

XBOX ONE



# NBA 2K19



## **ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ**

- 2 ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ**
- 3 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**
- 4 ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**
  - 4 ΒΑΣΙΚΗ ΕΠΙΘΕΣΗ
  - 4 ΒΑΣΙΚΗ ΑΜΥΝΑ
  - 5 ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ
  - 6 ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ
  - 7 PRO STICK™: ΣΟΥΤ
  - 8 PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑ
  - 9 ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
  - 9 ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ
  - 10 ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
- 11 NBA 2K19 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**
- 22 ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ**



**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ** Προτού παίξετε αυτό το παιχνίδι, διαβάστε τα εγχειρίδια συστήματος και αξεσουάρ του Xbox One για σημαντικές πληροφορίες για την ασφάλεια και την υγεία. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Σημαντική ειδοποίηση για την υγεία: Κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα μικρό ποσοστό ατόμων μπορεί να πάθει επιληπτικές κρίσεις όταν εκτεθεί σε συγκεκριμένο οπτικό περιεχόμενο, όπως φώτα που αναβοσβήνουν ή συγκεκριμένα μοτίβα που μπορεί να εμφανίζονται σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα χωρίς γνωστό ιστορικό επιληπτικών κρίσεων ή επιληψίας μπορεί να πάσχουν από μη διαγνωσθείσα κατάσταση η οποία μπορεί να προκαλέσει επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας όταν κοιτάζουν βιντεοπαιχνίδια. Τα συμπτώματα μπορεί να περιλαμβάνουν ζάλη, αλλαγή όρασης, σπασμούς των ματιών ή του προσώπου, πέταγμα ή τρέμουλο των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση, στιγμιαία απώλεια συνείδησης και απώλεια αισθήσεων ή μυϊκές συσπάσεις με συνεπακόλουθο τραυματισμό του ατόμου αν πέσει κάτω ή αν χτυπήσει σε παρακείμενα αντικείμενα. **Σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν ιατρό σε περίπτωση που παρατηρήσετε κάποιο από αυτά τα συμπτώματα.** Προς τους γονείς, παρακολουθήστε ή ρωτήστε τα παιδιά για αυτά τα συμπτώματα— η συχνότητα εμφάνισης αυτών των επιληπτικών κρίσεων είναι μεγαλύτερη για τα παιδιά και τους εφήβους. Ο κίνδυνος μπορεί να ελαττωθεί αν κάθεστε πιο μακριά από την οθόνη, αν χρησιμοποιείτε οθόνη μικρότερων ιντσών, αν παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό, αν δεν παίζετε όταν νιώθετε ναυτία ή κόπωση. Αν έσας ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχει ιστορικό επιληπτικών κρίσεων, συμβουλευτείτε τον ιατρό σας πριν παίξετε.

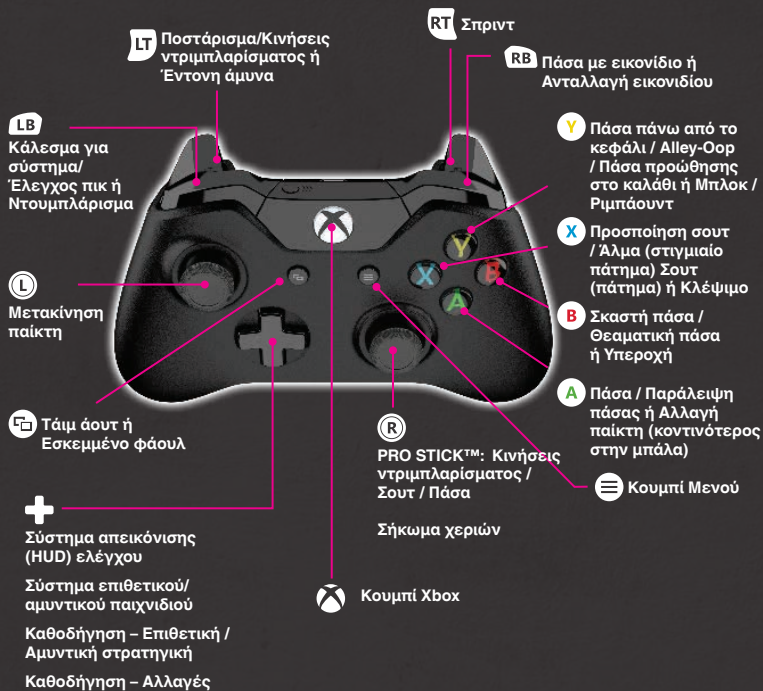


Υποστήριξη προϊόντος:  
<http://support.2k.com>

**Σημειώστε** ότι οι online δυνατότητες του NBA 2K19 είναι προγραμματισμένες να είναι διαθέσιμες μέχρι τις **31 Δεκεμβρίου του 2020**, αν και διατηρούμε το δικαίωμα να τροποποιήσουμε ή να διακόψουμε τις online δυνατότητες μετά από προειδοποίηση 30 ημερών. Επισκεφτείτε τη διεύθυνση [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) για περισσότερες πληροφορίες.

# ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

## ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ XBOX ONE



# ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ XBOX ONE

Βασική επίθεση	Κοντρόλ	Βασική άμυνα
Μετακίνηση παίκτη		Μετακίνηση παίκτη
PRO STICK™: Κινήσεις ντριμπλάριατος / Σουτ / Πάσα		Σήκωμα χεριών
Ποστάρισμα / Προστασία/Στοπάριαμα		Έντονη άμυνα
Σπριντ		Σπριντ
Κάλεσμα για σύστημα / Έλεγχος πικ		Ντουμπλάριαμα
Πάσα με εικονίδιο		Ανταλλαγή εικονιδίου
Πάσα (στιγμιαίο πάτημα) / Παράλειψη πάσας (παρατεταμένο πάτημα)		Αλλαγή παικτών (κοντινότερος στη μπάλα)
Σκαστή πάσα (στιγμιαίο πάτημα), Θεαματική πάσα (διπλό πάτημα), Έλεγχος αποδέκτη (παρατεταμένο πάτημα)		Υπεροχή
Σουτ (πάτημα) Προσποίηση σουτ / Άλμα (στιγμιαίο πάτημα) Πέρασμα με περιστροφή (διπλό πάτημα)		Κλέψιμο (πάτημα) Εσκεμμένο φάουλ (παρατεταμένο κράτημα)
Πάσα πάνω από το κεφάλι (στιγμιαίο πάτημα), Alley-Oop (διπλό πάτημα), Πάσα προώθησης στο καλάθι (παρατεταμένο πάτημα)		Μπλοκ / Ριμπάουντ
Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού		Σύστημα απεικόνισης (HUD) ελέγχου παιχνιδιού
Σύστημα επιθετικού παιχνιδιού		Σύστημα αμυντικού παιχνιδιού
Καθοδήγηση - Επιθετική στρατηγική		Καθοδήγηση – Αμυντικά σχήματα
Καθοδήγηση – Αλλαγές		Καθοδήγηση – Αλλαγές

## ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΘΕΣΗ

Ενέργεια	Χειρισμός
Έλεγχος πικ	Πατήστε παρατεταμένα το <b>LB</b> . Χρησιμοποιήστε το <b>RB</b> για να διαλέξετε Ρολ έναντι Φείντ αγουέι και το <b>L</b> για να διαλέξετε πλευρά πικ
Σκαστή πάσα	Πατήστε στιγμιαία το <b>B</b>
Πάσα πάνω από το κεφάλι	Πατήστε στιγμιαία το <b>Y</b>
Θεαματική πάσα	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το <b>B</b>
Alley-Oop	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το <b>Y</b>
Πάσα χέρι με χέρι	Πατήστε παρατεταμένα το <b>B</b> , για να κάνετε τον επιλεγμένο αποδέκτη να προχωρήσει σε κόψιμο του χειριστή της μπάλας και αφήστε το <b>B</b> για να κάνετε πάσα.
Πάσα προώθησης στο καλάθι	Πατήστε παρατεταμένα το <b>Y</b> για να κάνετε τον επιλεγμένο συμπαίκτη να κάνει διεισδύση προς το καλάθι, περιμένετε να μπει εντός εμβέλειας για την πάσα ή αφήστε το <b>Y</b> για να κάνετε την πάσα νωρίς
Προσποίηση πάσας	<b>Y</b> + <b>B</b> (ενώ στέκεστε ή διεισδύετε)
«Δώσε και φύγε»	Πατήστε παρατεταμένα το <b>A</b> για να διατηρήσετε τον έλεγχο του πασαδόρου, αφήστε το <b>A</b> για να πασάρете πάλι την μπάλα πίσω σε αυτόν
Πάσα με άλμα	<b>X</b> + <b>A</b>
Κάρφωμα/Λέι απ putback Τελείωμα Alley-Oop (όταν ελέγχετε τον αποδέκτη)	Κρατήστε πατημένο το <b>X</b>
Πάσα PRO STICK™	<b>RB</b> + <b>L</b>
Τάμν άουτ	Κουμπί προβολής

# ΣΥΝΘΕΤΗ ΑΜΥΝΑ

Ενέργεια	Χειρισμός
Κίνηση	<b>L</b>
Κίνηση γρήγορου βήματος	<b>LT</b> + <b>RT</b> + <b>L</b>
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το <b>X</b>
Μπλοκ	<b>Y</b>
Ριμπάουντ	<b>Y</b> (μπάλα στον αέρα)
Πέταγμα/Άρπαγμα	Πατήστε στιγμιαία το <b>B</b>
Υπεροχή	Πατήστε παρατεταμένα το <b>B</b>
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το <b>B</b>
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το <b>LT</b>
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο το <b>LB</b> και μετακινήστε το <b>L</b> προς τον ντριμπλέρ
Διεκδίκηση	Μετακινήστε γρήγορα και αφήστε το <b>CB</b>
Μη πρόσβαση με χέρια προς τα έξω	Κρατήστε πατημένο το <b>CB</b> (ενώ παίζετε άμυνα μακριά από την μπάλα)
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το W κοντά στον αντίπαλο
Ντουμπλάρισμα	Κρατήστε πατημένο το <b>LB</b>
Ντουμπλάρισμα με εικονίδιο	Πατήστε στιγμιαία το <b>LB</b> και μετά πατήστε παρατεταμένα το εικονίδιο του επιθυμητού παίκτη για ντουμπλάρισμα

# PRO STICK™

Το PRO STICK™ σας δίνει καλύτερο έλεγχο του επιθετικού σας οπλοστασίου από κάθε άλλη φορά.

## PRO STICK™: ΣΟΥΤ

Ενέργεια	Χειρισμός
Σουτ με άλμα	Κινηθείτε και κρατήστε το <b>R</b> πατημένο προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (προς το καλάθι για σουτ με ταμπλό)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα σουτ με άλμα και μετά αφήστε γρήγορα το <b>R</b>
Επίθεση με τρέξιμο / φλοτάρισμα (διείσδυση σε μέτρια απόσταση)	Κρατήστε το <b>R</b> πατημένο προς τα κάτω
Πέρασμα με μπροστινό σάλτο	Πατήστε το <b>X</b> ενώ στέκεστε ή διεισδύετε (το <b>L</b> καθορίζει την κατεύθυνση του σάλτου)
Σουτ με περιστροφή	<b>RT</b> + διπλό στιγμιαίο πάτημα στο <b>X</b> ενώ στέκεστε ή διεισδύετε
Κανονικό λεί απ (διείσδυση προς το καλάθι)	Κρατήστε το <b>R</b> πατημένο αριστερά, δεξιά ή πάνω, ενώ διεισδύετε (η κατεύθυνση του <b>R</b> καθορίζει το χέρι τελειώματος)
Λεί απ με βήμα ζικ ζακ (διείσδυση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές το <b>X</b> ενώ κρατάτε το <b>L</b> προς το ελεύθερο χέρι
Λεί απ με προστασία της μπάλας (διείσδυση προς το καλάθι)	Πατήστε δύο φορές το <b>X</b> ενώ κρατάτε το <b>L</b> προς το χέρι με την μπάλα
Αντίστροφο λεί απ (διείσδυση κατά μήκος τελικής γραμμής)	Κρατήστε το <b>R</b> πατημένο προς την κατεύθυνση του χεριού που είναι πιο κοντά στην τελική γραμμή
Καρφώματα με τα 2 χέρια (διείσδυση προς το καλάθι)	<b>RT</b> + κρατήστε το <b>R</b> πατημένο προς τα πάνω
Καρφώμα με το κυρίαρχο/μη κυρίαρχο χέρι (διείσδυση προς το καλάθι)	<b>RT</b> + κρατήστε <b>R</b> αριστερά ή δεξιά για να καρφώσετε με αυτό το χέρι
Θεαματικά καρφώματα (διείσδυση προς το καλάθι)	<b>RT</b> + κρατήστε το <b>R</b> πατημένο προς τα πάνω
Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά κρατήστε ξανά το <b>R</b> πριν τελειώσει η προσποίηση



## PRO STICK™: ΝΤΡΙΜΠΛΑ

Ενέργεια	Χειρισμός	Συνθήκη
Κοφτό βήμα τριπλής απειλής	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> αριστερά/ δεξιά/πάνω	Τριπλή απειλή
Δισταγμός τριπλής απειλής	RT+Πατήστε τον Δεξιό μοχλό αριστερά ή δεξιά	Τριπλή απειλή
Τριπλή απειλή με σπινάρισμα μπάλας	Περιστρέψτε το <b>Ⓢ</b> και μετά επιστρέψτε το γρήγορα στην ουδέτερη θέση	Τριπλή απειλή
Σαίξ απ τριπλής απειλής	<b>RT</b> + Πατήστε τον Δεξιό μοχλό προς τα πάνω	Τριπλή απειλή
Τριπλή απειλή με στεπ μπακ	<b>RT</b> + πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> προς τα κάτω	Τριπλή απειλή
Χαρακτηριστική συνδυαστική κίνηση σαίξ απ	Πατήστε το <b>Ⓢ</b> προς τα πάνω	Ντρίμπλα
Δισταγμός (γρήγορος)	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> προς τα δεξιά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Δισταγμός (διαφυγή)	<b>RT</b> + πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> προς τα δεξιά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Μέσα και έξω	<b>RT</b> + πατήστε το <b>Ⓢ</b> προς τα πάνω	Ντρίμπλα
Σταυρωτή (μπροστινή)	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> προς τα αριστερά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Σταυρωτή (ανάμεσα από τα πόδια)	<b>RT</b> + Πατήστε το <b>Ⓢ</b> προς τα αριστερά (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα
Διαφυγή από σταυρωτή για δισταγμό	Εκτελέστε μια κίνηση Σταυρωτή, Σταυρωτή ανάμεσα στα πόδια ή Πίσω από την πλάτη και έπειτα, γρήγορα, περάστε σε Δισταγμό, προτού η μπάλα αλλάξει χέρια.	Ντρίμπλα
Πίσω από την πλάτη	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓢ</b> προς τα κάτω	Ντρίμπλα
Περιστροφή	Περιστρέψτε το <b>Ⓢ</b> δεξιόστροφα και, έπειτα, αφήστε τον γρήγορα (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντρίμπλα

Μισή περιστροφή	Περιστρέψτε το <b>Ⓡ</b> κατά το ένα τέταρτο του κύκλου από δεξιά προς τα επάνω κι έπειτα αφήστε τον γρήγορα (όταν ντριμπλάρετε με το δεξί χέρι)	Ντριμπλα
Στεπ μπακ	<b>Ⓡ</b> + πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓡ</b> προς τα κάτω	Ντριμπλα

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ **Ⓛ** ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Ενέργεια	Χειρισμός
Γρήγορη περιστροφή / Διείσδυση με ραβέρσα	Περιστρέψτε το <b>Ⓡ</b>
Προσποίσεις	Πατήστε στιγμιαία το <b>Ⓡ</b> προς οποιαδήποτε κατεύθυνση
Σάλτο ποσταρίσματος	Κρατήστε το <b>Ⓛ</b> πατημένο αριστερά ή δεξιά μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία <b>x</b>
Στεπ μπακ ποσταρίσματος	Κρατήστε το <b>Ⓛ</b> πατημένο μακριά από το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία το <b>x</b>
Βήμα ντροπ	Κρατήστε το <b>Ⓛ</b> πατημένο αριστερά ή δεξιά προς το καλάθι και μετά πατήστε στιγμιαία <b>x</b>

