



2K23



hb studios

2K

取扱説明書や解説書に書かれている健康と安全に関する注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。特に小さなお子様は保護者の方がお読みのうえ、ご使用ください。

<保護者の方へ>

お子様の利用を制限できる機能があります。お子様が遊ぶ前に利用制限の設定をしてください。

www.playstation.com/safety

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。

こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。

プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラーの振動機能やトリガーエフェクト機能について

振動障害のある方は、コントローラーのバイブレーション(振動)機能やトリガーエフェクト機能を使用しないでください。機能のオン/オフはホーム画面の[設定]>[周辺機器]から設定できます。

■プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。

■疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。

■プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。

■プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

■使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®5規格ソフトウェアです。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷をつけないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®5をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画面の焼き付き(残像映像)が起ることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起りやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

■PlayStation®5のアップデートについて

このディスクには、ゲームを起動するのに必要なPlayStation®5システムソフトウェアのアップデートデータが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されましたら、画面の指示に従ってアップデートを行ってください。

2K23



目次

- 2 コントローラー操作の概要
- 3 MyPLAYER
- 4 MyCAREER
- 5 スポンサー
- 5 フェデックスカップのポイント
- 5 フェデックスカップ・プレーオフ
- 6 ライバル
- 7 カジュアル & 競技
- 7 ローカルマッチ
- 7 オンラインマッチ
- 7 プライベートマッチ
- 8 ソサエティ
- 9 トレーニング
- 10 Topgolf
- 11 コースデザイナー

コントローラー操作の概要





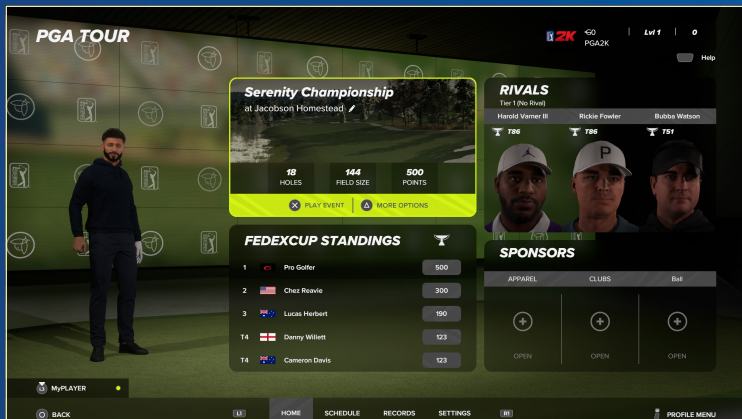
MYPLAYER

新登場の認定ブランドの衣装や用具など、何百種類ものカスタマイズ・オプションで自分だけの **MyPLAYER** を作成しましょう。

ゴルファーでは MyPLAYER の見た目や詳細をカスタマイズできます。アーキタイプを変更できるほか、ポイントを使って新たなスキルの習得が可能です。アーキタイプは MyPLAYER の土台を設定し、スキルは遭遇するシチュエーションに応じて様々なシナリオ特有のブーストをもたらします。

新しい衣装やギアはプロショップで購入でき、購入したアイテムはロッカーで見たり着替えたりできます。ロッカーでは、プレイ中に獲得したフィッティングも装着でき、クラブに新たなブーストが備わります。

予め用意されたキャディを選択して、グリーンに連れて行くことができます。



MYCAREER

Qスクール、コーン・フェリーツアー、コーン・フェリーツアー チャンピオンシップ、PGA ツアーなどから、好きなクラシックトーナメントを選んで **MyCAREER** をはじめましょう！選択した内容によってイベントスケジュールが変わります。

イベントのエントリー条件、オルタネートの有無、コースの詳細はスケジュールで確認できます。『ゴルフ PGAツアー 2K23』では新たに、シーズンスケジュールに掲載されている数々のコースを、コミュニティのデザイナーたちが手掛けたコースデザイナーコレクションのコースに変更することができます！

スポンサー

MyCAREER で様々なブランドとスポンサー契約を結び、評判を上げて限定報酬を獲得しましょう。一度に最大3つのブランドと契約を交わすことができ、オファーには衣装やゴルフクラブ、ゴルフボールなどが用意されています。

プレイをしていると、契約しているブランドごとに評判が上がります。評判が十分に上がると新しくブランドと契約を結べますが、コースでのパフォーマンスが落ちると評判が下がり、スポンサーに契約を切られるリスクもあるので気を付けましょう！

フェデックスカップのポイント

PGA ツアーのイベントを終えると、終了時の順位に基づきフェデックスカップのポイントが授与されます。このポイントはフェデックスカップに出場しフェデックスカップのチャンピオンになるために不可欠です。

フェデックスカップ・プレーオフ

PGA ツアーシーズンの最後の3つのイベントはフェデックスカップ・プレーオフとなり、シーズン チャンピオンシップの前の段階で、最終的に30人の選手を決定するまでカットが行われます。シーズンの最終イベントでフェデックスカップのポイントをもっと多く所持している選手がフェデックスカップのチャンピオンとなります。



3rd Place

Harold Varner III

32 Age	T 71 Ranking	2012 Year Turned Pro
-----------	-----------------	-------------------------

Stats



Rickie Fowler

33 Age	T 71 Ranking	2009 Year Turned Pro
-----------	-----------------	-------------------------



Bubba Watson

43 Age	T 71 Ranking	2002 Year Turned Pro
-----------	-----------------	-------------------------



ライバル

ライバルを選んでPGA ツアーで競い合い、特別な報酬を手に入れましょう。各ティアには挑戦できる複数のライバルが待っています。各ティアのライバルには好きな順番で挑めますが、次のティアをアンロックするにはティア内にいる全てのライバルを倒さなければなりません。

結果の重要性 - ライバルとPGA ツアーイベントをプレイ中、プレイヤーはマッチプレーとモディファイド ステーブルフォードの両方でライバルと競います。これらのマッチでライバルより優れた成績を取めることでポイントを獲得でき、最も多くポイントを獲得したプレイヤーがライバルに勝利します。勝利するとライバルの特別な報酬が手に入ります！

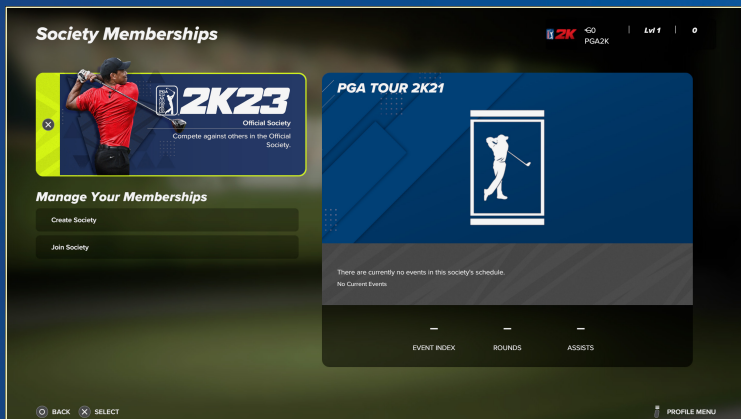


カジュアル & 競技

ローカルマッチ: フレンドやゴーストと一緒にラウンドを回ります。ゲストを追加すると、他のプレイヤーと一緒に参加できるようになります。ゴーストを追加すると、他の人のラウンド記録を再生できます。

オンラインマッチ: 他のプレイヤーとオンラインでプレイします。コースや設定は決定済みで他のオンラインプレイヤーと自動的にマッチメイクされるため、すぐにプレイを始めることができます。

