



NINTENDO
SWITCH™

 **NBA** **2K** **23**

2K



重要健康警告: 光敏感性癲癇症

極少數人口會在看見特定圖像（例如電玩遊戲中可能會出現的閃光或模式）時產生癲癇病症。就連並未擁有癲癇病史的人可能都會在觀看電玩遊戲時產生稱為「光敏感性癲癇」之情況。其症狀包括頭暈、視力變化、眼部或面部抽搐、手部或腿部抽搐或抖動、失去方向感、譫妄、暫時失去覺察力、失去意識或可能導致跌倒或撞到其他物品的驚厥情形。

若您經歷以上任何症狀，請立即停止遊戲並諮詢醫師。家長們請留意或詢問孩子是否有這些症狀，孩童與青少年會更有可能經歷這些症狀。離螢幕更遠、使用更小的螢幕、在光線充足的房間內游玩，以及不在昏沉或疲憊的狀態下游玩皆可減少此病症的風險。若您有任何親戚有癲癇病史，請在進行遊戲前諮詢醫師。

TABLE OF CONTENTS (內容表)

- 3 PRODUCT SUPPORT (產品支援)
- 4 CONTROLLERS (控制器)
- 6 DEFAULT CONTROLS (預設控制)
- 8 CONTROLS (控制)
- 10 ADVANCED OFFENSE (高級進攻)
- 13 ADVANCED DEFENSE (高級防守)
- 15 PRO STICK™: SHOOTING (專家搖桿: 投籃)
- 18 PRO STICK™: DRIBBLING (專家搖桿: 運球)
- 21 POST SHOTS (背籃投籃)
- 23 POST MOVES (背籃動作)
- 26 DEFENSIVE CONTROLS (防守控制)
- 27 LIMITED SOFTWARE WARRANTY,
LICENSE AGREEMENT & INFORMATION
USE DISCLOSURES (有限軟體保固、授權合約及
資訊使用揭露)



產品支援:

<http://support.2k.com>

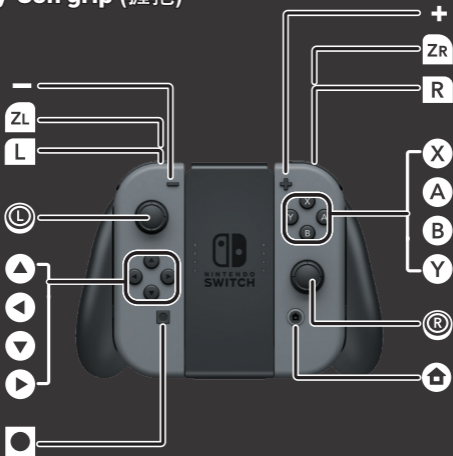
請注意，「NBA 2K23」的線上功能預計將可持續使用至**2024年12月31日**，但我們保留在不另行通知的情況下修改或中斷線上功能的權力。

請前往 www.nba2k.com/status 來取得更多資訊。

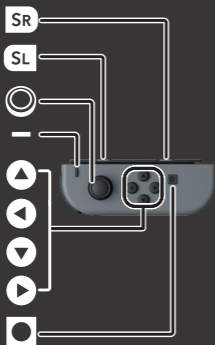
CONTROLLERS (控制器)

此手冊中所指控制器為使用Joy-Con握把，以及橫握Joy-Con™ (L)及Joy-Con™ (R)。

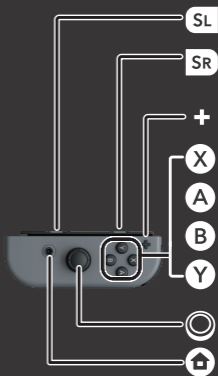
Joy-Con grip (握把)



Joy-Con™ (L)



Joy-Con™ (R)



DEFAULT CONTROLS (預設控制)

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
移動球員	Ⓒ
衝刺	ZR
圖示傳球或圖示切換	R
背籃單打或鎖定防守/協防/急停	ZL
高拋傳球/空中接力或阻攻/搶籃板	X
運球動作/投籃/傳球或抄截/高舉 雙手/干擾投籃	Ⓓ
宰制 (MyCareer)	點按 Ⓓ
地板/花式傳球或製造撞人犯規 (按住) 假摔 (按兩下)	A
傳球/接球傳球或切換球員 (離 球最近)	B
呼叫戰術/掩護控制或雙人包夾	L
呼叫暫停或蓄意犯規	-
暫停	+

DEFAULT CONTROLS (預設控制)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
移動球員		
衝刺		
圖示傳球或圖示切換	無控制	無控制
背籃單打或鎖定防守/ 協防保護/ 急停		
高拋傳球/空中接力或阻攻/ 搶籃板		
運球動作/投籃/傳球或抄截/ 高舉雙手	無控制	無控制
不適用	點按	點按
地板/花式傳球或製造撞人犯規		
傳球/接球傳球或切換球員 (離 球最近)		
呼叫戰術/掩護控制或雙人包夾	無控制	無控制
呼叫暫停或蓄意犯規	無控制	無控制
暫停		

CONTROLS (控制)

Joy-Con grip (握把)

Basic Offense (基本進攻)	Control (控制)	Basic Defense (基本防守)
移動球員		移動球員
專家搖桿：運球動作/投籃/傳球		抄截/高舉雙手
背籃單打/保護/急停		鎖定防守/協防
衝刺		衝刺
呼叫戰術/掩護控制		防守調整/雙人包夾
圖示傳球		圖示切換
傳球/接球傳球		切換球員 (距球最近)
地板傳球 (輕按) 花式傳球 (按兩下)		製造撞人犯規
投籃 (點按) 投籃假動作/跳步收球 (輕按) 轉身投籃 (按兩下)		抄截 (點按)、蓄意犯規 (按住)
高吊傳球 (輕按) 空中接力 (按兩下)		阻攻/搶籃板
遊戲介面		遊戲介面
比賽進攻計畫		比賽防守計畫
臨場執教進攻策略		臨場執教防守設定
臨場執教換人		臨場執教換人

CONTROLS (控制)

Joy-Con™

Basic Offense (基本進攻)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Basic Defense (基本防守)
移動球員			移動球員
專家搖桿：運球動作/投籃/傳球	無控制	無控制	抄截/高舉雙手
背籃單打/保護/急停			鎖定防守/協防
衝刺			衝刺
呼叫戰術/掩護控制	無控制	無控制	防守調整/雙人包夾
圖示傳球	無控制	無控制	圖示切換
傳球/接球傳球			切換球員 (距球最近)
地板傳球 (輕按) 花式傳球 (按兩下)			製造撞人犯規
投籃 (點按) 投籃假動作/跳步收球 (輕按) 轉身投籃 (按兩下)			抄截 (點按)、 蓄意犯規 (按住)
高拋傳球 (輕按) 空中接力 (按兩下)			阻攻/搶籃板
遊戲介面	無控制	無控制	遊戲介面
比賽進攻計畫	無控制	無控制	比賽防守計畫
臨場執教進攻策略	無控制	無控制	臨場執教防守設定
臨場執教換人	無控制	無控制	臨場執教換人

