

**TIMES LENDÁRIOS** Os maiores jogadores da história da NBA de todos os 30 times, juntos em elencos de todos os tempos das franquias pela primeira vez. Compile no modo Quick Game para decidir de uma vez por todas qual franquia tem os melhores jogadores de todos os tempos.

**MyTEAM GOLD BOOSTER** Comece sua carreira com um Gold Booster grátis. Com 5.000 VC e um pacote Gold MyTEAM, com a garantia de conter um card de jogador Gold e 4 itens Gold adicionais.

**2K BEATS** Uma seleção eclética de músicas do mundo inteiro, com Future, Kendrick Lamar, Shakira, Nas, Def Leppard e muito mais.

**JOGUE DO SEU JEITO** Demonstre suas habilidades em uma variedade de modos de jogo, incluindo MyCAREER, MyTEAM, The Association, Blacktop e muito mais.

**SEJA O TREINADOR EM QUADRA** Use comandos de voz do Kinect para controlar a ação na quadra, dando direções aos seus companheiros, escolhendo jogadas ensaiadas, mudando estratégias de defesa e pedindo tempo técnico.



XBOX LIVE

O Serviço online para o Xbox 360

Adquira uma assinatura Xbox Live Gold para jogar online com amigos

XBOX 360 | jogadores 1-4 | co-op 2-10 | 500 KB para salvar o jogo | HDTV 720p/1080i/1080p

Dolby® Digital no jogo | personalizar trilhas sonoras

XBOX LIVE | multijogadores online 2-10 | co-op 2-10 | download de conteúdo do jogo | placares de líderes

KINECT | Kinect opcional | jogadores 1 | habilitado para voz | nível de atividade: sentado

Para uso exclusivamente com os sistemas de entretenimento Xbox 360™ com a designação "NTSC". O Xbox 360 requer até 256 MB para atualizações do sistema e espaço adicional para alguns recursos de jogo. Requisitos de armazenamento estão sujeitos à alteração. A cópia não autorizada, engenharia reversa, transmissão, execução pública, locação, execução com pagamento sob demanda ou burla da proteção contra cópia são estritamente proibidos.

Requisitos do sistema para o Xbox Live®: Nos jogos disponíveis, é necessária uma assinatura paga para entrar no modo multijogador online; alguns recursos e downloads requerem armazenamento, hardware e/ou taxas adicionais. O Live não está disponível em todos os países; consulte [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries). É necessário um serviço de Internet banda larga e 256 MB ou mais. Para algumas funcionalidades, poderá ser necessário um disco rígido. Os recursos e requisitos do sistema podem ser alterados sem prévio aviso. Sujeito aos Termos de Uso (disponíveis em [www.xbox.com/live/terms/ufuse](http://www.xbox.com/live/terms/ufuse)). Menores de 13 anos necessitam de consentimento dos pais. Consulte todos os detalhes em [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

Sensor Kinect® vendido separadamente. Consulte detalhes sobre Kinect no site [www.xbox.com](http://www.xbox.com).

2K, 10 Hamilton Landing, Novato, CA 94949

Termos de licença do software disponíveis em [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). O acesso intransferível a recursos especiais, como conteúdos exclusivos, desbloqueáveis, disponíveis para download ou online, serviços ou funções, pode necessitar do código serial de uso único, tarifas adicionais e/ou registro da conta online (é necessário ter 13 anos ou mais). O acesso a recursos especiais pode requerer conexão à Internet, pode não estar disponível para todos os usuários e pode, após aviso com antecedência de 30 dias, ser encerrado, modificado ou oferecido sob termos diferentes. A violação do EULA, Código de Conduta ou outras políticas pode resultar na restrição ou término do acesso ao jogo ou à conta online.

Cabos separados podem ser exigidos para HDTV e Dolby Digital. Vendidos separadamente. Trabalho confidencial não publicado. ©1999-2004 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories. © 2005-2017 Take-Two Interactive Software e suas subsidiárias. Todos os direitos reservados. 2K, o logotipo 2K e Take-Two Interactive Software são todos marcas comerciais e/ou marcas registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. NBA e as identificações individuais de membros das equipes da NBA, utilizadas neste produto, são propriedade intelectual de NBA Properties, Inc. e dos respectivos times membros da NBA. © 2017 NBA Properties, Inc. Todos os direitos reservados. O ícone de classificação etária e marca registrada da Entertainment Software Association. Todas as outras marcas comerciais são propriedades de seus respectivos titulares. Patentes e patente pendente: [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal). \*De acordo com dados entre 2008 e 2017 de Gamerankings.com e da NPD. Produzido no Polo Industrial de Manaus por Rimo Entertainment Indústria e Comércio S/A - Indústria Brasileira - Av. Guaruba, nº 585, CEP - 69075-080 - Distrito Industrial I - Manaus - AM - CNPJ 07.562.884/0004-91 - sob licença da Take-Two Interactive Software. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories. Sob encomenda e distribuído no Brasil por Ecogames Distribuição e Serviços Ltda - CNPJ: 13.766.602/0003-68. Suporte técnico: [suporte@ecogames.com](mailto:suporte@ecogames.com). v6 49996-3C

**ADVERTÊNCIA** Leia o manual de instruções para informações sobre os ataques de fotossensibilidade e outras informações de saúde e segurança importantes.



VISUAL CONCEPTS

NBA.com



CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA



FABRICADO NO BRASIL



Suporte e Controle de Conteúdo pelos Pais



Microsoft

NBA 2K18

XBOX 360

XBOX 360

MELHOR COM KINECT

NTSC

KYRIE IRVING

NBA 2K18