プライベートマッチ: 生成したルームコードを使用したり、フレンドリストに直接招待したりすることで、フレンドとのプライベートマッチを作成・参加できます。マッチメイキングのラウンドと違い、プライベートマッチのコースと設定はカスタマイズ可能です。



ソサエティ: オンラインソサエティは、リラックスした環境で他のプレイヤーと競い合うことができる場所です。いくつかのソサエティに参加し、ソサエティの管理者が設定したイベントで、他のソサエティメンバーと競い合しましょう。イベントラウンドは指定された期間内の好きな時にプレーすることができます。

ソサエティは誰でも作成できます。ソサエティを作成したプレイヤーは開催されるイベント、参加メンバー、その他の設定を管理できます。助けが必要であれば、信頼するメンバーにソサエティの管理者の権限を与えることもできます。



トレーニング: トレーニングではスイングの調整やレッスンなど、スコアを競うことなくゴルフを練習できます。

スイングキャリブレーションでスイングを極めましょう。レッスンでは、スイングの基本、パッティング、クラブやショットの種類、上級ショットなどが習えます。練習では、ゴルフ練習場で腕を磨くことができ、チップショットやパッティングの練習ができます。

TOPGOLF

Topgolfはターゲットにボールを当て、より多くポイントの獲得を目指すパーティーゲームスタイルの楽しいモードです。Topgolfの舞台は、ネバダ州ラスベガスにある実際の会場です！Topgolfは1人でもオンラインのフレンドとも遊べます。どの距離のターゲットに当ててもポイントになりますが、ハイライトされているターゲットに当てると追加ポイントが得られるため、戦略的に狙っていきましょう。



コースデザイナー

コースデザイナーを使って夢のコースを作成して公開し、フレンドやコミュニティと自分だけのコースを共有しましょう。コースのデザインを初めて行う際、ホールレイアウトが自動的に作成されます。既存のホールのレイアウトの編集や新規レイアウトの作成も可能です。また、バラエティ豊富な木、植物、野生動物、および人工のオブジェクトをコースに追加できます。これら全てを見るには、「オブジェクト」タブを開き、カテゴリーリストから選択してください。

作成中のコースを試す準備ができれば、「プレーテスト」でテストできます。プレーテストセッションの設定方法と開始方法には、たくさんのオプションがあります。全ホール、特定のホール、もしくは好きな開始地点を選んでプレーしたり、好みのティーセットやピンセットを使用したりできます。新たな機能として、デザイナーメニューと操作を合理化して、コース作成プロセスがより迅速に進められるようになっています。『ゴルフ PGA ツアー 2K21』で作成したコースも『ゴルフ PGA ツアー 2K23』にインポートして編集/再公開可能です。

限定ソフトウェア保証およびライセンス契約

本限定ソフトウェア保証およびライセンス契約（「本契約」）は定期的に更新されることがあり、最新版は<https://www.take2games.com/eula/>（「ウェブサイト」）にアップロードされます。本契約の更新版がアップロードされたら本ソフトウェアのご使用を続ける場合、更新版の承認事項に同意したものとみなされます。

「本ソフトウェア」には、本契約に含まれるすべてのソフトウェア（関連するサービスを含む）、付随する取扱説明書、パッケージおよびその他の書かれたファイル、電子のもしくはオンラインの資料または文書、ならびにこれらのソフトウェアおよび関連資料のコピーすべてが含まれます。

本ソフトウェアはライセンス許諾されたものであり、販売されたものではありません。本ソフトウェアおよびこれに開示されているその他の資料を開封、ダウンロード、インストール、コピーまたはその他の行為（米国特許TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWAREは、その子会社および系列会社「ライセンスサー」または「当社」と）と本契約の条項ならびにプライバシーポリシー（www.take2games.com/privacy）および「サービス利用規約」（www.take2games.com/legal）に拘束されることに同意したものとみなされます。

本契約は、拘束力のある個別仲裁、および集団訴訟の権利放棄に関する規定が、「拘束力のある個別仲裁」の項に記載されており、この規定によって、お客様と当社との間の「紛争等」（以下に定義）に関する、本契約に基づくお客様の権利に影響を受け、また裁判所ではなく、拘束力のある個別仲裁において紛争等を解決することがお客様および当社に義務付けられます。以下に説明するとおり、お客様は、拘束力のある個別仲裁の項を拒否する権利を有します。

本契約を慎重にご確認ください。本契約の内容に同意していただけない場合は、本ソフトウェアの開封、ダウンロード、インストール、コピーまたは使用を禁じます。

本ライセンス契約を締結するには、お客様は、ご自身の居住国における法定成人年齢に達した成年者でなければなりません。お客様は、当社のソフトウェアを使用する行為または当社のソフトウェアにアクセスする行為の一切（お客様がご自身のアカウントのアクセスを許可した者の行為を含む）について、法的および金銭的な責任を負います。お客様は、ご自身が法定成人年齢に達していないこと、および（紛争等解決条項を含む）本契約を了解し、受諾することを確認します。お客様が法定成人年齢に達していない場合は、お客様の親または法定後見人が本契約に同意する必要があります。

ライセンス許諾

本契約ならびにその条項および条件に従い、ライセンスサーはお客様に、本ソフトウェアの文書に別段の規定がない限り、本ソフトウェア一式をライセンスサーによって意図された特定のゲームプラットフォーム（例：コンピューター、モバイル機器またはゲームコンソール）において、ゲームプレイ目的で個人的かつ非商業的に使用する非独占的、譲渡不可能な、限定的な、取消可能な権利およびライセンスを許諾します。お客様に対するライセンス権利の許諾は、お客様が本契約を遵守していることが条件となります。本契約およびお客様に許諾されるライセンスの有効期間は、お客様が本ソフトウェアをインストールされたかその他の形式で利用された日付に開始し、お客様による本ソフトウェアの使用の最終的な解除の日を以て終了するものとします（下記参照）。

本ソフトウェアはお客様へ販売されるのではなくライセンス許諾されるものであり、お客様は、本ソフトウェアの権利および所有権が移譲または付与されないことならびに本契約および本ソフトウェアの権利が販売されたいことに同意したものとみなされます。すべての著作権、商標、企業秘密、特許、商標、商品名、コンピューターコード、複製権、エレクトロニクス、キャラクター、キャラクターゲーム、シナリオ、含括的権利、政治、美術、物語性、楽曲および著作人物格等の本ソフトウェアに関するすべての権利、権益および利益は「ライセンスサー」に帰属します。本ソフトウェアは米国の著作権法および商標法ならびに世界各地方で適用される法律および条項によって保護されています。本ソフトウェアは、ライセンスサーからの事前の書面による承諾なく全部または一部を方法または一部を方法または媒体の形態を問わずコピー、複製、改変、または再配布することが認められません。方法または媒体の形態を問わず本ソフトウェアの全部または一部をコピー、複製、改変、または再配布した場合は著作権法を意図的に犯すことになり、米国またはその領土において民事罰および刑事罰の対象となる可能性があります。米国における著作権法違反は法定刑として違反事例1件あたり最大15万ドルの罰金が科せられます。本ソフトウェアにはライセンス許諾された資料が含まれており、本契約に対する違反事例の際は「ライセンスサー」のライセンスサー自らの権利を保護する処置をとる可能性があります。本契約においてお客様への許諾が明示されていないあらゆる権利はライセンスサーおよび該当する場合はそのライセンスサーに帰属します。