ADVANCED OFFENSE (高級進攻)

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
掩護控制	按住 L 。用 R 來選擇切入或拉開，點按 ◎ 來選擇方向
地板傳球	輕按 A
過頂/高拋傳球	輕按 X
花式傳球	按兩下 A
空中接力	按兩下 X
取得空檔傳球	按住 A 來讓所選的接球者空手切入並取得空檔，放開 A 來傳球
切入直傳	按住 X 來讓所選擇的隊友切入籃下，等待他切至範圍中，或放開 X 以強制提早傳球
傳球假動作	X + A
跳傳	Y + B
傳切戰術	按住 B 來保持對傳球者的控制，放開 B 以將球傳回給他
補灌/上籃、完成空中接力（控制接球者時）	按住 Y
專家搖桿傳球	R + ◎

ADVANCED OFFENSE (高級進攻)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
位置戰術	無控制	無控制
過頂/ 高拋傳球	▲	Y
花式傳球	按兩下 ▶	按兩下 X
空中接力	按兩下 ▲	按兩下 Y
取得空檔傳球	按住 ▶ 來讓所選的接球者空手切入並取得空檔。放開 ▶ 來傳球	按住 X 來讓所選的接球者空手切入並取得空檔。放開 X 來傳球
切入直傳	按住 ▲ 來讓所選擇的隊友切入籃下，等待他切至範圍中，或放開 ▲ 以強制提早傳球	按住 Y 來讓所選擇的隊友切入籃下，等待他切至範圍中，或放開 Y 以強制提早傳球
傳球假動作	▲ + ▶	Y + X
跳傳	◀ + ▼	B + A
傳切戰術	按住 ▼ 來保持對傳球者的控制，放開 ▼ 將球傳回給他	按住 A 來保持對傳球者的控制，放開 A 以將球傳回給他

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
補灌/上籃完成空中接力 (控制接球者時)	按住 ◀	按住 B
專家搖桿傳球	無控制	無控制

AADVANCED DEFENSE (高級防守)

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
移動	Ⓒ
快速移動	ZR + ZL + 朝任何方向推 Ⓒ
抄截	輕按 Y
阻攻	X
搶籃板	X (球在空中時)
驅逐/抓住	輕按 A
製造撞人犯規	按住 A
假摔	按兩下 A
阻絕球	靠近對手時按住 ZL
鎖定防守	ZL
干擾投籃	快速推動並放開 Ⓔ
壓迫持球者	按住 ZL 並朝運球者推 Ⓒ
高舉雙手	朝上推住 Ⓔ
阻擋接球	推住 Ⓔ (執行無球防守時)
雙人包夾	按住 L
圖示雙人包夾	輕按 L，然後按住想要用於執行雙人包夾之球員的圖示

ADVANCED DEFENSE (高級防守)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
移動	○	○
快速移動	SR + SL + 朝任何方向推 ○	SR + SL + 朝任何方向推 ○
抄截	輕按 ◀	輕按 B
阻攻	▲	Y
搶籃板	▲ (球在空中時)	Y (球在空中時)
製造撞人犯規	按住 ▶	按住 X
假摔	按兩下 ▶	按兩下 X
阻絕球	靠近對手時按住 SL	靠近對手時按住 SL
鎖定防守	SL	SL
壓迫持球者	按住 SL 並朝運球者推 ○	按住 SL 並朝運球者推 ○
干擾投籃	無控制	無控制
高舉雙手	無控制	無控制
阻擋接球	無控制	無控制
雙人包夾	無控制	無控制
圖示雙人包夾	無控制	無控制

PRO STICK™ (專家搖桿)

專家搖桿能賦予你前所未有的進攻控制方式。

PRO STICK™: SHOOTING (專家搖桿: 投籃) Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
跳投	筆直朝下推住  (筆直朝上則為擦板投籃)
投籃假動作	開始跳投，然後快速放開 
跑投/拋投 (中距離切入時)	朝下推住 
跳步收球	朝右推  ，然後快速返回到中央，然後再朝右推 (用右手運球時)
轉身收球	右手運球切入時順時鐘旋轉  ，然後推住
普通上籃 (切至籃下時)	切入時朝上推住 
歐洲步上籃 (切至籃下時)	切入時朝右或左推住  用右手運球時
搖擺上籃 (切至籃下時)	切入時朝左或右推住  用右手運球時
反手上籃 (沿著底線切入時)	朝最靠近底線之手的方向推住 
快速挑籃	朝籃框切入時朝左或右推住 
雙手灌籃 (切至籃下時)	 + 朝上推住 
慣用手/非慣用手灌籃 (切至籃下時)	 + 朝左/右推住  ，以使用此手灌籃
單手花式灌籃	按住  + 朝下推  再朝上推

Action (動作)	Control (控制)
雙手花式灌籃	按住 ZR + 朝上推 (↑)，返回到中央，然後再次朝上推
掛框灌籃	ZR + 朝下推 (↓)
技巧灌籃	ZR + 朝上推 (↑) 再朝下推，放開 (↓) 來算準灌籃時機
跨步穿越	假動作投籃，然後在假動作結束前再次推住 (↑)

PRO STICK™: SHOOTING (專家搖桿: 投籃) Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
跳投	無控制	無控制
投籃假動作	無控制	無控制
跑投/拋投 (中距離切入時)	無控制	無控制
跳步收球	SR 站立或切入時 輕按 (←) (○ 決定跳步方向)	SR 站立或切入時 輕按 (B) (○ 決定跳步方向)
轉身收球	站立或切入時 SR + 按兩下 (←)	站立或切入時 SR + 按兩下 (B)
普通上籃 (切至籃下時)	無控制	無控制

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
歐洲步上籃 (切至籃下時)	按兩下 ◀，同時 朝非運球手的方向 推住 ◎	朝非運球手的左下或右下推 住操控搖桿時按兩下 B
搖擺上籃 (切至籃下時)	按兩下 ◀，同時 朝非運球手的方向 推住 ◎	朝運球手的左下或右下推住 操控搖桿時按兩下 B
反手上籃 (沿著底線切 入時)	無控制	無控制
雙手灌籃 (切至 籃下時)	無控制	無控制
慣用手/ 非慣用手灌籃 (切至籃下 時)	無控制	無控制
花式灌籃 (切至 籃下時)	無控制	無控制
空中換投	無控制	無控制
跨步穿越	無控制	無控制

PRO STICK™: DRIBBLING (專家搖桿: 運球)

