



# NBA 2K19



**ΕΛΛΗΝΙΚΑ - ΠΡΙΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ, ΕΠΙΣΚΕΦΤΕΙΤΕ ΤΟ ΜΕΝΟΥ ΡΥΘΜΙΣΕΩΝ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ PLAYSTATION®4 ΓΙΑ ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ**

**ΠΡΟΦΥΛΑΞΙΣ** - Αυτός ο δίσκος παιχνιδιού περιέχει λογισμικό για το σύστημα PlayStation®4 (PS4™) και συμμορφώνεται με τις προδιαγραφές PS4™ για την αγορά PAL μόνο. Διαβάστε προσεκτικά τον Οδηγό ασφάλειας για το PS4™ για να εξασφαλίσετε τη σωστή χρήση και αποθήκευση αυτού του δίσκου παιχνιδιού.

**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ** - Πρέπει πάντα να παίζετε σε καλά φωτιζόμενο χώρο. Κάθε ώρα θα πρέπει να κάνετε διαλείμματα των 15 λεπτών. Σταματήστε να παίζετε αν νιώσετε ζάλη, ναυτία, κόπωση ή αν έχετε πονοκέφαλο. Μερικά άτομα είναι ευαίσθητα στο φως ή σε φώτα που τρεμοπαίζουν ή σε γεωμετρικά σχήματα και μοτίβα, μπορεί να έχουν μια μη εντοπισμένη επιληπτική κατάσταση και μπορεί να αντιμετωπίσουν επιληπτικές κρίσεις όταν παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν βιντεοπαιχνίδια. Πριν παίζετε βιντεοπαιχνίδια, συμβουλευτείτε το γιατρό σας αν υποφέρετε από επιληπτική κατάσταση και αμέσως αν αντιμετωπίσετε κάποιο από τα παραπάνω συμπτώματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού: αλλοίωση στην όραση, μυϊκοί σπασμοί, άλλη ακούσια κίνηση, απώλεια αισθήσεων, σύγχυση ή/και σπασμοί.

**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΟΣΩΝ ΑΦΟΡΑ 3D** - Μερικοί άνθρωποι ενδέχεται να αισθανθούν ενόχληση (όπως καταπόνηση των ματιών, κόπωση των ματιών ή ναυτία) όταν παρακολουθούν εικόνες βίντεο 3D ή όταν παίζουν στερεοσκοπικά παιχνίδια 3D σε τηλεοράσεις 3D. Αν αισθανθείτε τέτοια ενόχληση πρέπει να διακόψετε αμέσως τη χρήση της τηλεόρασης μέχρι να υποχωρήσει η ενόχληση. Γενικά συνιστούμε να αποφεύγετε την παρατεταμένη χρήση του συστήματος PS4™ και να κάνετε διάλειμμα 15 λεπτών για κάθε ώρα παιχνιδιού. Ωστόσο, όταν παίζετε στερεοσκοπικά παιχνίδια 3D ή όταν παρακολουθείτε βίντεο 3D, η διάρκεια και η συχνότητα των απαιτούμενων διαλειμμάτων μπορεί να διαφέρει από το ένα άτομο στο άλλο – να κάνετε διαλείμματα επαρκούς διάρκειας ώστε να υποχωρήσει οποιαδήποτε ενόχληση νιώθετε. Αν τα συμπτώματα επιμένουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας. Η όραση των μικρών παιδιών (ειδικά των παιδιών κάτω των έξι ετών) βρίσκεται ακόμα υπό ανάπτυξη. Συνιστάται να συμβουλευτείτε τον παιδίατρο ή τον οφθαλμίατρο του παιδιού σας πριν του επιτρέψετε να βλέπει εικόνες βίντεο 3D ή να παίζει στερεοσκοπικά παιχνίδια 3D. Οι ενήλικες πρέπει να επιτηρούν τα μικρά παιδιά για να βεβαιωθούν ότι τηρούν τις συστάσεις που παρατίθενται παραπάνω.

**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΜΕ ΤΟ VR** - Μερικά άτομα μπορεί να βιώσουν νόσο των κινήσεων, ναυτία, αποπροσανατολισμό, θολή όραση ή άλλη δυσφορία ενώ προβάλλουν περιεχόμενο εικονικής πραγματικότητας. Αν βιώσετε οποιοδήποτε από αυτά τα συμπτώματα, σταματήστε αμέσως τη χρήση και βγάλτε το σετ κεφαλής VR.

**ΠΕΙΡΑΤΕΙΑ** - Η χρήση του συστήματος PS4™ και των δίσκων παιχνιδιού PS4™ διέπεται από την άδεια χρήσης του λογισμικού. Το σύστημα PS4™ ή οι δίσκοι παιχνιδιών PS4™ περιέχουν τεχνικούς προστατευτικούς μηχανισμούς, σχεδιασμένους για να αποφεύγεται η μη εξουσιοδοτημένη αναπαραγωγή των έργων που προστατεύονται με πνευματικά δικαιώματα και υπάρχουν σε δίσκους παιχνιδιών PS4™. Απαγορεύεται από το νόμο η μη εξουσιοδοτημένη χρήση των σημάτων κατατεθέντων και η μη εξουσιοδοτημένη αναπαραγωγή έργων που προστατεύονται με πνευματικά δικαιώματα μέσω παράκαμψης αυτών των μηχανισμών ή μέσω άλλου τρόπου. Εάν γνωρίζετε οποιοδήποτε πληροφορίες για πειρατικά προϊόντα ή μεθόδους που χρησιμοποιούνται για την παράκαμψη των τεχνικών προστατευτικών μέτρών μας, παρακαλείστε να στείλετε email στη διεύθυνση [anti-piracy@eu.playstation.com](mailto:anti-piracy@eu.playstation.com) ή να καλέσετε τον αριθμό για την τοπική σας Εξυπηρέτηση Πελατών.

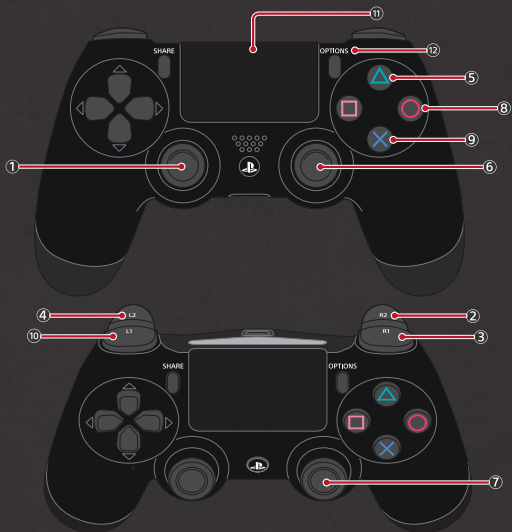
**ΟΡΙΣΜΟΣ ΓΟΝΙΚΟΥ ΕΛΕΓΧΟΥ** - Η διαβάθμιση στην πρόσωση του κουτιού υποδεικνύει την ηλικία για την οποία αυτός ο δίσκος παιχνιδιού είναι κατάλληλος. Ορίστε το γονικό έλεγχο στη συσκευή σας ώστε να αποκριθείτε το παιχνίδι από παιδιά που είναι μικρότερα από αυτή την ηλικία. Για πληροφορίες σχετικά με τις ηλικιακές διαβαθμίσεις και τον τρόπο ορισμού του γονικού ελέγχου, δείτε τον Σύντομο οδηγό έναρξης που συνοδεύει το PS4™ ή επισκεφτείτε τον ιστότοπο [playstation.com/parents](http://playstation.com/parents)

**ΒΟΗΘΕΙΑ ΚΑΙ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ** - Επισκεφτείτε τον ιστότοπο [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) ή ανατρέξτε στον παρακάτω τηλεφωνικό αριθμό:

Ελλάδα ☎ **00800 44121496** Χωρίς χρέωση ☎ **211 1980703** Οι χρεώσεις κλήσεων εξαρτώνται από τον πάροχο σταθερής/κινητής τηλεφωνίας που χρησιμοποιείτε. Προτού καλέσετε, επικοινωνήστε με τον πάροχο σας.

## ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

- 4 ΔΙΑΤΑΞΗ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ
- 5 ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ
- 5 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
  - 5 ΒΑΣΙΚΗ ΕΠΙΘΕΣΗ
  - 5 ΒΑΣΙΚΗ ΑΜΥΝΑ
  - 6 ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ
  - 6 ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ
- 7 PRO STICK™
  - 7 PRO STICK™: ΣΟΥΤ
  - 8 PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑ
  - 9 ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
  - 9 ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
  - 10 ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
- 12 NBA 2K19 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- 21 ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ



## Προεπιλεγμένες κινήσεις χειρισμού:

① Κίνηση παίκτη	αριστερός μοχλός
② Τρέξιμο	κουμπί <b>R2</b>
③ Πάσα με εικονίδιο / Ανταλλαγή εικονιδίου	κουμπί <b>R1</b>
④ Ποστάρισμα/Στοπάρισμα ή Έντονη άμυνα	<b>L2</b>
⑤ Πάσα πάνω από το κεφάλι / Alley-Oop / Πάσα προώθησης στο καλάθι ή Μπλοκ / Ριμπάουντ	κουμπί <b>△</b>
⑥ Κινήσεις ντριμπλάριαματος / Σουτ / Πάσα ή Σήκωμα χεριών	δεξιός μοχλός
⑦ N/A	κουμπί <b>R3</b>
⑧ Σκαστή πάσα / Θεαματική πάσα ή Υπεροχή	κουμπί <b>○</b>
⑨ Πάσα / Παράλειψη πάσας – Αλλαγή παίκτη (κοντινότερος στην μπάλα)	κουμπί <b>×</b>
⑩ Κάλεσμα για σύστημα/Έλεγχος πικ ή Ντουμπλάρισμα	κουμπί <b>L1</b>
⑪ Τάιμ άουτ ή Εσκεμμένο φάουλ	Κλικ στο touchpad
⑫ Παύση	Κουμπί <b>ΕΠΙΛΟΓΩΝ (OPTIONS)</b>



Υποστήριξη προϊόντος:  
<http://support.2k.com>

**Σημειώστε** ότι οι online δυνατότητες του NBA 2K19 είναι προγραμματισμένες να είναι διαθέσιμες μέχρι τις **31 Δεκεμβρίου του 2020**, αν και διατηρούμε το δικαίωμα να τροποποιήσουμε ή να διακόψουμε τις online δυνατότητες μετά από προειδοποίηση 30 ημερών. Επισκεφτείτε τη διεύθυνση [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) για περισσότερες πληροφορίες.

## ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ DUALSHOCK® 4 WIRELESS CONTROLLER

Βασική επίθεση	Κοντρόλ	Βασική άμυνα
Μετακίνηση παίκτη	Αριστερός μοχλός	Μετακίνηση παίκτη
PRO STICK™: Κινήσεις ντριμπλάρισματος / Σουτ / Πάσα	Δεξιός μοχλός	Σήκωμα χεριών
Ποσάρισμα / Προστασία/Στοπάρισμα	<b>L2</b>	Έντονη άμυνα
Σπριντ	<b>R2</b>	Σπριντ
Κάλεσμα για σύστημα / Έλεγχος πικ	<b>L1</b>	Αμυντικές κινήσεις/Ντουμπλάρισμα
Πάσα με εικονίδιο	<b>R1</b>	Ανταλλαγή εικονιδίου
Πάσα / Παράλειψη πάσας (στιγμιαίο πάτημα)	⊗	Αλλαγή παικτών (κοντινότερος στη μπάλα)
Σκαπή πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Θεαματική πάσα (διπλό πάτημα), Έλεγχος αποδέκτη (παρατεταμένο πάτημα)	⊙	Υπεροχή
Σουτ (πάτημα) Προσποίηση σουτ / Άλλα (στιγμιαίο πάτημα) Πέρασμα με περιστροφή (διπλό πάτημα)	⊞	Κλέψιμο (πάτημα) Εσκεμμένο φάουλ (παρατεταμένο κράτημα)
Πάσα πάνω από το κεφάλι (στιγμιαίο πάτημα), Alley-Oop (διπλό πάτημα), Πάσα προώθησης στο καλάθι (παρατεταμένο πάτημα)	⬆	Μπλοκ / Ριμπάουντ
Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού	↑	Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού
Σύστημα επιθετικού παιχνιδιού	→	Σύστημα αμυντικού παιχνιδιού
Καθοδήγηση - Επιθετική στρατηγική	←	Καθοδήγηση – Αμυντικά σχήματα
Καθοδήγηση – Αλλαγές	↓	Καθοδήγηση – Αλλαγές

## ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ

Ενέργεια	Χειρισμός
Σκαστή πάσα	Πατήστε το
Έλεγχος σκριν (πικ)	Πατήστε παρατεταμένα το . Χρησιμοποιήστε το  για επιλογή ρολαρίσματος ή φέιντ και τον αριστερό μοχλό για να επιλέξετε πλευρά σκριν (πικ)
Πάσα πάνω από το κεφάλι	Πατήστε στιγμιαία το
Θεαματική πάσα	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το
Alley-Οορ	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το
Πάσα χέρι με χέρι	Πατήστε παρατεταμένα το , για να κάνετε τον επιλεγμένο αποδέκτη να προχωρήσει σε κόψιμο του χειριστή της μπάλας και αφήστε το  για να δώσετε πάσα.
Πάσα προώθησης στο καλάθι	Πατήστε παρατεταμένα το  για να κάνετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη να κάνει διείσδυση προς το καλάθι, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα ή αφήστε το  για να κάνετε την πάσα νωρίς
Προσποίηση πάσας	+
Πάσα με άλμα	+
«Δώσε και φύγε»	Πατήστε παρατεταμένα το  για να διατηρήσετε τον έλεγχο του πασαδόρου, αφήστε το  για να πασάρετε πάλι την μπάλα πίσω σε αυτόν
Κάρφωμα/Λέι απ putback Τελείωμα Alley-Οορ (όταν ελέγχετε τον αποδέκτη)	Κρατήστε πατημένο το
Πάσα PRO STICK™	+ Δεξιός μοχλός
Αίτημα για τάιμ άουτ	Κουμπί touchpad

## ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ

Ενέργεια	Χειρισμός
Μετακίνηση	Αριστερός μοχλός
Κίνηση γρήγορου βήματος	+  + Αριστερός μοχλός
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το
Μπλοκ	





Ριμπάουντ	▲ (μπάλα στον αέρα)
Πέταγμα/Άρπαγμα	Πατήστε στιγμιαία το ○
Υπεροχή	Πατήστε παρατεταμένα το ○
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το ○
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το <b>L2</b> κοντά στον αντίπαλο
Έντονη άμυνα	Κρατήστε πατημένο το <b>L2</b>
Διεκδίκηση	Μετακινήστε γρήγορα και αφήστε τον Δεξιό μοχλό
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το <b>L2</b> και μετακινήστε τον Αριστερό μοχλό προς τον ντριμπλέρ
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο τον Δεξιό μοχλό
Μη πρόσβαση με χέρια προς τα έξω	Κρατήστε πατημένο τον Δεξιό μοχλό (ενώ παίζετε άμυνα μακριά από την μπάλα)
Ντουμπλάρισμα	Πατήστε παρατεταμένα το <b>L1</b>
Ντουμπλάρισμα με εικονίδιο	Πατήστε το <b>L1</b> και μετά πατήστε και κρατήστε το επιθυμητό εικονίδιο παίχτη ντουμπλάρισματος

## PRO STICK™

Το PRO STICK™ σας δίνει καλύτερο έλεγχο του επιθετικού σας οπλοστασίου από κάθε άλλη φορά.

