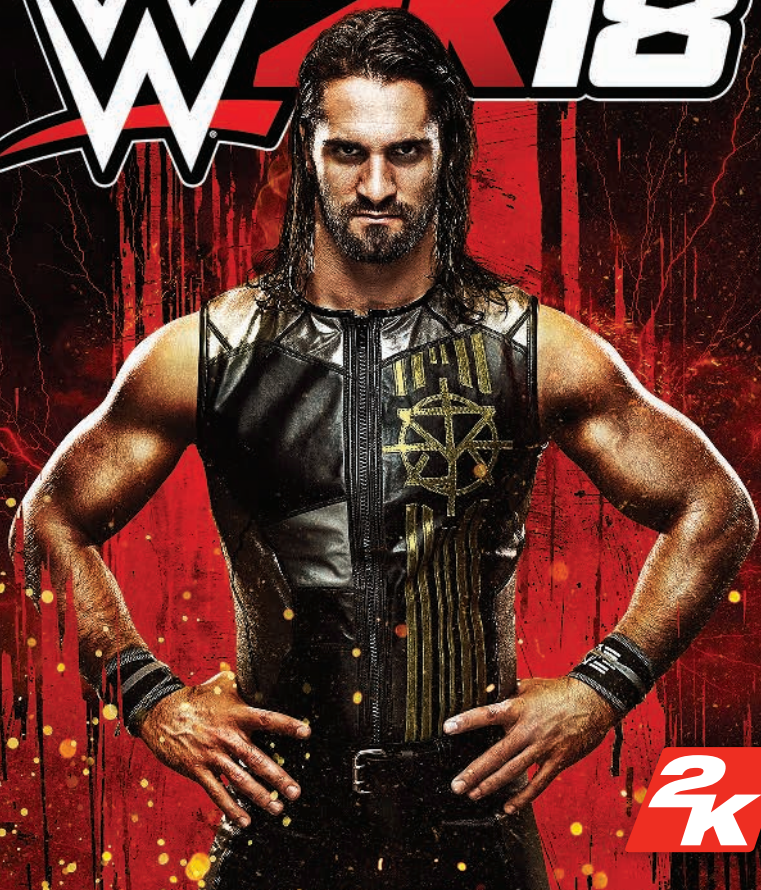


WWE 2K18



BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van **WWE 2K18** zullen beschikbaar zijn tot **31 mei 2019**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

BESTURING TOETSENBORD

ACTIE	TOETS
WAKE UP TAUNT	1
WISSELEN TUSSEN SPECIALE MOVES / FINISHERS	2
TAUNT TEGENSTANDER	3
TAUNT PUBLIEK	4
PAUZEREN	ESC
HUIDIGE DOEL TONEN	C
FRONTALE FACELOCK / GRIJPEN	PIJLTJE OMLAAG
IRISH WHIP / PIN	PIJLTJE NAAR RECHTS
SPECIALE MOVE / FINISHER / OMG!	PIJLTJE OMHOOG
UITHAAL	PIJLTJE NAAR LINKS
OMG! / DOELWIT LEDEMATEN SPECIALE TOETS	E
KLIMMEN / VOORWERPEN PAKKEN / VOORWERP GEBRUIKEN	Q
TEGENAANVALLEN / (INGEDRUKT HOUDEN) TEGENSTANDER SLEPEN	F
(INGEDRUKT HOUDEN+BEWEGEN) RENNEN	SHIFT (LINKS)

ANDERE TEGENSTANDER KIEZEN (MITS HANDMATIG DOELZOEKEN IS INGESCHAKELD)	F1
OMHOOG VERPLAATSEN	W
OMLAAG VERPLAATSEN	S
NAAR LINKS VERPLAATSEN	A
NAAR RECHTS VERPLAATSEN	D
CHAIN WRESTLING OMHOOG	SPATIEBALK + W
CHAIN WRESTLING OMLAAG	SPATIEBALK + S
CHAIN WRESTLING LINKS	SPATIEBALK + A
CHAIN WRESTLING RECHTS	SPATIEBALK + D
CHAIN WRESTLING SPECIALE TOETS	SPATIEBALK

BESTURING

GRIJPEN

Normal Grapple (normale grijpaanval):
W/S/A/D + Pijltje omlaag

Strong Grapple (sterke grijpaanval):
W/S/A/D + Pijltje omlaag ingedrukt houden

Tegenstander omdraaien:
Spatiebalk + A/D

Snapmare naar zithouding: *Spatiebalk + S*

FRONTALE FACELOCK

Vastzetten: Als je een vijand wilt grijpen met een Front Facelock (frontale facelock) druk je op *Pijltje omlaag* zonder dat je een bepaalde richting indrukt

Grijpaanval:
W/S/A/D + Pijltje omlaag

Werkende houdgreep:
Pijltje omlaag zonder dat je een bepaalde richting indrukt

Onderwerping: *Pijltje omlaag ingedrukt houden*

Uithaal: *Pijltje naar links*

Irish whip: *Pijltje naar rechts*

Frontale facelock loslaten: *Q*

Richten op ledemaat: *E + Pijltje naar rechts/
Pijltje omlaag/Pijltje omhoog/Pijltje naar links*

SLEPEN

Grijp je tegenstander in een frontale facelock en druk op *F* om hem te slepen. Of je kunt een staande of knielende tegenstander slepen door *E* ingedrukt te houden en op *F* te drukken. Verdedigers kunnen ontsnappen als ze staand gesleept worden door snel achter elkaar op *Pijltje naar rechts* te drukken. Je kunt een gevloerde tegenstander slepen door *F* ingedrukt te houden.

Omgevingsaanval: Druk op *A* en houd *Pijltje naar links* ingedrukt.

Druk op *A* + houd *E* en *Pijltje naar links* ingedrukt om een tegenstander over de touwen te gooien.

Irish whip: *Pijltje naar rechts*

Snapmare: *Spatiebalk + S*

Frontale facelock: *Pijltje omlaag*

Loslaten: *Q*

DRAGEN

Draag een staande tegenstander door *E* ingedrukt te houden en *Spatiebalk + W/S/A/D* in te drukken. Je kunt bepaalde grapples onderbreken en je tegenstander dragen door *E* ingedrukt te houden als je de draagpose inneemt. Verdedigers kunnen aan het dragen ontsnappen door snel achter elkaar op *Pijltje naar rechts* te drukken.

Grijpen: *Pijltje omlaag*

Omgevingsaanval: *A + Pijltje naar links*

Positie veranderen: *Spatiebalk + W/S/A/D*

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik de **Spatiebalk + W/S/A/D** om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: Spatiebalk + W

Tegenstander omdraaien: Spatiebalk + A/D

Snapmare naar zithouding: Spatiebalk + S

Vanaf het hoofd, de zij of de voeten kun je de volgende acties uitvoeren:

Grijpen: Pijltje omlaag

Krachtig uithalen:

Pijltje naar links ingedrukt houden

Onderwerping:

Pijltje omlaag ingedrukt houden

Richten op ledemaat: E + Pijltje omlaag

ONDERWERPINGEN

Gebruik **Spatiebalk + W/S/A/D** om de slider te verplaatsen in de onderwerpingsminigame. Als verdediger (blauw) moet je de slider van de aanvaller (rood) vermijden! Grijp de gloeiende bol om je tegenstander vast te zetten of om te ontsnappen!

ONDERWERPINGEN (ALTERNATIEF)

Er is ook een alternatief onderwerpingsmechanisme beschikbaar in **WWE 2K18**. Indien geselecteerd, moeten de aanvaller en verdediger tegen elkaar strijden door snel de getoonde toetsen **Pijltje omlaag/ Pijltje naar links/ Pijltje omhoog/ Pijltje naar rechts** in te drukken tijdens onderwerpingen. Let goed op, want de toets die moet worden ingedrukt verandert steeds tijdens de onderwerpingspoging.

PINFALLS

Druk op het **Pijltje omlaag** als de meter zich in het doelgebied bevindt om te ontsnappen.

Als je de Rope Break-vaardigheid hebt en je in de buurt van de touwen staat, kun je op het **Pijltje naar rechts** drukken om een handmatige Rope Break uit te voeren.

Dirty Pins

Als je de Dirty Pin-vaardigheid hebt en je tegenstander evenwijdig aan de touwen ligt, kun je het **Pijltje naar rechts** ingedrukt houden om een Dirty Pin uit te voeren!

TEGENAANVALLEN

F-pictogram: Normal reversal (normale tegenaanval). Deze move heeft één tegenaanval. Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Groen F-pictogram: Minor Reversal (kleine tegenaanval). Deze move heeft ook een Major Reversal (grote tegenaanval). Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Oranje F-pictogram: Major reversal (grote tegenaanval). Laatste mogelijkheid tot een tegenaanval voor deze move. Hiervoor heb je een voorraad van twee tegenaanvallen nodig.

Grote tegenaanvallen vereisen meer voorraad, maar verzwakken je tegenstander tijdelijk.

TEGENSTANDER VERDOOFT IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien:

Spatiebalk + A/D

Optillen en op turnbuckle

(spanwarterl) plaatsen: Spatiebalk + W

In Tree Of Woe plaatsen (op z'n kop ophangen in de hoek): *Spatiebalk + S*

TEGENSTANDER VERDOOFT TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander verdoofd tegen middelste touw plaatsen: *Spatiebalk + A of D*

CHAIN WRESTLING

Chain wrestling vindt plaats aan het begin van een 1-op-1 of Tag team-wedstrijd als beide Superstars tegelijk proberen te grijpen. Je kunt Chain wrestling ook activeren door **E** ingedrukt te houden en op **Pijltje omlaag te drukken**.

