt

**INTERNATIONAL
COMMUNICATIONS MANAGER**
Amy White

**INTERNATIONAL COMMUNITY
& SOCIAL EXECUTIVE**
Dan Warren

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER
Mark Ward

2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES

**DIRECTOR OF CREATIVE
SERVICES & LOCALIZATION**
Nathalie Mathews

LOCALIZATION PROJECT MANAGER
Cara Lacey

**LOCALIZATION AND CREATIVE
SERVICES ASSISTANT**
Matt Lamplugh

SR. DESIGN MANAGER
Tom Baker

GRAPHIC DESIGNER
James Quinlan

VIDEO CONTENT EDITOR
Barney Austin

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS
Around the Word
Robert Böck
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS

Adam Perry
Agnès Rosique

Alison Gram
Belinda Crowe

Ben Seccombe
Callum Cumming

Carlo Volz
Carlos Villasante

Caroline Rajcom
Dave Blank

Dennis de Bruin
Gemma Woolnough

Jan Sturm
Jean-Paul Hardy

Julien Brossat
Matt Gardner

Maria Martinez
Mikey Foley

Roger Langford
Sandra Mauri

Sandra Melero
Sean Phillips

Shelly van Seventer
Simon Turner

Stefan Eder
Warner Guinée

Yoono Kim
Zaida Gómez

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS

Kevin Smith
Phil Anderton
Nisha Verma
Richard Kelly

2K ASIA

ASIA GENERAL MANAGER
Jason Wong

ASIA MARKETING DIRECTORS
Diana Tan
Tracy Chua

ASIA SR. MARKETING MANAGER
Daniel Tan

**JAPAN MARKETING
MANAGER**
Kyoko Fukie

CHINA MARKETING MANAGER
Leo Li

SR. PRODUCT EXECUTIVE
Rohan Ishwarlal

PRODUCT EXECUTIVE
Wayne Ng

**JAPAN MARKETING
ASSISTANT**
David Anderson

**KOREA MARKETING
ASSISTANT**
Park Sangmin

SR. LOCALIZATION MANAGER
Yosuke Yano

**LOCALIZATION
COORDINATORS**
Pierre Guijarro
Mao Iwai

TAKE-TWO ASIA

OPERATIONS

Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Yuki Suhara

BUSINESS DEVELOPMENT

Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Hidematsu Tani
Aiki Kihara
Hidematsu Tani
Ken Tilakaratna
Anna Choi
Hyun Joonyoung
Felix Ng
Dustin Zhao

2K QUALITY ASSURANCE

SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE

Alex Plachowski

QUALITY ASSURANCE DIRECTOR

Scott Sanford

QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER

Jeremy Ford

QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS

Michael Weber

PROJECT LEAD

Luis Nieves

LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS

Nathan Bell
Jordan Wineinger
Bill Lanker
Ashley Fountaine
Timothy Erbil

ASSOCIATE LEAD TESTERS

Philip Lui
James Schindler
Robert Marrazzo
Tim Parham
Charlene Artuz
Ana Garza
Ezra Paredes
Hugo Dominguez

SENIOR TESTERS

Anthony Wair
Eduardo Bancud
Taylor Galauska
Andrew Garrett
Bryan Fritz
Robert Klempner
David Dale
Douglas Reilly
Zachary Little
Brian Reiss
Jessica Mitchell
Joshua Brown-Sage
Sommer Sherfey
Tyler Redmann

QUALITY ASSURANCE TESTERS

Kameron Burrell
Malcolm Jackson
Anastasia Larsen
Landen Scott
Chad Morton
Anthony Morrow
Sean Wakeham
James Robinson
Darwin Layco
Alexis White
Glenn Mirafiori
Ian Evans
Eduardo Perez

Dylan Garcia
Edward Nieckowski
Richard Pugh
Shavawn G. Washington
Domingo Rosa
Connor Milne
James Barnes
Mark King
Austin Kim
Prescott Datuin
Julian Molina
Wenceslao Concina
Albert Song
Alex Washburn
Armando Prescott
Benjamin Henson
Blake Parham
Brandon Beltran
Brandon Carroll
Brandon Matassa
Brendan Feazell
Brendan Rudnick
Carson Askew
Christian Ramos
Christopher Mejia
Christopher Palmer
Chris Zambrano
CJ Anzuarez
Clarissa Asam
Cody McKeon
David Laboy
Dominic Ginter
Donald Erwin
Genaro Siciliano
Grace Gratton
Heracio Arias
Isiah Scott
Jade Dabu
Jalen Brown
Jerico Javier
Greg Ereno
John Ramos
Jovanna Marquez
Justin Martinez
Kalaiku Nuuanu
Kaitynne Thornton
Lo Daniels
Lucy Branch
Marco Brown
Marisa Ghilarducci
Mary Manno
Merrix Murphy
Michael Denman
Michael Schnuckel
Nick Vizcarra
Omar Moreno
Patrick Taddeo
Richard Henderson
Rodney Carden
Sidney Fackrell
Steven Smigulec
Taylor McKinnon
Todd Thomas
Tyler Towne
Wei Guan
William Patterson
Zach Akre
Zachary Dary