## ΣΟΥΤ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑΤΟΣ (ΠΑΤΗΣΤΕ **Ⓛ** ΓΙΑ ΠΟΣΤΑΡΙΣΜΑ)

Ενέργεια	Χειρισμός
Ραβέρσα με ποστάρισμα (κοντινή απόσταση)	<b>Ⓡ</b> κάτω προς τα πάνω (με το <b>Ⓛ</b> σε ουδέτερη θέση)
Ραβέρσα «Shimmy»	<b>Ⓡ</b> + <b>Ⓡ</b> προς τα πάνω (με το <b>Ⓛ</b> σε ουδέτερη θέση)
Φέιντ αγουέι ποσταρίσματος (εκτός κοντινής απόστασης)	<b>Ⓡ</b> αριστερά ή δεξιά
Λέι απ με βήμα	<b>Ⓡ</b> Προς το καλάθι (με το <b>Ⓡ</b> πατημένο προς το καλάθι)

Λεία αποστράγγιση	Κρατήστε το [R] πατημένο προς τα πάνω (ενώ το [L] είναι προς το καλάθι)
Φέιντ αγωγεί «Shimmy»	Κρατήστε το <b>RT</b> πατημένο και μετά μετακινήστε το <b>B</b> κάτω αριστερά ή δεξιά (με το <b>L</b> σε ουδέτερη θέση)
Προσποίηση σουτ	Ξεκινήστε ένα από τα σουτ που αναγράφονται παραπάνω και μετά μετακινήστε το <b>B</b> σε ουδέτερη θέση
Πάνω και κάτω / Ολοκλήρωση με βήμα	Κάντε προσποίηση σουτ και μετά πατήστε ξανά <b>B</b> πριν τελειώσει η προσποίηση

## ΑΜΥΝΤΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Ενέργεια	Χειρισμός	Συνθήκη
Κίνηση	<b>L</b>	Οποιαδήποτε
Κίνηση γρήγορου βήματος	<b>LT</b> + <b>RT</b> + <b>C</b>	Οποιαδήποτε
Πέταγμα/Αρπαγμα	Πατήστε στιγμιαία το <b>B</b>	Οποιαδήποτε
Κλέψιμο	Πατήστε στιγμιαία το <b>X</b>	Οποιαδήποτε
Μπλοκ	<b>Y</b>	Οποιαδήποτε
Ριμπάουντ	<b>Y</b> (μπάλα στον αέρα)	Οποιαδήποτε
Υπεροχή	Κρατήστε πατημένο το <b>B</b>	Οποιαδήποτε
Πτώση	Πατήστε δύο φορές στιγμιαία το <b>B</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Έντονη άμυνα	<b>LT</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Ντριμπλάρισμα στο πλήθος	Κρατήστε πατημένο το <b>LT</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Διεκδίκηση	Πατήστε στιγμιαία το <b>C</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Σήκωμα χεριών	Κρατήστε πατημένο το <b>B</b>	Άμυνα πάνω στη μπάλα
Μη πρόσβαση στη μπάλα	Κρατήστε πατημένο το <b>LT</b>	Άμυνα μακριά από την μπάλα
Ντουμπλάρισμα	<b>LB</b>	Οποιαδήποτε

# NBA 2K19 - ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

**LEAD ENGINEER**  
Andrew Marrinson

**ART DIRECTOR**  
Joel Friesch

### ENGINEERING

#### **AI ENGINEERS**

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy

#### **ENGINEERS**

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefeï Lei  
Ivan Gusev  
Heam Patel  
Doug Marien  
Jingjing Wang  
Kiran George

Kai-Chaun Hsiao  
Mark Chatfield  
Anish Ramaswamy  
Igor Pevac  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Mirwong  
Alex Cordova  
Dominic Nicholson  
Kevin Dec  
Evan Li  
John Conover  
Apurva Kumar  
Pujan Dave  
Chi-Hao Kuo  
Kemi Peng  
Joe Nathan  
John Walker  
Ashwath Ramadas  
Dhruva Seelin  
Gabor Valasek  
Anneliese Fang  
Craig Stewart  
Gabor Hodosy  
Tianli Bi  
Viktor Vad  
Shubham Rastogi  
Zeleng Zhuang  
Ayush Mahotra  
Marcus Pierce  
Luan Haoging  
Emre Findik  
Peilin Li  
Asaf Geva

#### **ENGINEER INTERNS**

Xin Hu  
Alex Longazo

### **TECH GROUP**

**DIRECTOR OF TECHNOLOGY**  
Tim Walter

**LEAD LIBRARY ENGINEER**  
Ivar Olsen

**LIBRARY ENGINEERS**  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**MAYA TOOLS SOFTWARE ENGINEER**  
Andras Jambori

**TOOLS ENGINEER**  
Prajwal Manjunath

**BUILD TOOLS ENGINEER**  
Nick Contini

### PRODUCTION

**EXECUTIVE PRODUCER**  
Jeff Thomas

**SENIOR PRODUCERS**  
Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Zach Timmerman  
Rob Jones

**GAMEPLAY DIRECTOR**  
Mike Wang

### PRODUCTION & DESIGN

Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Corl  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Ben Home  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson  
Jesse Hamburger  
Pierre Luc-Grenon  
Jeff Schrader  
Tamir Nadav

### ART TEAM

**CHARACTER LEAD**  
Ann Sidenblad

**CHARACTER ARTIST**

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Chris Darroca  
Andy Foster  
Winnie Hsieh  
Yuki Yamamura

**ADDITIONAL CHARACTER ART**

Robert Barnes

**3D SCANNING TECHNICIAN**

Lourde Canavati

**TECHNICAL ART LEAD**

Stewart Graff

**TECHNICAL ART**

Walter Crouch  
Crystal Frost  
Joe Hultgren  
Bugi Kaigwa  
Tenghao Wang

**CHARACTER TECHNOLOGY LEAD**

Emre Yilmaz

**TECHNICAL ART PRODUCTION**

Michael Miller

**ENVIRONMENT LEAD**

John Lee

**ENVIRONMENT ARTIST**

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong  
Alfonso Villar  
Christian Cunningham

**LIGHTING LEAD**

Joe Clark

**LIGHTING ARTIST**

Randy Cooper

**ADDITIONAL LIGHTING ART**

Craig Schiller

**ANIMATION DIRECTOR**

Roy Tse

**LEAD GAMEPLAY ANIMATOR**

Eric Perrier

**LEAD PERFORMANCE ANIMATOR**

Derek Kurimoto

**ANIMATION TECHNICAL LEAD**

Jamie Wicks

**ANIMATORS**

Elias "ELLI" Figueroa  
Robert Firestone

**ADDITIONAL ANIMATION**

Mostafa Elsayed  
David Ong  
David Yuen

**PERFORMANCE CAMERA**

Jonathan Lyons

**PERFORMANCE FACIAL LEAD**

Joel Flory

**PERFORMANCE FACIAL ANIMATION**

Rhea Shetty  
Jean Lin  
Tyler Clapp  
Gerald Green  
Nick Malutama  
Matthew Sweeney

**PROP ARTIST**

Roger Ridley

**UI ART DIRECTOR**

Herman Fok

**UI ART LEADS**

Justin Cook  
Albert Carmona

**UI ART PRODUCER**

Jared Rubio Delamora

**UI VISUAL DESIGN**

Zhen Xiong Tan  
Anthony Yau

**USER INTERFACE**

Quinn Kaneko  
Jeffrey Davis  
Andrew Michael Chin  
David Lee  
Myra Shadle  
Jeffrey Davis  
Myra Shadle  
Frank Palmer  
Ya Han Hsu

**ADDITIONAL UI ART**

Jason Rasmussen  
Kelvin Wang  
Jocelyn Barrios  
Blake Landry

**STUDIO ART DIRECTOR**

Matt Crysdale  
Anton Dawson

**ART PRODUCERS**

Stephanie Gene Morgan  
Corie Zhang  
Kyle Killian

**FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

**SPECIAL THANKS**

2K Mocap  
Matt Chalwell  
Chank Diesel  
Lee Olsen  
Tony Reynolds  
Ezra Li Elismont  
Alexander Sparks  
Griffin One  
Virtuos  
XPEC Art Center  
Original Force  
2K Czech  
Custom Tattoo Design  
Graffiti South Africa

**VC BUDAPEST****ENGINEERS**

Andras Jambori  
Gabor Valasek  
Gabor Hodosy  
Viktor Vad  
Máté Pinczel

**VC SOUTH****TECHNICAL DIRECTOR**

Steve Rancak

**CREATIVE DIRECTOR**

Brian Silva

**DIRECTOR OF PRODUCT  
DEVELOPMENT**

Chien Yu

**PRODUCER**

Rob Leach

**ENGINEERS**

Mike Bowman  
Thang Nguyen  
David Msika  
Caleb Liu  
Stephen Carrington  
Kemi Peng  
Jason Mooradian  
Trent Snyder  
Robert Rouhani  
Samuel Flores

**LEAD ARTISTS**

Andrew Rai  
Jordan Edall  
Dale Henderscheid

**QA TESTERS**

Alec Jacques  
Sophia Gold

**OFFICE MANAGER**

Lon Vermeer

**SPECIAL THANKS**

Chloe Xiu

**VC AUDIO TEAM****AUDIO DIRECTOR**

Joel Simmons

**SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS**

Daniel Gardopee

**SR. AUDIO ENGINEERS**

Todd Gunnerson

Randy Rivas

**AUDIO ENGINEER**

James Yanisko

**SCRIPT WRITERS**

Tor Unsworth

Rhys Jones

**ADDITIONAL AUDIO**

John Crysdale

**AUDIO ASSISTANT**

Mason Thomas

**ADDITIONAL AUDIO  
PRODUCTION SUPPORT**

Brian Buel

**ADDITIONAL AUDIO POST**

Casey Cameron

Paul Courselle

Mark Middleton

**ADDITIONAL SCRIPT WRITING**

Kevin Asseo

Sean Sullivan

Dan Schultz

**BROADCAST TEAM  
& VOICE TALENT****PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER**

Kevin Harlan

**COLOR ANALYSTS**

Greg Anthony

Brent Barry

Donis Burke

Clark Kellogg

Steve Smith

Chris Webber

**SPECIAL GUEST**

Bill Simmons

Kobe Bryant

Kevin Garnett

**SIDELINE REPORTER**

David Aldridge

**STUDIO HOST**

Ernie Johnson

**STUDIO ANALYST**

Shaquille O'Neal

Kenny Smith

**PA ANNOUNCER**

Peter Barto

**PROMO ANNOUNCER**

Jay Styne

Jimmy Hodson

**SPANISH ANNOUNCERS**

Sixto Miguel Serrano

Antoni Daimiel

Jorge Quiroga

**G-LEAGUE ANNOUNCERS**

Blake Suniga

Tim Swartz

Brian Banifatemi

**G-LEAGUE PA ANNOUNCER**

Mark Middleton

**CHINESE ANNOUNCERS**

Yi Yang

Jian Yang

Qun Su

**CHINESE PA ANNOUNCER**

Tony Chen

**SPANISH ANNOUNCERS**

Sixto Miguel Serrano

Antoni Daimiel

Jorge Quiroga

**2KTV CAST****HOST & PRODUCER**

Rachel A. DeMita

**LEAD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

**GAME EXPERT & PRODUCER**

Jonathan Smith

**PRODUCER**

Jessica Teuscher

**EXECUTIVE PRODUCER**

Joel Simmons

**EDITOR & CAMERA**

Rodney Johnson

David Park

**EDITOR**

Mary Dorochowicz

**LEAD GRAPHICS**

Jolan Wood

**PRODUCTION ASSISTANT**

Blake Suniga

**2K EMCEE**

Mason Thomas

**AUDIO MIX**

James Yanisko

**ADDITIONAL CAMERA**

Ian Levasseur

**MyCAREER  
CAST & CREW****STARRING****MyPLAYER/A.I.**

Philip Smithey

**COREY HARRIS**

Aldis Hodge

**COACH STACKHOUSE**

Michael Rapaport

**BIG TUNNEY**

Anthony Mackie

**ZACH COLEMAN**

Haley Joel Osment

**COACH KELLER**

Rob Huebel

**MARCUS YOUNG**

Mo'Nique

**PAUL TATUM**

Ricky Whittle

**HOWIE CARTER**

Blake Jenner

**NIKKI DAVIS**

Ginger Gonzaga

**SHANGHAI COACH**

Vic Chao

**WEI LI**

Allen Rowe

**ZHANG TAN**

Jason Ko

**MARCIE SMITH**

Meghan Lennox

**JACKSON ELLIS**

Will Blagrove

**ATM**

Sheldon Bailey

**INDIANA STATE FAIR CARNY**

George Kareman

**RESTAURANT OWNER**

Christian Papierniak

**CHAUFFEUR**

Evan deRouin

**MAZE GIRL #1**

Aly Quinn

**MAZE GIRL #2**

Aly Trasher

**CHINESE FAN/CHINESE NEIGHBOR**

Quint Ong

**NICKYLE STRONG**

Ser Darius Blain

**VERONIKA POWERS**

Alanna Thompson

**ASSISTANT COACH**

Donathan Walters

**CHARLIE SKIDDOES**

Thomas Gelo

**MARCO SPINELLI**

Sullivan Jones

**KAI DONALDSON**

Khleo Thomas

**DON DIEBOLD**

Scott Perry

**JESSIA SHEER**

Kat Ann Nelson

**ARLO CHARLES**

Adam Shapiro

**DR. JACOB RUBIN**

Paul Ghiringhelli

**RACHEL A. DEMITA AS HERSELF****RONNIE 2K AS HIMSELF****FLOYD THE BARBER**

Todd Anthony

**FOOT LOCKER EMPLOYEE**

Joel Ferreira-Clifton

**NBA STORE EMPLOYEE**

Tyler Idowu

**ALLEY-OOPS TATTOO EMPLOYEE**

Lyndsy Kail

**SWAG'S EMPLOYEE**

Caitlin McGinty

**BOOST STAND EMPLOYEE**

Heather Gordon

**GATORADE FUEL STATION EMPLOYEE**

Austin Simon

**WHEELS EMPLOYEE**

Danielle O'Dea

**MYTEAM SHOP EMPLOYEE**

Ray Carbonel

**SPECIAL EVENT STAFFER**

Sheila Cuaderno

**REPORTERS**Evan deRouin  
Alexandra Grant  
Christian Papierniak**NBA STARS**Kareem Abdul-Jabbar as Himself  
Shaquille O'Neal as Himself  
Anthony Davis as Himself  
Giannis Antetokounmpo as Himself  
Ben Simmons as Himself**PRODUCTION****DIRECTOR**

Christian Papierniak

**PRODUCTION MANAGER**

Evan deRouin

**WRITTEN BY**

Adam Hoelzel

**STORY BY**

Christian Papierniak

**EDITOR**

Carmille Thoman

**DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**

Rich Paisley

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR**

Mike Dumin

**CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**

Dave Daniel

**1ST ASSISTANT CAMERA OPERATOR (2ND UNIT)**

Lee Jordan

**KEY GRIP**

Orlando Orona

**GRIP (2ND UNIT)**

Todd Kuhn

**SCRIPT SUPERVISOR**

Chloe Williams

**PRODUCTION INTERN**

Anker Fancoe

**CASTING BY**

Caldwell/Kostenbauder Casting

**ADDITIONAL WRITING & EDITING**

Ben Bishop

**ADDITIONAL WRITING**

Dan Indra

**MyGM: THE SAGA CONTINUES****WRITER**

James Marceda

**STORY BY**

Erick Boenisch

**DIRECTED BY**

John Walker

**2K MOTION CAPTURE DEPARTMENT****SUPERVISOR**

David Washburn

**PERFORMANCE CAPTURE STAGE MANAGER**

Anthony Tominia

**SENIOR TECHNICAL/PRODUCTION MANAGER**

David Voci

**ASSOCIATE PRODUCTION MANAGER**

Michelle Hill

**TECHNICAL LEAD**

Nateon Ajello

**PIPELINE ENGINEER**

Charles Harris III

**ASSISTANT DIRECTOR**Alexandra Grant  
ASSOCIATE PRODUCER  
Marilyn Escobar**STAGE TECHNICIAN II**Emma Castles  
Jeremy Schichtel