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
三重威脅刺探步	朝左/右/上輕推 Ⓔ
三重威脅進攻遲疑步	朝左上或右上推住 Ⓔ
三重威脅轉身突破	旋轉 Ⓔ
三重威脅後跨步	Zr + 朝下輕推 Ⓔ
遲疑步 (快速)	朝右輕推 Ⓔ (用右手運球時)
遲疑步 (後撤)	Zr + 推動 Ⓔ, 然後快速放開 (用右手運球時)
內切後外帶	朝持球手方向右上/左上推 Ⓔ, 然後快速放開
交叉運球 (身前)	朝上輕推 Ⓔ (用右手運球時)
交叉運球 (胯下)	朝左推 Ⓔ, 然後快速放開 (用右手運球時)
背後運球	朝左下輕推 Ⓔ (用右手運球時)
轉身	順時鐘旋轉 Ⓔ, 然後快速放開 (用右手運球時)

Action (動作)	Control (控制)
半轉身	從右到上將 Ⓜ 轉1/4圈，然後快速放開（用右手運球時）
後跨步	切入時朝下輕推 Ⓜ

PRO STICK™: DRIBBLING (專家搖桿: 運球)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
三重威脅刺探步	無控制	無控制
三重威脅遲疑步	無控制	無控制
三重威脅花式運球	無控制	無控制
三重威脅轉身突破	無控制	無控制
三重威脅後跨步	無控制	無控制
遲疑步 (快速)	無控制	無控制
遲疑步 (後撤)	無控制	無控制
內切後外帶	無控制	無控制
交叉運球 (身前)	無控制	無控制
交叉運球到遲疑步後撤	無控制	無控制
交叉運球 (胯下)	無控制	無控制
背後運球	無控制	無控制
轉身	無控制	無控制
半轉身	無控制	無控制
後跨步	無控制	無控制

POST SHOTS (PRESS ZL TO POST UP)

(背籃投籃 (點按 ZL 開始背籃))

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
背籃勾射 (近距離)	朝上推住 Ⓔ (Ⓕ 保持在中央)
背籃晃肩勾射	朝下推 Ⓕ，然後快速放開，朝左上或右上推住 Ⓔ
背籃後仰跳投 (超過近距離)	朝下、左或右推住 Ⓔ
背籃上籃	朝上推住 Ⓔ (同時朝籃框推住 Ⓕ)
跨步穿越上籃	朝籃框推住 Ⓔ (同時朝籃框推住 Ⓕ)
背籃後仰跳投	朝上推 Ⓕ，然後快速放開，朝左上或右上推住 Ⓔ
投籃假動作	開始以上列出的一項投籃，然後將 Ⓕ 推回到中央
上下假動作/跨步穿越	假動作投籃，然後在假動作結束前再次推住 Ⓔ

POST SHOTS (背籃投籃)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
背籃勾射 (近距離)	無控制	無控制
背籃晃肩勾射	無控制	無控制
背籃後仰跳投 (超過近距離)	無控制	無控制
跨步穿越上籃	無控制	無控制
背籃後仰跳投	無控制	無控制
投籃假動作	無控制	無控制
上下假動作/跨步穿越	無控制	無控制

POST MOVES (PRESS ZL TO POST UP)

(背籃動作 (點按 ZL 開始背籃))

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)
快速轉身/勾手進攻	旋轉 R
假動作	朝籃框反向以外之任何方向輕推 R
背籃墊步投籃	朝籃框的反向左/右推住 C ，然後輕按 Y
背籃後撤步投籃	朝籃框的反向推住 C ，然後輕按 Y
沉底步	朝籃框的方向左/右推住 C ，然後輕按 Y

POST MOVES (PRESS **SL** TO POST UP)

(背籃動作 (點按 **SL** 開始背籃))

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)
快速轉身	無控制	無控制
鉤手進攻	無控制	無控制
假動作	無控制	無控制
背籃墊步投籃	朝籃框的反向左/右推住 ○ ，然後輕按 ◀	朝籃框的反向左/右推住 ○ ，然後輕按 B
背籃後撤步投籃	朝籃框的反向推住 ○ ，然後輕按 ◀	朝籃框的反向推住 ○ ，然後輕按 B
沉底步	朝籃框的方向左/右推住 ○ ，然後輕按 ◀	朝籃框的方向左/右推住 ○ ，然後輕按 B

DEFENSIVE CONTROLS (防守控制)

Joy-Con grip (握把)

Action (動作)	Control (控制)	Context (情形)
移動		任何
快速移動	 +  + 	任何
抄截	輕按 	任何
阻攻	輕按 	任何
搶籃板	 (球在空中時)	任何
製造撞人犯規	按住 	任何
假摔	按兩下 	持球防守
鎖定防守		持球防守
壓迫持球者	按住  + 並 朝運球者推 	持球防守
干擾投籃	輕按 	持球防守
高舉雙手	朝任何方向推住 	持球防守
阻絕球	朝任何方向推住 	持球防守
雙人包夾		任何

DEFENSIVE CONTROLS (防守控制)

Joy-Con™

Action (動作)	Joy-Con™ (L)	Joy-Con™ (R)	Context (情形)
移動			任何
快速移動			任何
抄截	輕按	輕按	任何
阻攻	輕按	輕按	任何
搶籃板	 (球在空中時)	 (球在空中時)	任何
驅逐/抓住	輕按	輕按	任何
製造撞人犯規	按住	按住	任何
假摔	按兩下	按兩下	持球防守
鎖定防守	按住	按住	持球防守
壓迫持球者	按住 + 並 朝運球者 推	按住 + 並 朝運球者 推	持球防守
干擾投籃	無控制	無控制	不適用
高舉雙手	無控制	無控制	不適用
阻絕球	無控制	無控制	不適用
雙人包夾	無控制	無控制	不適用

有限軟體瑕疵擔保暨授權合約

本有限軟體瑕疵擔保暨授權合約(本「合約」,以下稱為「合約」)可能定期更新,現行版本公佈於 <https://www.take2games.com/eula/> (以下稱為「網站」)。網站公佈新版合約後,若仍繼續使用本軟體,即表示接受該新合約之條款。

本「軟體」係指本合約所載各項軟體(包括相關服務)、隨附手冊、包裝及其他書面檔案、電子或線上資料或文件、以及本軟體及其資料之所有複本。

本軟體僅授權使用,而非販售賣斷。開啟、下載、安裝、複製或以任何方式使用本軟體及其所包含之任何其他資料,即表示接受與美國公司 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 及其子公司與關聯公司(以下稱為「授權人」、「本公司」或「我們」)簽訂之本合約條款,以及隱私權政策(公佈於 www.take2games.com/privacy) 和服務條款(公佈於 www.take2games.com/legal)。

本合約於「具約束效力的個別仲裁」一節含有具法律約束效力的個別仲裁規定和集體訴訟棄權規定,其影響您依照本合約在於您與本公司之間若有任何「爭端」(如下文所定義)時的權利,本合約要求您與本公司備具約束效力的個別仲裁為途徑以解決爭端,而不訴諸法院。您有權利如下文所解說選擇不接受「具約束效力的個別仲裁」一節。