SPECIAL THANKS

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Rachel McGrew
Chris Jones
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Chuck Baker
Robert Young
Candice Javellonar
Jeremy Richards

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER

José Miñana

MASTERING ENGINEER

Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN

Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD

Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD

Elmar Schubert

LOCALIZATION QA LEADS

Adriana Cervantes
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

LOCALIZATION QA ASSOCIATE LEAD

Manuel Aguayo

SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN

Christopher Funke
Daniel Im
Pablo Menéndez
Sarah Dembet
Timothy Cooper

LOCALIZATION QA TECHNICIANS

Alessandra Mazzarella
Alexander Onesti
Antoine Grelin
Benny Johnson
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Frédéric Créhion
Gabriele Cesarini
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Jean-Luc Brebant
Jorge Abello Garcia
Julien Cohen
Julio Calle Arpon
Koso Suzuki
Luca Panacclone
Luca Rungi
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramón
Samuel França
Seon Hee C. Anderson
Stefania L. Monaco
Toni López
Yury Fesechka

2K CHENGDU QUALITY ASSURANCE

QA DIRECTOR

Zhang Xi Kun

QA MANAGER

Steve Manners

QA LEADS

Gao You Ming

Huang Cheng

QA ASSOCIATE LEAD

Wang Yi Min

QA SENIOR TESTERS

Liu Ya Qin
Luo Tao
Zhuo Yu

QA TESTERS

Chen Feng
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Huang Hua
Long Fu Yu
Tian Meng Qi
Zhang Yong Bin
Zhao Ju Hao
Fan Hao Ran
Song Lu Yao
Gong Yi Ren
Wu Jiang Qiao
Xu Shuang Yao
Zhang Wei
Zhang Ran
Wang Li Hao
Zhang Hua Rui
Dai Tian Hao
Sun Xu"
Hou Chong
Wu Xiao Li
Zhang Xiao Peng
Xian Jia Ren
Zhang Meng
Tang Ze Cheng
Ding Jia Zhou
Zhao Xu Shuang
Wan Cheng Chen

**2K CHENGDU LOCALIZATION
QUALITY ASSURANCE****QA MANAGER**
Du Jing**PROJECT LEAD**
Zhu Jian**LEAD QA TESTERS**
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi**SENIOR QA TESTERS**

Kan Liang
Hyunmin Cho
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
QA TESTERS
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Li Ling Li
Zhao Jin Yi
Chen Xue Mei
Zhang Yi Hang
Tong Yi Feng
Tian Qi Feng
Xu Le Le
Yang Pei Xi
Li Zong Yu
Zhou Ying Ying

IT ENGINEERS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Zheng Xing**SPECIAL THANKS**

Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei
FOX STUDIOS
Rick Fox
Victoria Fox

**NATIONAL
BASKETBALL
ASSOCIATION****PRESIDENT, GLOBAL
PARTNERSHIPS**
Salvatore LaRocca**SENIOR VICE PRESIDENT
LEGAL & BUSINESS AFFAIRS**
Irishi Karthikyan**SENIOR MANAGER, LEGAL
& BUSINESS AFFAIRS**

Vince Kearney
**SENIOR VICE PRESIDENT,
GLOBAL PARTNERSHIPS**
Matt Holt

**SENIOR DIRECTOR,
GLOBAL PARTNERSHIPS**

Adrienne O'Keefe

**MANAGER,
GLOBAL PARTNERSHIPS**

Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL PARTNER-
SHIPS**

Harley Opolinsky
Daniel Lupin

MOTION CAPTURE TALENT

Karl-Anthony Towns
D'Angelo Russell
Glenn Robinson III
Marques Chriss
Aaron Gordon
Zach LaVine
Ben McLemore
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALL TALENT