### PRO STICK™: ΣΟΥΤ

Ενέργεια	Χειρισμός
Σουτ με άλμα	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο (προς το καλάθι για σουτ με ταμπλό)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα σουτ με άλμα και μετά αφήστε γρήγορα τον Δεξιό μοχλό
Επίθεση με τρέξιμο / φλοτάρισμα (διεισδυση σε μέτρια απόσταση)	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό κάτω
Πέρασμα με μπροστινό σάλτο	Πατήστε στιγμιαία το ○ ενώ στέκεστε ή διεισδύετε (Ο Αριστερός μοχλός καθορίζει την κατεύθυνση του σάλτου)
Σουτ με περιστροφή	<b>R2</b> + διπλό στιγμιαίο πάτημα στο ○ ενώ στέκεστε ή διεισδύετε
Κανονικό λεί απ (διεισδυση προς το καλάθι)	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο αριστερά, δεξιά ή πάνω, ενώ διεισδύετε (η κατεύθυνση του Δεξιού μοχλού καθορίζει το χέρι τελειώματος)

Ενέργεια	Χειρισμός
Λεί απ με βήμα ζικ ζακ (διδείδωση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές το  ενώ κρατάτε τον Αριστερό μοχλό προς το ελεύθερο χέρι
Λεί απ με προστασία της μπάλας (διδείδωση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές το  ενώ κρατάτε τον Αριστερό μοχλό προς το χέρι με την μπάλα
Αντίστροφο λεί απ (διδείδωση κατά μήκος τελικής γραμμής)	Κρατήστε τον Δεξίο μοχλό πατημένο προς την κατεύθυνση του χεριού που είναι πιο κοντά στην τελική γραμμή
Καρφώματα με τα 2 χέρια (διδείδωση προς το καλάθι)	 + κρατήστε τον Δεξίο μοχλό πατημένο προς τα πάνω
Καρφώμα με το κυρίαρχο/ μη κυρίαρχο χέρι (διδείδωση προς το καλάθι)	 + κρατήστε τον Δεξίο μοχλό αριστερά ή δεξιά για να καρφώσετε με αυτό το χέρι
Θεαματικά καρφώματα (διδείδωση προς το καλάθι)	 + κρατήστε τον Δεξίο μοχλό πατημένο προς τα κάτω
Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά κρατήστε ξανά τον Δεξίο μοχλό πριν τελειώσει η προσποίηση

## PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑ

Ενέργεια	Χειρισμός	Συνθήκη
Δισταγμός τριπλής απειλής	 + Πατήστε τον Δεξίο μοχλό αριστερά ή δεξιά	Τριπλή απειλή
Σάιζ απ τριπλής απειλής	 + Πατήστε τον Δεξίο μοχλό προς τα πάνω	Τριπλή απειλή
Κοφτό βήμα τριπλής απειλής	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξίο μοχλό αριστερά/δεξιά/επάνω	Τριπλή απειλή
Τριπλή απειλή με σπινάρισμα μπάλας	 + Πατήστε τον Δεξίο μοχλό αριστερά ή δεξιά	Τριπλή απειλή
Τριπλή απειλή με σπινάρισμα μπάλας	Περιστρέψτε τον δεξίο μοχλό κι αμέσως επιστρέψτε στην ουδέτερη θέση	Τριπλή απειλή
Τριπλή απειλή με στεπ μπακ	 + πατήστε στιγμιαία τον Δεξίο μοχλό κάτω	Τριπλή απειλή
Χαρακτηριστική συνδυαστική κίνηση σάιζ απ	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξίο μοχλό προς τα πάνω	Ντρίμπλα
Δισταγμός (γρήγορος)	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξίο μοχλό προς τα δεξιά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Δισταγμός (διαφυγή)	 + πατήστε στιγμιαία τον Δεξίο μοχλό προς τα δεξιά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Μέσα και έξω	 + μετακινήστε τον Δεξίο μοχλό προς τα πάνω και, στη συνέχεια, αφήστε τον γρήγορα	Ντρίμπλα



Σταυρωτή (μπροστινή)	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξιό μοχλό προς τα αριστερά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Σταυρωτή (ανάμεσα από τα πόδια)	<b>R2</b> + Πατήστε τον Δεξιό μοχλό προς τα αριστερά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Διαφυγή από σταυρωτή για δισταγμό	Εκτελέστε μια κίνηση Σταυρωτή, Σταυρωτή ανάμεσα στα πόδια ή Πίσω από την πλάτη και έπειτα, γρήγορα, περάστε σε Δισταγμό, προτού η μπάλα αλλάξει χέρια.	Ντρίμπλα
Πίσω από την πλάτη	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξιό μοχλό προς τα κάτω	Ντρίμπλα
Περιστροφή	Περιστρέψτε τον Δεξιό μοχλό δεξιόστροφα και, έπειτα, αφήστε τον γρήγορα (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Μισή περιστροφή	Περιστρέψτε τον Δεξιό μοχλό κατά το ένα τέταρτο του κύκλου από δεξιά προς τα επάνω κι έπειτα αφήστε τον γρήγορα (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Στεπ μπακ	<b>R2</b> + πατήστε στιγμιαία τον Δεξιό μοχλό μακριά από το καλάθι	Ντρίμπλα

## ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ **L2** ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Ενέργεια	Χειρισμός
Ραβέρσα με ποστάρισμα (κοντινή απόσταση)	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο προς τα πάνω (με τον Αριστερό μοχλό σε ουδέτερη θέση)
Ραβέρσα «Shimmy»	<b>R2</b> + κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο προς τα πάνω (με τον Αριστερό μοχλό σε ουδέτερη θέση)
Φέιντ αγουέι ποστάρισματος (εκτός κοντινής απόστασης)	Κρατήστε τον Δεξιό κάτω μοχλό αριστερά ή δεξιά
Λέι απ με βήμα	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο προς το καλάθι (κρατώντας τον Αριστερό μοχλό προς το καλάθι)
Λέι απ ποστάρισματος	Κρατήστε τον Δεξιό μοχλό πατημένο προς τα πάνω (ενώ ο Αριστερός μοχλός είναι προς το καλάθι)
Φέιντ αγουέι «Shimmy»	<b>R2</b> + κρατήστε τον Δεξιό μοχλό κάτω αριστερά ή δεξιά (με τον Αριστερό μοχλό σε ουδέτερη θέση)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα από τα σουτ που αναγράφονται παραπάνω και μετά μετακινήστε το τον Δεξιό μοχλό σε ουδέτερη θέση
Πάνω και κάτω / Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά ξανά τον Δεξιό μοχλό πριν τελειώσει η προσποίηση

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ **L2** ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Ενέργεια	Χειρισμός
Γρήγορη περιστροφή / Διείσδυση με ραβόρσα	Περιστρέψτε τον Δεξιό μοχλό
Προσπονήσεις	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξιό μοχλό σε οποιαδήποτε κατεύθυνση αλλά μακριά από το καλάθι
Σάλτο ποσταρίσματος	Κρατήστε τον Αριστερό μοχλό πατημένο αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>
Στεπ μπακ ποσταρίσματος	Κρατήστε πατημένο τον Αριστερό μοχλό μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>
Βήμα ντροπ	Κρατήστε τον Αριστερό μοχλό πατημένο αριστερά ή δεξιά προς το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>

## ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Ενέργεια	Χειρισμός	Συνθήκη
Μετακίνηση	Μοχλός αριστερά	Οποιαδήποτε
Κίνηση γρήγορου βήματος	<b>R2</b> + <b>L2</b> + Αριστερός μοχλός	Οποιαδήποτε
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>	Οποιαδήποτε
Μπλοκ	<b>Ⓜ</b>	Οποιαδήποτε
Ριμπάουντ	<b>Ⓜ</b> (μπάλα στον αέρα)	Οποιαδήποτε
Πέταγμα/Άρπαγμα	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>	Οποιαδήποτε
Υπεροχή	Κρατήστε πατημένο το <b>Ⓜ</b>	Οποιαδήποτε
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το <b>Ⓜ</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Έντονη άμυνα	Κρατήστε πατημένο το <b>L2</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το <b>L2</b> και μετακινήστε τον Αριστερό μοχλό προς τον ντριμπλέρ	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Διεκδίκηση	Πατήστε στιγμιαία τον Δεξιό μοχλό	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο τον Δεξιό μοχλό	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο τον Δεξιό μοχλό	Άμυνα μακριά από την μπάλα
Ντουμπλάρισμα	<b>L1</b>	Οποιαδήποτε

# ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΑΚΡΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ

## ΕΠΙΘΕΣΗ

Ενέργεια	Χειρισμός
Εμπλοκή εν στάσει	<b>L2</b>
Εμπλοκή εν κινήσει	<b>L2</b> κατά την κίνηση προς τον αμυντικό
Σπρώξιμο	Αριστερός μοχλός προς τον αμυντικό
Περιστροφή	Περιστρέψτε το Δεξιό μοχλό από το χέρι που κρατάει την μπάλα γύρω από την πλάτη του παίκτη και μετά αφήστε τον γρήγορα.
Εναλλαγή θέσης	«Τινάξτε» τον Δεξιό μοχλό προς τον κάτοχο της μπάλας ή την μπασκέτα
Άρνηση εναλλαγής θέσης	«Τινάξτε» τον Δεξιό μοχλό πάνω ή κάτω όταν ο αμυντικός παίκτης επιχειρήσει εναλλαγή θέσης
Έξοδος	Αριστερός μοχλός μακριά από τον επιθετικό παίκτη ή αφήστε το <b>L2</b>
Περπάτημα	Αριστερός μοχλός + Δεξιός μοχλός προς τον αμυντικό

## ΑΜΥΝΑ

Ενέργεια	Χειρισμός
Εμπλοκή εν στάσει για διεκδίκηση ή ποσάρισμα χωρίς την μπάλα	<b>L2</b>
Σπρώξιμο	Αριστερός μοχλός προς τον επιθετικό παίκτη
«Pull Chair»	«Τινάξτε» τον Δεξιό μοχλό προς την κατεύθυνση όπου ωθεί ο επιθετικός
Εναλλαγή θέσης	«Τινάξτε» τον Δεξιό μοχλό πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά
Άρνηση εναλλαγής θέσης	«Τινάξτε» τον Δεξιό μοχλό πάνω ή κάτω όταν ο αμυντικός παίκτης επιχειρήσει εναλλαγή θέσης
Έξοδος	Αριστερός μοχλός μακριά από τον επιθετικό παίκτη
«Bump»	Κρατήστε το <b>L2</b> πατημένο ενόσω εμποδίζετε την πορεία του επιθετικού
Πέταγμα/Αρπαγμα	Πατήστε στιγμιαία το <b>⊙</b>

# NBA 2K19 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### LEAD ENGINEER

Andrew Marrinson

### ART DIRECTOR

Joel Friesch

### ENGINEERING

#### AI ENGINEERS

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy

#### ENGINEERS

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu

Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu

Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei

Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Mark Chattfield  
Anish Ramaswamy

Igor Pavac  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo

JD Minwong  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Dec  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Pujan Dave  
Chi-Hao Kuo  
Kemi Peng  
Joe Nathan  
John Walker  
Ashwath Ramadas  
Dhruva Seelin  
Gabor Valasek  
Anneliese Fang  
Craig Stewart  
Gabor Hodosy  
Tianti Bi  
Viktor Vad  
Shubham Rastogi  
Zeleng Zhuang  
Ayush Mahotra  
Marcus Pierce  
Luan Haoqing  
Emre Findik  
Pelim Li  
Asaf Geva

#### ENGINEER INTERNS

Xin Hu  
Alex Longazo

### TECH GROUP

#### DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Tim Walter

#### LEAD LIBRARY ENGINEER

Ivar Olsen

#### LIBRARY ENGINEERS

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER

Andras Jambori

#### TOOLS ENGINEER

Prajwal Manjunath

#### BUILD TOOLS ENGINEER

Nick Contini

### PRODUCTION

#### EXECUTIVE PRODUCER

Jeff Thomas

#### SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri  
Eric Boenisch  
Feliccia Steenhouse  
Ben Bishop  
Zach Timmerman  
Rob Jones

#### GAMEPLAY DIRECTOR

Mike Wang

### PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Corl  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Jeff Schrader  
Tamir Nadav

### ART TEAM

#### CHARACTER LEAD

Ann Sidenblad

#### CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

#### ADDITIONAL CHARACTER ART

Robert Barnes

#### 3D SCANNING TECHNICIAN

Lourde Canavati

#### TECHNICAL ART LEAD

Stewart Graff

#### TECHNICAL ART

Walter Crouch  
Crista Frost  
Joe Hultgren  
Bugi Kaigwa  
Tenghao Wang

#### CHARACTER TECHNOLOGY LEAD

Emre Yilmaz

#### TECHNICAL ART PRODUCTION

Michael Miller

#### ENVIRONMENT LEAD

John Lee

**ENVIRONMENT ARTIST**

Tim Doonan  
 Tim Loucks  
 Ray Wong  
 Alfonso Villar  
 Christian Cunningham

**LIGHTING LEAD**

Joe Clark

**LIGHTING ARTIST**

Randy Cooper

**ADDITIONAL LIGHTING ART**

Craig Schiller

**ANIMATION DIRECTOR**

Roy Tse

**LEAD GAMEPLAY ANIMATOR**

Eric Perrier

**LEAD PERFORMANCE ANIMATOR**

Derek Kurimoto

**ANIMATION TECHNICAL LEAD**

Jamie Wicks

**ANIMATORS**

Elias "ELI" Figueroa  
 Robert Firestone

**ADDITIONAL ANIMATION**

Mostafa Elsayed  
 David Ong  
 David Yuen

**PERFORMANCE CAMERA**

Jonathan Lyons

**PERFORMANCE FACIAL LEAD**

Joel Flory

**PERFORMANCE FACIAL ANIMATION**

Rhea Shetty  
 Jean Lin  
 Tyler Clapp  
 Gerald Green  
 Nick Malutama  
 Matthew Sweeney

**PROP ARTIST**

Roger Ridley

**UI ART DIRECTOR**

Herman Fok

**UI ART LEADS**

Justin Cook  
 Albert Carmona

**UI ART PRODUCER**

Jared Rubio Delamora

**UI VISUAL DESIGN**

Zhen Xiong Tan  
 Anthony Yau

**USER INTERFACE**

Quinn Kaneko  
 Jeffrey Davis  
 Andrew Michael Chin  
 David Lee  
 Myra Shadle  
 Jeffrey Davis  
 Myra Shadle

Frank Palmer  
 Ya Han Hsu

**ADDITIONAL UI ART**

Jason Rasmussen  
 Kelvin Wang  
 Jocelyn Barrios  
 Blake Landry

**STUDIO ART DIRECTOR**

Matt Crysdale  
 Anton Dawson

**ART PRODUCERS**

Stephanie Gene Morgan  
 Corie Zhang  
 Kyle Killian

**FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

**SPECIAL THANKS**

2K Mocap  
 Matt Chalwell  
 Chank Diesel  
 Lee Olsen  
 Tony Reynolds  
 Ezra Li Elsmont  
 Alexander Sparks  
 Griffin One  
 Virtuos  
 XPEC Art Center  
 Original Force  
 2K Czech  
 Custom Tattoo Design  
 Graffiti South Africa

**VC BUDAPEST****ENGINEERS**

Andras Jambori  
 Gabor Valasek  
 Gabor Hodosy  
 Viktor Vad  
 Máté Pinczel

**VC SOUTH****TECHNICAL DIRECTOR**

Steve Ranck

**CREATIVE DIRECTOR**

Brian Silva

**DIRECTOR OF PRODUCT DEVELOPMENT**

Chien Yu

**PRODUCER**

Rob Leach

**ENGINEERS**

Mike Bowman  
 Thang Nguyen  
 David Mstika  
 Caleb Liu  
 Stephen Carrington  
 Kemi Peng  
 Jason Mooradian  
 Trent Snyder  
 Robert Rouhani  
 Samuel Flores

**LEAD ARTISTS**

Andrew Rai  
 Jordan Edell  
 Dale Henderscheid

**QA TESTERS**

Alec Jacques  
 Sophia Gold

**OFFICE MANAGER**

Lori Vermeer

**SPECIAL THANKS**

Chloe Xiu

**VC AUDIO TEAM****AUDIO DIRECTOR**

Joel Simmons

**SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS**

Daniel Gardopee

**SR. AUDIO ENGINEERS**

Todd Gunnerson  
 Randy Rivas

**AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

**SCRIPT WRITERS**

Tor Unsworth  
 Rhys Jones

**ADDITIONAL AUDIO**

John Crysdale

**AUDIO ASSISTANT**

Mason Thomas

**ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION SUPPORT**

Brian Buel

**ADDITIONAL AUDIO POST**

Casey Cameron  
 Paul Courselle  
 Mark Middleton

**ADDITIONAL SCRIPT WRITING**

Kevin Asseo  
 Sean Sullivan  
 Dan Schultz

**BROADCAST TEAM & VOICE TALENT****PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**

Kevin Harlan

**COLOR ANALYSTS**

Greg Anthony  
 Brent Barry  
 Doris Burke  
 Clark Kellogg  
 Steve Smith  
 Chris Webber