ライセンス許諾の条件

お客様は以下の事項に同意し、他のいかなる個人または団体に對しても以下の方法に関する助言または指示を提供しないことに同意したものとみなされます：

- 本ソフトウェアを商用目的で利用しないこと。
- 金銭または他の有価物を贈り、これを他者と合意して本ソフトウェアを使用しないこと。
- ライセンスサーによる事前の書面による許諾なくまたは本契約に明示されている方法で許諾を得ない限り、本ソフトウェアおよび本ソフトウェアのコピー（仮想アイテムもしくは仮想通貨（以下に定義）を含むが、これらに限定されない）を再配布、リース、ライセンス許諾、売却、賃貸、交換通貨に換金またはその他の方法で移譲もしくは移転しないこと。
- （本契約に規定された場合以外に）本ソフトウェアまたはその一部のコピーを作成しないこと。
- 本ソフトウェアのコピーを不特定多数のユーザーが使用またはダウンロードできるようにネットワークで提供しないこと。
- 本ソフトウェアまたは本契約に別段の明示的な規定がある場合を除き、本ソフトウェアを、オンライン上での使用を目的としてネットワーク上においてまたは同時に複数のコンピューターもしくはゲーム機において使用またはインストールしないこと（または他者にこれを許可しないこと）。
- 本ソフトウェアを同梱のBlu-rayから実行する必要性を迂回する目的で、本ソフトウェアをハードドライブまたはその他の記憶装置上にコピーしないこと（実行を効率化するためにインストール時に本ソフトウェア自体によって作成された全部または一部のコピーは除く）。
- 本ソフトウェアをコンピュータゲーム・センターまたはその他の施設において使用またはその施設にコピーしないこと。ただし、ライセンスサーは、本ソフトウェアの商用目的での使用を可能にするためにお客様にライセンスをエンablingすることができず。
- 本ソフトウェアの全部または一部をリース、エンabling、デモンストレーション、逆アセンブル、表示、上演を行うため、本ソフトウェアに基づいた派生物を作成したり、それ以外の方法で本ソフトウェアを改変したりしないこと。
- 本ソフトウェアまたは本ソフトウェア内に表示されている所有権に関する表示、マークまたはラベルを削除または改変しないこと。
- 他のユーザーによる本ソフトウェアのオンライン機能の使用およびプレイを制限または阻止すること。
- 本ソフトウェアのオンライン機能に関連して、（不具合の悪用/バグの利用を含むが、これらに限定されない）チートを行った、無許可のロボット、スパイダーまたはその他のプログラムを使用したこと。
- 本ソフトウェアのオンライン機能の利用規約、ポリシー、ライセンスまたは規範を遵守すること。
- 米国の輸出およびは規制または米国の経済制裁により本ソフトウェアの供与が禁止されている国に本ソフトウェアを（直接または間接的に）移送、輸出または再輸出したり、その他に法令または本ソフトウェアを入手した国の法律（随時改定が入る可能性もある）に違反したりしないこと。

デジタルコピーを含む特別要素および/またはサービスへのアクセス：本ソフトウェアは自動的または本ソフトウェアのデジタルコピーにアクセスするまたは特定のアクティベーション、ダウンロード可能な、オンラインのものもしくはその他に特別なコンテンツ、サービスおよび/もしくは機能（「特別要素」と総称）にアクセスする場合は、本ソフトウェアのダウンロード、固有リアルタイムの償還、本ソフトウェアの登録、または他のサービスへの加入および/またはライセンスサーによるサービスへの加入（関連利用規約および/またはその承諾を含む）が必要となる可能性があります。このコンテンツのリアルタイムコードに他のユーザーアカウント（以下に定義）に設定されたとおり、別段の明示的な規定がない限り、複製、販売、リース、ライセンス許諾、賃貸、交換取引通貨へ換金または別のユーザーによって再登録されることができません。本段落の規定は、本契約のその他の規定に優先します。

あらゆる指定されたコピー・ライセンスの譲渡：本ソフトウェアや付随文書のコピー（履歴/バックアップ用のコピーを含む）または本ソフトウェアもしくは付随文書の部分もしくは構成要素を一切手元に残さず、かつ、譲受人が本契約の条項に同意した場合に限り、あらかじめ記録された本ソフトウェアおよび付随文書の物理的コピー一式を恒久的に

他者に譲渡することが認められます。あらかじめ記録されたコピーライセンスの譲渡には、本ソフトウェアの文書に記載されている具体的な手順の遵守が必要となる可能性があります。本契約に明示的な規定がない限りまたはライセンスに関する事前の書面の同意がある場合、仮想通貨または仮想アイテムの譲渡、販売、リース、ライセンス許諾、賃貸または売却は仮想通貨への換金を行なえます。一度限り有効なシリアルコードがなければ利用できないコンテンツを含む特別要素は、いかなる場合においても譲渡するものではありません。特別要素は、オリジナルであるインストールまたは本ソフトウェアのコピーが削除された場合はあらかじめ記録されたコピーをユーザーが利用できないように削除、動作を停止することがあります。本ソフトウェアは他人の使用を目的としていません。上記にかかわらず、本ソフトウェアのフリー/オープンソース版コピーは譲渡不可です。

技術的な防衛措置: 本ソフトウェアには、本ソフトウェアのアクセスを制限するため、特定機能もしくはコンテンツのアクセスを制限するため、無許諾でのコピー作成を防止するほかそれ以外の方法によって本ソフトウェアに基づいて許諾された限定的な権利およびライセンスを逸脱する行為を防止するための措置が含まれている可能性があります。この措置には、本ソフトウェアのライセンス管理、製品アップデートおよびその他のセキュリティ技術の組み込みおよびモニタリングの使用(本契約の違反を含む本ソフトウェアまたはその一部もしくは構成要素への無許諾アクセス、使用、コピーを防止する他の指定された組み込みアクセスもしくはその他の操作、コンテンツ、シリアルコードおよびまたはその他のセキュリティデバイスを含む)が、これに限定されない)が含まれる可能性があります。ライセンスキーは、常に本ソフトウェアの使用を監視する権利を伴います。かかる監視は、本ソフトウェアの管理、使用、複製、改変または回復を妨げたり、本ソフトウェアの機能の回復を妨げたりしてはなりません。ユーザーが本ソフトウェアに不正に動かししめられた場合は、本ソフトウェアが特別要素のアクセスを可能にする仕組みである場合、その他の特別要素に関連するアクセスできるのは本ソフトウェアのユーザーにのみ限定されます。オンラインサービスにアクセスしたり、本ソフトウェア用の更新ファイルやパッチをダウンロードしたりするには、さらなる規定および登録が必要になる場合があります。有効なライセンス下にある本ソフトウェアが、更新やパッチのダウンロードを含むオンラインサービスのサービスにアクセスする際に使用可能な場合があります。ライセンスキーは、30日間の有効期限または当分の合理的な制御および合理的理由のために直ちにまたは本契約、ライセンスキーのプライバシーポリシーおよびまたはライセンスキーのサービス利用規約を含む本ソフトウェアに適用される契約もしくはポリシーの条項にお客様が違反した場合、本契約に基づいて許諾されたライセンスおよび本ソフトウェアへのアクセス(関連するサービスおよび製品を含む)が、これに限定されない)が制限、停止または解除される場合があります。

