



NBA 2K19



NBA 2K19



IMPORTANTÉ MISE EN GARDE RELATIVE À LA SANTÉ : ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité.

Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin. Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

TABLE DES MATIÈRES

1 SOUTIEN AU PRODUIT

1 COMMANDES

3 ATTAQUE DE BASE

3 DÉFENSE DE BASE

4 OFFENSIVE AVANCÉE

5 DÉFENSIVE AVANCÉE

6 SYSTÈME DE COMMANDES PRO : TIR

7 SYSTÈME DE COMMANDES PRO : DRIBBLER

8 TECHNIQUES AU POSTE

9 TIRS AU POSTE

10 COMMANDES DE DÉFENSE

11 CRÉDITS DU JEU - NBA 2K19

19 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE



Soutien au produit :
<http://support.2k.com>

Veillez noter que toutes les caractéristiques en ligne de NBA 2K19 devraient être disponibles jusqu'au **31 décembre 2020**, toutefois nous nous réservons le droit de modifier ou d'abandonner des caractéristiques en ligne sans préavis.

Allez à www.nba2k.com/status pour les détails.

COMMANDES

Les commandes indiquées dans ce manuel portent sur la manette sans fil Xbox One. Vous pouvez utiliser d'autres manettes de jeu. La nomenclature des boutons de votre manette peut varier. Consultez la documentation de votre manette ou la section Manettes de jeu du panneau de commande Windows.



MANETTE SANS FIL XBOX ONE	LOGITECH RUMBLE PAD 2	CLAVIER
	Stick gauche	A / S / D / W
	Bouton 1	Pavé numérique 5
	Bouton 2	Spacebar
	Bouton 3	Pavé numérique 1
	Bouton 4	Pavé numérique 3
	Bouton 5	⇧ Shift gauche
	Bouton 6	Pavé numérique ↵ Enter
	Bouton 7	Tab
	Bouton 8	Pavé numérique +
	Bouton 10	Esc
	Bouton 9	Pg Up
	BMD	↑ / ← / → / ↓
	Stick droit	Pavé numérique 2 / 4 / 6 / 8

ATTAQUE DE BASE	MANETTE	CLAVIER	DÉFENSE DE BASE
Déplacement		A / S / D / W	Déplacement
Système de commandes pro : Techniques de dribble / Tir / Passe		Pavé numérique 2 / 4 / 6 / 8	Bras en l'air / Passage en force
Au poste / Protéger / Arrêt		 gauche	Intensité défensive
Sprint		Pavé numérique 	Sprint
Demander une tactique/ Contrôle de l'écran			Prise à deux
Passer icône		Pavé numérique 	Interchanger icône
Passer (appui bref) / Passe lointaine (appuyer et maintenir)			Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Passer à rebond (appui bref), Passe spectaculaire (deux appuis brefs), Passe lointaine (appuyer et maintenir)		Pavé numérique 1	Passage en force
Tirer (appuyer) / Feinte de tir / Préparation saut (appui bref) / Tir après dribble renversé (deux appuis brefs)		Pavé numérique 5	Interception (appuyer) Faute intentionnelle (maintenir)
Passer aérienne (appui bref), Alley-ooop (deux appuis brefs), Passe lointaine (appuyer et maintenir)		Pavé numérique 3	Contrer / Rebondir
ATH de jeu			ATH de jeu
Tactique offensive			Tactique défensive
Conseil pendant l'action - Stratégies offensives			Conseil pendant l'action - Jeux défensifs
Conseil pendant l'action - Remplacements			Conseil pendant l'action - Remplacements

OFFENSIVE AVANCÉE

Contrôle de l'écran	Appuyer sur LB ou Tab et maintenir. Utiliser RB ou Pavé numérique + pour choisir Roulade contre Fade et RT ou Pavé numérique Enter pour choisir le côté de l'Écran
Passé à rebond	Appui bref sur B ou Pavé numérique 1
Passé aérienne	Appui bref sur Y ou Pavé numérique 3
Passé spectaculaire	Deux appuis brefs sur B ou Pavé numérique 1
Alley-oop	Deux appuis brefs sur Y ou Pavé numérique 3
Mener vers passé au panier	Appuyer sur Y ou Pavé numérique 3 et maintenir pour forcer le coéquipier sélectionné à accéder au panier et attendre qu'il soit à portée ou relâcher Y ou Pavé numérique 3 pour forcer à effectuer la passe
Passé main à main/Passé courte	Appuyer sur B ou Pavé numérique 1 , pour que le receveur sélectionné coupe vers le possesseur du ballon, relâcher B ou Pavé numérique 1 pour forcer à effectuer la passe
Feinte de passé	Y + B ou Pavé numérique 3 + ou Pavé numérique 1 (en étant debout ou en dribblant)
Passé en suspension	X + A ou Pavé numérique 5 + Spacebar
Passé et va	Appuyer sur A ou Spacebar et maintenir enfoncé pour garder le contrôle du passeur, relâcher A ou Spacebar pour lui repasser le ballon
Claquette dunk / Double-pas / Conclure un Alley-oop (lorsque vous contrôlez le receveur)	Maintenir X ou Pavé numérique 5
Passé Pro	RB + R ou Pavé numérique + + Pavé numérique 2 / 4 / 6 / 8
Demander un temps mort	Bouton Affichage ou Pg Up

DÉFENSIVE AVANCÉE

Se déplacer	Ⓒ
Déplacement rapide	LT + RT + Ⓒ
Interception	Appui bref sur X
Contre	Y
Rebond	Y (ballon dans l'air)
Gêner / Attraper	Appui bref sur B
Passage en force	B
Flop	Appuyer deux fois sur B
Bloquer les lignes de passe	Maintenir LT (en étant à côté de l'adversaire)
Intensité défensive	Maintenir LT
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir LT et déplacer Ⓒ vers le dribbleur
3 points	Déplacer rapidement Ⓒ et relâcher
Bras en l'air	Maintenir Ⓒ
Empêcher la passe	Maintenir Ⓒ (en défense sans le ballon)
Prise à deux	Maintenir LB
Icône Prise à deux	Appui bref sur LB, puis maintenir le bouton d'action du coéquipier de la prise à deux

SYSTÈME DE COMMANDES PRO

Le Système de commandes Pro vous confère un contrôle optimal de votre arsenal offensif.