Bij een Lock Up tijdens Chain Wrestling, kun je proberen om het voordeel te krijgen door een combinatiehoudgreep te kiezen (**Pijltje naar links**, **Pijltje omhoog** of **Pijltje naar rechts**). Tijdens een combinatiehoudgreep zoek je de hotspot met **Spatiebalk + W/S/A/D**. De aanvaller kan zijn tegenstander ook slaan (**Pijltje naar links**) of in de armgreep (**Pijltje omlaag**) nemen.

LADDER

Klim een ladder op en voer een duikaanval uit op een tegenstander aan de rand van de ring. Om een ladder tegen de touwen te zetten, gebruik je **W/S/A/D** om richting de touwen te bewegen, houd je **E** ingedrukt en druk je op **Q**.

ROLL OUT

Als je een Roll Out doet, blijf je liggen aan de rand van de ring terwijl je Rollout-meter volloopt. Als de meter vol is, ben je hersteld en ontvang je een Buff. Je kunt op het **Pijltje omlaag** drukken als de meter oranje is om eerder te herstellen, maar je zult een Debuff ontvangen.

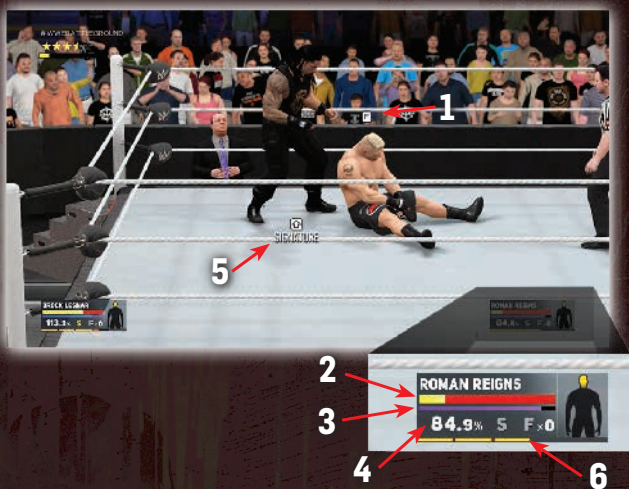
TAFEL

Beschadig je tegenstander met tafels om hun Table Break-meter vol te laten lopen. Door de meter van de tegenstander te vullen, speel je Table Grapples vrij, waarmee je ze door een tafel kunt raggen zonder een Table Finisher te gebruiken. Het Table Break-pictogram geeft aan wanneer een Table Grapple kan worden uitgevoerd door op het **Pijltje omlaag** te drukken. Als de tegenstander tegen een tafel leunt die in een hoek staat, kun je hem ook met een Running Strike door de tafel beuken.

HANDMATIG RICHTEN

In **WWE 2K18** staat Manual Targeting (handmatig richten) standaard aan. Je kunt naar een ander doelwit schakelen door op **F1** te drukken. De naam van je nieuwe doelwit verschijnt kort boven het hoofd van je Superstar.

GAMESCHERM



- 1. Tegenaanval-prompt:** Time F nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.
- 2. Gezondheidsmeter:** Hou je gezondheid in de gaten als je tegenstander je pijn doet.
- 3. Uithoudingsvermogen:** Als deze meter leeg is, kun je minder snel lopen en bijkomen en kun je tijdelijk niet rennen.
- 4. Momentumbalk:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en te taunten. Bereik 100% om een speciale move te verdienen en bereik 150% om een afmaker te verdienen.
- 5. Speciale move/afmaker:** Druk op Pijltje omhoog zodra het pictogram in beeld verschijnt om je speciale move/afmaker uit te voeren.
- 6. Tegenaanvallen:** Toont het aantal tegenaanvallen dat je tot je beschikking hebt. Deze worden vanzelf geleidelijk aangevuld.

WWE CREATIONS

In de creatiesuite van WWE 2K18 kun je je **WWE**-ervaring aanpassen met behulp van robuustere en krachtigere opties dan ooit tevoren.

Custom Video (aangepaste video): De gebruiker kan zijn eigen video maken die wordt vertoond op de Titantron tijdens een opkomst.

Custom Victory (aangepaste overwinning): De gebruiker kan zijn eigen Face-and-Heel-overwinningsscènes creëren voor zijn Custom Superstar of een **WWE** Superstar naar keuze.

Highlight Reel (hoogtepuntenvideo): Tijdens een wedstrijd kan de gebruiker een stuk naar keuze opnemen en die opname toevoegen aan zijn Custom Video, nu met ondersteuning van een vrije camera. Sla een hoogtepunt tijdens de match op zonder dat je het bestand hoeft te encoderen.

Custom Superstar (aangepaste superster): Stel je eigen Superstar samen met **WWE 2K's** uitgebreide ontwerpen en templates. Of pas een van de **WWE** Superstars aan!

Custom Entrance (aangepaste opkomst): Kies uit verschillende entrees en laat je Superstar opkomen in stijl.

Custom Move-set (aangepaste moves): Kies uit honderden moves om de ring te domineren met je Superstar.

Custom Championship (aangepast kampioenschap): Creëer nieuwe kampioenschapstitels of pas bestaande **WWE**-titels aan.

Custom Arena (aangepaste arena): Ontwerp een stadion dat de bloedstollende actie van **WWE** waardig is. Nieuwe ontwerpen voor de palen en nieuwe zalen.

Custom Show (aangepaste show): Creëer je eigen showmerk voor gebruik in de speltypen Exhibition en **WWE** Universe.

NIEUW! Custom Match Types (aangepaste matchtypes): Een nieuwe Match creator waarmee je een nieuw matchtype kunt creëren en aanpassen. Spelers kunnen hun "brand" helemaal aanpassen door een complete integratie in het speltype Universe.

Community Creations (community-creaties): Upload je creaties en deel ze met het **WWE** Universe!

CUSTOM SUPERSTAR/MALE

30,000

PGUP

FACE

BODY

ATTIRE

NAME
INFORMATION

PERSONAL
INFORMATION

MENU SCREEN
POSE

SPACE

ACCEPT

PGDN

FACE

HEAVYWEIGHT

HEIGHT 6'3"

WEIGHT 262 lbs

STRONG STYLE



FACE CUSTOMIZE

FACE PHOTO CAPTURE

FACE DEFORMATION

FACE TEMPLATE

DEFAULT

RING ATTIRE

ENTER

SELECT

ESC BACK

INSERT INFO

F2 CAMERA OPTIONS

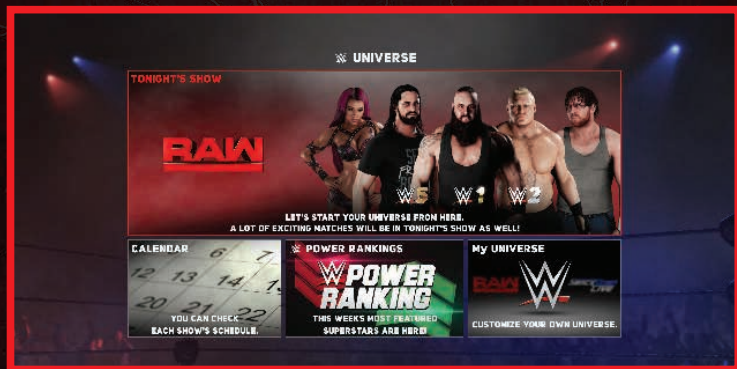
J L ROTATE

HOME ZOOM OUT

END ZOOM IN

WWE UNIVERSE

WWE Universe biedt de ultieme **WWE**-sandbox-ervaring in **WWE 2K18**. Boek wedstrijden, wijs Superstars toe aan shows en pay-per-views, creëer rivaliteiten en bondgenootschappen of kijk hoe ze vanzelf worden gevormd. Promo's en run-ins zijn nu beschikbaar in dit speltype, wat Superstars spannende nieuwe mogelijkheden geeft om op te treden tijdens shows. Een geüpdatete interface geeft weer wat er gebeurt voor elke show, zodat spelers informatie kunnen vinden over hun favoriete Superstars en kampioenen. Onze nieuwe showpresentatie resulteert in een authentieke **WWE**-ervaring, want je speelt shows in **WWE** Universe net zoals je ze op tv zou zien.



MyCAREER

MyCAREER zet je in de schoenen van een **WWE** Superstar, waar jouw beslissingen buiten de ring net zoveel uitmaken als erbinnen. In een uitgebreide MyCAREER kun je vrij rondlopen backstage en strategieën bedenken om succesvol te worden in de **WWE**. Praat achter de schermen met **WWE** bestuurders en collega's en maak moeilijke beslissingen. Verras andere **WWE** Superstars achter de schermen. Eis een interview met Renee Young om populairder te worden. Jij bepaalt hoe je je reputatie opbouwt in de **WWE**.



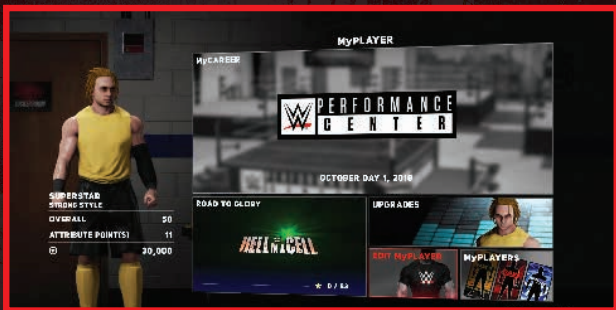
Je komt backstage een grote hoeveelheid personlijkheden tegen. Sluit je backstage aan bij een ruime keuze aan algemeen directeurs en **WWE** Superstars, om je gedroomde plek in WrestleMania te bereiken. Voer zijmissies uit voor populaire **WWE** Superstars, Legends en bestuurders. Hoe beruchter je wordt bij het bestuur, hoe meer beloningen je ontgrendelt. Zo kun je toegang krijgen tot het kantoor van Vince McMahon, waar je de show waar jij aan meedoet kunt manipuleren. Laat fantastische wedstrijden en boeiende promo's zien en je krijgt de kans om je eigen, unieke kampioenschap te houden, zoals Stone Cold Steve Austin en John Cena.