ユーザーによって作成されたコンテンツ: お客様は、本ソフトウェアを使用してゲームプレイ用のマップデータ、シナリオ、スクリーンショット、車のデザイン、キャラクター、アイテムまたはお客様によるゲームプレイの動画等のコンテンツを作成することができます。本ソフトウェアの使用許諾の交換条件として、および、本ソフトウェアの使用を通じてお客様による供与物によって著作権が発生する範囲において、お客様はライセンスに対し、本ソフトウェアおよびに関連製品およびサービスに関連して任意の方法および任意の形でお客様が供与物を作成する独自の、恒久的、取消不能、完全に移植可能およびサブライセンスの機能の全世界で有効な権利およびライセンス(適用可能な法律および国際条約によって知的財産権に付与される保護措置までの期間)を追加の通知または補償を一切行わずにまたお客様が供与物を複製、コピー、転用、改変、上演、表示、出版、放送、送信またはその他に既知もしくは未知の方法によって一般大衆に伝達し、再配布する権利を含む)が、これに限定されない)を許諾するものとみなされます。お客様は適法に本ソフトウェアまたは本ソフトウェアのみに関連製品およびサービスに関連してライセンスキーおよび他のプライバシーに関する規定および使用および同意に関して、著作権、出版権、知的財産権、商標権、特許権、著作権、その他の権利を放棄しなくともしたことに同意するものとみなされ、本ソフトウェアおよびその機能にコンテンツの許諾および上記の諸権利ある著作人物に侵害する場合は、本契約が終了後も存続します。

インターネット接続: 本ソフトウェアはインターネットを基盤とする要素にアクセスしたり、本ソフトウェアを認証したり、その他の機能を実行するためにインターネット接続を必要とする場合があります。

ユーザーアカウント: 本ソフトウェアもしくはソフトウェア機能を使用するためには本ソフトウェアを正常に動作させるために、お客様は、第三者のゲーミングプラットフォームもしくはソーシャルネットワークプラットフォーム等のオンラインサービスにおける有効かつ確かなアカウント(「第三者アカウント」)または本ソフトウェアの文書に記載されたライセンスキーもしくはその系列会社におけるアカウントを使用し維持する必要がある場合があります。このようなアカウントをお客様が維持できない場合、本ソフトウェアの特定の機能が利用できなくなり、全部または一部が正常に動作しなくなったりする可能性があります。お客様は、本ソフトウェアおよびその機能にアクセスするために、ライセンスキーまたはその系列会社におけるソフトウェア用のユーザーアカウント(「ユーザーアカウント」)を作成する必要がある場合もあります。ユーザーアカウントへのログインは第三者アカウントに関連付けられる場合があります。本ソフトウェアの使用とアクセスに用いるユーザーアカウントと第三者アカウントの使用とはセキュリティはすべてお客様が責任を負います。

仮想通貨と仮想アイテム

本ソフトウェアおよび仮想通貨および仮想アイテムを使用するライセンスを購入および/またはプレイを通じて獲得することができる場合、以下の追加の条項および条件が適用されます。

仮想通貨と仮想アイテム: 本ソフトウェアより、お客様は、(i)本ソフトウェア内限定の交換媒介物である仮想の通貨(「仮想通貨」)を使用することが、および(ii)本ソフトウェア内限定の仮想アイテム(「仮想アイテム」)入手(または限定の使用権を獲得)することができます。使用される用語にかかわらず、仮想通貨と仮想アイテムは、本契約で規定される限定的な権利を伴うものではありません。本契約の条項および適用に依り、ライセンスキーは、お客様が本ソフトウェア内限定の私的かつ非商業的かつゲームプレイ目的で仮想通貨および仮想アイテムを使用するその他の用途のために、譲渡不能で、サブライセンス不能で、限定的な権利およびライセンスをお客様に許諾し、適用法と関係の法的権利がある場合を除き、お客様が取得する仮想アイテムはお客様が仮想アイテムをライセンス許諾されたライセンスキーまたは、お客様は仮想通貨および仮想アイテムに関する権利または所有権が本契約に基づいて譲渡または移転されたと確認されたものとみなされます。本契約は、仮想通貨および仮想アイテムの権利を売却するものとは解釈されません。

仮想通貨および仮想アイテムは、現実の通貨と同等の価値を有するものでも、現実の通貨を代替するものでもありません。お客様は、ライセンスキーが、適用で禁止されている場合を除いて仮想通貨および/または仮想アイテムの知識を得るまたは購入に悪影響を与える変更の導入または措置を行う可能性があることを確認し、これに同意するものとみなされます。仮想通貨および仮想アイテムを使用した場合は費用は発生しません。ただし、仮想通貨または仮想アイテムに関連に基づいて許諾されたライセンスは、ライセンスキーが本ソフトウェアの提供を停止した時または本契約がその他に終了した本契約および本ソフトウェアの文書の条項および条件で終了された場合があります。ライセンスキーは、その単独の装置により、仮想通貨もしくは仮想アイテムへのアクセスもしくは使用にかかる料金を請求する権利を留保し、および/または、仮想通貨もしくは仮想アイテムを有料もしくは無料で配布することができます。

仮想通貨と仮想アイテムの譲渡と購入: 本ソフトウェアにおける特定の活動または実績の達成により、ライセンスキーから仮想通貨を購入または獲得することができます。例えば、ライセンスキーは、レベルを上げる、任務を完了する、ユーザー作成コンテンツを作成する等のゲーム内活動の達成に応じて仮想通貨または仮想アイテムを提供することができます。取得した仮想通貨および/または仮想アイテムは、ユーザーアカウントに追加されます。お客様は、ソフトウェア内またはライセンスキーが許可した第三者のオンラインストア、アプリケーションストアもしくは他の店舗(「プラットフォーム」)と総称)に参加してプラットフォーム上で、仮想通貨および仮想アイテムを購入することができます。ソフトウェアストアそのゲーム内アイテムまたは通貨の購入および使用は、ソフトウェアストアの運営規約(サービス利用規約およびユーザーガイド)を含むが、これらに限定されない)に準じます。ソフトウェアストアには、本オンラインサービスのサブライセンスがお客様に許諾されています。ライセンスキーは、仮想通貨の割り当てはプロモーションコードであり、お客様に通知するとならなければ無効またはプロモーションコードを変更する場合はいつでも有効になることがあります。アプリケーションストアから仮想通貨を正規の手続きで購入すると、仮想通貨の額はユーザーアカウントに追加されます。ライセンスキーは、1回の取引および/または日に購入できる仮想通貨の上限額を決定します。制限の額は対象となるソフトウェアによって異なります。ライセンスキーは、その単独の装置により、購入または使用された資金を仮想通貨の額、仮想通貨の使用法およびユーザーアカウントに追加できる最大額に制限を設定することができます。取引にお客様の許可があったかどうかにかかわらず、お客様はユーザーアカウントを通じて仮想通貨の購入について単独で責任を負います。

預金の計算: お客様はユーザーアカウントにログインすると、所有している仮想通貨および仮想アイテムを確認できます。ライセンスキーは、その単独の装置により、お客様のユーザーアカウントに存在する利用可能な仮想通貨および仮想アイテムに関するすべての計算を行う権利を留保します。また、ライセンスキーは、その単独の装置により、仮想アイテムの購入またはその他の目的に関連してお客様のユーザーアカウントに仮想通貨が出入される額および方法を決定する権利を留保します。ライセンスキーはかかる計算を一貫した合理的な手段で行うよう努力しますが、お客様は、お客様がライセンスキーにかかる計算の誤りによって不正に行われた計算を主張する文書を提供しない限り、ユーザーアカウントにおける利用可能な仮想通貨および仮想アイテムに関するライセンスキーの算定が最終的なものとなることを確認し、これに同意するものとみなされます。