**STAGE TECHNICIAN I**

Roy Matos  
Michael Listo  
Lance Mitchell

**STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

**PRODUCTION SPECIALIST II**

Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**PRODUCTION SPECIALIST I**

Nihal Rashinkar  
Jennifer Mullaly  
Leonardo Quert

**RESEARCH AND DEVELOPMENT**

J. Mateo Baker

**TECHNICAL MANAGER**

Nateon Ajello

**MOTION CAPTURE STAGE BUILDER**

Viqui Peralta

**MOTION CAPTURE SPECIALIST II**

Ryan Girard  
Jose Gutierrez  
Gil Espanto

**MOTION CAPTURE SPECIALIST I**

Jeremy Wages  
Michelle Hill

**AUDIO ENGINEERS**

Daniel Morales  
Kyle Renteria

**MAKE-UP ARTISTS**

Danielle O'Dea  
Chrystal Linaja  
Emily Jones  
Arielle Abelon

**CAMERA OPERATORS**

Alan Ricardez  
Cody Flowers  
Travis Neuroth  
Italo Robinson  
Logan "Lomo Saltado" Emerson  
Dylan Reeves

**ADDITIONAL AUDIO**

**ARENA ORGAN BEATS**  
Music, & Additional

**IN-GAME MUSIC**

Casey Cameron

**STUDIO SHOW MUSIC**

Cody Mills

**BEAT MACHINE MUSIC**

Gramoscope Music

**NATIONAL ANTHEM VOCALIST**

Linda Lind

**ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT**

Christopher Jones

**PLAYER CHATTER**

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Gilschinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon

**ADDITIONAL PLAYER CHATTER**

Kevin Gu  
Yu Gu  
Evan Li  
Ryan Wang  
Zongye Yang

**ADDITIONAL REFEREE**

Tianyi Yang

**SPECIAL THANKS**

Red Rowdies

**CROWD CHATTER**

Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Wilster Phung  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp

**2K****PRESIDENT**

David Ismaier

**CHIEF OPERATING OFFICER**

Phil Dixon

**SVP, SPORTS OPERATIONS**

Jason Argent

**PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT**

Greg Thomas

**2K CREATIVE DEVELOPMENT****VP, CREATIVE DEVELOPMENT**

Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTORS**

Joa Quadara  
Jonathan Pelling  
Francois Giuntini

**DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES**

Robert Clarke

**SR. DIRECTOR OF****CREATIVE PRODUCTION**

Jack Scalici

**SR. DIRECTOR OF STORY AND CREATIVE DEVELOPMENT**

Chad Rocco

**SR. MANAGER OF****CREATIVE PRODUCTION**

Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION****COORDINATOR**

William Gale

**CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS**

Cathy Neeley  
Megan Grunenwald-Rohr

**CREATIVE DIRECTOR**

Mike Read

**CAPTURE SERVICE LEAD**

Luke McCarthy

**SR. CAPTURE SPECIALIST**

Dana Koerlin

**SR. RESEARCH ANALYST**

David Rees

**USER RESEARCH MANAGER**

Francesca Reyes

**LEAD USER RESEARCHER**

Gina Smith  
CREATIVE DIRECTOR  
Julian O'Neal



## 2K MARKETING TEAM

### **VP OF MARKETING**

Alfie Brody

### **DIRECTOR OF MARKETING**

Alan Ho

### **SR. BRAND MANAGERS**

Andrew Blumberg  
William Inglis

### **ASSOCIATE MARKETING MANAGERS**

Jessica Perez  
Michael Howard

### **NBA 2K CONTENT COORDINATORS**

Jared Daye  
Josh Tadlock

### **NBA 2K GRAPHIC DESIGN COORDINATOR**

Sarah Wawrzynowski

### **VP OF COMMUNICATIONS**

Cori Barrett

### **SR. COMMUNICATIONS MANAGER**

Ryan Peters

### **DIRECTOR, DIGITAL MARKETING**

Ronnie Singh

### **ASSOCIATE CONSUMER ENGAGEMENT MANAGER**

Joshua Lander

### **SR. DIRECTOR, MARKETING**

Jackie Truong

### **PROJECT MANAGER**

Heidi Oas

### **MARKETING PRODUCTION MANAGER**

Ham Nguyen

### **PRODUCTION DESIGNER**

Nelson Chao

### **SR. GRAPHIC DESIGNER**

Christopher Maas

### **GRAPHIC DESIGNER**

Chris Cratty

### **DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION**

Kenny Crosbie

### **ASSOCIATE VIDEO, PRODUCTION MANAGER**

Nick Pylvanainen

### **VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNER**

Michael Regelean

### **VIDEO EDITORS**

Shane McDonald

### **JR. VIDEO EDITOR/CAPTURE SPECIALIST**

Evan Falco

### **WEB DIRECTOR**

Nate Schaumberg

### **SR. WEB DESIGNER**

Keith Echevarria

### **SR. WEB DEVELOPER**

Gryphon Myers

### **WEB PRODUCER**

Tiffany Nelson

### **DIRECTOR, CHANNEL MARKETING**

Anna Nguyen

### **CHANNEL MARKETING MANAGER**

Marc McCurdy

### **CHANNEL PROJECT MANAGER**

Dustin Choe

### **PARTNER MARKETING SPECIALIST**

Kelsie Lahti

### **SR. DIRECTOR OF EVENTS**

Leslie Zinn Abarcar

### **EVENTS MANAGER**

David Iskra

### **EVENT TECH MANAGER**

Mario Higareda

### **DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE**

Ima Somers

### **CUSTOMER SERVICE MANAGER**

David Eggers

### **KNOWLEDGE BASE COORDINATOR**

Mike Thompson

### **CUSTOMER SERVICE LEAD**

Crystal Pittman

### **SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATES**

Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa  
Dominic Hurton

### **SR. DIRECTOR PARTNERSHIPS & LICENSING**

Jessica Hopp

### **SR. MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**

Greg Brownstein

### **ASSOCIATE MANAGER PARTNERSHIPS & LICENSING**

Ashley Landry

### **SR. COORDINATOR PARTNERSHIPS & LICENSING**

Megan Reyes

### **MANAGER, MUSIC PARTNERSHIPS & LICENSING**

David Kelly

## 2K OPERATIONS

### **SVP, SR. COUNSEL**

Peter Welch

### **VP, BUSINESS AFFAIRS**

Jerry Wang

### **COUNSEL**

Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

### **VP, PUBLISHING OPERATIONS**

Steve Lux

### **DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

### **SR. DIRECTOR OF ANALYTICS AND DATA SCIENCE**

Mehmet Turan

### **DATA ANALYST**

Mo Lin

### **MANAGER, GAME ANALYTICS**

Kyle Bishop

### **DIRECTOR OF MONETIZATION**

Dennis Ceccarelli

### **LIVE OPS PRODUCT MANAGER**

NBA 2K  
Andrew Birdsall

### **SR. USER RESEARCH ANALYST**

David Rees

### **DATA ANALYTICS MANAGER**

Alvin Li

### **DATA SCIENTIST**

Robin Luo

### **STRATEGY ANALYST**

Benjamin Simonett

### **PARALEGAL**

Xenia Mul

## 2K IT

### **SR. DIRECTOR, 2K IT**

Rob Roudebush

### **TECHNICAL DIRECTOR**

Russell Mains

### **SR. IT MANAGER**

Bob Jones

### **SR. SYSTEMS**

### **ENGINEERING MANAGER**

Jon Heysek

### **SR. NOC MANAGER**

Vaclav Dolezal

### **SR. IT MANAGER**

Lee Ryan

### **ONLINE MANAGER**

Scott Darone

### **NETWORK ENGINEERS**

Don Claybrook

Fernando Ramirez

### **SR. SYSTEMS ENGINEER**

Petr Fiala

### **SYSTEMS ENGINEERS**

Joseph Davila

Manish Patel

Michal Bernat

Peter Pribylínek

Radek Trojan

### **HELPPESK SUPERVISOR**

Scott Alexander

### **SYSTEMS ADMINISTRATORS**

Davis Krieghoff

Joseph Thompson

Tareq Abbassi

### **IT SUPPORT SPECIALIST**

Brandon McMurray

Christopher Smith

### **IT ANALYST**

Michael Caccia

## 2K INTERNATIONAL

### PUBLISHING

### **VP PUBLISHING, OPERATIONS**

Murray Pannell

### **DIRECTOR, INTERNATIONAL MARKETING AND COMMUNICATIONS**

Jon Rooke

### **HEAD OF INTERNATIONAL BRAND MARKETING**

David Halse

### **SENIOR INTERNATIONAL BRAND MANAGER**

Carly Drew

### **INTERNATIONAL JUNIOR BRAND MANAGER**

James Dodd

### **HEAD OF INTERNATIONAL COMMUNICATIONS**

Wouter van Vugt

### **INTERNATIONAL COMMUNICATIONS MANAGER**

Amy White

### **INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL EXECUTIVE**

Dan Warren

## 2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

### **INTERNATIONAL PRODUCER**

Mark Ward

## 2K INTERNATIONAL CREATIVE SERVICES

### **DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES & LOCALIZATION**

Nathalie Mathews

### **LOCALIZATION PROJECT MANAGER**

Cara Lacey

### **LOCALIZATION AND CREATIVE SERVICES ASSISTANT**

Matt Lamplugh

### **SR. DESIGN MANAGER**

Tom Baker

### **GRAPHIC DESIGNER**

James Quinlan

### **VIDEO CONTENT EDITOR**

Barney Austin

### **EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**

Around the Word

Robert Böck

Synthesis Iberia

Synthesis International srl

## 2K INTERNATIONAL TERRITORY MARKETING AND COMMUNICATIONS

Adam Perry

Agnès Rosique

Alison Gram

Balinda Crowe

Ben Seacombe

Callum Cuming

Carlo Volz

Carlos Villasante

Caroline Rajcom

Dave Blank

Dennis de Bruin

Gemma Woolnough

Jan Sturm

Jean-Paul Hardy

Julien Brossat

Matt Gardner

Maria Martinez

Mikey Foley

Roger Langford

Sandra Mauri

Sandra Melero

Sean Phillips

Shelly van Severter

Simon Turner

Stefan Eder

Warner Guinée

Yoana Kim

Zaida Gómez

### **TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS**

Kevin Smith

Phil Anderton

Nisha Verma

Richard Kelly

## 2K ASIA

### **ASIA GENERAL MANAGER**

Jason Wong

### **ASIA MARKETING DIRECTORS**

Diana Tan

Tracy Chua

### **ASIA SR. MARKETING MANAGER**

Daniel Tan

### **JAPAN MARKETING MANAGER**

Kyoko Fuke

### **CHINA MARKETING MANAGER**

Leo Li

### **SR. PRODUCT EXECUTIVE**

Rohan Ishwarlal

### **PRODUCT EXECUTIVE**

Wayne Ng

**JAPAN MARKETING ASSISTANT**  
David Anderson

**KOREA MARKETING ASSISTANT**  
Park Sangmin

**SR. LOCALIZATION MANAGER**  
Yosuke Yano

**LOCALIZATION COORDINATORS**  
Pierre Guijarro  
Mao Iwai

## TAKE-TWO ASIA

**OPERATIONS**  
Eileen Chong  
Veronica Khuon  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Yuki Suhara

**BUSINESS DEVELOPMENT**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Paul Adachi  
Hidekatsu Tani  
Aiki Kihara  
Hidekatsu Tani  
Ken Tilakaratna  
Anna Choi  
Hyun Jookyoung  
Felix Ng  
Dustin Zhao

**2K QUALITY ASSURANCE**

**SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY ASSURANCE**  
Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE DIRECTOR**  
Scott Sanford

**QUALITY ASSURANCE SENIOR TEST MANAGER**  
Jeremy Ford

**QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS**  
Michael Weber

**PROJECT LEAD**  
Luis Nieves

**LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS**  
Nathan Bell  
Jordan Wineinger  
Bill Lanker

Ashley Fountaine  
Timothy Erbil

**ASSOCIATE LEAD TESTERS**  
Philip Lui  
James Schindler  
Robert Marrazzo  
Tim Parham  
Charlene Artuz  
Ana Garza  
Ezra Paredes  
Hugo Dominguez

**SENIOR TESTERS**  
Anthony Wair  
Eduardo Bancud  
Taylor Galauska  
Andrew Garrett  
Bryan Fritz  
Robert Klempner  
David Dalie  
Douglas Reilly  
Zachary Little  
Brian Reiss  
Jessica Mitchell  
Joshua Brown-Sage  
Sommer Sherfey  
Tyler Redmann

**QUALITY ASSURANCE TESTERS**  
Kameron Burrell  
Malcolm Jackson  
Annastasia Larsen  
Landen Scott  
Chad Morton  
Anthony Morrow  
Sean Wakeham  
James Robinson  
Darwin Layco  
Alexis White  
Glenn Miralfor  
Ian Evans  
Eduardo Perez  
Dylan Garcia  
Edward Niecikowski  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Domingo Rosa  
Connor Milne  
James Barnes  
Mark King  
Austin Kim  
Prescott Datuini  
Julian Molina  
Wenceslao Concina  
Albert Song  
Alex Washburn  
Armando Prescott  
Benjamin Henson  
Blake Parham  
Brandon Beltran  
Brandon Carroll  
Brandon Matassa  
Brendan Fazell  
Brendan Rudnick

Carson Askew  
Christian Ramos  
Christopher Mejia  
Christopher Palmar  
Chris Zambrano  
CJ Anzures  
Clarissa Asam  
Cody McKeeon  
David Laboy  
Dominic Ginter  
Donald Erwin  
Genaro Siciliano  
Grace Gratton  
Heraclio Arias  
Isiah Scott  
Jade Dabu  
Jalen Brown  
Jenco Javier  
Greg Ereno  
John Ramos  
Jovanna Marquez  
Justin Martinez  
Kalaiku Nuuanu  
Kaitlynn Thornton  
Lo Daniels  
Lucy Branch  
Marco Brown  
Marisa Ghilarducci  
Mary Manno  
Merix Murphy  
Michael Danman  
Michael Schnuckel  
Nick Vizcarra  
Omar Moreno  
Patrick Taddeo  
Richard Henderson  
Rodney Carden  
Sidney Fackrell  
Steven Smigulec  
Taylor McKinnon  
Todd Thomas  
Tyler Towne  
Wei Guan  
William Patterson  
Zach Akre  
Zachary Dary

**SPECIAL THANKS**  
Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Betts  
David Barksdale  
Rachel McGrew  
Chris Jones  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Chuck Baker  
Robert Young  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards

## **2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE**

### **LOCALIZATION QA MANAGER** José Miriana

### **MASTERING ENGINEER** Wayne Boyce

### **MASTERING TECHNICIAN** Alan Vincent

### **LOCALIZATION QA SENIOR LEAD** Oscar Pereira

### **LOCALIZATION QA PROJECT LEAD** Elmar Schubert

### **LOCALIZATION QA LEADS** Adriana Cervantes Florian Genthon Jose Olivares Sergio Accettura

### **LOCALIZATION QA ASSOCIATE LEAD** Manuel Aguayo

### **SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN** Christopher Funke Daniel Im Pablo Menéndez Sarah Dambot Timothy Cooper