請詳閱本合約內容。若不同意本合約條款,請勿開啟、下載、安裝、複製或使用本軟體。

若要簽訂此授權合約,您必須是已達居住國家法定成年人年齡的成人。您使用或存取我們的軟體之所有行動,包括您允許存取您帳戶之任何人的行動,於法律和財務上由您負責。您茲確認您已達法定成年人年齡,理解並接受本合約(包括其爭端解決條款)。若您未及法定成年人年齡,您的父母或法定監護人必須同意本合約。

授權

授權人謹依本合約及其條款及條件,授予非專屬、不可移轉、有限且可撤銷之權利與許可,除軟體文件另有明訂外,您可基於非商業之個人目的,於授權人規定的特定單一遊戲平台(例如電腦、行動裝置或遊戲機)使用本軟體的一個複本進行遊戲操作。遵守本合約為取得授權之先決條件。本合約提供之授權,開始自安裝或以其他方式使用本軟體之日,結束於清除本軟體或本合約終止(詳述於後)之日(以較早發生者為準)。

本軟體係授權使用,而非販售賣斷予您。務請您認知,本軟體之所有權並未移轉或轉讓,且本合約不得解釋為出售本軟體任何權利。授權人保留本軟體所有權利、所有權及利益,包括但不限於著作權、商標、商業機密、商業名稱、專屬權、專利權、所有權、電腦程式碼、視聽效果、主題、人物、人物名稱、故事、對話、佈景、藝術作品、音效、音樂作品及著作人格權。本軟體受美國著作權暨商標法以及全球相關法律及條約保護。未經授權人書面同意,不得以任何方式或通過任何媒介複製、重製、改寫、修改或散布本軟體任何部分。未經授權人書面同意而以任何方式複製、重製或或媒體散布本軟體任何部分,視為故意違反著作權法,並可能受到美國或其他國民事或刑事處罰。請注意,違反美國著作權法最高將處 150,000 美元罰款,一罪一罰。本軟體包含特定授權資料,若違反本合約,則授權人之授權人亦可能主張其權利。授權人及其授權人保留本合約未明確授與之所有權利。

授權條件

您同意不從事並且不向任何其他個人或實體提供從事下列行為的指導或指引:

- 將本軟體用於商業目的;
- 經與他人協議,將本軟體用作任何金錢或具價值之物品的籌碼;
- 未經授權人事先書面同意,或本合約未明確允許,散布、租賃、授權、出售、出租、變現或移轉或轉讓本軟體或其複本,包括但不限於虛擬商品或虛擬貨幣(定義於後);
- 複製本軟體任何部分(除本合約允許者外);
- 將本軟體複本上傳至網路,供多名使用者使用或下載;
- 除本軟體或本合約另有規定外,自行或允許他人在網路上使用或安裝本軟體,以供線上使用、或同時在一台以上電腦或遊戲機使用;

- 將本軟體複製至硬碟或其他儲存裝置，藉以規避以內附 CD-ROM 或 DVD-ROM 或 Game Cartridge 運行軟體之要求 (安裝時，為有效運行而由本軟體自行製作之複本，不受此限)；
- 於電腦遊戲中心或任何其他特定地點使用或複製本軟體；除非授權人提供個別授權合約，使本軟體得使用於商業用途；
- 就本軟體全部或部分內容，進行還原工程、反向組譯、解編、展示、執行、製作該軟體之衍生品，或以其他方式修改本軟體；
- 移除或修改本軟體任何專屬權警語、標示或標籤；
- 限制或妨礙其他使用者使用或享用本軟體任何線上功能；
- 就本軟體任何線上功能進行欺騙 (包括但不限於利用漏洞或故障)，或利用任何未經授權之機器程式、爬蟲程式或其他程式；
- 違反本軟體任何線上功能條款、政策、授權合約或行為規範；或
- 將本軟體 (直接或間接) 運送、出口或再出口至下列國家：美國出口法規禁止或被美國實施經濟制裁的國家，或可能違反任何法規或本軟體來源國法律 (可能不定期變更) 的國家。

訪問特別功能和/或服務，包括數位複本：下載軟體、兌換個別訪問、註冊軟體、第三方服務或授權人服務之會員資格 (包括接受相關條款及規範)，可能需要啟動軟體、訪問軟體之數位複本，或訪問可解鎖、可下載的線上或其他特別內容、服務或功能 (以下統稱為「特別功能」)。除另有明確約定外，特別功能訪問權就每一序號僅限單一使用者帳戶 (定義如下)，且不得移轉、出售、租賃、授權、出租、轉換成可轉換虛擬貨幣，或由另一使用者重新註冊。本款規定之效力優先於本合約任何其他條款。

移轉預錄複本授權：本軟體實體預錄複本及隨附文件可完整永久移轉予他人，但轉讓人不得再保留本軟體 (包括建構或備份複本)、隨附文件、或本軟體與隨附文件任何部分或元件之複本，且受讓人亦必須同意本合約條款。移轉預錄複本之授權需採取特定步驟，請參閱本軟體文件。除本合約明確約定或經授權人事先書面同意者外，虛擬貨幣及虛擬商品不得移轉、出售、租賃、授權、出租或轉換成可轉換虛擬貨幣。特殊功能包括必須配合單一使用序號才能使用之內容，不得移轉他人，且若刪除本軟體原始安裝複本，或使用者無法取得預錄複本，則特殊功能可能會停止運作。本軟體僅限私人用途。雖有上述規定，本軟體任何預先發行之複本不得移轉。

技術保護措施：本軟體可能包括訪問軟體以及特定功能或內容的控制措施，以防止未經授權複製，或防止任何人逾越本合約授與之有限權利與許可。此類措施包括於本軟體設置授權管理、產品啟動及其他安全技術以監督使用狀況，包括但不限於監督時間、日期、訪問或其他控制措施、記數器、序號，和/或其他安全設備，以防止非法訪問、使用及複製本軟體或其任何部分或元件的安全裝置，包括防止違反本合約。授權人有權隨時監控本軟體的使用狀況。切勿妨礙此類訪問管控措施，或企圖癱瘓或規避此類安全功能，否則，本軟體可能無法正常運作。若本軟體允許訪問特殊功能，則每次限單一軟體複本訪問該等特殊功能。訪問線上服務及下載軟體更新及修補程式，需遵守其他條款並註冊。僅有效授權之軟體得訪問線上服務，包括下載更新及修補程式。除相關法律禁止者外，授權人可以經提前三十天的通知，或基於本公司合理控制之外的任何理由或在您違反管理軟體之協議或政策的任何條款 (包括本協議、授權人隱私政策和/或授權人服務條款) 的情況下立即限制、暫停或終止本合約之授權及本軟體之訪問權，包括但不限於任何相關服務與產品。