SYSTÈME DE COMMANDES PRO : TIR

Action	Entrée
Tir en suspension	Orientez R dans n'importe quelle direction vers le panier pour un tir avec le panneau
Feinte de tir	Amorcer un tir en suspension, puis relâcher rapidement R
Coureur / Flotteur (Pénétration en dribble portée moyenne)	Orientez RT vers le bas
Préparation de saut	Appui bref sur X pendant la pénétration en dribble (R détermine la direction de l'enjambée)
Tir après dribble renversé	RT + Deux appuis brefs sur X quand le joueur est debout ou effectue une pénétration en dribble
Double-pas normal (Pénétration en dribble vers le panier)	Orientez R vers la gauche, la droite ou le haut tout en dribblant (l'orientation du R détermine la main qui termine l'action)
Double-pas - Euro Step (Pénétration en dribble vers le panier)	Deux appuis brefs sur X tout en maintenant R vers la main qui ne tient pas le ballon
Double-pas avec changement de main (Pénétration en dribble vers le panier)	Deux appuis brefs sur X tout en maintenant R vers la main qui tient le ballon
Double-pas inversé (Pénétration en dribble vers ligne de fond)	Maintenir R dans la direction de la main la plus proche de la ligne de fond
Dunks à 2 mains (Pénétration en dribble vers le panier)	RT + Orientez R vers le haut
Dunk main faible ou dominante (pénétration en dribble vers panier)	RT + Orientez R vers la gauche ou la droite pour exécuter un dunk avec cette main
Dunks spectaculaires (Pénétration en dribble vers le panier)	RT + Orientez R vers le bas
Step Through	Feinte de tir, puis réorienter R avant la fin de la feinte

SYSTÈME DE COMMANDES PRO : DRIBBLER

Dans le tableau ci-dessous, les commandes se réfèrent à .

Action	Entrée	Contexte
Jab Step triple menace	Orienter rapidement  vers la gauche, la droite ou le haut	Triple menace
Hésitation triple menace	 + Orienter rapidement  vers la gauche ou la droite	Triple menace
Sizeup triple menace	 + Orienter rapidement  vers le haut	Triple menace
Dribble renversé triple menace	Faire pivoter  puis revenir rapidement à la position neutre	Triple menace
Step back triple menace	 + Orienter rapidement  vers le bas	Triple menace
Hésitation (rapide)	Orienter rapidement  vers la droite (lorsque vous dribblez avec la main droite)	Dribbler
Combo de sizeup personnalisés	Orienter rapidement  vers le haut	Dribbler
Hésitation (échapper)	 + Orienter rapidement  vers la droite	Dribbler
Intérieur/extérieur	 + Orienter rapidement  vers le haut	Dribbler
Crossover (avant)	Orienter rapidement  vers la gauche (lorsque vous dribblez avec la main droite)	Dribbler
Crossover (entre les jambes)	 + Orienter rapidement  vers la gauche (lorsque vous dribblez avec la main droite)	Dribbler
Crossover-Hésitation (dégagement)	Exécuter un Crossover, un Crossover entre les jambes ou un Dribble derrière le dos, puis enchaîner rapidement avec une Hésitation avant que le ballon ne change de main	Dribbler
Dribble dans le dos	Orienter rapidement  vers le bas	Dribbler
Dribble renversé	Faire pivoter  dans le sens horaire, puis relâcher rapidement (lorsque vous dribblez avec la main droite)	Dribbler

Action	Entrée	Contexte
Dribble semi-renversé	Faire pivoter Ⓢ en quart de cercle de la droite vers le haut, puis relâcher rapidement (lorsque vous dribblez avec la main droite)	Dribbler
Step Back	RT + Orienter rapidement Ⓢ vers le bas	Dribbler

TECHNIQUES AU POSTE (APPUYER SUR **LT** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Entrée
Dribble renversé rapide / Percée Crochet	Faire pivoter Ⓢ
Feintes	Orienter rapidement Ⓢ dans n'importe quelle direction
Préparation saut (poste)	Orienter rapidement Ⓢ vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier, puis appui bref sur X
Step Back (poste)	Maintenir Ⓢ dans la direction opposée au panier, puis appui bref sur X
Préparation saut arrière	Maintenir Ⓢ vers la gauche ou la droite, vers le panier, puis appui bref sur X

TIRS AU POSTE (APPUYER SUR POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Entrée
Bras roulé au poste (courte portée)	 vers le panier (avec  en position neutre)
Feinte et bras roulé	 +  vers le haut (avec  en position neutre)
Fadeaway au poste (au-delà courte portée)	 vers le bas et la gauche ou la droite
Double-pas au poste	Maintenir  vers le haut (lorsque  est orienté vers le panier)
Double-pas Step Through	 vers le panier (tout en maintenant  vers le panier)
Feintes et fadeaway	Maintenir  puis orienter  vers le bas et la gauche ou la droite (avec  en position neutre)
Feinte de tir	Amorcer un des tirs indiqués ci-dessus, puis orienter  vers la position neutre
Tir par en dessous/Step Through	Feinte de tir, puis réorienter  avant la fin de la feinte

COMMANDES DE DÉFENSE

Action	Entrée	Contexte
Se déplacer		Tous
Déplacement rapide	+ +	Tous
Interception	Appui bref sur	Tous
Contre		Tous
Rebond	(ballon dans les airs)	Tous
Gêner / Attraper	Appui bref sur	Tous
Passage en force	Maintenir	Tous
Flop	Deux appuis brefs sur	Défense sur porteur
Intensité défensive	Maintenir	Défense sur porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir + Déplacer vers le dribbleur	Défense sur porteur
3 points	Appui bref sur	Défense sur porteur
Bras en l'air	Maintenir dans n'importe quelle direction	Défense sur porteur
Empêcher la passe	Maintenir dans n'importe quelle direction	Défense sans ballon
Prise à deux		Tous

CRÉDITS DU JEU - NBA 2K19

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

INGÉNIEUR PRINCIPAL

Andrew Marrinson

DIRECTEUR ARTISTIQUE

Joel Friesch

INGÉNIERIE

INGÉNIEURS I.A.

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

INGÉNIEURS I.A.

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Scott Kohn
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Eletherios "Leftos" Aslanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lai
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Mark Chatfield
Anish Ramaswamy
Igor Pevac
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Alex Cordova
Dominic Nicholson
Kevin Dec
Evan Li
John Conover
Apurva Kumar
Pujan Dave
Chi-Hao Kuo
Kemi Peng
Joe Nathan
John Walker

Ashwath Ramadas
Dhruva Seelin
Gabor Valasek
Anneliese Fang
Craig Stewart
Gabor Hodossy
Tianli Bi
Viktor Vad
Shubham Rastogi
Zeleng Zhuang
Ayush Mahotra
Marcus Pierce
Luan Haoqing
Emre Findik
Peilin Li
Asaf Geva

INGÉNIEURS STAGIAIRES

Xin Hu
Alex Longazo

GRUPE TECHNOLOGIQUE

DIRECTEUR, TECHNOLOGIE

Tim Walter

INGÉNIEUR PRINCIPAL, BIBLIOTHÈQUE

Ivar Olsen

INGÉNIEURS, BIBLIOTHÈQUE

Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

INGÉNIEUR LOGICIEL, OUTILS MAYA

Andras Jambori

INGÉNIEUR, OUTILS

Prajwal Manjunath

INGÉNIEUR, OUTILS DE COMPILATION

Nick Contini

PRODUCTION

PRODUCTEUR EXÉCUTIF

Jeff Thomas

PRODUCTEURS SÉNIORS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Zach Timmerman
Rob Jones