Hameed Ali
Ismail Ali
Cortez Barrett
C.J. Brown
Dejon Burreaux
Aaron Cameron
Lydell Cardwell
Pierre Carter
Jalani Davis
James Davis
Cody Demps
John Dickson
Robert Duncan
Josh Fox
Brian Goins
Darius Graham
Arell Hemmings
Allen Huddleston
Tyler Idowu
U.C. Iroegbu
Warren Jackson
Theo Johnson
Tony Johnson
Carson Mack
Mikh McKinney
Devin Murphy
Tyree Murray
Scott O'Gallagher
Alex Okafor
Michael Onyebala
Jeffrey Parker
Darrell Poole
Joey Rodriguez
Ameer Shamsud-Din
Angelo Sharpless
Austin Simon
Richard J. "@foreverball" Starling
Joshua Sykes
Ryan Sypkens
T.J. Viney
Shawn Ward

Devin "@ten00hours" Williams
Kenny Woodard
Roshun Wynne, Jr.
Sammy Yeager

STREET DUNKERS

Myree "Reemix" Bowden
Jordan Kilganon
Jeff Remington
Angelo Sharpless

PARK DANCERS

Denzel "Meedchie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreiman
Tony Ly
Dan Rue

TRAMPOLINE TALENT

Eddie Johnson
Davaughn Martin

BICYCLE TALENT

Pete Brandt

SCOOTER TALENT

Ryan Myers

SKATEBOARD TALENT

Rob Ferguson

SPECIAL THANKS

Dakarai Allen
Brandon "BDot" Armstrong
Grayson "The Professor" Boucher
Billy "Dunkademics" Doran
Chuks Iroegbu
Davion Mize
Ryan Sypkens
Larry Wickett

VISUAL CONCEPTS**SPECIAL THANKS**

Strauss Zelnick
Karl Statoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Gluckstein
Scott Patterson
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel
Marketing Team
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Ursula Baker
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charlton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Christina Vu
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Kate Stricker
Karla Duarte
Pete Anderson
Maria Zamaniago
Nicholas Lublitz
Danielle Williams
Ariel Owens-Barham
Nicole Hillenbrand
Megan Grunenwald-Rohr

Jessica Hurst
Ross Graber
Jacqui Ratley
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Andre Key
John Markisch
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Dave Mianowski
Erin Schable
Marco Carrillo
Zachary Romer
Brandon Harter
Richard Pugh
Shavawn G. Washington
Josh Cheung
The Lee Family

Édité par 2K, un label d'édition de Take-Two Interactive Software, Inc. Toutes les marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Les noms et logos de toutes les salles sont les marques commerciales de leurs détenteurs respectifs et sont utilisés avec permission. Certaines marques commerciales mentionnées ici sont la propriété de American Airlines, Inc. utilisées sous licence de 2K Sports. Tous droits réservés. Copyright 2018 par STATS LLC. Toute utilisation ou distribution commerciale des éléments sous licence est strictement interdite sans l'autorisation écrite préalable de STATS LLC. Équipement de basket fourni par Gared Sports, fournisseur exclusif de paniers de basket des salles NBA. Ce logiciel est inspiré en partie du travail de l'Independent JPEG Group. Outils et support de localisation par XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse et le logo Bankers Life Fieldhouse sont des marques commerciales détenues par CNO Financial Group, Inc. et sont utilisés avec autorisation.

Utilise Simplygon (TM). Copyright (c) 2018 Donya(TM) Labs AB Certaines portions de ce logiciel sont protégées par copyright (c) 2014, Pablo Fernández Alcantarilla, Jesus Nuevo. Tous droits réservés.
Emoticônes fournies gratuitement par <http://emojione.com>

La NBA et les appellations des équipes de la NBA sont la propriété intellectuelle de NBA Properties Inc. et des équipes respectives membres de la NBA. Copyright 2018 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'«Accord») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.take2games.com/eula (ci-après le «Site Internet»). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE «LOGICIEL» INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU, PAR L'OUVERTURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BAISÉE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE «DONNEUR DE LICENCE», «NOUS», «NOTRE» OU «NOS») AINSI QUE LA CHARTRE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.take2games.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.take2games.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ETEZ PAS AUTORISÉ À OUVRIR, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocabiles d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu) comme prévu par le donneur de licence, sauf stipulation contraire expresse dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à l'aréalisatipn du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnes, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire, altérer, modifier ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 \$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas (et de ne pas guider ou donner des instructions à un tiers pour) :

- Exploiter commercialement le Logiciel ;
- Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;
- Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;
- Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;
- Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;
- Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;
- Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;
- Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basées sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;
- Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;
- Gêner ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;
- Tricher (comprenant mais ne se limitant pas à l'utilisation de failles ou de bugs) ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;
- Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou
- Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir (et/ou le Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les «Fonctionnalités spéciales»). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conserverez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. **SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÉDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.**