仮想通貨と仮想アイテムの使用: ゲーム内で購入されるすべての仮想通貨および/または仮想アイテムは、関連する本ソフトウェアについて異なる通貨および製品に関連されるゲームのルールに従ってゲームプレイ中にプレイヤーによって消費または喪失されます。仮想通貨および仮想アイテムは本ソフトウェア内で使用できない場合もあり、ライセンスキーは、その単独の装置により、仮想通貨および/または仮想アイテムの単一のゲームに期間を定めます。金銭または他の有価物を購入することを他者と合意して、

仮想通貨および/または仮想アイテムを使用することはできません。仮想通貨および仮想アイテムについて許可される使用方法は随時変更される可能性があります。ユーザーアカウントに表示される仮想通貨および/または仮想アイテムの残高は、本ソフトウェア内で仮想通貨および/または仮想アイテムを使用すると減少します。仮想通貨および/または仮想アイテムの使用は、ユーザーアカウントに存在する仮想通貨および/または仮想アイテムに対する請求および支払いを意味します。本ソフトウェア内で取引を完了するためには、お客様がユーザーアカウントに十分な仮想通貨および/または仮想アイテムの存在を有しなければなりません。ユーザーアカウントに存在する仮想通貨および/または仮想アイテムは、本ソフトウェアの使用に関する特定の事由の発生を受けて事前の通知なく減少する可能性があります。例えば、ゲームオーバーになったりお客様のキャラクターが死亡したり仮想アイテムまたは仮想アイテムを失う可能性があります。お客様の許可があったかどうかにかかわらず、お客様は、お客様のユーザーアカウントを通じて行われた仮想通貨および/または仮想アイテムのすべてについて責任を負います。お客様のユーザーアカウントにおいて許可されない仮想通貨および/または仮想アイテムの使用を禁止し、場合、www.take2games.com/supportからサポートの申請を送信することによってさらにライセンサーに通知してください。

引換え可能: 仮想通貨および仮想アイテムはゲーム内の製品およびサービスにのみ引き換えられます。仮想通貨または仮想アイテムの売却、リース、ライセンス許諾もしくは質入または売却可能な仮想通貨への変更を行うことはできません。仮想通貨および仮想アイテムは、ゲーム内の製品およびサービスにのみ引き換えられるものであり、本契約に明示的な規定がある場合を除く。本契約に明示的な規定がない限り、本契約は金銭または何らかの金銭的な価値を持つものではなく、本契約の目的は、お客様の権利、お客様の権利との類似と引換えるとはできません。仮想通貨および仮想アイテムは金銭的価値は一切なく、金銭よりも価値が低く、また他の商品およびサービスよりも価値が低く、仮想アイテムは仮想アイテムを現実の通貨や有価物と交換するものではありません。

私的: 本契約: 仮想通貨および仮想アイテムの譲渡はすべて最終的なものであり、どのような状況であっても私的、譲渡またはその他の交換はできません。適用法に禁止規定がない限り、ライセンサーは、その単独の裁量により適切と判断するおとりに仮想通貨および/または仮想アイテムを管理、規制、制約、変更、停止および/または削除する絶対的権限を有し、かかる権利の行使に関してお客様またはその他の者に通知して補償義務を負いません。

譲渡不可: ライセンサーが明示的に許可する本ソフトウェアを用いたゲームプレイの場合以外の他者（本ソフトウェアの他のユーザー等）への仮想通貨または仮想アイテムの譲渡、取引、販売または交換（無許認可取引）は、ライセンサーによって禁止されており、罰せられます。ライセンサーは、お客様の無許認可取引を発覚、補償または法的に追及する場合にはライセンサーの単独の裁量によりユーザーアカウント、仮想通貨および仮想アイテムを終了、停止または変更し、本契約を終了する権利を留保します。かかる要求に関するお客様は、自らの責任として行うものとみなされ、また、ライセンサー、その取引先、ライセンサー、系列会社、競合業者、役員、取締役、社員および代理人に対してかかる活動に直接的または間接的に起因するすべての損失、損害または経費について責任を負うことにも同意するものとみなされます。お客様は、ライセンサーが無許認可の発生活動にかかわらず本契約に関する許や違反、適用法令の違反または本ソフトウェアの動作を悪影響的に妨害することを行われるもしくはその妨害がもたらすあらゆる干渉効果があり得る行為を疑うまたはかかる行為の証拠を有する場合にライセンサーが該当するアプリケーションソフトの無許認可の禁止、停止、終了、中断または取消しを要求する可能性があることを承認したものとみなされます。当社がお客様の無許認可を行っていることと確信するまたは合理的理由がある場合、お客様はさらに、ライセンサーがその単独の裁量によりお客様のユーザーアカウントの利用可能な仮想通貨および仮想アイテムのアクセスを制限するまたはお客様のユーザーアカウントおよびお客様のユーザーアカウントに関連した仮想通貨、仮想アイテムおよびその他のアイテムを最終的に禁止できることに同意するものとみなされます。

所在: 仮想通貨は特定の所在地に居住されているお客様のみが利用可能なもので、該当する所在地に居住されていない場合、仮想通貨の購入または使用は行えません。

ソフトウェアの利用規約

本契約およびソフトウェアストアを通じて本ソフトウェアの提供（仮想通貨または仮想アイテムの購入を含む）には、該当するソフトウェアストアに現実に要求される追加の契約および条件が適用され、また、かかるすべて適用される仮想通貨または仮想アイテムはここで参照することによって本契約に組み込まれます。ライセンサーは、ソフトウェア内のまたはソフトウェアストアを通じてお客様の購入取引に関するクレジットカードまたは銀行口座の料またはその他の料金もしくは手数料についてお客様に対して責任を負いません。かかる取引はすべてライセンサーの管理下で、ライセンサーはかかる取引に関する責任を明示的に排除し、お客様はすべて取引に関するお客様の救済がかかるソフトウェアストアまたはかかるソフトウェアストアを通じて行われることに同意したものとみなされます。

お客様はお客様がライセンサーとの契約であり、ソフトウェアストアの契約ではありません。お客様は、ソフトウェアストアがお客様に本ソフトウェアに関連するコンテンツまたはサブスクリプションを提供する義務を負わないことを承認したものとみなされます。前述と並び、適用法が認められる最大の範囲において、ソフトウェアストアは、本ソフトウェアに関するその他の保証義務を負いません。製品物性に関する本ソフトウェアに関連する適用、適用および法律もしくは規制要件の遵守、消費者保護法もしくは類似の法規に基づき請求または他の財産の侵害または権利の侵害は、ソフトウェアストアはかかる請求についての責任を負いません。お客様は、ソフトウェアストアのサービス利用規約およびその他のソフトウェアストアの適用可能な規約またはポリシーに従わなければならない。本ソフトウェアのライセンスは、お客様が所有する該当機器でのみ本ソフトウェアを使用するための譲渡不可能なライセンスです。お客様は、米国の通商禁止対象の国またはその他の地理的地域に居住したり、米国防務省の指定国民リストまたは米国防務省の取引制限客もしくは団体リストに掲載されていないことを表明したものとみなされ、ソフトウェアストアは、本契約上の第一受益者であり、お客様に対し本契約を強制する可能性があります。