PRODUCTEUR, JOUABILITÉ

Mike Wang

PRODUCTION ET CONCEPTION

Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher

Charles Williams
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson
Jesse Hamburger
Pierre Luc-Grenon
Jeff Schrader
Tamir Nadav

ÉQUIPE DES GRAPHISMES

RESPONSABLE, PERSONNAGES

Ann Sidenblad

INFOGRAPHISTES, PERSONNAGES

Evan Ahlheim
Tim Auer
Chris Darroca
Andy Foster
Winnie Hsieh
Yuki Yamamura

INFOGRAPHIE SUPPLÉMENTAIRE, PERSONNAGES

Robert Barnes

TECHNICIEN, SCAN 3D

Lourde Canavati

DIRECTEUR ARTISTIQUE, TECHNIQUE

Stewart Graff

INFOGRAPHIE TECHNIQUE

Walter Crouch
Crysta Frost
Joe Hultgren
Bugi Kaigwa
Tenghao Wang

RESPONSABLE, TECHNOLOGIE DES PERSONNAGES

Emre Yilmaz

PRODUCTION ARTISTIQUE TECHNIQUE

Michael Miller

RESPONSABLE, ENVIRONNEMENTS

John Lee

INFOGRAPHISTES, ENVIRONNEMENTS

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong
Alfonso Villar
Christian Cunningham

RESPONSABLE, ÉCLAIRAGE

Joe Clark

INFOGRAPHISTE, ÉCLAIRAGE

Randy Cooper

INFOGRAPHIE, ÉCLAIRAGE SUPPLÉMENTAIRE

Craig Schiller

DIRECTEUR, ANIMATION

Roy Tse

ANIMATEUR PRINCIPAL, JEU

Eric Perrier

**ANIMATEUR PRINCIPAL,
PERFORMANCES**
Derek Kurimoto

**RESPONSABLE TECHNIQUE,
ANIMATIONS**
Jamie Wicks

ANIMATEURS
Elias "ELI" Figueroa
Robert Firestone

ANIMATION SUPPLÉMENTAIRE
Mostafa Elsayed
David Ong
David Yuen

CAMÉRA, PRESTATION
Jonathan Lyons

**RESPONSABLE, VISAGES
PRESTATION**
Joel Flory

**ANIMATION, VISAGES
PRESTATION**
Rhea Shetty
Jean Lin
Tyler Clapp
Gerald Green
Nick Malutama
Matthew Sweeney

INFOGRAPHISTE, ACCESSOIRES
Roger Ridley

DIRECTEUR ARTISTIQUE I.U.
Herman Fok

**CONCEPTEURS PRINCIPAUX
DE L'IU**
Justin Cook
Albert Carmona

PRODUCTEUR ARTISTIQUE, IU
Jared Rubio Delamora

CONCEPTION VISUELLE, IU
Zhen Xiong Tan
Anthony Yau

INTERFACE UTILISATEUR
Quinn Kaneko
Jeffrey Davis
Andrew Michael Chin
David Lee
Myra Shadle
Jeffrey Davis
Myra Shadle
Frank Palmer
Ya Han Hsu

**INFOGRAPHIE, IU
SUPPLÉMENTAIRE**
Jason Rasmussen
Kelvin Wang
Jocelyn Barrios
Blake Landry

**DIRECTEURS ARTISTIQUES,
STUDIO**
Matt Crysedale
Anton Dawson

PRODUCTEURS ARTISTIQUES
Stephanie Gene Morgan
Corie Zhang
Kyle Killian

CAPTURE DES VISAGES
Pixelgun Studio

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
2K Mocap
Matt Chatwell
Chank Diesel

Lee Olsen
Tony Reynolds
Ezra Li Eismont
Alexander Sparks
Griffin One
Virtuos
XPEC Art Center
Original Force
2K Czech
Custom Tattoo Design
Graffiti South Africa

VC BUDAPEST

INGÉNIEURS
Andras Jambori
Gabor Valasek
Gabor Hodossy
Viktor Vad
Máté Pinczel

VC SOUTH

DIRECTEUR TECHNIQUE
Steve Ranck

CRÉATEUR DIRECTIF
Brian Silva

**DIRECTEUR, DÉVELOPPEMENT
DU PRODUIT**
Chien Yu

PRODUCTEUR
Rob Leach

INGÉNIEURS
Mike Bowman
Thang Nguyen
David Msika
Caleb Liu
Stephen Carrington
Kemi Peng
Jason Mooradian
Trent Snyder
Robert Rouhani
Samuel Flores