Geniet van een uitgebreide MyCAREER Invasion. Je komt je vrienden nu backstage tegen. Begin een tagteam met ze, of zet een hinderlaag op en maak ze je eeuwige vijanden. Al deze keuzes zijn aan jou. Uiteindelijk bepaal jij hoe jouw WrestleMania-moment eruit ziet.



MyPLAYER

Maak je eigen MyPLAYER om te spelen in MyCAREER en ROAD TO GLORY. Elke MyPLAYER kiest uit een van de acht vechtstijlen: High Flyer, Showboat, Striker, Technician, Brawler, Strong Style, Powerhouse en Giant. Elke vechtstijl heeft zijn eigen plus- en minpunten. Upgrade je MyPLAYER door verder te komen in MyCAREER en ROAD TO GLORY, punten te verdienen en nieuwe onderdelen en moves van Superstars te ontgrendelen.



ROAD TO GLORY

ROAD TO GLORY is een totaal nieuwe online ervaring waar MyPLAYERS van over de hele wereld het tegen elkaar opnemen. Speel dagelijks in je favoriete speltypes om boosts, Superstar-onderdelen en VC te verdienen! Verhoog je level en pas je MyPLAYER aan om beter te worden dan de rest. Laat zien dat jij hebt wat nodig is om in echte PPV-evenementen te komen en daag je favoriete WWE Superstars uit om de speciale beloning te verdienen.



WWE 2K18 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
HIROMI FURUTA

ALGEMEEN TECHNISCH DIRECTEUR
HIROKI UENO

SENIOR CREATIEF DIRECTEUR
TAKU CHIHAYA

**SENIOR TECHNISCH MANAGEMENT
DIRECTEUR**
SHINTARO MATSUBARA

SENIOR ARTDIRECTORS
YOSHIO TOGIYA
GEORGE K ITO
MAKIO YAMANAKA

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUREN
TAKASHI TAKEZAWA
TAKANORI MORITA
AKITSUGU HIRANO

TECHNISCH DIRECTEUREN
TSUKASA KATO
HIROSHI FUKUDA
SHUNSUKE HANABUSA
REIJI SATO

ARTDIRECTOR INTERFACE
KAZUNARI NIKE

SENIOR DIRECTEUR GAMEDESIGN
NAOTO UENO

DIRECTEUREN GAMEDESIGN
SHINSUKE GOTO
SHINICHI MIYAMOTO

ARTDIRECTORS
KOJI MAKINO
TAKASHI KOMIYAMA
MASAHIRO NAKATANI
ARI SAWADA
CHIZURU OGURA
TSUKASA HORI

R&D-TEAM

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUREN
NOBUYOSHI ONO
HIDEKI SUZUKI
MASAMICHI TAKANO
HOOFDPROGRAMMEURS
MA WENCHAO
TOSHIKI ISHIHARA
YOSHIO AOKI
YOUSUKE SAWADA
PROGRAMMEUR
KAZUKI IIBOSHI

**SENIOR VICEPRESIDENT/ALGEMEEN
CREATIEF DIRECTEUR**
NORIFUMI HARA

ASSISTENT-TECHNISCH DIRECTEUREN
MASASHI ISHIKAWA
JUNICHI TAGUCHI
KOJI HAYASHI
SHOTARO NOTSU

HOOFDPROGRAMMEURS
ATSUSHI NARITA
TAKUYA ISHIBASHI
MASAYUKI MAKITA
TAKAHIRO TANAKA
TAKUYA SUZUKI
TSUBASA ANDO
KOICHI SATO
YOUSUKE YAMAZAKI

PROGRAMMEURS
KOSUKE HAYASHI
MASAKI SAITO
KOJI KURI
EMI ISHII
TSUYOSHI KOBAYASHI
KOUHEI MASUDA
TAKUMI HIROKAWA
HIDENORI MASAKI
RYOHEI HOSOKAWA
SYUJI MIYASHITA
SHINGO SOGABE
YUKI AWAZU
KOSUKE SAITO
HAO CHENG
KENSUKE SAKAMOTO
NORIKI KAIHOKU
KAZUMA YOSHOU
HIROSHI KANDA
SOTARO ARAKAWA
SHINYA UENO
JUNYA UEDA
YUICHI ASHIBE
YUHO NOMURA
HIDEHIRO BUSHISUE
TAICHI NAGANO
TAKAFUMI YASUDA
YUZURU NAKAMURA
TENMARU TAKASAKI
KAZUHO KANEYA
HARUKA ISOGAI
YUUKI NAKAJIMA
JUNICHI OHTANI
RYOU ABE
YUKIO TAKAHASHI
SHINGO GOTO

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
FUMIO YURUGI

ASSISTENTEN SYSTEEMPROGRAMMA
SHINGO YONEDA
TADASHI NAKAMURA

**ASSISTENT-DIRECTEUREN
GAMEDESIGN**
TAKURO YAMAMORI

TAKAYOSHI AKASAKA
TETSUYA SETA

HOOFD GAMEDESIGNERS
HIDEKAZU TANAKA
KENJI NAKAMURA
MAKOTO YANO
BRYAN WILLIAMS

GAMEDESIGNERS
MIHO WATANABE
DAISUKE OHNO
TATSUYA WATANABE
AKIHIDE IKE
MIKI KUROIWA

AUDIODESIGNERS
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI

HOOFD MODELONTWERPERS
KAZUHIRO SAITO
TAKAHIRO BANBA
TAKASHI KIMURA
KYOHEI HOSOMI

MODELONTWERPERS
JIE WEI
YUKI MATSUMOTO
MIHO HASHIMOTO
TAKANORI AKIYAMA
HIROKO MINAMI
TAMAYO NOGUCHI
YUSUKE YAMAZAKI
MAKO SUZUKI
SHOMA OSAKABE
KENGO FUKUSHIMA
IBUKI KAJIGAYA
YUKIE ABE
NOBUYUKI FUKASAWA
MAYU DEGAWA
KEIKO ZAMA
JUNICHI KOSHINO
YUTA ICHII

**ASSISTENT-ARTDIRECTOR
INTERFACE**
SATOSHI KAKUTANI

VORMGEVING INTERFACE
MIHO SHIROTA
NAOMI KANEDA
YUZURU HIROKI
TAKUYA KAWAMORITA
YOKO YAMANE
YOSUKE YAMAGUCHI
TOMOYUKI MATSUMURA
URAN MINEGISHI

ASSISTENT-DIRECTEUREN ANIMATIE
MITSUO SHIMIZU
TAKASHI WATANABE
DAI IWASAKI

HOOFDANIMATORS
DAIJIRO KAKINUMA
TATSUYA MAKI
TAKAHIRO OSHIDA
KAZUYA INOUE

ANIMATORS
TSUYOSHI FUKUHARA
HIROYUKI WADA
MANAMI ONE
YOSHIYUKI IWAI
NAOKI ISHIYAMA
AKIE OKAJI
ASAKI ARAKAWA
YUYA SHIKADA
ANJELINA QUIJANO
DAVID ONG
AGGIE CHRISTAKIS
DANIEL KITCHENS
MAKOTO NISHIDE
KOHEI GUSHIKEN
TETTA MIYAZAWA
YUJI UNUMA
TETSUSHI OKUBO
TAKAFUMI SHIRATORI
NAOKI SATO
YUKI ENDO
KAZUKI YAMADA
GIICHI KINOSHITA
TOMONORI YOSHIKAWA

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING
NAOTO KUGE
MUNECHIKA SUZUKI
JUNICHI HIRAKA
SAYAKA MORISHIMA

ASSISTENTEN ANIMATIEPARAMETERS
JUNPEI YAMAGUCHI
ARASHI MATSUOKA
SHUNSUKE MATSUNAMI
TSUYOSHI KIMURA
SHINYA TATE
YUKIHITO ONO

ASSISTENT-DIRECTEUREN
KWALITEITSEBEWAKING
MASAKI IZUOKA

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING
MASAYUKI SONEDA
MAMORU OZAKI

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING
TAKAMASA UCHIDA

TESTER
KINO SAKAGAMI

MANAGER VERTALINGEN
DEREK KESSLER

VERTALERS
LEO KING
ADAM SEACORD

OBJECTIEF-FOTOGRAFIE
SHUN YAMAGUCHI
YOKO SATO

IT-ONDERSTEUNING
KENTARO SETO
KOJI TOMITA

KAZUNORI NAKAGAWA
SUYUJI MATSUDAIRA
NORIHIRO MIYATA

ONDERSTEUNING
ADMINISTRATIE
YUKINOBU KIMURA
TSUNEHARU SASAKI
JUNKO MIYAMOTO
SATOMI TAKAO

JURIDISCHE AFDELING
KEIKO SAKAGUCHI
YASUYUKI YAMAMOTO

AFDELING FINANCIËN
NAOKI HAMA
HIROTOMO TANIGUCHI

SUGARCUT, LLC.
RYU TAKADA
TOSHIJI HAZUMI
AKIHISA SHIOTA
AIKA OKADA
NOBUYUKI BANSYO

AMZY CO., LTD.
KAZUHIRO MATSUDA
KAORU MIZOGUCHI
RYUSUKE WATANABE
TOMOHIRO GOTO
TAKAHIRO HARA

SOUND AMS INC.
MOMO MICHISHITA
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI
HIDETAKA ONOZAWA
TETSUYA SHIRAKAWA
MUNENORI NAKANO
WOOSUK NA
RYAN DANIEL MICHAELS
NUTH BOONCHANYA
NOI IZUKA
RYOMA ISHIGAKI
YUDAI YOSHIDA
NATSUMI KAMIYAMA
HIROYA OSHIRO
JUNPEI MASUI
YUZUKI HARA

LOGICALBEAT CO., LTD.
YOSHIKI DOMAE
RUI MURATA
TAKURO KAYUMI
SAI ITABASHI

AANVULLENDE
SAMENWERKENDE BEDRIJVEN
DIGITAL HEARTS CO., LTD.
G-STYLE CO., LTD.
CREEK & RIVER CO., LTD.
IMAGINARYPOWER, INC.
PEACE CO., LTD.
FORO GRAFICO CO., LTD.