情報の収集および使用

本ソフトウェアをインストールし、使用することで、お客様は本項およびライセンサーのプライバシーポリシーにおける情報収集および使用に関する規定（（必要に応じて）(i) 米国内外および欧州以外の国またはお客様の国（プライバシー保護水準が低い国を含む）を有するライセンサー、その系列会社、ベンダーおよび/または政府当局等の第三者への個人情報およびその他の情報の送付、(ii) ユーザー作成コンテンツの特定またはウェアサイト等のプラットフォームに送付するコンテンツ、ランニング、達成事項等のゲームプレイデータの表示およびお客様のデータの一般公開、(iii) ハードウェア製造会社、プラットフォームホストおよびライセンサーのマーケティングパートナーとお客様のゲームプレイデータの共有、ならびに(iv) 随時決定される先天的プライバシーポリシーに記載された個人情報およびその他の情報のその他の使用および開示を含む）に同意したものとみなされます。お客様の情報がどのように収集されたか共有されることを許される場合、本ソフトウェアストアはお客様に通知していません。

お客様の個人情報およびその他の情報の収集、使用、開示および転送を含むすべてのプライバシー問題につきましては、随時決定されるプライバシーポリシー（www.take2games.com/privacy）が本契約の記載事項に優先します。

保証

限定保証: ライセンサーはお客様（お客様が本ソフトウェアの最初かつ当初の購入者である場合を除く）お客様が当初購入者からの譲渡としてあらかじめ記録された本ソフトウェアおよび付属文書を取得した場合は除く）に対し、本ソフトウェアが記録されているオリジナルの記憶媒体に、購入日から90日間の通常の使用およびサービスにおける素材および加工技術上の欠陥が発生しないことを保証します。ライセンサーはお客様に対し、本ソフトウェアが本ソフトウェアの文書中に記載されている最低限のシステム要件を満たしている（ハードウェア、ソフトウェアと互換があることまたはゲーム内の製造会社から提供しているゲームと互換があることを認定していること）を保証しません。また、本ソフトウェア、インターネット接続および価格/使用状況は様々であるため、ライセンサーは、お客様がお客様のゲームまたはゲームプレイの動作に本ソフトウェアの動作は保証されません。ライセンサーは、お客様は本ソフトウェアをインストールした後に、ライセンサーは、お客様は本ソフトウェアがお客様の要求を満たすものであることについて、本ソフトウェアの実際にインストールされたエラーが発生しない限り、または本ソフトウェアと第三者製のソフトウェアおよびハードウェアとの互換性については、または本ソフトウェアに含まれているエラーの修正について保証しません。

ライセンサーまたは換機提供者によるご購入または書面による声明または保証は、保証となるものではありません。法域によっては黙示的保証の除外もしくは制限事項または適用法に基づき消費者の権利が認められるに反し、上記の記載事項および制限事項の一部または全部がお客様には適用されない場合があります。

お客様が保証期間中に何らかの理由で本ソフトウェアまたは本ソフトウェアが記録されている記憶媒体に欠陥を発生した場合、ライセンサーは、ライセンサーが本ソフトウェアの生産を継続している限り保証期間中に欠陥が利用した本ソフトウェアを無料交換することにも同意します。本ソフトウェアの供給がその時点から停止された場合、ライセンサーは、同様にその旨を通知する本ソフトウェアの類似した製品を代替する権利を留保します。その保証は、ライセンサーは、お客様は本ソフトウェアの記憶媒体および本ソフトウェアにインストールされた、通常の価格や化に適用されません。欠陥が頻用、目的または過失に起因するものである場合、本保証は適用されず、無効となります。法定の黙示的保証は、上述の90日間の明示的限定期間です。

上記の規定を除き、お客様が欧州連合加盟国の居住者である場合、ライセンサーは本ソフトウェアの目的への適合性および品質の十分性を保証します。この保証は、商品性、特定目的適合性は、お客様が存在しないに関する他の保証を含む口頭または書面による明示的または黙示的な他のあらゆる保証の代わりとなります。その他の表明または保証はライセンサーを拘束力しないものとします。

上記の限定保証の対象である本ソフトウェアを返送する場合、お客様の氏名と差出人住所、日付のついた購入時のシールのコピーおよび欠陥お客様が本ソフトウェアを実行しているシステムについて簡潔にまとめた文書添えて、下記のライセンサーの住所宛にオリジナルの本ソフトウェアのみをご送付ください。

お客様のライセンサーに対する責任

適用される法律において最大限に許可される範囲で、お客様は、本契約の条項に従った本ソフトウェアを使用時のお客様の著作、取捨、役員、取締役、社員および代理人に対して責任を負うすべての損害、損失および費用に同意し、ライセンサーならびにその取引先、ライセンサー、系列会社、請負業者、役員、取締役、社員および代理人に対して責任を負うことに同意したものとみなされます。

適用される法律において最大限に許可される範囲で、ライセンサーは、物的損害、侵害権の喪失、コンピューターの故障、誤動作を含む本ソフトウェアの所有、使用もしくは操作に起因する特別、何種約しなく開陳の損害賠償および法律で認められる範囲における人身被害、物的損害もしくは損失に関連する損害賠償または法的もしくは本ソフトウェアに起因もしくは関連する原因による懲罰的損害賠償（不法行為（過失を含む）、契約、厳格責任等が発生しうる場合）、ライセンサーがかかる損害賠償の可能性の通知を受けたにもかかわらずに同意しないことについて責任を負わないものとします。（適用法に規定がある場合を除く）適用される法律において最大限に許可される範囲で、ライセンサーの損害賠償額の総額は、お客様が本ソフトウェアを使用するために支払った実際の金額を超えないものとします。

お客様がロシア連合加盟国の居住者である場合、上記の規定とは別々の規定にかかわらず、ライセンサーは、お客様が被った損失または損害で、ライセンサーによる本契約の返還またはライセンサーへの返送の結果として合理的に予測可能なものについて責任を負いますが、予測不可能な損失または損害については責任を負いません。

当社は、当社のネットワークおよびその他のインターネット、無線ネットワークまたは他の第三者ネットワークを行き来するデータの流れを制御し得ます。かかる流れはお客様が第三者によって提供または制御されるインターネットおよび無線サービスの実行に影響されます。常に、かかる第三者の作業者の行為または不作為によってお客様のインターネット、無線サービスまたはこれらの一部への接続が阻害される可能性があります。当社は、かかる事由が発生しないことを保証することができません。適用される法律において最大限に許可される範囲で、当社は、お客様のインターネット、無線サービスもしくはこれらの一部への接続または本ソフトウェアならびに関連サービスおよび製品の使用を阻害する第三者の作業者または不作為に起因または関連するすべての責任を排除します。