**SPECIAL GUEST**

Bill Simmons  
 Kobe Bryant  
 Kevin Garnett

**SIDELINE REPORTER**

David Aldridge

**STUDIO HOST**

Ernie Johnson

**STUDIO ANALYST**Shaquille O'Neal  
Kenny Smith**PA ANNOUNCER**

Peter Barto

**PROMO ANNOUNCER**Jay Styne  
Jimmy Hodson**SPANISH ANNOUNCERS**Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga**G-LEAGUE ANNOUNCERS**Blake Suniga  
Tim Swartz  
Brian Banifatemi**G-LEAGUE PA ANNOUNCER**

Mark Middleton

**CHINESE ANNOUNCERS**Yi Yang  
Jian Yang  
Qun Su**CHINESE PA ANNOUNCER**

Tony Chen

**SPANISH ANNOUNCERS**Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga**2KTV CAST****HOST & PRODUCER**

Rachel A. DeMita

**LEAD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

**GAME EXPERT & PRODUCER**

Jonathan Smith

**PRODUCER**

Jessica Teuscher

**EXECUTIVE PRODUCER**

Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**Rodney Johnson  
David Park**EDITOR**

Mary Dorochowicz

**LEAD GRAPHICS**

Jolan Wood

**PRODUCTION ASSISTANT**

Blake Suniga

**2K EMCEE**

Mason Thomas

**AUDIO MIX**

James Yanisko

**ADDITIONAL CAMERA**

Ian Levasseur

**MyCAREER  
CAST & CREW****STARRING****MyPLAYER/A.I.**  
Philip Smithey**COREY HARRIS**  
Aldis Hodge**COACH STACKHOUSE**  
Michael Rapaport**BIG TUNNEY**  
Anthony Mackie**ZACH COLEMAN**  
Haley Joel Osment**COACH KELLER**  
Rob Huebel**MARCUS YOUNG**  
Mo'Nique**PAUL TATUM**  
Ricky Whittle**HOWIE CARTER**  
Blake Jenner**NIKKI DAVIS**  
Ginger Gonzaga**SHANGHAI COACH**  
Vic Chao**WEI LI**  
Allen Rowe**ZHANG TAN**  
Jason Ko**MARCIE SMITH**  
Meghan Lennox**JACKSON ELLIS**  
Will Blagrove**ATM**  
Sheldon Bailey**INDIANA STATE FAIR CARNY**  
George Kareman**RESTAURANT OWNER**  
Christian Papierniak**CHAUFFEUR**  
Evan deRouin**MAZE GIRL #1**  
Ally Quinn**MAZE GIRL #2**  
Aly Trasher**CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR**  
Quint Ong**NICKYLE STRONG**  
Ser'Darius Blain**VERONIKA POWERS**  
Alanna Thompson**ASSISTANT COACH**  
Donathan Walters**CHARLIE SKIDDOES**  
Thomas Gelo**MARCO SPINELLI**  
Sullivan Jones**KAI DONALDSON**  
Khleo Thomas**DON DIEBOLD**  
Scott Perry**JESSIA SHEER**  
Kat Ann Nelson**ARLO CHARLES**  
Adam Shapiro**DR. JACOB RUBIN**  
Paul Ghiringhelli**RACHEL A. DEMITA AS HERSELF****RONNIE 2K AS HIMSELF****LOYD THE BARBER**  
Todd Anthony**FOOT LOCKER EMPLOYEE**  
Joel Ferreira-Clifton**NBA STORE EMPLOYEE**  
Tyler Idowu**ALLEY-OOPS TATTOO EMPLOYEE**  
Lyndsy Kail**SWAG'S EMPLOYEE**  
Caitlin McGinty**BOOST STAND EMPLOYEE**  
Heather Gordon**GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE**  
Austin Simon**WHEELS EMPLOYEE**  
Danielle O'Dea**MyTEAM SHOP EMPLOYEE**  
Ray Carbonel**SPECIAL EVENT STAFFER**  
Sheila Cuaderno**REPORTERS**  
Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak

## **NBA STARS**

Kareem Abdul-Jabbar as Himself  
Shaquille O'Neal as Himself  
Anthony Davis as Himself  
Giannis Antetokounmpo as Himself  
Ben Simmons as Himself

## **PRODUCTION**

### **DIRECTOR**

Christian Papierniak

### **PRODUCTION MANAGER**

Evan deRouin

### **WRITTEN BY**

Adam Hoelzel

### **STORY BY**

Christian Papierniak

### **EDITOR**

Camille Thoman

### **DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**

Rich Paisley

### **1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR**

Mike Dumin

### **CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**

Dave Daniel

### **1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**

Lee Jordan

### **KEY GRIP**

Orlando Orona

### **GRIP (2ND UNIT)**

Todd Kuhn

### **SCRIPT SUPERVISOR**

Chloe Williams

### **PRODUCTION INTERN**

Anker Fanoë

### **CASTING BY**

Caldwell/Kostenbauder Casting

### **ADDITIONAL WRITING & EDITING**

Ben Bishop

### **ADDITIONAL WRITING**

Dan Indra

## **MyGM: THE SAGA CONTINUES**

### **WRITER**

James Marceda

### **STORY BY**

Erick Boenisch

### **DIRECTED BY**

John Walker

## **2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT**

### **SUPERVISOR**

David Washburn

### **PERFORMANCE CAPTURE STAGE MANAGER**

Anthony Tominia

### **SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION MANAGER**

David Voci

### **ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER**

Michelle Hill

### **TECHNICAL LEAD**

Nateon Ajello

### **PIPELINE ENGINEER**

Charles Harris III

### **ASSISTANT DIRECTOR**

Alexandra Grant

### **ASSOCIATE PRODUCER**

Marilyn Escobar

### **STAGE TECHNICIAN II**

Emma Castles

Jeremy Schichtel

### **STAGE TECHNICIAN I**

Roy Matos

Michael Listo

Lance Mitchell

### **STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

### **PRODUCTION SPECIALIST II**

Ryan Girard

Jose Gutierrez

Gil Espanto

### **PRODUCTION SPECIALIST I**

Nihal Rashinkar

Jennifer Mullaly

Leonardo Quert

### **RESEARCH AND DEVELOPMENT**

J. Mateo Baker

### **TECHNICAL MANAGER**

Nateon Ajello

### **MOTION CAPTURE STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

### **MOTION CAPTURE SPECIALIST II**

Ryan Girard

Jose Gutierrez

Gil Espanto

### **MOTION CAPTURE SPECIALIST I**

Jeremy Wages

Michelle Hill

### **AUDIO ENGINEERS**

Daniel Morales

Kyle Renteria

### **MAKE-UP ARTISTS**

Danielle O'Dea

Chrystal Linaja

Emily Jones

Arielle Abelon

### **CAMERA OPERATORS**

Alan Ricardaz

Cody Flowers

Travis Neuroth

Italo Robinson

Logan "Lomo Saltado" Emerson

Dylan Reeves

## **ADDITIONAL AUDIO**

### **ARENA ORGAN, BEATS**

Music, & Additional

### **IN-GAME MUSIC**

Casey Cameron

### **STUDIO SHOW MUSIC**

Cody Mills

### **BEAT MACHINE MUSIC**

Gramscope Music

### **NATIONAL ANTHEM VOCALIST**

Linda Lind

### **ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT**

Christopher Jones

### **PLAYER CHATTER**

Derek Breakfield

Michael Patterson

Gleb Kaminer

Marlon Cowart

Devin Glishinski

PJ King

Christian Nielson-Buckholdt

Dorian Lockett

Eric Larsen

Jacob Battersby Gordon

### **ADDITIONAL PLAYER CHATTER**

Kevin Gu

Yu Gu

Evan Li

Ryan Wang

Zongye Yang

### **ADDITIONAL REFEREE**

Tianyi Yang

### **SPECIAL THANKS**

Red Rowdies

### **CROWD CHATTER**

Kelsie Lahti

Ashley Landry

Niko Ackerman

Steven Baston

Marcus Boddy

Vincent Byrne Davis

Philip Floyd

Ben Hader

Darvill Jones

Khaleisheia Jones

Wilster Phung

Jesse Langland

Rolan Jed Negranza

Hana Ohira

Danielle Strickland

Joshua Cervantes

Reinard Coloma

Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

## 2K

**PRESIDENT**  
David Ismaier

**CHIEF OPERATING OFFICER**  
Phil Dixon

**SVP, SPORTS OPERATIONS**  
Jason Argent

**PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT**  
Greg Thomas

## 2K CREATIVE DEVELOPMENT

**VP, CREATIVE DEVELOPMENT**  
Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTORS**  
Joe Quadara  
Jonathan Pelling  
Francois Giuntini

**DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES**  
Robert Clarke

**SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION**  
Jack Scalici

**SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE DEVELOPMENT**  
Chad Rocco

**SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION**  
Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION COORDINATOR**  
William Gale

**CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS**  
Cathy Neeley  
Megan Grunenwald-Rohr

**CREATIVE DIRECTOR**  
Mike Read

**CAPTURE SERVICE LEAD**  
Luke McCarthy

**SR. CAPTURE SPECIALIST**  
Dana Koerflin

**SR. RESEARCH ANALYST**  
David Rees

**USER RESEARCH MANAGER**  
Francesca Reyes

**LEAD USER RESEARCHER**  
Gina Smith

**CREATIVE DIRECTOR**  
Julian O'Neal

## 2K MARKETING TEAM

**VP OF MARKETING**  
Alfie Brody

**DIRECTOR OF MARKETING**  
Alan Ho

**SR. BRAND MANAGERS**  
Andrew Blumberg  
William Inglis

**ASSOCIATE MARKETING MANAGERS**  
Jessica Perez  
Michael Howard

**NBA 2K CONTENT COORDINATORS**  
Jared Daye  
Josh Tadlock

**NBA 2K GRAPHIC DESIGN COORDINATOR**  
Sarah Wawrzynowski

**VP OF COMMUNICATIONS**  
Cori Barrett

**SR. COMMUNICATIONS MANAGER**  
Ryan Peters

**DIRECTOR, DIGITAL MARKETING**  
Ronnie Singh

**ASSOCIATE CONSUMER ENGAGEMENT MANAGER**  
Joshua Lander

**SR. DIRECTOR, MARKETING**  
Jackie Truong

**PROJECT MANAGER**  
Heidi Oas

**MARKETING PRODUCTION MANAGER**  
Ham Nguyen

**PRODUCTION DESIGNER**  
Nelson Chao

**SR. GRAPHIC DESIGNER**  
Christopher Maas

**GRAPHIC DESIGNER**  
Chris Cratty

**DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION**  
Kenny Crosbie

**ASSOCIATE VIDEO, PRODUCTION MANAGER**  
Nick Pylvanainen

**VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNER**  
Michael Regelean

**VIDEO EDITORS**  
Shane McDonald  
**JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE SPECIALIST**  
Evan Falco

**WEB DIRECTOR**  
Nate Schaumburg

**SR. WEB DESIGNER**  
Keith Echevarria

**SR. WEB DEVELOPER**  
Gryphon Myers

**WEB PRODUCER**  
Tiffany Nelson

**DIRECTOR, CHANNEL MARKETING**  
Anna Nguyen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**  
Marc McCurdy

**CHANNEL PROJECT MANAGER**  
Dustin Choe

**PARTNER MARKETING SPECIALIST**  
Kelsie Lahti

**SR. DIRECTOR OF EVENTS**  
Leslie Zinn Abarcar

**EVENTS MANAGER**  
David Iskra

**EVENT TECH MANAGER**  
Mario Higareda

**DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE**  
Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**  
David Eggers

**KNOWLEDGE BASE COORDINATOR**  
Mike Thompson

**CUSTOMER SERVICE LEAD**  
Crystal Pittman

**SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATES**  
Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa  
Dominic Hurton

**SR. DIRECTOR PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Jessica Hopp

**SR. MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Greg Brownstein

**ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Ashley Landry

**SR. COORDINATOR PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Megan Reyes

**MANAGER, MUSIC PARTNERSHIPS & LICENSING**  
David Kelly

## 2K OPERATIONS

**SVP, SR. COUNSEL**  
Peter Welch

**VP, BUSINESS AFFAIRS**  
Jerry Wang



**COUNSEL**

Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VP, PUBLISHING OPERATIONS**

Steve Lux

**DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

**SR. DIRECTOR OF ANALYTICS AND DATA SCIENCE**

Mehmet Turan

**DATA ANALYST**

Mo Lin

**MANAGER, GAME ANALYTICS**

Kyle Bishop

**DIRECTOR OF MONETIZATION**

Dennis Ceccarelli

**LIVE OPS PRODUCT MANAGER NBA 2K**

Andrew Birdsall

**SR. USER RESEARCH ANALYST**

David Rees

**DATA ANALYTICS MANAGER**

Alvin Li

**DATA SCIENTIST**

Robin Luo

**STRATEGY ANALYST**

Benjamin Simonett

**PARALEGAL**

Xenia Mui

**2K IT****SR. DIRECTOR, 2K IT**

Rob Roubusbush

**TECHNICAL DIRECTOR**

Russell Mains

**SR. IT MANAGER**

Bob Jones

**SR. SYSTEMS ENGINEERING MANAGER**

Jon Heysek

**SR. NOC MANAGER**

Vaclav Dolezal

**SR. IT MANAGER**

Lee Ryan

**ONLINE MANAGER**

Scott Darone

**NETWORK ENGINEERS**

Don Claybrook  
Fernando Ramirez

**SR. SYSTEMS ENGINEER**

Petr Fiala

**SYSTEMS ENGINEERS**

Joseph Davila

Manish Patel  
Michal Bernat  
Peter Pribylinec  
Radek Trojan

**HELPDESK SUPERVISOR**

Scott Alexander

**SYSTEMS ADMINISTRATORS**

Davis Krieghoff  
Joseph Thompson  
Tareq Abbassi

**IT SUPPORT SPECIALIST**

Brandon McMurray  
Christopher Smith

**IT ANALYST**

Michael Caccia

**2K INTERNATIONAL PUBLISHING****VP PUBLISHING, OPERATIONS**

Murray Pannell

**DIRECTOR, INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Jon Rooke

**HEAD OF INTERNATIONAL BRAND MARKETING**

David Halse

**SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER**

Carly Drew

**INTERNATIONAL JUNIOR BRAND MANAGER**

James Dodd

**HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS**

Wouter van Vugt

**INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER**

Amy White

**INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL EXECUTIVE**

Dan Warren

**2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT****INTERNATIONAL PRODUCER**

Mark Ward

**2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES****DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES & LOCALIZATION**

Nathalie Mathews

**LOCALIZATION PROJECT MANAGER**

Cara Lacey

**LOCALIZATION AND CREATIVE SERVICES ASSISTANT**

Matt Lamplugh

**SR. DESIGN MANAGER**

Tom Baker

**GRAPHIC DESIGNER**

James Quinlan

**VIDEO CONTENT EDITOR**

Barney Austin

**EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**

Around the Word  
Robert Back  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

**2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Adam Perry  
Agnès Rosique  
Alison Gram  
Belinda Crowe  
Ben Seccombe  
Callum Cuming  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Dave Blank  
Dennis de Bruin  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Julien Brossat  
Matt Gardner  
Maria Martinez  
Mikey Foley  
Roger Langford  
Sandra Mauri  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Shelly van Seventer  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Warner Guinée  
Yoon Kim  
Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS**

Kevin Smith  
Phil Arderton  
Nisha Verma  
Richard Kelly

**2K ASIA****ASIA GENERAL MANAGER**

Jason Wong

**ASIA MARKETING DIRECTORS**

Diana Tan  
Tracy Chua

**ASIA SR. MARKETING MANAGER**

Daniel Tan

**JAPAN MARKETING MANAGER**  
Kyoko Fukue

## CHINA MARKETING MANAGER

Leo Li

## SR. PRODUCT EXECUTIVE

Rohan Ishwarlal

## PRODUCT EXECUTIVE

Wayne Ng

## JAPAN MARKETING ASSISTANT

David Anderson

## KOREA MARKETING ASSISTANT

Park Sangmin

## SR. LOCALIZATION MANAGER

Yosuke Yano

## LOCALIZATION COORDINATORS

Pierre Gujjarro  
Mao Iwai

## TAKE-TWO ASIA

## OPERATIONS

Eileen Chong  
Veronica Khuam  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Yuki Suhara