CREATE VIDEO MEDIA GELEVERD
DOOR PONDS

MET SPECIALE DANK AAN
YUKE TANIGUCHI
TATSUHIKO SUGIMOTO
MASAMICHI ITO
HET VOLTALLIGE PERSONEEL VAN YUKE

UITGEGEVEN DOOR 2K

2K IS EEN UITGEVER VAN
TAKE-TWO INTERACTIVE
SOFTWARE, INC.

ONTWIKKELTEAM
VISUAL CONCEPTS

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
GREG THOMAS

UITVOEREND VICEPRESIDENT
SPORTONTWIKKELING
JEFF THOMAS

UITVOEREND PRODUCENT
MARK LITTLE

UITVOEREND PRODUCENT
LUKE WASSERMAN

SENIOR PRODUCENT
ARNAUD FREY

PRODUCENTEN
ALEXANDER JONES
COLIN O'HARA

MANAGER LICENTIEVERSTREKKINGEN
STEVE ISLAS

PRODUCTIEASSISTENT
DINO ZUCCONI
NATHAN CRAIG

SENIOR ONTWERPER
JASON VANDIVER

DESIGNERS
CRISTO KYRIAZIS
DAVID FRIEDLAND
DEREK DONAHUE
RAMELLE BALLESCA
ALLEN FREESE
RANDY GUILLOTE

SENIOR ONLINE-TECHNICUS
IGOR PEVAC

SENIOR SOFTWARETECHNICUS
KYUNG-KUN KO

PROGRAMMEURS
ANAND MADHAVAPEDDY
DAVID HIND
ERIK STANSBERY
ROMAIN SOSON

STUDIODIRECTEUR AUDIO
JOEL SIMMONS

AUDIODIRECTEUR, GELUID/BEELD
VINCE PONTARELLI

MANAGER AUDIO
SEAN CHARLES

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP
JOSH JONES

SYSTEEMONTWERP AUDIO/DIALOGEN
BRYAN SHERRILL

COPRODUCENT AUDIO
PATRICK JARRET

**AUTOTECHNOLOGIE EN
AANVULLENDE TECHNIEK**
DANIEL GARDOPEE
TODD GUNNERSON

MET DE STEMMEN VAN
MICHAEL COLE
COREY GRAVES
BYRON SAXTON
JOJO OFFERMAN

SCHRIJVERS COMMENTAAR
BRIAN SHIELDS, PRINCIPAL, MIGHTY PEN
& SWORD, LLC
KEVIN SULLIVAN, SPEED LEMON LLC
PATRICK HEGARTY, HEGARTY CREATIVE
SERVICES LLC

MET SPECIALE DANK AAN:
STEVE ISLAS

SKYWALKER SOUND
JOHN ROESCH AND CREW

CREATIEF DIRECTEUR
LYNNEL JINKS

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
JONATHAN GREGORY

SENIOR VORMGEVER PERSONAGES
YUKI TAKAHASHI

VORMGEVERS
AL SPONG
CHRIS BOLTZ
TIM BEARD

HOOFD ANIMATIETEAM
SHANE MACPHERSON

HOOFDANIMATOR
JESSICA WU

ANIMATORS
JEREMIAH STEWART
THOMAS VAN CISE
ERIC STURGEON
KENNY GREENBLATT
CASEY LIU
JUSTIN PIXLER
RYAN WALKER
JOEL "JAC" CISNEROS
GEORGE BANKS
MATT PEONIS
BRIAN RUST
KAMRON EWING
JOSH HOJ

DAVID YUEN
PREET UPPAL
PANOP BOONSNONGCHEEP

MANAGER VERTALINGEN
YURI TANAKA

VERTALERS
AKANE YAMAMOTO
ANNE AWAYA
TOMOMI KOSAKA

**SPECIALE DANK ONTWIKKELTEAM
VISUAL CONCEPTS**

DREW COMO
DARIN ITO
NOBU TAGUCHI
CELIAN VARINI
JACK LEUNG
CHRIS KALOS
SABINE BLAIR
JOHN FRIAR
BRUNO BUZZETTI
JOSH ATKINS
ROBERT CLARKE
ETIENNE GRUNENWALD
ERIC MASSOUD

**2K WWE-TEAM
EXTERNE UITVOERERS**

FOTOGRAAF
DAVID KNOX

ASSISTENT-FOTOGRAAF
SHANE BARTLETT

SCHRIJVERS
SCOTT JOHNSON
PATRICK SKELLY
KEVIN MARSHALL
ANTHONY RIPO
MICHAEL NOTARILE
JEREMY BROWN

KYOS CO., LTD.
NAOKO KINO
AYUMU MIURA

ZATUN
ABHINAV CHOKHAVATIA
BHAVIN KUNJADIYA
DHARMESH TALPADA
JOPHRY CHRIS
PARESH SAHOO
PRADEEP SUTHAR
RAHUL KUMAR

FOG STUDIOS

**VOORZITTER EN ALGEMEEN
DIRECTEUR**
ED DILLE

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD.

ALGEMEEN DIRECTEUR
MANVENDRA SHUKUL

ALGEMEEN CREATIEF DIRECTEUR
ROBERT OLSON

LANDMANAGER, JAPAN
KAI GUSHIMA

PROJECTLEIDER
SURENDRA KUMAR SINGH

RIGGING ARTIST
IMRAN

3D-DESIGNERS
AKSHAY MOTTAN
ANSHUMAN SINGH SENGAR
DHARMESH SARERIYA
SAURABH BHANDARI
SHUBHAM
ZAKIR KHAN
SAHIL BHUTANI
PRADEEP MANOCHA
MOHIT GOYAL
SHAILESH PARIHAR
NARESH PAWAR
ANSHUL KUSHWAHA
MANISH PRASAD

QC VORMGEVERS
DEVANSHU TYAGI
RUPESH PATEL

MET SPECIALE DANK AAN

SENIOR ACCOUNTMANAGER
MIEKO NAKAJIMA

HOOFD PROJECTMANAGER
MANISH BHANDARI

PROJECTMANAGER
VIKRANT

PROJECTCOÖRDINATOREN
MUDASIR NAQSHBANDI
SHIVANGI CHAURASIA

SENIOR HOOFDVERTALERS
LALITHA CHANDRAN
SUJANITHA SHANKAR

SENIOR VERTALER JAPANS
BHAVNA DHAWAN

VERTALER JAPANS
ANSHU ALMEIDA

MINELOADER

DIRECTEUR VORMGEVING
XU ZHEN

PRODUCENT VORMGEVING
WANG WEI

COPRODUCENT
HU HAIJIANG

PROJECTMANAGER
LI NING

ARTDIRECTOR
LI NING

TECHNISCHE VORMGEVING
LI NING

VORMGEVERS
BING CHANCHAN
LI QIUPING
ZHAO YAN
ZHAO JUN
ZHAO RUNSHENG
CHEN XIZHONG
LIU NA
WANG ZHENZHOU

VIRTUOS LTD.

ARTDIRECTORS
THANH HAI
LI ZHONGHUA

PRODUCENTEN VORMGEVING
MINH THU
WANG PEILIN
WANG SHUYUN
CHEN SHUN

TEAMLEIDERS
THANH TRUC
JIN XIYUN
MENG LINGCHEN

VORMGEVERS
NHAT LINH
TRUONG SON
THANH VINH
TUAN NGUYEN
HONG AN
CHU SHIKAI
ZHANG YI
ZHAO ZHENGYUAN
TIAN QIAOYANG
YE JIANGTIAN
ZHANG YIJONG
WANG LEI
SUN HUI
ZHANG DANCHEN
TIAN ZONGXIN
ZENG JINGKAI
ZHANG LU
CHEN XUEGO
JIANG QI
HE YIZHOU
YUAN DETAO

ORIGINAL FORCE LTD

ALGEMEEN DIRECTEUR
HARLEY ZHAO

PRODUCENT
SHIRLEY TANG

PROJECTMANAGERS
ARROYO LI
JULY WANG

ARTDIRECTOR
CHENG LIANG

TEAMHOOFD
XIAODONG HAN

PROJECTLEIDER (ART)
YONGCHUN XIE

PROJECTLEIDER (TECHNOLOGIE)
QIAN WANG

KWALITEITSCONTROLE (ART)
BEI ZHEN
YALI GAO
XIUJUAN KONG

KWALITEITSCONTROLE (TECH)
YUHU WANG
LEI LU

VORMGEVERS (ART)
ZHEN ZHANG
LIN XU
FENG CHEN
ZHIQIANG GUO
XIAOLIAN LI
ZHONGNAN MAO
SHIZONG TANG
LI LI

TAO LI
HUAN SUN
HE SUN
SHUJUN JIANG
SUOYU ZHANG
RONGJIAN LING
LIANG WEI
SHUO WANG
YIMING LI
JIANGWEI WAN
LIZHE WANG
LINZHAN FANG
SHIGUANG SONG
SHNGPENG YUAN
HUA JIANG