### **LOCALIZATION QA TECHNICIANS** Alessandra Mazzarella Alexander Onesti Antoine Grelin Benny Johnson David Sung Dimitri Gerard Dmitry Kuzmin Ernesto Rodríguez-Cruz Etienne Dumont Frédéric Créhin Gabriele Cesarini Gian Marco Romano Javier Vidal Jean-Luc Brebant Jorge Abello Garcia Julien Cohen Julio Calle Arpon Koso Suzuki Luca Panaccione Luca Rungi Nicolas Bonin Noriko Staton Patricia Ramón Samuel França

Seon Hee C. Anderson  
Stefania L. Monaco  
Toni López  
Yury Fesechka

## **2K CHENGDU QUALITY ASSURANCE**

### **QA DIRECTOR** Zhang Xi Kun

### **QA MANAGER** Steve Manners

### **QA LEADS** Gao You Ming Huang Cheng

### **QA ASSOCIATE LEAD** Wang Yi Min

### **QA SENIOR TESTERS** Liu Ya Qin Luo Tao Zhuo Yu

### **QA TESTERS** Chen Feng Chen Ji Zhou Chen Si Yu Chen Tai Ji Huang Hua Long Fu Yu Tian Meng Qi Zhang Yong Bin Zhao Ju Hao Fan Hao Ran Song Lu Yao Gong Yi Ren Wu Jiang Qiao Xu Shuang Yao Zhang Wei Zhang Ran Wang Li Hao Zhang Hua Rui Dai Tian Hao Sun Xu\* Hou Chong Wu Xiao Li Zhang Xiao Peng Xian Jia Ren Zhang Meng Tang Ze Cheng Ding Jia Zhou Zhao Xu Shuang Wan Cheng Chen

## **2K CHENGDU LOCALIZATION QUALITY ASSURANCE**

### **QA MANAGER** Du Jing

### **PROJECT LEAD** Zhu Jian

### **LEAD QA TESTERS** Chui Jin Dan Shigekazu Tsuuchi

### **SENIOR QA TESTERS**

Kan Liang  
Hyunmin Cho  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
**QA TESTERS**  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Li Ling Li  
Zhao Jin Yi  
Chen Xue Mei  
Zhang Yi Hang  
Tong Yi Feng  
Tian Qi Feng  
Xu Le Le  
Yang Pei Xi  
Li Zong Yu  
Zhou Ying Ying

### **IT ENGINEERS** Zhao Hong Wei Hu Xiang Wang Peng Zheng Xing

### **SPECIAL THANKS** Xie Ya Xi Su Wan Qing Wang He Fei Li Hua Zhang Pei

### **FOX STUDIOS** Rick Fox Victoria Fox

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

### **PRESIDENT, GLOBAL PARTNERSHIPS** Salvatore LaRocca

### **SENIOR VICE PRESIDENT LEGAL & BUSINESS AFFAIRS** Hrishi Karthikeyan

### **SENIOR MANAGER, LEGAL & BUSINESS AFFAIRS** Vince Kearney

### **SENIOR VICE PRESIDENT GLOBAL PARTNERSHIPS** Matt Holt

**SENIOR DIRECTOR  
GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

**MANAGER  
GLOBAL PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

**COORDINATOR GLOBAL  
PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky

**COORDINATOR GLOBAL  
PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky  
Daniel Lupin

**MOTION CAPTURE TALENT**  
Karl-Anthony Towns  
D'Angelo Russell  
Glenn Robinson III  
Marquese Chriss  
Aaron Gordon  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

**BASKETBALL TALENT**  
Hameed Ali  
Ismail Ali  
Cortez Barrett  
C.J. Brown  
Dejon Burdeaux  
Aaron Cameron  
Lydell Cardwell

Pierre Carter  
Jalani Davis  
James Davis  
Cody Demps  
John Dickson  
Robert Duncan  
Josh Fox  
Brian Goins  
Darius Graham  
Arell Hennings  
Allen Huddleston  
Tyler Idowu  
U.C. Iroegbu  
Warren Jackson  
Theo Johnson  
Tony Johnson  
Carson Mack  
Mikh McKinney  
Devin Murphy  
Tyree Murray  
Scott O'Gallagher  
Alex Okafor  
Michael Onyebalu  
Jeffrey Parker  
Darrell Polze  
Joey Rodriguez  
Ameer Shamsud-Din

Angelo Sharpless  
Austin Simon  
Richard J. "foreverball" Stirling  
Joshua Sykes  
Ryan Sypkens  
T.J. Viney  
Shawn Ward  
Devin "aten000hours" Williams  
Kenny Woodard  
Roshun Wynne, Jr.  
Sammy Yeager

**STREET DUNKERS**  
Myree "Reemix" Bowden  
Jordan Kilgannon  
Jeff Remington  
Angelo Sharpless

**PARK DANCERS**  
Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly  
Dan Rue

**TRAMPOLINE TALENT**  
Eddie Johnson  
Davaughn Martin

**BICYCLE TALENT**  
Pete Brandt

**SCOOTER TALENT**  
Ryan Myers

**SKATEBOARD TALENT**  
Rob Ferguson

**SPECIAL THANKS**  
Dakarai Allen  
Brandon "BDot" Armstrong  
Grayson "The Professor" Boucher  
Billy "Dunkademics" Doran  
Chuks Iroegbu  
Davion Mize  
Ryan Sypkens  
Larry Wickett

**VISUAL CONCEPTS  
SPECIAL THANKS**  
Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel  
Marketing Team

Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Ursula Baker  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Grag Gibson  
Take-Two Legal Team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Christina Vu  
Daniella Gutierrez  
Betsy Ross  
Kate Stricker  
Karla Duarte  
Pete Anderson  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Danielle Williams  
Ariel Owens-Barham  
Nicole Hillenbrand  
Megan Grunenwald-Rohr  
Jessica Hurst  
Ross Graber  
Jacqui Ratley  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Andrea Key  
John Markisch  
Access Communications  
Operation Sports  
David Cook  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
Dave Mianowski  
Erin Schauble  
Marco Carrillo  
Zachary Romer  
Brandon Harter  
Richard Pugh  
Shavawn G. Washington  
Josh Cheung  
The Lee Family

Εκδίδεται από την 2K, μια εκδοτική εταιρεία της Take-Two Interactive Software, Inc. Όλα τα εμπορικά σήματα είναι ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Τα ονόματα και τα λογότυπα όλων των γηπέδων αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας. Συγκεκριμένα εμπορικά σήματα που χρησιμοποιούνται στο παρόν λογισμικό είναι ιδιοκτησία της American Airlines, Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας στην 2K Sports. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Πνευματική ιδιοκτησία 2016 της STATS LLC. Απαγορεύεται αυστηρά οποιαδήποτε εμπορική χρήση ή διανομή του υλικού που αποτελεί αντικείμενο της άδειας, χωρίς τη ρητή γραπτή συγκατάθεση της STATS LLC. Ο εξοπλισμός καλαθοσφαίρισης παρέχεται από τη Gared Sports, αποκλειστικό προμηθευτή των ταμπλό και των στεφανιών καλαθοσφαίρισης στα γηπέδα του NBA. Το παρόν λογισμικό βασίζεται εν μέρει στο έργο του Independent JPEG Group. Εργαλεία και υποστήριξη τοπικής προσαρμογής προέρχονται από την XLOC Inc. Το λαστικό σήμα Bankers Life Fieldhouse και το λογότυπο Bankers Life Fieldhouse είναι εμπορικά σήματα που ανήκουν στην CNO Financial Group, Inc. και χρησιμοποιούνται κατόπιν άδειας.

Χρησιμοποιεί Simplygon (TM), πνευματική ιδιοκτησία (c) 2016 της Donya (TM) Labs AB Τμήματα του παρόντος λογισμικού είναι πνευματική ιδιοκτησία (c) 2014, των Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Τα emoji παρέχονται δωρεάν από τη διεύθυνση <http://emojione.com>

Τα αναγνωριστικά του NBA και των ομάδων-μελών του NBA είναι πνευματική ιδιοκτησία της NBA Properties, Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Πνευματική ιδιοκτησία 2016 NBA Properties, Inc. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.

## ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Η παρούσα σύμβαση περιορισμένης εγγύησης και άδειας χρήσης λογισμικού (εφεξής «η Σύμβαση») εκδίδεται να ενημερώνεται περιοδικά και η τρέχουσα έκδοσή θα αναρτάται στο [www.take2games.com/elia](http://www.take2games.com/elia) (εφεξής «ο Ιστότοπος»). Η συνέχιση της χρήσης του Λογισμικού εκ μέρους σας, ύστερα από μία αναθεώρηση της Σύμβασής σας υπακούει την εκ μέρους σας αποδοχή των όρων της.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ «ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ - ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΤΑ ΣΥΝΔΕΔΩΜΕΝΑ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΑ, ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΑ ΑΡΧΕΙΑ, ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ Η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΥΛΙΚΑ Η ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ, ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΑΝΤΙΓΡΑΦΑ ΤΟΥ ΕΝ ΛΟΓΩ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΥΛΙΚΩΝ ΤΟΥ.

ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΑΔΕΙΟΔΟΤΕΙΤΑΙ, ΔΕΝ ΠΩΛΕΙΤΑΙ, ΑΝ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΚΑΝΕΤΕ ΑΨΗΦ, ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Η ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΟ ΤΡΟΠΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΚΑΙ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΑ ΥΛΙΚΑ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ. ΑΠΟΔΕΧΕΣΤΕ ΟΤΙ ΔΕΙΞΕΜΕΤΕ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΤΑΙΡΕΙΑ ΤΑΚΕΤΩ ΙΝΤΕΡΑΚΤΙΒΕ ΣΟΦΤΒΕΙΒΕ, ΙΜΟ, ΕΦΕΞΕΝ «ΑΔΕΙΟΛΟΓΟΣ», «ΕΜΕΙΣ», «ΕΜΑΣ», «ΜΑΣ» ΠΟΥ ΕΒΑΡΥΞΕ ΣΤΙΣ Η.Π.Α. ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ ΣΤΟ [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟ [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΕΤΕ ΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ ΣΥΜΦΩΝΙΑΣ, ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΝΑ ΑΝΟΙΞΕΤΕ, ΝΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΨΗΦ, ΝΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ, ΑΝΤΙΓΡΑΨΕΤΕ Η ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ.

### ΑΔΕΙΑ

Σύμφωνα με την παρούσα Σύμβαση και τους όρους και προϋποθέσεις της, ο Αδειολογός σας παρέχει ένα μη-αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, περιορισμένο και μετακλιτό δικαίωμα και άδεια να χρησιμοποιήσετε ένα αντίγραφο του Λογισμικού για προσωπική σας, μη εμπορική χρήση του παιχνιδιού σε μία μόνο Πλατφόρμα Παιχνιδιού (π.χ. υπολογιστή, κινητή συσκευή ή κονσόλα παιχνιδιών), όπως προβλέπεται από τον Αδειολογό, εκτός αν ορίζεται τριτάτο να αντίθετο στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Τα δικαιώματα της άδειας χρήσης σας υπόκεινται στη συμμόρφωση σας με την παρούσα Σύμβαση. Η έναρξη της περιόδου άδειας χρήσης σας υπό την παρούσα Σύμβαση γίνεται την ημερομηνία στην οποία εκδοθήσαί τη χρησιμοποιήσατε κατά άλλον τρόπο το Λογισμικό και η λήξη της λαμβάνει χώρα είτε κατά την ημερομηνία της απόσυρσης του Λογισμικού ή του τερματισμού της παρούσας Σύμβασής (βλ. παρακάτω), οποιαδήποτε εκ των δύο επιλεγεί νωρίτερα.

Το Λογισμικό αδειοδοτείται σε εσάς και δεν πωλείται, ενώ δια του παρόντος αναγνωρίζεται ότι δεν μεταβιβάζεται ούτε ορίζεται τίτλος ή ιδιοκτησία του Λογισμικού και ότι αυτή τη Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση οποιασδήποτε δικαιώματός επί του Λογισμικού. Ο Αδειολογός διατηρεί όλα δικαιώματα, τίτλο και συμφέρον επί του Λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά όλων των πνευματικών δικαιωμάτων, εμπορικών σημάτων, εμπορικών μυστικών, εμπορικών ονομάτων, κατοχυρωμένων δικαιωμάτων, δηλωμάτων ευρεσιτεχνίας, τίτλων, ηλεκτρονικού κύκλου, οπτικοακουστικών εφέ, θεμάτων, χαρακτήρων, ονομάτων χαρακτήρων, ιστοριών, διαλόγων, ρυθμίσεων, σχεδίων, ηχητικών εφέ, μουσικών έργων και ήχων δικαίωμάτων. Το Λογισμικό προστατεύεται από τον νόμο περί πνευματικής ιδιοκτησίας και εμπορικών σημάτων των Η.Π.Α. όπως και τους παρόμοιους εφευριστικούς νόμους και συμβάσεις. Απαγορεύεται η αντιγραφή ή αναπαραγωγή ή μεταβολή ή τροποποίηση ή διανομή του λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο ηλεκτρονικά, συνολικά ή με μέρη, χωρίς την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειολογού. Οποιοδήποτε πρόσωπο αντιγράψει, αναπαραγάγει ή διανείμει το σύνολο ή μέρος του Λογισμικού με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο αποκλειστικά θα παροδικά υπακούει κατά των νόμων περί πνευματικής ιδιοκτησίας και ενδέχεται να υποβληθεί σε αστικές και ποινικές κυρώσεις στις Η.Π.Α. ή τη χώρα στην οποία βρίσκεται. Λάβετε υπόψη ότι οι παραβιάσεις πνευματικής ιδιοκτησίας στις Η.Π.Α. υπόκεινται σε νομικές κυρώσεις ύψους έως και 150.000 Δολαρίων Η.Π.Α. ανά παραβίαση. Το Λογισμικό περιέχει ορισμένα υλικά που αποδοτούνται και οι αδειολογού του Αδειολογού δύναται επίσης να προστατεύονται τα δικαιώματά τους με περαιτέρω παραβίαση της παρούσας Σύμβασής. Κάθε δικαίωμα που δεν παρέχεται ρητά υπό την παρούσα Σύμβαση επιφυλάσσεται από τον Αδειολογό, και όπου αυτό υφίσταται, από τους αδειολογού του.

### ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΑΔΕΙΑΣ

#### Συμφωνείτε με τα εξής:

- να μην εκμεταλλεύεστε εμπορικά το Λογισμικό,
- να μην διανείμετε, εκμισθώσετε, αδειοδοτήσετε, πωλήσετε, ανοικτώσετε, μετατρέψετε σε μετατρέψιμο συνάλλαγμα, μεταβιβάσετε με οποιοδήποτε άλλο τρόπο το Λογισμικό ή οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Εικονικών Αθλητών ή του Εικονικού Συνολάγαμτος (τα οποία ορίζονται παρακάτω) χωρίς την προηγούμενη ρητή, γραπτή συγκατάθεση του Αδειολογού ή ως ορίζεται τριτάτο στην παρούσα Σύμβαση,
- να μην δημιουργήσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογισμικού ή μέρος του (εκτός ως καθορίζεται στο παρόν),
- να μην διαθέσετε το οποιοδήποτε αντίγραφο του Λογισμικού σε οποιοδήποτε δίκτυο για χρήση ή λήψη από πολλούς χρήστες,
- εκτός ως προβλέπεται συγκεκριμένα από το Λογισμικό ή την παρούσα Σύμβαση, να μη χρησιμοποιήσετε ή εγκαταστήσετε το Λογισμικό (είτε να επιτρέψετε σε άλλους να κάνουν το ίδιο) σε οποιοδήποτε δίκτυο, για χρήση εντός σύνδεσης ή σε περισσότερους των ενός υπολογιστές ή μονάδες παιχνιδιού ή μία δεδομένη στιγμή),
- να μην αντιγράψετε το Λογισμικό σε οποιοδήποτε οπτικό δίσκο ή άλλα αποθηκευτικά συσκευασία ή να παρακάνετε την απειρία εκτέλεσης του Λογισμικού από το CD-ROM ή το DVD-ROM που συμπεριλαμβάνεται (αυτή η απαγόρευση δεν ισχύει για αντίγραφα του συνόλου ή μέρους του Λογισμικού που ενδέχεται να δημιουργηθούν από το ίδιο το Λογισμικό κατά την εγκατάστασή με στόχο την πιο αποτελεσματική εκτέλεσή του),
- να μην χρησιμοποιήσετε ή αντιγράψετε το Λογισμικό σε κέντρο παιχνιδιών υπολογιστών ή άλλο χώρο που βασίζεται στην τοποθεσία, με εξαίρεση την περίπτωση όπου ο Αδειολογός δύναται να σας προσφέρει μία σύμβαση χρήσης που θα καθιστά το Λογισμικό διαθέσιμο για εμπορική χρήση,
- να μην αναλύσετε, μέσω αντίγραφου συλλογικού, μεταγλωττίσετε αντίγραφο, αναγνωρολογηθείτε, εμφανίσετε, παρουσιάσετε, τροποποιήσετε με οποιοδήποτε τρόπο ή στοιχεία παράγωγα έργα βασισμένα στο σύνολο ή μέρος του Λογισμικού,
- να μην αφαίρεσετε ή τροποποιήσετε οποιοδήποτε κατοχυρωμένη σημείωση, σήμαδια ή ετικέτες που περιέχονται επί ή εντός του Λογισμικού,
- να μην περιορίσετε ή εμποδίσετε οποιοδήποτε άλλο χρήστη να χρησιμοποιεί και να απολαμβάνει τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού,
- να μην χρησιμοποιήσετε άλλα μέσα (περιλαμβανομένων ενδεικτικά, αλλά όχι αποκλειστικά, κενών στην ασφάλεια ή τον κώδικα του λογισμικού) ή οποιοδήποτε μη επιτρεπτό ρομπότ, ηλεκτρονική αράχνη ή άλλο είδος προγράμμο που σχετίζεται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού,
- να μην παραβιάσετε οποιοδήποτε όρου, πολιτικές, άδειες ή κώδικες συμπεριφοράς που σχετίζονται με τα εντός σύνδεσης χαρακτηριστικά του Λογισμικού, και
- να μην μεταφέρετε, εσάγαγε ή εσάγαγε εκ νέου (άμεσα ή έμμεσα) σε οποιοδήποτε χώρα απαγορεύεται να ληθεί το Λογισμικό από οποιοδήποτε νόμο ή κανονισμό εξαγωγών των Η.Π.Α. ή οικονομικές απαγορεύσεις από τις Η.Π.Α. και να μην παραβιάσετε με οποιονδήποτε άλλο τρόπο οποιοδήποτε νόμο ή κανονισμό ή τους νόμους

της χώρας της χώρας στην οποία αποκτήθηκε το Λογισμικό, οι οποίοι μπορούν να τροποποιηθούν κατά κελεύσματι.

Επίσης, συμφωνείτε ότι δεν θα παράχετε συμβουλευτική καθοδήγηση προς οποιονδήποτε τρίτο, φυσικό ή νομικό πρόσωπο, προκειμένου να προβεί σε οποιοδήποτε από τις προαναφερθείσες ενέργειες της ενότητας «ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΑΔΕΙΑΣ».

**ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΕ ΕΙΔΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΚΑΙ/Η ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΑΝΤΙΓΡΑΦΩΝ:** Για την ενεργοποίηση του Λογισμικού, την πρόσβαση σε ψηφιακά αντίγραφα του Λογισμικού ή την πρόσβαση σε ορισμένα ειδικά περιεχόμενα, υπηρεσίες ή/και λειτουργίες («Ειδικά χαρακτηριστικά») που μπορούν να εκμεταλλευθούν, να ληφθούν ή να προσελασθούν εντός σύνδεσης, ενδέχεται να χρειαστεί λήψη λογισμικού, εξάρτημα/υπόδειγμα ενός μοναδικού σειριακού κωδικού, δήλωση του Λογισμικού, γραμμή μέλους σε μια υπηρεσία τρίτου μέρους ή/και γραμμή μέλους σε μια υπηρεσία Αδειοδότησης (συμπεριλαμβανομένης της αποδοχής των σχετικών όρων και πολιτικών). Η πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά περιορίζεται εντός Αναλογισμίου χρήσης (όπως καθορίζεται παρακάτω) ανά σειριακό κωδικό και η πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά απαιτείται να μεταβιβαστεί, πωληθεί, εκμισθωθεί, αδειοδοτηθεί, μεταπωληθεί σε μεταρτίθρομ οικονομικό συνάλλαγμα, να δηλωθεί εκ νέου από άλλο χρήστη εκτός αν οριστεί ρητά το αντίθετο. Οι διατάξεις της παρούσας παραγράφου υπερχωρούν οποιοδήποτε άλλο όρου της παρούσας Σύμβασης.

**ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΠΡΟΤΥΠΟΥ ΓΡΑΜΜΕΝΟΥ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟΥ:** Επιτρέπεται να μεταβιβαστεί μόνιμα ολόκληρο το υλικό αντίγραφο του προεγγραμμένου Λογισμικού και η συνοδευτική τεκμηρίωση σε ένα άλλο πρόσωπο, εφόσον δεν διατηρήσετε κανένα αντίγραφο (συμπεριλαμβανομένων αρχιεπιβαλλόμενων αντιγράφων και αντιγράφων ασφαλείας) του Λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης ή οποιoδήποτε μέρους ή τμήματος του Λογισμικού ή της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, και εφόσον ο παραλήπτης συμφωνήσει με τους όρους της παρούσας Σύμβασης. Για τη μεταβίβαση του προεγγραμμένου αντιγράφου ενδέχεται να απαιτείται η λήψη συγκεκριμένων δημάτων εκ μέρους σας, ως ορίζεται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού. Δεν επιτρέπεται να μεταβιβαστεί, πωληθεί, αδειοδοτηθεί, εκμισθωθεί ή να μεταρτίθρεται σε μεταρτίθρομ οικονομικό συνάλλαγμα οποιοδήποτε Οικονομικό Συνάλλαγμα ή Οικονομικό Αγαθό, εκτός ως ορίζεται ρητά στην παρούσα Σύμβαση ή με την προηγούμενη γραπτή συγκατάθεση του Αδειοδότηρου. Τα Ειδικά χαρακτηριστικά, συμπεριλαμβανομένων περιεχομένου που εισάλλωξ, δεν είναι προβάσιμα χωρίς τον σειριακό κωδικό μέλους χρήσης, δεν είναι μεταβίβαστα σε άλλο πρόσωπο σε καμία περίπτωση, ενώ η λειτουργία των Ειδικών χαρακτηριστικών ενδέχεται να σταματήσει αν το αρχικό εγκαταστημένο αντίγραφο του Λογισμικού διαγραφεί ή αν το προεγγραμμένο αντίγραφο δεν είναι διαθέσιμο στον χρήστη. Το Λογισμικό προορίζεται μόνο για προσωπική χρήση. **ΚΑΤΑ ΠΑΡΕΚΚΛΗΣΗ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ, ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ Η ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΗ ΟΠΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟΥ ΠΡΟΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ.**

**ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ:** Το Λογισμικό ενδέχεται να περιλαμβάνει μέτρα ελέγχου πρόσβασης στο Λογισμικό, μέτρα ελέγχου πρόσβασης σε ορισμένα χαρακτηριστικά ή περιεχόμενα, μέτρα επιδόσεως δημοφιλήσων ή εξουσιοδοτημένων αντιγράφων ή/και να απαιτείται να εγκατασταθεί σε άλλο τρόπο οποιoδήποτε να υπερθεί τα περιορισμένα δικαιώματα και τις άδειες που παραχωρούνται υπό την παρούσα Σύμβαση. Τα εν λόγω μέτρα ενδέχεται να περιλαμβάνουν ενσωματωμένη διαχείριση άδειας, ενεργοποίηση προϊόντων και άλλα ειδικά τεχνολογικά ασφαλείας στο Λογισμικό όπως και την παρακολούθηση χρήσης, που συμπεριλαμβάνουν ενδεικτικά όμως, ημερομηνία πρόσβασης ή άλλων ειδών Ειδών, μετρήσεις, σειριακούς κωδικούς ή/και άλλες συνυεσμένες ασφαλείας σχεδιασμένες να επιδοθούν την μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση, χρήση και αντιγραφή του Λογισμικού ή οποιoδήποτε μέρους ή τμήματος του, συμπεριλαμβανομένων περιβαλλόντων της παρούσας Σύμβασης. Ο Αδειοδότησος διατηρεί το δικαίωμα να παρακολουθεί τη χρήση του Λογισμικού ανά πάσα στιγμή. Απαγορεύεται να παρεμβείστε στα εν λόγω μέτρα ελέγχου πρόσβασης ή να αποπειραθείτε να απενεργοποιήσετε ή να παρεκκλίσετε τα εν λόγω χαρακτηριστικά ασφαλείας, ενώ αν το κάνετε, το Λογισμικό ενδέχεται να μη λειτουργεί κανονικά. Αν το Λογισμικό επιτρέψει την πρόσβαση σε Ειδικά χαρακτηριστικά, μόνο ένα αντίγραφο του Λογισμικού δύναται να προσελαστεί αυτά τα Ειδικά χαρακτηριστικά και να λειτουργήσει ρητά. Για την πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες και τη λήψη ενημερώσεων Λογισμικού, ενδέχεται να απαιτούνται επιπλέον όροι και γραμμή, για την πρόσβαση σε εντός σύνδεσης υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένης της λήξης ενημερώσεων, μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο Λογισμικό που υπόκειται σε μια έγκυρη άδεια. Ο Αδειοδότησος δύναται να περιορίσει, να αναστείλει ή να τερματίσει την άδεια που παρέχεται εκ του παρόντος και την πρόσβαση στο Λογισμικό, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά οποιoδήποτε υπηρεσιών και αναστολής, να αναστείλει ή να τερματίσει την άδεια που παρέχεται ή άμεσα, για οποιoδήποτε λόγο πέραν του εύλογου ελέγχου της εταιρείας ή σε περίπτωση που προκλήσει παράβαση οποιoδήποτε όρου κάποιας σύμβασης ή πολιτικής που διέπει το Λογισμικό, συμπεριλαμβανομένης αυτής της Σύμβασης, της Πολιτικής Απορρήτου του Αδειοδότηρου ή/και των Όρων Υπηρεσίας του Αδειοδότηρου.

**ΠΕΡΙΧΩΜΕΝΟ ΠΟΥ ΔΙΟΙΚΟΥΝΓΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ:** Το Λογισμικό δύναται να σας επιτρέψει τη δημιουργία περιεχομένου, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά ενός χάρτη παιχνιδιού, σεναρίου, στιγμιότυπου οθόνης, σχεδίου αυτοκινήτου, χαρακτήρα, αντικειμένου ή βίντεο της δραστηριότητας παιχνιδιού σας. Σε αντίλλαγμα της χρήσης του Λογισμικού και στον βαθμό στο οποίο οι συμβολισμοί σας μέσω της χρήσης του Λογισμικού δημιουργούν συμφέρον πνευματικής ιδιοκτησίας, παραχωρείται εκ του παρόντος στον Αδειοδότησο ένα αποκλειστικό, δίμηλο, αμετάβλητο, πλήρως μεταβίβαστο και υποαδοδοδοτημένο παγκόσμιο δικαίωμα και άδεια χρήσης των συμβολισμών σας κατά οποιoδήποτε τρόπο και για οποιoδήποτε σκοπό που σχετίζεται με το Λογισμικό και σχετίζονται αναπόδραστη με υπηρεσίες, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των δικαιωμάτων αναπαραγωγής, αντιγραφής, προσαρμογής, τροποποίησης, εκτέλεσης, παρουσίασης, δημοσίευσης, εκμίσθησης, αναμετάδοσης ή οποιoδήποτε άλλου είδους διάδοσης μετάδοσης, είτε είναι γνωστό την παρούσα ημερομηνία είτε όχι, και διαμονής των συμβολισμών σας χωρίς περαιτέρω έδωση ή απόζηλωση οποιoδήποτε είδους για ολόκληρη τη διάρκεια της προστασίας που παραχωρείται σε κατοχυρωμένα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας από τους εφαρμοστέους νόμους και διεθνή συμβάσεις. Εκ του παρόντος αποποιείστε των γνήσιων δικαιωμάτων ιδιοκτησίας, δημοσίευσης, υπόληψης ή απόδοσης και συμφωνείτε να μην διεκδικήσετε ποσοδήποτε από τα παραπάνω, όσον αφορά τη χρήση και την απάλωση εν μέρους του Αδειοδότηρου και άλλων παχτών των εν λόγω στοιχείων που σχετίζονται με το Λογισμικό και τα σχετικά αγαθά και υπηρεσίες υπό τον όρομ ότι εντός του ημερομηνίας Η παρούσα άδεια που παρέχεται στην Αδειοδότησο και οι παραπάνω όροι που αφορούν τα οποιoδήποτε εφαρμοστέα γνήσια δικαιώματα θα επιβιώσουν τα οποιoδήποτε τερματισμού της παρούσας Σύμβασης.

**ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ:** Το λογισμικό ενδέχεται να απαιτήσει μια σύνδεση στο Διαδίκτυο για να προελαθεί χαρακτηριστικά που βασίζονται στο Διαδίκτυο, να ελέγξει την ταυτότητα του Λογισμικού ή να εκτελέσει άλλες λειτουργίες.

**ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΧΡΗΣΤΗ:** Για να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό ή ένα χαρακτηριστικό του Λογισμικού, ή για να λειτουργήσουν σωστά ορισμένα χαρακτηριστικά του Λογισμικού, ενδέχεται να χρειαστεί να αποκτήσετε και να διατηρήσετε ένα έγκυρο και ενεργό Λογισμιακό χρηστή σε μια υπηρεσία εντός σύνδεσης, όπως μια πλατφόρμα παιχνιδιού τρίτου μέρους ή ένα Λογισμιακό κοινωνικής δικτύωσης («Ειδικά Λογισμιακά τρίτου μέρους» ή «ένα Λογισμιακό στον Αδειοδότησο») ή συνεργάτη του Αδειοδότηρου ή σε σχέση με το Λογισμικό ή να λειτουργήσουν σωστά. Είτε στο συνολικό τους ή εν μέρους. Το Λογισμικό ενδέχεται επίσης να χρειαστεί από εσάς να δημιουργήσετε ένα λογαριασμό χρήστη που αντιστοιχεί στο Αδειοδότησο ή σε συνεργάτη του Αδειοδότηρου («Λογισμιακό χρήστη»), ώστε να προσελαστεί το Λογισμικό, τη λειτουργικότητα και τα χαρακτηριστικά του. Τα στοιχεία σύνδεσης του Λογισμιακού χρήστη σας μπορούν να συσχετισθούν με ένα Λογισμιακό τρίτου μέρους. Εσείς φέρετε την ευθύνη για την οποιoδήποτε χρήση και ασφάλεια των Λογισμιακών χρηστών σας και οποιoδήποτε Λογισμιακό τρίτου μέρους χρησιμοποιήσετε για να προσελαστείτε και να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.



## ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ

Αν το Λογισμικό σας επιτρέπει να αγοράσετε ή/και να κερδίσετε μέσω της χρήσης του παιχνιδιού μία άδεια χρήσης Εικονικού Συναλλάγματος και Εικονικών Αγαθών, ισχύει ο ακόλουθος επιρροσθετός όρος και προϋποθέσεις.

**ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΓΑΘΑ:** Το Λογισμικό δύναται να επιτρέπει σε χρήστες (ε) να χρησιμοποιούν φανταστικό εικονικό συναλλάγμα με ή μέσω ανταλλαγών αποκλειστικά εντός του Λογισμικού (εφεξής «Εικονικό Συναλλάγμα» (= Virtual Currency) ή «Ε» (=V-C)) και (β) να αποκτήσουν πρόσβαση σε εικονικά αγαθά εντός του Λογισμικού («Εικονικά αγαθά» (= Virtual goods) ή «Ε» (=VG)) και ορισμένα περιορισμένα δικαιώματα χρήσης επί αυτών. Ανεξάρτητα από την ορολογία που χρησιμοποιείται, τα ΕΣ και ΕΑ αντιπροσωπεύουν ένα δικαίωμα περιορισμένης χρήσης που δέχεται από την παρούσα Σύμβαση. Υπό τους όρους και σε συμφωνηθεί με την παρούσα Σύμβαση, ο Αδειοδότησος σας παραχωρεί εκ το παρόντος το μη αποκλειστικό, μη μεταβιβάσιμο, μη υποδοσιοδοτούμενο, περιορισμένο δικαίωμα και άδεια χρήσης των ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε για προσωπική, μη εμπορική χρήση στο παιχνίδι εκ μέρους σας, αποκλειστικά εντός του Λογισμικού. Εκτός απαγορεύεται από τον εφορμισθέν νόμο, το ΕΣ και ΕΑ που αποκτάτε αδειοδοτούνται σε εσάς και εκ του παρόντος αναγνωρίζεται εκ κανόνος τίτλος ή διοικητρία επί των ΕΣ και ΕΑ δεν μεταβιβάζεται ή απονέμεται κατά τα παρακάτω. Η παρούσα Σύμβαση δεν πρέπει να θεωρηθεί ως πώληση υποιοιούθητος δικαιώματος επί των ΕΣ και ΕΑ.

Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν ιδιότητα αξία σε πραγματικό συναλλάγμα και δεν δύναν να υποκατάστατο πραγματικό συναλλάγματος. Αναγνωρίζεται και συμφωνείται ότι ο Αδειοδότησος μπορεί να αναθεωρήσει ή να λάβει δράση που επηρεάζει την υποκειμενική αξία ή την τιμή αγοράς υποιοιούθητος ΕΣ ή/και ΕΑ ανά πάσα στιγμή, εκτός ως παρακάτω από τον εφορμισθέν νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν επιφορμίζονται χρεώσεις για τη μη χρήση τους, εφορμίζονται όμως για παράδειγμα επί των ΕΣ και ΕΑ κατά τα παρακάτω τερματιστεί σύμφωνα με τους όρους και τις προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης και της τεκμηρίωσης Λογισμικού, όταν ο Αδειοδότησος σταματήσει την παροχή του Λογισμικού ή η παρούσα Σύμβαση τερματιστεί κατά διαφορετικό τρόπο. Ο Αδειοδότησος διατηρεί κατά τη διοικητική του ευχέρεια το δικαίωμα επιβολής χρεώσεων για το δικαίωμα πρόσβασης ή χρήσης των ΕΣ και ΕΑ ή/και δύναται να διανεμεί τα ΕΣ και ΕΑ με ή χωρίς χρέωση.

**ΑΠΟΚΤΗΣΗ ΚΑΙ ΑΓΟΡΑ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ:** Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ ή να αποκτήσετε ΕΣ από τον Αδειοδότησο ως ανταμοιβή για την ολοκλήρωση ορισμένων δραστηριοτήτων ή επιτευγμάτων στο Λογισμικό. Για παράδειγμα, ο Αδειοδότησος δύναται να παράγει ΕΣ ή ΕΑ κατά την ολοκλήρωση μιας δραστηριότητας εντός παιχνιδιού, όπως είναι η επιτευξη ενός νέου επιπέδου, η ολοκλήρωση μιας αποστολής ή η δημιουργία περιορισμένου χρήστη. Αφού αποκτήσετε, το ΕΣ ή/και το ΕΑ θα πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε ΕΣ και ΕΑ εντός του λογισμικού ή μέσω μιας πλατφόρμας, συμβεβλημένου διαδικτυακού καταστήματος τρίτου μέρους, κατάστημα εφορμίζονται ή άλλου ειδικού καταστήμα που έχει εξουσιοδοτήσει ο Αδειοδότησος (τα οποία αναφέρονται εφεξής στο παρόν συνοδικό ως «Κατάστημα λογισμικού»). Η αγορά και η χρήση αντικειμένων ή συναλλάγματος εντός παιχνιδιού μέσω Καταστήματος λογισμικού υπόκειται στα ισχύοντα έγγραφα του Καταστήματος λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά, των Όρων υπηρεσίας και της Σύμβασης χρήστη. Η παρούσα διαδικτυακή υπηρεσία έχει υποδοιοδοθηθεί σε εσάς από το Κατάστημα λογισμικού. Ο Αδειοδότησος μπορεί να παρέχει προφορμής ή πρωτοβουλίες ενέργειες επί της αγοράς του ΕΣ, ενώ ο εν λόγω προφορμής ή πρωτοβουλίες ενέργειες μπορούν να τροποποιηθούν ή να διακοπθούν από τον Αδειοδότησο ανά πάσα στιγμή χωρίς προειδοποίηση. Όταν ολοκληρωθεί μία εξουσιοδοτημένη αγορά ΕΣ από ένα Κατάστημα Εξουσιοδοτημένο, τα ποσά των αγορασθέντων ΕΣ θα πιστωθούν στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοδότησος θα καθορίσει ένα μέγιστο ποσό που μπορείτε να κερδίσετε για να αγοράσετε ΕΣ ανά συναλλαγή ή/και ανά ημέρα, το οποίο ενδέχεται να ποικίλει ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Ο Αδειοδότησος, κατά τη διοικητική του ευχέρεια, δύναται να επιβάλλει επιπλέον όρα στο ποσό του ΕΣ που μπορείτε να αγοράσετε ή να χρησιμοποιήσετε, στον τρόπο χρήσης του ΕΣ εκ μέρους σας και το μέγιστο υπόλοιπο του ΕΣ που δύναται να πιστωθεί στον Λογαριασμό χρήστη σας. Φέρετε αποκλειστική ευθύνη για όλες τις αγορές ΕΣ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως αν τις έχετε εξουσιοδοτήσει εσείς ή όχι.

**ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ:** Μπορείτε να προσεγγίσετε αυτό να προβλέπει τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ σας στον Λογαριασμό χρήστη σας, όταν έχετε συνδεθεί σε αυτόν. Ο Αδειοδότησος διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διοικητική του ευχέρεια, να πραγματοποιήσει όλους τους υπολογισμούς που φορμούν τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Ο Αδειοδότησος διατηρεί επίσης το δικαίωμα, κατά τη διοικητική του ευχέρεια, να καθορίσει το ποσό και τον τρόπο με τον οποίο πιστώνεται και χρεώνεται το ΕΣ από τον Λογαριασμό χρήστη σας, σε συνδυασμό με την εκ μέρους σας αγορά του ΕΣ ή, εκ άλλου σκοπού. Αν και ο Αδειοδότησος καταβάλλει κάθε εύλογη προσπάθεια να πραγματοποιήσει τους εν λόγω υπολογισμούς σε μια συνεπή και εύλογη βάση, εκ του παρόντος αναγνωρίζεται και αποδέχεται ότι η έκραση σφάλμα με τα διαθέσιμα ΕΣ και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας εκ μέρους του Αδειοδότησου είναι τελικά, εκτός αν μπορείτε να παράχετε τεκμηρίωση στον Αδειοδότησο ότι ο εν λόγω υπολογισμός ήταν ή είναι εκκαμμένα λανθασμένος.

**ΧΡΗΣΗ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΣΥΝΑΛΛΑΓΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΑΓΑΘΩΝ:** Όλο το αγορασμένο Εικονικό συναλλάγμα ή/και Εικονικά αγαθά μπορούν να καταναλωθούν ή να χρεώνονται από τους παίχτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σύμφωνα με τους κανόνες του παιχνιδιού που ισχύουν για το συναλλάγμα και τα αγαθά, οι οποίοι ενδέχεται να ποικίλουν ανάλογα με το σχετικό Λογισμικό. Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να χρησιμοποιηθούν μόνο εντός του Λογισμικού, ενώ ο Αδειοδότησος, κατά τη διοικητική του ευχέρεια, δύναται να περιορίσει τη χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ σε ένα μόνο παιχνίδι. Οι εξουσιοδοτημένες χρήσεις και σκαπολ των ΕΣ και ΕΑ ενδέχεται να αλλάξουν ανά πάσα στιγμή. Τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ σας όπως εμφανίζονται στον Λογαριασμό χρήστη σας θα μειώνονται κάθε φορά που χρησιμοποιείτε ΕΣ ή/και ΕΑ εντός του Λογισμικού. Η χρήση υποιοιούθητος ΕΣ ή/και ΕΑ αποτελεί ένα αλιτμία κατά και μία ανάληψη από τα διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας. Πρέπει να έχετε επαρκή διαθέσιμα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας, ώστε να ολοκληρωθεί μία συναλλαγή εντός του Λογισμικού. Τα ΕΣ ή/και ΕΑ στον Λογαριασμό χρήστη σας ενδέχεται να μειωθούν χωρίς προειδοποίηση όταν λάβουν χώρα ορισμένα συμβάντα που σχετίζονται με τη χρήση του Λογισμικού εκ μέρους σας; Για παράδειγμα, ενδέχεται να χάσετε ΕΣ ή ΕΑ όταν χάσετε σε ένα παιχνίδι ή όταν πεθάνει ο χαρακτήρας σας. Φέρετε ευθύνη για κάθε χρήση των ΕΣ ή/και ΕΑ που πραγματοποιούνται μέσω του Λογαριασμού χρήστη σας, ανεξαρτήτως αν έχουν εξουσιοδοτηθεί από εσάς ή όχι. Πρέπει να αποδοτήσετε στον Αδειοδότησο αμέσως όταν ανακαλύψετε την μη εξουσιοδοτημένη χρήση υποιοιούθητος ΕΣ ή/και ΕΑ που πραγματοποιείται μέσω του Λογαριασμού χρήστη μέσω της υποβολής ενός αιτήματος υποστήριξης στο [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support) ή, για προϊόντα Social Point, στο [www.socialpoint.es/community/#support](http://www.socialpoint.es/community/#support).

**ΜΗ ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΙΑ:** Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά και υπηρεσίες εντός παιχνιδιού. Δεν δύναται να πωληθούν, εκμισθωθούν, να αποδοτήσουν ή να ενδοκαστούν ΕΣ ή ΕΑ, να τα μετατρέψετε σε μετατρέψιμο ΕΣ. Τα ΕΣ και ΕΑ δύναται να εξαργυρωθούν μόνο για αγαθά ή υπηρεσίες εντός παιχνιδιού και δεν εξαργυρωούνται για υποιοιούθητος ποσό χρημάτων ή χρηματική αξία ή άλλου είδος αγαθά από τον Αδειοδότησο ή υποιοιούθητος άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο ανά πάσα στιγμή, εκτός ως προβλέπεται δια του παρόντος ή απαιτείται αντίθετος από τον εφορμισθέν νόμο. Τα ΕΣ και ΕΑ δεν έχουν αξία σε μετρητά, ενώ ούτε ο Αδειοδότησος ούτε αποδέχεται άλλο φυσικό ή νομικό πρόσωπο υποχρέωση να ανταλλάξουν τα ΕΣ και ΕΑ σας για οτιδήποτε φέρεται αξία, συμπεριλαμβανομένου ενδεικτικά πραγματικού συναλλάγματος.

**ΔΕΝ ΠΙΝΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΕΣ ΑΓΟΡΩΝ:** Κάθε αγορά ΕΣ και ΕΑ είναι τελική και υπό οδεμία συνθήκη δεν επιστρέφονται, μεταβιβάζονται ή ανταλλάσσονται. Εκτός ως απαγορεύεται από τον εφορμισθέν νόμο, ο Αδειοδότησος έχει το απόλυτο δικαίωμα να διαχειριστεί, πουλίσει, ελέγξει, τροποποιήσει, αναμεταβιβάσει ή να απαλειφτεί εν λόγω ΕΣ ή/και ΕΑ κατά τη διοικητική του ευχέρεια, ενώ ο Αδειοδότησος δεν φέρε υποδεμία ευθύνη προς εσάς ή υποιοιούθητος άλλο για την άσκηση των εν λόγω δικαιωμάτων.

**ΔΕΝ ΠΙΝΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑΒΙΒΑΣΕΙ:** Η υποιοιούθητος μεταβίβαση, ανταλλαγή ή πώληση υποιοιούθητος ΕΣ ή/και ΕΑ σε υποιοιούθητος, εκτός από την περίπτωση χρήσης του Λογισμικού εντός παιχνιδιού, ως εξουσιοδοτείται ρητά από τον Αδειοδότησο («Μη εξουσιοδοτημένες συναλλαγές»), συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά μεταξύ άλλων

χρηστών του Λογισμικού δεν εγκρίνεται από τον Αδειοδότηχο και απαγορεύεται αυστηρά. Ο Αδειοδότηχος διατηρεί το δικαίωμα, κατά τη διακριτική του ευχέρεια να τροποποιήσει, αναστείλει ή να τροποποιήσει τον Λογισμισμό χρήσης σας ή τα ΕΣ και ΕΑ σας, όπως και να τροποποιήσει την παρούσα Σύμβαση αν επιδοθείτε σε: Βοήθητες ή αιτήσεις αποδοχή της Μη εξουσιοδοτημένης συναλλαγής. Όλοι οι χρήστες που συμμετέχουν στις εν λόγω δραστηριότητες ενεργούν με δική τους ευθύνη και όλα τα παρόντος συμφωνούν ότι είναι υπεύθινος και υπλόλογοι στον Αδειοδότηχο, τους συνεργάτες, αδειοδότηχο, συμβεβλημένους εταιρούς, εργαλάτους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους και πρόκτορούς του για κάθε είδους ζημία, απώλειες και έξοδα που εκπίπτουν ή μίσου από τις εν λόγω πράξεις. Αναγνωρίζετε ότι ο Αδειοδότηχος δύναται να αιτηθεί από το σχετικό Κατάστημα εφαρμογών την παύση, αναστολή, τροποποίηση, διακοπή ή αναστολή/αποδοχή/οποιοδήποτε Μη εξουσιοδοτημένης συναλλαγής, ανεξαρτήτως του πότε έλαβε χώρα η εν λόγω Μη εξουσιοδοτημένη συναλλαγή (ή που δεν έχει λάβει χώρα ακόμα) όταν έχει υποφέρει ή στοχεύει απάτης, παραβίασης της παρούσας Σύμβασης, παραβίασης οποιοδήποτε εφαρμοσμένου νόμου ή κανονισμού ή οποιαδήποτε εκοκαμένη πράξη όπως σκοπό να παράβησει ή που είδαλώς φέρεται από το αποτέλεσμά ή ενδέχεται να φέρεται το αποτέλεσμα της παρέμβασης οποιοδήποτε είδους με τη λειτουργία του Λογισμικού. Αν θεωρήσετε ή έχετε υποδοχή ότι κάποιο από τα παραπάνω ή κάποιο από τα ΕΣ και ΕΑ σας ή κάποιο από τα ΕΣ και ΕΑ σας, όπως και να τροποποιήσει, αναστείλει ή να τροποποιήσει τον Λογισμισμό χρήσης σας ή να αναστείλει τον Λογισμισμό χρήσης σας και το δικαίωμά τους επί οποιοδήποτε ΕΣ, ΕΑ και άλλων στοιχείων που σχετίζονται με τον Λογισμισμό χρήσης σας.

**ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ:** Το ΕΣ διατίθεται μόνο σε πελάτες σε ορισμένες τοποθεσίες. Δεν δύναται να αγοράστεί ή να χρησιμοποιηθεί ΕΣ αν δεν βρίσκεστε σε συγκεκριμένη τοποθεσία.