使用者建立之內容：您可利用本軟體建立各種內容，包括但不限於遊戲地圖、情節、截圖、車輛設計、人物、物品或遊戲片段等。作為使用本軟體的交換條件，並在透過使用本軟體對任何著作權利益產生之貢獻範圍內，您授與授權人專屬、永久、不可撤銷、可完全移轉並可轉授權的全球性權利與許可，得以任何與軟體、產品及服務相關之方法及目的，使用您的貢獻，包括但不限於重製、複製、改寫、修改、執行、展示、發表、播映、傳輸的權利，或透過其他已知或未知之方式公諸於世，散布您的貢獻，而無需在相關法律及國際公約對智慧財產權的保障期間，對您再做任何通知或補償。針對授權人及其他玩家依相關法律使用及享有本軟體、相關產品及服務，您於此放棄並同意絕不主張擁有一切署名、發布、名譽或歸屬之著作人格權。此項授與授權人之使用權以及前述著作人格權相關的條款，於本合約終止後繼續有效。

網際網路連線：本軟體需要網際網路連線，才能訪問網際網路相關功能、驗證軟體或執行其他功能。

使用者帳戶；若要使用或正常操作本軟體或軟體功能，您可能必須依本軟體文件所載規定，於線上服務公司，例如第三方遊戲平台或社群網路帳戶（以下稱為「第三方帳戶」），開立並維持有效的使用者帳戶，或於授權人或其關係企業開立帳戶。如果沒有這些帳戶，則本軟體特定功能可能全部或部分無法正常運行或停止運行。本軟體亦可能要求您於授權人或其關係企業建立本軟體專用使用者帳戶（以下稱為「使用者帳戶」），以利於訪問本軟體及其功能。您登入使用者帳戶可能同時登入第三方帳戶。就使用者帳戶，以及您用以訪問及使用本軟體的任何第三方帳戶，您應負其使用及安全的責任。

虛擬貨幣及虛擬商品

若本軟體允許您購買或透過遊戲贏取使用虛擬貨幣及虛擬商品的授權，則適用下列其他條款及條件。

虛擬貨幣與虛擬商品：本軟體可讓使用者 (i) 在本軟體專屬使用虛擬貨幣（以下稱為「虛擬貨幣」）做為交易媒體，並 (ii) 獲取在本軟體（並在特定權限內使用）專屬虛擬商品（以下稱為「虛擬商品」）。不論使用何種術語，虛擬貨幣及虛擬商品均代表本合約所規範的有限授權。根據本合約之條款並根據此合約，授權人茲賦予您非專屬、不可移轉、不可轉授權的有限權利與授權，僅在本軟體中，基於非商業個人目的使用虛擬貨幣及虛擬商品進行遊戲。除相關法律禁止者外，您所取得之虛擬貨幣及虛擬商品僅為授權使用；您謹此認知，本合約並未移轉或轉讓虛擬貨幣及虛擬商品之所有權。本合約不得解釋為虛擬貨幣及虛擬商品的出售。

虛擬貨幣及虛擬商品並無相等之真實貨幣價值，且不得做為真實貨幣之代用品。您認知並同意，除相關法律禁止者外，授權人可隨時變更，或以各種行動影響，任何虛擬貨幣或虛擬商品之價值感或購買價格。未使用之虛擬貨幣及虛擬商品不會產生任何費用；但若授權人停止提供本軟體，或本合約終止，則依本合約對虛擬貨幣及虛擬商品提供之授權，將依本合約及本軟體文件之條款及條件終止。授權人可自行決定，就訪問或使用虛擬貨幣或虛擬商品之權利收取費用；或以收費或免費方式，散布虛擬貨幣或虛擬商品。

贏取與購買虛擬貨幣及虛擬商品：在本軟體中，您可以向授權人購買虛擬貨幣，或透過完成特定活動，或達到特定成就，向授權人贏得虛擬貨幣。例如，授權人可根據完成某遊戲活動（例如在遊戲中升級、完成某項遊戲任務或創建使用者內容），提供使用者虛擬貨幣或虛擬商品。取得虛擬貨幣或虛擬商品後，將記入您的使用者帳戶。您只能在本軟體，或經由授權人核准之第三方線上商店之平台、應用程式商店或其他授權人核准之商店（在此總稱為「軟體商店」）購買虛擬貨幣或虛擬商品。經由軟體商店購買與使用遊戲內物品或貨幣的行為必須依循該軟體商店的管理文件，包括但不限於服務條款與使用者合約。本線上服務已由該軟體商店分許可授權給您。授權人得就購買虛擬貨幣提供折扣或促銷方案，並可不經通知，隨時修改或停止此類方案。依規定從應用程式商店購得虛擬貨幣後，所購虛擬貨幣之金額將記入您的使用者帳戶。授權人將依不同的軟體，設定您每筆交易或每天購買虛擬貨幣的上限金額。授權人可自行決定，就可購買或使用之虛擬貨幣金額、如何使用虛擬貨幣，以及可記入使用者帳戶之最高虛擬貨幣餘額，設定額外限制。您必須對透過您的使用者帳戶購買的虛擬貨幣承擔全部責任，不論是否經過您的授權。

餘額計算方法：您可登入使用者帳戶，訪問並檢視您的可用虛擬貨幣及虛擬商品。授權人有權自行決定，計算您使用者帳戶中的可用虛擬貨幣及虛擬商品。就您購買虛擬商品或其他目的，授權人並有權自行決定您使用者帳戶的虛擬貨幣金額和從其中計入和扣除的方式。雖然授權人將盡量以相同且合理的基礎進行所有此類計算，但您認知並同意，除能證明故意計算錯誤外，授權人可就您使用者帳戶中的可用虛擬貨幣及虛擬商品做最終判定。

使用虛擬貨幣及虛擬商品：玩家可能在遊戲過程中依貨幣及商品相關內部程式規則，用掉或輸掉所有購買的虛擬貨幣或虛擬商品，此規則將依相關軟體而異。虛擬貨幣及虛擬商品僅可在本軟體中使用，且授權人有權自行決定，限制在單一遊戲中使用虛擬貨幣或虛擬商品。虛擬貨幣及/或虛擬商品不得經與他人協議用作任何金錢或具價值之物品的籌碼。虛擬貨幣及虛擬商品的核定用途及目的可能隨時改變。每次在本軟體中使用虛擬貨幣或虛擬商品購買虛擬商品時，或用於其他核定用途時，將扣減您使用者帳戶中所顯示的可用虛擬貨幣或虛擬商品。使用虛擬貨幣或虛擬商品，即構成從您使用者帳戶提領可用虛擬貨幣或虛擬商品的要求。使用者帳戶中必須有足夠的可用虛擬貨幣或虛擬商品，才能在本軟體中完成交易。使用本軟體時，若發生特定事件，則將不經通知，扣減您使用者帳戶中的虛擬貨幣或虛擬