INFOGRAPHISTES PRINCIPAUX
Andrew Rai
Jordan Edell
Dale Henderscheid

TESTEURS AQ
Alec Jacques
Sophia Gold

MANAGER, BUREAU
Lori Vermeer

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
Chloe Xiu

ÉQUIPE AUDIO VC

DIRECTEUR, AUDIO
Joel Simmons

**INGÉNIEUR SÉNIOR, AUDIO ET
OUTILS AUDIO**
Daniel Gardopee

INGÉNIEURS SÉNIORS, AUDIO
Todd Gunnerson
Randy Rivas

INGÉNIEUR, AUDIO
James Yanisko

SCÉNARISTES
Tor Unsworth
Rhys Jones

AUDIO SUPPLÉMENTAIRE
John Crysedale

ASSISTANT, AUDIO
Mason Thomas

**AUDIO SUPPLÉMENTAIRE -
ASSISTANCE DE PRODUCTION**
Brian Buel

**POSTPRODUCTION AUDIO
SUPPLÉMENTAIRE**
Casey Cameron
Paul Courselle
Mark Middleton

**RÉDACTION SUPPLÉMENTAIRE
DU SCÉNARIO**
Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz

ÉQUIPE DE RETRANSMISSION ET DOUBLAGES

ANNONCEUR
Kevin Harlan

ANALYSTES, COULEURS
Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

INVITÉS SPÉCIAUX
Bill Simmons
Kobe Bryant
Kevin Garnett

**JOURNALISTE (LIGNE DE
TOUCHE)**
David Aldridge

PRÉSENTATEUR, STUDIO
Ernie Johnson

ANALYSTES, STUDIO
Shaquille O'Neal
Kenny Smith

ANNONCEUR MICRO
Peter Barto

ANNONCEURS PROMO
Jay Styne
Jimmy Hodson

ANNONCEURS ESPAGNOLS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

ANNONCEURS, G-LEAGUE
Blake Suniga
Tim Swartz
Brian Banifatemi

**ANNONCEURS G-LEAGUE,
ANNONCES PUBLIQUES**
Mark Middleton

ANNONCEURS CHINOIS
Yi Yang
Jian Yang
Qun Su

**ANNONCEUR CHINOIS,
ANNONCES PUBLIQUES**
Tony Chen

DISTRIBUTION - 2KTV

**PRÉSENTATRICE ET
PRODUCTRICE**
Rachel A. DeMita

CAMÉRA PRINCIPALE ET MONTAGE

Alan Palmer

EXPERT JEU ET PRODUCTEUR

Jonathan Smith

PRODUCTEUR

Jessica Teuscher

PRODUCTEUR DÉLÉGUÉ

Joel Simmons

MONTAGE ET CAMÉRA

Rodney Johnson
David Park

MONTAGE

Mary Dorochowicz

MONTAGE ET CAMÉRA

Rodney Johnson
David Park

GRAPHISTE PRINCIPAL

Jolan Wood

ASSISTANTE DE PRODUCTION

Blake Suniga

CÉRÉMONIAIRE 2K

Mason Thomas

MÉLANGE AUDIO

James Yanisko

CAMÉRA SUPPLÉMENTAIRE

Ian Levasseur

DISTRIBUTION ET ÉQUIPE,

MaCARRIÈRE

DISTRIBUTION

MonJOUEUR/ I. A.
Phillip Smithey

COREY HARRIS

Aldis Hodge

COACH STACKHOUSE

Michael Rapaport

BIG TUNNEY

Anthony Mackie

ZACH COLEMAN

Haley Joel Osment

COACH KELLER

Rob Huebel

MARCUS YOUNG

Mo McRae

PAUL TATUM

Ricky Whittle

HOWIE CARTER

Blake Jenner

NIKKI DAVIS

Ginger Gonzaga

COACH SHANGHAI

Vic Chao

WEI LI

Allen Rowe

ZHANG TAN

Jason Ko

MARCIE SMITH

Meghan Lennox

JACKSON ELLIS

Will Blagrove

ATM

Sheldon Bailey

FORAIN DE L'INDIANA STATE FAIR

George Kareman

PROPRIÉTAIRE DU RESTAURANT

Christian Papierniak

CHAUFFEUR

Evan deRouin

FILLE DU LABYRINTHE 1

Ally Quinn

FILLE DU LABYRINTHE 2

Aly Trasher

SUPPORTER/VOISIN CHINOIS

Quint Ong

NICKYLE STRONG

Ser'Darius Blain

VERONIKA POWERS

Alanna Thompson

ASSISTANT COACH

Donathan Walters

CHARLIE SKIDDOES

Thomas Gelo

MARCO SPINELLI

Sullivan Jones

KAI DONALDSON

Khleo Thomas

DON DIEBOLD

Scott Perry

JESSIA SHEER

Kat Ann Nelson

ARLO CHARLES

Adam Shapiro

DR JACOB RUBIN

Paul Ghiringhelli

RACHEL A. DEMITA DANS SON PROPRE RÔLE

RONNIE 2K DANS SON PROPRE RÔLE

FLOYD LE COIFFEUR

Todd Anthony

EMPLOYÉ FOOT LOCKER

Joel Ferreira-Clifton

EMPLOYÉ BOUTIQUE NBA

Tyler Idowu

EMPLOYÉE ALLEY-OOPS TATTOO

Lyndsy Kail

EMPLOYÉE SWAG

Caitlin McGinty

EMPLOYÉE KIOSQUE BOOST

Heather Gordon

EMPLOYÉ BAR GATORADE

Austin Simon

EMPLOYÉE WHEELS

Danielle O'Dea

EMPLOYÉ BOUTIQUE Mon ÉQUIPE

Ray Carbonel

ÉVÈNEMENT SPÉCIAL

Sheila Cuaderno

JOURNALISTES

Evan deRouin
Alexandra Grant
Christian Papierniak

ÉTOILES DE LA NBA

Kareem Abdul-Jabbar, dans son propre rôle
Shaquille O'Neal, dans son propre rôle
Anthony Davis, dans son propre rôle
Giannis Antetokounmpo, dans son propre rôle
Ben Simmons, dans son propre rôle

PRODUCTION

ÉCRIT PAR

Adam Hoelzel

HISTOIRE DE

Christian Papierniak

MONTAGE

Camille Thoman

DIRECTEUR DE LA PHOTOGRAPHIE

Rich Paisley

1^{er} OPÉRATEUR ASSISTANT

CAMÉRA

Mike Dumin

OPÉRATEUR CAMÉRA (2^e ÉQUIPE)

Dave Daniel

1^{er} OPÉRATEUR ASSISTANT

CAMÉRA (2^e ÉQUIPE)

Lee Jordan

KEY GRIP

Orlando Orona

GRIP (2^e ÉQUIPE)

Todd Kuhn

SUPERVISEURE SCRIPT

Chloe Williams

STAGIAIRE, PRODUCTION

Anker Fanoë

DISTRIBUTION

Caldwell/Kostenbauder Casting

SCÉNARIO SUPPLÉMENTAIRE ET CORRECTION

Ben Bishop

SCÉNARIO SUPPLÉMENTAIRE

Dan Indra

Mon MG : LA SAGA

CONTINUE

SCÉNARISTE

James Marceda

HISTOIRE DE

Erick Boenisch

RÉALISÉ PAR

John Walker

DÉPARTEMENT CAPTURE DE MOUVEMENTS DE 2K

SUPERVISEUR

David Washburn

MANAGER PLATEAU, CAPTURE DE PERFORMANCES

Anthony Tominia

MANAGER SÉNIOR, TECHNIQUE/ PRODUCTION

David Voci

MANAGER ASSOCIÉ, PRODUCTION

Michelle Hill

RESPONSABLE TECHNIQUE

Nateon Ajello

INGÉNIEUR, PIPELINE

Charles Harris III

RÉALISATEUR ASSISTANT

Alexandra Grant

PRODUCTEUR ASSOCIÉ

Marilyn Escobar

TECHNICIENS II, SCÈNE

Emma Castles
Jeremy Schichtel

TECHNICIENS I, SCÈNE

Roy Matos
Michael Listo
Lance Mitchell

CONSTRUCTION, PLATEAUX

Viqui Peralta

SPÉCIALISTES DE PRODUCTION II

Ryan Girard
Jose Gutierrez
Gil Espanto

SPÉCIALISTES DE PRODUCTION I

Nihal Rashinkar
Jennifer Mullaly
Leonardo Quert

RECHERCHE ET DÉVELOPPEMENT

J. Mateo Baker

MANAGER TECHNIQUE

Nateon Ajello

CONSTRUCTION SCÈNE, CAPTURE DE MOUVEMENTS

Viqui Peralta

EXPERTS II, CAPTURE DE MOUVEMENTS

Ryan Girard
Jose Gutierrez
Gil Espanto

EXPERTS I, CAPTURE DE MOUVEMENTS

Jeremy Wages
Michelle Hill

INGÉNIEURS AUDIO

Daniel Morales
Kyle Renteria

MAQUILLEUSES

Danielle O'Dea
Chrystal Linaja
Emily Jones
Arielle Abeton

OPÉRATEURS, CAMÉRAS

Alan Ricardez
Cody Flowers
Travis Neuroth
Italo Robinson
Logan "Lomo Saltado" Emerson
Dylan Reeves

AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

ORGUE ARÈNE, RYTHMES

Music, & Additional

MUSIQUE DANS LE JEU

Casey Cameron
Studio Show Music
Cody Mills

MUSIQUE, BEAT MACHINE

Grimscope Music

CHANTEUSE, HYMNE NATIONAL

Linda Lind

ASSISTANCE, CAPTURE SUPPLÉMENTAIRE

Christopher Jones

BROUHAHA DES JOUEURS

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon

BROUHAHA DES JOUEURS SUPPLÉMENTAIRE

Kevin Gu
Yu Gu
Evan Li
Ryan Wang
Zongye Yang

ARBITRE SUPPLÉMENTAIRE

Tianyi Yang

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Red Rowdies

BROUHAHA DE LA FOULE

Kelsie Lahti
Ashley Landry
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheja Jones
Wilster Phung
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp

2K

PRÉSIDENT

David Ismaïler

PRÉSIDENT-DIRECTEUR GÉNÉRAL

Phil Dixon

V.-P. SÉNIOR, OPÉRATIONS SPORTIVES

Jason Argent

PRÉSIDENT, DÉVELOPPEMENT DES SPORTS

Greg Thomas

2K DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

V.-P., DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

Josh Atkins

DIRECTEURS CRÉATIFS

Joe Quadara
Jonathan Pelling
Francois Giuntini

DIRECTEUR, SERVICES CRÉATIFS

Robert Clarke

DIRECTEUR SÉNIOR, PRODUCTION CRÉATIVE

Jack Scalici

DIRECTEUR SÉNIOR, DÉVELOPPEMENT CRÉATIF ET HISTOIRE

Chad Rocco

MANAGER SÉNIOR, PRODUCTION CRÉATIVE

Josh Orellana

COORDINATEUR, PRODUCTION CRÉATIVE

William Gale

ASSISTANTS, PRODUCTION CRÉATIVE

Cathy Neeley
Megan Grunenwald-Rohr

DIRECTEUR CRÉATIF

Mike Read

RESPONSABLE, SERVICE CAPTURE

Luke McCarthy

SPÉCIALISTE SÉNIOR, CAPTURE

Dana Koerlin

ANALYSTE SÉNIOR, RECHERCHES

David Rees

MANAGER, RECHERCHES UTILISATEUR

Francesca Reyes

CHEERCHEUR PRINCIPAL, UTILISATEUR

Gina Smith

DIRECTEUR CRÉATIF

Julian O'Neal

2K - ÉQUIPE MARKETING

V.-P., COMMERCIALISATION

Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING

Alan Ho

MANAGERS SÉNIORS, MARQUE

Andrew Blumberg
William Inglis

MANAGERS ASSOCIÉS, MARKETING

Jessica Perez

Michael Howard	EXPERT, MARKETING PARTENAIRE Kelsie Lahti	MANAGER DE PRODUITS NBA 2K, OPERATIONS EN DIRECT Andrew Birdsall
COORDINATEURS, CONTENU NBA 2K Jared Daye Josh Tadlock	DIRECTRICE SÉNIOR, ÉVÉNEMENTS Leslie Zinn Abarcar	ANALYSTE SÉNIOR, RECHERCHES UTILISATEUR David Rees
COORDINATRICE, CONCEPTION GRAPHIQUE NBA 2K Sarah Wawrzynowski	MANAGER, ÉVÉNEMENTS David Iskra	MANAGER, ANALYSE DE DONNÉES Alwin Li
V.-P. COMMUNICATIONS Cori Barrett	MANAGER TECHNIQUE, ÉVÉNEMENTS Mario Higareda	SCIENTIFIQUE, DONNÉES Robin Luo
DIRECTEUR SÉNIOR, COMMUNICATIONS Ryan Peters	DIRECTRICE, SERVICE CLIENTÈLE Ima Somers	ANALYSTE STRATÉGIQUE Benjamin Simonett
DIRECTEUR, MARKETING NUMÉRIQUE Ronnie Singh	MANAGER, SERVICE CLIENTÈLE David Eggers	AUXILIAIRE JURIDIQUE Xenia Mut
MANAGER ASSOCIÉ, ENGAGEMENT CONSOMMATEUR Joshua Lander	COORDINATEUR, BASE DE CONNAISSANCE Mike Thompson	TI - 2K
DIRECTRICE SÉNIOR, MARKETING Jackie Truong	RESPONSABLE, SERVICE CLIENTS Crystal Pittman	DIRECTEUR SÉNIOR, TI 2K Rob Roudebush
DIRECTRICE DE PROJET Heidi Oas	ASSOCIÉS SÉNIORS, SERVICE CLIENTS Alicia Nielsen Ryosuke Kurosawa Dominic Hurton	DIRECTEUR TECHNIQUE Russell Mains
MANAGER, PRODUCTION MARKETING Ham Nguyen	DIRECTRICE SÉNIOR, PARTENARIATS ET LICENCES Jessica Hopp	MANAGER SÉNIOR, TI Bob Jones
CONCEPTEUR DE PRODUCTION Nelson Chao	MANAGER SÉNIOR, PARTENARIATS ET LICENCES Greg Brownstein	MANAGER SÉNIOR, INGÉNIEUR DES SYSTÈMES Jon Heysek
CONCEPTEUR GRAPHIQUE SÉNIOR Christopher Maas	MANAGER ASSOCIÉE, PARTENARIATS ET LICENCES Ashley Landry	MANAGER SÉNIOR, COR Vaclav Dolezal
CONCEPTEUR GRAPHIQUE Chris Cratty	COORDINATRICE SÉNIOR, PARTENARIATS ET LICENCES Megan Reyes	MANAGER SÉNIOR, TI Lee Ryan
DIRECTEUR, PRODUCTION VIDÉO Kenny Crosbie	MANAGER MUSIQUE, PARTENARIATS ET LICENCES David Kelly	MANAGER EN LIGNE Scott Darone
MANAGER ASSOCIÉ, PRODUCTION VIDÉO Nick Pylvanainen	OPÉRATIONS 2K	INGÉNIEURS, RÉSEAU Don Claybrook Fernando Ramirez
MONTEUR VIDÉO/CONCEPTEUR, GRAPHISMES EN MOUVEMENT Michael Regelean	V.-P. SÉNIOR, SERVICE JURIDIQUE Peter Welch	INGÉNIEUR SÉNIOR, SYSTÈME Petr Fiala
MONTEUR VIDÉO Shane McDonald	V.-P., AFFAIRES COMMERCIALES Jerry Wang	INGÉNIEURS, SYSTÈME Joseph Davila Manish Patel Michal Barnat Peter Pribylínek Radek Trojan
SPÉCIALISTE JUNIOR, CAPTURE/MONTAGE VIDÉO Evan Falco	AVOCATS Justyn Sanderford Aaron Epstein	SUPERVISEUR, AIDE Scott Alexander
DIRECTEUR, WEB Nate Schaumberg	V.-P., OPÉRATIONS DE PUBLICATION Steve Lux	ADMINISTRATEURS, SYSTÈMES Davis Krieghoff Joseph Thompson Tareq Abbassi
CONCEPTEUR SÉNIOR, SITE WEB Keith Echevarria	DIRECTRICE DES OPÉRATIONS Dorian Rehfield	EXPERTS, ASSISTANCE INFORMATIQUE Brandon McMurray Christopher Smith
DÉVELOPPEUR SÉNIOR, WEB Gryphon Myers	DIRECTEUR SÉNIOR, ANALYSES ET SCIENCE DES DONNÉES Mehmet Turan	ANALYSTE INFORMATIQUE Michael Caccia
PRODUCTRICE, WEB Tiffany Nelson	ANALYSTE DE DONNÉES Mo Lin	2K INTERNATIONAL
DIRECTRICE, CANAL MARKETING Anna Nguyen	MANAGER, ANALYSE DU JEU Kyle Bishop	V.-P., PUBLICATION ET OPÉRATIONS Murray Pannell
MARKETING, CANAUX DE VENTE Marc McCurdy	DIRECTEUR, MONÉTISATION Dennis Ceccarelli	DIRECTEUR, COMMUNICATION ET MARKETING INTERNATIONAUX Jon Rooke