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible

de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, sous préavis de trente jours, ou immédiatement pour quelque raison que ce soit échappant au contrôle raisonnable de la Société, ou si vous enfreignez une quelconque modalité d'un accord ou d'une charte régissant le Logiciel, y compris le présent Accord, la Charte de confidentialité du Donneur de licence et/ou les Conditions d'utilisation du Donneur de licence.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, personnages, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrevocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurerà même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET : Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeu tiers ou un réseau social, ("Compte tiers"), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Sivous n'entretez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés ("Compte utilisateur") afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel ("Monnaie virtuelle") et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel ("Biens virtuels"). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité érigé par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités à utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissiez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels prendra fin conformément aux conditions générées du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir Le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discréption, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACCHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VIRTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploitez au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fourrir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme "Magasin de logiciels"). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discréption, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discréption, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discréption, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle crédite et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissiez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discréption, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel : par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'aide sur www.take2games.com/support ou, pour nos produits Social Point, sur www.socialpoint.es/community/#support.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, tour ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur

monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie Virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

PAS DE TRANSFERTS : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence ("Transactions non autorisées") y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'avoir des responsabilités envers le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pour toutes les pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissiez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons de raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discréption, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissiez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres utilisations et divulguations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susmentionnée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur www.take2games.com/privacy, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été créé. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice ou déclaration orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines jurisdictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, et à condition que, si vous êtes un résident d'un état membre de l'Union Européenne, le donneur de Licence garantisse que le Logiciel remplira les conditions de son objectif et sera de qualité satisfaisante, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

VOTRE RESPONSABILITÉ ENVERS LE DONNEUR DE LICENCE

Dans les limites imposées par la loi, vous acceptez d'être responsable envers le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents pour tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI, EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'y LIMITER, LES DOMMAGES MATERIELS, LA Perte DE CLIENTèle, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE où LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES Pour BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATERIELS, OU LA Perte DE PROFITS ou LES DOMMAGES PUNITIFS à L'égard de toutes causes d'action résultant ou associées au PRÉSENT ACCORD ou AU PRÉSENT LOGICIEL, que ce soit en vertu du CONTRAT, DE LA RESPONSABILITé DÉLICTUELLE (NOTAMMENT L'ANéGéLIGENCE), DE LA RESPONSABILITé STRICte, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, Même si le donneur de licence a été informé de la POSSIBILITé DESDITS DOMMAGES. DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI, EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITé DU donneur de licence Pour TOUS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE l'exige) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYé PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

SI VOUS ÊTES RÉSIDENT D'UN ÉTAT MEMBRE DE L'UE, SANS PRéJUDICE DE CE QUI PRéCéDE, LE DONNEUR DE LICENCE EST RESPONSABLE DE LA Perte OU DES DOMMAGES SUBIS PAR VOUS, DANS LA MESURE où IL S'AGIT D'UN RÉSULTAT PRéVISIBLE D'UNE VIOLATION DE CET ACCORD OU D'UNE NéGLIGENCE DE SA PART ; IL N'EST PAS RESPONSABLE DE LA Perte OU DES DOMMAGES NON PRéVISIBLES.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CEFLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRôLÉS PAR DES TIERS, PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE à OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU à DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS NE DÉSISTONS DE TOUTE RESPONSABILITé ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT à OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU à DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS, DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que "Logiciel informatique commercial" ou "Logiciel informatique restreint". L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumis aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable envers le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés pour tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par le présent Accord, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous encourez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienna, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à l'import de quel litige ou transaction provenant de cet accord. Cependant, si vous êtes résident d'un état membre de l'Union Européenne, vous bénéficierez de toute disposition obligatoire de la loi de protection du consommateur de l'état membre duquel vous êtes résident.

SIVOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 WEST 44th STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA.

Tous les autres termes et conditions de cet accord de licence s'appliquent à votre utilisation du logiciel.

© 2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. et ses filiales. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont tous des marques commerciales et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2018 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Produit sous licence officielle de l'Association des joueurs de la NBA (National Basketball Players Association). Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Brevets et dépôt de brevets : www.take2games.com/Legal.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site 2K : <http://support.2k.com>.
Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant
sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE".

"Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de la Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

par courrier à l'adresse suivante :

Take-Two Interactive France

Webmaster

14, rue de Castiglione

75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en oeuvre dans le cadre d'un site internet.

N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).