## BUSINESS DEVELOPMENT

Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Hidekatsu Tani  
Ken Tilakaratna  
Anna Choi  
Hyun Jookyoung  
Felix Ng  
Dustin Zhao

## 2K QUALITY ASSURANCE

## SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE

Alex Plachowski

## QUALITY ASSURANCE DIRECTOR

Scott Sanford

## QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER

Jeremy Ford

## QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS

Michael Weber

## PROJECT LEAD

Luis Nieves

## LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS

Nathan Bell  
Jordan Wineinger  
Bill Lanker  
Ashley Fountaine  
Timothy Erbil

## ASSOCIATE LEAD TESTERS

Philip Lui  
James Schindler  
Robert Marrazzo  
Tim Parham  
Charlene Artuz  
Ana Garza  
Ezra Paredes  
Hugo Dominguez

## SENIOR TESTERS

Anthony Wair  
Eduardo Bancud  
Taylor Galauska  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Robert Klempner  
David Dale  
Douglas Reilly  
Zachary Little  
Brian Reiss  
Jessica Mitchell  
Joshua Brown-Sage  
Sommer Sherfey  
Tyler Redmann

## QUALITY ASSURANCE TESTERS

Kameron Burrell  
Malcolm Jackson  
Annastasia Larsen  
Landen Scott  
Chad Morton  
Anthony Morrow  
Sean Wakeham  
James Robinsom  
Darwin Layco  
Alexis White  
Glenn Mirafior  
Ian Evans  
Eduardo Perez  
Dylan Garcia  
Edward Nieickowski  
Richard Pugh  
Shawawn G. Washington  
Domingo Rosa  
Connor Milne  
James Barnes  
Mark King  
Austin Kim  
Prescott Datinu  
Julian Molina  
Wenceslao Concina  
Albert Song  
Alex Washburn  
Armando Prescott  
Benjamin Hanson  
Blake Parham  
Brandon Beltran  
Brandon Carroll  
Brandon Matassa  
Brendan Feazell  
Brendan Rudnick  
Carson Askew  
Christian Ramos  
Christopher Mejia  
Christopher Palmar

Chris Zambrano

CJ Anzures

Clarissa Asam

Cody McKeon

David Laboy

Dominic Ginter

Donald Erwin

Genaro Siciliano

Grace Gratton

Heraclio Arias

Isiah Scott

Jade Dabu

Tim Jarlen Brown

Jerico Javier

Greg Ereno

John Ramos

Jovanna Marquez

Justin Martinez

Kalaiku Nuuanu

Justin Thornton

Lo Daniels

Lucy Branch

Marco Brown

Marisa Ghilarducci

Mary Manno

Merix Murphy

Michael Denman

Michael Schmuckel

Nick Vizcarra

Omar Moreno

Patrick Taddeo

Richard Hendersom

Rodney Carden

Sidney Fackrell

Steven Smigulec

Taylor McKinnon

Todd Thomas

Tyler Towne

Wei Guan

William Patterson

Zach Akre

Zachary Dary

## SPECIAL THANKS

Leslie Cullum

Alex Belk

Louis Napolitano

Joe Bettis

David Barksdale

Rachel McGrew

Chris Jones

Juan Corral

Cam Steed

Travis Allen

Chuck Baker

Robert Young

Candice Javellonar

Jeremy Richards

## 2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

## LOCALIZATION QA MANAGER

José Miñana

## MASTERING ENGINEER

Wangye Boyce

## MASTERING TECHNICIAN

Alan Vincent

## LOCALIZATION QA SENIOR LEAD

Oscar Pereira

## LOCALIZATION QA PROJECT LEAD

Elmar Schubert

## LOCALIZATION QA LEADS

Adriana Cervantes  
Florian Genthon  
Jose Olivares  
Sergio Accettura

## LOCALIZATION QA ASSOCIATE LEAD

Manuel Aguayo

## SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN

Christopher Funke  
Daniel Im  
Pablo Menéndez  
Sarah Dembet  
Timothy Cooper

## LOCALIZATION QA TECHNICIANS

Alessandra Mazzarella  
Alexander Onesti  
Antoine Grélin  
Benny Johnson  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Dmitry Kuzmin  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Frédéric Créhin  
Gabriele Cesarini  
Gian Marco Romano  
Javier Vidal  
Jean-Luc Brebant  
Jorge Abello Garcia  
Julien Cohen  
Julio Calle Arpon  
Koso Suzuki  
Luca Panaccione  
Luca Rungi  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Patricia Ramon  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Stefania L. Monaco  
Tom Lopez  
Yury Fesachka

## 2K CHENGDU QUALITY ASSURANCE

## QA DIRECTOR

Zhang Xi Kun  
QA MANAGER  
Steve Manners

## QA LEADS

Gao You Ming  
Huang Cheng

## QA ASSOCIATE LEAD

Wang Yi Min

## QA SENIOR TESTERS

Liu Ya Qin  
Luo Tao  
Zhuo Yu

**QA TESTERS**

Chen Feng  
 Chen Ji Zhou  
 Chen Si Yu  
 Chen Tai Ji  
 Huang Hua  
 Long Fu Yu  
 Tian Meng Qi  
 Zhang Yong Bin  
 Zhao Ju Hao  
 Fan Hao Ran  
 Song Lu Yao  
 Gong Yi Ren  
 Wu Jiang Qiao  
 Xu Shuang Yao  
 Zhang Wei  
 Zhang Ran  
 Wang Li Hao  
 Zhang Hua Rui  
 Dai Tian Hao  
 Sun Xu  
 Hou Chong  
 Wu Xiao Li  
 Zhang Xiao Peng  
 Xian Jia Ren  
 Zhang Meng  
 Tang Ze Cheng  
 Ding Jia Zhou  
 Zhao Xu Shuang  
 Wan Cheng Chen

**2K CHENGDU LOCALIZATION  
 QUALITY ASSURANCE**
**QA MANAGER**

Du Jing

**PROJECT LEAD**

Zhu Jian

**LEAD QA TESTERS**

Chu Jin Dan  
 Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR QA TESTERS**

Kan Liang  
 Hyunmin Cho  
 Bai Xue  
 Tang Shu  
 Jin Xiong Jie  
 Hu Meng Meng

**QA TESTERS**

Zhao Yu  
 Wang Ce  
 Tan Liu Yang  
 Li Ling Li  
 Zhao Jin Yi  
 Chen Xue Mei  
 Zhang Yi Hang  
 Tong Yi Feng  
 Tian Qi Feng  
 Xu Le Le  
 Yang Pei Xi  
 Li Zong Yu  
 Zhou Ying Ying

**IT ENGINEERS**

Zhao Hong Wei  
 Hu Xiang  
 Wang Peng  
 Zheng Xing

**SPECIAL THANKS**

Xie Ya Xi  
 Su Wan Qing

Wang He Fei  
 Li Hua  
 Zhang Pei

**FOX STUDIOS**

Rick Fox  
 Victoria Fox

**NATIONAL  
 BASKETBALL  
 ASSOCIATION**

**PRESIDENT, GLOBAL  
 PARTNERSHIPS**  
 Salvatore LaRocca

**SENIOR VICE PRESIDENT  
 LEGAL & BUSINESS AFFAIRS**  
 Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER, LEGAL  
 & BUSINESS AFFAIRS**  
 Vince Kearney

**SENIOR VICE PRESIDENT  
 GLOBAL PARTNERSHIPS**  
 Matt Holt

**SENIOR DIRECTOR  
 GLOBAL PARTNERSHIPS**  
 Adrienne O'Keefe

**MANAGER  
 GLOBAL PARTNERSHIPS**  
 Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL PARTNER-  
 SHIPS**  
 Harley Opolinsky

**COORDINATOR GLOBAL PARTNER-  
 SHIPS**  
 Harley Opolinsky  
 Daniel Lupin

**MOTION CAPTURE TALENT**

Karl-Anthony Towns  
 D'Angelo Russell  
 Glenn Robinson III  
 Marquese Chriss  
 Aaron Gordon  
 Zach LaVine  
 Ben McLemore  
 Austin Rivers  
 Lance Stephenson  
 Evan Turner  
 Dion Waiters

**BASKETBALL TALENT**

Hameed Ali  
 Ismail Ali  
 Cortez Barrett  
 C.J. Brown  
 Dejon Burdeaux  
 Aaron Cameron  
 Lydell Cardwell  
 Pierre Carter  
 Jalani Davis  
 James Davis  
 Cody Demps  
 John Dickson  
 Robert Duncan  
 Josh Fox

Brian Goins  
 Darius Graham  
 Arell Hennings  
 Allen Hudleston  
 Tyler Idowu  
 U.C. Iroegbu  
 Warren Jackson  
 Theo Johnson  
 Tony Johnson  
 Carson Mack  
 Mikh McKinney  
 Devin Murphy  
 Tyree Murray  
 Scott O'Gallagher  
 Alex Okafor  
 Michael Onyebalu  
 Jeffrey Parker  
 Darrell Poles  
 Joey Rodriguez  
 Ameer Shamsud-Din  
 Angelo Sharpless  
 Austin Simon  
 Richard J. "@foreverball" Starling  
 Joshua Sykes  
 Ryan Sypkens  
 T.J. Viney  
 Shawn Ward  
 Devin "atan00hours" Williams  
 Kenny Woodard  
 Roshun Wynne, Jr.  
 Sammy Yeager

**STREET DUNKERS**

Myree "Reemix" Bowden  
 Jordan Kilgannon  
 Jeff Remington  
 Angelo Sharpless

**PARK DANCERS**

Denzel "Meschie" Harris  
 Daquan "Toosi" High  
 Judson Laipply  
 Eric "Kidd Strobe" Bassett  
 Gary "Noh-Justice" Morgan  
 David "Kid David" Shreibman  
 Tony Ly  
 Dan Rue

**TRAMPOLINE TALENT**

Eddie Johnson  
 Davaghn Martin

**BICYCLE TALENT**

Pete Brandt

**SCOOTER TALENT**

Ryan Myers

**SKATEBOARD TALENT**

Rob Ferguson

**SPECIAL THANKS**

Dakarai Allen  
 Brandon "BDot" Armstrong  
 Grayson "The Professor" Boucher  
 Billy "Dunkademics" Doran  
 Chuks Iroegbu  
 Davion Mize  
 Ryan Sypkens  
 Larry Wickett

## VISUAL CONCEPTS

### SPECIAL THANKS

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel  
Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Ursula Baker  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Christina Vu  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Kate Stricker  
Karla Duarte  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Danielle Williams  
Ariel Owens-Barham  
Nicole Hillenbrand  
Megan Grunenwald-Rohr  
Jessica Hurst  
Ross Grabber  
Jacqui Ratley  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Andre Key  
John Markisch  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Dave Mianowski  
Erin Schauble  
Marco Carrillo  
Zachary Romer  
Brandon Harter  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Josh Cheung  
The Lee Family

Εκδίδεται από την 2K, μια εκδοτική εταιρεία της Take-Two Interactive Software, Inc. Όλα τα εμπορικά σήματα είναι ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Τα ονόματα και τα λογότυπα όλων των γηπέδων αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας. Συγκεκριμένα εμπορικά σήματα που χρησιμοποιούνται στο παρόν λογισμικό είναι ιδιοκτησία της American Airlines, Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας στην 2K Sports. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Πνευματική ιδιοκτησία 2016 της STATS LLC. Απαγορεύεται αυστηρά οποιαδήποτε εμπορική χρήση ή διανομή του υλικού που αποτελεί αντικείμενο της άδειας, χωρίς τη ρητή γραπτή συναίνεση της STATS LLC. Ο εξοπλισμός καλαθοσφαίρισης παρέχεται από τη Gared Sports, αποκλειστικό προμηθευτή των ταμπλό και των στεφανιών καλαθοσφαίρισης στα γηπέδα του NBA. Το παρόν λογισμικό βασίζεται εν μέρει στο έργο του Independent JPEG Group. Εργαλεία και υποστήριξη τοπικής προσαρμογής παρέχονται από την XLOC Inc. Το λεκτικό σήμα Bankers Life Fieldhouse και το λογότυπο Bankers Life Fieldhouse είναι εμπορικά σήματα που ανήκουν στην CNO Financial Group, Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας.

Χρησιμοποιεί Simplygon (TM), πνευματική ιδιοκτησία (c) 2016 της Donya(TM) Labs AB τμήματα του παρόντος λογισμικού είναι πνευματική ιδιοκτησία (c) 2014, των Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Τα εmoji παρέχονται δωρεάν από τη διεύθυνση <http://emojione.com>

Τα αναγνωριστικά του NBA και των ομάδων-μελών του NBA είναι πνευματική ιδιοκτησία της NBA Properties, Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Πνευματική ιδιοκτησία 2016 NBA Properties, Inc. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.

## ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Η παρούσα σύμβαση περιορισμένης εγγύησης και άδειας χρήσης λογισμικού (εφεξής «η Σύμβαση»), ενδέχεται να ενημερώνεται περιοδικά και η τρέχουσα έκδοσή θα αναρτάται στο [www.take2games.com/ευλα](http://www.take2games.com/ευλα) (εφεξής «ο Ιστότοπος»). Η συνέχιση της χρήσης του λογισμικού εκ μέρους σας, ύστερα από μια αναθεώρηση της Σύμβασης συνεπάγεται την εκ μέρους σας αποδοχή των όρων της.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ «ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ» ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΤΑ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΑ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΑ, ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ ΚΑΙ ΆΛΛΑ ΕΓΓΡΑΜΜΕΝΑ ΑΡΧΕΙΑ, ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ Η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΉΛΗ Η ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ, ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΑΝΤΙΓΡΑΦΑ ΤΟΥ ΕΝ ΛΟΓΩ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΥΛΙΚΩΝ ΤΟΥ.

ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΑΔΕΙΟΔΟΤΕΙΤΑΙ, ΔΕΝ ΠΩΛΕΙΤΑΙ, ΑΝ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΚΑΝΕΤΕ ΛΗΨΗ, ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Η ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΜΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΆΛΛΟ ΤΡΟΠΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΚΑΙ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΆΛΛΑ ΥΛΙΚΑ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ. ΑΠΟΔΕΧΣΤΕ ΟΤΙ ΔΕΣΜΕΥΣΤΕ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΤΑΙΡΕΙΑ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (ΕΦΕΞΗΣ «ΑΔΕΙΟΠΑΡΟΧΟΣ», «ΕΜΕΙΣ», «ΕΜΑΣ», «ΜΑΣ») ΠΟΥ ΕΔΡΕΥΕΙ ΣΤΙΣ Η.Π.Α., ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΑΓΟΡΩΤΗΤΟΥ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ ΣΤΟ [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟ [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΦΩΝΙΑΣ, ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΝΑ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΝΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΛΗΨΗ, ΝΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Η ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ.

### ΑΔΕΙΑ

Σύμφωνα με την παρούσα Σύμβαση και τους όρους και προϋποθέσεις της, ο Αδειοδότης σας παρέχει ένα μη αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, περιορισμένο και μετακλητό δικαίωμα και άδεια να χρησιμοποιήσετε ένα αντίγραφο του λογισμικού για προσωπική σας, μη εμπορική χρήση του παιχνιδιού σε μία μόνο Πλατφόρμα Παιχνιδιού (π.χ. υπολογιστή, κινητή συσκευή ή κονσόλα παιχνιδιού), όπως προβλέπεται από τον Αδειοδότη, εκτός αν ορίζεται ρητά το αντίθετο στην τεκμηρίωση του λογισμικού. Τα δικαιώματά της άδειας χρήσης σας υπόκεινται στη στα συμμόρφωσή σας με την παρούσα Σύμβαση. Η έναρξη της περιόδου άδειας χρήσης σας υπό την παρούσα Σύμβαση γίνεται την ημερομηνία στην οποία εγκαθίστατε ή χρησιμοποιείτε κατά άλλον τρόπο το λογισμικό και η λήξη της λαμβάνει χώρα είτε κατά την ημερομηνία της απόσυρσης του λογισμικού ή του τερματισμού της παρούσας Σύμβασης (βλ. παρακάτω), οποιοδήποτε εκ των δύο επέλθει νωρίτερα.