**CHEF, MARKETING DE MARQUE
INTERNATIONAL**
David Halse

**MANAGER SÉNIOR, MARQUE
INTERNATIONALE**
Carly Drew

**MANAGER JUNIOR, MARQUE
INTERNATIONALE**
James Dodd

**CHEF, COMMUNICATIONS
INTERNATIONALES**
Wouter van Vugt

**MANAGER, COMMUNICATIONS
INTERNATIONALES**
Amy White

**CADRE, SOCIAL ET
COMMUNAUTÉ INTERNATIONALE**
Dan Warren

**2K INTERNATIONAL -
DÉVELOPPEMENT DU
PRODUIT**

PRODUCTEUR INTERNATIONAL
Mark Ward

**SERVICES CRÉATIFS
2K INTERNATIONAL**

**DIRECTRICE, SERVICES CRÉATIFS
ET LOCALISATION**
Nathalie Mathews

**DIRECTRICE DE PROJET,
LOCALISATION**
Cara Lacey

**ASSISTANT, SERVICES CRÉATIFS
ET LOCALISATION**
Matt Lamplugh

MANAGER SÉNIOR, CONCEPTION
Tom Baker

CONCEPTEUR GRAPHIQUE
James Quinlan

MONTEUR, CONTENU VIDÉO
Barney Austin

**ÉQUIPES DE LOCALISATION
EXTERNE**
Around the World
Robert Böck
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl

**COMMUNICATIONS ET
MARKETING TERRITOIRE
2K INTERNATIONAL**

Adam Perry
Agnès Rosique
Alison Gram
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Callum Cuming
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Dave Blank
Dennis de Bruin
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Julien Brossat
Matt Gardner
Maria Martinez
Mikey Foley
Roger Langford

Sandra Mauri
Sandra Melero
Sean Phillips
Shelly van Seventer
Simon Turner
Stefan Eder
Warner Guinée
Yoona Kim
Zaida Gómez

**TAKE-TWO INTERNATIONAL -
OPÉRATIONS**

Kevin Smith
Phil Anderton
Nisha Verma
Richard Kelly

2K ASIE

MANAGER GÉNÉRAL, ASIE
Jason Wong

DIRECTRICES MARKETING, ASIE
Diana Tan
Tracy Chua

**MANAGER SÉNIOR MARKETING,
ASIE**
Daniel Tan

MANAGER MARKETING, JAPON
Kyoko Fuke

MANAGER MARKETING, CHINE
Leo Li

**CADRE SÉNIOR, PRODUITS
ET LOCALISATION**
Rohan Ishwarlal

CADRE, PRODUIT
Wayne Ng

ASSISTANT MARKETING, JAPON
David Anderson

ASSISTANT MARKETING, CORÉE
Park Sangmin

**MANAGER SÉNIOR,
LOCALISATION**
Yosuke Yano

COORDINATEURS, LOCALISATION
Pierre Guijarro
Mao Iwai

TAKE-TWO ASIE

OPÉRATIONS
Eileen Chong
Veron Khuan
Chermaine Tan
Takako Davis
Yuki Suhara

DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL
Erik Ford
Syn Chua
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Hidekatsu Tani
Ken Tilakaratna
Anna Choi
Hyun Jookyoung
Felix Ng
Dustin Zhao

ASSURANCE QUALITÉ 2K

**V.-P. SÉNIOR, ASSURANCE
QUALITÉ**
Alex Plachowski

**DIRECTEUR, TESTS ASSURANCE
QUALITÉ**
Scott Sanford

**MANAGER SÉNIOR, TESTS
ASSURANCE QUALITÉ**
Jeremy Ford

ÉQUIPES D'ASSISTANCE
Scott Sanford
Ian Moore

**MANAGER, TESTS ASSURANCE
QUALITÉ - ÉQUIPES
D'ASSISTANCE**
Michael Weber

RESPONSABLE DE PROJET
Luis Nieves

**TESTEURS PRINCIPAUX, ÉQUIPES
D'ASSISTANCE**

Nathan Bell
Jordan Wineinger
Bill Lancker
Ashley Fontaine
Timothy Erbil

**TESTEURS PRINCIPAUX
ASSOCIÉS**

Phillip Lui
James Schindler
Robert Marrazzo
Tim Parham
Charlene Artuz
Ana Garza
Ezra Parades
Hugo Dominguez

TESTEURS SÉNIORS

Anthony Wair
Eduardo Bancud
Taylor Galauska
Andrew Garrett
Bryan Fritz
Robert Klampner
David Dalie
Douglas Reilly
Zachary Little
Brian Reiss
Jessica Mitchell
Joshua Brown-Sage
Sommer Sherfey
Tyler Redmann

TESTEURS, ASSURANCE QUALITÉ

Kameron Burrell
Malcolm Jackson
Annastasia Larsen
Landon Scott
Chad Morton
Anthony Morrow
Sean Wakeham
James Robinson
Darwin Layco
Alexis White
Glenn Mirafior
Ian Evans
Eduardo Perez
Dylan Garcia
Edward Niecikowski
Richard Pugh
Shavawn G. Washington
Domingo Rosa
Connor Milne
James Barnes
Mark King
Austin Kim
Prescott Datuin
Julian Molina
Wenceslao Concina
Albert Song
Alex Washburn
Armando Prescott
Benjamin Henson
Blake Parham
Brandon Beltran
Brandon Carroll

Brandon Matassa
Brendan Feazell
Brendan Rudnick
Carson Askew
Christian Ramos
Christopher Mejia
Christopher Palmar
Chris Zambrano
CJ Anzures
Clarissa Asam
Cody McKeon
David Laboy
Dominic Ginter
Donald Erwin
Genaro Siciliano
Grace Grattton
Heraclio Arias
Isiah Scott
Jade Dabu
Jalen Brown
Jerico Javier
Greg Ereno
John Ramos
Jovanna Marquez
Justin Martinez
Kalaiku Nuuanu
Kaitlynn Thornton
Lo Daniels
Lucy Branch
Marco Brown
Marisa Ghilarducci
Mary Manno
Merrix Murphy
Michael Denman
Michael Schnuckel
Nick Vizcarra
Omar Moreno
Patrick Taddeo
Richard Henderson
Rodney Carden
Sidney Fackrell
Steven Smigulec
Taylor McKinnon
Todd Thomas
Tyler Towne
Wei Guan
William Patterson
Zach Akre
Zachary Dary