商品：例如，玩輸或角色死亡，便可能損失虛擬貨幣或虛擬商品。您必須對您使用者帳戶名下所有虛擬貨幣或虛擬商品的使用承擔全部責任，不論是否經過您的授權。若發現未經授權透過您的使用者帳戶使用虛擬貨幣和虛擬商品，應立即通知授權人，透過 www.take2games.com/support 提出支援申請。

不得兌換：虛擬貨幣及虛擬商品只可兌換遊戲商品或服務，您不得出售、出借、授權或租用虛擬貨幣或虛擬商品，或將其轉換成可兌換的虛擬貨幣。除本合約明確約定或相關法律要求者外，虛擬貨幣及虛擬商品只可兌換遊戲商品或服務，不得向授權人或任何其他人士或機構兌換現金、金錢價值或其他商品。虛擬貨幣及虛擬商品不具現金價值，授權人或任何其他人士或機構，並無義務以您的虛擬貨幣或虛擬商品交換任何具價值之物品，包括但不限於真實貨幣。

不退費：虛擬貨幣及虛擬商品一經購買即不得反悔，且不得要求退費、移轉或交換。除相關法律禁止者外，授權人擁有絕對之權利，可自行決定管理、規範、控制、修改、暫停或廢除此類虛擬貨幣或虛擬商品；且若行使此項權利，亦無需對您或任何其他人士承擔任何責任。

不得移轉：除在使用本軟體進行遊戲時，依授權人明確核定之方式進行外，不得對任何人移轉、交易、銷售或交換任何虛擬貨幣或虛擬商品（以下稱為「非核定交易」），包括但不限於在本軟體其他使用者之間；授權人並未核准且嚴禁此類交易。若您從事、協助或要求任何非核定交易，則授權人有權自行決定、終止、暫停或修改您的使用者帳戶、虛擬貨幣及虛擬商品，並終止本合約。參與此類活動之使用者應自負風險，並同意對授權人及其合作夥伴、授權方、關係企業、承包商、主管、董事、員工和代理人直接或間接造成之損害、損失及費用負責並承擔責任。您認知若授權人懷疑您或有您詐欺、違反本合約、違反任何相關法規或嫌疑，或企圖干預、影響、妨礙本軟體之運作之事證，則可要求相關應用程式商店暫停、終止、中止或撤銷任何非核定交易，不論該交易發生於何時（甚或尚未發生）。您亦同意若授權人認定或合理懷疑您從事非核定交易，則授權人有權自行決定，訪問您存取使用者帳戶中的可用虛擬貨幣及虛擬商品，或終止或暫停您的使用者帳戶，及您對其中任何虛擬貨幣、虛擬商品及其他物品的權利。

地區：僅在特定地區之客戶可取得虛擬貨幣。核定地區以外的，可能無法購買或使用虛擬貨幣。

軟體商店條款

本合約以及透過任何軟體商店提供本軟體（包括購買虛擬貨幣或虛擬商品的行為），皆應受相關軟體商店規定及要求之其他條款及條件約束，且所有此類相關條款及條件亦茲此納入本合約。對於您的信用卡、銀行相關收費，或您在本軟體中或透過軟體商店之購買資訊及其他相關收費或費用，授權人概不負責或承擔責任。所有此類交易由軟體商店管理，與授權人無關。授權人明示排除對任何此類交易的任何責任，且您同意所有交易的相關賠償，都來自或透過此類軟體商店。

本合約僅在您與授權人之間成立，而與任何軟體商店無關。您須了解軟體商店無任何為您提供軟體維護或支援服務的義務。除此之外，在適用法律之最大範圍內，軟體商店將無任何與此軟體相關的保證義務。任何與此軟體產品責任相關的索賠、違反適用之法律或監管規定、根據消費者保護或類似法律或侵犯智慧財產權之索賠，軟體商店將不對此類索賠負責。您必須遵守軟體商店的服務條款以及任何其他軟體商店所適用之規範或政策。軟體的授權禁止移轉，僅供於您擁有或操控之可用裝置上使用。您聲聲明您所在區域並不位於任何美國禁運之國家或其他地理位置，您本人亦未名列於美國財政部特別指定國民名單或美國商務部拒絕往來個人或企業名單上。軟體商店為本合約中第三方受益人，並可強制對您執行此合約。

資訊蒐集與使用

安裝及使用本軟體，即表示同意本條款及授權人隱私權政策中的資訊蒐集與使用條款，包括（依適用狀況）(i) 將任何個人資訊及其他資訊，傳送至位於美國、歐洲或您的居住國以外之國家（包括隱私權保護標準較低之國家）的授權人、其關係企業、供應商及業務夥伴，以及其他特定第三方，例如政府當局；(ii) 公開展示您的資料，例如您的使用者自選內容辨識資料，或在網站及其他平台顯示您的分數、排名、成就及其他遊戲資料；(iii) 與硬體製造商、平台版主及授權人的行銷夥伴分享您的遊戲資料；(iv) 依前述最新版隱私權政策，使用及披露您的個人資訊或其他資訊。如果您不願意讓您的資訊以此方式被使用或分享，請勿使用本軟體。

關於資料隱私權的問題，包括蒐集、使用、披露及傳送個人資訊及其他資訊，公佈於 www.take2games.com。

com/privacy 的隱私權政策 (可能隨時有所修正) 的效力優先於本合約任何其他聲明。

瑕疵擔保

有限瑕疵責任擔保:授權人向您保證 (指本軟體最初及原始購買者, 而非因移轉而從原始購買者取得預錄軟體及隨附之文件者), 載有本軟體的原始儲存媒體, 於購買後 90 天內, 在正常使用及服務下, 絕無任何材料及製造瑕疵。授權人向您保證, 本軟體與符合軟體文件中所列系統最低規格需求之個人電腦相容, 或經遊戲機製造商認證, 與已上市的遊戲機相容。由於硬盤、軟體、網路連結及個人使用方法種類繁多, 授權人並不保證本軟體在特定電腦或遊戲機上的效能表現。授權人不保證下列事項: 您使用本軟體時不受干擾, 本軟體符合您的要求, 本軟體之運作不會中斷或沒有錯誤, 本軟體與第三方軟體或硬盤構成。本軟體中的任何錯誤都可修正。授權人或任何授權代表提供的口頭或書面聲明或建議, 皆不構成瑕疵擔保。由於某些司法管轄區不允許排除或限制默示擔保, 或限制消費者適用的法定權利, 故上述排除及限制規定可能不完全適用於您。

若於瑕疵擔保期間發現儲存媒體或軟體有任何瑕疵, 只要授權人仍繼續生產本軟體, 則授權人同意在瑕疵擔保期間內, 免費更換任何瑕疵軟體。若軟體已無法取得, 則授權人有權更換相同或更高價值的類似軟體。本瑕疵擔保僅限於授權人原始提供之儲存媒體及軟體, 不適用於正常磨損。本瑕疵擔保不適用於因濫用、惡意破壞或個人疏忽造成之瑕疵, 在前述情況下本瑕疵擔保得為無效。法令規定之任何默示擔保僅限於前述 90 日期限。