VORMGEVER (TECHNOLOGIE)
SHUNPENG CHEN

LEMON SKY GAMES
& ANIMATION

PRODUCENTEN
WONG CHENG FEI
KEN FOONG
KEN LAI

PRODUCTIEMANAGER
KEVIN LAI HAN WEN

PROJECTMANAGER
SAXON CHONG RI HUI

ARTDIRECTOR
SHAWN VAN HEE HOW

PROJECTLEIDER
ARIS CHAN KAH HUI

VORMGEVERS
JANICE CHONG XZIN HUI
MAXX CHAN YUNG LENG
KENDRICK TAN
HO KWANG MING
CHUA CHIAW TONG
LIEW WEI JIAN
DENNY WIDJAYA
MICHAEL BUDHI
STEFANI HANNA
KONG PUI LING
YOW HAN CHONG

CARSON LIM KAI XERN
WOON KOK KEONG
WILLIAM CHUARS
CHARLES JULIANDHIKA
LEON GAN ZAER YING
WILLIAM TEOH ZI SENG

DIGITALE SCANNING
EN RETOPOLOGIE
PIXELGUN STUDIO

CREATIEF DIRECTEUR
ANTON DAWSON

UITVOEREND PRODUCENT
MAURICIO BALOCCHI

HOOFD DIGITALE PRODUCTIE
JIM GIBBS

PRODUCENT ACQUISITIE
MARTIN MACDONALD

CG-SUPERVISOR
BRIAN FREISINGER

CG-VORMGEVERS
SUNNY MAHIL
ALISON KELLOM

EXTERNE VERTAALDIENSTEN
EXTERNE VERTALERS
YOKO SATO
REIKO FUJIMOTO
SHINO AKAZA
JUNKO KUSUDA
DARIN ITO
NOBUYUKI TAGUCHI

DIGITAL HEARTS USA INC.
JOHN YAMAMOTO
SATOMI AIHARA
ERIC KWAN
JUSTIN SCHRIEFER
KEVIN YOMCHINDA
ALEX MCKAIE

8-PLANETZ LIMITED
MITSURU SAYO

MOTIONCAPTURE-ACTEURS
ADRIAN URIBE
KENNY LAYNE
BRANDON SILVESTRY
SCHUYLER ANDREWS
RETESH BHALLA
DUSTIN HOWARD
JASON SEATON
MIKE BRENDLI
TJ PERKINS
STEPHON STRICKLAND
WILL ZOKRE
JOSH HARTER
MIKE HETTINGA
SHAUN RICKER
JONATHAN CRUZ-RIVERA
EVERETT L. TITUS III
JAMAR SHIPMAN
JEFF COBB
WILLIE MCCLINTON JR.
TREVOR LEE CADELL

DEVON EVERHART-AIKENS
JACOB MICHAEL MCCARTER
MIKE SHARRER
SANTANA GARRETT
CALLEE WILKERSON
JUAN MANUEL GONZALES MORALES
SHANNON GAINES
NATALIE BRIGGS
TANEA NICOLE BROOKS
RACHAEL ELLERING
BRITTANY BAKER

UX MAGICIANS INC.
CREATIEF DIRECTEUR
ALFONZO "ZO" BURTON

DIRECTEUR INTERFACE/
GEBRUIKERSERVARING
JOZIAS DAWSON

ALGEMEEN DIRECTEUR
JAMIE LYNN

ONLINE- IMPLEMENTATIEDIENSTEN

PIXELTAMER.NET

CARSTEN ORTHBANDT
CHRISTOPH PECH

2K PUBLISHING

PRESIDENT
DAVID ISMAILER

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
GREG THOMAS

UITVOEREND VICEPRESIDENT
SPORTONTWIKKELING
JEFF THOMAS

2K CREATIVE DEVELOPMENT

VICEPRESIDENT CREATIEVE
ONTWIKKELING
JOSH ATKINS

CREATIEF DIRECTEUR
ERIC SIMONICH

SENIOR DIRECTEUR
CREATIEVE PRODUCTIE
JACK SCALICI

SENIOR MANAGER CREATIEVE
PRODUCTIE
JOSH ORELLANA

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE
WILLIAM GALE
CATHY NEELEY
MEGAN ROHR

SENIOR MARKTONDERZOEKER
DAVID REES

MANAGER GEBRUIKERSTESTS
FRANCESCA REYES

SUPERVISIE MOTION CAPTURE
DAVID WASHBURN

OPNAMELEIDING MOTION CAPTURE
ANTHONY TOMINIA

OPNAME-TECHNICUS MOTION CAPTURE
JEN ANTONIO
EMMA CASTLES
JEREMY SCHICHEL
ALEXANDRA GRANT
CHRISTOPHER BARTON

PRODUCTIEMANAGER
MOTION CAPTURE
CHARLES GHISLANDI

MOTION CAPTURE
TECHNISCH MANAGER
NATEON AJELLO

MOTIONCAPTURE-SPECIALISTEN
RYAN GIRARD
MICHELLE HILL
JOSE GUTIERREZ
GIL ESPANTO
JEREMY WAGES

PIPELINE-TECHNICUS
MOTION CAPTURE
CHARLES "AUGGIE" HARRIS III

MEDIA SUPERVISIE
MOTION CAPTURE
J. MATEO BAKER

AUDIOASSISTENT MOTION CAPTURE
ANDREW HANSON

SENIOR DIRECTEUR ZAKELIJKE
ONTWIKKELING
TIM HOLMAN

2K CORE TECH

VICEPRESIDENT TECHNOLOGIE
MARK JAMES

MANAGER UITVOERENDE
WERKZAAMHEDEN
PETER DRISCOLL

PRODUCENT
JASON JOHNSON

PRODUCTIEASSISTENT
GREG VARGAS

TECHNICAL DIRECTOR
TIM HAYNES

TECHNISCH REGISSEUR ONLINE
LOUIS EWENS

TECHNISCH ARTDIRECTOR
JONATHAN TILDEN

EERSTE TECHNISCHE VORMGEVER
KRIS DEMARTINI

SENIOR SOFTWARETECHNICUS
MITCHELL FISHER

SOFTWARETECHNICI
JASON HOWARD

JUNIOR SOFTWARETECHNICI
HARRY HSIAO

2K CORE TECH- ONLINE TECHNICI

HOOFDTECHNICUS SOFTWARE
ADAM LUPINACCI

HOOFD SOFTWARETECHNICUS
ALBERTO COVARRUBIAS

SENIOR SOFTWARETECHNICUS
SCOTT BARRETT

TECHNICI DEV OPS
TIM LYNCH

SOFTWARETECHNICI
SOURAV DEY
TAYLOR OWEN-MILNER

JUNIOR SOFTWARETECHNICI
ALEC BROWNIE
JAMES DRYDEN

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
MACKENZIE HUME
KEITH VEDOL

2K MARKETING

VICEPRESIDENT MARKETING
CHRIS SNYDER

DIRECTEUR MARKETING
BRYCE YANG

DIGITAAL/SOCIALE MEDIA
MARKETINGMANAGER
BRYAN VORE

ONDERSTEUNEND MERKMANAGER
ROBERT HEARON

ONDERSTEUNEND MERKMANAGER
RAMON ARANDA

COÖRDINATOR MARKETING
MITCHELL JAGODINSKI

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE
NOORD- EN ZUID-AMERIKA
RYAN JONES