Το λογισμικό αδειοδοτείται σε εσάς και δεν πωλείται, ενώ δια του παρόντος αναγνωρίζετε ότι δεν μεταβιβάζεται ούτε ορίζεται τίτλος ή ιδιοκτησία του λογισμικού και ότι αυτή η Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση οποιοδήποτε δικαιώματος επί του λογισμικού. Ο Αδειοδότης διατηρεί κάθε δικαίωμα, τίτλο και συμφέρον επί του λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά όλων των πνευματικών δικαιωμάτων, εμπορικών σημάτων, εμπορικών μιστικών, εμπορικών ονομάτων, κατοχυρωμένων δικαιωμάτων, διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας, τίτλων, ηλεκτρονικών κώδικα, σπασσοκοστικών εφέ, θεμάτων, χαρακτήρων, ονομάτων χαρακτήρων, ιστοριών, διαλόγων, ρυθμίσεων, σχεδίων, ηχητικών εφέ, μουσικών έργων και ήθικων δικαιωμάτων. Το λογισμικό προστατεύεται από τον νόμο περί πνευματικής ιδιοκτησίας και εμπορικών σημάτων των Η.Π.Α. όπως και τους παγκοσμίως εφαρμοστούς νόμους και συμβάσεις. Απαγορεύεται η αντιγραφή, η αναπαραγωγή, η μεταβολή, η τροποποίηση ή η διανομή του λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο επικοινωνίας, συνολικά ή εν μέρει, χωρίς την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειοδότη. Οποιοδήποτε πρόσωπο αντιγράψει, αναπαραγάγει ή διανείμει το σύνολο ή μέρος του λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο επικοινωνίας θα παρρησιαστεί να παραβιάσει τους νόμους περί πνευματικής ιδιοκτησίας και ενδέχεται να υποβληθεί σε αστικές και ποινικές κυρώσεις στις Η.Π.Α. ή τη χώρα στην οποία βρίσκεται. Λάβετε υπόψη ότι οι παραβιάσεις πνευματικής ιδιοκτησίας στις Η.Π.Α. υπόκεινται σε νομικές κυρώσεις ύψους έως και 150.000 δολαρίων Η.Π.Α. ανά παραβίαση. Το λογισμικό περιέχει ορισμένα υλικά που αδειοδοτούνται και οι αδειοδότης του Αδειοδότη έχουν δύναμη επίσης να προστατεύσουν τα δικαιώματά τους σε περίπτωση παραβίασης της παρούσας Σύμβασης. Κάθε δικαίωμα που δεν παρέχεται ρητά υπό την παρούσα Σύμβαση επιφυλάσσεται από τον Αδειοδότη, και όπου αυτό υφίσταται, από τους αδειοδότης τους.

### ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΑΔΕΙΑΣ

#### Συμφωνείτε με τα εξής:

- να μην εκμεταλλευτείτε εμπορικά το λογισμικό,
- να μην διανείμετε, εκμισθώσετε, αδειοδοτήσετε, πωλήσετε, ενοικιάσετε, μετατρέψετε σε μετρήσιμο συνάλλαγμα, μεταβιβάσετε ή εκχωρήσετε με οποιοδήποτε άλλο τρόπο το λογισμικό ή οποιοδήποτε αντίγραφο του λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Εικονικών Αγαθών ή του Εικονικού Συνάλλαγμα (τα οποία ορίζονται παρακάτω) χωρίς την προηγούμενη ρητή, γραπτή συγκατάθεση του Αδειοδότη ή ως ορίζεται ρητά στην παρούσα Σύμβαση,
- να μην δημιουργήσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του λογισμικού ή μέρος του (εκτός ως καθορίζεται στο παρόν),
- να μην αδειώσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του λογισμικού σε οποιοδήποτε δικτύο για χρήση ή λήξη από πολλαπλούς χρήστες,
- εκτός ως προβλέπεται συγκεκριμένα από το λογισμικό ή την παρούσα Σύμβαση, να μη χρησιμοποιήσετε ή εγκαταστήσετε το λογισμικό (ούτε να επεξεργαστείτε σε άλλους να κάνουν το ίδιο) σε οποιοδήποτε δίκτυο, για χρήση εντός σύνδεσης ή σε περισσότερους τω ενός υπολογιστές ή μονάδες παιχνιδιού σε μία δεδομένη στιγμή,
- να μην αντιγράψετε το λογισμικό σε οποιονδήποτε σκληρό δίσκο ή (άλλη αποθηκευτική συσκευή) ώστε να παρακάμψετε την απαίτηση εκτέλεσης του λογισμικού από το CD-ROM ή το DVD-ROM που συμπεριλαμβάνεται (αυτή η απαίτηση δεν ισχύει για αντίγραφα του συνόλου ή μέρους του λογισμικού που ενδέχεται να δημιουργηθούν από το ίδιο το λογισμικό κατά την εγκατάστασή με στόχο την πιο αποτελεσματική εκτέλεσή του),
- να μη χρησιμοποιήσετε ή αντιγράψετε το λογισμικό σε κέντρο παιχνιδιών υπολογιστών ή άλλο χώρο που βασίζεται στην τοποθεσία, με εξαίρεση την περίπτωση όπου ο Αδειοδότης δύνανται να σας προσφέρει μία σύμβαση χρήσης που θα καθιστά το λογισμικό διαθέσιμο για εμπορική χρήση,
- να μην αναλύσετε μέσω αντίγραφου σιλολογισμίου, μεταγλωττίσετε αντίγραφο, αποσυμμετωμήσετε, εμφανίσετε, παρουσιάσετε, τροποποιήσετε με οποιοδήποτε τρόπο ή ετοιμάσετε παράγωγα έργα βασισμένα στο σύνολο ή μέρος του λογισμικού,
- να μην αφαιρέσετε ή τροποποιήσετε οποιαδήποτε καταχωρημένη σημείωση, σήμα ή έτικετες που ενέχονται επί ή εντός του λογισμικού,
- να μην περιορίσετε ή εμποδίσετε οποιονδήποτε άλλο χρήστη να χρησιμοποιεί και να απολαμβάνει τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του λογισμικού,
- να μην χρησιμοποιήσετε δόλια μέσα (περιλαμβανομένων ενδεικτικά, αλλά όχι αποκλειστικά, κενών στην ασφάλεια ή τον κώδικα του λογισμικού) ή οποιοδήποτε μη επιτρεπτό ρομπότ, ηλεκτρονική αρχή ή άλλο είδος πρόγραμμα που σχετίζεται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του λογισμικού,
- να μην παραβιάσετε οποιονδήποτε όρους, πολιτικές, άδειες ή κώδικες συμπεριφοράς που σχετίζονται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του λογισμικού, και

• να μην μεταφέρετε, εξαγάγετε ή εξαγάγετε εκ νέου (άμεσα ή έμμεσα) σε οποιαδήποτε χώρα απαγορεύεται να λάβει το Λογισμικό από οποιοδήποτε νόμο ή κανονισμό εξαγωγών των Η.Π.Α. ή οικονομικές απαγορεύσεις από τις Η.Π.Α. και να μην παραβιάσετε με οποιοδήποτε άλλο τρόπο οποιοδήποτε νόμο ή κανονισμό ή του νόμου της χώρας της χώρας στην οποία αποκτήθηκε το Λογισμικό, οι οποίοι μπορούν να τροποποιηθούν κατά καιρούς.

Επίσης, συμφωνείτε ότι δεν θα παράγετε συμβουλές ή καθοδήγηση προς οποιοδήποτε τρίτο, φυσικό ή νομικό πρόσωπο, προκειμένου να προβεί σε οποιαδήποτε από τις προαναφερθείσες ενέργειες της ενότητας «ΠΡΟΥΠΟΘΕΣΕΙΣ ΑΔΕΙΑΣ»

**ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΕ ΕΙΔΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΚΑΛΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΑΝΤΙΓΡΑΦΩΝ:** Για την ενεργοποίηση του Λογισμικού, την πρόσβαση σε ψηφιακά αντιγράφα του Λογισμικού ή την πρόσβαση σε ορισμένα είδη περιεχομένου, υπηρεσιών και/ή λειτουργιών (εφεδρής ανάλυσης, «Ειδικά χαρακτηριστικά» που μπορεί να ξεκλειδωθούν, να ληφθούν ή να προσελαστούν εντός σύνδεσης, ενδέχεται να χρειαστεί λήψη λογισμικού, εξαγωγή ενός μοναδικού σειριακού κωδικού, δήλωση του Λογισμικού, γραφική μέλωση σε μια υπηρεσία τρίτου μέρους ή/και εγγραφή μέλωσης σε μια υπηρεσία Αδειοδότησης (συμπεριλαμβανομένης της αποδοχής των σχετικών όρων και πολιτικών). Η πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά περιλαμβάνει σε έναν λογαριασμό χρήση (όπως καθορίζεται παρακάτω) ανά σειριακό κωδικό και η πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά απαγορεύεται να μεταβιβαστεί, πωληθεί, εκμισθωθεί, αδειοδοτηθεί, μετατραπεί σε μετατρέψιμο εικονικό συνάλλαγμα, να δηλωθεί εκ νέου από άλλο χρήστη εκτός αν οριστεί ρητά το αντίθετο. Οι διατάξεις της παρούσας παραγράφου υπερισχύουν οποιοδήποτε άλλο ρούτο της παρούσας Σύμβασης.

**ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΠΡΟΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟΥ:** Επιτρέπεται να μεταβιβαστεί μόνιμα ολόκληρο το υλικό αντίγραφο του προεγγεγραμμένου Λογισμικού και της συνοδευτικής τεκμηρίωσης σε ένα άλλο πρόσωπο, εφόσον δεν διατηρήσει κανένα αντίγραφο (συμπεριλαμβανομένων αρχαιογεννημένων αντιγράφων και αντιγράφων ασφαλείας) του Λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης ή οποιοδήποτε μέρους ή τμήματος του Λογισμικού ή της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, και εφόσον ο παραλήπτης συμφωνήσει με τους όρους της παρούσας Σύμβασης. Για τη μεταβίβαση του προεγγεγραμμένου αντιγράφου ενδέχεται να απαιτείται η λήψη συγκεκριμένων βημάτων εκ μέρους σας, ως ορίζεται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Δεν επιτρέπεται να μεταβιβαστεί, πωληθεί, αδειοδοτηθεί, εννοείται ή να μετατρέψετε σε μετατρέψιμο εικονικό συνάλλαγμα οποιοδήποτε Εικονικό Συνάλλαγμα ή Εικονικό Αγαθό, εκτός ως ορίζεται ρητά στην παρούσα Σύμβαση ή με την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειοδότη. Τα Ειδικά χαρακτηριστικά, συμπεριλαμβανομένου περιεχομένου που εδώλλωξ δεν είναι προσβάσιμα χωρίς τον σειριακό κωδικό μίας χρήσης, δεν είναι μεταβιβάσιμα σε άλλο πρόσωπο σε καμία περίπτωση, ενώ η λειτουργία των Ειδικών χαρακτηριστικών ενδέχεται να σταματήσει αν το αρχικό εγκαταστημένο αντίγραφο του Λογισμικού διαγραφεί αν το προεγγεγραμμένο αντίγραφο δεν είναι διαθέσιμο στον χρήστη. Το Λογισμικό προορίζεται μόνο για προσωπική χρήση. ΚΑΤΑ ΠΑΡΕΚΚΛΙΣΗ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ, ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ Η ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΟΠΟΙΟΔΗΛΟΤΕ ΑΝΤΙΓΡΑΦΩΝ ΠΡΟΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ.

**ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΥΠΟΘΕΣΕΙΣ:** Το Λογισμικό ενδέχεται να περιλαμβάνει μέτρα ελέγχου πρόσβασης στο Λογισμικό, μέτρα ελέγχου πρόσβασης σε ορισμένα χαρακτηριστικά ή περιεχόμενο, μέτρα έμποδισής δημιουργίας μη εξουσιοδοτημένων αντιγράφων ή να αποπειράται να έμποδισει με άλλον τρόπο οποιοδήποτε να υπερβεί τα περιορισμένα δικαιώματα και τις άδειες που παραχωρούνται υπό την παρούσα Σύμβαση. Τα εν λόγω μέτρα ενδέχεται να περιλαμβάνουν ενσωματωμένη διαχείριση αδειών, ενεργοποίηση προϊόντων και άλλα είδη τεχνολογίας ασφαλείας στο Λογισμικό όπως και την παρακολούθηση χρήσης, που συμπεριλαμβάνει ενδεχτικά χρόνο, ημερομηνία πρόσβασης ή άλλων ειδών έλεγχου, μετρήτες, σειριακούς κωδικούς ή/και άλλες συσκευές ασφαλείας σχεδιασμένες να έμποδισουν την μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση, χρήση και αντιγραφή του Λογισμικού ή οποιοδήποτε μέρους ή τμήματος του, συμπεριλαμβανομένων παραβιάσεων της παρούσας Σύμβασης. Ο Αδειοδότης διατηρεί το δικαίωμα να παρακολουθεί τη χρήση του Λογισμικού ανά πάσα στιγμή. Απαγορεύεται να παρέμβετε στα εν λόγω μέτρα ελέγχου πρόσβασης ή να αποπειράστε να απενεργοποιήσετε ή να παρακάμψετε τα εν λόγω χαρακτηριστικά ασφαλείας, ενώ αν το κάνετε, το Λογισμικό ενδέχεται να μη λειτουργεί κανονικά. Αν το Λογισμικό επιτρέψει την πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά, μόνο ένα αντίγραφο του Λογισμικού δύναται να προσελαστεί αυτά τα Ειδικά χαρακτηριστικά και μία δευτερεύουσα στιγμή. Για τη πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες και τη λήψη ενημερώσεων Λογισμικού, ενδέχεται να απαιτούνται επιπλέον όροι και εγγραφή. Για την πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένης της λήψης ενημερώσεων, μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο Λογισμικό που υπόκειται σε μια έγκυρη άδεια. Ο Αδειοδότης δύναται να περιορίσει, να αναστείλει ή να τερματίσει την άδεια που παρέχεται εκ του παρόντος και την πρόσβαση στο Λογισμικό, συμπεριλαμβανομένων ενδεχτικά οποιοδήποτε υπηρεσιών και προϊόντων, καθ' όσον ειδοποιήσετε τριάντα ημερών ή άμεσα, για οποιοδήποτε λόγο πέραν του εύλογου ελέγχου της τσιταρίας ή σε περίπτωση που προκύψει παραβίαση οποιοδήποτε όρου κάποιας σύμβασης ή πολιτικής που διέπει το Λογισμικό, συμπεριλαμβανομένης αυτής της Σύμβασης, της Πολιτικής Απορρήτου του Αδειοδότη ή/και των Όρων Υπηρεσίας του Αδειοδότη.

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΠΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ:** Το Λογισμικό δύναται να σας επιτρέψει τη δημιουργία περιεχομένου, συμπεριλαμβανομένων ενδεχτικά ενός χάρτη παιχνιδιού, σεναρίου, στιγμιότυπου οθόνης, σχεδίου αυτοκινήτου, χαρακτήρα, αντικειμένου ή βίντεο της δραστηριότητας παιχνιδιού σας. Σε αντίλλαγμα της χρήσης του Λογισμικού και στον βαθμό εκείνο που οι συμβολές σας μέσω της χρήσης του Λογισμικού δημιουργούν συμφέρον πνευματικής ιδιοκτησίας, παραφέρετε εκ του παρόντος στον Αδειοδότη ένα αποκλειστικό, δίχως λήξη, αμετάλλωτο, πλήρως μεταβιβάσιμο και υποαδειοδοτούμενο παγκόσμιο δικαίωμα και άδεια χρήσης των συμβόλων σας κατά οποιοδήποτε τρόπο και να οποιοδήποτε σκοπό που σχετίζεται με το Λογισμικό και σχετιζόμενα αγαθά και υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένων ενδεχτικά των δικαιωμάτων αναπαραγωγής, αντιγραφής, προσαρμογής, τροποποίησης, εκτέλεσης, παρουσίασης, δημοσίευσης, εκπομπής, αναμετάδοσης ή οποιοδήποτε άλλου είδους δημόσιας μετάδοσης, είτε είναι γνωστό την παρούσα ημερομηνία είτε όχι, και διαμονής των συμβόλων σας χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση ή αποζημίωση οποιοδήποτε είδους για ολόκληρη τη διάρκεια της προστασίας που παραχωρείται σε κατοχυρωμένα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας από τους εφαρμοστέους νόμους και διεθνείς συμβάσεις. Εκ του παρόντος αποποιείτε των ηθικών δικαιωμάτων ιδιοκτησίας, δημοσίευσης, υπήλληξης ή απόδοσης και συμφωνείτε να μη διεκδικήσετε ποτέ οποιαδήποτε από τα παραπάνω, όσον αφορά τη χρήση και τη απόλυση εκ μέρους του Αδειοδότη και άλλων παιχτών των εν λόγω στοιχείων που σχετίζονται με το Λογισμικό και τα σχετικά αγαθά και υπηρεσίες υπό τον εφαρμοστέο νόμο. Η παρούσα άδεια που παρέχεται στον Αδειοδότη και οι παραπάνω όροι που αφορούν το οποιαδήποτε εφάρμοστο ή άλλα δικαιώματα θα επιβιώσουν του οποιοδήποτε τερματισμού της παρούσας Σύμβασης.

**ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ:** Το Λογισμικό ενδέχεται να απαιτεί μια σύνδεση στο Διαδίκτυο για να προσελαστεί χαρακτηριστικά που βασίζονται στο Διαδίκτυο, να ελέγξει την ταυτότητα του Λογισμικού ή να εκτελέσει άλλες λειτουργίες.

**ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΧΡΗΣΗΣ:** Για να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό ή ένα χαρακτηριστικό του Λογισμικού, ή για να λειτουργήσουν σωστά ορισμένα χαρακτηριστικά του Λογισμικού, ενδέχεται να χρειαστεί να αποκτήσετε και να διατηρήτε έναν έγκυρο και ενεργό λογαριασμό χρήστη σε μια υπηρεσία εντός σύνδεσης, όπως μια πλατφόρμα παιχνιδιού τρίτου μέρους ή ένα λογαριασμό κοινωνικής δικτύωσης (εφεδρής «Λογαριασμός τρίτου μέρους») ή ένα λογαριασμό στον Αδειοδότη ή συνεργάτη του Αδειοδότη, ως ορίζεται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Αν δεν διατηρήσετε τον εν λόγω λογαριασμό, ορισμένα χαρακτηριστικά του Λογισμικού ενδέχεται να μη λειτουργούν ή να σταματήσουν να λειτουργούν σωστά, είτε στο σύνολό τους ή εν μέρει. Το Λογισμικό ενδέχεται επίσης να χρειαστεί από εσάς να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό χρήστη που αντιστοιχεί στον Αδειοδότη ή σε συνεργάτη του Αδειοδότη («Λογαριασμός χρήστη»), ώστε να προσελαστείτε το Λογισμικό, τη λειτουργικότητα και τα χαρακτηριστικά του. Τα στοιχεία σύνδεσης του Λογισμικού χρήστη σας μπορούν να συσχετιστούν με έναν λογαριασμό τρίτου μέρους. Εσείς φέρετε την ευθύνη για την οποιαδήποτε χρήση και ασφαλεία των Λογαριασμών χρήστη σας και οποιοδήποτε Λογαριασμό τρίτου μέρους χρησιμοποιείτε για να προσελαστείτε και να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.

## ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ

Αν το Λογισμικό σας επιτρέπει να αγοράσετε ή/και να κερδίσετε μέσω της χρήσης του παιχνιδιού μία άδεια χρήσης Εικονικού Συντάλλματος και Εικονικών Αγαθών, ισχύουν οι ακόλουθοι επιπρόσθετοι όροι και προϋποθέσεις.

**ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ:** Το Λογισμικό δίνεται να επιτρέψει σε χρήστες (i) να χρησιμοποιήσουν φανταστικό εικονικό συντάλλμαγμα ως μέσο ανταλλαγής αποκτημάτων εντός του Λογισμικού (εφεξής «Εικονικό Συντάλλμαγμα» («Virtual Currency») ή «V» («-VC»)) και (ii) να αποκτήσουν πρόσβαση σε εικονικά αγαθά εντός του Λογισμικού [«Εικονικά αγαθά» ή «-V» («VG») ή «-V» («VG») και ορισμένα περιορισμένα δικαιώματα χρήσης επί αυτών. Ανεξάρτητα από την ορολογία που χρησιμοποιείται, τα ΕΣ και ΕΑ αντιπροσωπεύουν ένα δικαίωμα περιορισμένης χρήσης που διέπεται από την παρούσα Σύμβαση. Υπό τους όρους και σε συμμόρφωση με την παρούσα Σύμβαση, ο Αδειοδότης σας παραχωρεί εκ του παρόντος το μη αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, μη υποδειοδοτούμενο, περιορισμένο δικαίωμα και άδεια χρήσης των ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε για προσωπική, μη εμπορική χρήση στο παιχνίδι εκ μέρους σας, αποκλειστικά εντός του Λογισμικού. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, τα ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε αδειοδοτούνται σε εσάς και εκ του παρόντος αναγνωρίζεται ότι κανένας τίτλος ή διοικητική επί των ΕΣ και ΕΑ δεν μεταβιβάζεται ή απονέμεται κατά τα παρακάτω. Η παρούσα Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση οποιοδήποτε δικαιώματος επί των ΕΣ και ΕΑ.

Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν ισότιμη αξία σε πραγματικό συντάλλμαγμα και δεν δρουν ως υποκατάστατο πραγματικού συντάλλματος. Αναγνωρίζετε και συμφωνείτε ότι ο Αδειοδότης μπορεί να ανανεώσει ή να λάβει δράση που υπερέχει την υποκειμενική αξία ή την τιμή αγοράς οποιοδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ ανά πάσα στιγμή, εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν επιφέρουν χρεώσεις για τη μη χρήση τους, εφόσον όμως η άδεια που παρέχεται επί των ΕΣ και ΕΑ κατά τα παρακάτω τερματιστεί σύμφωνα με τους όρους και τις προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης και της τεκμηρίωσης Λογισμικού, όταν ο Αδειοδότης σταματήσει την παροχή του Λογισμικού ή η παρούσα Σύμβαση τερματιστεί κατά διαφορετικό τρόπο. Ο Αδειοδότης διατηρεί κατά τη διακριτική του ευχέρεια το δικαίωμα επιβολής χρεώσεων για το δικαίωμα πρόσβασης ή χρήσης των ΕΣ και ΕΑ ή/και δύναται να διανέμει τα ΕΣ και ΕΑ με ή χωρίς χρέωση.

**ΑΠΟΚΤΗΧΟΝ ΚΑΙ ΑΓΟΡΑ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ:** Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ ή να αποκτήσετε ΕΣ από τον Αδειοδότη ως ανταμοιβή για την ολοκλήρωση ορισμένων δραστηριοτήτων ή επιτευγμάτων στο Λογισμικό. Παράδειγμα, ο Αδειοδότης δύναται να παράσχει ΕΣ ή ΕΑ κατά την ολοκλήρωση μιας δραστηριότητας εντός παιχνιδιού, όπως είναι η επίτευξη ενός νέου επιπέδου, η ολοκλήρωση μιας αποστολής ή η δημιουργία περιεχομένου χρήστη. Αφού αποκτήσει, τα ΕΣ ή/και το ΕΑ θα πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ και ΕΑ εντός του Λογισμικού ή μέσω μιας πλατφόρμας, συμβεβλημένου διαδικτυακού καταστήματος τρίτου μέρους, κατάστημα εφαρμογών ή άλλου είδους κατάστημα που έχει εξουσιοδοτήσει ο Αδειοδότης (τα οποία αναφέρονται εφεξής στο παρόν συνολικά ως «Κατάστημα λογισμικού»). Η αγορά και η χρήση αντικειμένων ή συναλλάγματος εντός παιχνιδιού μέσω Καταστήματος λογισμικού υπόκειται στα ισχύοντα έγγραφα του Καταστήματος λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά, των Όρων υπηρεσίας και της Σύμβασης χρήστη. Η παρούσα διαδικτυακή υπηρεσία έχει υποδειοδοτήσει σε εσάς από το Κατάστημα Λογισμικού. Ο Αδειοδότης μπορεί να παρέχει προσφορές ή προωθητικές ενέργειες επί της αγοράς ΕΣ, ενώ οι εν λόγω προσφορές ή προωθητικές ενέργειες μπορούν να τροποποιηθούν ή να διακοπούν από τον Αδειοδότη ανά πάσα στιγμή χωρίς προειδοποίηση. Όταν ολοκληρωθεί μία εξουσιοδοτημένη αγορά ΕΣ από ένα Κατάστημα Εφαρμογών, το ποσό του αγορασμένου ΕΣ θα πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοδότης θα καθορίσει ένα μέγιστο ποσό που μπορείτε να εφοδιστείτε για να αγοράσετε ΕΣ ανά συναλλαγή ή/και ανά ημέρα, το οποίο ενδέχεται να ποικίλει ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Ο Αδειοδότης, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, δύναται να επιβάλλει επιπλέον όρια στο ποσό του ΕΣ που μπορείτε να αγοράσετε ή να χρησιμοποιήσετε, στον τρόπο χρήσης του ΕΣ εκ μέρους σας και το μέγιστο υπόλοιπο του ΕΣ που δύναται να πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Φέρτε αποκλειστική ευθύνη για όλες τις αγορές ΕΣ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως του αν τις έχετε εξουσιοδοτήσει εσείς ή όχι.

**ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΙΠΩΝ:** Μπορείτε να προσελάσετε και να προβάλετε τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ σας στον Λογαριασμό χρήστη σας, όταν έχετε συνδέσει σε αυτόν. Ο Αδειοδότης διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να πραγματοποιεί όλους τους υπολογισμούς που αφορούν τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοδότης διατηρεί επίσης το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να καθορίσει το ποσό και τον τρόπο με τον οποίο πιστώνεται και χρεώνεται το ΕΣ από τον Λογαριασμό χρήστη σας, σε συνδυασμό με την εκ μέρους σας αγορά του ΕΣ ή για άλλους σκοπούς. Αν και ο Αδειοδότης καταβάλει κάθε εύλογη προσπάθεια να πραγματοποιήσει τους εν λόγω υπολογισμούς σε μια συνεπή και εύλογη βάση, εκ του παρόντος αναγνωρίζετε και αποδέχεστε ότι η έκφραση σχετικά με τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας εκ μέρους του Αδειοδότη είναι τελική, εκτός αν μπορείτε να παράγετε τεκμηρίωση στον Αδειοδότη ότι ο εν λόγω υπολογισμός ήταν ή είναι εκκεμμένα λανθασμένα.

**ΧΡΗΣΗ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ:** Όλο το αγορασμένο Εικονικό συντάλλμαγμα ή/και Εικονικά αγαθά μπορούν να καταναλωθούν ή να γαθούν υπό τους παύτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σύμφωνα με τους κανόνες του παιχνιδιού που ισχύουν για το συντάλλμαγμα και τα αγαθά, οι οποίοι ενδέχεται να ποικίλουν ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να χρησιμοποιηθούν μόνο εντός του Λογισμικού, ενώ ο Αδειοδότης, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, δύναται να περιορίσει τη χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ σε ένα μόνο παιχνίδι. Οι εξουσιοδοτημένες χρήσεις και σκοποί των ΕΣ και ΕΑ ενδέχεται να αλλάζουν ανά πάσα στιγμή. Τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ σας όπως εμφανίζονται στον Λογαριασμό χρήστη σας θα μειώνονται κάθε φορά που χρησιμοποιείτε ΕΣ ή/και ΕΑ εντός του Λογισμικού. Η χρήση οποιοδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ αποστέλλει ένα αίτημα κατά μία ανάληψη από τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Πρέπει να έχετε επαρκή διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας, ώστε να ολοκληρωθεί μια συναλλαγή εντός του Λογισμικού. Τα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας ενδέχεται να μειωθούν χωρίς προειδοποίηση όταν λάβουν χώρα ορισμένα συμβάντα που σχετίζονται με τη χρήση του Λογισμικού εκ μέρους σας. Για παράδειγμα, ενδέχεται να χάσετε ΕΣ ή ΕΑ όταν χάσετε σε ένα παιχνίδι ή όταν πεθάνει ο χαρακτήρας σας. Φέρτε ευθύνη για κάθε χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως αν έχουν εξουσιοδοτηθεί από εσάς ή όχι. Πρέπει να ειδοποιήσετε τον Αδειοδότη αμέσως όταν ανακαλύψετε την μη εξουσιοδοτημένη χρήση οποιοδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη μέσω της υποβολής ενός αιτήματος υποστήριξης στο [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support) ή, για προϊόντα Social Point, στο [www.socialpoint.com/community/support](http://www.socialpoint.com/community/support)

**ΜΗ ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΙΜΑ:** Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά και υπηρεσίες εντός παιχνιδιού. Δεν δύναται να πωληθούν, εκμισθωθούν, να αδειοδοτηθούν ή να εννοκηθούν ΕΣ ή ΕΑ, να μεταβιβαστούν σε μετρήσιμο ΕΣ. Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά ή υπηρεσίες εντός παιχνιδιού και δεν εξαργυρώνονται για οποιοδήποτε ποσό χρημάτων ή χρηματική αξία ή άλλο είδος αγαθά από τον Αδειοδότη ή οποιοδήποτε άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο ανά πάσα στιγμή, εκτός ως προβλέπεται δια του παρόντος ή απαιτείται ανήθικας από τον εφαρμοστέο νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν αξία σε μετρήσιμα, ενώ ούτε ο Αδειοδότης ούτε οποιοδήποτε άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο έχουν υποχρέωση να ανταλλάξουν τα ΕΣ και ΕΑ σας για οτιδήποτε φέρει αξία, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά πραγματικών συναλλάγματος.

**ΔΕΝ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΕΣ ΑΓΟΡΑΣ:** Κάθε αγορά ΕΣ και ΕΑ είναι τελικής και υπό ουσιαστική συνθήκη δεν επιστρέφονται, μεταβιβάζονται ή ανταλλάσσονται. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμοστέο νόμο, ο Αδειοδότης έχει το απόλυτο δικαίωμα να διαχειρίζεται, ρυθμίζει, ελέγχει, τροποποιεί, αναστέλλει ή/και να απελευθερώσει τα εν λόγω ΕΣ ή/και ΕΑ κατά τη διακριτική του ευχέρεια, ενώ ο Αδειοδότης δεν φέρει ουδέμία ευθύνη προς εσάς ή οποιοδήποτε άλλο για την άσκηση των εν λόγω δικαιωμάτων.

**ΔΕΝ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑΒΑΣΕΙΣ:** Οποιαδήποτε μεταβίβαση, ανταλλαγή ή πώληση οποιασδήποτε ΕΣ ή/και ΕΑ σε οποιοδήποτε, εκτός από την περίπτωση χρήσης του Λογισμικού εντός παιχνιδιού, ως εξουσιοδοτείται ρητά από τον Αδειοδότη ( «Μη εξουσιοδοτημένες συναλλαγές» ), συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά μεταξύ άλλων χρηστών του Λογισμικού δεν εγκρίνεται από τον Αδειοδότη και απαγορεύεται αυστηρά. Ο Αδειοδότης διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια να τερματίσει, αναστείλει ή να τροποποιήσει τον Λογαριασμό χρήστη σας και το ΕΣ και ΕΑ σας, όπως και να τερματίσει την παρούσα Σύμβαση αν επιδοθείτε σε, βοηθήσετε ή αιτηθείτε οποιασδήποτε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγή. Όλοι οι χρήστες που συμμετέχουν στις εν λόγω δραστηριότητες ενεργούν με δική τους ευθύνη και δια του παρόντος συμφωνούν ότι είναι υπεύθυνοι και υπόλογοι στον Αδειοδότη, τους συνεργάτες, αδειοδότες, συμβεβλημένους εταιρούς, εργολάβους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους και πράκτορές τους για κάθε είδους ζημία, απώλειες και εξόδα που εκπέμπουν άμεσα ή εμμέσως από τις εν λόγω πράξεις. Αναγνωρίζετε ότι ο Αδειοδότης δύναται να αιτηθεί από το σχετικό Κατάστημα εφαρμογών την παύση, αναστολή, τερματισμό, διακοπή ή αντιστροφή οποιασδήποτε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγής, ανεξαρτήτως του πότε έλαβε χώρα η εν λόγω Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγή (ή που δεν έχει λάβει χώρα ακόμα) όταν έχει υποφέρει ή στοιχεία απάτης, παραβίασης της παρούσας Σύμβασης, παραβίασης οποιασδήποτε εφαρμοστέου νόμου ή κανονισμού ή οποιαδήποτε εκκεμημένη πράξη ή/και σκοπό να παρέμβει ή που εισάλλως φέρει αυτό το αποτέλεσμα ή ενδέχεται να φέρει το αποτέλεσμα της παρέμβασης οποιασδήποτε είδους με τη λειτουργία του Λογισμικού. Ενδεωρήσονται ή έχομε οποιοδήποτε λόγο να υποπτευόμαστε ότι έχει εμπλακεί σε Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγή, συμφωνούμε επίσης ότι ο Αδειοδότης δύναται, κατά τη διακριτική του ευχέρεια, να περιορίσει την πρόσβαση σας στα Διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας ή να τερματίσει ή να αναστείλει τον Λογαριασμό χρήστη σας και τα δικαιώματά σας επί οποιασδήποτε ΕΣ, ΕΑ και άλλων στοιχείων που σχετίζονται με τον Λογαριασμό χρήστη σας.

**ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ:** Το ΕΣ διατίθεται μόνο σε πελάτες σε ορισμένες τοποθεσίες. Δεν δύναται να αγοράστεί ή να χρησιμοποιηθεί ΕΣ αν δεν βρίσκεστε σε συγκεκριμένη τοποθεσία.

**ΟΡΟΙ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ**

Η παρούσα Σύμβαση και η παροχή του Λογισμικού μέσω οποιασδήποτε Κατάστηματος Λογισμικού (συμπεριλαμβανομένης της αγοράς ΕΣ ή/και ΕΑ) έγκνεται στους επιπλέον όρους και προϋποθέσεις που ορίζονται ή η αναφορά από το σχετικό Κατάστημα Λογισμικού, ενώ όλοι οι εν λόγω σχετικοί όροι και προϋποθέσεις εφαρμόζονται από τον παρόν μέσω αυτής της αναφοράς. Ο Αδειοδότης δεν φέρει ευθύνη ή υποχρέωση προς εσάς για οποιαδήποτε χρεώσεις πιστωτικής κάρτας ή τραπεζικές χρεώσεις ή άλλες χρεώσεις ή τέλη που σχετίζονται με τις συναλλαγές αγορών σας εντός του Λογισμικού ή μέσω ενός Καταστήματος Λογισμικού. Το Κατάστημα Λογισμικού διαχειρίζεται όλες τις εν λόγω συναλλαγές και όχι ο Αδειοδότης. Ο Αδειοδότης αποποιείται ρητά κάθε ευθύνη για οποιαδήποτε εν λόγω συναλλαγή, ενώ εσείς συμφωνείτε ότι μοναδική σας αποζημίωση σχετικά με όλες τις συναλλαγές δύναται να λάβει χώρα από ή μέσω του εν λόγω Καταστήματος Λογισμικού.

Η παρούσα Σύμβαση υφίσταται μόνο ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότη και όχι με οποιοδήποτε Κατάστημα Λογισμικού. Αναγνωρίζετε ότι το Κατάστημα Λογισμικού δεν φέρει καμία υποχρέωση να σας παρέχει υπηρεσίες συντήρησης ή υποστήριξης όσον αφορά στο Λογισμικό. Με εξαίρεση τα παραπάνω, στο μέγιστο επιτρέπεται από τον εφαρμοστέο νόμο Βαρέως, το Κατάστημα Λογισμικού δεν θα φέρει οποιαδήποτε άλλη υποχρέωση ευθύνης όσον αφορά στο Λογισμικό. Οποιαδήποτε αξίωση που συνδέεται το Λογισμικό που σχετίζεται με ευθύνη προϊόντος, απουσία συμμόρφωσης στις εφαρμοστέες νομικές ή κανονιστικές απαιτήσεις, αξιώσεις υπό την προστασία καταναλωτών ή σχετικής νομοθεσίας ή καταπίεση πνευματικής ιδιοκτησίας δύναται από την παρούσα Σύμβαση, ενώ το Κατάστημα Λογισμικού δεν φέρει ευθύνη για τις εν λόγω αξιώσεις. Πρέπει να συμφωνήσετε με τους Όρους υπηρεσίας του Καταστήματος Λογισμικού και οποιασδήποτε άλλους εφαρμοστέους κανόνες ή πολιτικές του Καταστήματος Λογισμικού. Η αξία του Λογισμικού αποτελεί μία μη μεταβιβάσιμη άδεια χρήσης του Λογισμικού, μόνο σε μια κατάλληλη συσκευή ή σε σας ανήκει, ή την οποία ελέγχετε. Αποδοχάστε ότι δεν βρίσκεστε σε οποιαδήποτε χώρα έχει υποστεί αποκλεισμό από τις Η.Π.Α. ή οποιαδήποτε άλλη γεωγραφική περιοχή ή στη λίστα Ειδικά Προσδιορισμένων Πολιτών του Υπουργείου Οικονομικών των Η.Π.Α. ή της Αρμόδιας Φυσικών Προσώπων ή της λίστας νομικών προσώπων υπό απαγόρευση εμπορίου του Υπουργείου Εμπορίου των Η.Π.Α. Το Κατάστημα Λογισμικού αποτελεί δικαιοσύνη τρίτο μέρος αυτής της Σύμβασης και δύναται να επιβάλλει την παρούσα Σύμβαση εναντίον σας.

**ΣΥΛΛΟΓΗ & ΧΡΗΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΝ**

Όταν εγκαθιστάτε και χρησιμοποιείτε το Λογισμικό, αποδέχεστε τους όρους συλλογής και χρήσης πληροφοριών που ορίζονται σε αυτήν την ενότητα και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοδότη, συμπεριλαμβανομένων (όπου ισχύει) (i) της μεταβίβασης οποιασδήποτε προσωπικής και άλλου είδους πληροφορία προς τον Αδειοδότη, τους συμβεβλημένους εταιρούς, πωλητές και επιχειρηματικούς συνεργάτες του, όπως και σε ορισμένα τρίτα μέρη, όπως οι κυβερνητικές αρχές, στις Η.Π.Α. και σε άλλες χώρες που βρίσκονται εκτός της Ευρώπης ή τη χώρα όπου διανέμετε, συμπεριλαμβανομένων χωρών που εφαρμόζουν χαμηλότερα πρότυπα προστασίας απορρήτου, (ii) της δημόσιας προβολής των δεδομένων σας, όπως η αναγνώριση του περιεχομένου χρήστη που δημιουργείται ως χρήστη ή την προβολή των βαθμολογιών, κατατάξεων, επιτευγμάτων και λοιπών δεδομένων παιχνιδιού σε ιστότοπους και άλλες πλατφόρμες, (iii) της κοινοποίησης των δεδομένων παιχνιδιού σας σε κατασκευαστές υλικού, οικοδοπιστές πλατφόρμες και συνεργάτες μάρκετινγκ του Αδειοδότη και (iv) άλλων χρήσεων και αποκάλυψών των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, ως ορίζεται στην προαναφερθείσα Πολιτική απορρήτου και τις κατά καιρούς τροποποιήσεις. Αν δεν επιθυμείτε να χρησιμοποιούνται ή να κοινοποιούνται οι πληροφορίες σας κατά αυτόν τον τρόπο, τότε δεν πρέπει να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.

Για τους σκοπούς κάθε ζητήματος προστασίας δεδομένων, συμπεριλαμβανομένης της συλλογής, χρήσης, αποκάλυψης και μεταβίβασης των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, η Πολιτική απορρήτου που βρίσκεται στο [www.lake2games.com/privacy](http://www.lake2games.com/privacy), μαζί με τις κατά καιρούς τροποποιήσεις τους, περιλαμβάνει οποιαδήποτε άλλη παραγράφου της παρούσας Σύμβασης.

**ΕΓΓΥΗΣΗ**

**ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ:** Ο Αδειοδότης εγγυάται σε εσάς (εφόσον είστε ο αρχικός και πρώτος αγοραστής του Λογισμικού, αλλά όχι στην περίπτωση που αποκτήτε το προεγγεγραμμένο Λογισμικό και τη συνδεδεμένη τεκμηρίωση ως μεταβίβαση από τον αρχικό αγοραστή) ότι το αρχικό αποθηκευτικό μέσο που φέρει το Λογισμικό είναι απαλλαγμένο από ελαττώματα υλικού και κατασκευής υπό φυσιολογική χρήση και υπηρεσία για διάστημα 90 ημερών από την ημερομηνία αγοράς. Ο Αδειοδότης εγγυάται σε εσάς ότι το Λογισμικό είναι συμβατό με έναν προσωπικό υπολογιστή που πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος που αναγράφονται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού ή ότι έχει πιστοποιηθεί από τον παραγωγό ή την μονάδα παιχνιδιού με τη μονάδα παιχνιδιού για την οποία κυκλοφορεί. Ωστόσο, λόγω διαφοροποιήσεων υλικού, λογισμικού, διαδικτυακών συνδέσεων και ατομικής χρήσης, ο Αδειοδότης δεν εγγυάται την επίδοση του Λογισμικού στο συγκεκριμένο υπολογιστή ή τη μονάδα παιχνιδιού που χρησιμοποιείτε. Ο Αδειοδότης δεν προσφέρει εγγυήσεις για την απουσία παρεμβολών στην εκτέλεση σας απόλυτα του Λογισμικού, για το ότι το Λογισμικό θα πληροί τις απαιτήσεις σας, για το ότι η λειτουργία του Λογισμικού θα είναι αξιόπλητη ή απαλλαγμένη από σφάλματα, ή για το ότι το Λογισμικό θα είναι συμβατό με λογισμικό ή υλικό τρίτων μερών ή για το ότι οποιαδήποτε σφάλματα του Λογισμικού θα διορθωθούν. Καμία οριστική ή ρηπτική δήλωση ή συμβουλή από τον Αδειοδότη ή οποιαδήποτε εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο δεν δημιουργεί αξιόσημη εγγυήσεων. Επιπρόσθετα τοπικά αρμόδια όργανα δεν επιτρέπουν την εξαίρεση ή τους περιορισμούς σιωπηρών εγγυήσεων ή τους περιορισμούς σε νομικά κατοχυρωμένα δικαιώματά του καταναλωτή, μερικές ή όλες οι παραπάνω εξαίρεσεις και οι περιορισμοί ενδέχεται να μην ισχύουν στην περίπτωση σας.



Αν για οιοιοδήποτε λόγο ανακαλύψετε ένα ελάττωμα στο μέσο αποθήκευσης ή το λογισμικό κατά την περίοδο ισχύος της εγγύησης, ο Αδειοδότης συμφωνεί να αντικαταστήσει δωρεάν οιοιοδήποτε λογισμικό βρεθεί ελαττωματικό εντός της περιόδου ισχύος της εγγύησης, εφόσον το λογισμικό κατασκευάστηκε την τρέχουσα περίοδο από τον Αδειοδότη. Αν το λογισμικό δεν είναι πλέον διαθέσιμο, ο Αδειοδότης διατηρεί το δικαίωμα να το αντικαταστήσει με ένα παρόμοιο τμήμα λογισμικού ίσης ή μεγαλύτερης αξίας. Η παρούσα εγγύηση περιορίζεται στο μέσο αποθήκευσης και το λογισμικό ως παρέχεται αρχικά από τον Αδειοδότη και δεν ισχύει για τη φυσολογική φθορά. Η παρούσα εγγύηση δεν θα ισχύει και θα είναι άκυρη αν το ελάττωμα προκύψει λόγω κακομεταχείρισης ή αμέλειας. Οιοιοδήποτε αιωπηρής εγγυήσεως προβλέπεται από τον νόμο περιορίζονται στην περίοδο 90 ημερών που περιγράφεται παραπάνω.

Εκτός ως ορίζειετα παραπάνω και, υπό την προϋπόθεση ότι εάν είστε κάτοικος χώρας-μέλους της Ε.Ε. ο Αδειοδότης εγγυάται ότι το λογισμικό ανταποκρίνεται στον σκοπό του και είναι καινοπονητική ποιότητας, η παρούσα εγγύηση αντικαθίστα κάθε άλλη εγγύηση, είτε προφορική είτε γραπτή, ρητή ή αωπηρη, συμπεριλαμβανομένης οποιασδήποτε άλλης εγγύησης εμπορευματοποίησης, καταλληλότητας για συγκεκριμένο σκοπό ή μη καταπάτησης, ενώ καμία άλλη αξίωση ή εγγύηση οιοιοδότητε είδους δεν θα δεσμεύουν τον Αδειοδότη.

Κατά την επιστροφή του λογισμικού σύμφωνα με την παραπάνω περιορισμένη εγγύηση, παρακαλούμε στείλετε το αρχικό λογισμικό μόνο στη διεύθυνση του Αδειοδότη που καθορίζεται παρακάτω και συμπεριλάβετε: το όνομά σας και τη διεύθυνση επιστροφής, μία φωτοτυπία της απόδειξης αγοράς με ημερομηνία και ένα σύντομο σημείωμα που περιγράφει το ελάττωμα και το σύστημα στο οποίο εκτελείτε το λογισμικό.

#### **Η ΕΥΘΥΝΗ ΣΑΣ ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΣΤΟΝ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟ**

Στο μέγιστο βαθμό που προβλέπεται από την ισχύουσα νομοθεσία, αποδέχεσθε ότι είστε υπεύθωνοι και υπόλογοι απέναντι στον Αδειοδότη, τους συνεργάτες, αδειοδότης, συμβεβλημένους εταιρίες, εργολάβους, τα στέλγη, τους διευθυντές, εργολήπτες και πράκτορες του όσον αφορά κάθε είδους ζημία, απώλειες και έξοδα που εκπίπτουν άμεσα ή έμμεσα από τις πράξεις σας και την παράλειψη ανάληψης δράσης από μέρους σας κατά τη χρήση του λογισμικού, σύμφωνα με τους όρους της Σύμβασης.

**ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΑΙΤΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, Ο ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΣ ΔΕΝ ΘΑ ΘΕΩΡΗΘΕΙ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΕΣ, ΘΕΤΙΚΕΣ Ή ΑΠΟΘΕΤΙΚΕΣ ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΟΥΝ ΕΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΑΤΟΧΗ, ΧΡΗΣΗ Ή ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ ΖΗΜΙΩΝ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ, ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΚΑΛΗΣ ΠΙΣΤΗΣ, ΑΣΤΟΧΙΑΣ Ή ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΚΑΙ, ΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΕΠΙΤΡΕΠΕ Ο ΝΟΜΟΣ, ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΓΙΑ ΠΡΟΔΗΛΩΣΗ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥΣ, ΖΗΜΙΑΣ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ Ή ΧΑΜΕΝΩΝ ΚΕΡΔΩΝ Ή ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΜΕ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ ΠΟΙΝΗΣ ΑΠΟ ΟΡΘΟΙΣΔΗΛΟΤΕ ΑΙΤΙΕΣ ΔΡΑΣΗΣ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ Η ΣΧΕΤΙΖΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΣΥΜΒΑΣΗ Ν ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ, ΕΙΤΕ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ ΑΔΙΚΟΠΡΑΞΙΑ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ), ΣΥΜΒΟΛΑΙΟΥ, ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΗΣ ΕΥΘΥΝΗΣ Ή ΕΙΔΑΛΛΩΣ, ΕΙΤΕ Ο ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΣ ΕΧΕΙ ΕΙΔΟΠΟΙΗΘΕ ΠΕΡΙ ΤΗΣ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑΣ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩΝ ΖΗΜΙΩΝ ΕΙΤΕ ΟΧΙ. ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΑΙΤΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΟΥ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΥ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΖΗΜΙΕΣ (ΕΚΤΟΣ ΤΩΝ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΩΝ ΕΦΑΡΜΟΣΤΕΩ ΝΟΜΩ) ΔΕΝ ΘΑ ΥΠΕΡΒΑΙΝΕΙ ΤΗΝ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ ΤΙΜΗ ΠΟΥ ΠΛΗΡΩΣΑΤΕ ΓΙΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. ΕΑΝ ΕΙΣΤΕ ΚΑΤΟΙΚΟΣ ΧΩΡΑΣ-ΜΕΛΟΥΣ ΤΗΣ Ε.Ε., ΠΑΡΑ ΤΗΝ ΟΡΘΟΙΣΔΗΛΟΤΕ ΠΕΡΙ ΤΟΥ ΑΝΤΙΘΕΤΟΥ ΤΩΝ ΑΝΤΙΘΕΤΩΝ ΔΡΑΣΗΩΝ, Ο ΔΙΚΑΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΛΟΓΟΣ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΕΣ Ή ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΕΠΙΤΑΣΘΕ ΕΣ ΕΥΛΟΓΕΣ ΠΡΟΒΛΕΨΙΜΕΣ ΑΠΟΡΡΟΙΑ ΤΩΝ ΑΝΤΙΘΕΤΩΝ ΤΟΥ ΔΙΚΑΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΥ ΠΑΡΑΒΙΑΣΗΣ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ Ή ΑΜΕΛΕΙΑΣ. ΟΣΤΩΣΤΟ, Ο ΔΙΚΑΙΟΔΟΤΗΡΟΧΟΣ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΛΟΓΟΣ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΕΣ Ή ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΒΛΕΨΙΜΕΣ.**

ΔΕΝ ΕΧΟΥΜΕ, ΟΥΤΕ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΧΟΥΜΕ ΤΩΝ ΕΛΕΓΧΩ ΤΗΣ ΡΟΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΡΟΗΣ Ή ΑΠΟ ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΜΑΣ ΚΑΙ ΑΛΛΕΣ ΠΕΡΙΟΧΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ, ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ Ή ΑΛΛΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ. Η ΕΝ ΛΟΓΩ ΡΟΗ ΕΞΑΡΤΑΤΑΙ ΣΕ ΜΕΓΑΛΟ ΒΑΘΜΟ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ Ή ΕΛΕΓΧΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΡΙΤΑ ΜΕΡΗ. ΚΑΤΑ ΚΑΙΡΟΥΣ, ΟΙ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Ή Η ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΣΟΥ Ή ΝΑ ΔΙΑΤΑΡΑΞΟΥ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ. ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Ή ΣΕ ΤΜΗΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ, ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΓΓΥΘΟΥΜΕ ΟΤΙ ΔΕΝ ΘΑ ΠΡΟΚΥΠΟΥΝ ΤΑ ΕΝ ΛΟΓΩ ΣΥΜΒΑΝΤΑ. ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΑΙΤΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, ΑΠΟΠΟΙΟΥΜΑΣΤΕ ΚΑΘΕ ΕΥΘΥΝΗ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΕΙ ΕΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΠΟ Η ΠΟΥ ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Ή ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΖΟΥΝ Ή ΔΙΑΤΑΡΑΞΟΥΝ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ. ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Ή ΤΜΗΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ.

#### **ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ**

Η παρούσα Σύμβαση ισχύει μέχρι να τερματιστεί από εσάς ή τον Αδειοδότηρόχο σας. Η παρούσα Σύμβαση τερματίζεται αυτόματα όταν ο Αδειοδότης σταματήσει να διαχειρίζεται τους διακομιστές λογισμικού (για παιχνίδια που λειτουργούν αποκλειστικά εντός σύνδεσης), αν ο Αδειοδότης συμφωνήσει ή θεωρήσει ότι η χρήση του λογισμικού εκ μέρους σας εμπλέκει ή ενδέχεται να εμπλέκει απάτη ή έπιλυμα χημικών ή οποιαδήποτε άλλη παράνομη δραστηριότητα ή ότι από απουσία να συμμορφωθείτε με τους όρους και προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Προϋποθέσεων άδειας που αναγράφονται παραπάνω. Μπορείτε να τερματίσετε την παρούσα Σύμβαση ανά πάσα στιγμή με το να (i) ζητήσετε από τον Αδειοδότηρόχο τον τερματισμό και τη διαγραφή του λογισμικού χρήστη σας που χρησιμοποιείτε για να προσελάσεται ή να χρησιμοποιήσει το λογισμικό μέσω της μεθόδου που ορίζειετα στους Όρους υπηρεσίας ή (ii) καταστρέψοντε ή/και διαγράψοντε κάθε αντίγραφο όλου του λογισμικού που βρίσκεται στην κατοχή ή υπό τη φιλία ή τον έλεγχό σας. Η διαγραφή του λογισμικού από την Πλατφόρμα παιχνιδιών σας δεν θα διαγράψει τις πληροφορίες που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήστη σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήστη σας. Αν εγκαταστήσετε εκ νέου το λογισμικό χρησιμοποιώντας τον ίδιο λογαριασμό χρήστη, ενδέχεται να έχετε ακόμα πρόσβαση στις προηγούμενες πληροφορίες λογαριασμού χρήστη σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήστη σας. Οστώστο, εκτός ως απαγορεύεται από τον εφαρμόστο νόμο, αν ο λογαριασμός χρήστη σας διαγραφεί κατά τον τερματισμό της παρούσας Σύμβασης για οιοιοδήποτε λόγο, όλα τα ΕΣ ή/και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήστη σας θα διαγραφούν επίσης, ενώ το λογισμικό ή οποιοδήποτε ΕΣ ή ΕΑ σχετίζεται με τον λογαριασμό χρήστη σας δεν θα διατίθεται για χρήση. Αν η παρούσα Σύμβαση τερματιστεί λόγω παραβίασης της Σύμβασης εκ μέρους σας, ο Αδειοδότηρόχος δύναται να σας εμποδίσει να πραγματοποιήσετε εκ νέου δήλωση ή προσέλαση του λογισμικού. Όταν τερματιστεί η παρούσα Σύμβαση, υποχρεούστε να καταστρέψετε ή να επιστρέψετε το υλικό αντίγραφο του λογισμικού στον Αδειοδότηρόχο, όπως και να καταστρέψετε μονίμως όλα τα αντίγραφα του λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, σχετικών υλικών και όλων των τμημάτων που το αποτελούν και τα οποία κατέχετε ή έλεγχετε, συμπεριλαμβανομένων εκκίνων από οιοιοδήποτε διακομιστή πελάτη, υπολογιστή, μονάδας παιχνιδιού ή κινητής συσκευής στα οποία έχετε εγκαταστήσει. Όταν τερματιστεί η παρούσα Σύμβαση, τα δικαιώματά σας χρήσης του λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων οιοιοδότητε ΕΣ ή ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήστη σας θα τερματιστούν άμεσα και υποχρεούστε να διακόψετε οποιαδήποτε χρήση του λογισμικού. Ο τερματισμός της παρούσας Σύμβασης δεν θα επηρεάσει τα δικαιώματά ή τις υποχρεώσεις μας που προκύπτουν από την παρούσα Σύμβαση.

#### **Η.Π.Α. ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΣ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΩΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΥΒΕΡΝΗΣΗ**

Το λογισμικό και τεκμηρίωση έχουν δημιουργηθεί εξολοκλήρου με ιδιωτικά έξοδα και παρέχονται ως «Εμπορικό λογισμικό υπολογιστή» ή «περιορισμένο λογισμικό υπολογιστή». Η χρήση, αντιγραφή ή αποκάλυψη από την Κυβέρνηση των Η.Π.Α. ή ενός υπεργολάβου της Κυβέρνησης Υπόκειται στους

περιορισμούς που ορίζονται στην υποπαράγραφο (c) (1) (ii) των ρητρών περί Δικαιωμάτων επί Τεχνικών Δεδομένων και Λογισμικού Υπολογιστή στο DFARS 252.227-7013 η ως ορίζονται στην υποπαράγραφο (c) (1) και (2) των ρητρών του Περιορισμού Δικαιωμάτων Εμπορικού Λογισμικού Υπολογιστή στο FAR 52.227-19, όπως ισχύει ανά περίπτωση. Ο Εργολάβος/Κατασκευαστής είναι Αδειοδότης στην τοποθεσία που αναγράφεται παρακάτω.

#### **ΜΕΣΑ ΥΠΟΧΡΕΙΩΣΙΜΑ Ή ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΙΜΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΕΥΘΥΝΔΙΚΙΑΣ**

Δια του παρόντος αποδέχεται ότι αν οι όροι της παρούσας Σύμβασης δεν επιβληθούν συγκεκριμένα, ο Αδειοδότης θα ζημιωθεί αναπληρώσιμα και συνεπώς αποδέχεται ότι ο Αδειοδότης θα δικαιούται, δίχως δέσμευση, άλλου είδους εγγυήσεις ή απόδειξη ζημιών, εύλογα μέσα υποχρεωμένα ή αναγνωριζόμενα από τους κανόνες ευθύτητας, όσον αφορά οποιοδήποτε σε μέρος της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων προσωρινών και μόνιμων ασφαλιστικών μέτρων, πέρα των οποιωνδήποτε άλλων διαθέσιμων μέσων επανόρθωσης.

#### **ΦΟΡΟΙ ΚΑΙ ΕΞΟΔΑ**

Θα φέρετε ευθύνη όντες υπόλογοι για όλους τους φόρους και δασμούς οποιοδήποτε είδους επιβληθούν από οποιοδήποτε φορέα της κυβέρνησης που σχετίζονται με τις συναλλαγές που πραγματοποιείται η παρούσα Σύμβαση, συμπεριλαμβανομένων τόκων και ποινών επί αυτών (εξαιρουμένων φόρων επί του καθαρού εισοδήματος του Αδειοδότηρου) και θα πληρώσετε τα παραπάνω, ανεξάρτητα από το αν συμπεριλαμβάνονται σε οποιοδήποτε τιμολόγιο σας στείλει ανά πάσα στιγμή ο Αδειοδότης, ενώ θα προσταυθείτε και θα απαλλάσσεται τον Αδειοδότη και όλους τους συμβεβλημένους εταίρους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους από τα παραπάνω. Θα παρέχετε αντίγραφο κάθε πιστοποιητικού φοροαλλαγής στον Αδειοδότη, αν δικαιούστε οποιαδήποτε φοροαλλαγή. Όλα τα έξοδα και τα κόστη που σας επιβιβάζουν σε σχέση με τις δραστηριότητές σας δια του παρόντος, εφόσον αυτές υπάρχουν, αποτελούν αποκλειστικά δικής ευθύνης. Δεν δικαιούστε αποζημίωση από τον Αδειοδότη για οποιαδήποτε έξοδα και θα απαλλάσσει τον Αδειοδότη από αυτόν.

#### **ΟΡΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ**

Κάθε είδους πρόσβαση και χρήση του Λογισμικού υπόκειται στην παρούσα Σύμβαση, την ισχύουσα τεκμηρίωση Λογισμικού, τους Όρους υπηρεσίας του Αδειοδότηρου και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοδότηρου, ενώ όλοι οι όροι και οι προϋποθέσεις των Όρων υπηρεσίας ενσωματώνονται στην παρούσα Σύμβαση από την παρούσα αναφορά. Οι παρούσες συμβάσεις αντιπροσωπεύουν την πλήρη σύμβαση ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότη που σχετίζεται με τη χρήση του Λογισμικού και σχετικές υπηρεσίες και προϊόντα, ενώ αντικαθιστούν και υπερισχύουν οποιασδήποτε προηγούμενης σύμβασης ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότη, είτε γραπτής είτε προφορικής. Στον βαθμό που υφίσταται διένεξη ανάμεσα στην παρούσα Σύμβαση και τους Όρους υπηρεσίας, θα υπερισχύει η Σύμβαση.

#### **ΔΙΑΦΟΡΑ**

Αν οποιαδήποτε διάταξη της παρούσας Σύμβασης θεωρηθεί μη εφαρμόσιμη για οποιοδήποτε λόγο, η εν λόγω διάταξη θα αναθεωρηθεί μόνο στον βαθμό που είναι απαραίτητη για να γίνει εφαρμόσιμη, ενώ οι υπόλοιπες διατάξεις της Σύμβασης δεν θα επηρεαστούν.

#### **ΙΣΧΥΩΝ ΝΟΜΟΣ**

Η παρούσα Σύμβαση θα ερμηνεύεται (χωρίς να λαμβάνονται υπόψη διενέξεις ή αργές εφαρμοστέου δικαίου) υπό τους νόμους της Πολιτείας της Νέας Υόρκης, διότι ο εν λόγω νόμος εφαρμόζεται σε συμβάσεις ανάμεσα σε πολίτες της Νέας Υόρκης που πραγματοποιούνται και εκτελούνται εντός της Νέας Υόρκης, εκτός ως καθορίζεται από τον ομοσπονδιακό νόμο. Εκτός αν υπάρχει ρητή γραπτή αποποίηση από τον Αδειοδότη για τη συγκεκριμένη περίπτωση ή αν αντίθεσι με τον τοπικό νόμο, η μοναδική και αποκλειστική δικαιοδοσία και τοποθεσία για ενέργειες που σχετίζονται με το αντικείμενο του παρόντος θα είναι τα πολιτειακά και ομοσπονδιακά δικαστήρια που βρίσκονται στην κεντρική τοποθεσία επιχειρηματικής δραστηριότητας του Αδειοδότηρου (Κομητεία Νέας Υόρκης, Νέα Υόρκη, Η.Π.Α.). Εσείς και ο Αδειοδότης αποδέχεται τη δικαιοδοσία των εν λόγω δικαστηρίων και συμφωνείτε ότι η δικαστική διαδικασία μπορεί να εκτελεστεί με τον τρόπο που παρέχεται δια του παρόντος για την παράδοση ειδοποιήσεων ή διαφορετικά όπως επιτρέπεται από τη νομοθεσία της πολιτείας της Νέας Υόρκης ή την ομοσπονδιακή νομοθεσία. Εσείς και ο Αδειοδότης συμφωνείτε ότι η Σύμβαση των Ηνωμένων Εθνών για τις διεθνείς πωλήσεις κινητών πραγμάτων (Βιέννη, 1980) δεν θα ισχύει στην παρούσα Σύμβαση ή σε οποιαδήποτε διενέξη ή συναλλαγή προκύψει από την παρούσα Σύμβαση. Ωστόσο, εάν είστε κάτοικος κάποιας χώρας-μέλους της Ε.Ε., θα επωφεληθείτε από οποιοδήποτε υποχρεωτικό χαρακτηριστήρα διατάξεις που προβλέπει η νομοθεσία προτάσεις καταναλών που ισχύει στη χώρα-μέλος της οποίας είστε κάτοικος, στα δικαστήρια της οποίας μπορείτε να κινήσετε νομικές διαδικασίες σε σχέση με θέματα που άπτονται της παρούσας Σύμβασης.

**ΑΝ ΕΧΕΤΕ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΡΙΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΤΕ ΓΡΑΠΤΩΣ ΜΑΖΙ ΜΑΣ ΣΤΟ: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 WEST 44TH STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA.**

Το σύνολο των υπολοίπων όρων και προϋποθέσεων της Αδειας Χρήσης Τελικού Χρήστη (EULA) ισχύουν για την από μέρος σας χρήση του Λογισμικού.

© 2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. και οι θυγατρικές της. Η επωνυμία 2K, το λογότυπο 2K, καθώς και η επωνυμία Take-Two Interactive Software είναι όλα εμπορικά σήματα ή/και σήματα κατατέθεντα της Take-Two Interactive Software, Inc. Οι αναπαραστάσεις του NBA και μεμονωμένων ομάδων-μελών του NBA όπως αποδίδονται σε αυτό το προϊόν αποτελούν εμπορικά σήματα και κατοχυρωμένα σχέδια ή/και άλλες μορφές πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία ανήκουν στην αποκλειστική κυριότητα της NBA Properties, Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Απαγορεύεται η χρήση τους, στο σύνολο ή εν μέρει, χωρίς προτερη γραπτή συγκατάθεση της NBA Properties, Inc. © 2018 NBA Properties, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Προϊόν κατόπιν επίσημης άδειας του οργανισμού National Basketball Players Association. Όλα τα άλλα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Ευρεσιτεχνίες και αιτήσεις ευρεσιτεχνίας σε εκκρεμότητα: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).