除前述規定外, 如果您是歐盟成員國居民, 授權人保證該軟體將符合目的和質量要求, 本瑕疵擔保可取代其他口頭、書面、明示或默示擔保, 包括任何適售性、符合特定目的或未侵權的其他瑕疵擔保, 此類其他聲明或瑕疵擔保對授權人不具約束力。

依上述有限瑕疵責任擔保退還軟體時, 請將原始軟體寄至下列授權人指定之地址, 並請註明以下資訊: 您的姓名及回郵地址、含購買日期的收據影本, 以及瑕疵與運行軟體之系統的簡短說明。

您對授權人的責任

如因您依本合約條款使用本軟體時的行為或疏忽, 致使授權人及其合夥人、授權方、關係企業、承包商、主管、董事、員工和代理商直接或間接遭受損害、損失及支出, 您同意在適用法律允許的最大範圍內對其負責並承擔責任。

在適用法律允許的最大範圍內, 授權人對於軟體持有、使用或故障造成之特殊性、附隨性或衍生性損害概不負責, 包括但不限於依侵權行為 (包括過失)、合約、無過失責任、或其他基礎主張之財產損失、名譽損失、電腦故障或無法運作, 以及法律允許範圍內的個人體傷損失、財產損失、利潤損失、或因合約或軟體造成或相關之訴訟產生的懲罰性損失; 即使授權人已知此類損害之可能性者, 亦同。在適用法律允許的最大範圍內, 授權人對於所有損失 (相關法律要求者除外) 之責任, 不得超過您為使用本軟體所支付的實際價格。

如果您是歐盟成員國居民, 儘管有上述相反的規定, 授權人仍需對您所遭受的損失或損害負責, 該損失或損害是授權人違反本協議或其疏忽而導致的可預見的合理結果, 但是對不可預見的損失或損害概不負責。

本公司不會亦無法控制資料在本公司網路及其他網際網路、無線網路或其他第三方網路之間的流通。此類流通全部仰賴第三方提供或控制之網際網路及無線服務的效能。該等第三方的作為或不作為, 可能會影響或妨礙您連接至網際網路、無線服務或其任何部分。本公司無法保證不發生此類事件。在適用法律允許的最大範圍內, 若第三方作為或不作為影響或妨礙您連接至網際網路、無線服務或其任何部分, 或無法使用本軟體及相關服務與產品, 本公司概不負責。

終止

本合約於您或授權人終止之前持續有效。若授權人停止經營本軟體伺服器 (用於線上遊戲者), 或若授權人確定或認為您利用本軟體從事或可能從事詐欺、洗錢或任何其他不法活動, 或若您違反本合約條款及條件, 包括但不限於前述授權條件, 則本合約自動終止。您亦可終止本合約, 只需 (i) 依服務條款中所述方法, 要求授權人終止並刪除您用以訪問或使用本軟體的使用者帳戶, 或 (ii) 銷毀並刪除您持有、保管或控制之本軟體所有複本。從遊戲平台刪除本軟體, 並不會刪除您使用者帳戶中的資訊, 包

括其中的虛擬貨幣及虛擬商品。若以相同使用者帳戶重新安裝本軟體，則仍可訪問以前的使用者帳戶資訊，包括其中的虛擬貨幣及虛擬商品。但除相關法律禁止者外，若本合約因故終止而刪除您的使用者帳戶，則其中的所有虛擬貨幣或虛擬商品亦將刪除，而您也無法再繼續使用本軟體，或您使用者帳戶中的虛擬貨幣或虛擬商品。若本合約因您違約而終止，則授權人有權禁止您重新註冊或重新訪問本軟體。本合約一旦終止，您必須立即將軟體的實體複本銷毀或歸還授權人，並從您持有或控制的任何安裝軟體的客戶端伺服器、電腦、遊戲機或行動裝置，永久銷毀本軟體所有複本、隨附文件、相關資料以及所有元件。本合約一旦終止，您使用本軟體（包括使用者帳戶中之虛擬貨幣或虛擬商品）的權利將立即終止，且您應立即停止使用本軟體。本合約終止不影響本公司的合約權利以及您的合約義務。

美國政府限制權利

本軟體及其文件完全由私人經費開發，並以「商業電腦軟體」或「限制電腦軟體」形式提供使用。美國政府或美國政府轉包商的使用、複製或披露等行為，應依適用狀況，受 DFARS 252.227-7013 技術資料及電腦軟體使用權利第 (c)(1)(ii) 款，或 FAR 52.227-19 商業電腦軟體限制權利第 (c)(1) 及 (2) 款限制。承包商/製造商為下列地區的授權人。

公平補償權

您同意，若未具體執行本合約之條款，授權人將遭受無法挽回的損失，因此，您同意除任何其他可取得之補償外，授權人有權依本合約條款，要求適當之公平救濟權（包括暫時和永久性禁制令之救濟），無需提出保證金、其他擔保或損失證明。

稅項與支出

若任何政府就本合約項下擬定交易徵收任何稅項，包括其利息與罰款（不包括授權人的所得稅），不論是否包含於授權人任何時間對您開立的發票，您皆應對授權人及其關係企業、主管、董事及員工負責並承擔責任。若您符合任何稅項減免資格，則應向授權人提供減免憑證複本。您自行承擔您履行本合約所產生或相關的支出與成本。您的所有支出不得向授權人要求補償，並應保護授權人免受此類支出之損害。

服務條款

訪問及使用本軟體，應受本合約、相關軟體文件、授權人的服務條款及隱私權政策規範，所有服務條款中之條款及條件茲此納入本合約。本合約代表您與授權人就使用本軟體及相關服務與產品之授權內容完全同意，並取代您與授權人以往的任何書面或口頭合約。本合約與服務條款如有抵觸，應以本合約為準。

其他

若本合約任何條款因故無法執行，則該條款應進行必要修改以符合執行條件，且本合約其他條款不受影響。

具約束效力的個別仲裁 - 請詳加閱讀本節內容。此節可能顯著更動您的權利，包括您至法院提起訴訟的權利。

1. 本具約束效力的個別仲裁一節不適用於您居住國家法律所禁止的範圍。
2. 您與本公司議定，若雙方之間有關本公司任何產品或服務出現任何爭端、索賠或爭議（下文稱「爭端」），無論基於契約、法令、法規、條例、侵權（包括詐欺、虛假陳述、詐欺性的勸誘或疏忽），或任何其他法律或衡平法理論（惟下文「排除於仲裁之外」款所舉出之事項例外），並明確包含本「具約束效力的個別仲裁」一節的效力、強制力或範圍（下文「集體訴訟案權」一條的強制力例外），須如下文所述送交具約束效力的仲裁，不於法院解決。「爭端」一詞採取可強制實施的最廣義解釋，包括如本合約、隱私權政策、服務條款，或與本公司之任何其他合約之下發生的所有事務。您瞭解仲裁未設置法官或陪審團，且法院就仲裁裁定的審理有其限度。
3. 排除於仲裁之外。您與本公司議定，您或本公司以個別處理形式向小額索賠法院送審的任何索賠無須遵循本節所含仲裁條款。此外，本公司或您有權向法院針對您請求強制令，以便於仲裁進行中時維持現狀。