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Rachel McGrew
Chris Jones
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Chuck Baker
Robert Young
Candice Javellonar
Jeremy Richards

2K INTERNATIONAL - ASSURANCE QUALITÉ

MANAGER, AQ, LOCALISATION
José Miñana

INGÉNIEUR, MATRIÇAGE
Wayne Boyce

TECHNICIEN, MATRIÇAGE
Alan Vincent

RESPONSABLE SÉNIOR AQ,
LOCALISATION
Oscar Pereira

RESPONSABLE PROJET AQ,
LOCALISATION
Elmar Schubert

SUPERVISEURS AQ,
LOCALISATION
Adriana Cervantes
Florian Genthon
Jose Olivares
Sergio Accettura

CADRE, PRODUIT
Manuel Aguayo

TECHNICIENS SÉNIORS AQ,
LOCALISATION
Christopher Funke
Daniel Im
Pablo Menéndez
Sarah Dambet
Timothy Cooper

TECHNICIENS AQ, LOCALISATION
Alessandra Mazzarella
Alexander Onesti
Antoine Grelin
Benny Johnson
David Sung
Dimitri Gerard
Dmitry Kuzmin
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Frédéric Créhin
Gabriele Cesarini
Gian Marco Romano
Javier Vidal
Jean-Luc Brebant
Jorge Abello Garcia
Julien Cohen
Julio Calle Arpon
Koso Suzuki
Luca Panaccione
Luca Rungi
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Patricia Ramón
Samuel França
Seon Hee C. Anderson
Stefania L. Monaco
Toni López
Yury Fesechka

2K CHENGDU - ASSURANCE QUALITÉ

DIRECTEUR, AQ
Zhang Xi Kun

MANAGER AQ
Steve Manners

RESPONSABLES AQ
Gao You Ming
Huang Cheng

RESPONSABLE ASSOCIÉ, AQ
Wang Yi Min

TESTEURS SÉNIORS, AQ
Liu Ya Qin
Luo Tao
Zhuo Yu
QA Testers
Chen Feng
Chen Ji Zhou
Chen Si Yu
Chen Tai Ji
Huang Hua
Long Fu Yu
Tian Meng Qi
Zhang Yong Bin
Zhao Ju Hao
Fan Hao Ran
Song Lu Yao
Gong Yi Ren
Wu Jiang Qiao
Xu Shuang Yao
Zhang Wei
Zhang Ran
Wang Li Hao
Zhang Hua Rui

Dai Tian Hao
Sun Xu"
Hou Chong
Wu Xiao Li
Zhang Xiao Peng
Xian Jia Ren
Zhang Meng
Tang Ze Cheng
Ding Jia Zhou
Zhao Xu Shuang
Wan Cheng Chen

ASSURANCE QUALITÉ TRADUCTION 2K CHENGDU

MANAGER, AQ
Du Jing

RESPONSABLE, PROJET
Zhu Jian

TESTEURS PRINCIPAUX, AQ
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuchi

TESTEURS SÉNIORS, AQ
Kan Liang
Hyunmin Cho
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng

TESTEURS AQ
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Li Ling Li
Zhao Jin Yi
Chen Xue Mei
Zhang Yi Hang
Tong Yi Feng
Tian Qi Feng
Xu Le Le
Yang Pei Xi
Li Zong Yu
Zhou Ying Ying

INGÉNIEURS INFORMATIQUE
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Wang Peng
Zhang Xing

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Wang He Fei
Li Hua
Zhang Pei

FOX STUDIOS
Rick Fox
Victoria Fox

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRÉSIDENT, PARTENARIATS
INTERNATIONAUX
Salvatore LaRocca

VICE-PRÉSIDENT SÉNIOR,
AFFAIRES COMMERCIALES ET
JURIDIQUES
Hrishi Karthikayan

MANAGER SÉNIOR, AFFAIRES
COMMERCIALES ET JURIDIQUES
Vince Kearney

**VICE-PRÉSIDENT SÉNIOR,
PARTENARIATS INTERNATIONAUX**
Matt Holt

**DIRECTRICE SÉNIOR,
PARTENARIATS INTERNATIONAUX**
Adrienne O'Keefe

**MANAGER, PARTENARIATS
INTERNATIONAUX**
Mary O'Laughlin

**COORDINATRICE, PARTENARIATS
INTERNATIONAUX**
Harley Opolinsky

**COORDINATEURS, PARTENARIATS
INTERNATIONAUX**
Harley Opolinsky
Daniel Lupin

**ACTEURS CAPTURE DE
MOUVEMENTS**

Karl Anthony Towns
D'Angelo Russell
Glenn Robinson III
Marquese Chris
Aaron Gordon
Zach LaVine
Ben McLemore
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

JOUEURS DE BASKETBALL

Hameed Ali
Ismail Ali
Cortez Barrett
C.J. Brown
Dejon Burdeaux
Aaron Cameron
Lydell Cardwell
Pierre Carter
Jalani Davis
James Davis
Cody Damps
John Dickson
Robert Duncan
Josh Fox
Brian Goins
Darius Graham
Arell Hennings
Allen Huddleston
Tyler Idowu
U.C. Iroegbu
Warren Jackson
Theo Johnson
Tony Johnson
Carson Mack
Mikh McKinney
Devin Murphy
Tyree Murray
Scott O'Gallagher
Alex Okafor
Michael Onyebalu
Jeffrey Parker
Darrell Polee
Joey Rodriguez
Ameer Shamsud-Din
Angelo Sharpless
Austin Simon
Richard J. "foreverball" Starling
Joshua Sykes
Ryan Sypkens
T.J. Viney
Shawn Ward
Devin "@ten000hours" Williams
Kenny Woodard
Roshun Wynne, Jr.
Sammy Yeager

DUNKERS DE RUE

Myree "Reemix" Bowden
Jordan Kilganon
Jeff Remington
Angelo Sharpless

DANSEURS DE PARC

Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Lapply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly
Dan Rue

TALENTS TRAMPOLINE

Eddie Johnson
Davaughn Martin

TALENT BICYCLETTE

Pete Brandt

TALENT TROTINETTE

Ryan Myers

TALENT PLANCHE À ROULETTES

Rob Ferguson

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Dakarai Allen
Brandon "BDot" Armstrong
Grayson "The Professor" Boucher
Billy "Dunkademics" Doran
Chuks Iroegbu
Davion Mize
Ryan Sypkens
Larry Wickett