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE
JAIME JENSEN

SENIOR DIRECTEUR
MARKETINGPRODUCTIE
JACKIE TRUONG

PROJECTMANAGER,
MARKETINGPRODUCTIE
HEIDI OAS

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE
HAM NGUYEN

PRODUCTIEONTWERP
NELSON CHAO

SENIOR ONTWERPER
CHRISTOPHER MAAS

PRODUCTIEVORMGEVER
CHRIS CRATTY

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE
KENNY CROSBIE

VIDEOBEWERKING/ANIMATIE-ONTWERP
MICHAEL REGELEAN
ERIC NEFF

ONDERSTEUNEND MANAGER, VIDEOPRODUCTIE
NICK PYLVANAINEN

CREATIEF REGISSEUR MARKETING
GABE ABARCAR

DIRECTEUR WEB
NATE SCHAUMBURG

SENIOR WEBDESIGNER
KEITH ECHEVARRIA

SENIOR WEBONTWIKKELAAR
GRYPHON MYERS

WEBPRODUCENT
TIFFANY NELSON

DIRECTEUR KANAALMARKETING
ANNA NGUYEN

MANAGER KANAALMARKETING
MARC MCCURDY

PARTNERMARKETINGSSPECIALIST
KELSIE LAHTI

SENIOR DIRECTOR, PARTNERSHIPS & LICENSING
JESSICA HOPP

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
GREG BROWNSTEIN

ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
ASHLEY LANDRY

ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
AARON HISCOX

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN
LESLEY ZINN ABARRCAR

MANAGER EVENEMENTEN
DAVID ISKRA

MANAGER EVENEMENTTECHNIEK
MARIO HIGAREDA

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
IMA SOMERS

MANAGER KLANTENSERVICE
DAVID EGGERS

COÖRDINATOR KENNISDATABASE
MIKE THOMPSON

HOOFD KLANTENSERVICE
CRYSTAL PITTMAN

SENIOR ONDERSTEUNING KLANTENSERVICE
ALICIA NIELSEN
RYOSUKE KUROSAWA

2K BEDRIJFSVOERING

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN
PETER WELCH

RAADSLIEDEN
JUSTYN SANDERSON
AARON SPENDER

VICEPRESIDENT UITGEVERIJ, BEDRIJFSVOERING
STEVE LUX

DIRECTEUR ANALYSES
MEHMET TURAN

SENIOR DATA-ANALIST
ADAM DOBRIN

SENIOR ANALIST
TUOMO NIKULAINEN

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
DORIAN REHFELD

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING
XENIA MUL

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
AARON HISCOX

2K IT & ONLINE BEDRIJFSVOERING

SENIOR DIRECTEUR 2K IT
ROB ROUDEBUSH

TECHNICAL DIRECTOR
RUSSELL MAINS

SENIOR IT-MANAGER
BOB JONES

SENIOR MANAGER TECHNICI
JOHN HEYSEK

SENIOR NOC MANAGER
VACLAV DOLEZAL

SENIOR IT-MANAGER
LEE RYAN

ONLINE MANAGER
SCOTT DARONE

NETWERKTECHNICUS
DON CLAYBROOK

SYSTEEMTECHNICI
JOSEPH DAVILA
MANISH PATEL
PETER FIALA
PETER PRIBYLINEC
RADEK TROJAN

SYSTEEMBEHEERDERS
FERNANDO RAMIREZ
TAREQ ABBASSI
SCOTT ALEXANDER
DAVIS KRIEGHOFF
JOSEPH THOMPSON

IT-ONDERSTEUNINGSSPECIALIST
CHRISTOPHER SMITH

IT-ANALIST
MICHAEL CACCIA

2K KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING
ALEX PLACHOWSKI

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
SCOTT SANFORD

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING
JEREMY FORD

QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER - SUPPORT TEAMS
JOSH LAGERSON

PROJECTLEIDER
MATT NEWHOUSE

HOOFDTESTER - ONDERSTEUNEND TEAM
CHRIS ADAMS
NATHAN BELL
TIMOTHY ERBIL
ASHLEY CAREY
BILL LANKER

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
JOSHUA COLLINS
JUSTIN WOLF
JARED SHIPPS
JORDAN WINEINGER
MICHELLE PAREDES
DAVE BENEDICT
TOMMY SAMMONS
ANA GARZA

SENIOR TESTERS
CARLOS ANAYA
MATT ABOG
TODD PHILLIPS
DEVAN SERRATO
JAMES DABINETT
ANDREW GARRETT
BRYAN FRITZ
GREG JEFFERSON
BRIAN REISS
ADAM JUNIOR
ROBERT KLEMPNER

HUGO DOMINGUEZ
KRISTINE NACES
DANIEL CAPERONIS
JONATHAN VILLARIASA

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

AMANDA BASSETT
JON EISAUGLE
DEMITRI GHANI
MICHAEL BOND
JAMES VARGA
SHAVAWN WASHINGTON
DEREK HAYES
SETH KENT
BRYCE FERNANDEZ
ETHAN LEE
ZACHARY LITTLE
JEN LUNDERS
JASUN GRAF
DOUGLAS REILLY
JULIAN MOLINA
DAVID DALIE
CHARLES GOLANGCO
JOSH HULL
ALEXANDRO CALDERON
ZACHARY LITTLE
SOMMER SHERFEY
WENCESLAO CONCINA
ANDREW CRUZ
ANDREW MORRIS
ANGELO LETO
ANNASTASIA LARSEN
ASHLEY THORNTON
CAGE RABIDEAU
CALVIN CORDERO
CAMERON ESS-HAGHABADI
CHAD MORTON
CIERA SCOTT
CODY FITZHUGH
CORY PATT
DAVID PARKER
DAVID WINEINGER
DE JON CAGE
DEVIN SMITH
GRANT SIMANTON
HEATHER TORRES
JACE MCEWEN
JOEY FUENTES
KERRY SANDHU
LANDEN SCOTT
LEONARD SHAVERDIAN
LIANA PIEDRA
MAKO WARD
MICHAELA GALINDO
NICOLAS DEMORANVILLE
RAUL RODRIGUEZ
REGINALD CLARK
SIERRA ROBERTS
THOMAS BROWN
ZACHARY CONOVER

MET SPECIALE DANK AAN

LESLIE CULLUM
ALEX BELK
LOUIS NAPOLITANO
JOE BETTIS
DAVID BARKSDALE
RACHEL MCGREW
CHRIS JONES
JUAN CORRAL
CAM STEED
JOHN IMIG
TRAVIS ALLEN

CANDICE JAVELLONAR
JEREMY RICHARDS

2K CHINA CHENGDU KWALITEITSBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
ZHANG XI KUN

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
STEVE MANNERS

PROJECTLEIDER
KWALITEITSBEWAKING
WU XIAO BIN

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
GAO YOU MING

KWALITEITSBEWAKING
ONDERSTEUNENDE LEIDING
HUANG CHENG
ZHANG RUI BIN
WANG YI MIN

SENIOR TESTERS **KWALITEITSBEWAKING**

BAI GUI LONG
JI YANG
HU DIE
LIU YA QIN
LUO TAO
ZHUO YU
YUE CHANG YUE

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

CHEN JI ZHOU
CHEN SI YU
CHEN TAI JI
CHENG JIE YU
DAI XUE LIANG
FAN FU QIANG
FAN HAO RAN
GONG YI REN
GOU QIAN
HE YUN HAN
HU HAO RAN
HU YUN XIN
HUANG HUA
JIA JUN YU
JIANG MENG CHUAN
JIANG MENG TING
JIANG XIAO YU
LAN SHI BO
LI PEI JIE
LIU YU HENG
LONG FU YU
LU YI
SHI LEI
SONG LU YAO
TANG YAO
TENG SI
TIAN MENG QI
WAN YUE
WANG DAN YANG
WANG YUE
WU JIANG QIAO
WU DI
WU JIANG QIAO
XIA XIAO HUI
XIAO FEI
XIE ZONG HAO

XU RUI
YANG QI XUE
YANG WEN JING
ZHANG BIAO
ZHANG RAN
ZHANG SHUAI
ZHANG WEI
ZHANG YIN XUE
ZHANG YONG BIN
ZHAO JU HAO
ZHAO ZHI YAN
ZHOU DAN
ZHU JUN YU

MET SPECIALE DANK AAN
XIE YA XI
SU WAN QING
WANG HE FEI
LI HUA
ZHANG PEI

IT-TECHNICI
ZHAO HONG WEI
HU XIANG
WANG PENG

2K INTERNATIONAL

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN
MURRAY PANNELL

**SENIOR DIRECTEUR INTERNATIONALE
MARKETING EN COMMUNICATIE**
JON ROOKE

**HOOFD INTERNATIONAAL
MERK, MARKETING**
DAVID HALSE

INTERNATIONALE MERKMANAGER
NICOLAS STEMELEN

**JR. INTERNATIONALE
MERKMANAGER**
JAMES DODD

**HOOFD INTERNATIONALE
COMMUNICATIE**
WOUTER VAN VUGT

**INTERNATIONALE
COMMUNICATIEMANAGER**
ROISIN DOYLE

**MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**
IBRAHIM BHATTI

**HOOFD INTERNATIONALE GEBIEDEN
EN EXPORTMARKETING**
WARNER GUINÉE

TEAM 2K INTERNATIONAL
AARON COOPER
AGNES ROSIQUE
ALISON GRAM
ANNE SPETH
BEN SECOMBE
BELINDA CROW
CARLO VOLZ
CARLOS VILLASANTE
CAROLINE RAJCOM
CHARLEY GRAFTON-CHUCK

DAVE BLANK
DENNIS DE BRUIN
DIANE HEINZELMANN
FRANÇOIS BOUVARD
GEMMA WOOLNOUGHT
JAN STURM
JEAN-PAUL HARDY
JULIEN BROSSAT
LIEKE MANDEMAKERS
MARIA MARTINEZ
ROGER LANGFORD
SANDRA MAURI
SANDRA MELERO
SIMON TURNER
SEAN PHILLIPS
STEFAN EDER
YOONA KIM
ZAIDA GOMEZ

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

**DIRECTEUR CREATIVE DIENSTEN EN
LOKALISATIE**
NATHALIE MATHEWS

HOOFD PROJECTMANAGER
EMMA LEPEUT

PROJECTMANAGEMENT LOKALISATIE
ALESSANDRO IRRANCA

SENIOR MANAGER GAMEDSIGN
TOM BAKER

GRAFISCH ONTWERPER
JAMES QUINLAN

EXTERNE LOKALISATIEGROEPEN
SYNTHESIS INTERNATIONAL SRL
SYNTHESIS IBERIA

SYNTHESIS GLOBAL SOLUTIONS
ITALIAANS TEAM
ALEX ROSSETTO
ANDREA DELLA CALCE MAUCIERI
CHIARA CACCIVIO
ANDREA FERRARI
ANDREA FRANCESCHI
EMILIANO BAGLIONI
PIETRO DATTOLA

FRANS TEAM
SYLVAIN LAMOLE
AURÉLIE BLAIN
ANTOINE JARLÉGANT
ELBERT JANSSEN
FRÉDÉRIC LEFEBVRE
GUILLAUME TEISSERENC
OPHÉLIE COLIN
MIREILLE BESSON
VALENTIN VOGEL
BENJAMIN PHÉLINE
ANTHONY FRAGOSO