#### **ΟΡΟΙ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ**

Η παρούσα Σύμβαση και η παροχή του Λογισμικού μέσω οποιοδήποτε Καταστήματος Λογισμικού (συμπεριλαμβανομένης της αγοράς ΕΣ ή/και ΕΑ) εγκρίνεται στους επιπέδον όρων και προϋποθέσεις που ορίζονται σε ή απαιτούνται από το σχετικό Κατάστημα Λογισμικού, ενώ όλα οι εν λόγω σχετικοί όροι και προϋποθέσεις ενσωματώνονται στο παρόν μέσω αυτής της αναφοράς. Ο Αδειοδότηχος δεν φέρει ευθύνη ή υποχρέωση προς εσάς για οποιοδήποτε χρεώσεις πιστωτικής κάρτας ή τραπεζικές χρεώσεις ή άλλες χρεώσεις ή τέλη που σχετίζονται με την συναλλαγή αγοράς σας εντός του Λογισμικού ή μέσω ενός Καταστήματος Λογισμικού. Το Κατάστημα Λογισμικού διαχειρίζεται όλες τις εν λόγω συναλλαγές και όχι ο Αδειοδότηχος. Ο Αδειοδότηχος αποπειάται ρητά κάθε ευθύνη για οποιαδήποτε εν λόγω συναλλαγή, ενώ εσείς συμφωνείτε ότι μοναδική σας αποδοχή σχετικά με όλες τις συναλλαγές δύναται να λάβει χώρα από ή μέσω του εν λόγω Καταστήματος Λογισμικού.

Η παρούσα Σύμβαση υφίσταται μόνο ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότηχο και όχι με οποιοδήποτε Κατάστημα Λογισμικού. Αναγνωρίζετε ότι το Κατάστημα Λογισμικού δεν φέρει καμία υποχρέωση να σας παρέχει υπηρεσίες συντήρησης ή υποστήριξης όσον αφορά στο Λογισμικό. Με εξαίρεση τα παραπάνω, στο μέγιστο επιτρέπεται από τον εφαρμοσμένο νόμο βαθμό, το Κατάστημα Λογισμικού δεν θα φέρει οποιαδήποτε άλλη υποχρέωση εσθύνος όσον αφορά στο Λογισμικό. Οποιαδήποτε αξίωση που συνδέεται το Λογισμικό που σχετίζεται με ευθύνη προϊόντος, απουσία συμμόρφωσης στις εφαρμοσμένες νομικές ή κανονιστικές απαιτήσεις, αξιώσεις υπό την προστασία καταναλωτών ή σχετικής νομοθεσίας ή κατάπτωσης πνευματικής ιδιοκτησίας δύναται από την παρούσα Σύμβαση, ενώ το Κατάστημα Λογισμικού δεν φέρει ευθύνη για τις εν λόγω αξιώσεις. Πρέπει να συμφωνήσετε με τους Όρους υπηρεσιών του Καταστήματος Λογισμικού και οποιοδήποτε άλλους εφαρμοσμένους κανονιστικούς ή πολιτικούς του Καταστήματος Λογισμικού. Η άδεια του Λογισμικού αποτελεί μία μη μεταβιβάσιμη άδεια χρήσης του Λογισμικού, μόνο σε μη καταλλήλου σκοπού ή που σας ανήκει ή την οποία ελέγχετε. Αποδέχεται ότι δεν βρίσκεστε σε οποιαδήποτε χώρα έχει υποστεί αποκλεισμό από τις Η.Π.Α. ή οποιαδήποτε άλλη γεωγραφική περιοχή ή τη λίστα Ειδικά Προσδιορισμένων Πολιτών του Υπουργείου Οικονομικών των Η.Π.Α. ή της λίστας φυσικών προσώπων ή της λίστας νομικών προσώπων υπό απαγόρευση εμπορίου του Υπουργείου Εμπορίου των Η.Π.Α. Το Κατάστημα λογισμικού αποτελεί δικαιοχρήτη μέρος αυτής της Σύμβασης και δύναται να επιβάλλει την παρούσα Σύμβαση εναντίον σας.

#### **ΣΥΛΛΟΓΗ & ΧΡΗΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ**

Όταν εγκαθιστάτε και χρησιμοποιείτε το Λογισμικό, αποδέχεται τους όρους συλλογής και χρήσης πληροφοριών που ορίζονται σε αυτήν την ενότητα και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοδότηχου, συμπεριλαμβανομένων (όπου υπάρχει) (i) της μεταβίβασης οποιαδήποτε προσωπική ή άλλο είδους πληροφορία προς τον Αδειοδότηχο, τους συμβεβλημένους εταιρούς, πωλητές και επιχειρηματικούς συνεργάτες, ή όπως και σε ορισμένα τρίτα μέρη, όπως οι κυβερνητικές αρχές, στις Η.Π.Α. και σε άλλες χώρες που βρίσκονται εντός της Ευρώπης ή τη χώρα όπου διενεργεί, συμπεριλαμβανομένων χωρών που εφαρμόζουν χαμηλότερα πρότυπα προστασίας απορρήτου, (ii) της δημόσιας προβολής των δεδομένων σας, όπως η ανωνυμική του περιεχομένου χρήσιμ που δημοσιεύεται ως χρήσιμη ή την προβολή των βαθμολογιών, κατατάξεων, επιτευγμάτων και λοιπών δεδομένων παιχνιδιού σε ιστότοπους και άλλες πλατφόρμες, (iii) της κοινοποίησης των δεδομένων παιχνιδιού σας σε κατασκευαστές υλικού, οικοδομητές πλατφόρμας και συνεργάτες μάρκετινγκ του Αδειοδότηχου και (iv) άλλων χρήσεων και αποκλίσεων των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, ως ορίζεται στην προαναφερόμενη Πολιτική απορρήτου και της κατά καιρούς τροποποιήσεις. Αν δεν επιθυμείτε να χρησιμοποιούνται ή να κοινοποιούνται οι πληροφορίες σας κατά αυτό τον τρόπο, τότε δεν πρέπει να χρησιμοποιήσετε το Λογισμικό.

Για τους σκοπούς κάθε ζητήματος προστασίας προσωπικών, συμπεριλαμβανομένης της συλλογής, χρήσης, αποκλίσεως και μεταβίβασης των προσωπικών και άλλου είδους πληροφοριών σας, η Πολιτική απορρήτου που βρίσκεται στο [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), μαζί με τις κατά καιρούς τροποποιήσεις, τους, περιορισμούς οποιαδήποτε άλλης παραγράφου της παρούσας Σύμβασης.

#### **ΕΓΓΥΗΣΗ**

**ΠΡΟΣΦΕΡΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ:** Ο Αδειοδότηχος εγγυάται σε εσάς (εφόσον είστε ο αρχικός και πρώτος αγοραστής του Λογισμικού, αλλά όχι στην περίπτωση που αποκτάτε το προσεγγισμένο Λογισμικό και τη συνοδευτική τεκμηρίωση ως μεταβίβαση από τον αρχικό αγοραστή) ότι το αρχικό αντιγραφικό ή μίσου που φέρει το Λογισμικό είναι αποκλειστικά από ελαττωματικό υλικό και κατασκευασμένο από φυσικό υλικό χάρτινο και υπέρστυλο για διάστημα 90 ημερών από την ημερομηνία αγοράς. Ο Αδειοδότηχος εγγυάται σε εσάς ότι το Λογισμικό είναι συμβατό με έναν προσωπικό υπολογιστή που πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος που αναγράφονται στην τεκμηρίωση του Λογισμικού ή ότι έχει πιστοποιηθεί από τον παραγωγό της μονάδας παιχνιδιού ως συμβατό με τη μονάδα παιχνιδιού για την οποία κινολοφόρησε. Ωστόσο, λόγω διαφοροποιήσεων υλικού, λογισμικού, διαδικτυακών συνδέσεων και τομιακής χρήσης, ο Αδειοδότηχος δεν εγγυάται την επίδοση του Λογισμικού στο συγκεκριμένο υπολογιστή ή τη μονάδα παιχνιδιού που χρησιμοποιείτε. Ο Αδειοδότηχος δεν προσφέρει εγγυήσεις για την απουσία παρεμβολών στην εκ μέρους σας απόλυση του Λογισμικού, για το ότι το Λογισμικό θα πληροί τις απαιτήσεις σας, για το ότι η λειτουργία του Λογισμικού θα είναι αξιόπλητη ή απαλλαγμένη από σφάλματα, ή για το ότι το Λογισμικό θα είναι συμβατό με Λογισμικό ή υλικό τρίτων μέρη ή για το ότι οποιαδήποτε σφάλματα του Λογισμικού θα διορθωθούν. Καμία προφορική ή γραπτή δήλωση ή συμβουλή από τον Αδειοδότηχο ή οποιοδήποτε εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο δεν δημιουργεί αξίωση εγγυήσεων. Επειδή ορισμένα τοπικά αρμόδια όργανα δεν επιτρέπουν την εξείδωση ή τους περιορισμούς σωτηρών εγγυήσεων ή τους περιορισμούς σε νομικά καταλλήλου δικαιοχρήτη του καταναλωτή, μερικές ή όλες οι παραπάνω εξαιρέσεις και οι περιορισμοί ενδέχεται να μην ισχύουν στην περίπτωση σας.

Αν για οποιαδήποτε λόγο ανακαλύψετε ένα ελάττωμα στο μίσου αποθήκευσης ή το Λογισμικό κατά την περίοδο ισχύος της εγγύησης, ο Αδειοδότηχος συμφωνεί να αντικαταστήσει δωρεάν οποιοδήποτε Λογισμικό βρεθεί ελαττωματικό εντός της περιόδου ισχύος της εγγύησης, εφόσον το Λογισμικό κατασκευάστηκε την τρέχουσα περίοδο από τον Αδειοδότηχο. Αν το Λογισμικό δεν είναι πλέον διαθέσιμο, ο Αδειοδότηχος διατηρεί το δικαίωμα να το αντικαταστήσει με ένα παρόμοιο τμήμα Λογισμικού

ιση της μεγαλύτερης αξίας. Η παρούσα εγγύηση περιορίζεται στο μέσο αποθήκευσης και το λογισμικό ως παρέχεται αρχικά από τον Αδειοδότη και δεν ισχύει για τη φυσιολογική φθορά. Η παρούσα εγγύηση δεν θα ισχύει και θα είναι άκυρη αν το ελάττωμα προκύψει λόγω κακομεταχείρισης ή αμελείας. Οποιοδήποτε σιωπηρό εγγυητές προβλέπεται από τον νόμο περιορίζονται ρητά στην περίοδο 90 ημερών που περιγράφεται παραπάνω.

Εκτός ως ορίζεται παραπάνω και, υπό την προϋπόθεση ότι ενόσ είναι κάτοικος χώρας-μέλους της Ε.Ε., ο Αδειοδότης εγγυάται ότι το λογισμικό ανταποκρίνεται στον σκοπό του είναι καινοτομική ποιότητας, η παρούσα εγγύηση αντικαθιστά κάθε άλλη εγγύηση, είτε προφορική είτε γραπτή, ρητή ή σιωπηρή, συμπεριλαμβανομένης οποιασδήποτε άλλης εγγύησης εμπροσφυμότητας, καταλληλότητας για συγκεκριμένο σκοπό ή μη καταπάτησης, ενώ καμία άλλη αξίωση ή εγγύηση οποιαδήποτε είδους δεν θα δεσμεύουν τον Αδειοδότη.

Κατά την επιστροφή του λογισμικού σύμφωνα με την παραπάνω περιορισμένη εγγύηση, παρακαλούμε στείλετε το αρχικό λογισμικό μόνο στη διεύθυνση του Αδειοδότη που καθορίζεται παρακάτω και συμπεριλάβετε: το όνομά σας και τη διεύθυνση επιστροφής, μια φωτογραφία της απόδειξης αγοράς με ημερομηνία και ένα σύντομο σημείωμα που περιγράφει το ελάττωμα και το σύστημα στο οποίο εκτελείτε το λογισμικό.

#### **Η ΕΥΘΥΝΗ ΣΑΣ ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΣΤΟΝ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗ**

Στο μέγιστο βαθμό που προβλέπεται από την ισχύουσα νομοθεσία, αποδέχεστε ότι είστε υπεύθυνοι και υπλόγοι απέναντι στον Αδειοδότη, τους συνεργάτες, αδειοδοτούμενους, συμβεβλημένους εταιρείας, εργολάβους, τα στελέχη, τους διευθυντές, εργαζομένους και πράκτορες του όσον αφορά κάθε είδους ζημία, απώλειες και έξοδα που εκπίπτουν άμεσα ή έμμεσα από τις πράξεις σας και την παράλειψη ανάληψης δράσης από μέρους σας κατά τη χρήση του λογισμικού, σύμφωνα με τους όρους της Σύμβασης.

**ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, Ο ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣ ΔΕΝ ΘΑ ΕΠΙΘΥΜΕΙ ΝΑ ΠΡΟΒΛΕΠΕΙ ΤΗΝ ΑΠΟΘΕΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΠΟΘΕΚΕΥΣΗ ΖΗΜΙΩΝ ΠΡΟΣ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝΤΟΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΑΤΟΧΗ, ΧΡΗΣΗ Η ΔΥΣΕΠΙΘΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΤΙΚΑ ΖΗΜΙΩΝ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΧΗΤΗ, ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΚΑΛΗΣ ΠΙΣΤΗΣ, ΑΣΤΟΧΙΑΣ Η ΔΥΣΕΠΙΘΥΡΓΙΑΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΚΑΙ, ΣΤΟΝ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ Ο ΝΟΜΟΣ, ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΓΙΑ ΠΡΟΩΠΛΙΚΟΥΣ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥΣ, ΖΗΜΙΑΣ ΠΡΟΣ ΙΔΙΟΧΗΤΗ Η ΧΑΜΕΝΩΝ ΚΕΡΔΩΝ Η ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΕΩΝ ΜΕ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ ΠΟΙΝΗΣ ΑΠΟ ΟΠΟΙΕΣΔΗΝ ΑΙΤΙΕΣ ΘΡΑΣΗΣ ΠΡΟΣ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ Η ΣΧΕΤΙΖΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ Ή ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ, ΕΙΤΕ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ ΑΔΙΚΟΠΡΑΞΙΑ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ), ΣΥΜΒΟΛΑΙΟΥ, ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΣ ΕΥΘΥΝΗΣ Η ΕΙΣΑΛΛΩΣ, ΕΙΤΕ Ο ΑΔΕΙΟΔΟΤΗΣ ΣΧΕΙ ΕΙΔΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΕΡΙ ΤΗΣ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑΣ ΤΩΝ ΕΚ ΤΩΝ ΕΚΤΩΝ ΖΗΜΙΩΝ ΕΙΣΕ ΟΧΙ. ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΟΥ ΑΔΕΙΟΔΟΤΗ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΖΗΜΙΕΣ (ΑΓΩΣ ΣΕ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΕΦΑΡΜΟΣΤΕΟ ΝΟΜΟ) ΔΕΝ ΘΑ ΥΠΕΡΒΑΙΝΕΙ ΤΗΝ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ ΤΙΜΗ ΠΟΥ ΠΛΗΡΩΣΑΤΕ ΓΙΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ.**

**ΕΑΝ ΕΙΣΤΕ ΚΑΤΟΙΚΟΣ ΧΩΡΑΣ-ΜΕΛΟΥΣ ΤΗΣ Ε.Ε., ΠΑΡΑ ΤΗΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΕΡΙ ΤΟΥ ΑΝΤΙΘΕΤΟΥ ΤΩΝ ΑΝΩΤΕΡΩ ΔΗΛΩΣΗ, Ο ΔΙΚΑΙΟΛΟΓΩΣ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΛΟΓΟΣ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΑΣ Η ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΥΦΙΣΤΑΘΕΩΣ ΕΣ ΥΠΟΛΟΓΟΣ ΠΡΟΒΛΕΠΙΜΗ ΑΠΟΡΡΟΦΑ ΤΗΣ ΑΠΟ ΜΕΡΟΥΣ ΤΟΥ ΔΙΚΑΙΟΛΟΓΟΥ ΠΑΡΑΒΙΑΣΗΣ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ Η ΑΜΕΛΕΙΑΣ. ΩΣΤΟΣΟ, Ο ΔΙΚΑΙΟΛΟΓΩΣ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΛΟΓΟΣ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΑΣ Η ΖΗΜΙΕΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΒΛΕΠΙΜΕΣ.**

**ΔΕΝ ΕΥΧΟΜΕ, ΟΥΤΕ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΥΧΟΜΕ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΡΟΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΠΡΟΣ Η ΑΠΟ ΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΜΑΣ ΚΑΙ ΑΛΛΕΣ ΠΕΡΙΟΧΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ, ΤΟΝ ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΔΙΚΤΥΩΝ Η ΑΛΛΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ, Η ΕΝ ΛΟΓΩ ΡΟΗ ΕΞΑΡΤΑΤΑ ΣΕ ΜΕΓΑΛΟ ΒΑΘΜΟ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ Η ΕΛΕΓΧΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΡΙΤΑ ΜΕΡΗ, ΚΑΤΑ ΚΑΙΡΟΥΣ, ΟΙ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Η Η ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΣΟΥΝ Η ΝΑ ΔΙΑΤΑΡΑΧΟΥΝ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Η ΣΕ ΤΗΜΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ. ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΕΓΓΥΘΟΜΕ ΟΤΙ ΔΕΝ ΘΑ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΤΑ ΕΝ ΛΟΓΩ ΣΥΜΒΑΝΤΑ. ΣΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΒΑΘΜΟ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, ΑΠΟΡΡΙΠΟΥΜΕΤΕ ΚΑΘΕ ΕΥΘΥΝΗ ΠΟΥ ΠΡΟΚΥΠΤΕΙ ΩΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΑΠΟ Η ΠΟΥ ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ Η ΑΠΟΥΣΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΤΡΙΤΩΝ ΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΖΟΥΝ Η ΔΙΑΤΑΡΑΧΟΥΝ ΤΙΣ ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΣΑΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΣΕ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ Η ΤΗΜΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ.**

#### **ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ**

Η παρούσα Σύμβαση ισχύει μέχρι να τερματιστεί από εσάς ή τον Αδειοδότη σας. Η παρούσα Σύμβαση τερματίζεται αυτόματα όταν ο Αδειοδότης σταματήσει να διαχειρίζεται τους δικαιοδοτούμενους λογισμικού (για παιχνίδια που λειτουργούν αποκλειστικά εντός σύνδεσης), αν ο Αδειοδότης συμπεριλάβει τη θεωρησία ότι η χρήση του λογισμικού εκ μέρους σας εμπλέκει ή ενδέχεται να εμπλέκει απάτη ή έλλοπλα χρήματα ή οποιαδήποτε άλλη παράνομη δραστηριότητα ή όταν αποτύχετε να συμμορφωθείτε με τους όρους και προϋποθέσεις της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά των Προϋποθέσεων άδειας που αναγράφονται παραπάνω. Μπορείτε να τερματίσετε την παρούσα Σύμβαση ανά πάσα στιγμή με το να (i) ζητήσετε από τον Αδειοδότη τον τερματισμό και τη διαγραφή του λογαριασμού χρήσης σας που χρησιμοποιείτε για να προσπελάσετε ή να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό μέσω της μεθόδου που ορίζεται στους Όρους υπηρεσίας ή (ii) καταστρέψετε ή/και διαγράψετε κάθε αντίγραφο όλου του λογισμικού που βρίσκεται στην κατοχή ή υπό τη φύλαξη ή τον έλεγχο ή, Η διαγραφή του λογαριασμού από την Πλατφόρμα παιχνιδιών σας δεν θα διαγράψει τις πληροφορίες που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήσης σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήσης σας. Αν εγκαταστήσετε εκ νέου το λογισμικό χρησιμοποιώντας τον ίδιο λογαριασμό χρήσης, ενδέχεται να έχετε ακόμα πρόσβαση στις προηγούμενες πληροφορίες λογαριασμού χρήσης σας, συμπεριλαμβανομένων κάθε ΕΣ και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήσης σας. Ωστόσο, εκτός και απαγορεύεται από τον εφάρμοστο νόμο, αν ο λογαριασμός χρήσης σας διαγραφεί κατά τον τερματισμό της παρούσας Σύμβασης για οποιοδήποτε λόγο, όλα τα ΕΣ ή/και ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήσης σας θα διαγραφούν επίσης, ενώ το λογισμικό ή οποιαδήποτε ΕΣ ή ΕΑ σχετίζεται με τον λογαριασμό χρήσης σας δεν θα διατίθενται για χρήση. Αν η παρούσα Σύμβαση τερματιστεί λόγω παραβίασης της Σύμβασης εκ μέρους σας, ο Αδειοδότης δύναται να σας εμποδίσει να πραγματοποιήσετε εκ νέου δήλωση ή προσέλευση του λογισμικού. Όταν τερματίσει ή παύσει η παρούσα Σύμβαση, υποχρεούστε να καταστρέψετε ή να επιστρέψετε το υλικό αντίγραφο του λογισμικού στον Αδειοδότη, όπως και να καταστρέψετε μονίμως όλα τα αντίγραφα του λογισμικού, της συνοδευτικής τεκμηρίωσης, σχετικών υλικών και όλων των τμημάτων που το αποτελούν και τα οποία κατέχετε ή ελέγχετε, συμπεριλαμβανομένων εκείνων από οποιοδήποτε δικαστήριο πελάτη, υπολογιστή, μονάδας παιχνιδιών ή κινητής συσκευής στα οποία έχει εγκαταστήσει. Όταν τερματίσει η παρούσα Σύμβαση, τα δικαιώματά σας χρήσης του λογισμικού, συμπεριλαμβανομένων οποιουδήποτε ΕΣ ή ΕΑ που σχετίζονται με τον λογαριασμό χρήσης σας θα τερματιστούν αμέσως και υποχρεούστε να διακόψετε οποιαδήποτε χρήση του λογισμικού. Ο τερματισμός της παρούσας Σύμβασης δεν θα επηρεάσει τα δικαιώματά ή τις υποχρεώσεις σας που προκύπτουν υπό την παρούσα Σύμβαση.

#### **Η.Π.Α. ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΣ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΩΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΥΒΕΡΝΗΣΗ**

Το λογισμικό και η τεκμηρίωση έχουν δημιουργηθεί εδωκόληως με ιδιωτικά έξοδα και παρέχονται ως «Εμπορικό λογισμικό υπολογιστή» ή «περιορισμένο λογισμικό υπολογιστή». Η χρήση, αντιγραφή ή αποκάλυψη από την Κυβέρνηση των Η.Π.Α. ή ενός υπαλλήλου της Κυβέρνησης Υπόκειται στους περιορισμούς που ορίζονται στην υποπαράγραφο (c)(1) (ii) των ρητρών περί δικαιωμάτων επί Τεχνικών Δεδομένων και Λογισμικού Υπολογιστή στο DFARS 252-7013-1 ως ορίζονται στην υποπαράγραφο (c)(1) και (2) των ρητρών του Περιορισμού Δικαιωμάτων Εμπορικού Λογισμικού Υπολογιστή στο FAR 52.227-19, όπως ισχύει ανά περίπτωση. Ο Εργολάβος/Κατασκευαστής είναι Αδειοδότης στην τοποθεσία που αναγράφεται παρακάτω.

## ΜΕΣΑ ΥΠΟΣΤΗΡΙΖΟΜΕΝΑ Ή ΑΝΑΓΝΩΡΙΖΟΜΕΝΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΕΥΘΥΔΙΚΙΑΣ

Δια του παρόντος αποδέχεται ότι αν ο όροι της παρούσας Σύμβασης δεν επιβληθούν συγκεκριμένα, ο Αδειοδότης θα ζημιωθεί ανεπανόρθωτα και συνεπώς αποδέχεται ο Αδειοδότης θα δικαιούται, δίχως δέσμευση, άλλου είδους ρυθμίσεις ή απόδειξη ζημίων, εύλογα μέσα υποστηριζόμενα ή αναγνωριζόμενα από τους κανόνες ευθιδικίας, όσον αφορά οποιοδήποτε σε μέρος της παρούσας Σύμβασης, συμπεριλαμβανομένων προσωρινών και μόνιμων ασφαλιστικών μέτρων, πέρα των οποιουδήποτε άλλων διαθέσιμων μέσων επανόρθωσης.

### ΦΟΡΟΙ ΚΑΙ ΕΞΟΔΑ

Κάθε είδους πρόβλεψη υπέρλαγνα για όλους τους φόρους και διασμούς οποιοδήποτε είδους επιβληθούν από οποιοδήποτε φορέα της κυβέρνησης που σχετίζονται με τις συναλλαγές που πραγματοποιεί η παρούσα Σύμβαση, συμπεριλαμβανομένων τόκων και ποινών επί αυτών (εξαιρουμένων φόρων επί του καθαρού εισοδήματος του Αδειοδότη) και θα πληρώνεται τα παραπάνω, ανεξάρτητα από το αν συμπεριλαμβάνονται σε οποιοδήποτε τιμολόγιο σας στείλει ανά πίστα στιγμή ο Αδειοδότης, ενώ θα προστατεύεται και θα απαλλάσσονται ο Αδειοδότης και όλους τους συμβεβλημένους εταιρίες, το σπρέιτζ, τους διευθυντές, εργαζόμενους από τα παραπάνω. Θα παρέχεται αντίγραφο κάθε πιστοποιητικού φοροαπαλλαγής στον Αδειοδότη, αν δικαιούται οποιοδήποτε φοροαπαλλαγή. Όλα τα έξοδα και τα κόστη που σας επιβαρύνουν σε σχέση με τη δραστηριότητάς σας δια του παρόντος, εφόσον αυτές υπάρχουν, αποτελούν αποκλειστικά δικής ευθύνη. Δεν δικαιούστε αποζημίωση από τον Αδειοδότη για οποιοδήποτε έξοδα και θα απαλλάσσεται τον Αδειοδότη από αυτό.

### ΟΡΟΙ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

Κάθε είδους πρόβλεψη και χρήση του λογισμικού υπόκειται στην παρούσα Σύμβαση, την ισχύουσα τεκμηριωμένη Λογισμικού, τους Όρους υπηρεσίας του Αδειοδότη και την Πολιτική απορρήτου του Αδειοδότη, ενώ όλα οι όροι και οι προϋποθέσεις των Όρων υπηρεσίας ενσωματώνονται στην παρούσα Σύμβαση από την παρούσα αναφορά. Οι παρούσες συμβάσεις αντιπροσωπεύουν την πλήρη σύμβαση ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότη που σχετίζεται με τη χρήση του λογισμικού και σχετικές υπηρεσίες και προϊόντα, ενώ αντικαθίστανται και υπεργαχύνουν οποιαδήποτε προηγούμενης σύμβαση ανάμεσα σε εσάς και τον Αδειοδότη, είτε γραπτώς είτε προφορικά. Στον βαθμό που υφίσταται διένεξη ανάμεσα στην παρούσα Σύμβαση και τους Όρους υπηρεσίας, θα υπερισχύει η Σύμβαση.

### ΔΙΑΦΟΡΑ

Αν οποιοδήποτε για διένεξη της παρούσας Σύμβασης θεωρηθεί μη εφαρμόσιμη για οποιονδήποτε λόγο, η εν λόγω διάταξη θα αναθεωρηθεί μόνο στον βαθμό που είναι απαραίτητος να γίνει εφαρμόσιμη, ενώ οι υπόλοιπες διατάξεις της Σύμβασης δεν θα επηρεαστούν.

### ΙΣΧΥΩΝ ΝΟΜΟΣ

Η παρούσα Σύμβαση θα ερμηνεύεται (χωρίς να λαμβάνονται υπόψη διενεξίες ή αρχές εφαρμόστου δικαίου) υπό τους νόμους της Πολιτείας της Νέας Υόρκης, διότι ο εν λόγω νόμος εφαρμόζεται σε συμβάσεις ανάμεσα σε πολίτες της Νέας Υόρκης που πραγματοποιούνται και εκτελούνται εντός της Νέας Υόρκης, εκτός ως καθορίζεται από τον ομοσπονδιακό νόμο. Εκτός αν υπάρξει ρητή γραπτή αποποίηση από τον Αδειοδότη για τη συγκεκριμένη περίπτωση ή εν αντίθετοι με τον τοπικό νόμο, η μοναδική και αποκλειστική δικαιοδοσία και τοποθεσία για ενέργειες που σχετίζονται με το αντικείμενο του παρόντος θα είναι τα πολιτικά και ομοσπονδιακά δικαστήρια που βρίσκονται στην κεντρική τοποθεσία επιχειρηματικής δραστηριότητας του Αδειοδότη (Κοιμητεία Νέας Υόρκης, Νέα Υόρκη, Η.Π.Α.). Εσείς και ο Αδειοδότης αποδέχεται τη δικαιοδοσία των εν λόγω δικαστηρίων και συμφωνείτε ότι η δικαστική διαδικασία μπορεί να εκτελεστεί με τον τρόπο που παρέχεται δια του παρόντος για την παράδοση ειδοποιήσεων ή διαφοροτικά όπως επιτρέπεται από τη νομοθεσία της πολιτείας της Νέας Υόρκης ή την ομοσπονδιακή νομοθεσία. Εσείς και ο Αδειοδότης συμφωνείτε ότι η Σύμβαση των Ηνωμένων Εθνών για τις διεθνείς πωλήσεις κινητών πραγμάτων (Βιέννη, 1980) δεν θα ισχύει στην παρούσα Σύμβαση ή σε οποιοδήποτε διένεξη ή συναλλαγή που κινείται από την παρούσα Σύμβαση. Επίσης, εάν είστε κάτοικος κάποιου χώρας-μέλους της Ε.Ε., θα επωφεληθείτε από οποιοδήποτε υποχρεωτικό γερμανικό διατάξεις που προβλέπει ή νομοθεσία προστασίας καταναλωτών που ισχύει στη χώρα-μέλος της οποίας είστε κάτοικος, στα δικαστήρια της οποίας μπορείτε να κινήσετε νομικές διαδικασίες σε σχέση με θέματα που άπτονται της παρούσας Σύμβασης.

**ΑΝ ΕΧΕΤΕ ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΑΡΘΡΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΥΜΒΑΣΗ, ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΕΤΕ ΓΡΑΠΤΩΣ ΜΑΖΙ ΜΑΣ ΣΤΟ: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 WEST 44th STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA.**

Το σύνολο των υπολοίπων όρων και προϋποθέσεων της Άδειας Χρήσης Τελικού Χρήστη (EULA) ισχύουν για την από μέρους σας χρήση του λογισμικού.

©2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. και οι θυγατρικές της. Η επωνυμία 2K, το λογότυπο 2K, καθώς και η επωνυμία Take-Two Interactive Software είναι όλα εμπορικά σήματα ή και σήματα κατατεθέντα της Take-Two Interactive Software, Inc. Ο αναπαραστάσιος του NBA και μεμονωμένων ομάδων-μελών του NBA όπως αποδίδονται σε αυτό το προϊόν αποτελούν εμπορικά σήματα και κατοχυρωμένα σχέδια ή και άλλες μορφές πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία ανήκουν στην αποκλειστική κυριότητα της NBA Properties, Inc. και των αντίστοιχων ομάδων-μελών του NBA. Απαγορεύεται η χρήση τους, στο σύνολο ή εν μέρει, χωρίς πρότερη γραπτή συγκατάθεση της NBA Properties, Inc. ©2018 NBA Properties, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Προϊόν κατοπιν επίσημη αδείας του οργανισμού National Basketball Players Association. Όλα τα άλλα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Ευρεσιτεχνίες και αιτήσεις ευρεσιτεχνίας σε εκκρεμότητα: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).