契約の終了

本契約はお客様がライセンサーによって終了されるまで有効です。本契約は、（オンライン上でのみ動作しているゲームに関して）ライセンサーが本ソフトウェアのサーバーの運用を停止し、または、ライセンサーがお客様のソフトウェアの使用を許可するコンピュータプログラムもしくは他の不法行為に類似している可能性があるを判断しもしくは確認した場合、または上記のライセンス使用条件等本契約の条項および条件の不遵守があった場合、自動的に終了します。お客様は、0（ゼロ）日より利用規約に定められた方法で本ソフトウェアのアクセスもしくは使用に用いられた自身のユーザーアカウントを完了または削除することをライセンサーに要求することによってまたは（a）自身が所有、管理もしくは制御するすべての本ソフトウェアのすべてのコピーを破壊および/もしくは削除することによって、でも本契約を終了することができます。ゲームプラットフォームからソフトウェアを削除することによって仮想通貨および仮想アイテム等のユーザーアカウントに関連付けられた情報が削除されることでもあります。同一ユーザーアカウントで本ソフトウェアを再インストールすると、仮想通貨/仮想アイテム等のユーザーアカウントに関連付けられた従前の情報/履歴/アクセスできるようになります。ただし、適用法に別段の禁止規定がある場合を除き、何らかの理由による本契約の終了/ユーザーアカウントが削除された場合、ユーザーアカウントに関連付けられたすべての仮想通貨および/または仮想アイテムも削除され、ユーザーアカウントに関連付けられた本ソフトウェアまたは仮想通貨もしくは仮想アイテムを使用できなくなります。本契約がお客様による本契約の違反によって終了した場合、ライセンサーはお客様による本ソフトウェアの再インストールまたは本ソフトウェアの再アクセスを禁止する可能性があります。本契約の終了後、お客様は、原物の本ソフトウェアを破壊またはライセンサーへ返納しなければならず、また、本ソフトウェアがインストールされているコンピュータ/サーバー/コンピュータ/ゲーム機またはモバイル機器からその所有または管理している本ソフトウェア、付随文書、関連資料および本ソフトウェアのすべての複製/複製の全てのコピーを破壊可能な程度に破壊しなければなりません。本契約の終了後、ユーザーアカウントに関連付けられた仮想通貨または仮想アイテムを含む本ソフトウェアの使用権は完全に終了します。お客様は本ソフトウェアのすべての使用を停止しなければなりません。本契約の終了が、本契約に基づいて生じた当社の権利またはお客様の義務に影響を及ぼすことはありません。

米連邦政府による権利制限

本ソフトウェアおよび文書は完全に私費によって開発および/または、「商用コンピューターソフトウェア」もしくは「制限されたコンピューターソフトウェア」として提供されています。米連邦政府または米連邦政府の下請業者による使用、複製、開示は、（DFARS 252.227-7013の技術データおよびコンピューターソフトウェアにおける権利条項目のサブパラグラフ(a)(1)項または FAR 52.227-19(商用コンピューターソフトウェアの権利制限条項のサブパラグラフ(a)(1)項および(2)項（該当する））に規定されている制限が適用されます。契約書/製造者は、下記に所在するライセンサーです。

エグジティブ上の救済

お客様は、本契約をもって、本契約の条項が特に規制されない場合はライセンサーが不可逆的な損害を受けると同時に同意したものとみなされ、したがって、お客様は、ライセンサーが、取捨可能な他の救済に追加して法的禁止命令による救済および本契約の禁止命令による救済を含む本契約に関する適切なエグジティブ上の救済を保障、他の保証または損害の賠償なく取得する権利を有するものと同意したものとみなされます。

税金と費用

お客様は、ライセンサーから時期を問わずお客様に送附された請求書に含まれているか否かにかかわらず、（ライセンサーの純収入に係る税金を除く）利息および罰金を含む本契約に基づいて企図された取引に関して政府機関によって課されたあらゆる種類のすべての公租公課および徴収についてライセンサーならびにそのすべての系列会社、役員、取締役および社員に対して責任を負うものとします。お客様は、控除を受ける資格がある場合、ライセンサーにすべての非課税証明書のコピーを提供する必要があります。本契約に基づいてお客様が行った関連してライセンサーが負担したすべての費用およびコスト（もしあれば）、お客様に単独でご負担いただきます。お客様は、かかる費用についてライセンサーから戻しを受ける権利を有せず、これに關しライセンサーを無害と見做すものとみなされます。

サービス利用規約

本ソフトウェアのすべてのアクセスおよび使用は、本契約、該当する本ソフトウェアの文書、ライセンサーのサービス利用規約およびライセンサーのプライバシーポリシーの適用対象であり、サービス利用規約のすべての条項および条件がここで参照することにより本契約に組み込まれます。これらの契約は、本ソフトウェアならびに関連サービスおよび製品の使用に関する本契約とライセンサーの間の完全な合意を示すものであり、お客様とライセンサーの間の書面または口頭の合意に優先し、かかる本契約の合意に取って代わります。本契約とサービス利用規約の間に矛盾が発生した場合、本契約が優先されます。

権利

本契約のいずれかの規定が何らかの理由で強制不可能とされた場合、当該規定は、強制可能とするために必要な範囲でのみ修正されるものとし、本契約のその他の規定は影響を受けないものとします。

拘束力のある個別仲裁 - 本項を慎重にご確認ください。本項により、裁判所において訴訟を提起する権利を含むお客様の権利が大幅に変更される場合があります。

1. 本拘束力のある個別仲裁に関する項は、お客様の居住国の法律が禁じる範囲内は適用されません。
2. お客様および当社は、当社の製品またはサービスに関する何らかの紛争、請求または訴訟（契約、契約、制定法、規則、条例、不法行為（詐欺、不実表示、許欺的誘因または過失を含む）またはその他のコントロールもしくはエグジティブ上の法理に基づくものである場合）を、下記仲裁の適用可能性に記載された事項を除き、かつ、本「損失力のある個別仲裁」の項の有効性、強制執行可能または法的に拒絶（下記記載訴訟の権利放棄の条項の強制執行可能性を除く）を明示的に含み、お客様と当社との間で発生した場合（以下「紛争」）、当該紛争を、仲裁所において解決するのではなく、下記のとおり拘束力のある仲裁に付することと合意します。「紛争等」という用語には、執行可能限り最上位の争点を指し、例えば、本契約、プライバシーポリシー、サービス利用規約、または当社との間でその他の契約に基づいて生ずるすべての事項が含まれます。お客様は、仲裁においては裁判官または陪審官が存在しないこと、および裁判所による仲裁決定の審査は限定的であることを了解します。
3. 仲裁の適用除外。お客様および当社は、お客様または当社が少額裁判所において個別に提起した請求については、本項に記載する仲裁条項の対象外とすることに合