DUITS TEAM
ANJA WEILGMANN
CHRISTIAN MEIER
JULIA SCHULZ
MARIO LIEBISCH
OLE JOHAN CHRISTIANSEN
THOMAS CHRISTIANSEN

ALEXANDER KOCHANN
MICHAEL DENKERS

MET ONDERSTEUNING VAN LINGOONA

SPAANS TEAM
JESUS FERNÁNDEZ LÓPEZ
ELIAS PASTORIZA VILA
ALMUDENA SEGURA CHECA
AMPARO ORTEGA PARALEJO
JUAN EVARISTO PINTADO BUSTO
PABLO BRIHUEGA YÁÑEZ
ESTRELLA DEL CAMPO MARTINEZ
JOSÉ MANUEL GALLARDO CRUZ
TIAGO KERN
ANDREA BACCARIN
DANIEL FRANCISCO BERBEL BOROS

ARABISCH TEAM
KHALED ELMANCY
HAZEM OUDA
ALAA MAGGY
NOUR ELSAIED
AHMED TARIQ
HEBA SAFWAT

MET SPECIALE DANK AAN
SAJJAD MAJID

**LOKALISATIEBENODIGDHEDEN EN
ONDERSTEUNING VAN XLOC INC.**

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE**
JOSE MINANA

MASTERINGTECHNIEK
WAYNE BOYCE

MASTERINGTECHNICUS
ALAN VINCENT

**SENIOR HOOFD
KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**
OSCAR PEREIRA

**PROJECTLEIDER
KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**
ELMAR SCHUBERT

**HOOFDEN KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE**
FLORIAN GENTHON
JOSE OLIVARES
SERGIO ACCETTURA

**SENIOR TECHNICI
KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**
CHRISTOPHER FUNKE
HARALD RASCHEN
MANUEL AGUAYO
NAMER MERLI
PABLO MENÉNDEZ

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

ANTOINE GRELIN
BENNY JOHNSON
CLEMENT MOSCA
DANIEL IM
DAVID SUNG
DIMITRI GERARD
DIMITRY KUZMIN
ERNESTO RODRIGUEZ CRUZ
ETIENNE DUMONT
FRÉDÉRIC CRÉHIN
GIAN MARCO ROMANO
JAVIER VIDAL
JORGE GARCIA
JULIO CALLE ARPON
KOSO SUZUKI
LUCA MAGNI
LUCA RUNGI
MARTIN SCHÜCKER
MATTEO LANTERI
NICOLAS BONIN
NORIKO STATION
PATRICIA RAMÓN
SAMUEL FRANÇA
SARAH DEMBET
SEON HEE C. ANDERSON
STEFAN ROSSI
STEFANIE SCHWAMBERGER
TIMOTHY COOPER
TONI LÓPEZ
WILL VOSSLER
YURY FESECHKA

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO INTERNATIONAL

ANTHONY DODD
NISHA VERMA
PHIL ANDERTON
RICHARD KELLY

TEAM 2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË
JASON WONG

MARKETINGDIRECTEUR AZIË
DIANA TAN

SENIOR MERKMANAGER AZIË
TRACEY CHUA

MARKETINGMANAGER AZIË
DANIEL TAN

SENIOR PRODUCTLEIDING
ROHAN ISHWARLAL

MARKETINGMANAGER JAPAN
MAHO SAWASHIMA
TAKAHIRO MORITA
HIDE SHIMIZU

MARKETINGMANAGER KOREA
DINA CHUNG

SENIOR LOCALIZATION MANAGER
YOSUKE YANO

LOKALISATIEASSISTENT
YASUTAKA ARITA

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA

EILEEN CHONG
VERONICA KHUAN
CHERMINE TAN
TAKAKO DAVIS
RYOKO HAYASHI

ZAKELIJKE ONTWIKKELING TAKE-TWO ASIA

ERIK FORD
SYN CHUA
ELLEN HSU
PAUL ADACHI
FUMIKO OKURA
HIDEKATSU TANI
HENRY PARK
FRED JOHNSON
JULIUS CHEN
KEN TILAKARATNA
ALBERT HOOLSEMA

MET SPECIALE DANK AAN

STRAUSS ZELNICK
KARL SLATOFF
LAINIE GOLDSTEIN
DAN EMERSON
JORDAN KATZ
DAVID COX
VERKOOPTEAM TAKE-TWO
DIGITALE-VERKOPENTEAM TAKE-TWO
CHANNELMARKETINGTEAM TAKE-TWO
SIOBHAN BOES
HANK DIAMOND
ALAN LEWIS
DANIEL EINZIG
CHRISTOPHER FIUMANO
PEDRAM RAHBARI
EDIZ BASOL
JENN KOLBE
2K IS-TEAM
GREG GIBSON
TAKE-TWO JURIDISCH TEAM
DAVID BOUTRY
JUAN CHAVEZ
RAJESH JOSEPH
GAURAV SINGH
ALEXANDER RANEY
BARRY CHARLETON
JON TITUS
GAIL HAMRICK
TONY MACNEILL
CHRIS BIGELOW
BROOKE GRABRIAN
KATIE NELSON
CHRIS BURTON
CHRISTINA VU
BETSY ROSS
PETE ANDERSON
OLIVER HALL
MARIA ZAMANIGO
NICHOLAS BUBLITZ
NICOLE HILLENBRAND
DANIELLE WILLIAMS
GWENDOLINE OLIVIERO
KRYL OWENS-BARHAM
KYRA SIMON
ASHISH POPLI

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

UITVOEREND VICEPRESIDENT CONSUMENTENPRODUCTEN

CASEY COLLINS

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES

ED KIANG

DIRECTEUR GAMES

DAVID WOLDMAN

MANAGER INTERACTIEVE PRODUCTIES

EVAN LEVY

MANAGER

WERELDWIJDEMERKBEWAKING

ASHLEY ZUZIK

MANAGER WERELDWIJDE MERKBEWAKING

ZACHARY MAXWELL

SENIOR VICEPRESIDENT PRODUCTIE

CHRIS KAISER

NABEWERKINGSMIX GELUID

CHRIS ARGENTO
TIM ROCHE
CHUCK CAVANAUGH
RAY JACOBSON
PETER BUCCELLATO
JAMES WIDMAN
JUSTIN MATLEY

VICEPRESIDENT BRANDING & ONTWIKKELING

ROB CINGUINA

SENIOR PRODUCENTEN

MIKE CALABRESE
MICHAEL BEARD
MARC POMARICO

MANAGEMENTPRODUCENT

CHRIS LAWLER
GAVIN O'SHEA

SENIOR COPRODUCENT

ALEX PIERCE

PRODUCENT

PAUL VERBITSKY

COPRODUCENTEN

KEVIN SUTTON

PRODUCTIEASSISTENTEN

ALLAURA PAGANO
MATHEW MILLER
MICHAEL SHUPP
TIMOTHY DAYTON
MEGAN FLOYD
JOSE MORENO JR
DAVID WALSH
RACHEL VERRIER

NABEWERKING

KEN BERCHEM
KEVIN MATTICE
MIKE LEE
SLIM SIMON

VICEPRESIDENT PRODUCTIE EN GRAPHICS

CHRIS SICILIANO

SENIOR DIRECTEUR 3D

KEVIN CALLAHAN

SENIOR DIRECTEUR 2D

DAN ORMSBY

MANAGEMENT UITZENDE MEDIA

ERIC MASSOUD
MATTHEW BRUCATO
KEITH HANSEN
CHRIS GIANNINI
GINA SCIAIME

PRODUCTIECOÖRDINATOR

AMANDA WICKHAM
LEE MAURO

PRODUCTIEMANAGER

SUSAN SCHULTZ

ARTDIRECTORS

SOYON YUN
SJ DELUISE

SENIOR 2D GRAFISCH ONTWERPERS

DIONISIOS EFKARPIDIS
MIKE KINNEY

2D GRAFISCH ONTWERPER 2

SEAN MATOS
PAUL ROBINSON
CAETAN DESIMONE
COREY PETRINI

2D GRAFISCH ONTWERPER 1

DEREK RAGOS

2D JUNIOR GRAFISCH ONTWERPER

AVERY SUTTON

SENIOR VICEPRESIDENT INTELLECTUELE EIGENDOMMEN

LAUREN A. DIENES-MIDDLEN

CINEMATOGRAFIE

FRANK VITUCCI

FOTOGRAFIEENABEWERKING

JAMIE NELSON
JOSHUA TOTTENHAM

COPYWRITER

STEVE URENA

VICEPRESIDENT CREATIEVE DIENSTEN

JOHN F. JONES II

CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE LICENTIES

JOE GIORNO

**SENIOR VICEPRESIDENT
CREATIEVE DIENSTEN**
STAN STANSKI

**VICEPRESIDENT,
TALENTBEDRIJFSVOERING**
MARK CARRANO

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE &
ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**
SCOTT AMANN

MUZIEK

**UITVOEREND PRODUCENT
SOUNDTRACK**
DWAYNE "THE ROCK" JOHNSON

MUZIEKCREDITS BESCHIKBAAR OP
[HTTPS://WWW.2K.COM/WW2K18/](https://www.2k.com/ww2k18/)
CREDITS

INTERNATIONALE COPYRIGHTS
VASTGELEGD, GEBRUIKT MET
TOESTEMMING. ALLE RECHTEN
VOORBEHOUDEN. VERBODEN TE
KOPIEREN.

WAARSCHUWING: "HET IS IN STRIJD
MET DE FEDERALE AUTEURSRECHTWT
OM DEZE GAME VAST TE LEGGEN IN DE
VORM VAN OPNAMEN, ZOWEL OP BAND
ALS FILM, OF OM DE COMPOSITIE(S)
VAN DE VIDEOGAME AF TE
DRUKKEN ALS PARTITUUR ZONDER
DE UITDRUKKELIJKE GESCHREVEN
TOESTEMMING VAN DE EIGENAAR VAN
DE AUTEURSRECHTEN."

ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2017 JEAN-
LOUP GAILLY EN MARK ADLER

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD 'IN
DE FEITELIJKE STAAT', ZONDER
EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES.
IN GEEN GEVAL ZIJN DE AUTEURS
AANSPRAKELIJK VOOR EVENTUELE
SCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT HET
GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE.

U HEBT HIERBIJ TOESTEMMING OM DEZE
SOFTWARE VOOR ALLE DOELEINDEN
TE GEBRUIKEN, WAARONDER
COMMERCIELE TOEPASSINGEN, EN
DEZE AAN TE PASSEN EN OPNIEUW TE
VERSPREIDEN, WAARBIJ DE VOLGENDE
BEPERKINGEN GELDEN:

1. HET MOET DUIDELIJK ZIJN VAN WIE
DEZE SOFTWARE AFKOMSTIG IS. U MAG
ONDER GEEN BEDING BEWEREN DAT U
DE OORSPRONKELIJKE SOFTWARE HEBT
GESCHREVEN,
ALS U DEZE SOFTWARE IN EEN
PRODUCT VERWERKT
Zouden we een erkenning in de
productdocumentatie op prijs
stellen, maar dit is niet verplicht.

2. WIJZIGINGEN AAN DE BRONCODE
MOETEN DUIDELIJK ZIJN AANGEGEVEN.
ZE MOGEN NIET WORDEN GEZIEN ALS
OORSPRONKELIJKE SOFTWARE.

3. DIT BERICHT MAG NIET WORDEN
AANGEPAST OF GEWIJZIGD BIJ
DISTRIBUTIE VAN DE BRONCODE.

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD DOOR DE
COPYRIGHTHOUDERS EN BIJDRAGERS
'IN DE FEITELIJKE STAAT'. ALLE
EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES,
INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT,
DE ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES
VAN VERKOOPBAARHEID EN CONDITIE
VOOR EEN BEPAALD DOELENDE
ZIJN UITGESLOTEN. IN GEEN ENKEL

GEVAL KUNNEN DE STICHTING OF
DE BIJDRAGERS AANSPRAKELIJK
WORDEN GESTELD VOOR DIRECTE,
INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE,
EXEMPLAIRE OF BIJKOMENDE
SCHADE (INCLUSIEF, MAAR NIET
BEPERKT TOT, DE BEMIDDELING BIJ
HET VERVANGEN VAN GOEDEREN OF
DIENSTEN; GEBRUIKSVERLIES, VERLIES
VAN GEGEVENS OF INKOMSTEN,
OF BEDRIJFSONDERBREKING)
ONGEACHT DE OORZAAK EN DE
AANSPRAKELIJKHEID, ZOALS IN
CONTRACT STAAT OMSCHREVEN, BIJ
BEWEZEN AANSPRAKELIJKHEID OF
ONRECHT
(INCLUSIEF VERWAARLOZING OF
ANDERS) VEROORZAAKT DOOR HET
GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE, OOK
ALS ER IS GEWAARSCHUWD VOOR DEZE
SCHADE.

ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET
EIGENDOM VAN DE BETREFFENDE
EIGENAARS

DE NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE
ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN VAN DE
BETREFFENDE EIGENAARS EN WORDEN
MET TOESTEMMING GEBRUIKT.

#BINK
#YUKES
#2K
#HAVOK
#THE END

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula (de "Website"). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET HET AMERIKAANSE BEDRIJF TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER", "WIJ", "WE", "ONS" OF "ONZE"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST ZORGVULDIG DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en er kent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door Amerikaanse wetgeving op het gebied van auteursrecht en handelsmerken, en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vernieuwigdigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vernieuwigdigen of distribueert, schendt wettens en wetens de auteursrechtswetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtreddingen van het auteursrecht van de Verenigde Staten kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overdring. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de Licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever en, indien van toepassing, aan haar Licentiegevers.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niette doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren, converteren in converteerbare valuta of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbot is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, deassembleren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma gerelateerd aan enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode schenden voor onlinefuncties van de Software; of
- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: Download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij

elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VV en/of VG, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VV en VG niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VV en VG wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VV en VG en/of met of zonder kosten VV en VG kan distribueren.

VIRTUELE VALUTA EN VIRTUELE GOEDEREN VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: Je hebt mogelijk de mogelijkheid om VV aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VV of VG verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooiën van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VV en/of VG hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VV en VG alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een app-store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Aanschaf en gebruik van goederen of valuta via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservice is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VV. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VV in een app-store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VV bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VV. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VV-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VV kunt gebruiken en het maximale VV-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VV-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: Je kunt je beschikbare VV en VG openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VV en VG in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VV op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount gerelateerd aan je aanschaf van VG of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever er naar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VV en VG in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE VALUTA EN VIRTUELE GOEDEREN: Alle aangeschafte Virtuele valuta en/of Virtuele goederen in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op valuta en goederen. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VV en VG kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VV en VG tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VV en VG kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VV en/of VG zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VV en/of VG binnen de Software gebruikt. Als je VV en/of VG gebruikt, betekent dit dat je verzocht deze af te schrijven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VV en/of VG in je Gebruikersaccount beschikken om een transactie binnen de Software te voltooiën. VV en/of VG in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen met betrekking tot je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VV en/of VG verliezen als je een game hebt verloren of je persoonage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VV en/of VG via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VV en/of VG zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET-INWISSELBAAR: VV en VG kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VV of VG niet verkopen, leasen, in licentie geven of verhuren, of ze converteren naar inwisselbare VV. VV en VG kunnen alleen worden omgewisseld voor goederen of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere goederen van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VV en VG hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VV en/of VG in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta.

GEENTRIBUTALING: Alle aankopen van VV en VG zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VV en/of VG te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: Het is ten strengste verboden om VV of VG over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VV en VG te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je is schuldig maar ook, helpt bij of verzocht om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te wijzen en behoeden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of redene hebben om aan te nemen dat je is schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VV en VG in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VV, VG en andere items gerelateerd aan je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VV zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VV niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VV of VG) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgegezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen gerelateerd aan je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet door Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om jou onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren gerelateerd aan de Software. Overnemerder het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software gerelateerd aan productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgedingen de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of hogere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet geldig, en wordt tanietgedaan, als blijkt dat het defect is veroorzaakt door misbruik, verkeerd gebruik of verwaarlozing. Impliciete wettelijke garanties zijn uitdrukkelijk beperkt tot de periode van 90 dagen, zoals hierboven beschreven.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondelinge of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

JE VERANTWOORDELIJKHEID JEGENS LICENTIEGEVER

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTVERDERING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF GERELATEERD IS AAN DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE. VOORTVLOEIEND UIT EEN

ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE. IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD IN DE VOORAFGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT GERELATEERD IS AAN DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, USD \$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICITE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZEBEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOELT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOUW TOEPASSING, ALS JE BIJVOORBEELD INWONER BENT VAN EEN EU-LIDSTAAT DAN IS LICENTIEGEVER, ONGEACHT EVENTUELE AFWIJKENDE BEPALINGEN HIERBOVEN, VERANTWOORDELIJK VOOR DOOR JOU GELEIDEN VERLIES OF SCHADE DIE EEN REDELIJK TE VOORZIEN GEVOLG ZIJN VAN SCHENDING OF VERWAARLOZING DOOR LICENTIEGEVER VAN DEZE OVEREENKOMST, MAAR LICENTIEGEVER IS NIET VERANTWOORDELIJK VOOR VERLIES OF SCHADE DIE NIET TE VOORZIEN IS.

ALSENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE PER RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN ZIJN OOK NIET IN STAAT DEZE GEGEVENSSTROOM TE CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN NIETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE KUNNEN NIET GARANDEREN DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIT OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF GERELATEERD AAN ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiever stopt met het beheer van de Softwareversies (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande praktijkvoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens gerelateerd aan je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VV en VG gerelateerd aan je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VV en VG gerelateerd aan je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VV en VG gerelateerd aan je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd vanwege jouw schending van deze Overeenkomst, kan Licentiever je verbieden de Software opnieuw te registreren of er toegang toe te verkrijgen. Als deze Overeenkomst om wat voor reden dan ook wordt beëindigd dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder op alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VV en VG gerelateerd aan je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, duplicatie of openbaring door de Amerikaanse overheid of een onderaannemer van de Amerikaanse overheid is onderhevig aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de clauses Rights in Technical Data and Computer Software in DFARS 252.227-7013 of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de clauses Commercial Computer Software Restricted Rights in FAR 52.227-19, waar van toepassing. De contractant/product is de Licentiever of de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiever onverherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeoplossing met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiever vrijwaren en behoeven voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw onkosten en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiever en vrijwaart Licentiever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de servicevoorwaarden zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Effende Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever betreffende je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten, en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIG

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIIK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van strijdigheden of keuze van wettelijke bepalingen) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst. Als je echter inwoner bent van een EU-lidstaat, kun je profiteren van de dwingende bepalingen van het consumentenrecht in de lidstaat waar je woont, en kun je juridische procedures gerelateerd aan deze Overeenkomst aanbrengen in de rechtbanken van de lidstaat waar je woont.

ALS JEVRAGEN HEBT OVER DEZE OVEREENKOMST, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT MET ONS OPNEMEN OP HET VOLGENDE ADRES: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2017 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, de betreffende logo's en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE programma's, talentnamen, beelden, gelijknissen, slogans, worstelbewegingen, handelsmerken, logo's en auteursrechten van WWE zijn het exclusieve eigendom van WWE en zijn dochterbedrijven. © 2017 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken, logo's en auteursrechten zijn eigendom van de betreffende eigenaren.

Uitvoerend producent soundtrack Wayne Johnson.