4. 集體訴訟案權。本文所述仲裁程序限以個別處理形式實施。您或本公司皆無權加入或併入其他個人或實體發起的爭端或針對其他個人或實體的爭端，亦不得以代表身為任何爭端實施仲裁，包括但不限於在任何爭端相關事務中擔任集體成員代表或採取共同私人代理人身分。進而，除非您與本公司雙方議定，否則仲裁人不得合併兩人或兩人以上的索賠案。仲裁人得裁定適用法律所允許的任何個別救濟或個別補救，但在適用法律的最大允許範圍內，不得對本公司裁定就您以外任何人實施救濟。
5. 不接受具約束效力仲裁的權利。若您不接受具約束效力的個別仲裁這項要求，必須於接受本合約但計劃不接受具約束效力的個別仲裁起30日內以書面方式通知我們，適用法律所規定的期間更長情況除外。您的書面通知必須郵寄至：TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE 法務部門，收件者：ARBITRATION OPT OUT, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036。您的通知必須包含(1)您的全名、(2)您的郵寄地址、(3)您的Social Club 網路ID (若有)，及(4)明確陳述您不願透過仲裁解決與本公司的爭端。確保本公司收訖您的不接受通知由您負責，因此您可透過可提供書面收據的方式提出通知。
6. 爭端的通知。若您與本公司有所爭端，您必須寄送書面通知至：TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE 法務部門，收件者：ARBITRATION OF DISPUTE, 110 West 44th Street, New York, New York, 10036，以便讓本公司有機會透過協商非正式地解決爭端。通知必須於爭端出現兩(2)年內提出，但一概不得晚於依照適用時效理當禁止的法律程序展開日期後。若未能及時提出通知，禁止一切索賠。若本公司與您有所爭端，如果可行，本公司會向您在我們記錄中留存的地址發送通知。您與本公司議定於爭端通知提出後至少30天內就爭端進行善意協商。若爭端未於收到爭端通知後30日內解決，本公司或您得依本節規定訴諸仲裁裁決。
7. 仲裁規則及程序。仲裁需遵循美國聯邦仲裁法(U.S. Federal Arbitration Act)和聯邦仲裁法律，並由Judicial Arbitration Mediation Services, Inc. (下稱「JAMS」)依照2014年7月1日生效的JAMS精簡仲裁規則及程序(下稱「JAMS規則」)經本仲裁條款修訂後實施仲裁。JAMS規則(包括發起仲裁的指示說明)於其網站公佈，網址為<http://www.jamsadr.com/rules-streamlined-arbitration>。本公司將依JAMS規則所規定支付其仲裁費，且若您能證實仲裁成本與訴訟成本相較之下過高，本公司將比照支付仲裁人認為所需之您的仲裁申請費與聽證費，以免仲裁與訴訟成本相較之下過高。各方自負其本身的律師費與成本，除非爭論中的索賠允許勝方的費用及/或訴訟成本由其他人負擔，該情況下仲裁人須依適用法律規定裁定費用或成本。
8. 仲裁地點。依您選擇，若依照JAMS規則要求親自到場聽證，聽證地點為紐約州紐約郡，或您居住的美國縣市。
9. 仲裁人的決定。仲裁人的決定或裁定一律為定案，對各方具約束效力。除另有議定例外，任何決定或裁定均需說明做出該裁定的事實及法律根據。仲裁人僅得應當事人請求裁定法律或衡平法上的救濟，且仲裁人的判斷須有可信的相關證據支持。任何決定或裁定皆得由任何管轄權具足的法院作為最終判決強制施行。若一方當事人質疑裁定的效力後未果，對方因此質疑產生的相關成本與律師費由未果的一方負擔。
10. 效力的持續。本「具約束效力的個別仲裁」一節於本合約或本公司向您提供的服務有任何終止情事後仍舊有效。
11. 修改條款和條件的權力不適用。儘管本公司得斟酌修訂其有限軟體瑕疵擔保暨授權合約、隱私政策、條款和條件或其他合約，然而一旦形成任何爭端，本公司無權就爭端修改本仲裁協議或本文指明之規則。
12. 可分割性。若本仲裁規定任何部分視同無效、無強制性或不合法，本仲裁規定其餘部分維持有效且依其條款釋義，如同無效、無強制性或不合法的規定並未含入。本條唯一例外為集體訴訟案權規定。若禁止實施集體形式的仲裁程序經認為無效、無強制性或不合法，則本仲裁協議全文無效，爭端依照適用的集體訴訟規則及程序送交法院審理。若索賠因任何原因送交法院審理而非採取仲裁方式，爭端限定送交紐約州紐約郡的州或聯邦法院。於州法院申請的訴訟，若法律許可，得由一方當事人移送聯邦法院。

本合約於紐約州簽訂，治理與釋義依照紐約州法，排除其法律選擇規範。如有不受具約束效力的個別仲裁規定的爭端，您與本公司議定送交紐約州紐約郡的州及聯邦法院接受專屬管轄，並放棄對此等法院的任何管轄權、審判地或非方便法院地之異議（但不影響任一方在法律允許的情況下將案件移送聯邦法院之權利）。本段落依適用法律允許盡可能廣義解釋。例如，如果您是歐盟成員國之居民，您將受益於您所在成員國之消費者保護法任何強制性規定，您可以在您居住成員國法院提起與本合約有關之法律訴訟。對於您就本公司軟體或服務可能針對本公司提出之任何索賠，您同意您違反本合約、隱私權政策、服務條款或與本公司之任何其他合約之任何行為均構成本公司之積極抗辯事由（無論係依法律規定或衡平法）。您與授權人同意，1980年於維也納通過的《聯合國國際貨物銷售合同公約》(UN Convention on Contracts for the International Sale of Goods) 不適用於本合約或起於本合約的任何爭端或交易。本公司有權因您違反其有限軟體瑕疵擔保暨授權合約、服務條款、隱私權政策或關於其軟體及服務的任何其他管理條款和條件對您控訴民事索賠，無論是針對違約、侵犯普通法的權利，抑或觸犯任何適用的州或聯邦法令。

如對本合約有任何疑問，請以書面連絡下列地址：**TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 W 44TH STREET, NEW YORK, NY 10036 UNITED STATES OF AMERICA。**

本有限軟體瑕疵擔保暨授權合約的所有其他條款與條件皆適用於您使用本軟體的行為。

© 2005-2022 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software, are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. © 2022 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved. Officially licensed product of the National Basketball Players Association. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending; www.take2games.com/Legal. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.