意します。さらに、仲裁が行われている間、当社またはお客様は、現状を維持することを目的として、裁判所においてお客様に対する差止命令を求めるとするものとします。

- 4 集団訴訟の権利放棄。本契約に記載する仲裁手続は、個別のみ行われず、お客様および当社のいずれも、紛争等に関連して、他の個人もしくは団体による紛争もしくは他の個人もしくは団体に対する紛争に参加するが、もしくはかかる紛争を統合する権利、または代表者の紛争において何かの紛争を併合する（ある団体の代表メンバーとして、または法的法務事務者の資格において仲裁する権限を含むが、これらに限定されない）権利を有しないものとします。さらに、お客様および当社が合意しない限り、仲裁人は、複数名を被告を併合することはできません。仲裁人は、適用法律により許容される個別の救済方法または個別の救済方法を裁定することができず、適用法で認められる最大の範囲において、お客様以外の方に関して当該争いを解決することを希望するものとします。
- 4 拘束力のある仲裁を拒否する権利。お客様は本拘束力のある個別仲裁に関する要件を拒否することを希望する場合があります。お客様は、本契約を受諾するもの拘束力のある個別仲裁を拒否する見返りに30日以内（適用法によりこれより長い期間が要求される場合を除く）に、書面でご通知する必要があります。お客様による書面通知は、TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE 株式会社 発行/10036 ニューヨークニューヨーク市西44番街110番地 (110 West 44th Street, New York, New York, 10036) 仲裁担当係担当者宛てに郵送する必要があります。お客様の通知は、(1)お客様の氏名、(2)お客様の郵便住所、(3)お客様のSocial ClubのオンラインID (お持ちである場合)、および(4)ご自身の他の紛争等と仲裁を解決することを希望しない旨の明確な記載を含める必要があり、お客様の拒否通知を当社が受領することの確保においてお客様が責任を負いますので、書面による受領証が得られる方法で通知を送付ください。
- 6 紛争等の通知。お客様は当社との間で紛争等を生じさせた場合、お客様は、交渉を通過して当該紛争等を非公式に解決する機会を当社に与えるため、書面通知をTAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE 株式会社 発行/10036 ニューヨークニューヨーク市西44番街110番地 (110 West 44th Street, New York, New York, 10036) 仲裁担当係担当者宛てに送付しなければなりません。通知は、当該紛争等が生じたから2年以内、ただしかかる紛争等も適用ある出訴期限法に基づき法的な手続を開始が相対的に遅くても7日より前に行う必要がある場合があります。通知に通知を行わなかった場合は請求がすべて却下されるものとします。当社がお客様との間で紛争等を生じた場合は、当社は、可能であれば、当社がお客様について記載している住所等に通知を行います。お客様および当社は、当該紛争等の通知が行われた日から30日以上、当該紛争等について書面で交渉するに合意します。当該紛争等の通知が受領された日から30日以内に当該紛争等が解決しなかった場合、当社またはお客様は、本項に規定するとおり、当該通知を仲裁に立即て送付することができます。
- 7 仲裁の開始および手続。仲裁は、米国連邦仲裁法および連邦仲裁法に従うものと、また本仲裁合意により変更される、2014年7月1日現在のJAMS簡易仲裁規則および手続 (JAMS Streamlined Arbitration Rules and Procedures) (「JAMS規則」) に基づき本Judicial Arbitration Mediation Services, Inc. (「JAMS」) が行うものとします。JAMS規則（仲裁の開始に関する説明を含む）は、JAMSのウェブサイト (<http://www.jamsadr.com/rules-streamlined-arbitration>) 上で公開されています。JAMS規則により要求される仲裁費用は当該合意を含む、仲裁費用が訴訟費用に比べて法外に高額となることをお客様が立証することができた場合を除き、お客様に発生した仲裁申立費用および管理費用のうち、訴訟費用に比べて仲裁費用が法外に高額とならないようにするために必要と仲裁人がみなす範囲のすべてがお客様が支払います。各当事者は、各自の弁護士報酬および費用を支払うものとします。ただし、係争中の一または複数の請求に対して有利な判決を得た方の当事者が自ら発生した弁護士報酬および/または訴訟費用の支払いを受けることができる場合はこの限りではなく、この場合、仲裁人は、適用法により要求されたとおり、弁護士報酬または費用を裁定するものとします。
- 8 仲裁地。JAMS規則に基づき本人が出頭する審理が必要とされる場合、お客様の選択により、ニューヨーク州ニューヨーク郡、またはお客様が居住する米国内の郡で当該審理を行います。
- 9 仲裁人の決定。仲裁人による決定または裁定は最終的なものと、両当事者を拘束するものとします。別段の合意がない限り、決定または裁定には、当該裁定についての事実関係および法的根拠が明記されるものとします。仲裁人は、両当事者が請求し、かつ、信用性を有する関連証拠により裏付けられると当該仲裁人が判断した、コメント上またはエンジニア上の救済手続を裁定することが認められるものとします。いかなか決定または裁定も、管轄権を有する裁判所による最終判決として強制することができます。いずれかの当事者が裁決の有効性について異議を申し立てたものの、それが却下された場合、却下された方の当事者は、当該異議解決して関連する相手方当事者の費用および弁護士報酬を支払うものとします。
- 10 効力の継続。本拘束力のある個別仲裁に関する項は、本契約、または当社からお客様へのサービス提供の終了後も続きます。
- 11 本項および条件の変更可能性の否認。当社は、エンドユーザー使用許諾契約、プライバシーポリシー、諸条件またはその他の契約を当社の数量を変更することができるもの、紛争等が発生した後は、当社は、当該紛争等に関する本仲裁合意または本契約に定める規則を変更する権利を有しませんが、
- 12 分離可能性。本仲裁規定のいずれかの部分が無効、強制執行不能または違法とみなされた場合であっても、本仲裁規定の残りの部分は有効に存続するものと、無効、強制執行不能または違法とされる規定が含まれていなかった場合と併せて本仲裁規定の条項に則して解釈されることができません。これに対する唯一の例外は、集団訴訟の権利放棄に関する規定です。集団および手続手続の禁止規定が無効、強制執行不能または違法と判断された場合、本仲裁合意の全部が効力となるものと、紛争等は、適用ある集団訴訟に関する集団および手続手続に基づき、裁判所において行われるものとします。何らかの理由により、ある請求が仲裁ではなく裁判所において行われる場合、当該紛争等は、ニューヨーク州ニューヨーク郡の州裁判所または連邦裁判所においてのみ提起されるものとします。州裁判所にて提起された訴訟は、法律により許容される場合、いずれの当事者によっても連邦裁判所に移送することができます。

準拠法

本契約はニューヨーク州で締結され、ニューヨーク州の準拠法選択の原則を排除して、ニューヨーク州法に準拠し、開法に従って解釈されるものとします。拘束力のある個別仲裁の対象とらならぬ訴訟等については、お客様および当社は、ニューヨーク州ニューヨーク郡の州裁判所および（連邦裁判所の専管管轄権に際する）こと、およびかかる裁判所に対する管轄権、裁地または不便宜法廷に関する異議を放棄することに合意します（ただし、許容される法廷に訴訟を連邦裁判所に移送できない3つの当事者の権利に影響を及ぼさないものとする）。本段落は、適用法が許容する程度まで広義に解釈されます。例えば、お客様が州連立連盟の居住者である場合、お客様が居住している加国連立連盟の消費者保護法の強行規定の利益を享受し、居住している加国連立連盟に契約に関する法的な手続を提起することがあります。お客様は、ご自身による本契約、プライバシーポリシー、サービス利用規約、または当社との間その他の契約の違反は、当社のソフトウェアまたはサービスに関してお客様が当社に対し主張する請求に対する権利の排他（コモロニーまたはオンライン上で生じるものと性格付けられるものであるかに関わらず）となることにも同意します。お客様およびライセンサーは、国際物品売買契約に関する国際連合規約（1980年、ウィーン）は本契約、または本契約から生じる紛争等もしくは取引には適用されないことに合意します。当社は、エンドユーザー使用許諾契約、サービス利用規約、プライバシーポリシー、または当社のソフトウェアおよびサービスに関するその他の適用される契約および条件の違反（契約の違反、コモロニーの権利の侵害または適用ある法廷もしくは準拠法の違反であるかに関わらず）を理由として、お客様に対し民事上の請求を提起する権利を有します。

本リリースに関するご質問は、以下の住所に電話でお問い合わせください。TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 110 WEST 44TH STREET, NEW YORK, NY 10036, UNITED STATES OF AMERICA)

お客様による本ソフトウェアの使用には、エンドユーザー使用許諾契約の他のすべての条項および条件が適用されます。

©2018-2022 Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by HB Studios and published by 2K, 2K, HB Studios, T2, Take-Two Interactive, and their respective logos are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved. Made with Unity. Portions of this program ©2005-2021 Unity Technologies. 2021 Unity Technologies. 3D production and optimization powered by Instad. Instad. Instad. Instad is a trademark of Instad.0 GmbH. The PGA TOUR and TPC names and logos are registered trademarks and used under license from PGA TOUR. Topgolf and the Shield design are registered trademarks of Topgolf International, Inc. All other marks are property of their respective owners.



製品サポート:

<http://support.2k.com>