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick
Karl Statoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Équipe des ventes Take-Two
Équipe des ventes numériques
Take-Two
Équipe de canaux de vente Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Ursula Baker
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Équipe juridique Take-Two
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Christina Vu
Daniella Gutierrez
Betsy Ross
Kate Stricker
Karla Duarte
Pete Anderson
Maria Zamaniego
Nicholas Bublitz
Danielle Williams
Ariel Owens-Barham
Nicole Hillenbrand
Meghan Grunenwald-Rohr
Jessica Hurst
Ross Graber
Jacqui Ratley
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey

Andre Key
John Markisch
Access Communications
Operation Sports
David Cook
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
Dave Mianowski
Erin Schauble
Marco Carrillo
Zachary Romer
Brandon Harter
Richard Pugh
Shawn G. Washington
Josh Cheung
The Lee Family

Publié par 2K, un Label d'édition de
Take-Two Interactive Software, Inc.
Toutes les marques appartiennent à
leurs propriétaires respectifs. Les noms
et logos de toutes les arènes sont
des marques commerciales de leurs
propriétaires respectifs et sont utilisés
avec autorisation. Certaines marques
commerciales appartiennent à
American Airlines, Inc. et sont utilisées
sous licence de 2K Sports. Tous droits
réservés.

Copyright 2018 de STATS LLC.
Toute distribution ou utilisation
commerciale du contenu sous licence
sans l'autorisation écrite expresse de
STATS LLC est strictement interdite.
Équipement de basketball fourni par
Gared Sports, fournisseur exclusif des
tableaux et des arceaux des arènes
de la NBA. Ce logiciel est en partie
basé sur le travail d'Independent
JPEG Group. Outils de localisation
et assistance fournis par XLOC Inc.
Bankers Life Fieldhouse et le logo
Bankers Life Fieldhouse sont des
marques commerciales appartenant
à CNO Financial Group, Inc. et sont
utilisés avec autorisation.

Utilise Simplygon (TM), Copyright
(c) 2018 Donya(TM) Labs AB. Des
portions de ce logiciel sont Copyright
(c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla
Jesus Nuevo. Tous droits réservés.
Emojis fournis gratuitement par <http://emojione.com>.

Les identifications de la NBA et des
équipes membres de la NBA sont
la propriété intellectuelle de la
NBA Properties, Inc. et des équipes
respectives de la NBA. Copyright
2018 NBA Properties, Inc. Tous droits
réservés.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'« Accord ») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.take2games.com/eula (ci-après le « Site Internet »). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE « LOGICIEL » INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES EN ON LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVREURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASÉE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE », « NOUS », « NOTRE » OU « NOS ») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.take2games.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.take2games.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIER, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu) comme prévu par le donneur de licence, sauf stipulation contraire expresse dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire, altérer, modifier ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 \$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas (et de ne pas guider ou donner des instructions à un tiers pour) :

- Exploiter commercialement le Logiciel ;
- Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;
- Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;
- Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;
- Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;
- Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;
- Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;
- Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;
- Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;
- Générer ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;
- Tricher (comportant mais ne se limitant pas à l'utilisation de failles ou de bugs) ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;
- Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou
- Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les « Fonctionnalités spéciales »). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composante du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales et, compris le contenu non disponibles sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et d'autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité : si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être

utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, sous réserve de trente jours, ou immédiatement pour quelque raison que ce soit échappant au contrôle raisonnable de la Société, ou si vous enfreignez une quelconque modalité d'un accord ou d'une charte régissant le Logiciel, y compris le présent Accord, la Charte de confidentialité du Donneur de licence et/ou les Conditions d'utilisation du Donneur de licence.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, personnages, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vous contribuerez lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun préavis ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET : Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeux tierce ou un réseau social, (« Compte tiers »), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés (« Compte utilisateur ») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel (« Monnaie virtuelle ») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel (« Biens virtuels »). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels prendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VIRTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploitez au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme « Magasin de logiciels »). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle crédité et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous ne puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du Logiciel ; par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance sur www.take2games.com/support ou, pour produits Social Point, sur www.socialpoint.es/community/#support.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder, abail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler,

modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie Virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

PASSE TRANSFERTS : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec quiconque soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (« Transactions non autorisées ») y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaies virtuelles et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'avoir des responsabilités envers le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur dans ou dans ou sur requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manque de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régies par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres utilisations et divulgations de vos informations personnelles et autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susnommée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur www.take2games.com/privacy, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice ou déclaration orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, et à condition que, si vous êtes un résident d'un état membre de l'Union Européenne, le Donneur de Licence garantit que le Logiciel remplira les conditions de son objectif et sera de qualité satisfaisante, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contre-façon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer ; votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

VOTRE RESPONSABILITÉ ENVERS LE DONNEUR DE LICENCE

Dans les limites imposées par la loi, vous acceptez d'être responsable envers le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents pour tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI, EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT D'OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE (NOTAMMENT L'ANÉGLIGENCE), DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE DÉSITS DOMMAGES. DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI, EN AUCUN CAS LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUTS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

SI VOUS ÊTES RÉSIDENT D'UN ÉTAT MEMBRE DE L'UE, SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, LE DONNEUR DE LICENCE EST RESPONSABLE DE LA PERTE OU DES DOMMAGES SUBIS PAR VOUS, DANS LA MESURE OÙ IL S'AGIT D'UN RÉSULTAT PRÉVISIBLE D'UNE VIOLATION DE CET ACCORD OU D'UNE NÉGLIGENCE DE SA PART. IL N'EST PAS RESPONSABLE DE LA PERTE OU DES DOMMAGES NON PRÉVISIBLES.

NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS, DE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUVENT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÈNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS NOUS DÉSTIONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPRENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS, DANS LES LIMITES IMPOSÉES PAR LA LOI.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou toute autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « Logiciel informatique commercial » ou « Logiciel informatique restreint ». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain sont soumises aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du FAR 52.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable envers le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés pour tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par le présent Accord, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fourniez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous incurrez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de toutes demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et toute utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situent dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord. Cependant, si vous êtes résident d'un état membre de l'Union Européenne, vous bénéficiez de toute disposition obligatoire de la loi de protection du consommateur de l'état membre duquel vous êtes résident et vous pouvez engager une action en justice en relation avec le présent Accord devant les tribunaux de l'état membre duquel vous êtes résident.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT :

TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 WEST 44TH STREET, NEW YORK, NY 10036.

Tous les autres termes et conditions de cet accord de licence s'appliquent à votre utilisation du logiciel.

© 2005-2018 Take-Two Interactive Software, Inc. et ses filiales. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques de commerce et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. Les identifications de la NBA et des équipes membres de la NBA utilisées avec ce produit sont des marques commerciales, des designs protégés par droits d'auteur et autres formes de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives de la NBA et ne peuvent être utilisées, en entier ou en partie, sans le consentement écrit préalable de NBA Properties, Inc. © 2018 NBA Properties, Inc. Produit officiellement sous licence de la National Basketball Players Association. Tous droits réservés. Brevets et brevet en instance : www.take2games.com/Legal.